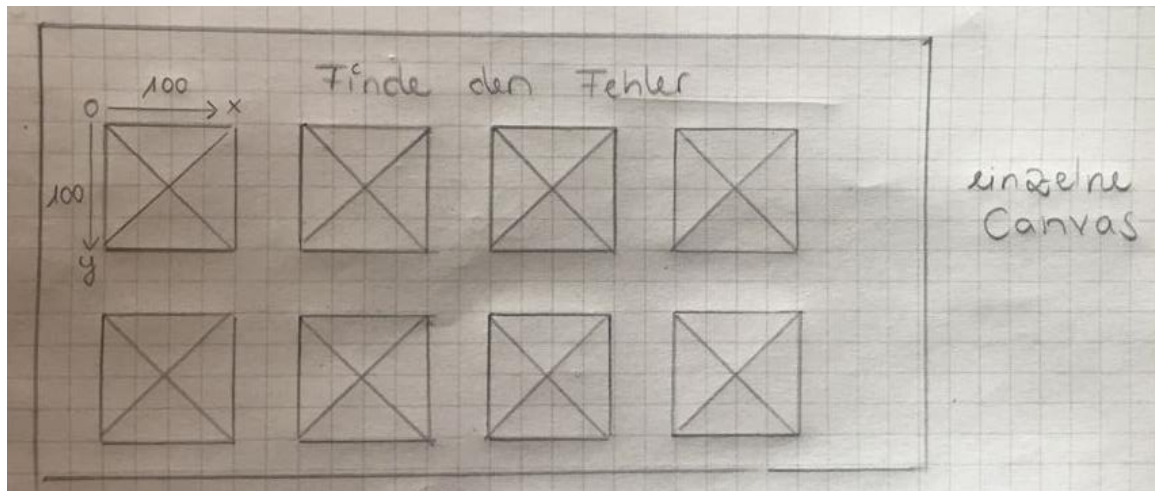


## Abschlussaufgabe Konzept

### Skizze



### Anleitung Interaktion:

#### Denkaufgabe

Es werden mehrere Canvas mit dem selben Bild gezeigt/ erstellt. Ein Bild unterscheidet sich in einem Punkt von allen anderen Bildern. Durch Mouse Clicks wird getestet, ob das gesuchte Bild gefunden wurde.

Ziel ist es das veränderte Bild (richtige Canvas) anzuklicken.

### Klassen

#### Superklasse

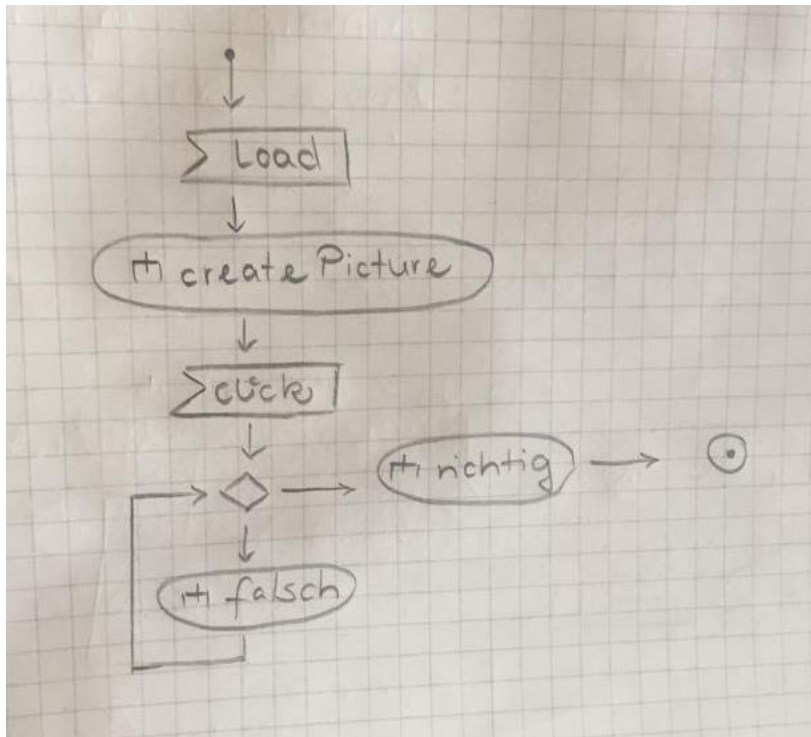
class bild
x: number
y: number
color: string
constructor:
this.x
this.y
this.color
draw():void

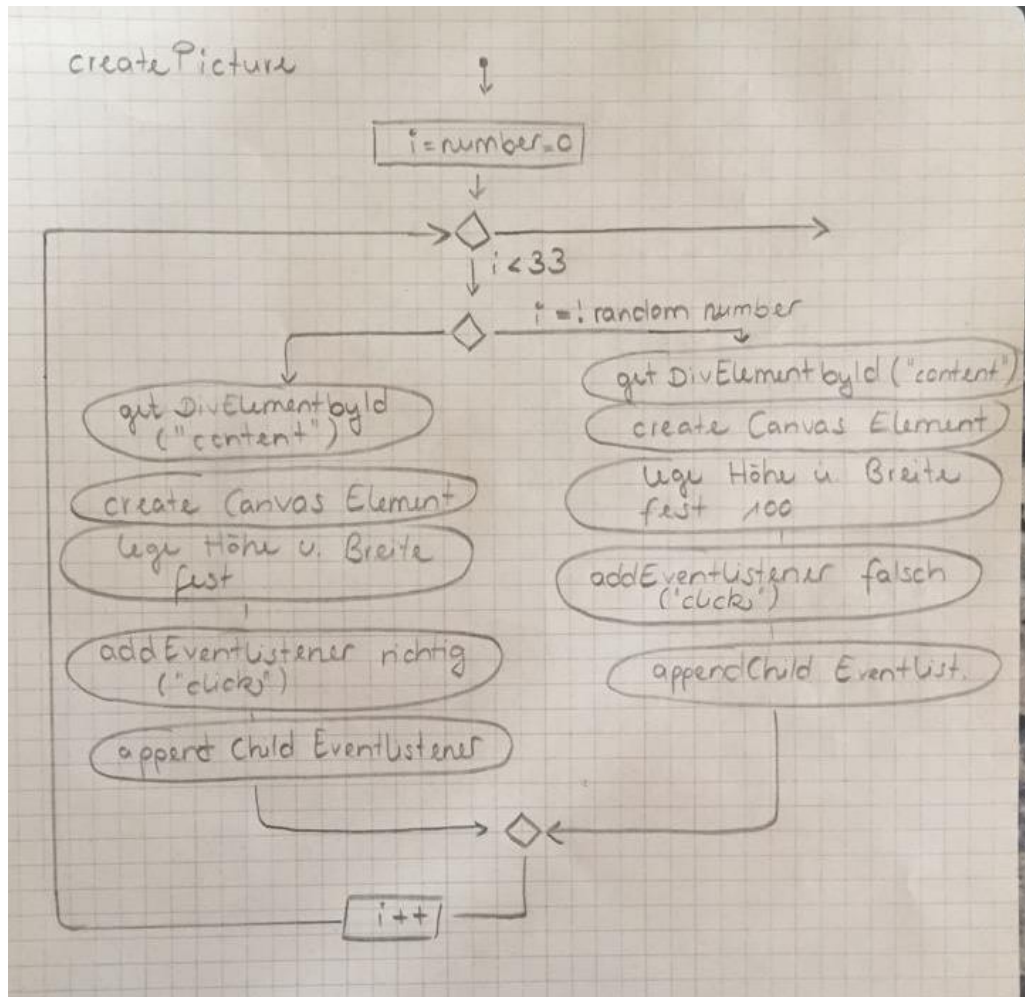
#### Subklasse extends bild

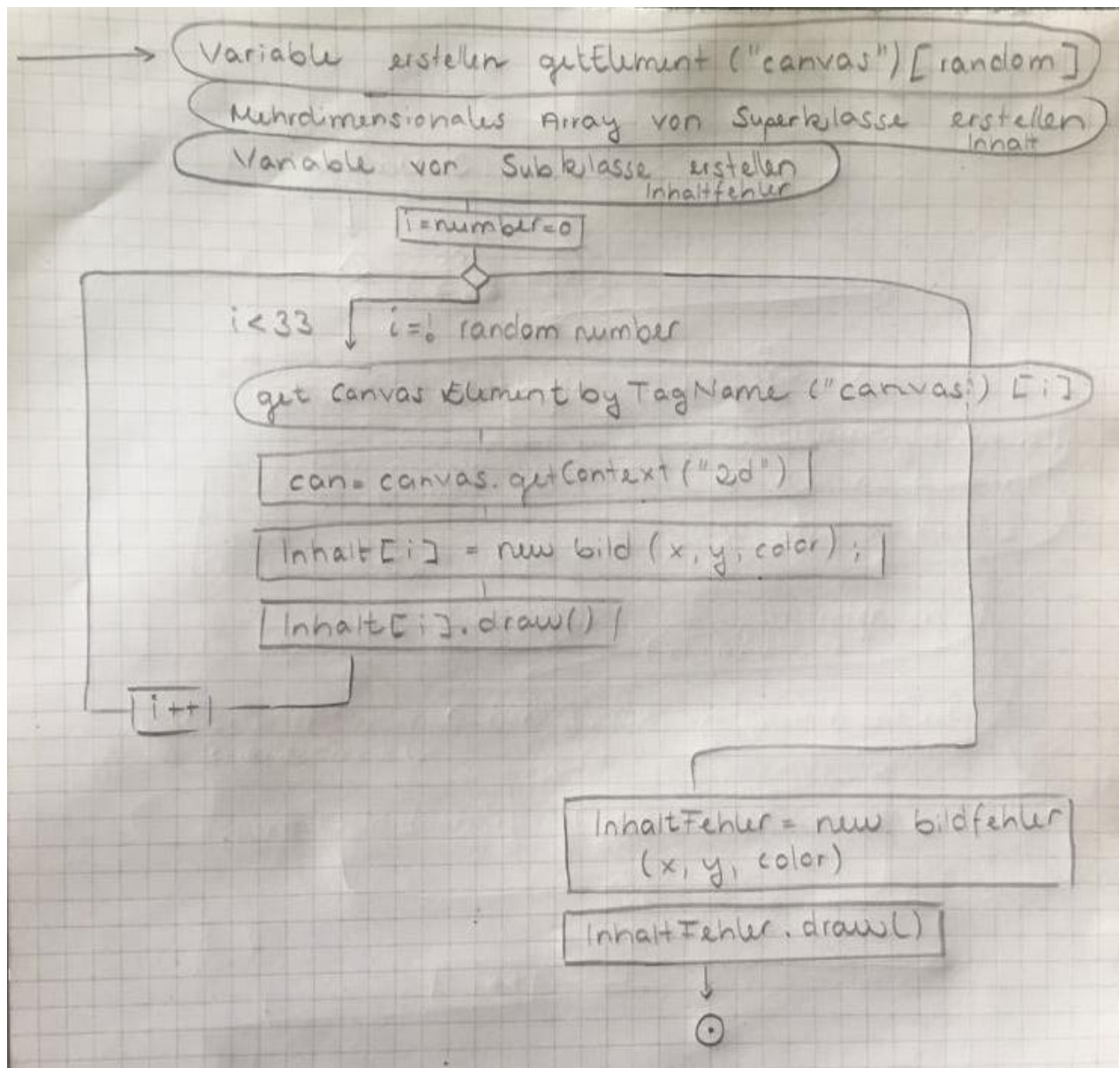
class bildfehler
x: number
y: number
color: string
constructor:
super (x, y, color)

Funktion draw():void wird von der Superklasse übernommen →  
Aufruf mit anderer Farbe für bildfehler

## Aktivitätsdiagramme







## Ereignisdiagramm MouseClick

