

Equipo 1

Equipo 2

Equipo 3

Equipo 4

Equipo 9

Descripción PEAS de diferentes agentes

	P (performance) métricas	E (environment) ambiente	A (actuators) actuadores	S (sensors) sensores
1. Sistema de diagnóstico de covid	<ul style="list-style-type: none"> - Diagnósticos correctos vs fallados <p>Grupo 2:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Diagnóstico de síntomas <p>Grupo 3:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Estado (positivo, negativo) - Cantidad de pacientes <p>Grupo 9</p> <p>Diagnósticos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tos • Fiebre • Gripe fuerte • Dolor de cuerpo • Frío • Dolor de cabeza • Fatiga 	<ul style="list-style-type: none"> - Laboratorios - Puntos de prueba - Hospitales <ul style="list-style-type: none"> - garganta - nariz <p>Grupo 3:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Laboratorio - nariz - boca <p>Grupo 9</p> <p>Lugares:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Garganta - Laringe y faringe - Cabeza - Pecho - Nariz - Oídos 	<ul style="list-style-type: none"> - Hisopo - Prueba casera - software analizador - impresora de resultado <ul style="list-style-type: none"> - máquinas de análisis - kits de prueba - hisopo <p>Grupo 3:</p> <ul style="list-style-type: none"> - hisopo - maquina centrifugada para sacar la muestra - Pantalla de resultado <p>Grupo 9</p> <ul style="list-style-type: none"> - software - hisopos - termómetro - prueba de covid 	<ul style="list-style-type: none"> - PCR - Hisopo - Muestras <ul style="list-style-type: none"> - resultados de pruebas - historial clínico <p>Grupo 3:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Analizador de muestra <p>Grupo 9</p> <ul style="list-style-type: none"> - cámara - sensor de temperatura - micrófono
2. Chatbot de atención a clientes	<ul style="list-style-type: none"> - Satisfacción del cliente - Tiempo de espera <ul style="list-style-type: none"> - respuestas precisas - respuestas rápidas - información relevante - resolver problemas <p>Equipo 9</p> <p>Las respuestas deben ser:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Coherentes • Correctas • Entendibles por el humano • Precisas 	<ul style="list-style-type: none"> - Plataforma digital - Chat de mensajería - Datos del cliente <p>Grupo 3:</p> <ul style="list-style-type: none"> - chat <ul style="list-style-type: none"> - plataformas de mensajería - sitios web - apps móviles <p>Equipo 9</p> <p>Chat en cualquier plataforma, como:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Página web • Telegram • WhatsApp • Aplicación creada 	<ul style="list-style-type: none"> - Respuestas - Acciones autónomas <p>Grupo 3:</p> <ul style="list-style-type: none"> - pantalla - mensajes - internet <ul style="list-style-type: none"> - textos - imágenes - mensajes - enlaces - contenido multimedia <p>Equipo 9</p> <p>Pantalla</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Textos - Menús - Interacciones - Lenguaje <p>Grupo 3:</p> <ul style="list-style-type: none"> - teclado <ul style="list-style-type: none"> - consultas realizadas - respuestas proporcionadas - comportamiento del usuario <p>Equipo 9</p> <ul style="list-style-type: none"> • Teclado • Cámara • Micrófono

3. Máquina que juega ajedrez	<ul style="list-style-type: none"> - Partidas ganadas - Errores cometidos - Tiempo de juego <p>Grupo 3:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Movimientos - Resultado de partidas - Estado de juego <ul style="list-style-type: none"> - capacidad de jugar partidas - toma de decisiones - tácticas para ganar <p>Grupo 9</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tiempos por movimiento o partida • Partidas victoriosas • Movimientos de cada pieza <ul style="list-style-type: none"> - Cantidad de movimientos. - Movimientos que comprometen piezas de valor. 	<ul style="list-style-type: none"> - Tablero - Piezas - Oponente - Condición de juego <ul style="list-style-type: none"> - tablero de ajedrez - piezas de ajedrez - reglas del juego <p>Grupo 3:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Tablero de ajedrez - Piezas <p>Grupo 9</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tablero del juego • Piezas <ul style="list-style-type: none"> - Posición de las piezas - Piezas en pie 	<ul style="list-style-type: none"> • Movimiento de pieza • Comunicación con el oponente <ul style="list-style-type: none"> - acciones que toma - movimientos de las piezas <p>Grupo 3:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Mecanismo para mover pieza <p>Grupo 9</p> <p>Distintos movimientos de cada pieza</p> <ul style="list-style-type: none"> - Movimiento de pieza. 	<ul style="list-style-type: none"> - Entrada de datos de las posiciones de las piezas - Movimientos del oponente <ul style="list-style-type: none"> - información del estado actual del juego - posición de piezas - movimientos del oponente <p>Grupo 3:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Cámara para ver las piezas <p>Grupo 9</p> <p>Información del movimiento de las piezas y sus posiciones</p> <ul style="list-style-type: none"> - Movimiento de piezas recibido.
4. Robot que une piezas de manufactura	<ul style="list-style-type: none"> - Precisión en la unión - Velocidad - Cantidad de errores - Cantidad de desperdicios <ul style="list-style-type: none"> - Si logró unir las piezas. - Si logró unir las de la forma especificada. - Energía utilizada. - Desgaste de la máquina. - Piezas desperdiciadas. <ul style="list-style-type: none"> - capacidad de ensamble - ensamble preciso y rápido - minimizar errores - maximizar eficiencia 	<ul style="list-style-type: none"> - Planta de manufactura - Variedad de piezas - Temperaturas <ul style="list-style-type: none"> - Cinta de trabajo. - Catálogo de piezas a unir (compatibles).. - Piezas a unir. - Piezas ya unidas. - Energía utilizada. - Disposición de las piezas. <ul style="list-style-type: none"> - línea de producción - piezas - herramientas - otros robots <p>Grupo 9:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Forma de las piezas a armar 	<ul style="list-style-type: none"> - Brazo robótico - Soldador - Assembly line <ul style="list-style-type: none"> - Soldador - Motores - Brazos - Láseres <ul style="list-style-type: none"> - acciones que puede realizar - recoger piezas - mover piezas - conectar piezas <p>Grupo 9:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Motor • Brazos • Sensores • Láseres 	<ul style="list-style-type: none"> - Cámara - Medidor de fuerza - Laser medidor de precisión <ul style="list-style-type: none"> - Sensores de proximidad - Láseres de puntos de soldadura. <ul style="list-style-type: none"> - ubicación de piezas - orientación de piezas - presencia de defectos - estado de la línea de producción <p>Grupo 9:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sensores de proximidad • Sensores de posición • Sensores de imagen

	<div>Grupo 9:</div> <ul style="list-style-type: none">• Tiempo total de trabajo de manufactura• Cantidad de piezas armadas	<ul style="list-style-type: none">• Modelo completo de la manufactura	<div><ul style="list-style-type: none">• Soldador</div> <div>Grupo 3:</div> <ul style="list-style-type: none">- Soldador- Motores- Brazos- Láseres	
--	---	---	---	--

Equipo 5

Equipo 6

Equipo 7

Equipo 8

Descripción PEAS de diferentes agentes

	P (performance) métricas	E (environment) ambiente	A (actuators) actuadores	S (sensors) sensores
5. Sistema de control de una caldera	<p>5: La temperatura se mantiene por arriba del ambiente y la presión por arriba de la atmosférica.</p> <p>6: temperatura y presión.</p> <p>7: Mantener estables la presión y temperatura de la caldera.</p> <p>8: Tiempo de operación sin fallas.</p>	<p>7: Temperatura</p> <p>6: rango aceptable de presión y temperatura.</p> <p>8: Presión atmosférica</p> <p>5. En la red de tuberías.</p>	<p>6: Válvulas de presión y temperatura.</p> <p>7: Válvulas de presión.</p> <p>8. Alarmas</p> <p>5. Válvulas de presión, bombas de agua.</p>	<p>6: termómetro, manómetro de presión.</p> <p>7: Medidor de presión, termómetro.</p> <p>8. Sensores de presión, temperatura y nivel de agua</p> <p>5. Medidores de presión y temperatura.</p>
6. Sistema de trading automático de Bitcoins	<p>5: Cuánto se obtiene a través de la compra y venta de Bitcoin.</p> <p>7: El usuario obtiene más ganancias que pérdidas en su portafolio.</p> <p>8. Qué tan exitosas fueron las transacciones realizadas.</p> <p>6: Movimientos de Bitcoins entre carteras de criptomonedas y otras divisas</p>	<p>7: Portafolios electrónicos.</p> <p>6: Carteras de criptomonedas</p> <p>8. Plataforma de trading de criptomonedas</p> <p>5: e-Wallets.</p>	<p>7: Vender, comprar o intercambiar criptomonedas.</p> <p>6: Probabilidades de subida o baja de valor de Bitcoins</p> <p>5: Acciones de Bitcoin.</p> <p>8. Pérdida de criptomonedas</p>	<p>7: Límites superiores e inferiores en el valor de las monedas del portafolio del usuario para saber cuándo vender y comprar, comportamiento del mercado en los últimos días.</p> <p>8. Gráficas sobre la evolución del valor de las criptomonedas.</p> <p>5. Gráfica con las acciones de Bitcoin y su valor, además de la decisión del cliente de cuando comprar o vender.</p> <p>6: Sistema de probabilidad con gráficas predictivas</p>
7. Vehículo autónomo	<p>7: No chocar detectando los otros vehículos.</p> <p>6: Mantenerse dentro de los límites de las calles</p>	<p>7: Autopista, otros vehículos.</p> <p>6: Pasajeros</p> <p>8. Calles de una ciudad</p>	<p>7: Llantas, direccionales.</p> <p>8. El volante</p> <p>6: Sistema de frenos, presencia de obstáculos</p>	<p>7: Sensores de gasolina/diesel, computadora, termómetro. Sensor de cercanía</p> <p>6: Sensores de</p>

	<p>5:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Respetar las leyes de tránsito. - Cantidad de incidentes ocurridos con el vehículo. <p>8. Llevar al pasajero seguro de un punto A a un punto B, cumpliendo las leyes de tránsito.</p>	<p>5:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Carreteras. 	<p>5: El vehículo.</p>	<p>aceleración y velocidad</p> <p>5:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sensor de proximidad. • Cámaras. <p>8. Sensor de frenos</p>
<p>8. Algoritmo recomendador de artículos para clientes</p>	<p>6: Cantidad de artículos recomendados</p> <p>8. Qué tantos artículos recomendados adquieren los clientes y las valoraciones de las mismas recomendaciones.</p> <p>7. Que los usuarios sí vean las películas recomendadas.</p> <p>5:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Frecuencia del cliente al visitar la página o sistema. 	<p>8. Sitio web de venta de artículos</p> <p>7: Patrón de comportamiento de los usuarios.</p> <p>6: Base de datos de artículos y sus características relacionadas con otros artículos</p> <p>5:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Aplicación donde se obtienen y registran los artículos. 	<p>8. Pantalla, mensajes y notificaciones</p> <p>7: Usuarios del algoritmo.</p> <p>5:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Empresa que vende los artículos. 	<p>8: Historial de búsqueda y compra de los usuarios</p> <p>7. Inputs del algoritmo, relaciones entre usuarios y recomendaciones.</p> <p>5:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Cámara