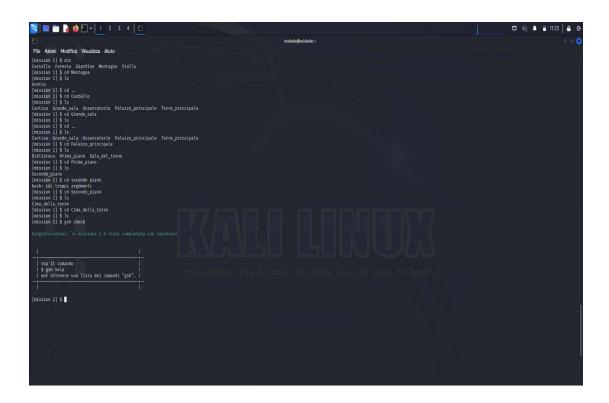
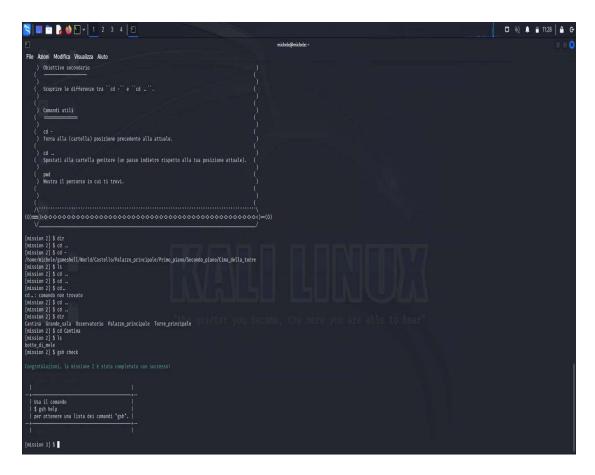
REPORT GAMESHALL



INIZIA TUTTO CON LA MISSIONE 1 "MUOVERE I PRIMI PASSI NEL GIOCO"

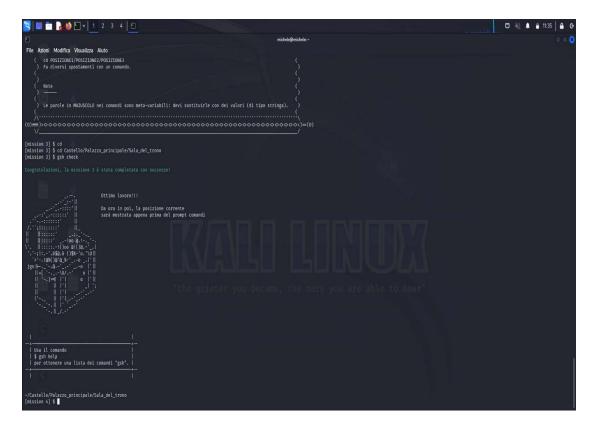
TRAMITE IL COMANDO "CD"(CHANGE DIRECTORY) E "LS" (LIST)



NELLA SEOCONDA MISSIONE CI E' STATO CHIESTO DI TORNARE AL PUNTO INIZIALE, TRAMITE COMANDO CD, CON QUESTE 2 VARIANI:

CD ..= RITORNO INDIETRO DI UNA CARTELLA

CD= TORNO AL PUNTO INIZIALE



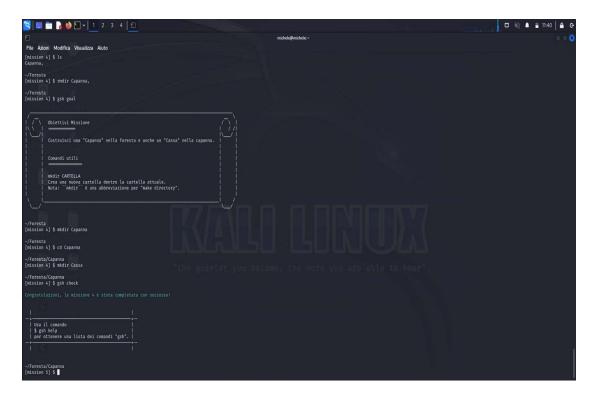
NELLA TERZA MISSIONE CI E' STATO CHIESTO DI RAGGIUNGERE UN DETERMINATO PERCORSO CON UN SOLO COMANDO (SEMPRE CD) SENZA SPOSTARCI DA CARTELLA IN CARTELLA.

ES: cd Castello/Palazzo_principale_Sala_del_trono invece di andare manualmente.

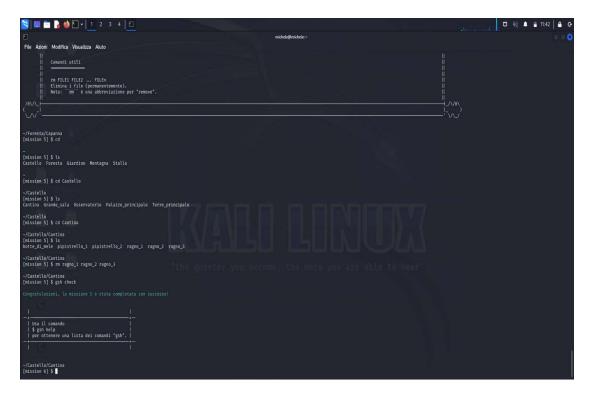
ES:

cd Castello cd Palazzo_principale

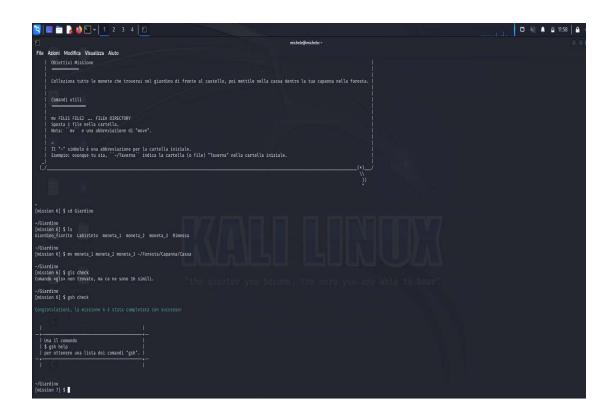
cd Sala_del_trono

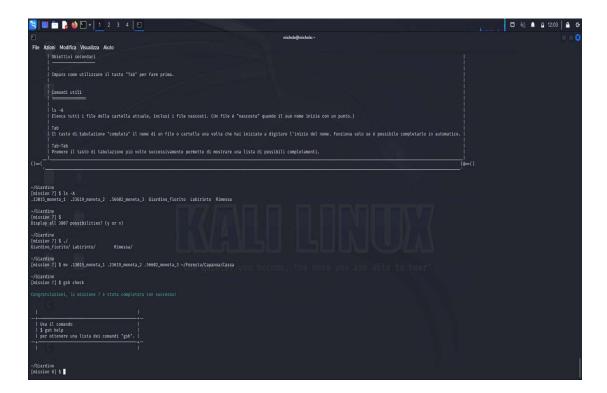


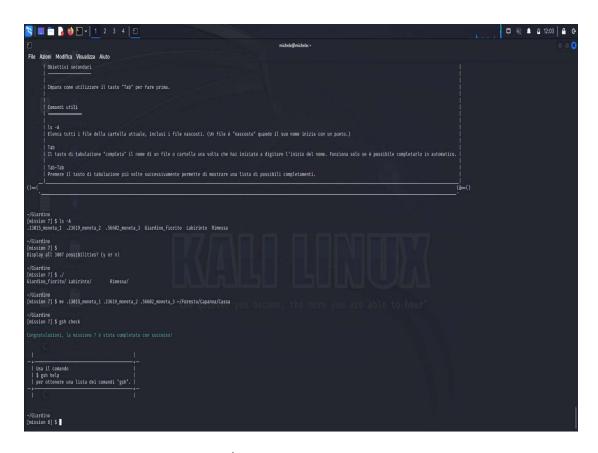
NELLA MISSIONE 4 INVECE CI E' STATO CHIESTO DI CREARE UNA CARTELLA DENTRO UN'ALTRA CARTELLA CON IL COMANDO MKDIR (MAKE DIRECTORY) (DOVE DIRECTORY STA PER CARTELLA)



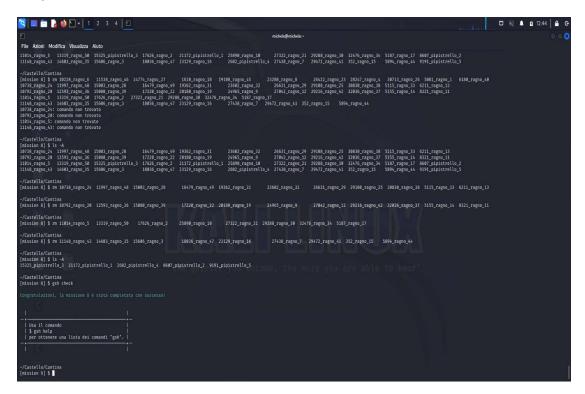
NELLA MISSIONE 5,6,7 CI E' STATO CHIESTO DI SPOSTARE GLI OGGETTI DA UNA CARTELLA AD UN'ALTRO TRAME IL COMANDO "MV" (MOVE)

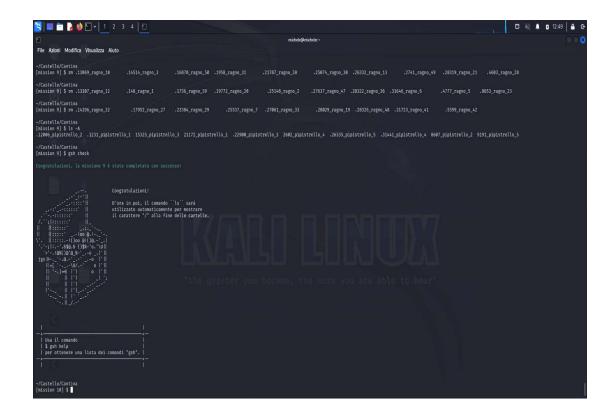




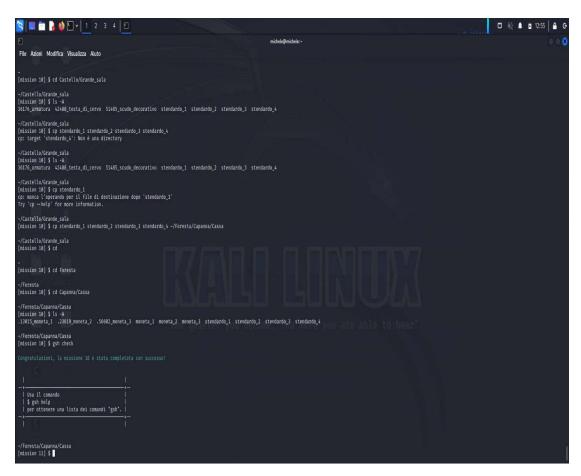


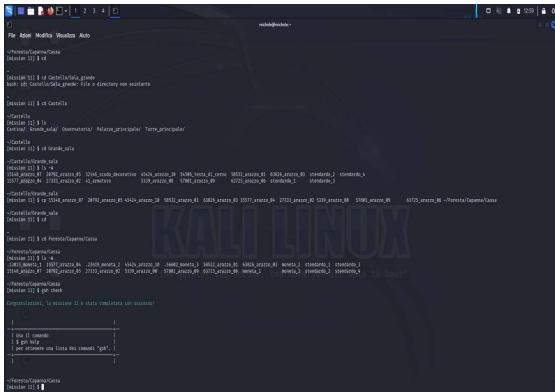
MENTRE NELLA MISSIONE 8 E 9 CI È STATO CHIESTO DI ELIMINARE I FILE TRAMITE IL COMANDO "RM" (REMOVE) DOVE CON -r ABBIAMO ELIMINATO LE DIRECTORY CON PRESENTI I FILE





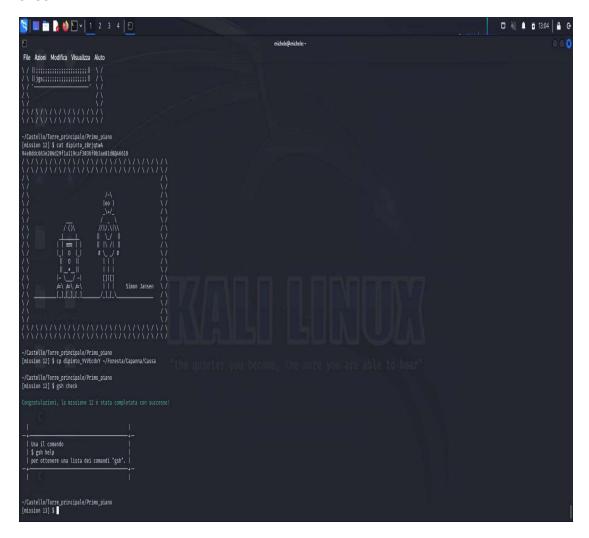
LA MISSIONE 10 E 11 CI CHIEDE DI COPIARE GLI OGGETTI E SPOSTARLI DA UNA DIRECTORY ALL'ALTRA TRAMETE LA COMBO, COMANDO "CP"(COPY) E "MV"



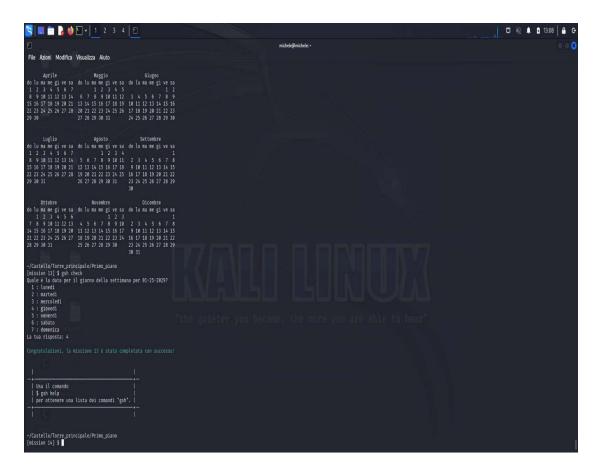


NELLA MISSIONE 12 CI E' STATO CHIESTO DI DI SPOSTARE SEMPRE DEI FILE MA CON

L'AGGIUNTA DEL COMANDO "CAT" PER VISUALIZZARE QUALE FOSSE IL FILE PIU' ANTICO DA SPOSTARE

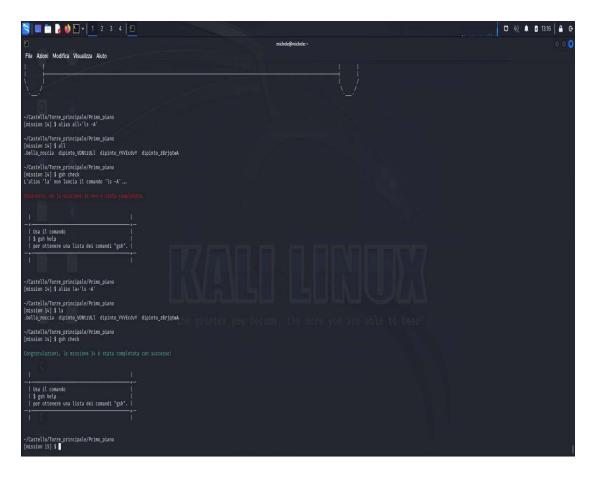


NELLA MISSIONE 13 CI E' STATO CHIESTO DI CAPIRE QUALE GIORNO FOSSE NELL'ANNO CHE CI E' STATO RICHIESTO PER FARE CIO' STAMPIAMO UN CALENDARIO CON IL COMANDO

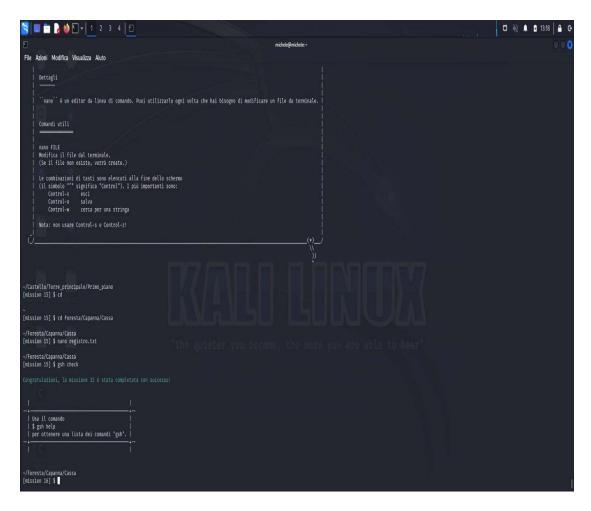


NELLA MISSIONE 14 CI E' STATO CHIESTO DI CREARE DEGLI ALIAS PER FACILITARCI NELL'INSERIMENTO DEI COMANDI:

NEL 14 ABBIAMO USATO L'ALIAS PER IL COMANDO "Is -A"

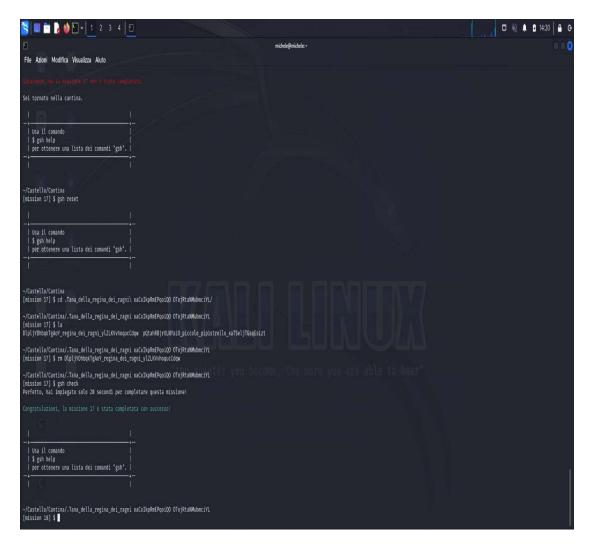


NELLA MISSIONE 15 CI E' STATO CHIEDERE DI CREARE UN FILE DI TESTO TRAMITE IL COMANDO NANO

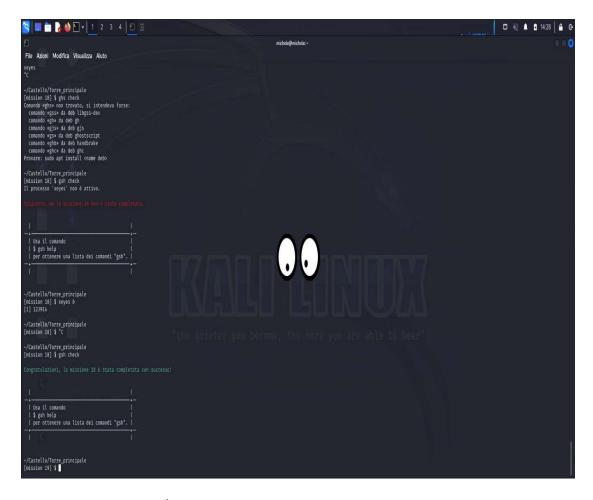


NELLA MISSIONE 16 ABBIAMO CREATO UN ALIAS COME FATTO NELLA MISSIONE 14 SOLO CHE PER QUESTA MISSIONE L'ABBIAMO FATTO PER L'EDITOR DI TESTO CON PERCORSO ANNESSO PER IL FILE CREATO NELLA MISSIONE 15. IL COMANDO USATO E' STATO

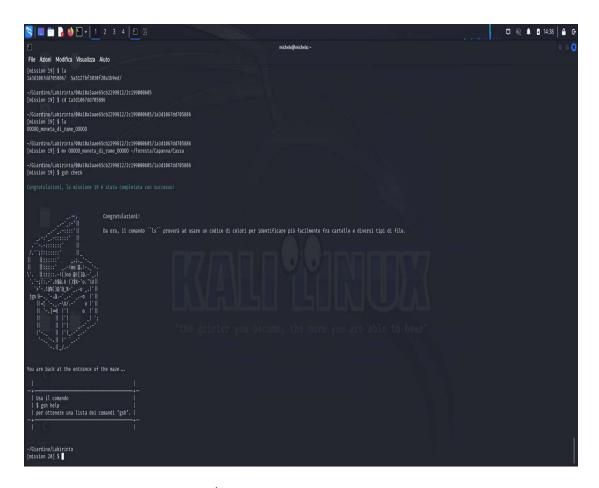
ALIAS STORICO= &EDITOR "\$(REAL PATH /PERCORSO/DELLA/CARTELLA)"



NELLA MISSIONE 17 CI E' STATO CHIESTO DI ELIMANRE IL FILE NELLA DIRECTORY IN 20 SECONDI (SEMPRE TRAMITE COMANDO RM)



NELLA MISSIONE 18 CI E' STATO CHIESTO DI MANDARE IN BACKGROUD IL PROCESSO DEL COMANDO XEYS (GLI OCCHI CHE SI VEDONO IN FIGURA)



NELLE MISSIONI 19, 20 E 21 CI E' STATO CHIESTO DI RECUPERARE DEI FILE NASCOSTI NELLA CARTELLA GIARDINO/LABIRINTO TRAMITE IL FILTRO DEL NOME (FILTRO FIND) FIND . -INAME(COSì NON C'È DISTINZIONE TRA MAIUSCOLE E MINUSCOLE) "*NOME*"

