

Flutter Beats

Mixando Widgets com Maestria



**PEDRO HAIDAR
FILHO**

Desenvolvendo com Flutter

Conhecendo os Principais Widgets

O Flutter é uma poderosa ferramenta de desenvolvimento de aplicativos multiplataforma criada pelo Google. Utiliza a linguagem Dart e possui um rico conjunto de widgets pré-construídos que facilitam a criação de interfaces de usuário bonitas e funcionais. Neste eBook, vamos explorar os principais widgets do Flutter e ver exemplos de código que você pode usar em seus próprios projetos.

01

SCAFFOLD

A Estrutura Básica de Tela

Scaffold

A Estrutura Básica de Tela

O “Scaffold” é um widget que oferece uma estrutura básica para implementar a estrutura visual básica de uma aplicação Flutter. Ele fornece funcionalidades como barras de títulos, botões de navegação, e uma área para o conteúdo principal.

```
○ ○ ○  
  
import 'package:flutter/material.dart';  
  
void main() {  
  runApp(MaterialApp(  
    home: Scaffold(  
      appBar: AppBar(  
        title: Text('Exemplo de Scaffold'),  
      ),  
      body: Center(  
        child: Text('Olá, mundo!'),  
      ),  
      floatingActionButton: FloatingActionButton(  
        onPressed: () {},  
        child: Icon(Icons.add),  
      ),  
    ),  
  ));  
}
```

02

TEXT

Exibindo Texto

Text

Exibindo Texto

O widget “Text” é um dos mais usados no Flutter, permitindo exibir informações em forma de texto na tela.



```
Text(  
  'Olá, Flutter!',  
  style: TextStyle(  
    fontSize: 24,  
    fontWeight: FontWeight.bold,  
    color: Colors.blue  
  ),  
)
```

03

COLUMN E ROW

Organizando Elementos

Column e Row

Organizando Elementos

Os widgets “Column” e “Row” são usados para organizar outros widgets verticalmente e horizontalmente, respectivamente.



```
Column(  
  children: [  
    Text('Primeiro Item'),  
    Divider(),  
    Text('Segundo Item'),  
    Divider(),  
    Text('Terceiro Item'),  
  ],  
)
```


04

CONTAINER

Contêineres Flexíveis

Container

Contêineres Flexíveis

O “Container” é um widget que combina comandos de desenho, posicionamento e dimensionamento. É útil para criar layouts personalizados, com controle sobre cor, margem, borda e outros.



```
Container(  
  padding: EdgeInsets.all(20),  
  color: Colors.purple,  
  child: Text('Texto dentro de um container'),  
)
```

05

LISTVIEW

Listas Roláveis

ListView

Listas Roláveis

O “ListView” é essencial para exibir listas de elementos que podem ser rolados na tela.

○ ○ ○

```
ListView(  
  children: <Widget>[  
    ListTile(  
      leading: Icon(Icons.map),  
      title: Text('Mapa'),  
    ),  
    ListTile(  
      leading: Icon(Icons.photo_album),  
      title: Text('Álbum'),  
    ),  
    ListTile(  
      leading: Icon(Icons.phone),  
      title: Text('Telefone'),  
    ),  
  ],  
)
```

06

STACK

Empilhando Widgets

Stack

Empilhando Widgets

O “Stack” permite sobrepor widgets, um em cima do outro, criando efeitos de sobreposição.

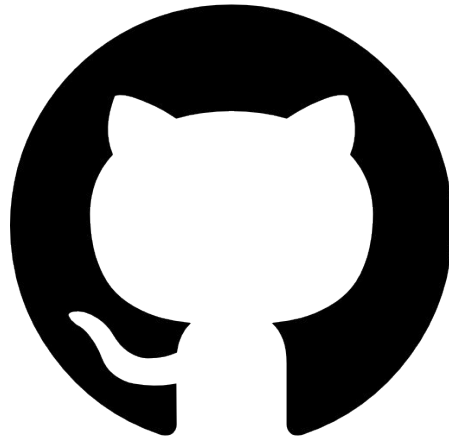
○ ○ ○

```
Stack(  
  alignment: Alignment.center,  
  children: <Widget>[  
    CircleAvatar(  
      radius: 100,  
      backgroundImage: NetworkImage('url-da-imagem'),  
    ),  
    Container(  
      color: Colors.black45,  
      child: Text(  
        'Nome da Pessoa',  
        style: TextStyle(  
          fontSize: 20,  
          fontWeight: FontWeight.bold,  
          color: Colors.white,  
        ),  
      ),  
    ),  
  ],  
)
```

AGRADECIMENTOS

OBRIGADO POR LER ATÉ AQUI

Esse Ebook foi gerado por IA, e diagramado por humano.



<https://github.com/pf-haidar>