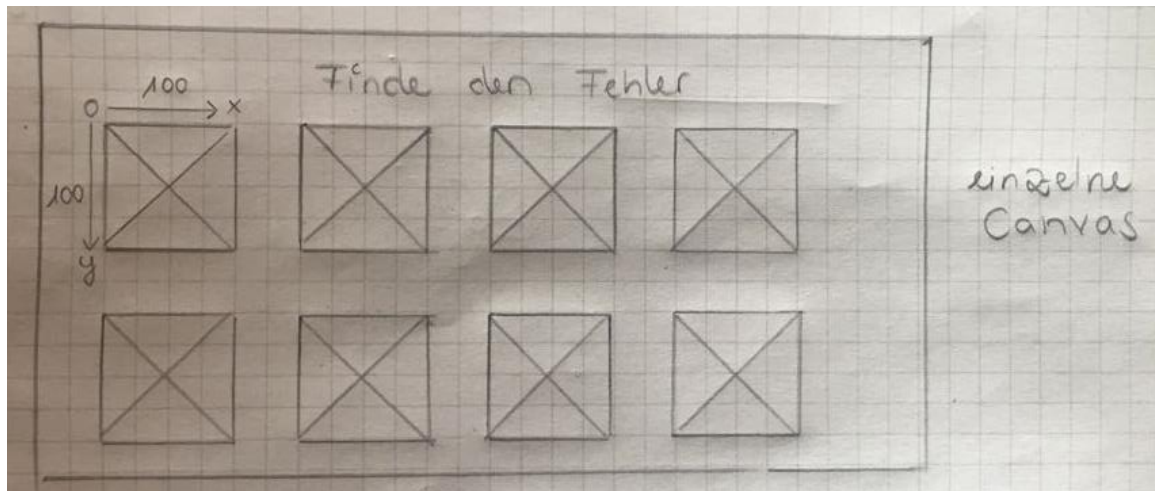


Abschlussaufgabe Konzept

Skizze



Anleitung Interaktion:

Denkaufgabe

Es werden mehrere Canvas mit dem selben Bild gezeigt/ erstellt. Ein Bild unterscheidet sich in einem Punkt von allen anderen Bildern. Durch Mouse Clicks wird getestet, ob das gesuchte Bild gefunden wurde.

Ziel ist es das veränderte Bild (richtige Canvas) anzuklicken.

Klassen

Superklasse

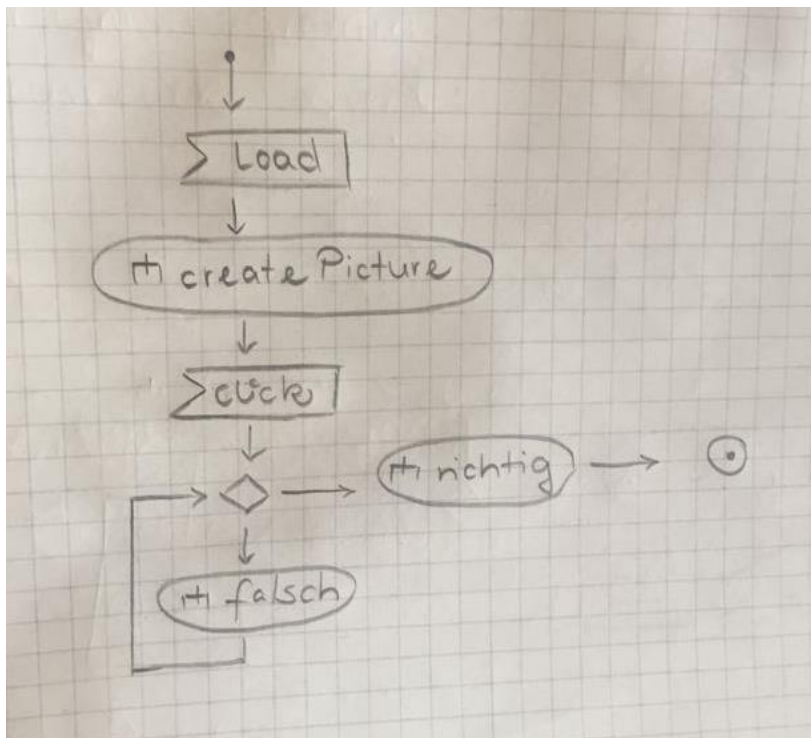
| class bild |
|---------------|
| x: number |
| y: number |
| color: string |
| constructor: |
| this.x |
| this.y |
| this.color |
| draw():void |

Subklasse extends bild

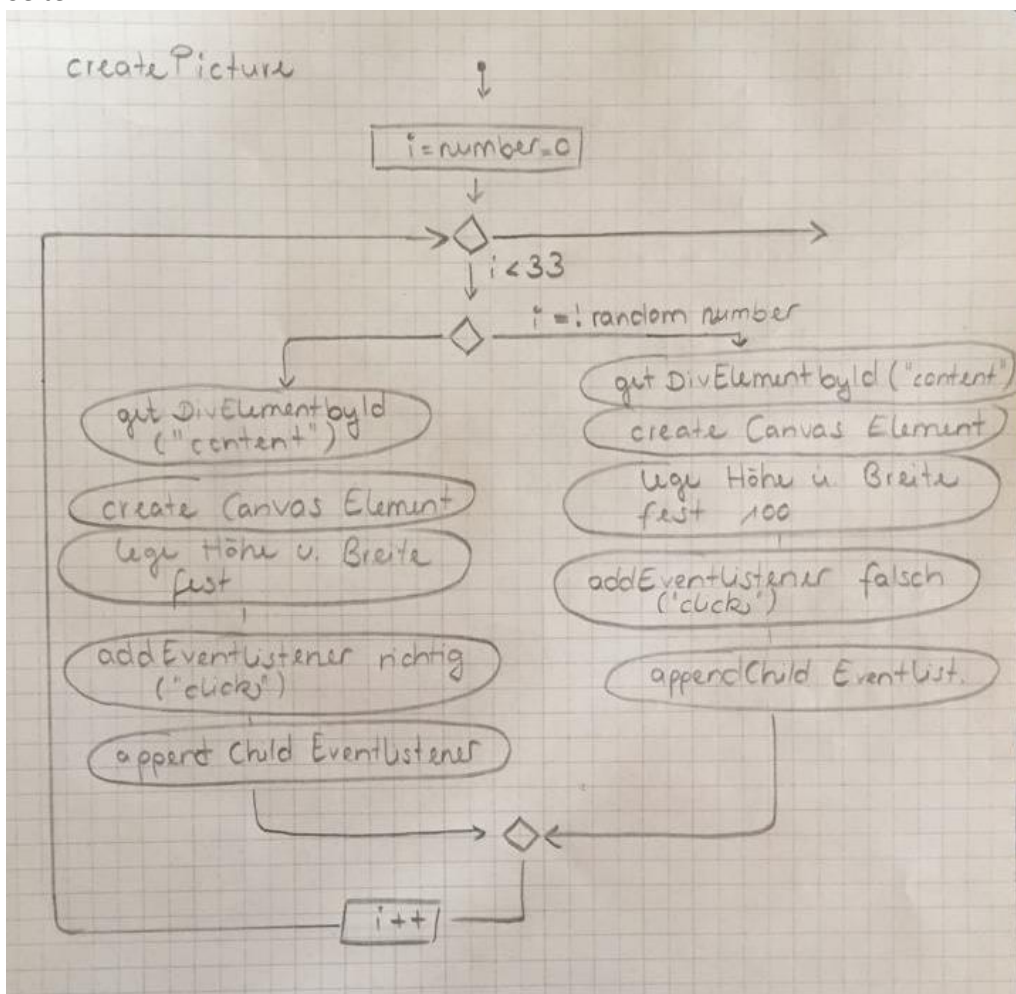
| class bildfehler |
|---------------------|
| x: number |
| y: number |
| color: string |
| constructor: |
| super (x, y, color) |

Funktion draw():void wird von der Superklasse übernommen →
Aufruf mit anderer Farbe für bildfehler

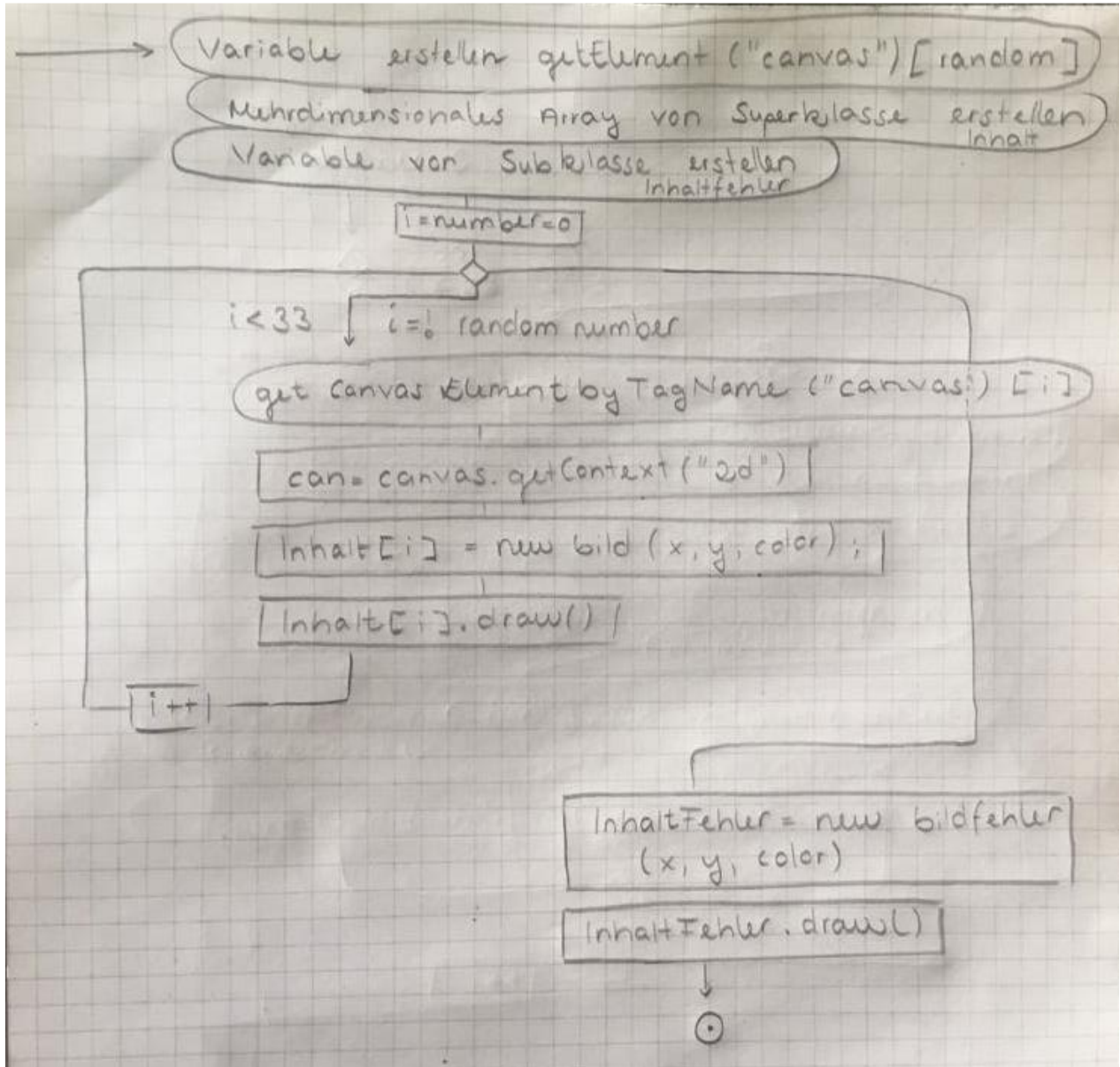
Aktivitätsdiagramme



Seite 1



Seite 2



Ereignisdiagramm MouseClick

