

# REPASO DE PROBABILIDAD Y ESTADÍSTICA I

ALAN REYES-FIGUEROA
ELEMENTS OF MACHINE LEARNING

(AULA 02) 12.ENERO.2023

#### Construcción. Punto de partida: un experimento

• Resultado del experimento es  $\omega \in \Omega \leadsto$  espacio muestral.



## Construcción. Punto de partida: un experimento

- Resultado del experimento es  $\omega \in \Omega \iff$  espacio muestral.
- Interés en ciertos eventos A

$$ightsquigarrow \sigma-$$
álgebra



## Construcción. Punto de partida: un experimento

- Resultado del experimento es  $\omega \in \Omega \leadsto$  espacio muestral.
- Interés en ciertos eventos A  $\sim \sigma$ -álgebra
- Una probabilidad  $\mathbb P$  es una función sobre ciertos eventos  $\mathbb P: A \mapsto \mathbb R$ .

# Construcción. Punto de partida: un experimento

- Resultado del experimento es  $\omega \in \Omega \leadsto$  espacio muestral.
- Interés en ciertos eventos A  $\sim \sigma \acute{a}lgebra$
- Una probabilidad  $\mathbb P$  es una función sobre ciertos eventos  $\mathbb P: A \mapsto \mathbb R$ .

### Ejemplo 1

Experimento: lanzar un dado.



# Construcción. Punto de partida: un experimento

- Resultado del experimento es  $\omega \in \Omega \leadsto$  espacio muestral.
- Interés en ciertos eventos A  $\sim \sigma$ -álgebra
- Una probabilidad  $\mathbb P$  es una función sobre ciertos eventos  $\mathbb P$  :  $\mathsf A \mapsto \mathbb R$ .

## Ejemplo 1

Experimento: lanzar un dado.

$$\Omega = \{\text{1}, \text{2}, \text{3}, \text{4}, \text{5}, \text{6}\} = [\text{1}..6]$$

# Construcción. Punto de partida: un experimento

- Resultado del experimento es  $\omega \in \Omega \leadsto$  espacio muestral.
- Interés en ciertos eventos A  $\sim \sigma$ -álgebra
- Una probabilidad  $\mathbb P$  es una función sobre ciertos eventos  $\mathbb P$  :  $\mathsf A \mapsto \mathbb R$ .

### Ejemplo 1

Experimento: lanzar un dado.

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\} = [1..6]$$

Algunos eventos

Representación	Evento
$A_1 = \{2, 4, 6\}$	obtener un número par
$A_2 = \{3\}$	obtener 3
$A_3 = \{1, 2, 4, 5\}$	obtener un número no múltiplo de 3



# Construcción. Punto de partida: un experimento

- Resultado del experimento es  $\omega \in \Omega \leadsto$  espacio muestral.
- Interés en ciertos eventos A  $\sim \sigma$ -álgebra
- Una probabilidad  $\mathbb P$  es una función sobre ciertos eventos  $\mathbb P$  :  $\mathsf A \mapsto \mathbb R$ .

### Ejemplo 1

Experimento: lanzar un dado.

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\} = [1..6]$$

Algunos eventos

Representación	Evento
$A_1 = \{2, 4, 6\}$	obtener un número par
$A_2 = \{3\}$	obtener 3
$A_3 = \{1, 2, 4, 5\}$	obtener un número no múltiplo de 3



# Ejemplo 2

Experimento: lanzar dos dados.



### Ejemplo 2

Experimento: lanzar dos dados.

$$\Omega = \{(1,1),(1,2),(1,3),(1,4),(1,5),(1,6),(2,1),\ldots,(5,6),(6,6)\}$$



### Ejemplo 2

Experimento: lanzar dos dados.

$$\Omega = \{(1,1),(1,2),(1,3),(1,4),(1,5),(1,6),(2,1),\ldots,(5,6),(6,6)\}$$

Probablemente aquí sea más simple representarlo como

$$\Omega = \{(a, b) : a, b \in [1..6]\} = [1..6] \times [1..6]$$

### Ejemplo 2

Experimento: lanzar dos dados.

$$\Omega = \{(1,1),(1,2),(1,3),(1,4),(1,5),(1,6),(2,1),\dots,(5,6),(6,6)\}$$

Probablemente aquí sea más simple representarlo como

$$\Omega = \{(a,b) : a,b \in [1..6]\} = [1..6] \times [1..6]$$

### Algunos eventos

Representación	Evento
$A_1 = \{(1,6), (2,5), (3,4), \dots, (6,1)\}$	que los dados sumen 7
$A_2 = \{(1,3), (3,1), \ldots, (6,3), (3,6)\}$	que aparezca al menos un 3

### Ejemplo 2

Experimento: lanzar dos dados.

$$\Omega = \{(1,1), (1,2), (1,3), (1,4), (1,5), (1,6), (2,1), \dots, (5,6), (6,6)\}$$

Probablemente aquí sea más simple representarlo como

$$\Omega = \{(a,b) : a,b \in [1..6]\} = [1..6] \times [1..6]$$

#### Algunos eventos

Representación	Evento
$A_1 = \{(1,6), (2,5), (3,4), \dots, (6,1)\}$	que los dados sumen 7
$A_2 = \{(1,3), (3,1), \ldots, (6,3), (3,6)\}$	que aparezca al menos un 3

Otros espacios asociados:  $\Omega_1 = [1..6]$ , ¿Cuál es el mínimo de los dos dados?



### Otros ejemplos (para pensar)

Especificar un espacio muestral para los siguientes experimentos:

- a) Lanzar una moneda.
- b) Lanzar una moneda hasta que aparezca "cruz".
- c) Distancia recorrida por un automóvil con un litro de gasolina.
- d) Señal de radio que se recibe durante dos segundos.
- e) Juego entre tres jugadores: *P*, *Q* y *R*. El juego consiste en jugar partidas por parejas, comenzando *P* contra *Q*. Quien gane un partida juega con el otro jugador, hasta que uno de los jugadores gane dos partidas consecutivas, ganando entonces el juego.



Pregunta: ¿Cómo definir  $\mathbb{P}$ ? ¿Cómo interpretarla?



Pregunta: ¿Cómo definir ℙ? ¿Cómo interpretarla?

# Definición (Espacio de probabilidad)

Un **espacio de probabilidad** es una estructura  $(\Omega, \mathcal{F}, \mathbb{P})$ , donde

- $\Omega$  es un conjunto (no vacío). Los elementos  $\omega \in \Omega$  se llaman eventos.
- $\mathcal{F} \subseteq \Omega$  es una  $\sigma$ -álgebra.
- $\mathbb{P}: \mathcal{F} \to [0,1]$  es una medida de probabilidad.



### Definición

Una  $\sigma$ -**álgebra**  $\mathcal F$  sobre un conjunto  $\Omega$  es una colección de subconjuntos de  $\Omega$  que satisface:

- $\Omega \in \mathcal{F}$ ;
- $A \in \mathcal{F} \Rightarrow A^c \in \mathcal{F}$  (es cerrada bajo complementos);
- $A_i \in \mathcal{F}$ , para  $i = 1, 2, ... \Rightarrow \bigcup_i A_i \in \mathcal{F}$  (es cerrada bajo uniones enum).

## Definición

Una  $\sigma$ -**álgebra**  $\mathcal F$  sobre un conjunto  $\Omega$  es una colección de subconjuntos de  $\Omega$  que satisface:

- $\Omega \in \mathcal{F}$ ;
- $A \in \mathcal{F} \Rightarrow A^c \in \mathcal{F}$  (es cerrada bajo complementos);
- $A_i \in \mathcal{F}$ , para  $i = 1, 2, ... \Rightarrow \bigcup_i A_i \in \mathcal{F}$  (es cerrada bajo uniones enum).

#### Definición

Una función  $\mathbb{P}:\mathcal{F}\to [0,1]$  es una **medida de probabilidad** si

- $\mathbb{P}(\emptyset) = 0$ ,  $\mathbb{P}(\Omega) = 1$ ;
- para cualquier colección enumerable de eventos exclusivos  $E_i \in \mathcal{F}$ , vale

$$\mathbb{P}\Big(\bigcup E_i\Big) = \sum \mathbb{P}(E_i)$$
 (enumerablemente aditiva).



Axiomas de la probabilidad, introducidos por Kolmogorov en 1933.

Sea  $(\Omega, \mathcal{F}, \mathbb{P})$  un espacio de medida con  $\mathbb{P}(E)$  la probabilidad de un evento  $E \in \mathcal{F}$ . Asumimos los siguientes supuestos para  $\mathbb{P}$ :

# **Axiomas**



Axiomas de la probabilidad, introducidos por Kolmogorov en 1933.

Sea  $(\Omega, \mathcal{F}, \mathbb{P})$  un espacio de medida con  $\mathbb{P}(E)$  la probabilidad de un evento  $E \in \mathcal{F}$ . Asumimos los siguientes supuestos para  $\mathbb{P}$ :

#### **Axiomas**

1.  $\mathbb{P}(E) \geq 0$ ,  $\forall E \in \mathcal{F}$  (no-negativa).

Axiomas de la probabilidad, introducidos por Kolmogorov en 1933.

Sea  $(\Omega, \mathcal{F}, \mathbb{P})$  un espacio de medida con  $\mathbb{P}(E)$  la probabilidad de un evento  $E \in \mathcal{F}$ . Asumimos los siguientes supuestos para  $\mathbb{P}$ :

#### **Axiomas**

- 1.  $\mathbb{P}(E) \geq 0$ ,  $\forall E \in \mathcal{F}$  (no-negativa).
- 2.  $\mathbb{P}(E)$  es siempre finita, y  $\mathbb{P}(\Omega) = 1$  (unitariedad).

Axiomas de la probabilidad, introducidos por Kolmogorov en 1933.

Sea  $(\Omega, \mathcal{F}, \mathbb{P})$  un espacio de medida con  $\mathbb{P}(E)$  la probabilidad de un evento  $E \in \mathcal{F}$ . Asumimos los siguientes supuestos para  $\mathbb{P}$ :

#### **Axiomas**

- 1.  $\mathbb{P}(E) \geq 0$ ,  $\forall E \in \mathcal{F}$  (no-negativa).
- 2.  $\mathbb{P}(E)$  es siempre finita, y  $\mathbb{P}(\Omega) = 1$  (unitariedad).
- 3. Cualquier colección enumerable y mutuamente excluyente de eventos  $E_i \in \mathcal{F}$ , satisface

$$\mathbb{P}\Big(\bigcup_{i=1}^{\infty} E_i\Big) = \sum_{i=1}^{\infty} \mathbb{P}(E_i), \qquad (\sigma\text{-aditiva}).$$



### **Propiedades**

Si  $\mathbb{P}$  es una medida de probabilidad sobre  $\Omega$ , entonces

1. (Monotonicidad) Si  $A \subseteq B$  son eventos, entonces  $\mathbb{P}(A) \leq \mathbb{P}(B)$ .

# **Propiedades**

- 1. (Monotonicidad) Si  $A \subseteq B$  son eventos, entonces  $\mathbb{P}(A) \leq \mathbb{P}(B)$ .
- 2. (Conjunto vacío)  $\mathbb{P}(\emptyset) = 0$ .

# **Propiedades**

- 1. (Monotonicidad) Si  $A \subseteq B$  son eventos, entonces  $\mathbb{P}(A) \leq \mathbb{P}(B)$ .
- 2. (Conjunto vacío)  $\mathbb{P}(\emptyset) = 0$ .
- 3. (Complemento)  $\mathbb{P}(A^c) = 1 \mathbb{P}(A)$ , para todo evento  $A \in \mathcal{F}$ .

# **Propiedades**

- 1. (Monotonicidad) Si  $A \subseteq B$  son eventos, entonces  $\mathbb{P}(A) \leq \mathbb{P}(B)$ .
- 2. (Conjunto vacío)  $\mathbb{P}(\emptyset) = 0$ .
- 3. (Complemento)  $\mathbb{P}(A^c) = 1 \mathbb{P}(A)$ , para todo evento  $A \in \mathcal{F}$ .
- 4. (Cotas para  $\mathbb{P}$ ) Para todo evento  $E \in \mathcal{F}$ ,  $O \leq \mathbb{P}(E) \leq 1$ .

# **Propiedades**

- 1. (Monotonicidad) Si  $A \subseteq B$  son eventos, entonces  $\mathbb{P}(A) \leq \mathbb{P}(B)$ .
- 2. (Conjunto vacío)  $\mathbb{P}(\emptyset) = 0$ .
- 3. (Complemento)  $\mathbb{P}(A^c) = 1 \mathbb{P}(A)$ , para todo evento  $A \in \mathcal{F}$ .
- 4. (Cotas para  $\mathbb{P}$ ) Para todo evento  $E \in \mathcal{F}$ ,  $O \leq \mathbb{P}(E) \leq 1$ .
- 5.  $\mathbb{P}(A \cup B) = \mathbb{P}(A) + \mathbb{P}(B) \mathbb{P}(A \cap B)$ .

Sea  $\Omega = \{\omega_1, \omega_2, \dots, \omega_k\}$ .



Sea  $\Omega = \{\omega_1, \omega_2, \dots, \omega_k\}$ .

<u>Distribución de conteo o distribución uniforme</u>: Corresponde a elegir un elemento al azar.

Para cada  $A \subseteq \Omega$ , se tiene

$$\mathbb{P}(A) = |A|/|\Omega| = |A|/k.$$



Sea  $\Omega = \{\omega_1, \omega_2, \dots, \omega_k\}$ .

<u>Distribución de conteo o distribución uniforme</u>: Corresponde a elegir un elemento al azar.

Para cada  $A \subseteq \Omega$ , se tiene

$$\mathbb{P}(A) = |A|/|\Omega| = |A|/k.$$

En particular,  $\sin A_i = \{\omega_i\}$ , entonces

$$\mathbb{P}(\omega_i) = \mathbb{P}(\{\omega_i\}) = 1/k.$$

Sea  $\Omega = \{\omega_1, \omega_2, \dots, \omega_k\}$ .

<u>Distribución de conteo o distribución uniforme</u>: Corresponde a elegir un elemento al azar.

Para cada  $A \subseteq \Omega$ , se tiene

$$\mathbb{P}(A) = |A|/|\Omega| = |A|/k.$$

En particular,  $\sin A_i = \{\omega_i\}$ , entonces

$$\mathbb{P}(\omega_i) = \mathbb{P}(\{\omega_i\}) = 1/k.$$

Caso general: Suponga que  $\mathbb{P}(\omega_i) = \mathbb{P}(\{\omega_i\}) = p_i$ , para i = 1, 2, ..., k. Entonces



Sea  $\Omega = \{\omega_1, \omega_2, \dots, \omega_k\}$ .

<u>Distribución de conteo o distribución uniforme</u>: Corresponde a elegir un elemento al azar.

Para cada  $A \subseteq \Omega$ , se tiene

$$\mathbb{P}(A) = |A|/|\Omega| = |A|/k.$$

En particular,  $\sin A_i = \{\omega_i\}$ , entonces

$$\mathbb{P}(\omega_i) = \mathbb{P}(\{\omega_i\}) = 1/k.$$

Caso general: Suponga que 
$$\mathbb{P}(\omega_i) = \mathbb{P}(\{\omega_i\}) = p_i$$
, para  $i = 1, 2, ..., k$ . Entonces

$$\mathbb{P}(A) = \sum_{i \in A} p_i$$



# Referencias

• Lefebvre. Basic Probability Theory with Applications. Springer.

