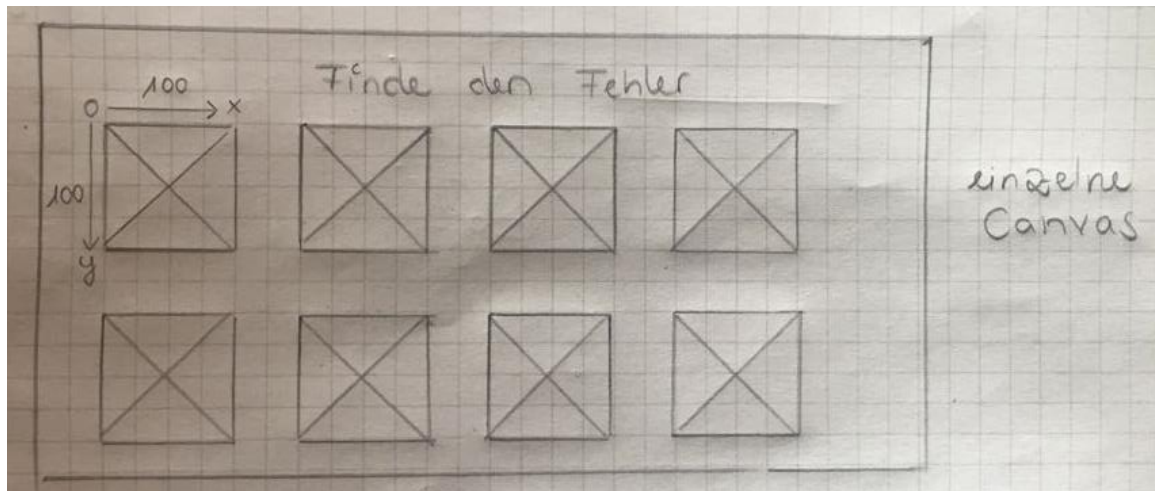


## Abschlussaufgabe Konzept

### Skizze



### Anleitung Interaktion:

#### Denkaufgabe

Es werden mehrere Canvas mit dem selben Bild gezeigt/ erstellt. Ein Bild unterscheidet sich in einem Punkt von allen anderen Bildern. Durch Mouse Clicks wird getestet, ob das gesuchte Bild gefunden wurde.

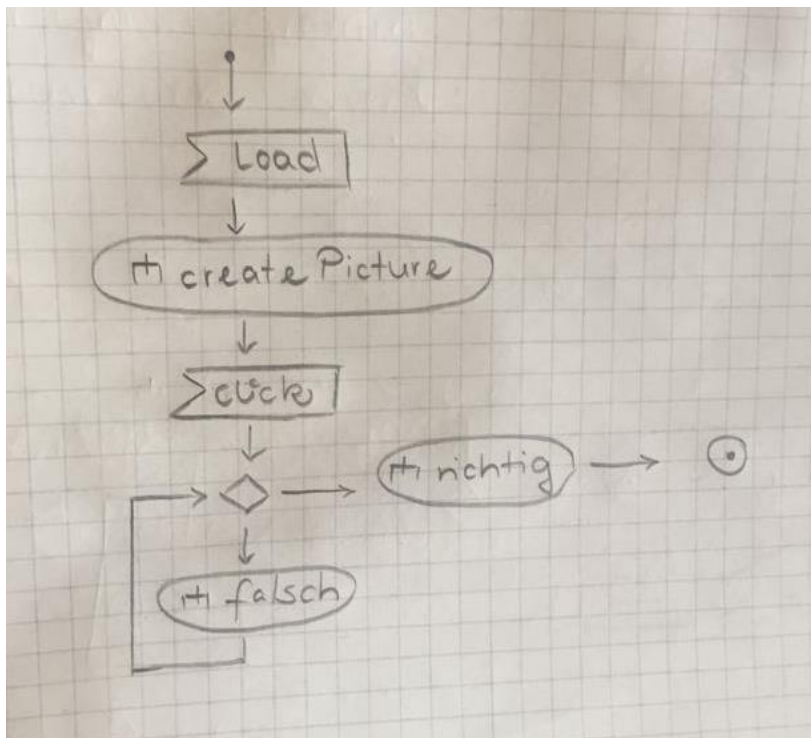
Ziel ist es das veränderte Bild (richtige Canvas) anzuklicken.

### Klasse

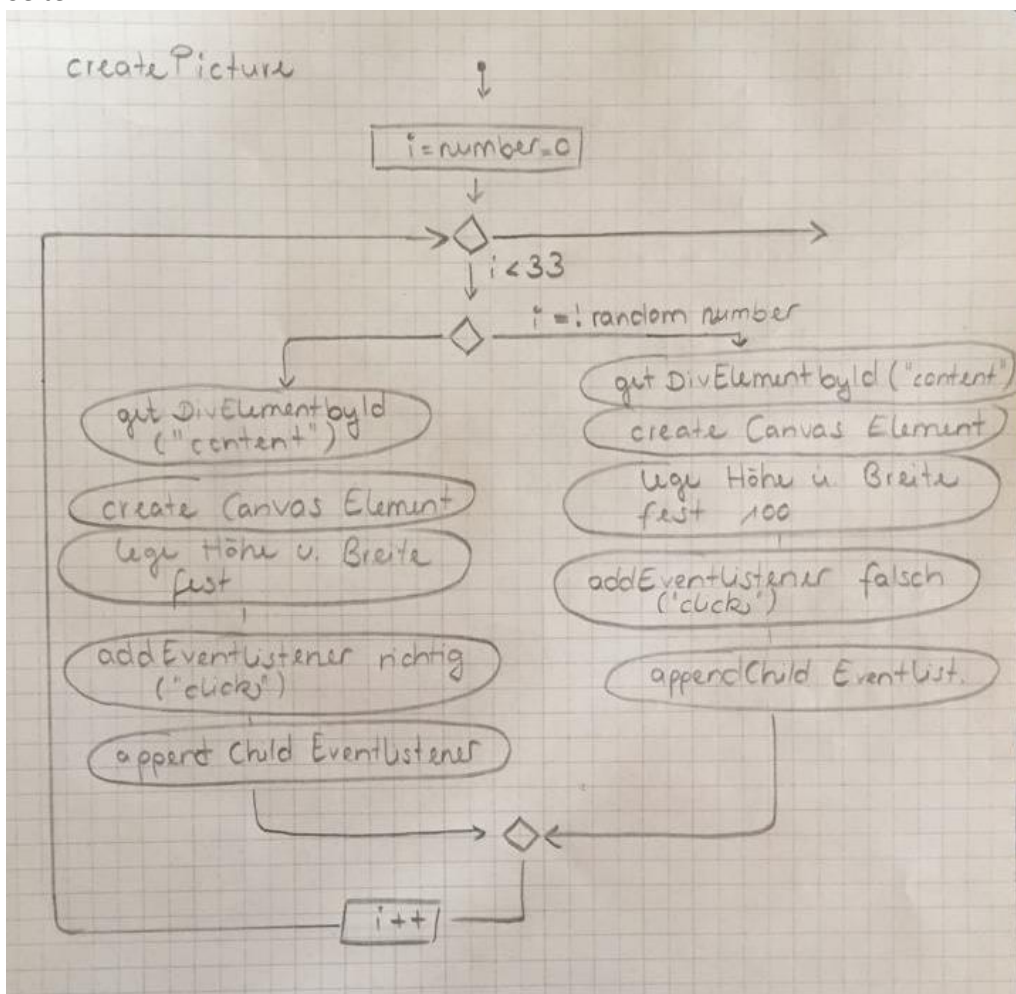
class bild
x: number
y: number
color: string
constructor:
this.x
this.y
this.color
draw():void

Funktion draw():void →  
Aufruf mit anderer Farbe für bildfehler

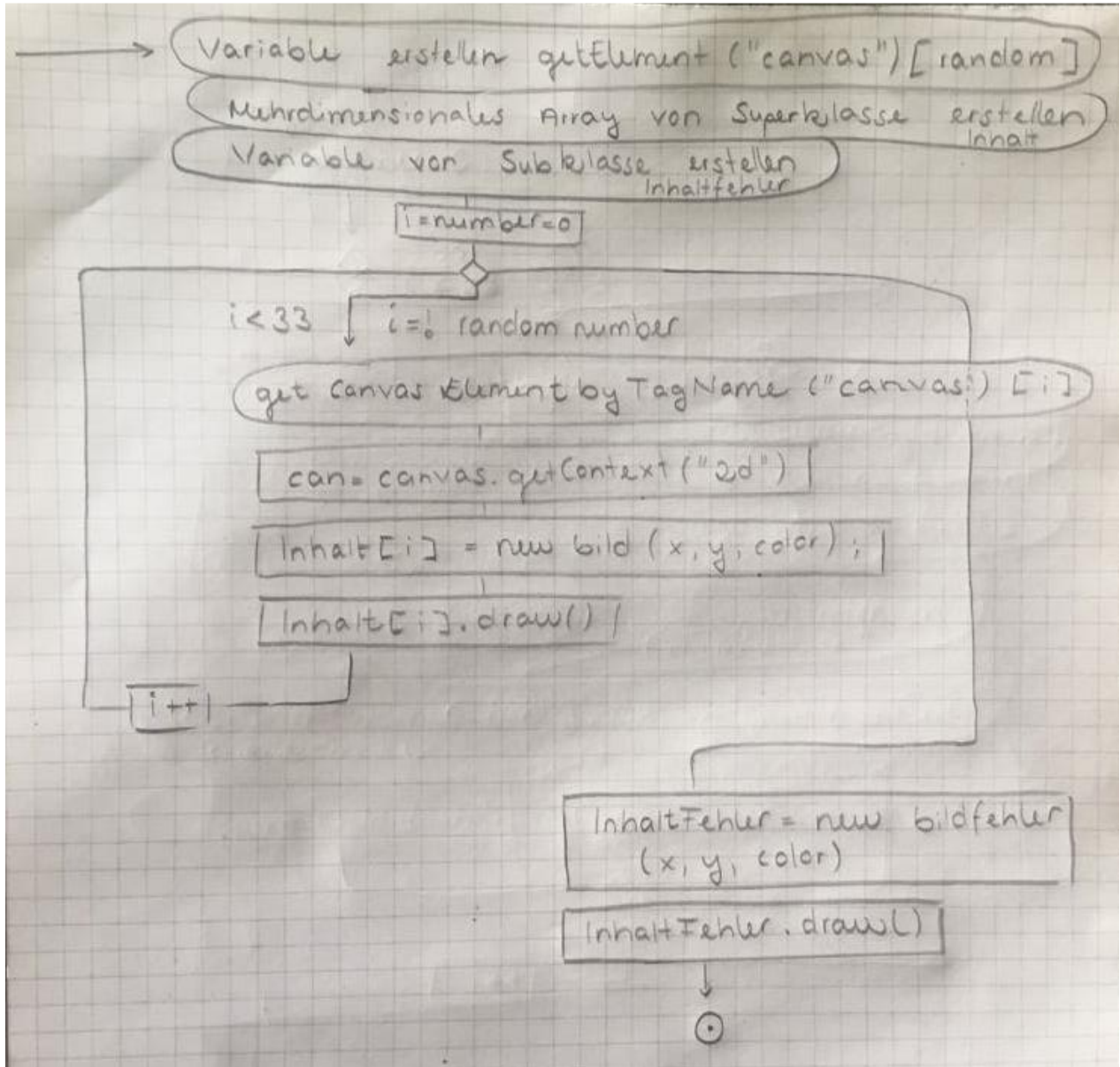
## Aktivitätsdiagramme



Seite 1



## Seite 2



## Ereignisdiagramm MouseClick

