

Mardi 22 septembre 2015

Les exercices sont de difficulté croissante. Seul le premier est vraiment important.

Exercice 6. Pour chacun des programmes proposés, le comprendre en détail, faire des modifications, et comprendre les messages émis par le compilateur.

Exercice 7. Étendre le programme `entrees_sorties` pour qu'il prenne un paramètre de plus : un entier n . Au lieu de calculer le carré de la matrice, le programme devra calculer la puissance n -ième de la matrice donnée. Éliminer les fuites de mémoire de ce programme.

Exercice 8. Sur le modèle du programme `reines`, écrire un programme qui résoud les problèmes de sudoku. Trois exemples de données sont dans les fichiers `test?.dta`.

Exercice 9. Écrire un programme `selfprint.cpp` qui, lorsqu'on l'exécute, affiche à l'écran un texte qui est, au caractère près, le contenu de `selfprint.cpp`. On a le droit d'utiliser les bibliothèques standard, mais pas de lire directement le contenu du fichier source. Le caractère " porte le numéro 44. Pour vérifier que le programme fait bien ce que l'on veut, rediriger la sortie standard dans un fichier `./selfprint > toto.cpp`, puis utiliser `diff`.