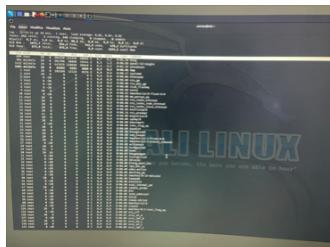


COMANDI SHELL LINUX:

-COMANDO TOP:



-PID:Process IDentifier, ovvero è l'identificativo dei processi in corso (esecuzione) sulla nostra macchina.

USER:Gli utenti che sono collegati alla nostra macchina (in questo caso abbiamo solo root (Admin) e michele (user generico))

COMMAND:Ci mostra tutti i processi attivi su Linux.

(I file vengono catalogati in base all'utilizzo di ciascun processo sulla CPU)

PROCESSI ROOT:

Dopo aver usato il comando top per filtrare i processi attivi sull'account root, interrompiamo il comando top con il comando q(quit). Tramite il comando "ps -U root" analizziamo i programmi avviati dal solo utente root.



PROCESSI MICHELE(UTENTE KALI)

Ripetiamo il comando sostituendo i nomi utenti "ps -U michele"

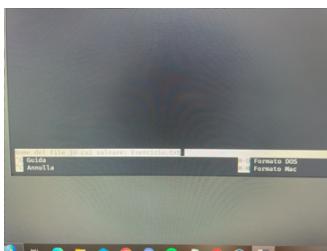


CREARE CARTELLA:

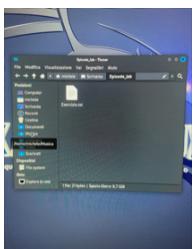


Usando il comando "ls" il terminale ci mostra le cartelle presenti in home, cambiando cartella con il comando cd(change directory) Scrivania , siamo entrati nella cartella scrivania, una volta dentro tramite il comando mkdir(make directory) Epicode.lab
Creiamo la cartella richiesta.

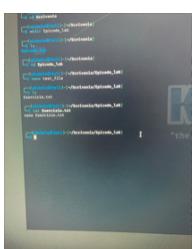
Creazione file txt nella cartella.



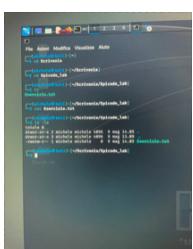
Usare il comando nano test_file salvare il file e rinominarlo tramite l'editor di testo nano e salvare.



Lèggiamo il file con cat



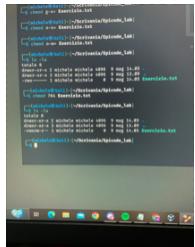
Controllare i permessi del file tramite
"ls -la"



Questi sono i permessi relativi all'utente (U), al gruppo (G), e agli altri utenti (O) (o che sta per other users)

Tramite chmod a=rwd mettiamo i permessi a tutti così da facilitare il pt 3 (mettere i permessi) per poi eliminarli per il gruppo e per gli altri utenti, esempio:

Chmod g-x ,chmod o-w chmod o-xx



CREAZIONE NUOVO UTENTE:

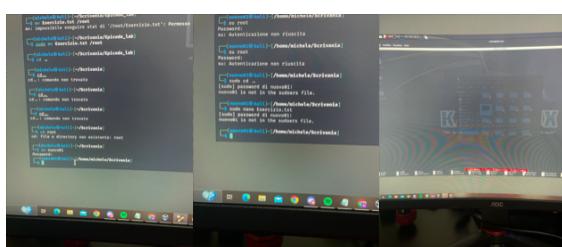
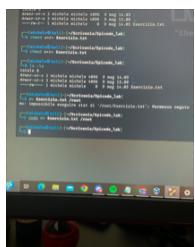


Tramite il comando `sudo adduser nome_utente` creiamo il nuovo user.



Con l'utente corrente disabilitiamo la lettura (r) per gli altri utenti: chmod o-r esercizio.txt

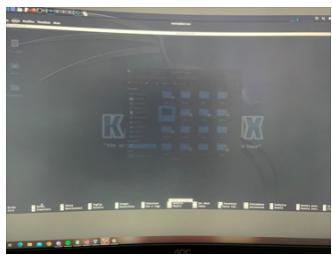
SPOSTARE FILE



Il file aperto NON si può leggere, basterà cambiare i permessi come in figura



Nella figura si vede che non abbiamo più l'errore di lettura



UNA VOLTA FATTO CIÒ ELIMINIAMO TUTTO CIÒ CHE ABBIAMO FATTO TORNANDO ALLA SITUAZIONE INIZIALE.