

BUG HUNTING:

UNA VOLTA SCARICATO IL FILE PER VISUALIZZARLO SENZA ESEGUIRLO APRIAMO IL PROMT DEI COMANDI E USIAMO IL COMANDO TYPE NOME_FILE.TXT .

QUINDI NEL NOSTRO CASO FAREMO: "type Esercizio_5_Epicode_w2.txt"

```
C:\Users\pezzioedevasto\Desktop>type Esercizio_5_Epicode_w2.txt
#include <stdio.h>

void menu ();
void moltiplica ();
void dividi ();
void ins_string();

int main ()
{
    char scelta = {'\0'};
    menu ();
    scanf ("%d", &scelta);

    switch (scelta)
    {
        case 'A':
            moltiplica();
            break;
        case 'B':
            dividi();
            break;
        case 'C':
            ins_string();
            break;
    }

    return 0;
}

void menu ()
{
    printf ("Benvenuto, sono un assistente digitale, posso aiutarti a sbrigare alcuni compiti\n");
    printf ("Come posso aiutarti?\n");
    printf ("A >> Moltiplicare due numeri\nB >> Dividere due numeri\nC >> Inserire una stringa\n");
}

void moltiplica ()
{
    short int a,b = 0;
    printf ("Inserisci i due numeri da moltiplicare:");
    scanf ("%f", &a);
    scanf ("%d", &b);

    short int prodotto = a * b;

    printf ("Il prodotto tra %d e %d e': %d", a,b,prodotto);
}

void dividi ()
{
    int a,b = 0;
    printf ("Inserisci il numeratore:");
    scanf ("%d", &a);
    printf ("Inserisci il denominatore:");
    scanf ("%d", &b);

    int divisione = a % b;

    printf ("La divisione tra %d e %d e': %d", a,b,divisione);
}

void ins_string ()
{
    char stringa[10];
    printf ("Inserisci la stringa:");
    scanf ("%s", &stringa);
}

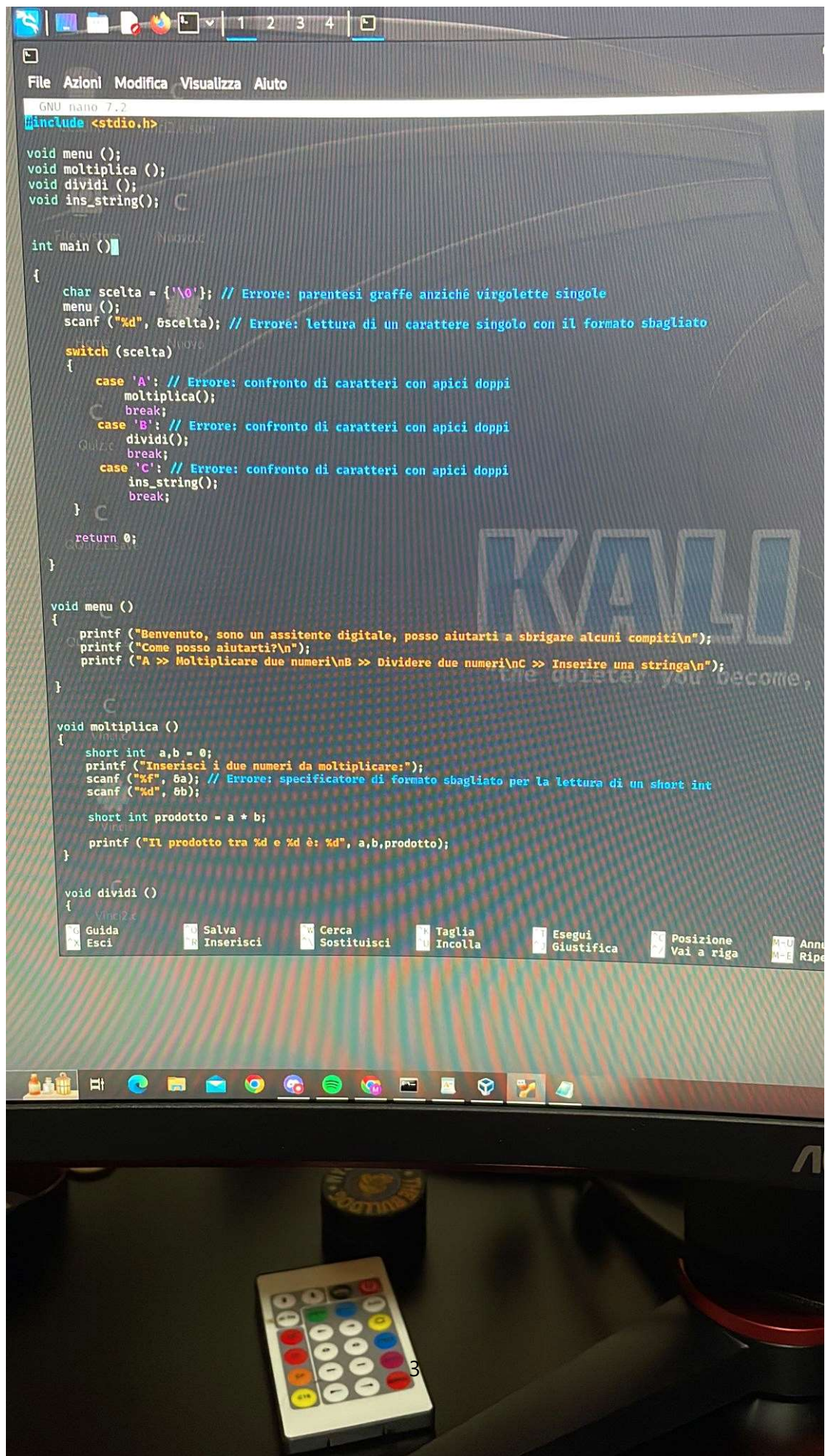
C:\Users\pezzioedevasto\Desktop>
```

IN QUESTO MODO VISUALIZZEREMO IL CODICE/FILE SENZA ESEGUIRLO.

DA COME SI PRESENTA IL CODICE ABBIAMO A CHE FARE CON UN CALCOLATORE NEL DETTAGLIO PER LE OPERAZIONI DI MOLTIPLICAZIONE E DIVISIONE (IL CODICE SI BASA SU 4 FUNZIONI TUTTE VOID).

IL CODICE PRESENTA VARI ERRORI, PER COMODITA' CI SPOSTEREMO SULLA MACCHINA VIRTUALE KALI PER VISUALIZZARE I VARI ERRORI PER POI ANDARE A CORREGGERLI SUCCESSIVAMENTE.

VISUALIZZAZIONE SU KALI:




```

void menu ()
{
    printf ("Benvenuto, sono un assistente digitale, posso aiutarti a sbrigare alcuni compiti\n");
    printf ("Come posso aiutarti?\n");
    printf ("A >> Moltiplicare due numeri\nB >> Dividere due numeri\nC >> Inserire una stringa\n");
}

void moltiplica ()
{
    short int a,b = 0;
    printf ("Inserisci i due numeri da moltiplicare:");
    scanf ("%f", &a); // Errore: specificatore di formato sbagliato per la lettura di un short int
    scanf ("%d", &b);

    short int prodotto = a * b;

    printf ("Il prodotto tra %d e %d è: %d", a,b,prodotto);
}

void dividi ()
{
    int a,b = 0;
    printf ("Inserisci il numeratore:");
    scanf ("%d", &a);
    printf ("Inserisci il denominatore:");
    scanf ("%d", &b);

    int divisione = a % b; // Errore: calcolo del resto della divisione invece della divisione stessa

    printf ("La divisione tra %d e %d è: %d", a,b,divisione);
}

void ins_string ()
{
    char stringa[10];
    printf ("Inserisci la stringa:");
    scanf ("%s", &stringa); // Errore: utilizzo dell'operatore "&" con un array di caratteri
}

```

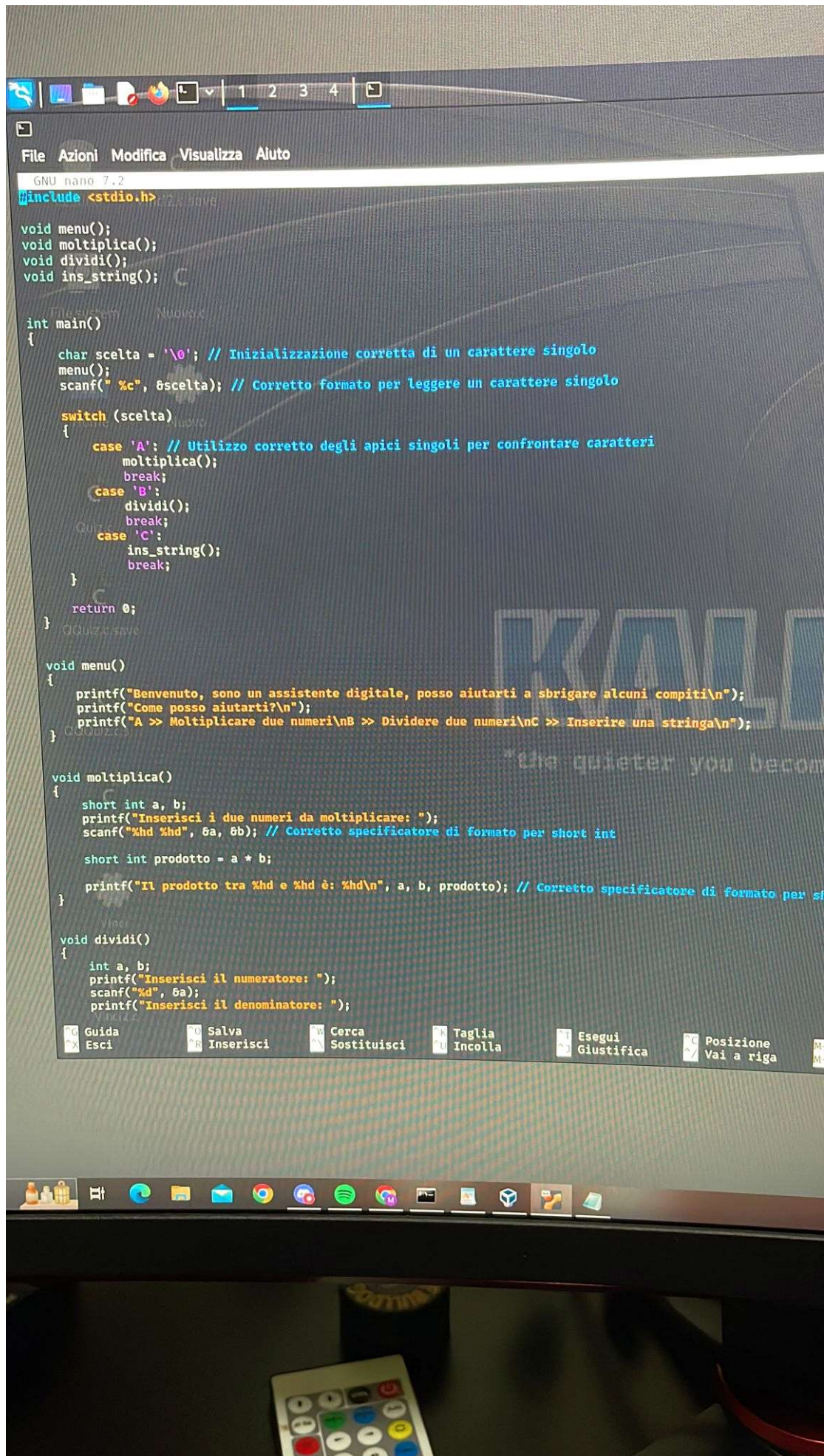


IN FIGURA VENGONO MOSTRATI DOVE SONO GLI ERRORI CON COMMENTI ANNESSI

(QUELLI CHE HO TROVATO)

CORREZIONE CODICE KALI:

VISTI GLI ERRORI CERCHIAMO DI RISOLVERLI ANDANDO A MODIFICARE IL CODICE O PERCHE'
NO ANCHE RISCRIVERLO.




```

    return 0;
}

void menu()
{
    printf("Benvenuto, sono un assistente digitale, posso aiutarti a sbrigare alcuni compiti\n");
    printf("Come posso aiutarti?\n");
    printf("A >> Moltiplicare due numeri\nB >> Dividere due numeri\nC >> Inserire una stringa\n");
}

void moltiplica()
{
    short int a, b;
    printf("Inserisci i due numeri da moltiplicare: ");
    scanf("%hd %hd", &a, &b); // Corretto specificatore di formato per short int

    short int prodotto = a * b;

    printf("Il prodotto tra %hd e %hd è: %hd\n", a, b, prodotto); // Corretto specificatore di formato per short int
}

void dividi()
{
    int a, b;
    printf("Inserisci il numeratore: ");
    scanf("%d", &a);
    printf("Inserisci il denominatore: ");
    scanf("%d", &b);

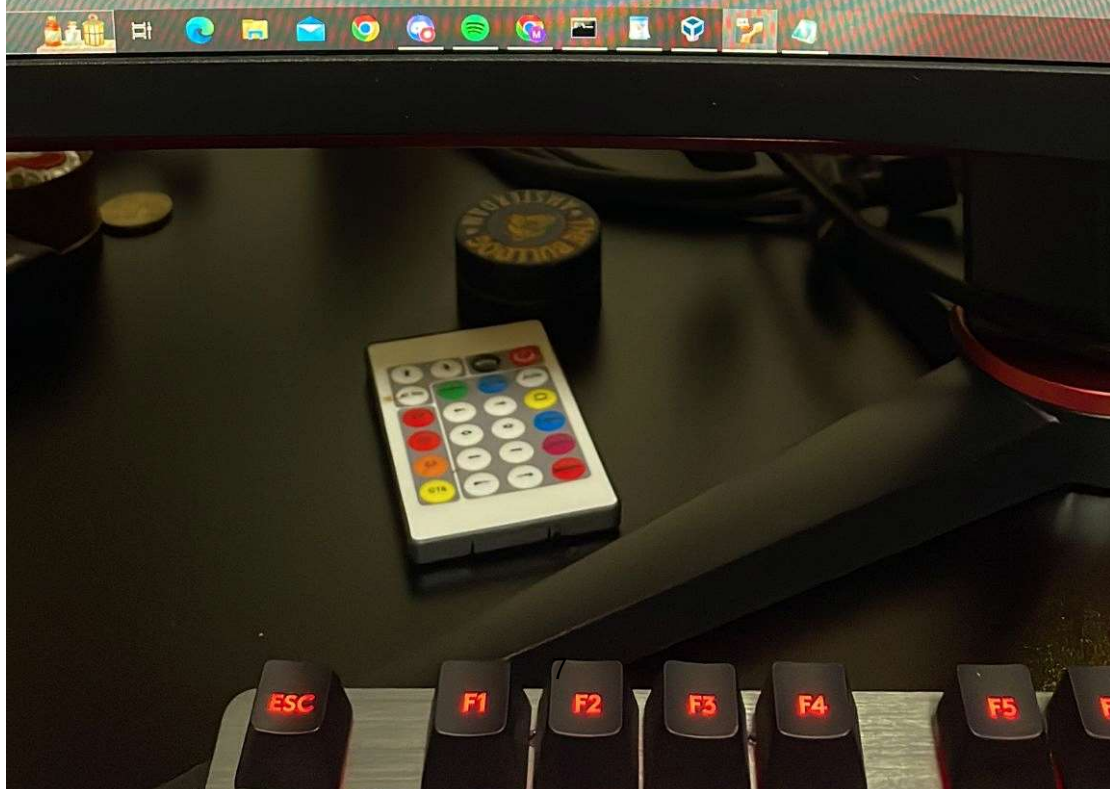
    int divisione = a / b; // Calcolo corretto della divisione

    printf("La divisione tra %d e %d è: %d\n", a, b, divisione);
}

void ins_string()
{
    char stringa[10];
    printf("Inserisci la stringa: ");
    scanf("%s", stringa); // Non è necessario utilizzare l'operatore "&" con gli array di caratteri
}

```

Guida Salva Cerca Taglia Esegui Posizione
Esci Inserisci Sostituisci Incolla Giustifica Vai a riga



SO CHE IL COMPITO NON LO RICHIEDE MA PER CAPIRE SE HO CORRETTO BENE ANDRO' SU KALI A SALVARE IL CODICE CORRETTO PER POI ANDARLO AD ESEGUIRE PER VEDERE SE E' ANDATO TUTTO BENE NELLA CORREZIONE.

File Azioni Modifica Visualizza Aiuto
zsh: corrupt history file /home/michele/.zsh_history
(michele@kali)-[~]
\$ cd Scrivania

(michele@kali)-[~/Scrivania]
\$ nano Esercizio_5_Epicode_wa.c

(michele@kali)-[~/Scrivania]
\$ gcc Esercizio_5_Epicode_wa.c -o Esercizio_5_Epicode_wa

(michele@kali)-[~/Scrivania]
\$./Esercizio_5_Epicode_wa
Benvenuto, sono un assistente digitale, posso aiutarti a sbrigare alcuni compiti
Come posso aiutarti?
A >> Moltiplicare due numeri
B >> Dividere due numeri
C >> Inserire una stringa
A
Inserisci i due numeri da moltiplicare: 2
3
Il prodotto tra 2 e 3 è: 6

(michele@kali)-[~/Scrivania]
\$./Esercizio_5_Epicode_wa
Benvenuto, sono un assistente digitale, posso aiutarti a sbrigare alcuni compiti
Come posso aiutarti?
A >> Moltiplicare due numeri
B >> Dividere due numeri
C >> Inserire una stringa
B
Inserisci il numeratore: 18
Inserisci il denominatore: 6
La divisione tra 18 e 6 è: 3

(michele@kali)-[~/Scrivania]
\$./Esercizio_5_Epicode_wa
Benvenuto, sono un assistente digitale, posso aiutarti a sbrigare alcuni compiti
Come posso aiutarti?
A >> Moltiplicare due numeri
B >> Dividere due numeri
C >> Inserire una stringa
C
Inserisci la stringa: michele

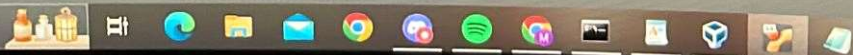
(michele@kali)-[~/Scrivania]
\$



Vinci



Vinci2.c



IL PROGRAMMA PARE FUNZIONARE CORRETTAMENTE.