Curso de Inteligencia Artificial

Alan Gerardo Reyes Figueroa

Historia de la IA | Aula 02 Enero 18, 2022



Premios Turing (en la rama de IA):

- Marvin Minsky (1969), John Mcarthy (1971): fundamentos, representación del conocimiento.
- Allen Newel y Herbert Simon (1975): modelos simbólicos para resolver problemas.
- Ed Feigenbaum y Raj Reddy (1994): sistemas expertos.
- Judea Pearl (2011): razonamiento probabilístico.
- Yoshua Bengio, Geoffrey Hinton y Yann LeCun (2019): deep learning.

Incepción de la IA (1943-1956):

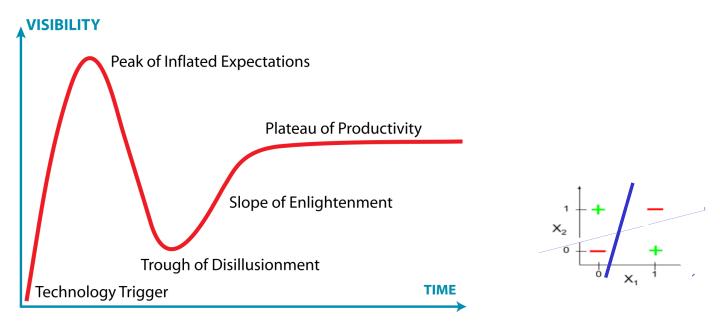
- McCulloch y Pitts (1943), primer modelo neuronal
- Donald Hebb(1949), reglas para fortalecer las conexiones entre neuronas: *Hebbian learning*.
- Marvin Minsky, Dean Edmonds (1950), construyen la primera computadora neuronal, el Snarc.
- Otros desarrollos por C. Stratchey (Manchester),
 y Arthur Samuel (IBM).
- Alan Turing (1947) Lecturas en la London Mathematical Society sobre IA. (1950) Artículo "Computing Machinery and Intelligence".
- John McCarthy, Minsky, Claude Shannon, N. Rochester (1955): traen gente a US interesada en desarrollar autómatas.
- Newell y Simon (1956), máquina para probar teoremas: Logic Theorist.

Entusiasmo inicial y expectativas (1952-1969):

- Período de "las máquinas no pueden hacer X"
- Newell y Simon, Logic Theorist (LT) y General Problem Solver (GPS).
 (1976) "Hipótesis de los sistemas físicos simbólicos".
- Nathaniel Rochester et al. (1959) en IBM desarrollo de los primeros programas IA:
- Arthur Samuel: máquina para jugar damas, usando aprendizaje por refuerzo.
- John McCarthy (1958) desarrolla Lisp.
 (1963) Inicia el Al Lab en Stanford. Minsky se mueve al MIT.
- Desarrollo de máquinas para tareas específicas (primeros robots).
- Florecimiento de las –primeras– redes neuronales: (1960) Widrow-Hoff,
 ADALINE, (1962) Frank Rosenblatt: Perceptrón. (1963) Block et al.
 Teoremas de convergencia del perceptrón.

Dosis de realidad (1966-1973):

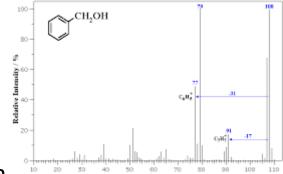
- Ilusionismo de la computación ilimitada (capacidad).
- (1959) Desarrollo de la programación genética.
- Período marcado por una sobreconfianza en la IA. Gobiernos y entidades comienzan a reducir financiamiento en investigación en IA.



• Minsky y Papert (1969) publican "Perceptrons". Invierno de la IA.

Sistemas expertos (1969-1986):

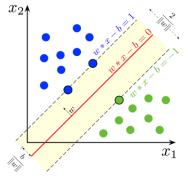
- IA = encadenar pasos elementales de razonamiento para encontrar soluciones completas (métodos débiles).
 - Alternativa: usar métodos con conocimiento más poderoso y específico.
- (1973) Dendral Program en Stanford: programa para reconocer un compuesto solo a partir de su formula general y su espectro.
 - Más Adelante: inferencia de mecanismos.
- (1979) Mycin, incorporación de cálculo de certeza.
- (1982) Desarrollo de los primeros sistemas expertos comerciales, *R1*.
- (1982-) Investigación en entendimiento de lenguaje. SHRLDU system, Planner system.
- Desarrollo a nivel industrial.



Razonamiento probabilístico y aprendizaje automático (1987-hoy):

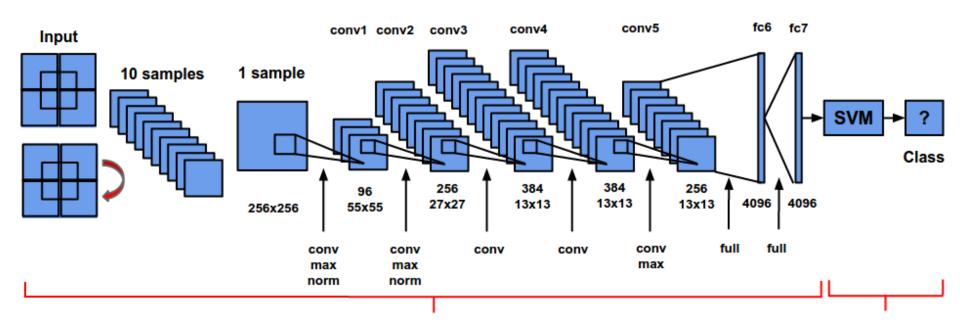
- IA se desarrollo contra las limitaciones de la estadística y el control óptimo.
- (1970s) HDD Hidden Markov Models. Teoría matemática fuerte.
 Permitieron el desarrollo de procesamiento de lenguaje natural (NLP).
- (1988) Judea Pearl, desarrolla las redes bayesianas.
- (1990s) Rich Sutton, conecta el aprendizaje por refuerzo con los modelos de decision markovianos. Robótica y aprendizaje por refuerzo.
- (80s y 90s) Desarrollo del modelos de aprendizaje automático:
 - (1986) árboles de decisión
 - (1992) máquinas de vectores de soporte (SVM)
 - (1994) modelos ensemble

La IA encuentra aplicaciones en datos, robótica, optimización, modelación, reconocimiento de voz, lenguaje, vision...



Deep learning (2011-hoy):

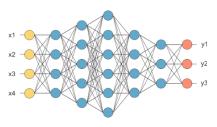
- UCI Repositorio de Machine Learning. MNIST dataset.
- ImageNet challenge.
- (2012) AlexNet, (2013) VGG, (2014) GoogleNet, ... boom de las redes



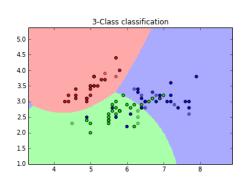
Deep Learning (2012 -)

Topologías especializadas (bloques básicos)

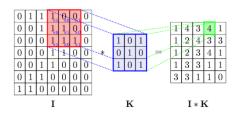
Fully-connected



- clasificación



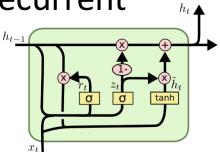
Convolutional



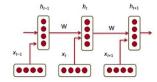
- filtrado
- visión



Recurrent



- evolución
- lenguaje

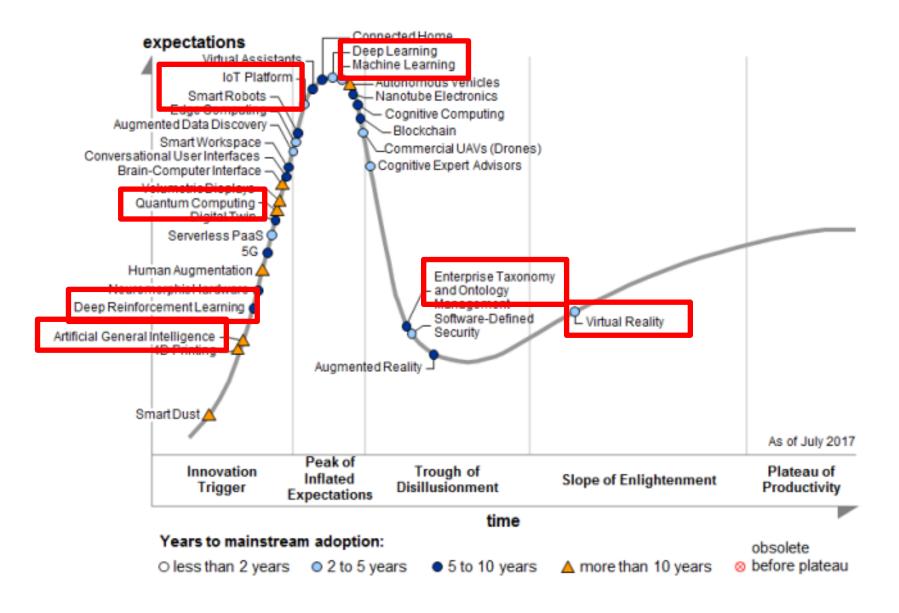




$$\sum_{\text{shirt}} - \mathbf{x}_{\text{clothing}} \approx \mathbf{x}_{\text{chair}} - \mathbf{x}_{\text{furniture}} \log p(o|c) = \log \frac{\exp\left(u_o^T v_c\right)}{\sum_{w=1}^W \exp\left(u_o^T v_c\right)}$$

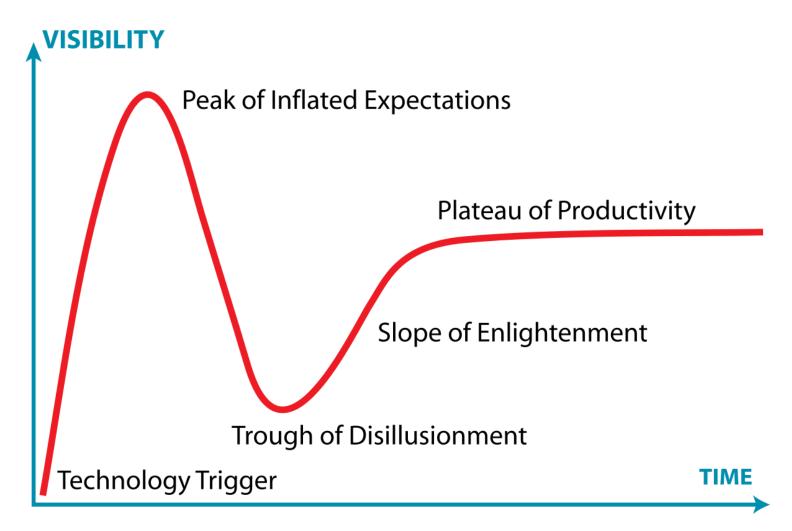
$$\sum_{\text{king}} - \mathbf{x}_{\text{man}} \approx \mathbf{x}_{\text{queen}} - \mathbf{x}_{\text{woman}}$$

Estado del Arte de la IA



The Golden Age (1960's)

Curva de Gartner para una tecnología



Aplicaciones y Estado del Arte actual

Aplicaciones

- Clasificación
- Predicción
- Generación

- Visión Computacional
- Procesamiento de Lenguaje
- Diagnóstico Médico
- Prevención de desastres
- Robótica

Computer Vision

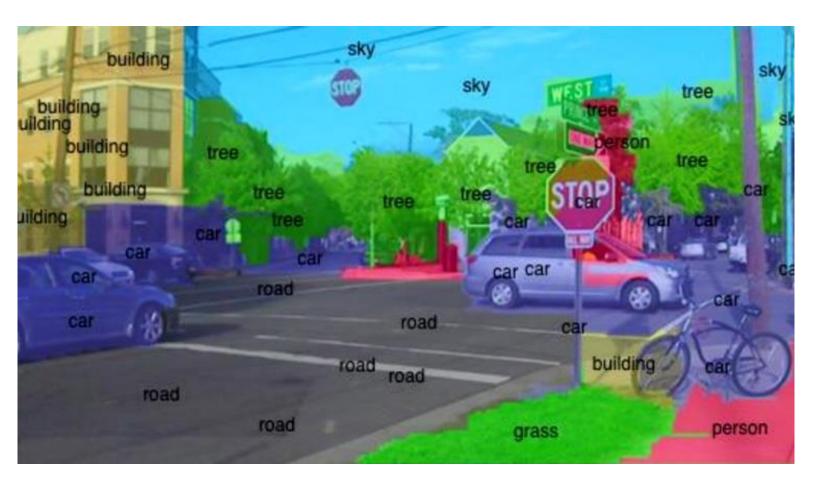
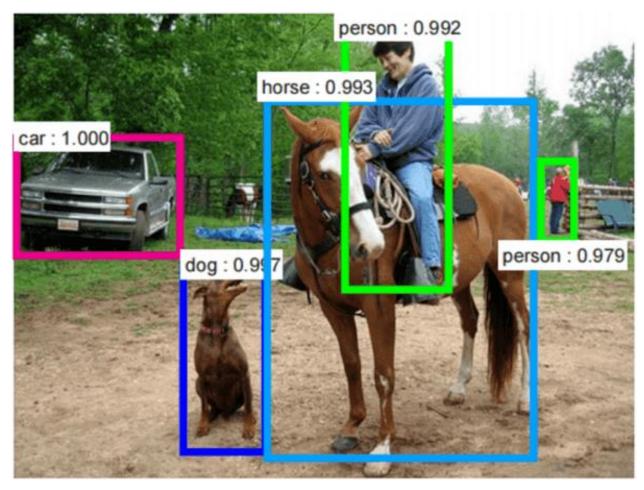


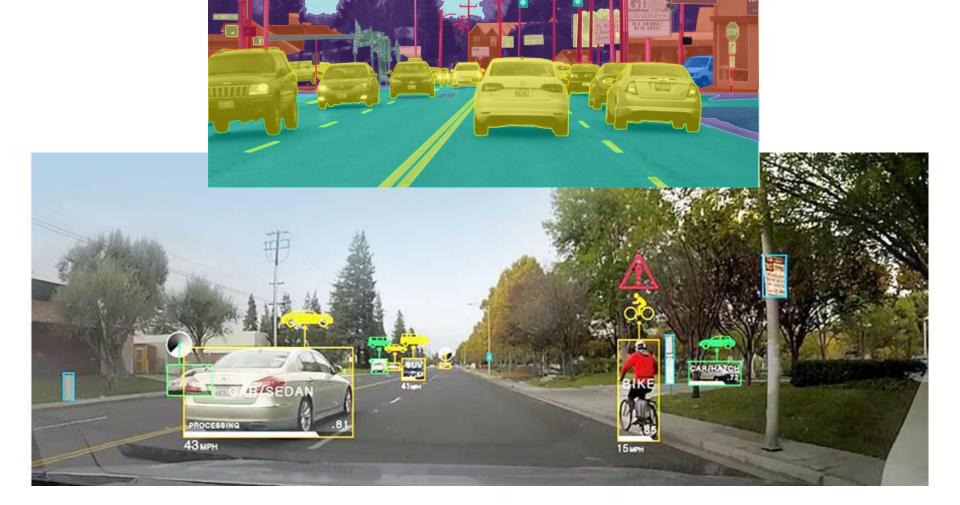
Image Segmentation

Computer Vision

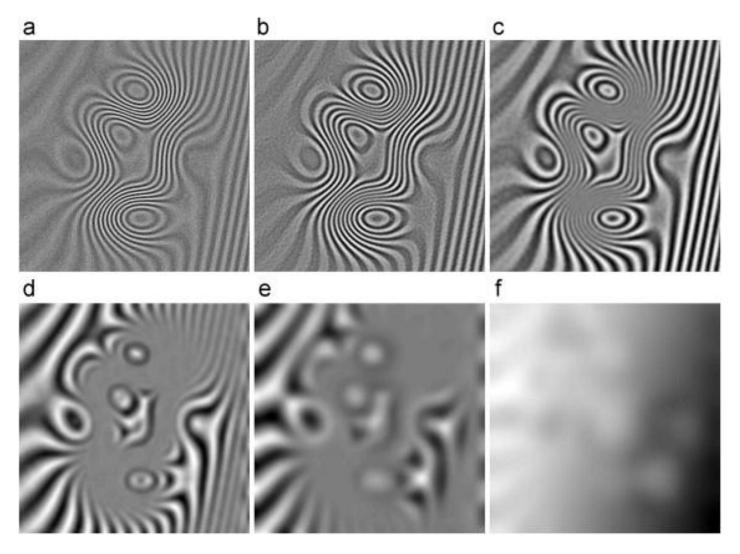


Object Detection

Self-Driving Cars



Noise Removal



Speckle noise removal in fringe patterns.

Restoration



Automated colorization of images.

Restoration



Automated colorization of films.

Restoration



Inpainting and art restoration (Gent Altarpiece).

Super-Resolution

original



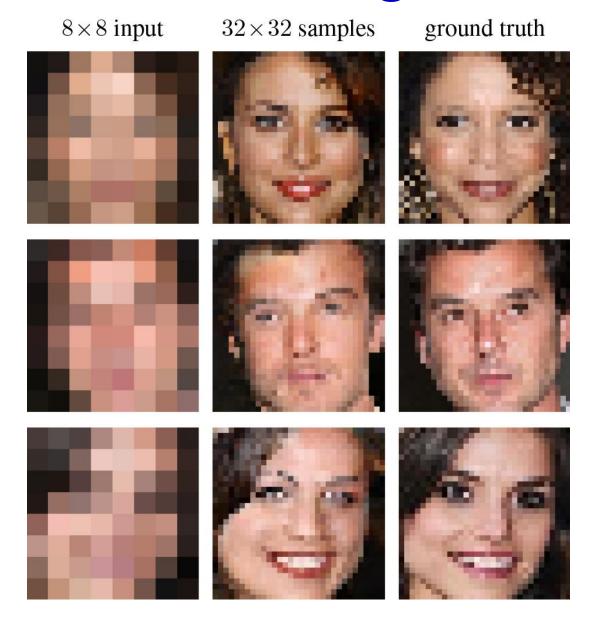
bicubic (21.59dB/0.6423)



SRGAN (20.34dB/0.6562)



Sistemas de seguridad

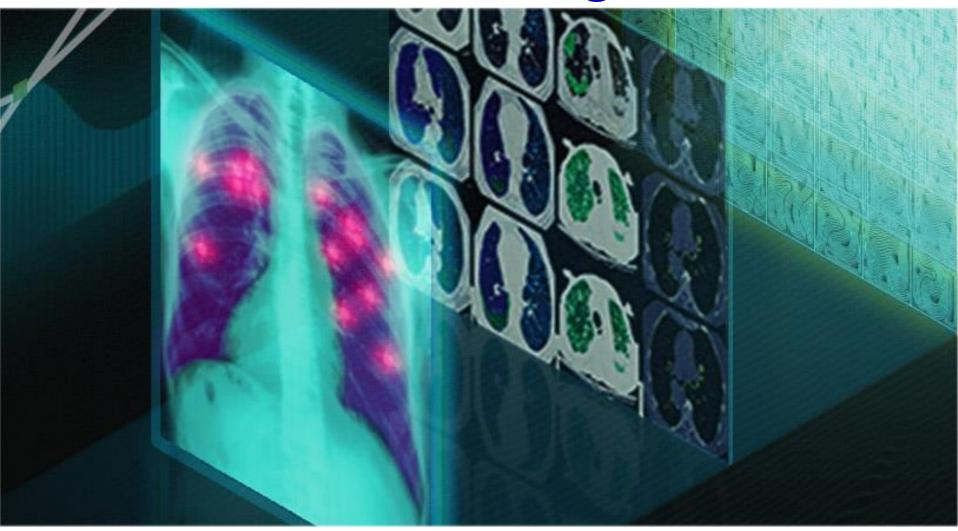


Healthcare



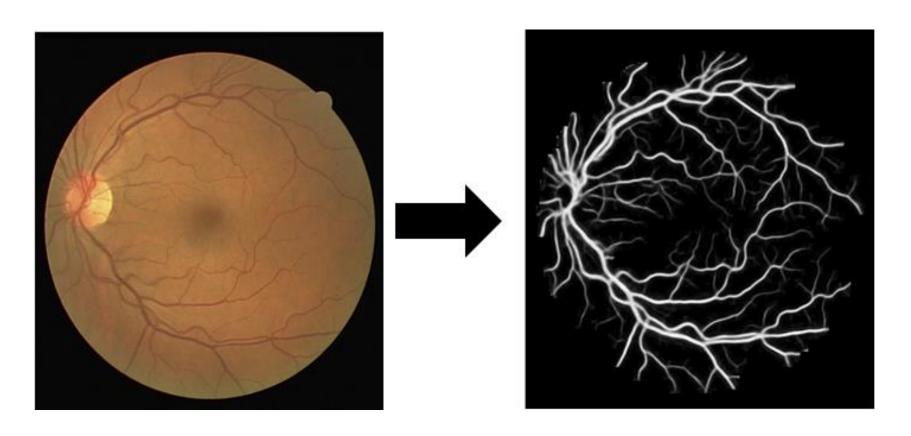
Assisted Diagnosis

Automated Diagnosis



Early detection of Health Anomalies

Automated Diagnosis

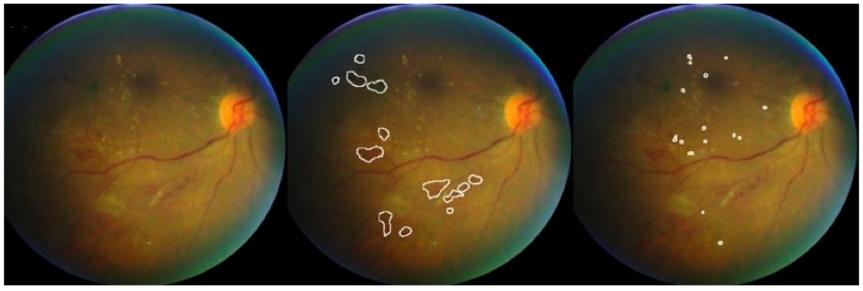


Retinal vessel segmentation using deep learning

Automated Diagnosis

Lesion localization

Robust lesion localization achieved using multi-scale pixel and lesion-level descriptors



Original Image

Red lesion detected

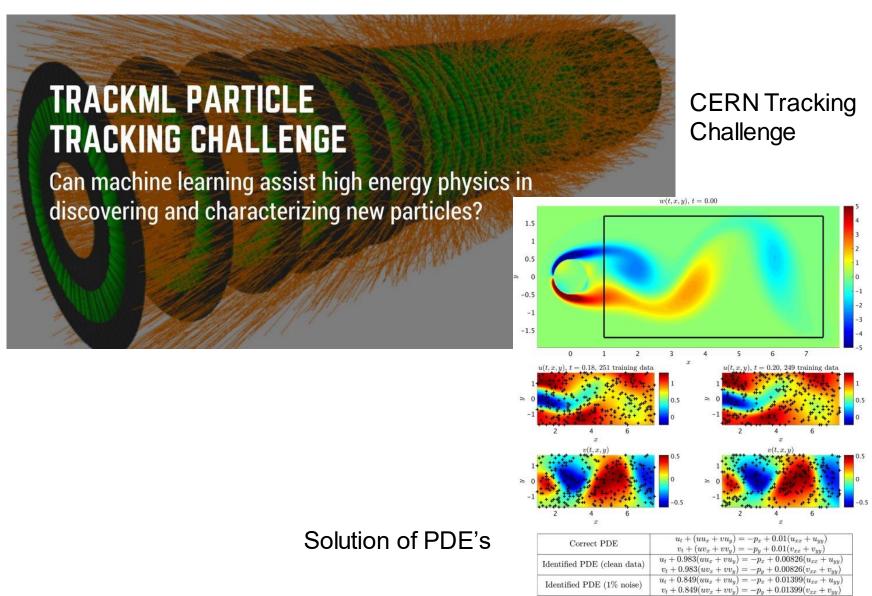
Bright lesions dectected

Remote Sensing

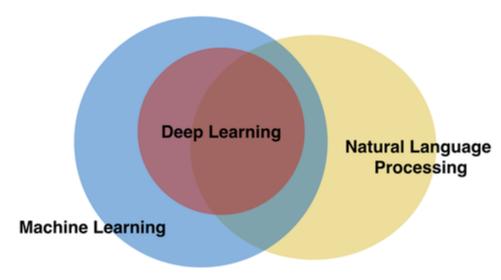


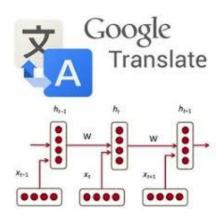
- Clasificación del uso del suelo
- Detección de área en riesgo
 - Incendios Deslaves
- Prevención de desastres

Applications in Physics



Natural Language Processing



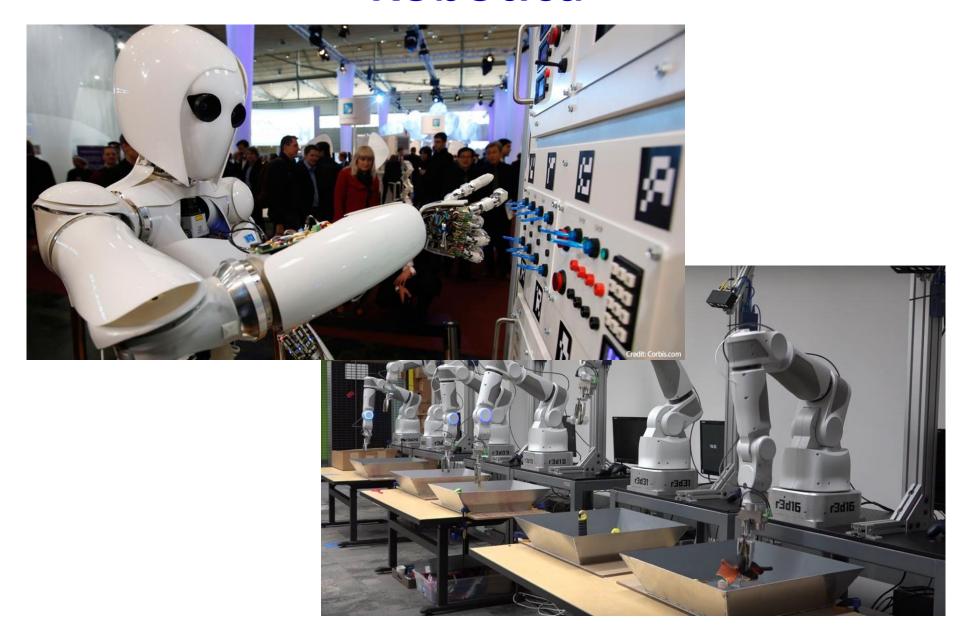




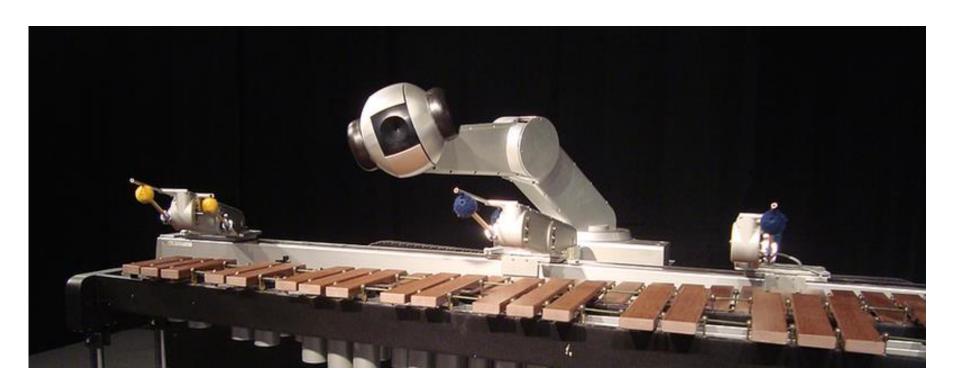


- Traducción
- Transliteración audio-texto
- Clasificación de contenidos
- Asistentes virtuales de voz

Robótica



Generación de Arte



Art style transfer



Art style transfer



Automated art generation



- Generación de textos literarios, poemas, ...
- Transliteración música y partituras
- Generación de pinturas

Futuro de la IA

