

Benutzerhandbuch



Testsuite-Management

Handbuch für die Version 1.5

19. Februar 2013

Inhaltsverzeichnis

1	Vorwort	3
2	Einleitung	3
2.1	Lizenzbedingungen	3
2.2	Konventionen	3
3	Installation	3
3.1	Installation mit Eclipse-RCP	3
3.1.1	Voraussetzungen	3
3.1.2	Installationsschritte	3
3.2	Installation mit der Eclipse-Update-Site	3
3.2.1	Voraussetzungen	3
3.2.2	Installationsschritte	4
3.2.3	Fehlermeldung	4
4	Benutzung im TSM Navigator	4
4.1	Projekt	4
4.1.1	Projekt anlegen	4
4.1.2	Projekt umbenennen	5
4.2	Paket	6
4.2.1	Paket anlegen	6
4.2.2	Paket umbenennen	7
4.3	Testfall	8
4.3.1	Testfall anlegen	8
4.3.2	Testfall umbenennen	9
4.3.3	Testfall bearbeiten	10
4.3.4	Formatierung im Editor	10
4.3.5	Testfall ausführen	11
4.4	Protokoll anzeigen	12
4.5	TSM Schnellansicht	13
4.6	PDF-Export	14
4.7	Übersicht	15
4.8	TSM Filteransicht <i>ist in der Beta Version 1.6 verfügbar</i>	15
5	Benutzung im Project Explorer	15
5.1	Projekt	15
5.1.1	Projekt umbenennen	18
5.2	Paket	20
5.2.1	Paket anlegen	21
5.2.2	Paket umbenennen	24
5.3	Testfall	25
5.3.1	Testfall anlegen	26
5.3.2	Testfall umbenennen	29
5.3.3	Testfall bearbeiten	32
5.3.4	Formatierung im Editor	32
5.3.5	Testfall ausführen	33
5.3.6	Resultat beschreiben	35
5.4	Protokoll anzeigen	35
5.5	TSM Quickview	36
5.6	PDF-Export	37
5.7	Overview	38

6	Bekannte Probleme	38
6.1	Bilder nach Zeilenumbruch können verschwinden	38
6.2	Testfälle dürfen nicht in nicht-TSM-Projekte verschoben werden	38
6.3	Per <i>refactor</i> → <i>rename</i> kann ein Name mit mehr als 200 Zeichen eingegeben werden	38
6.4	Doppelpunkte können im Export verschwinden	39
6.5	Schleierhaftes Verhalten bei Cut/Copy&Paste von Bildern	39
6.6	Einfügen von Bildern einer vorherigen Sitzung funktioniert nicht	39
6.7	Scrollen mit Mausrad in der Übersicht geht nicht	39
6.8	Tastenkürzel unter Linux bei der RCP-Version	39
6.9	Kaufmannsund in Dateinamen nicht möglich	39
6.10	Projekte können im TSM-Navigator nicht ausgeschnitten oder kopiert und eingefügt werden .	39
6.11	Verwaiste Protokolle werden in der Übersicht nicht berücksichtigt	39
6.12	Die Übersicht kann in bestimmten Fällen nicht geöffnet werden	39
6.13	Die Zahl in Klammern im Auswahldialog der Revisionen in der Übersicht unklar	39
6.14	In der Revision können Absolutwert übernommen werden	40
6.15	Unklare Fehlermeldung beim Export von nicht vorhandener Revision	40
6.16	Fehlermeldung für falsche Dauer wird abgeschnitten	40
6.17	Beim Export-Abbruch wird ein PDF erstellt	40
6.18	Felder mit Informationen in oberer Leiste werden teilweise im Protokoll abgeschnitten	40
6.19	Panels verschwinden nicht	40
6.20	Formatierung wird auch nach Leerzeichen beibehalten	40
6.21	Gleichzeitig Öffnen eines Testfalls zum Bearbeiten, Ausführen und in der Übersicht führt zu keiner Fehlermeldung	40
6.22	Einige Tastenkürzel fehlen im TSM-Navigator	40
6.23	Quickview: Name des Testfalls skaliert nicht mit Fensterbreite	40
6.24	About-Dialog: Feld Provider ist leer	40
6.25	Ein Bild im Vorschaufenster verschieben	40
6.26	Beim Ausführen einen neuen Testfall anlegen	41
6.27	Kontextmenü zeigt aktivierte Formatierung nicht an	41
6.28	Bilder in Protokoll werden nicht ganz dargestellt	41
6.29	Unter Windows XP werden Texte unter der Breadcrumb in der Protokollansicht abgeschnitten	41
6.30	Geflacker des Mauszeigers beim Skalieren von Bildern	41
6.31	Rich-Text: Großer Eingabestrichflackert über Bilder drüber	41
6.32	Sekunden von Letzte Änderung werden in Schnellansicht abgeschnitten	41
6.33	Sehr kleine Bilder werden nicht gezeichnet	41
7	Versionsgeschichte	41

1 Vorwort

Wir freuen uns, dass Sie sich für Testsuite-Management (TSM) entschieden haben.

TSM wird im Rahmen eines Studienprojekts von Studenten der Universität Stuttgart im Bachelor-Studiengang Softwaretechnik entwickelt. Dazu wurde ein Werkzeug entwickelt, das zur Unterstützung bei manuellen Tests hilft.

2 Einleitung

Dieses Handbuch ermöglicht Ihnen den Einstieg in die Verwendung des Eclipse-Plugins TSM und dem Eclipse-RCP in der Version 1.5. Es erklärt Ihnen die Installation und die Benutzung.

2.1 Lizenzbedingungen

TSM steht unter der Eclipse Public License in der Version 1.5, die Sie unter <http://www.eclipse.org/legal/epl-v10.html> finden können.

2.2 Konventionen

Benutzerelemente und Oberflächenelemente die ausgewählt werden, sind in **Schreibmaschinenschrift** dargestellt.

3 Installation

Das Programm wird als installierbare Eclipse-Update-Site ausgeliefert. TSM ist für Eclipse-RCP entwickelt und kann über den internen Plugin-Assistenten installiert werden. Soweit wird es zwei Versionen des Plugins geben, zu einem die Version 1.5 und zum anderen die Version 1.6 beta, die weitere Komponente im Beta-Stadium enthält wie zum Beispiel die Filterung.

3.1 Installation mit Eclipse-RCP

3.1.1 Voraussetzungen

Sie benötigen für die Installation von TSM:

1. Java Runtime Environment in der Version 1.6

3.1.2 Installationsschritte

1. Entpacken Sie die zip-Datei aus der CD
2. Wählen Sie ihr Betriebssystem aus
3. Machen Sie einen Doppelklick auf die ausführbare Datei

3.2 Installation mit der Eclipse-Update-Site

3.2.1 Voraussetzungen

Sie benötigen für die Installation von TSM:

- Java Runtime Environment in der Version 1.6 ¹
- Eclipse in der Version 4.2 (Juno)²
- Die installierbare Version von TSM, die Ihnen durch die Projektgruppe unter <http://w3studi.informatik.uni-stuttgart.de/~hirnints/> bereitgestellt wird.

¹<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>

²<http://www.eclipse.org/downloads/packages/eclipse-ide-java-developers/junosr1>

3.2.2 Installationsschritte

1. Starten Sie Eclipse und legen Sie einen neuen Workspace an.
2. Klicken Sie in Eclipse auf *Help, Install New Software...*
3. Klicken Sie im sich öffnenden Dialog auf *Add....*
4. Klicken sie auf *Archive...*
5. Wählen Sie die zuvor heruntergeladene Zip-Datei.
6. Selektieren Sie *TSM* und dann *tsmFeature*.
7. Stellen Sie sicher, dass die Option *Contact all update sites during install to find required software* deaktiviert ist.
8. Klicken Sie auf *Next* und folgen Sie den Anweisungen des Assistenten.
9. Nach dem Eclipse-Neustart können Sie mittels *Window, Open Perspective, Other...* die TSM-Perspektive öffnen.

3.2.3 Fehlermeldung

Wir bitten Sie, uns Fehler, die Sie finden mittels des Bug-Tracking-Werkzeugs Redmine unter <https://iste.plan.io/projects/tsm/issues/new> mitzuteilen. Stellen Sie dazu bitte die Option **Tracker** auf **Bug**. Auch hierfür benötigen Sie Zugangsdaten.

4 Benutzung im TSM Navigator

In diesem Kapitel wird Ihnen die Benutzung von TSM erklärt mit dem TSM Navigator. Der TSM Navigator wurde speziell für TSM entwickelt um die Arbeit deutlich zu erleichtern.

4.1 Projekt

Ein Projekt ist der Überbegriff für eine Sammlung von Paketen und Testfällen.

4.1.1 Projekt anlegen

1. Klicken Sie im TSM Navigator oben auf das Projekt Symbol

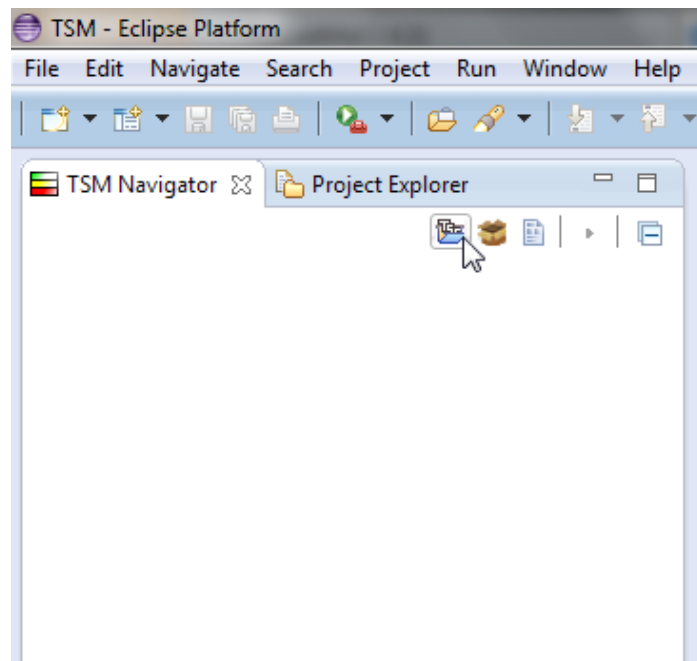


Abbildung 1: TSM Projekt anlegen

2. Es öffnet sich ein Assistent.

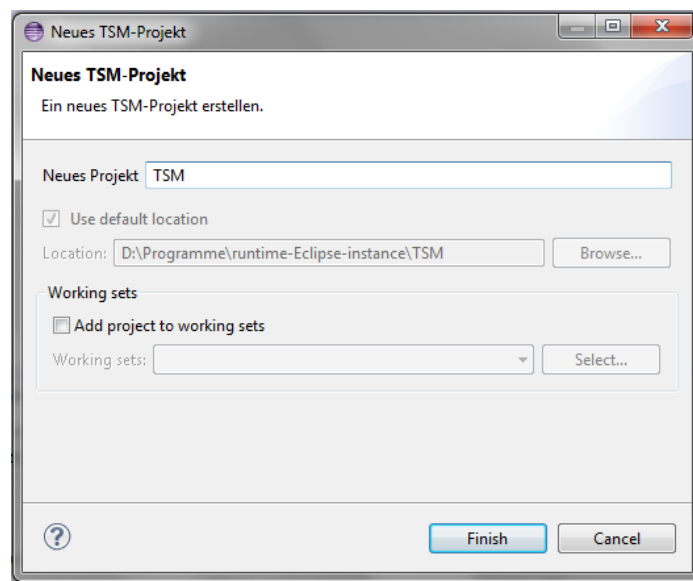


Abbildung 2: TSM Projekt Assistent

3. Im Assistenten geben Sie in **Neues Projekt**: den Namen Ihres Projekts an und klicken auf **Finish**. Das Projekt liegt nun im TSM Navigator.

***Alternativ** können Sie auch per Rechtsklick im TSM Navigator unter **New...** - **TSM-Projekt** ein Projekt anlegen. Oder per Tastenkombination **STRG + N** öffnet sich ein Wizard, indem Sie unter dem Ordner **TSM** auf **TSM-Projekt** klicken und den Assistenten befolgen.*

4.1.2 Projekt umbenennen

1. Machen Sie einen Rechtsklick auf das Projekt, das Sie umbenennen möchten und klicken Sie auf **Umbenennen**.

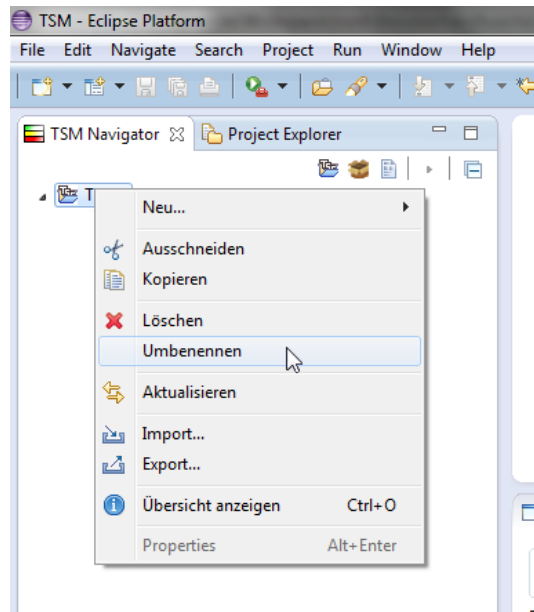


Abbildung 3: Projekt Umbenennen

2. Geben Sie nun den neuen Namen Ihres Projekts an und bestätigen Sie mit **Enter**.

4.2 Paket

Ein Paket ist eine Struktureinheit um ein Projekt logisch untergliedern zu können. Pakete enthalten Testfälle und weitere Pakete.

4.2.1 Paket anlegen

Um ein Paket anlegen zu können muss bereits ein Projekt angelegt sein.

1. Selektieren Sie das Projekt oder Paket in dem das neue Paket erstellt werden soll. Anschließend klicken Sie im TSM Navigator auf das Paket Symbol.

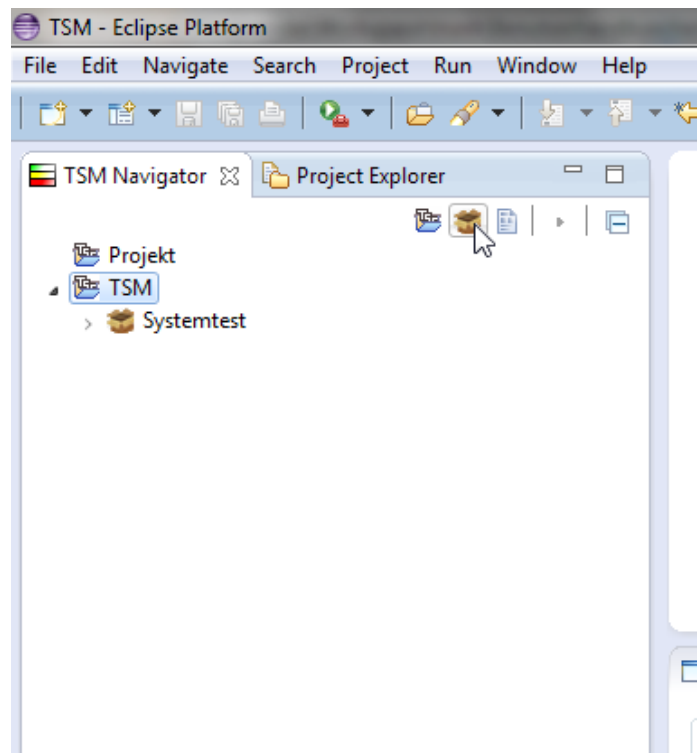


Abbildung 4: Paket anlegen

***Alternativ** können Sie auch per Rechtsklick im TSM Navigator unter **New...** - **TSM-Paket** ein Paket anlegen. Oder per Tastenkombination **STRG + N** öffnet sich ein Wizard indem Sie unter dem Ordner TSM auf TSM-Paket klicken und den Assistenten befolgen.*

4.2.2 Paket umbenennen

1. Machen Sie einen Rechtsklick auf das Paket, das Sie umbenennen möchten und klicken Sie auf **Umbenennen**.

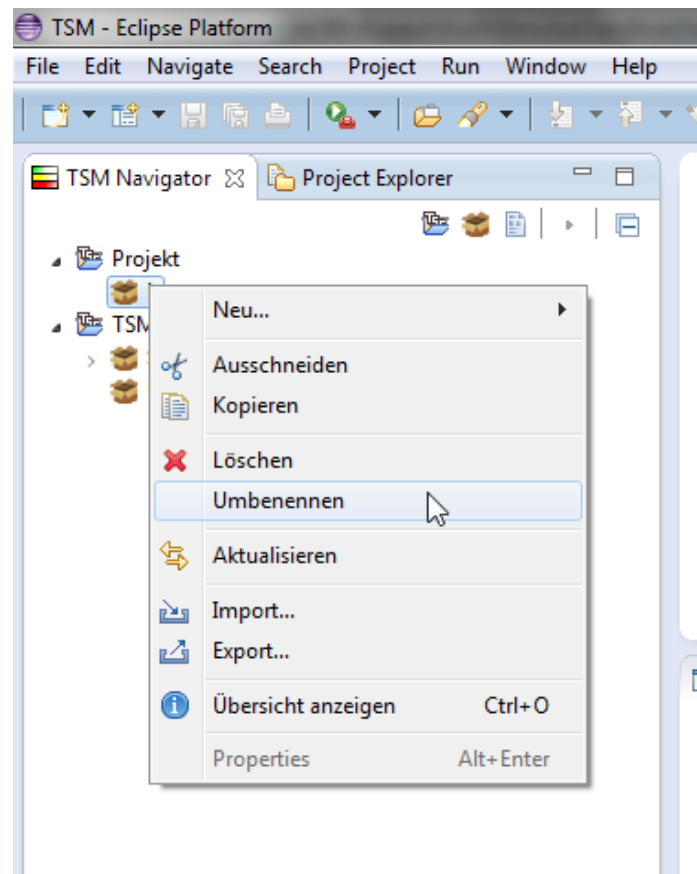


Abbildung 5: Paket Umbenennen

2. Geben Sie nun den neuen Namen Ihres Pakets an.

***Alternativ** können Sie auch per Rechtsklick im TSM Navigator unter **New...** - **TSM-Paket** ein Projekt anlegen. Oder per Tastenkombination **STRG + N** öffnet sich ein Wizard, indem Sie unter dem Ordner TSM auf TSM-Paket klicken und den Assistenten befolgen.*

4.3 Testfall

Ein Testfall ist eine Folge von Testschritten, die der Tester umsetzt. Er kann Teil eines Pakets oder eines Projekts sein.

4.3.1 Testfall anlegen

1. Selektieren Sie das Projekt oder Paket in dem der Testfall erstellt werden soll. Anschließend klicken Sie oben im TSM Navigator auf das Testfall Symbol.

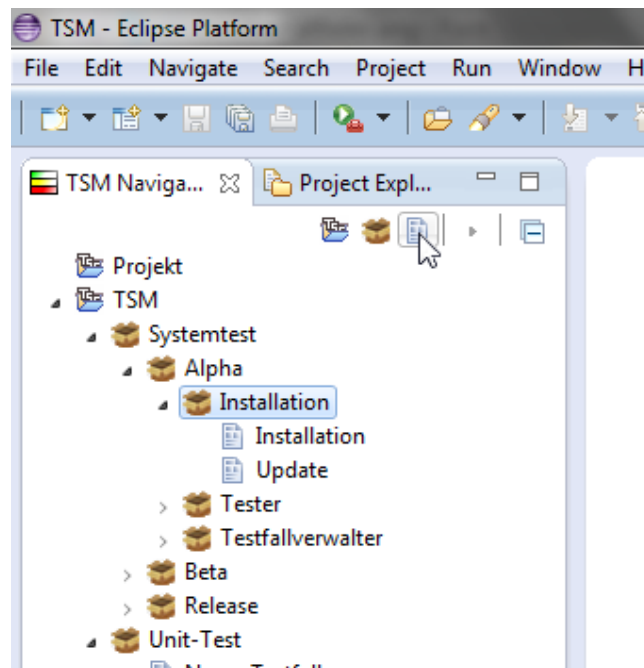


Abbildung 6: Testfall anlegen

2. Ein neuer Registerreiter öffnet sich, in dem die Daten des Testfalls eingegeben werden können.

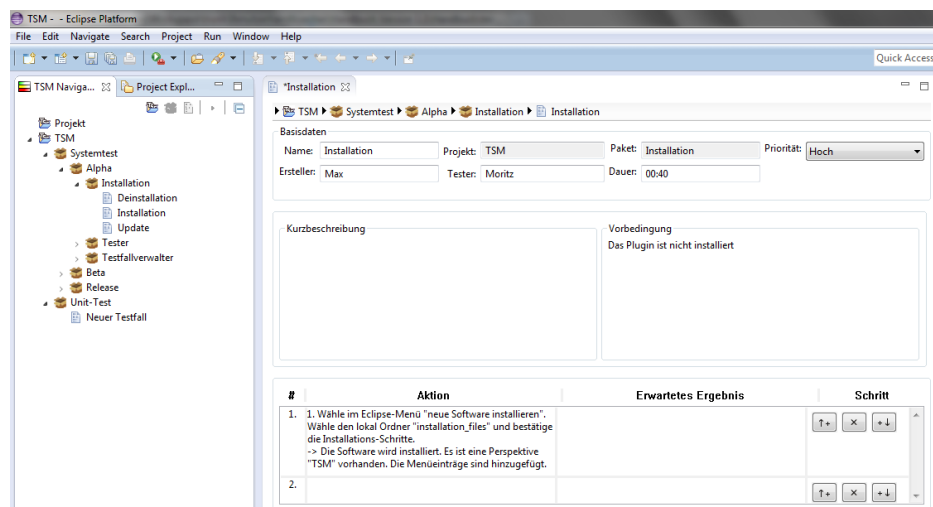


Abbildung 7: Testfall

3. Speichern Sie, indem Sie oben in der Menüleiste auf das Diskettensymbol klicken  oder per Tastenkombination STRG+S.

Alternativ können Sie auch per Rechtsklick im TSM Navigator unter New... - TSM-Testfall ein Testfall anlegen. Oder per Tastenkombination STRG + N öffnet sich ein Wizard, indem Sie unter dem Ordner TSM auf TSM-Testfall klicken und den Assistenten befolgen.

4.3.2 Testfall umbenennen

1. Machen Sie einen Rechtsklick auf den Testfall, das Sie umbenennen möchten und klicken Sie auf Umbenennen.

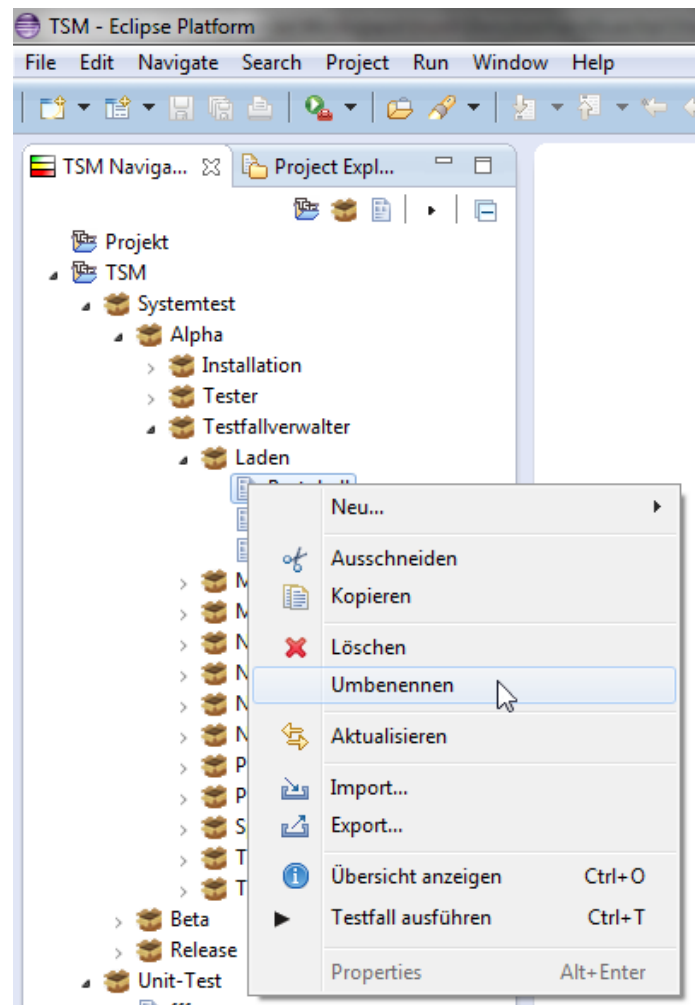



Abbildung 8: Testfall Umbenennen

2. Geben Sie nun den neuen Namen Ihres Testfalls an.

***Alternativ** können Sie auch ein Doppelklick auf den Testfall machen und ihn dann direkt im Bearbeitungsmodus umbenennen.*

4.3.3 Testfall bearbeiten

1. Machen Sie ein Doppelklick auf den Testfall, welchen Sie bearbeiten möchten.
2. Ein neuer Registerreiter öffnet sich mit den Daten des Testfalls. Sie können nun alles bearbeiten.
3. Speichern Sie, indem Sie oben in der Menüleiste auf das Diskettensymbol klicken  oder per Tastenkombination **STRG+S**.

4.3.4 Formatierung im Editor

Editoren bezeichnen die Felder im Testfall die editierbar sind, wie **Kurzbeschreibung**, **Vorbedingung** in den Testschritten **Aktion** und **Erwartetes Ergebnis**.

4.3.4.1 Formatierung

1. Markieren Sie das Wort oder den Text welchen Sie editieren möchten und machen Sie einen Rechtsklick darauf.

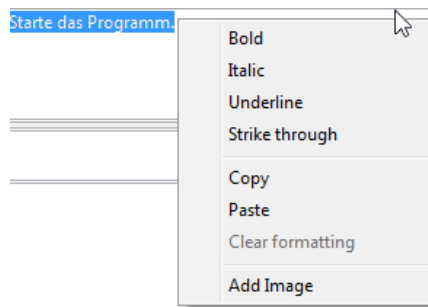


Abbildung 9: Formatieren mit Rechtsklick

2. Wählen Sie einer dieser Formatierungen aus und klicken Sie darauf:
Fett, Kursiv, Unterstrichen, Durchstreichen.

Möchten Sie die Formatierung aufheben, so markieren Sie das Wort oder den Text und wählen Sie per Rechtsklick **Formatierung aufheben**.

Zusätzlich gibt es noch die zwei Funktionen **Kopieren** und **Einfügen**.

4.3.4.2 Bild einfügen

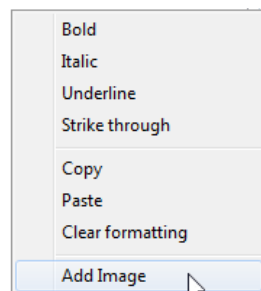



Abbildung 10: Bild einfügen mit Rechtsklick

1. Machen Sie einen Rechtsklick im Editor an der gewünschten Stelle und wählen Sie **Bild einfügen** aus, es erscheint ein Dateiauswahldialog.
2. Suchen Sie nach Ihrem gewünschten Bild und klicken Sie auf **Öffnen**.
3. Das Bild erscheint nun klein in einer neuen Zeile.

Die Bilder im Editor können skaliert werden, des Weiteren öffnet sich Ihnen ein Vorschaufenster, wenn Sie auf das Bild klicken.

4.3.5 Testfall ausführen

1. Selektieren Sie den Testfall, welchen Sie ausführen möchten und klicken oben im TSM Navigator auf das Play-Symbol .
2. Im Reiter öffnet sich Ihr Testfall.

Wenn Sie die Maus über das blaue Informationssymbol halten, können Sie die Kurzbeschreibung sehen. Darunter ist die Vorbedingung und in der Tabelle werden die einzelnen Testschritte nochmals angezeigt.

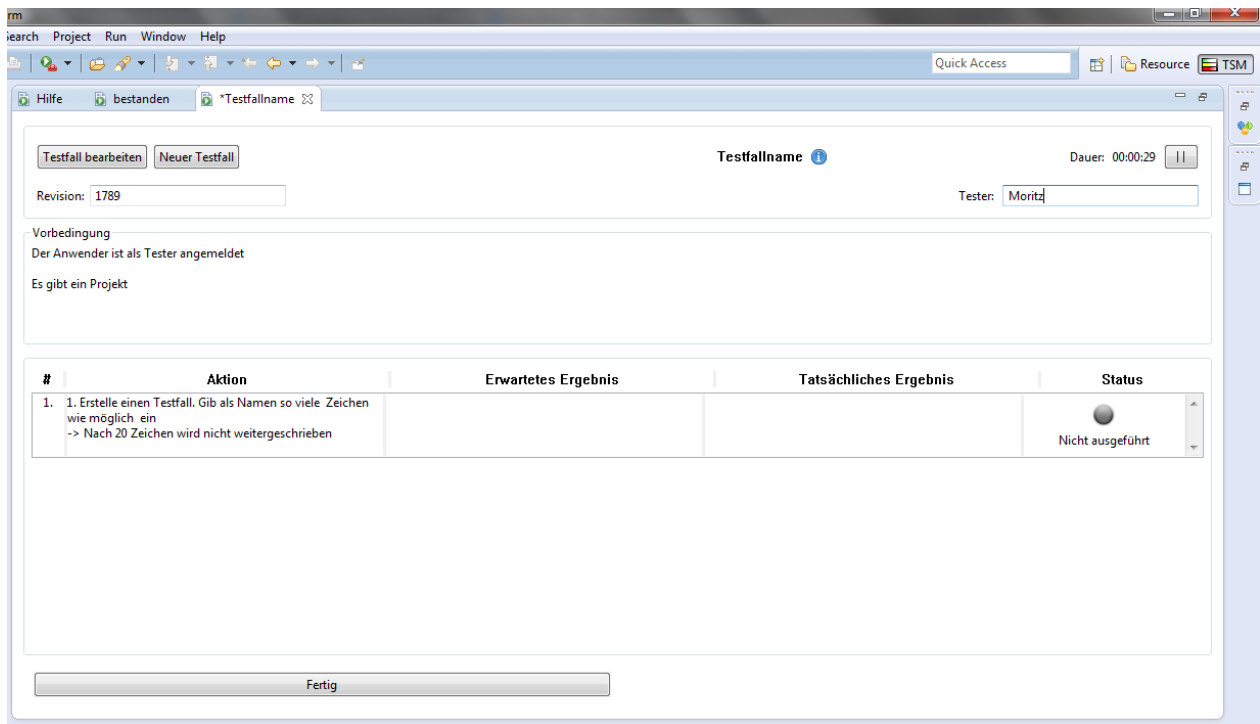


Abbildung 11: Ein Testfall wird gerade ausgeführt

In der Spalte **Status** gibt es einen Kreis. Dieser ist anfangs grau (**not Executed**), was bedeutet, dass der Schritt noch nicht durchgeführt wurde. Durch anklicken wird er erst grün (**passed**), dann gelb (**passed with annotation**) und dann rot (**failed**), beim nächsten Klick wieder auf **not Executed**. Sollten Fehler in der Testfallbeschreibung gefunden werden, kann über die **Edit Test Case**-Schaltfläche in die Testfall-bearbeiten-Ansicht gewechselt werden. Oben rechts befindet sich eine Stoppuhr, sie startet sobald man den Test ausführt. Man kann die Stoppuhr auch pausieren lassen. Sie setzt sich jedes Mal zurück, sobald man einen neuen Testfall ausführt.

3. Nachdem der Testfall durchgeführt wurde, kann das Endresultat beschrieben werden indem man auf **Fertig** klickt.
4. Der Wert in der Auswahlbox wird automatisch auf die höchste verwendete Fehlerfarbe gesetzt, kann aber noch geändert werden.
5. Schreiben Sie Ihr Endresultat und klicken Sie auf **Speichern** oder **Abbrechen**.

Sobald Sie das Endresultat speichern, öffnet sich das Protokoll des Testfalls.

4.4 Protokoll anzeigen

Sobald Sie das Endresultat gespeichert haben, erscheint eine Protokolldatei, unter dem Testfall, den Sie gerade ausgeführt haben.

1. Klicken Sie zweimal auf das gewünschte Protokoll.

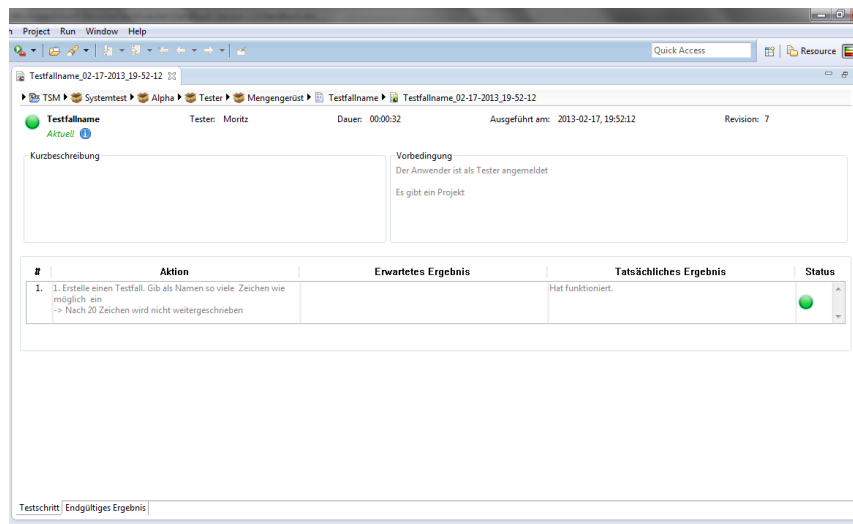


Abbildung 12: Endresultat beschreiben

2. Es öffnet sich ein neuer Registerreiter, in dem die Daten und Ergebnisse des Testfalls zu sehen sind.
3. Wenn Sie unten auf den Registerreiter **Final Result** klicken, so sehen Sie das Endresultat.

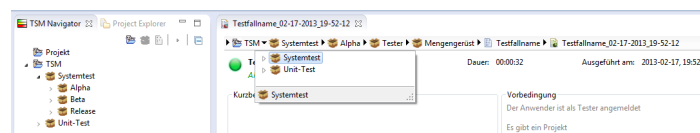


Abbildung 13: So können Sie ein anderes Protokoll auswählen

Oben in der Breadcrumb-Leiste können Sie zwischen den einzelnen Projekten/Paketen/Testfällen umschalten um andere Protokolle oder Testfälle anzeigen lassen.

4.5 TSM Schnellansicht

Auf der rechten Seite finden Sie eine Schnellansicht (TSM Quickview). Falls nicht so klicken Sie auf der Menüleiste auf **Window – Show View – Other...** – Und klicken im TSM Ordner auf Schnellansicht.

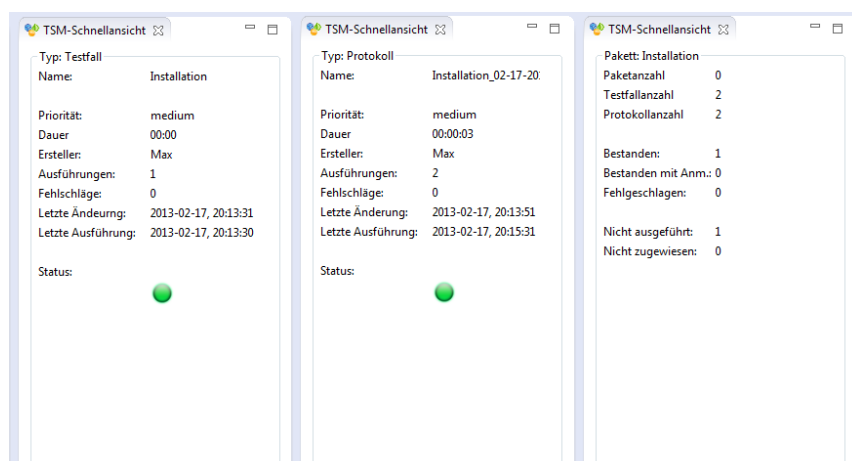


Abbildung 14: Verschiedene Ansichten

Die Schnellansicht zeigt den Status des jeweiligen selektierten Objekts an. Rechts sehen Sie die **Quickview** eines beispielhaften Projekts, in der Mitte ein Paket und links sehen Sie die **Quickview** eines Testfalls.

4.6 PDF-Export

Protokolle wie auch Testfälle können als PDF-Datei exportiert werden.

1. Machen Sie einen Rechtsklick im TSM Navigator und wählen Sie **Export...** aus.

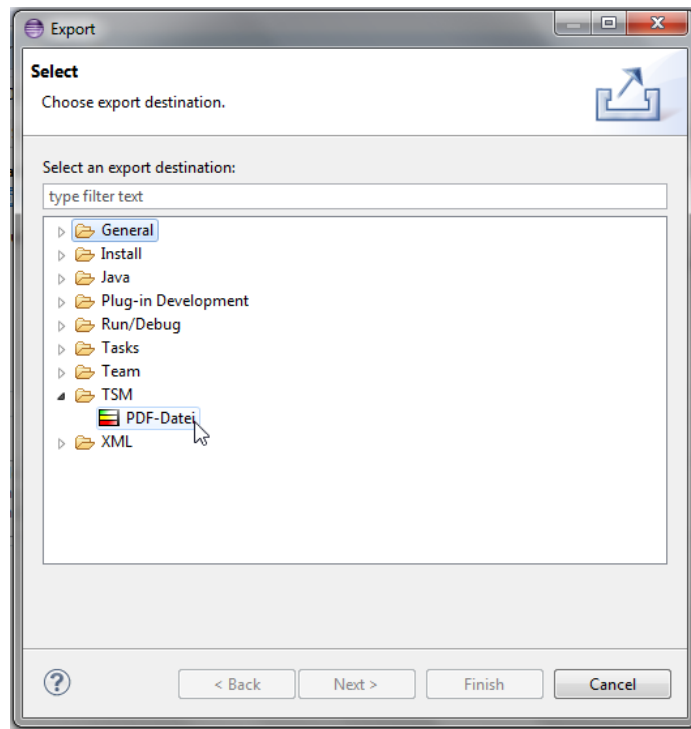


Abbildung 15: PDF-Export öffnen

2. Wählen Sie im Assistenten **TSM pdfDatei** aus und klicken Sie auf **Next**.
3. Es öffnet sich ein Assistent, in dem Sie alle Testfälle oder Protokolle auswählen können, um diese zu exportieren.

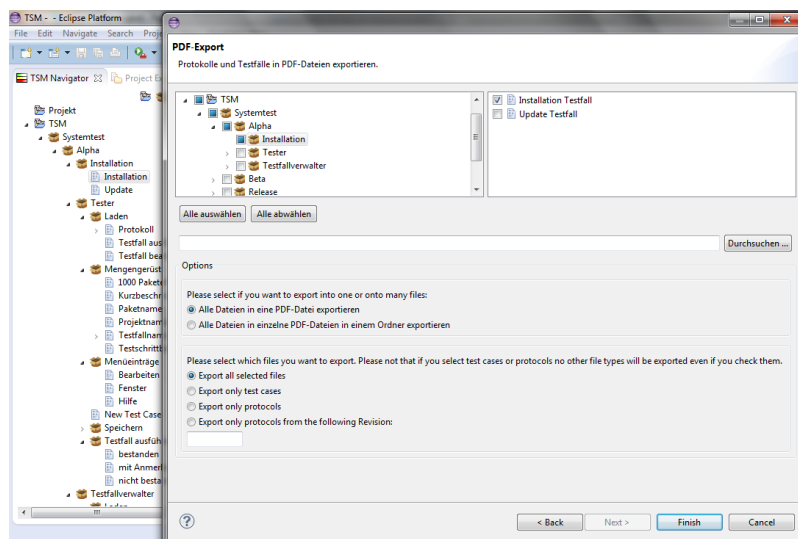


Abbildung 16: Datei als PDF-Datei exportieren

4. Wählen Sie ein Verzeichnis aus, in dem Sie auf **Durchsuchen...** klicken und dann auf **Finish** klicken.
5. Die PDF-Dateien liegen nun in dem Verzeichnis in das Sie sie exportiert haben.

4.7 Übersicht

Sie zeigt Ihnen eine Übersicht der einzelnen Revisionen der verschiedenen Protokollen an, um den Status von ganzen Projekten, Paketen oder Testfällen zu erhalten. Sie zeigt Ihnen zu jedem Testfall und zu jedem ausgewählten Revision jeweils das neueste zugehörige Protokoll an. Sie können die gewollten Revisionen oben durch Klick auf **Auswählen** aussuchen die angezeigt werden sollen. Die Zahl in Klammern sind dabei die Anzahl an Testfällen, die zu dieser Revision ein Protokoll haben. Zur Übersicht kommen Sie, wenn sie einen Rechtsklick auf einen Testfall/Paket oder Projekt machen und **Übersicht anzeigen** klicken.

4.8 TSM Filteransicht *ist in der Beta Version 1.6 verfügbar*

Unten finden Sie die Filterung (TSM Filteransicht). Falls nicht, so klicken Sie auf der Menüleiste auf **Window – Show View – Other...** – und klicken anschließend im TSM Ordner auf Filteransicht.

In der Filterung kann man nach Testfällen oder nach Protokollen filtern. Um beispielsweise nach einem Testfall zu filtern, das am 30.01.2012 von Max erstellt wurde und dessen Priorität auf Hoch gesetzt ist, würde die Filterung so aussehen:

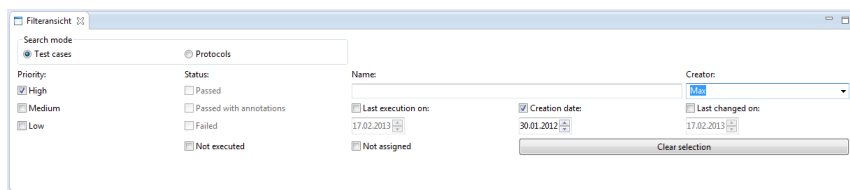


Abbildung 17: Beispiel Filterung

Filtert man nach einem Protokoll das Moritz am 17.02.2012 getestet hat und den Namen weiß, so filtert man so danach:

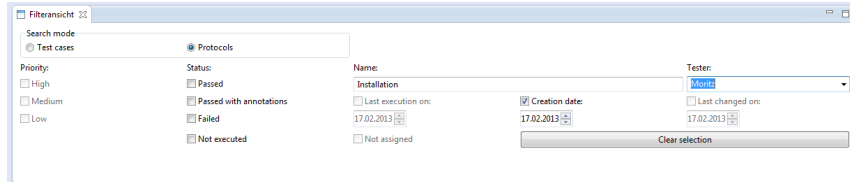


Abbildung 18: Beispiel Filterung

Die Ergebnisse der Filterung erscheint links im TSM Navigator, es werden nur die Testfälle/Protokolle angezeigt nach denen man Filtert.

Klickt man auf **Clear selection** so wird alles aufgehoben und alle Protokolle und Testfälle erscheinen im TSM Navigator wieder.

Achtung im Project Explorer kann man nicht filtern!

+++++

5 Benutzung im Project Explorer

5.1 Projekt

Ein Projekt ist der Überbegriff für eine Sammlung von Paketen und Testfällen.

5.1.0.1 Über die Menüleiste:

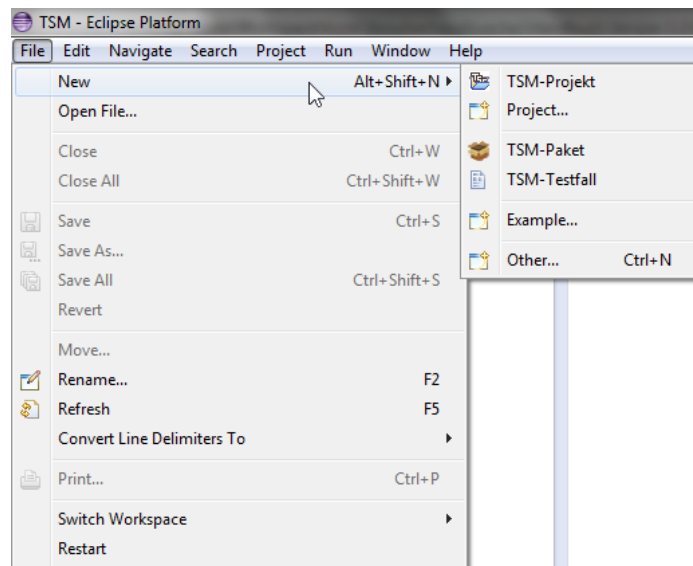


Abbildung 19: Projekt über die Menüleiste anlegen

1. Klicken Sie auf **File** in der Menüleiste und halten Sie die Maus über **New**.
2. Im erscheinenden Menü klicken Sie auf **TSM Projekt**, es öffnet sich ein Assistent.

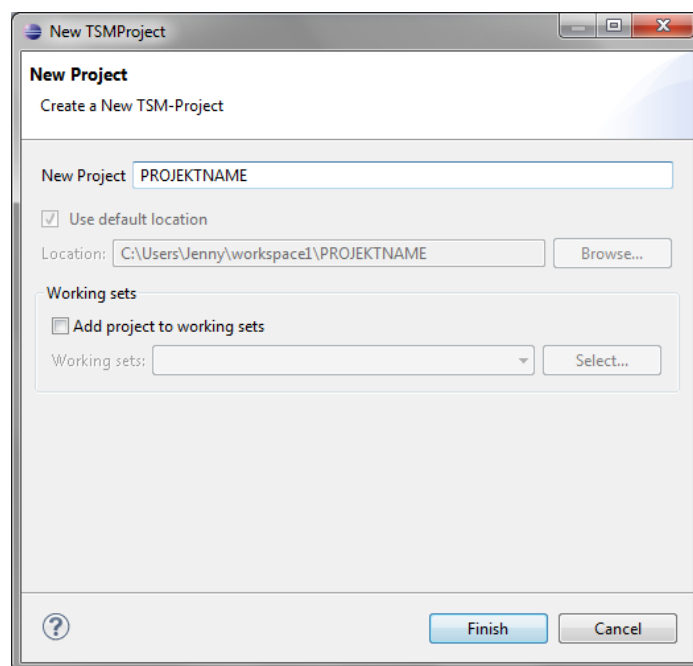


Abbildung 20: Projekt anlegen

3. Im Assistenten geben Sie in **New Project** den Namen Ihres Projekts an und klicken auf **Finish**. Das Projekt liegt nun im Project Explorer.

5.1.0.2 Mit Rechtsklick:

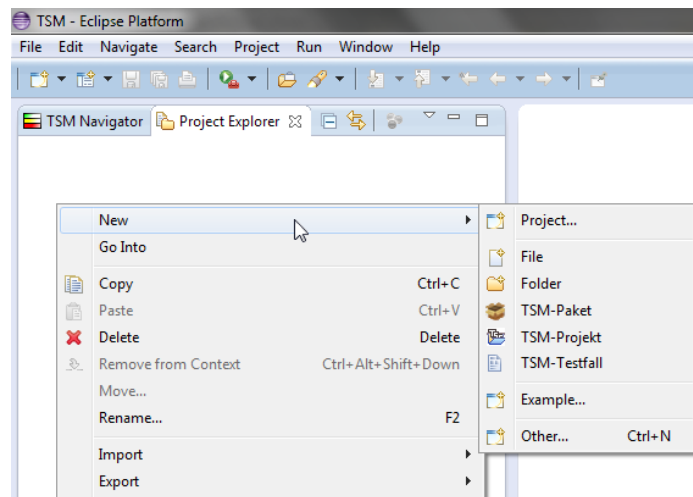


Abbildung 21: Projekt mit Rechtsklick anlegen

1. Machen Sie einen Rechtsklick im Project Explorer und halten Sie die Maus über **New**.
2. Im erscheinenden Kontextmenü klicken Sie auf **TSM Projekt**, es öffnet sich ein Assistent.

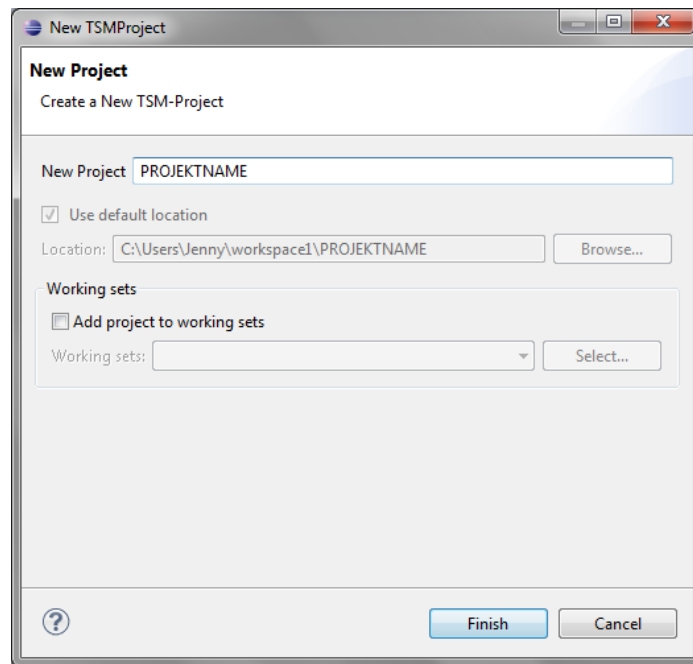


Abbildung 22: Projekt anlegen

3. Im Assistenten geben Sie in **New Project** den Namen Ihres Projekts an und klicken auf **Finish**. Das Projekt liegt nun im Project Explorer.

5.1.0.3 Per Tastenkombination:

1. Mit der Tastenkombination **STRG + N** öffnet sich ein Assistent.

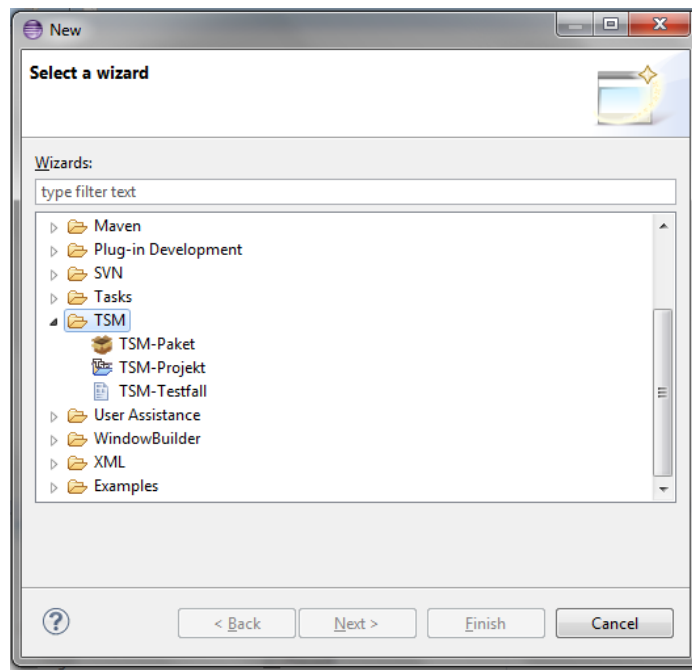


Abbildung 23: TSM Project auswählen

2. Im Assistenten suchen Sie den Ordner TSM und klicken auf TSM Project, dann unten im Assistenten auf Next.

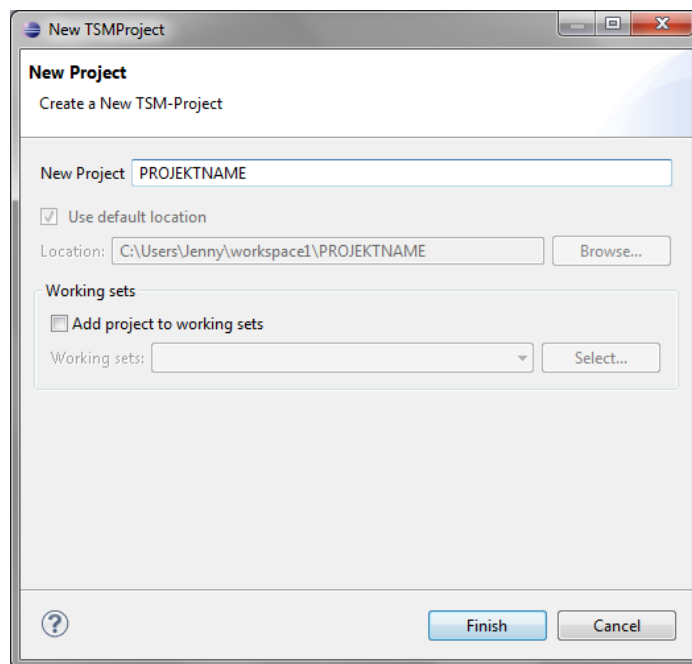


Abbildung 24: Projekt anlegen

3. Geben Sie in New Project den Namen Ihres Projekts an und klicken auf Finish. Das Projekt liegt nun im Project Explorer.

5.1.1.1 Projekt umbenennen

5.1.1.1.1 Über die Menüleiste:

1. Selektieren Sie das Projekt, das Sie umbenennen möchten.

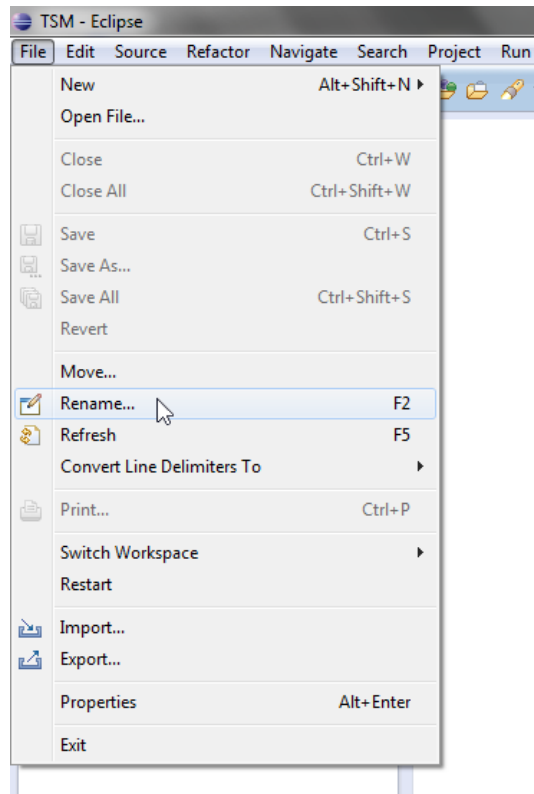


Abbildung 25: Rename... im File-Menü auswählen

2. Klicken Sie oben in der Menüleiste auf **File**, dann auf **Rename...**

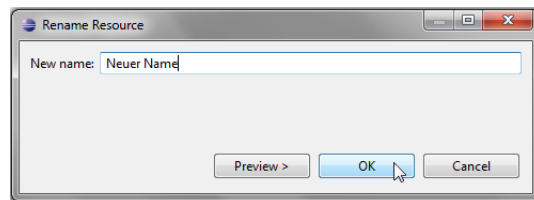


Abbildung 26: Geben Sie einen neuen Namen ein

3. Geben Sie im Fenster den neuen Namen Ihres Projekts an und klicken Sie auf **Ok**. Das Projekt wird umbenannt.

5.1.1.2 Mit Rechtsklick:

1. Machen Sie einen Rechtsklick auf das Projekt, das Sie umbenennen möchten.

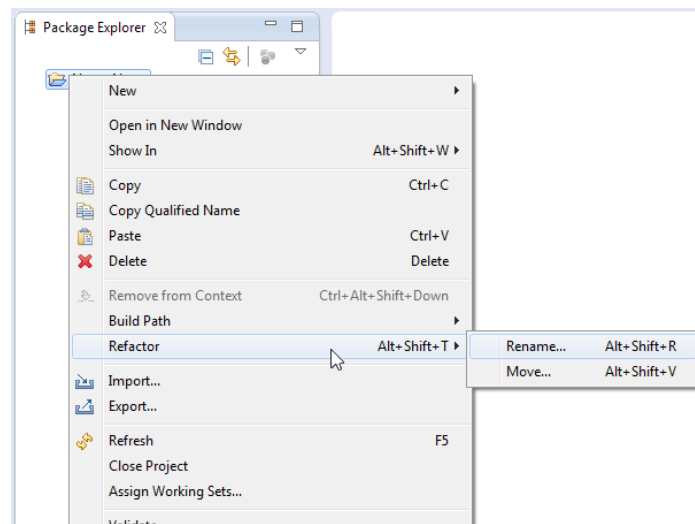


Abbildung 27: Wählen Sie Refactor und dann Rename... im Kontextmenü

2. Wählen Sie Refactor, dann Rename....

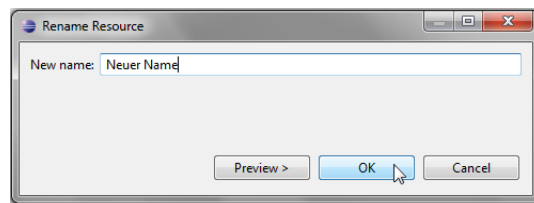


Abbildung 28: Geben Sie einen neuen Namen ein

3. Geben Sie im Fenster den neuen Namen Ihres Projekts an und klicken Sie auf Ok. Das Projekt wird umbenannt.

5.1.1.3 Per Tastenkombination:

1. Selektieren Sie das Projekt das Sie umbenennen möchten.
2. Mit der Tastenkombination **Alt+Shift+R** oder der Taste **F2** öffnet sich ein Fenster.

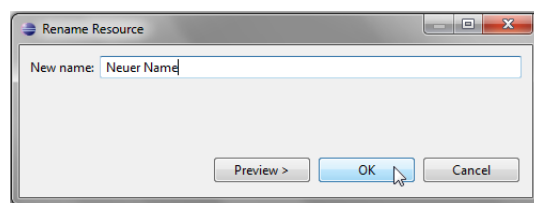


Abbildung 29: Geben Sie einen neuen Namen ein

3. Geben Sie im Fenster den neuen Namen Ihres Projekts an und klicken Sie auf Ok. Das Projekt wird umbenannt.

5.2 Paket

Ein Paket ist eine Struktureinheit um ein Projekt logisch untergliedern zu können. Pakete enthalten Testfälle und weitere Pakete.

5.2.1 Paket anlegen

Um ein Paket anlegen zu können muss bereits ein Projekt angelegt sein.

5.2.1.1 Über die Menüleiste:

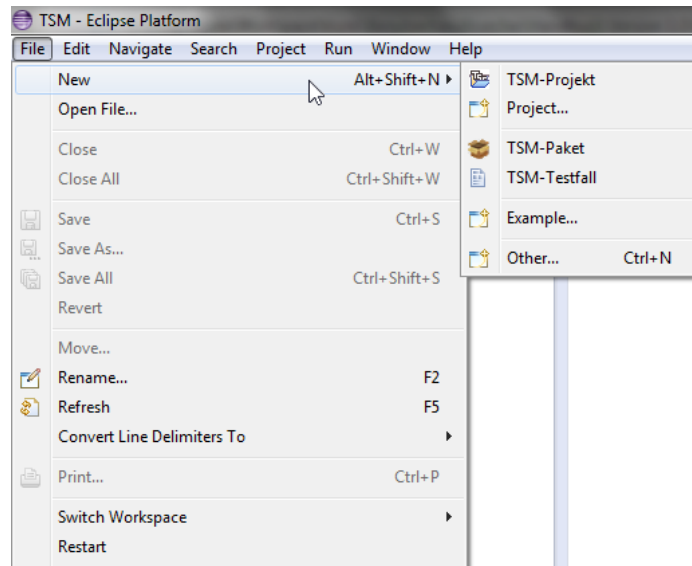


Abbildung 30: Paket über die Menüleiste anlegen

1. Klicken Sie auf **File** in der Menüleiste und halten Sie die Maus über **New**.
2. Im erscheinenden Menü klicken Sie auf **TSM Package**, es öffnet sich ein Assistent.

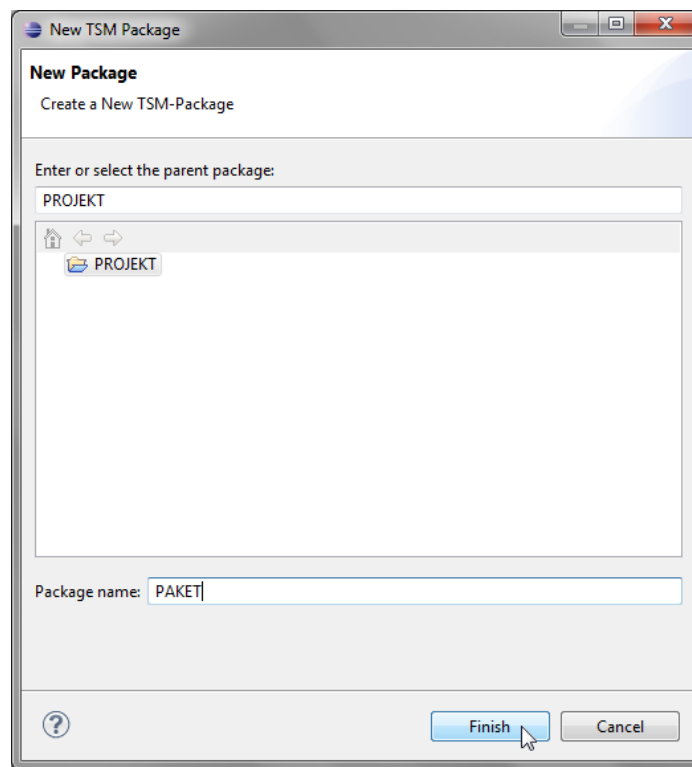


Abbildung 31: Paket anlegen

3. Geben Sie im Assistenten den Namen Ihres Pakets an und klicken Sie auf **Finish**. Das Paket liegt nun

im Project Explorer.

5.2.1.2 Mit Rechtsklick:

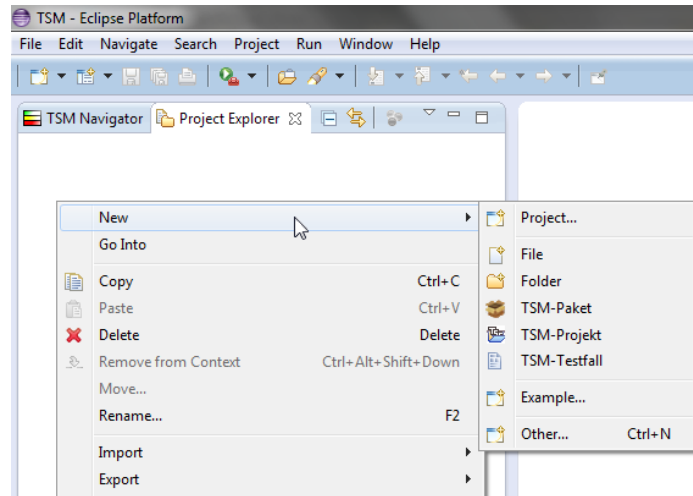


Abbildung 32: Paket mit Rechtsklick anlegen

1. Machen Sie einen Rechtsklick im Project Explorer und halten Sie die Maus über **New**.
2. Im erscheinenden Kontextmenü klicken Sie auf **TSM Package**, es öffnet sich ein Assistent.

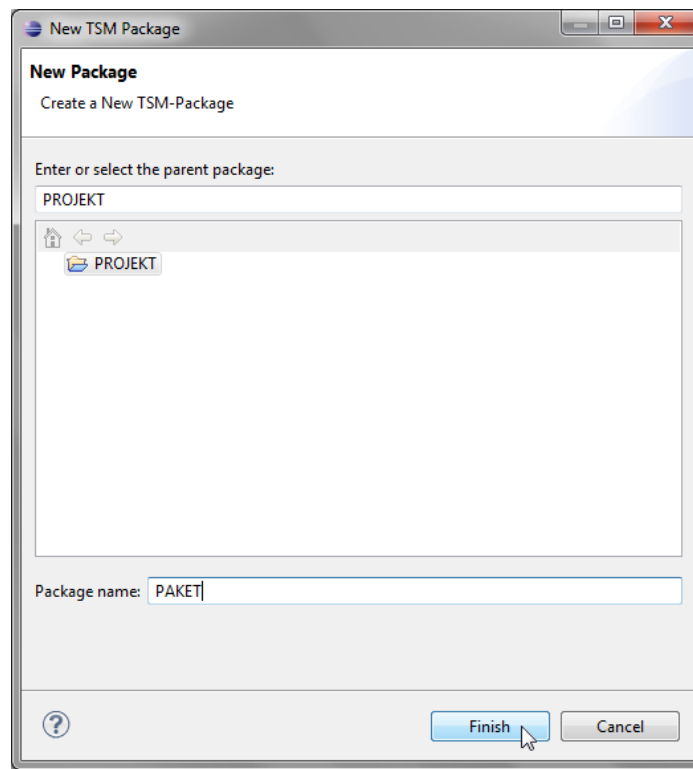


Abbildung 33: Paket anlegen

3. Geben Sie im Assistenten den Namen Ihres Pakets an und klicken Sie auf **Finish**. Das Paket liegt nun im Project Explorer.

5.2.1.3 Per Tastenkombination:

1. Mit der Tastenkombination **STRG + N** öffnet sich ein Assistent.

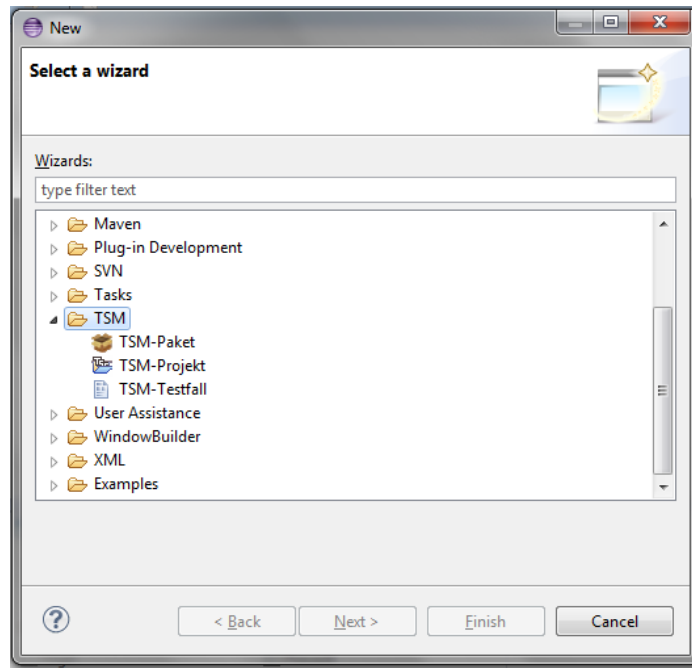


Abbildung 34: TSM-Package auswählen

2. Im Assistenten suchen Sie den Ordner **TSM** und klicken auf **TSM Package**, dann unten im Assistenten auf **Next**.

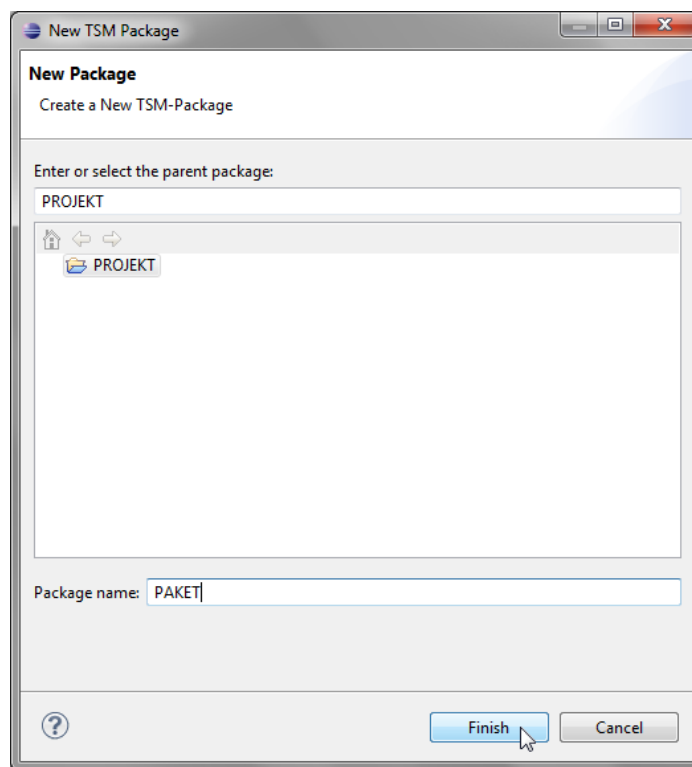


Abbildung 35: Paket anlegen

3. Geben Sie im Assistenten den Namen Ihres Pakets an. Gegebenenfalls müssen Sie ein Vaterpaket auswählen. Klicken Sie auf **Finish**. Das Paket liegt nun im Project Explorer.

5.2.2 Paket umbenennen

5.2.2.1 Über die Menüleiste:

1. Selektieren Sie das Paket, das Sie umbenennen möchten.

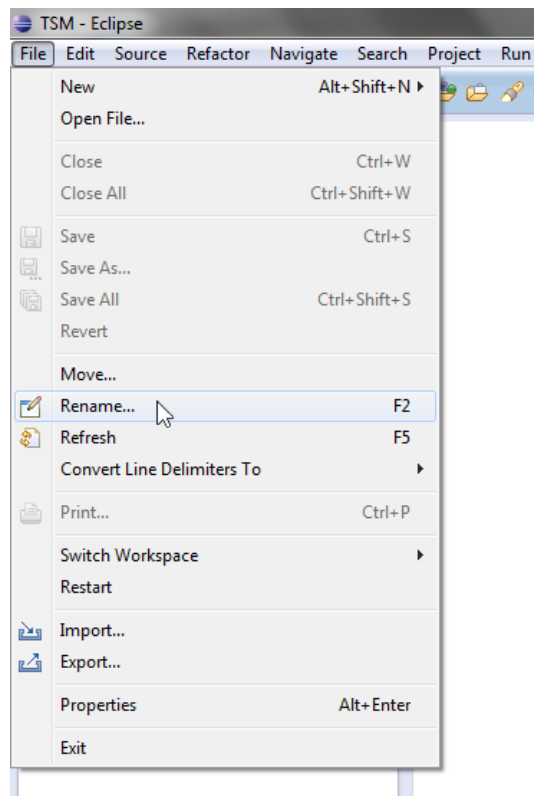


Abbildung 36: Rename... im File Menü auswählen

2. Klicken Sie oben in der Menüleiste auf File, dann auf Rename....

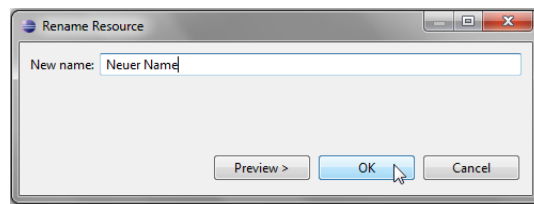


Abbildung 37: Geben Sie einen neuen Namen ein

3. Geben Sie im Fenster den neuen Namen Ihres Pakets an und klicken Sie auf **Ok**. Das Paket wird umbenannt.

5.2.2.2 Mit Rechtsklick:

1. Machen Sie einen Rechtsklick auf das Paket, das Sie umbenennen möchten.

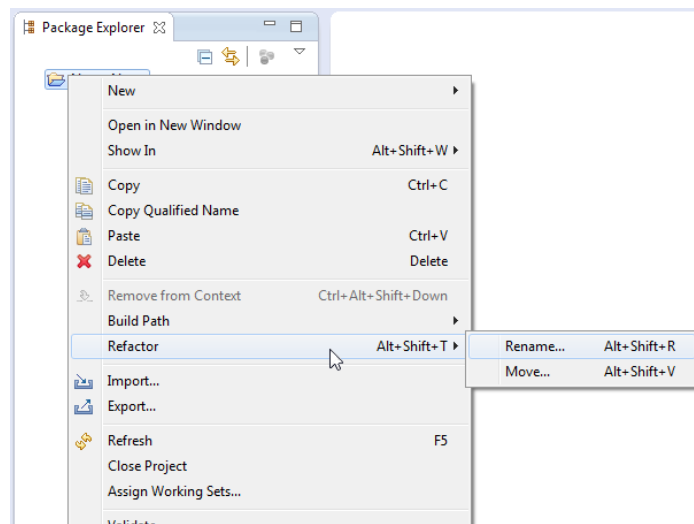


Abbildung 38: Wählen Sie **Refactor** und dann **Rename...** im Kontextmenü

2. Wählen Sie **Refactor**, dann **Rename...**

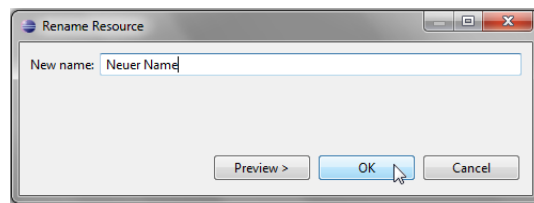


Abbildung 39: Geben Sie einen neuen Namen ein

3. Geben Sie im Fenster den neuen Namen Ihres Pakets an und klicken Sie auf **Ok**. Das Paket wird umbenannt.

5.2.2.3 Per Tastenkombination:

1. Selektieren Sie das Paket, das Sie umbenennen möchten.
2. Mit der Tastenkombination **Alt+Shift+R** oder der Taste **F2** öffnet sich ein Fenster.

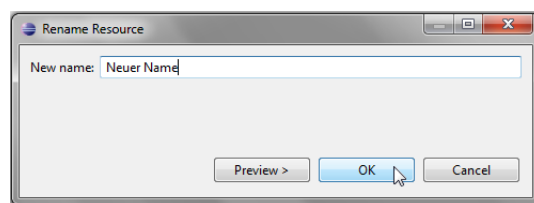


Abbildung 40: Geben Sie einen neuen Namen ein

3. Geben Sie im Fenster den neuen Namen Ihres Pakets an und klicken Sie auf **Ok**. Das Paket wird umbenannt.

5.3 Testfall

Ein Testfall ist eine Folge von Testschritten, die der Tester umsetzt. Er kann Teil eines Pakets oder eines Projekts sein.

5.3.1 Testfall anlegen

Um einen neuen Testfall anzulegen, wird ein Paket oder Projekt selektiert. Falls Sie das falsche Projekt/Paket selektiert haben, können Sie im Assistenten auf **Browse...** klicken und das Projekt/Paket selektieren, in dem der Testfall erstellt werden soll.

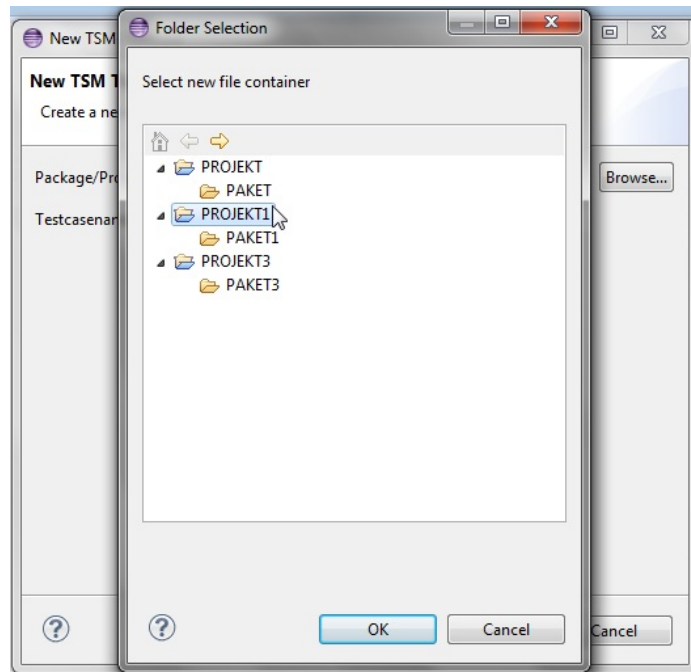


Abbildung 41: Selektieren Sie das Projekt oder Paket in dem der Testfall erstellt werden soll

5.3.1.1 Über die Menüleiste:

1. Klicken Sie auf **File** in der Menüleiste und halten Sie die Maus über **New**.

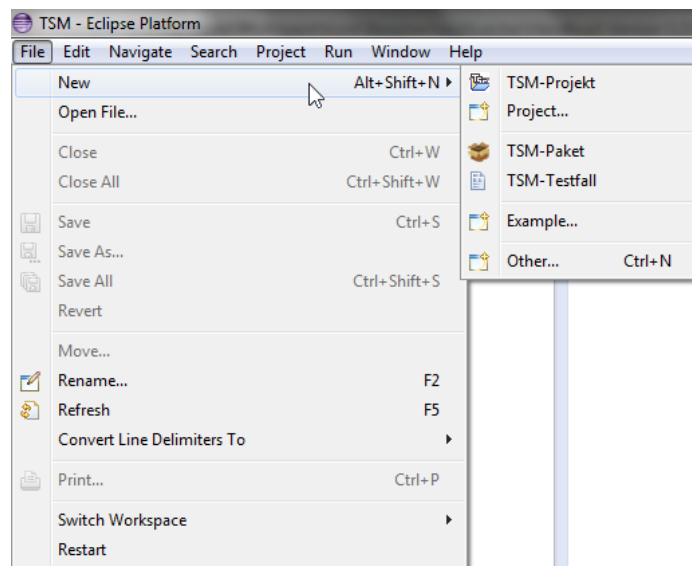


Abbildung 42: Testfall über die Menüleiste anlegen

2. Im erscheinenden Kontextmenü klicken Sie auf **TSM Testcase**, es öffnet sich ein Assistent.

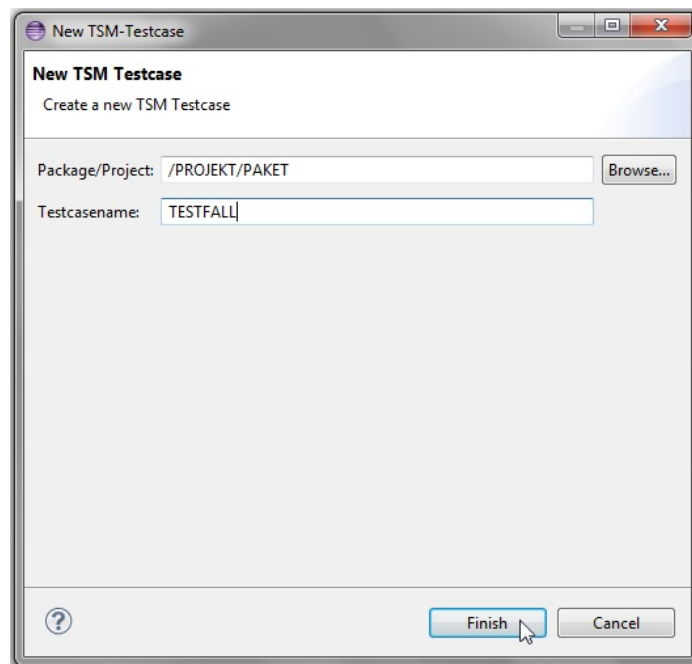



Abbildung 43: Testfall anlegen

3. Geben Sie im Assistenten den Namen Ihres Testfalls an und klicken Sie auf **Finish**.
Falls Sie das falsche Projekt/Paket selektiert haben, können Sie im Assistenten auf **Browse...** klicken. Sehen Sie dazu die Abbildung 41.
4. Ein neuer Registerreiter öffnet sich, in dem die Daten des Testfalls eingegeben werden können.
5. Speichern Sie, indem Sie oben in der Menüleiste auf das Diskettensymbol klicken  oder per Tastenkombination **STRG+S**.

5.3.1.2 Mit Rechtsklick:

1. Machen Sie einen Rechtsklick im Project Explorer und halten Sie die Maus über **New**.

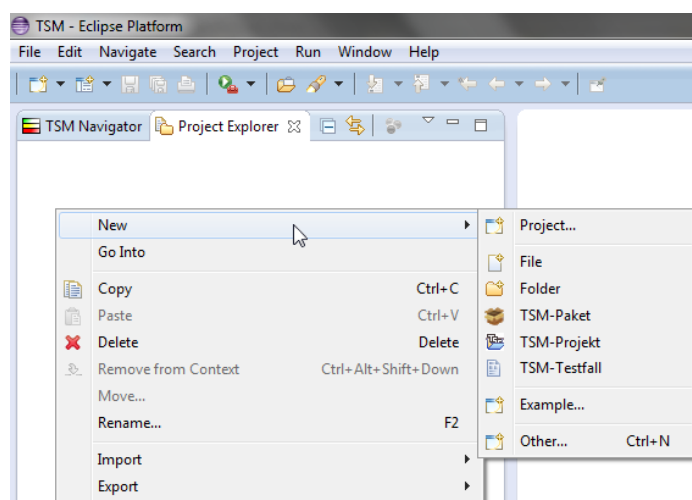


Abbildung 44: Testfall mit Rechtsklick anlegen

2. Im erscheinenden Kontextmenü klicken Sie auf **TSM Testcase**, es öffnet sich ein Assistent.

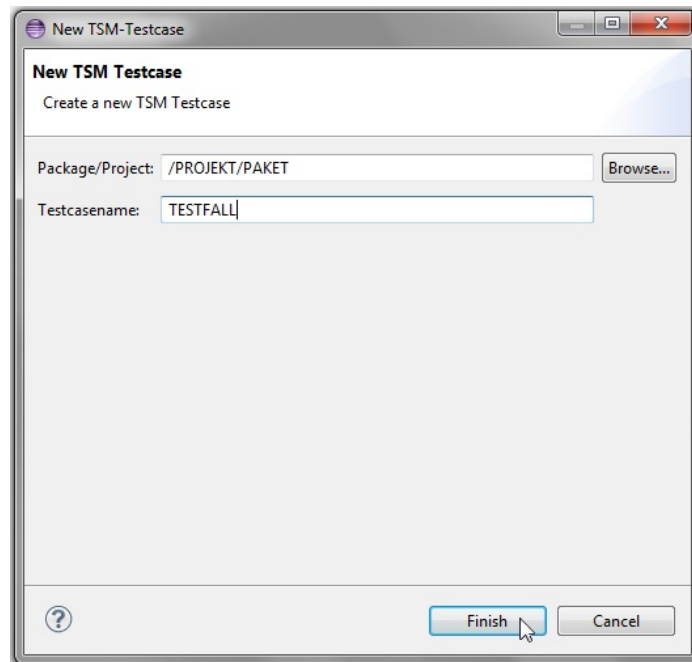



Abbildung 45: Testfall anlegen

3. Geben Sie im Assistenten den Namen Ihres Testfalls an und klicken Sie auf **Finish**.
Falls Sie das falsche Projekt/Paket selektiert haben, können Sie im Assistenten auf **Browse...** klicken. Sehen Sie dazu die Abbildung 41.
4. Ein neuer Registerreiter öffnet sich, in dem die Daten des Testfalls eingegeben werden können.
5. Speichern Sie indem Sie oben in der Menüleiste auf das Diskettensymbol klicken  oder per Tastenkombination **STRG+S**.

5.3.1.3 Per Tastenkombination:

1. Mit der Tastenkombination **STRG + N** öffnet sich ein Assistent.

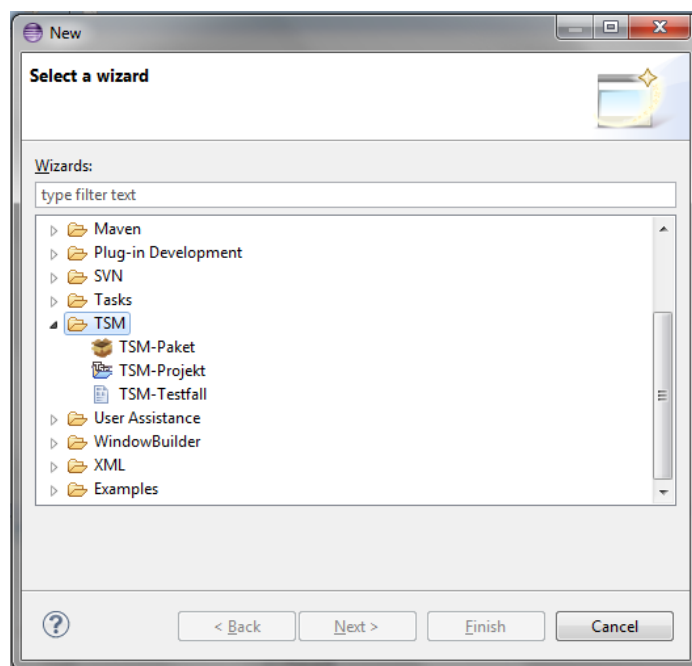


Abbildung 46: TSM Testcase auswählen

- Suchen Sie im Assistenten den Ordner **TSM** und klicken Sie auf **TSM Testcase**, dann unten im Assistenten auf **Next**.

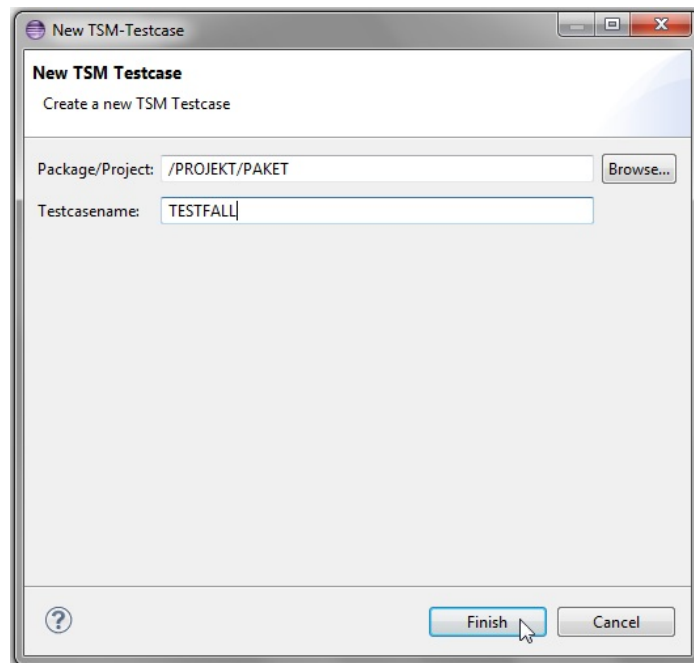



Abbildung 47: Testcase anlegen

- Geben Sie im Assistenten den Namen Ihres Testfalls an und klicken Sie auf **Finish**.
Falls Sie das falsche Projekt/Paket selektiert haben, können Sie im Assistenten auf **Browse...** klicken. Sehen Sie dazu die Abbildung 41.
- Ein neuer Registerreiter öffnet sich, in dem die Daten des Testfalls eingegeben werden können.
- Speichern Sie indem Sie oben in der Menüleiste auf das Diskettensymbol klicken  oder per Tastenkombination **STRG+S**.

5.3.2 Testfall umbenennen

5.3.2.1 Über die Menüleiste:

- Selektieren Sie den Testfall, welchen Sie umbenennen möchten.

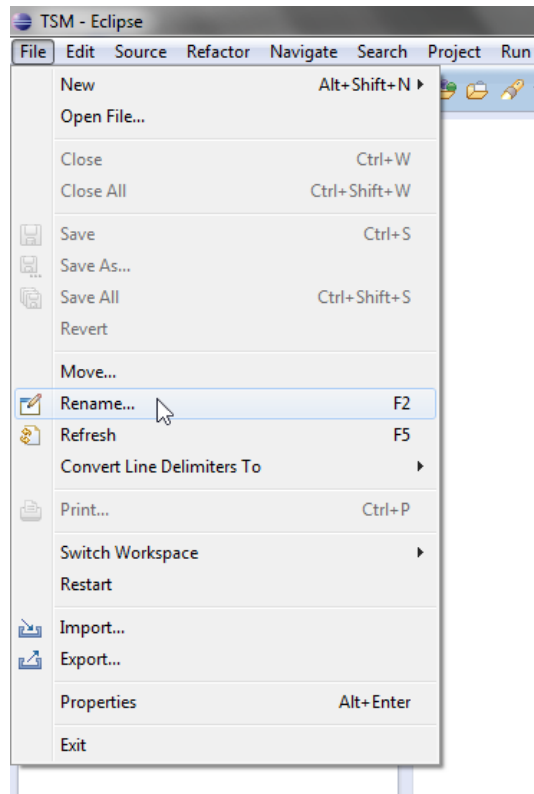


Abbildung 48: Rename... in File Menü auswählen

2. Klicken Sie oben in der Menüleiste auf File, dann auf Rename....

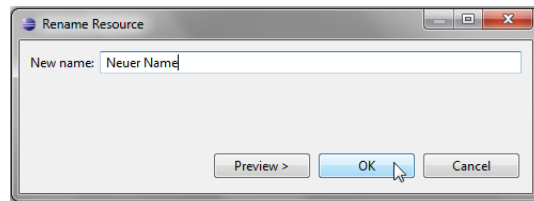


Abbildung 49: Geben Sie einen neuen Namen ein

3. Geben Sie im Assistenten den neuen Namen Ihres Testfalls an und klicken Sie auf **Finish**. Der Testfall wird umbenannt.

5.3.2.2 Über Doppelklick:

1. Selektieren Sie den Testfall, welchen Sie umbenennen möchten.
2. Machen Sie einen Doppelklick darauf, es öffnet sich der Testfall in einem Registerreiter.

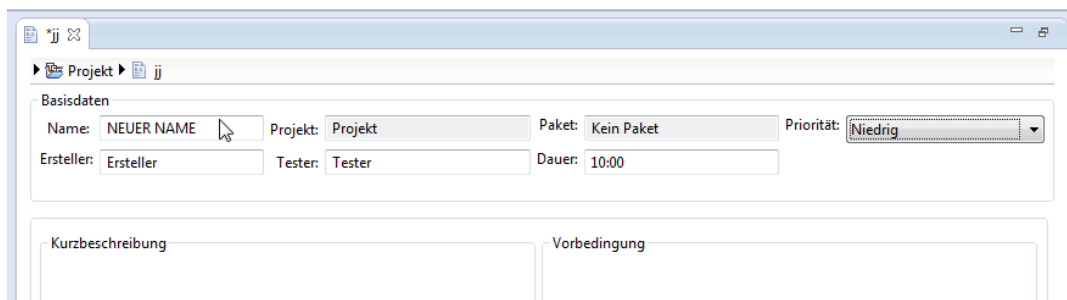



Abbildung 50: Geben Sie einen neuen Namen ein

3. Geben Sie im Feld **Name:** den gewünschten Namen an und speichern Sie, indem Sie oben in der Menüleiste auf das Diskettensymbol klicken.  oder per Tastenkombination **STRG+S**.

5.3.2.3 Mit Rechtsklick:

1. Machen Sie einen Rechtsklick auf den Testfall, welchen Sie umbenennen möchten.

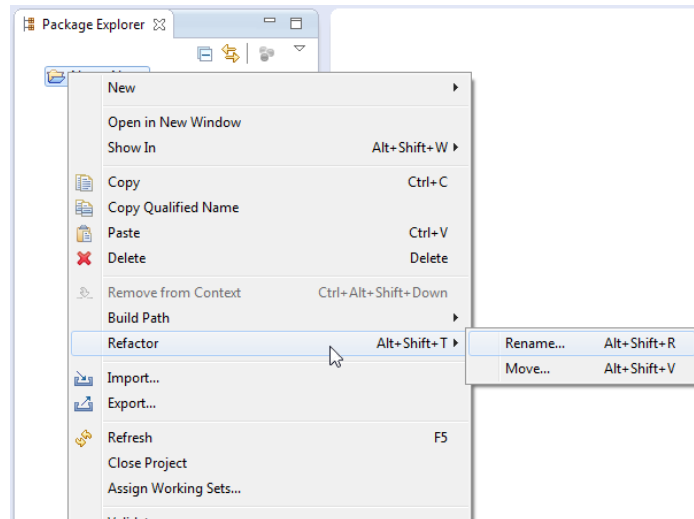


Abbildung 51: Wählen Sie **Refactor** und dann **Rename...** im Kontextmenü

2. Wählen Sie **Refactor**, dann **Rename...**

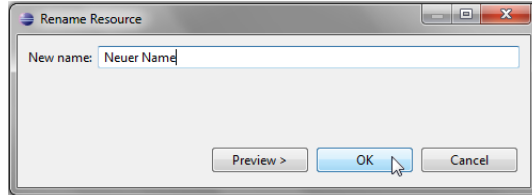


Abbildung 52: Geben Sie einen neuen Namen ein

3. Geben Sie im Fenster den neuen Namen Ihres Testfalls an und klicken Sie auf **Ok**. Der Testfall wird umbenannt.

5.3.2.4 Per Tastenkombination:

1. Selektieren Sie den Testfall welchen Sie umbenennen möchten.
2. Mit der Tastenkombination **Alt+Shift+R** oder mit der Taste **F2** öffnet sich ein Fenster.

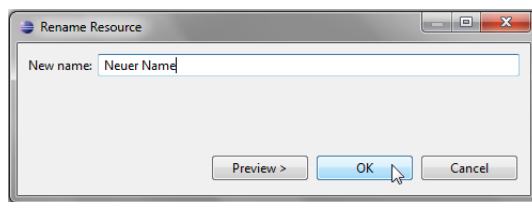


Abbildung 53: Geben Sie einen neuen Namen ein

3. Geben Sie im Fenster den neuen Namen Ihres Testfalls an und klicken Sie auf **Ok**. Der Testfall wird umbenannt.

5.3.3 Testfall bearbeiten

5.3.3.1 Mit Rechtsklick:

1. Machen Sie einen Rechtsklick auf den Testfall, welchen Sie bearbeiten möchten.

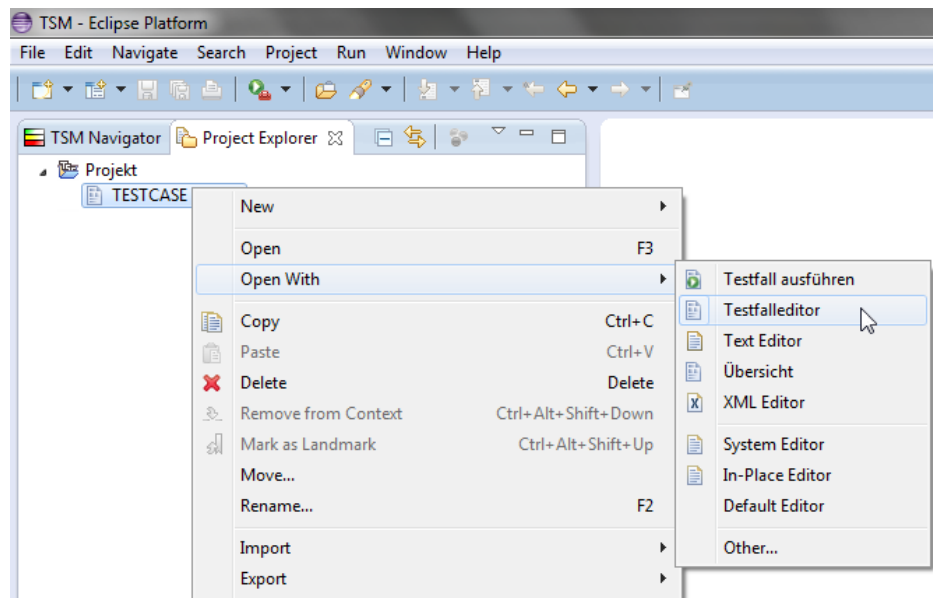




Abbildung 54: Wählen Sie **Open With** und dann **Testcase Editor** im Kontextmenü

2. Halten Sie die Maus über **Open With** und wählen Sie im Kontextmenü **Test Case Editor** aus.
3. Ein neuer Registerreiter öffnet sich mit den Daten des Testfalls. Sie können nun alles bearbeiten.
4. Speichern Sie, indem Sie oben in der Menüleiste auf das Diskettensymbol klicken  oder per Tastenkombination **STRG+S**.

5.3.3.2 Über Doppelklick: **Achtung**, es öffnet sich immer der letzte benutzte Editor. Wählen Sie gegebenenfalls über das Kontextmenü **Open With** und dann **Test Case Editor**.

1. Machen Sie ein Doppelklick auf den Testfall, welchen Sie bearbeiten möchten.
2. Ein neuer Registerreiter öffnet sich mit den Daten des Testfalls. Sie können nun alles bearbeiten.
3. Speichern Sie, indem Sie oben in der Menüleiste auf das Diskettensymbol klicken  oder per Tastenkombination **STRG+S**.

5.3.4 Formatierung im Editor

Editoren bezeichnen die Felder im Testfall die editierbar sind, wie z. B.: **Short description**, **Precondition** in den Testschritten **Action** und **Expected result**.

5.3.4.1 Formatierung

1. Markieren Sie das Wort oder den Text welchen Sie editieren möchten und machen Sie einen Rechtsklick darauf.

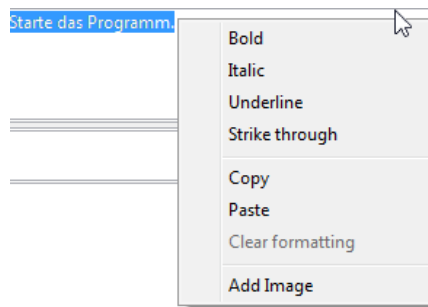


Abbildung 55: Formatieren mit Rechtsklick

2. Wählen Sie einer dieser Formatierungen aus und klicken Sie darauf:

Bold für **fett**, *Italic* für *kursiv*, Underline für unterstrichen, ~~Strike through~~ für ~~durchgestrichen~~.

Möchten Sie die Formatierung aufheben, so markieren Sie das Wort oder den Text und wählen Sie per Rechtsklick **Clear formatting**.

Copy und **Paste** steht für Kopieren und Einfügen.

5.3.4.2 Bild einfügen

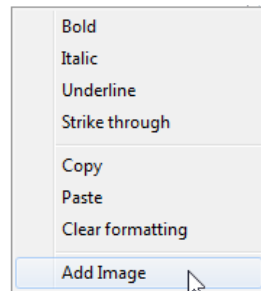


Abbildung 56: Bild einfügen mit Rechtsklick

1. Machen Sie einen Rechtsklick im Editor an der gewünschten Stelle und wählen Sie **Add Image** aus, es erscheint ein Dateiauswahldialog.
2. Suchen Sie nach Ihrem gewünschten Bild und klicken Sie auf **Öffnen**.
3. Das Bild erscheint nun klein in einer neuen Zeile.

5.3.5 Testfall ausführen

1. Selektieren Sie den Testfall, welchen Sie ausführen möchten.

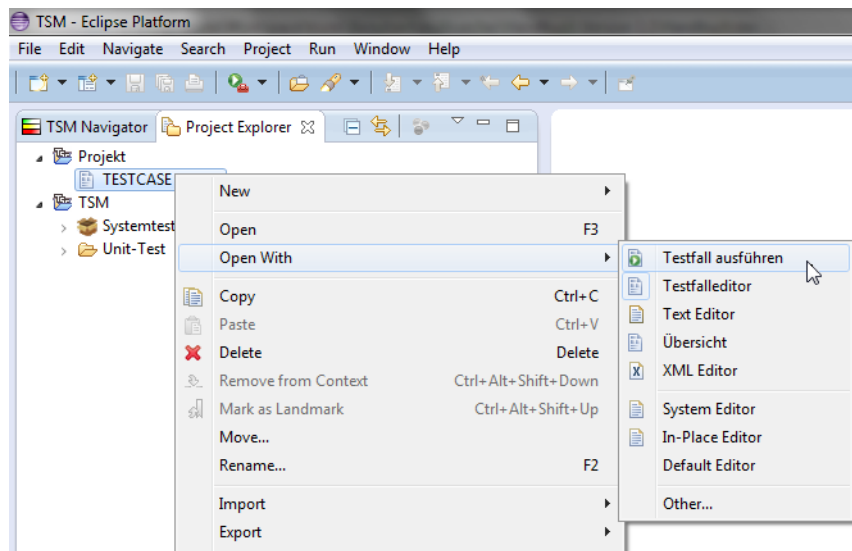


Abbildung 57: Wählen Sie **Open With** und dann **Execute Test** im Kontextmenü

2. Machen Sie einen Rechtsklick und wählen Sie **Open With** und dann **Execute Test** aus.
3. Im Reiter öffnet sich Ihr Testfall. Wenn Sie die Maus über das blaue Informationssymbol halten, so können Sie die Kurzbeschreibung sehen.
Darunter ist die Vorbedingung und in der Tabelle werden die einzelnen Testschritte nochmals angezeigt.

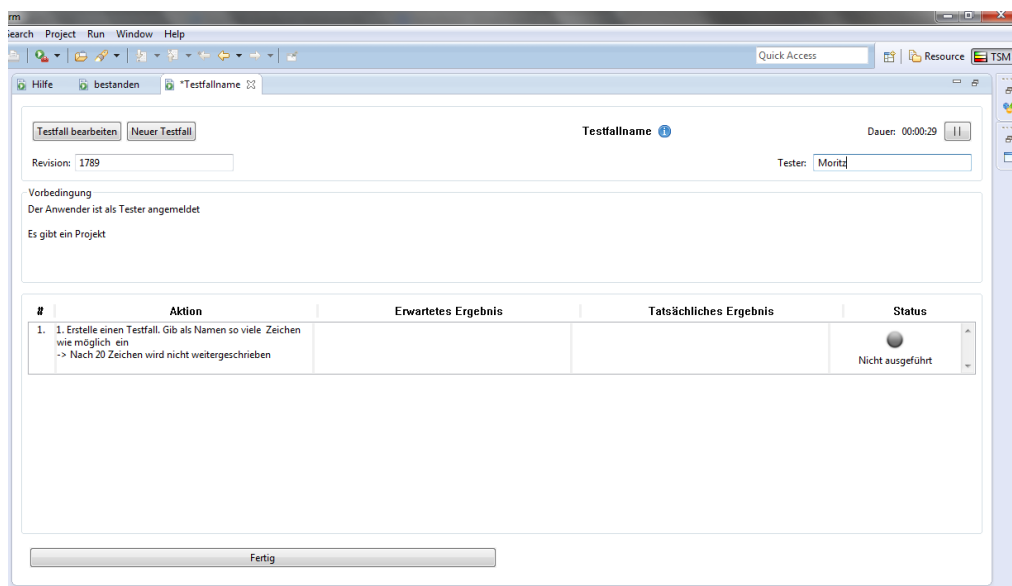


Abbildung 58: Testfall ausführen

4. In der Spalte **Actual result** wird das aktuelle Resultat des Testschrittes eingegeben.
5. In der Spalte **Status** gibt es einen Kreis. Dieser ist anfangs grau (**not Executed**), was bedeutet, dass der Schritt noch nicht durchgeführt wurde. Durch anklicken wird er erst grün (**passed**), dann gelb (**passed with annotation**) und dann rot (**failed**), beim nächsten Klick wieder auf **not Executed**.

Sollten Fehler in der Testfallbeschreibung gefunden werden, kann über die **Edit Test Case**-Schaltfläche in die Testfall-bearbeiten-Ansicht gewechselt werden. Oben links befindet sich eine Stoppuhr, sie startet sobald man den Test ausführt. Man kann die Stoppuhr auch pausieren lassen. Sie setzt sich jedes Mal zurück, sobald man einen neuen Testfall ausführt.

5.3.6 Resultat beschreiben

Nachdem der Testfall durchgeführt wurde, kann das Endresultat beschrieben werden indem man auf **Done** klickt.

1. Klicken Sie unten auf **Done**. Es öffnet sich ein Fenster.

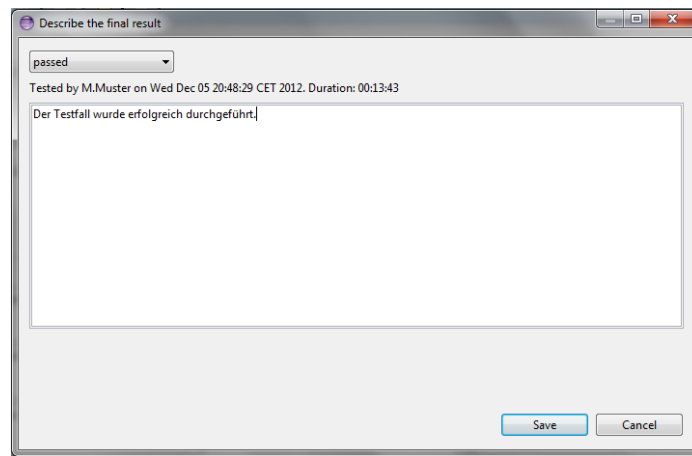


Abbildung 59: Endresultat beschreiben

2. Der Wert in der Auswahlbox wird automatisch auf die höchste verwendete Fehlerfarbe gesetzt, kann aber noch geändert werden.
 3. Schreiben Sie Ihr Endresultat und klicken Sie auf **Save** zum Speichern oder **Cancel** zum Abbrechen.
- Sobald Sie das Endresultat speichern, öffnet sich das Protokoll des Testfalls.

5.4 Protokoll anzeigen

Sobald Sie das Endresultat gespeichert haben, erscheint eine Protokolldatei über dem Testfall, den Sie gerade ausgeführt haben.

1. Klicken Sie zweimal auf das gewünschte Protokoll.

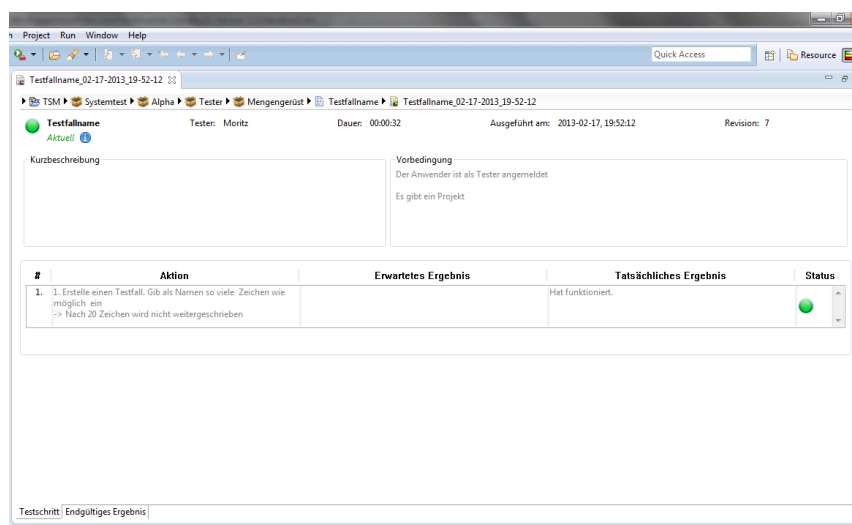


Abbildung 60: Endresultat beschreiben

2. Es öffnet sich ein neuer Registerreiter, in dem die Daten und Ergebnisse des Testfalls zu sehen sind.
3. Wenn Sie unten auf den Registerreiter **Final Result** klicken, so sehen Sie das Endresultat.

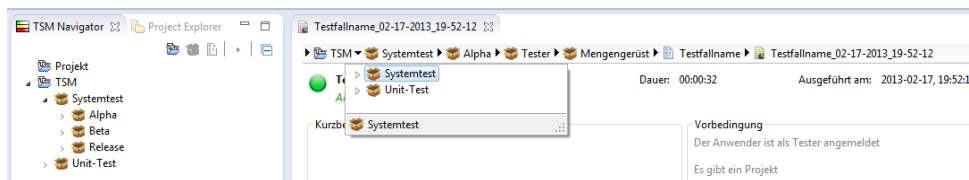


Abbildung 61: So können Sie ein anderes Protokoll auswählen

Oben in der Breadcumb-Leiste können Sie zwischen den einzelnen Projekten/Paketen/Testfällen umschalten um andere Protokolle anzeigen zu lassen.

5.5 TSM Quickview

Auf der rechten Seite finden Sie eine Schnellansicht (TSM Quickview).

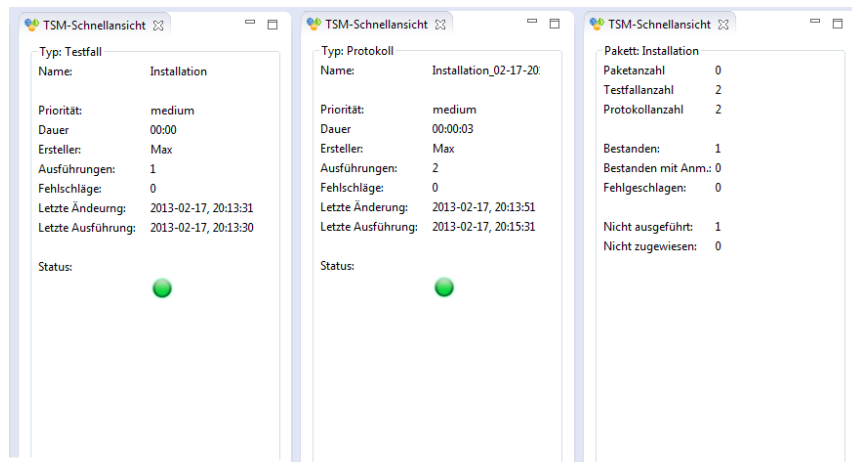


Abbildung 62: Verschiedene Ansichten

Die Schnellansicht zeigt den Status des jeweiligen selektierten Objekts an. In Abbildung 2 sehen Sie die **Quickview** eines beispielhaften Projekts, **Type** zeigt, was selektiert ist. In Abbildung 4 sehen Sie die **Quickview** eines beispielhaften Pakets und in Abbildung ?? sehen Sie die **Quickview** eines beispielhaften Testfalls.

5.6 PDF-Export

Protokolle wie auch Testfälle können als PDF-Datei exportiert werden.

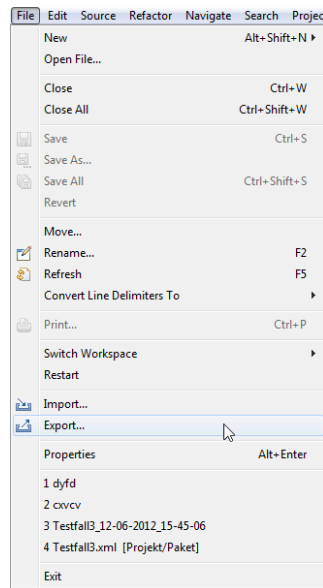


Abbildung 63: Datei als PDF-Datei exportieren

1. Klicken Sie oben in der Menüleiste auf **File** dann **Export...**

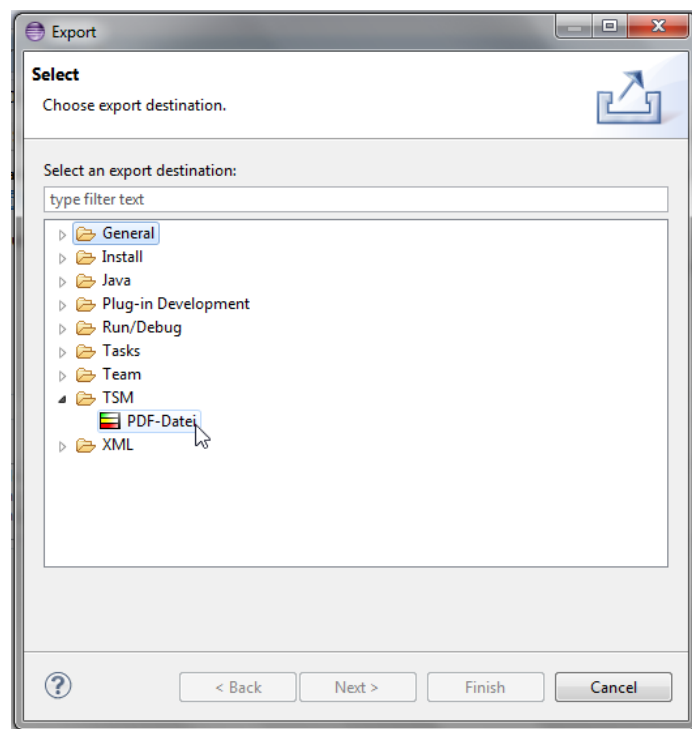


Abbildung 64: PDF-Export öffnen

2. Wählen Sie im Assistenten **TSM pdfExportWizard** aus und klicken Sie auf **Next**.
3. Es öffnet sich ein Assistent, in dem Sie alle Testfälle oder Protokolle auswählen können, um diese zu exportieren.

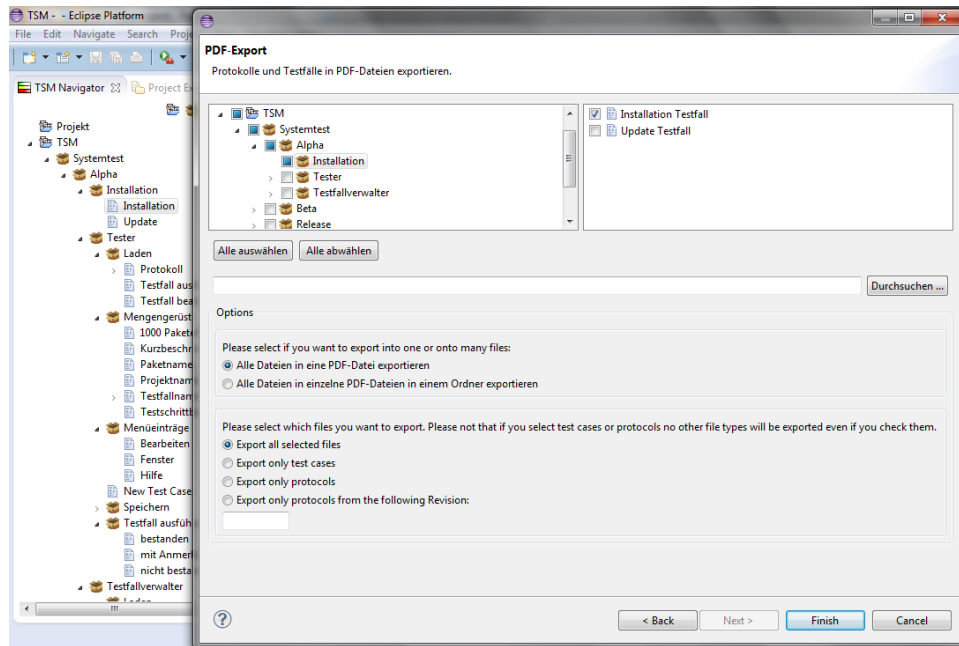


Abbildung 65: Datei als PDF-Datei exportieren

4. Wählen Sie ein Verzeichnis aus, in dem Sie auf **Browse...** und dann auf **Finish** klicken.
5. Die PDF-Dateien liegen nun in dem Verzeichnis in das Sie sie exportiert haben.

5.7 Overview

Sie zeigt Ihnen eine Übersicht der einzelnen Revisionen der verschiedenen Protokollen an, um den Status von ganzen Projekten, Paketen oder Testfällen zu erhalten. Sie zeigt Ihnen zu jedem Testfall und zu jedem ausgewählten Revision jeweils das neueste zugehörige Protokoll an. Sie können die gewollten Revisionen oben durch Klick auf **Auswählen** aussuchen die angezeigt werden sollen. Zur Overview kommen Sie, wenn sie einen Rechtsklick auf einen Testfall/Paket oder Projekt machen und **Übersicht anzeigen** klicken.

6 Bekannte Probleme

Die Probleme sind von schwerwiegend nach unproblematisch sortiert.

6.1 Bilder nach Zeilenumbruch können verschwinden

Auf manchen Systemen kann es dazu kommen, dass Bilder, die direkt nach Zeilenumbrüchen eingefügt wurden, beim erneuten Öffnen nicht mehr vorhanden sind. Achten Sie darauf, dass nach dem Bild einen Absatz machen, um das Problem zu umgehen.

6.2 Testfälle dürfen nicht in nicht-TSM-Projekte verschoben werden

Momentan können Testfälle nicht in nicht-TSM-Projekten erstellt werden. Das Verschieben dorthin ist allerdings möglich. Dort kann jedoch nicht für einen reibungslosen Ablauf aller Funktionalitäten garantiert werden.

6.3 Per *refactor* → *rename* kann ein Name mit mehr als 200 Zeichen eingegeben werden

Per *refactor* → *rename* kann ein Name mit mehr als 200 Zeichen eingegeben werden. Auch wird dort nicht auf die unter Windows im Dateinamen verbotenen Zeichen überprüft. Dies geschieht erst, nachdem der

Testfall erneut zum Bearbeiten geöffnet wurde. Daher wird empfohlen auf die gewählten Zeichen und die Länge der Namen zu achten.

6.4 Doppelpunkte können im Export verschwinden

Es kann dazu kommen, dass Doppelpunkte in Texten beim Exportieren in PDF-Dateien nicht mehr vorhanden sind.

6.5 Schleierhaftes Verhalten bei Cut/Copy&Paste von Bildern

In einigen Fällen wird beim Kopieren und Wiedereinfügen von Bildern der Text in Form von HTML eingefügt.

6.6 Einfügen von Bildern einer vorherigen Sitzung funktioniert nicht

Bilder, die kopiert wurden und nach einem anschließenden Neustarten der Software wieder eingefügt werden resultieren in einem Zeichen und werden nicht angezeigt.

6.7 Scrollen mit Mausrad in der Übersicht geht nicht

Manuell ist es relativ langsam. Außerdem kann man nicht nach rechts scrollen wenn zu viele Revisionen angezeigt werden.

6.8 Tastenkürzel unter Linux bei der RCP-Version

Bei manchen Systemkonfigurationen werden Tastenkürzel ohne Gedrückt halten von STRG aktiviert. Dies hat zur Folge dass ein bloßes Drücken von N”den Assistenten öffnet.

6.9 Kaufmannsund in Dateinamen nicht möglich

Bilder, deren Dateiname oder Pfad ein Kaufmannsund (&) enthält können nicht eingefügt und angezeigt werden.

6.10 Projekte können im TSM-Navigator nicht ausgeschnitten oder kopiert und eingefügt werden

Um dieses Problem zu umgehen sollte ein neues TSM-Projekt angelegt werden und anschließend der gesamte Inhalt kopiert werden. Man sollte dabei beachten, dass Protokolle nicht mit kopiert werden können. Diese können nur verschoben werden.

6.11 Verwaiste Protokolle werden in der Übersicht nicht berücksichtigt

Löscht man einen Testfall aber nicht seine zugehörigen Protokolle, so bleiben diese ohne zugehörigen Testfall. Sie werden dann in der Übersicht nicht mehr berücksichtigt.

6.12 Die Übersicht kann in bestimmten Fällen nicht geöffnet werden

Sind bereits andere Testfälle oder Protokolle offen, so kann es vorkommen dass die Übersicht sich nicht anzeigen lässt (ohne Hinweis oder Meldung). Um das Problem zu beheben sollten alle offenen Testfälle oder Protokolle geschlossen werden.

6.13 Die Zahl in Klammern im Auswahldialog der Revisionen in der Übersicht unklar

Öffnet man die Übersicht und wählt anzuzeigende Revisionen an, so ist es unklar was die Zahl rechts von der Revision in Klammern zu bedeuten hat. Sie zeigt die Anzahl an Testfällen in dem Projekt an, die zu dieser Revision ein Protokoll haben.

6.14 In der Revision können Absolutwert übernommen werden

Bei Eingabe von läls Revision und anschließendem Klick auf Nein” wird die -1 einfach übernommen.

6.15 Unklare Fehlermeldung beim Export von nicht vorhandener Revision

Exportiert man eine Revision die nicht vorhanden ist, erscheint eine Unklare Fehlermeldung: SSie haben keine Datei zum Exportieren ausgewählt.”

6.16 Fehlermeldung für falsche Dauer wird abgeschnitten

Die Dauer muss das Format hh:mm haben und die Werte müssen zwischen 00:00 und 23:59 liegen.

6.17 Beim Export-Abbruch wird ein PDF erstellt

Der Abbruch Button beim Export ist ohne Funktion, die PDF wird trotzdem erstellt.

6.18 Felder mit Informationen in oberer Leiste werden teilweise im Protokoll abgeschnitten

Im Protokoll werden Informationen in oberer Leiste werden teilweise abgeschnitten.

6.19 Panels verschwinden nicht

Schließt man die Schnellansicht, so ist das zugehörige Panel noch zu sehen.

6.20 Formatierung wird auch nach Leerzeichen beibehalten

Markiert man ein Wort oder ein Satz im Richttextfeld und wählt **Formatierung Aufheben** und macht gleich danach einen Leerzeichen und schreibt weiter, wird die Formatierung beibehalten. Erst ein Zeilenumbruch hebt die Formatierung ohne Zuhilfenahme des Kontextmenüs auf.

6.21 Gleichzeitig Öffnen eines Testfalls zum Bearbeiten, Ausführen und in der Übersicht führt zu keiner Fehlermeldung

Testfall ausführen dominiert in diesem Falle. Übersicht öffnen kann man am Anfang und später Testfall bearbeiten oder ausführen.

6.22 Einige Tastenkürzel fehlen im TSM-Navigator

Der TSM-Navigator kann nicht alle Tastenkürzel die im Project Explorer vorhanden sind.

6.23 Quickview: Name des Testfalls skaliert nicht mit Fensterbreite

Ist der Name eines Projekts/Pakets oder Testfall zu lang wird er nicht vollständig in der Schnellansicht angezeigt.

6.24 About-Dialog: Feld Provider ist leer

Geht man über Help - About Eclipse Platform in TSM hinein, so ist das Feld Provider noch leer.

6.25 Ein Bild im Vorschaufenster verschieben

Möchte man das Bild im Vorschaufenster verschieben, so kann das Bild in manchen Fällen verschmieren.

6.26 Beim Ausführen einen neuen Testfall anlegen

Möchte man beim Ausführen einen neuen Testfall erstellen so ist der Wizard nicht mit sinnvollen Standardwerten ausgefüllt.

6.27 Kontextmenü zeigt aktivierte Formatierung nicht an

Markiert man im Richttextfeld ein Wort oder einen Satz und formatiert diesen anschließend und öffnet es erneut, wird diese Formatierung nicht sichtbar im Kontextmenü.

6.28 Bilder in Protokoll werden nicht ganz dargestellt

In einigen Fällen werden die Bilder im Protokoll nicht ganz dargestellt.

6.29 Unter Windows XP werden Texte unter der Breadcrumb in der Protokollansicht abgeschnitten

Unter dem Betriebssystem Windows XP können längere Bezeichnungen unter der Breadcrumb im Protokoll abgeschnitten werden.

6.30 Geclacker des Mauszeigers beim Skalieren von Bildern

In manchen Fällen flackert die Maus beim Skalieren von Bildern oder verschwindet.

6.31 Rich-Text: Großer Eingabestrich flackert über Bilder drüber

In einigen Fällen flackert ein Strich über den Richttextbildern nach dem ein Bild skaliert wurde.

6.32 Sekunden von Letzte Änderung werden in Schnellansicht abgeschnitten

In manchen Systemkonfigurationen wird die letzte Sekunde in der Schnellansicht nicht angezeigt.

6.33 Sehr kleine Bilder werden nicht gezeichnet

Ist das Bild zu klein wird ein Obj-Symbol gezeichnet.

7 Versionsgeschichte

0.1 – 15.02.2013

- Erste Fassung.

0.2 – 17.02.2013

- Aktualisiert
- Kapitel TSM Navigator hinzugefügt
- Kapitel Filterung hinzugefügt

0.3 – 18.02.2013

- Rechtschreibfehler korrigiert
- Bug liste aktualisiert
- Installation aktualisiert
- Kapitel Overview hinzugefügt