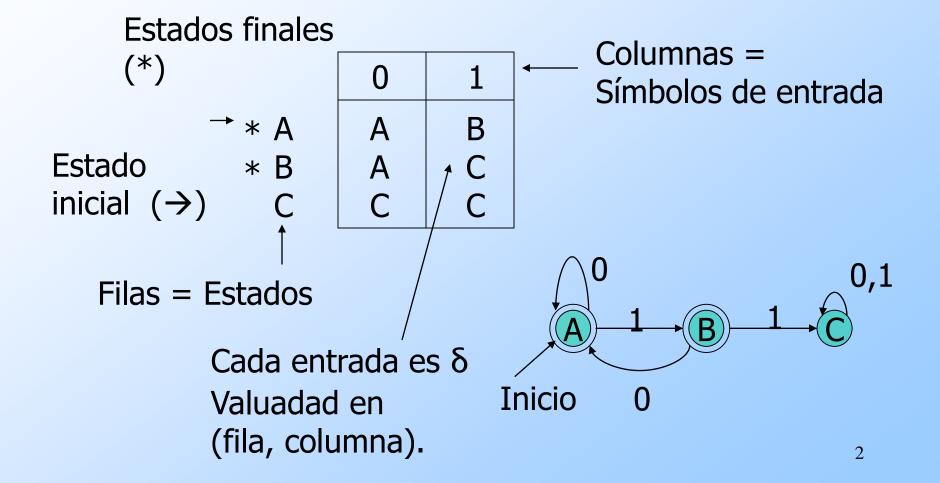
Autómatas Finitos Deterministas

Alan Reyes-Figueroa Teoría de la Computación

(Aula 03) 18.julio.2022

Alfabetos, cadenas y Lenguajes Grafos y tablas de transición Algunas técnicas de demostración

Representación alternativa: Tabla de Transición



Función de transición extendida

 Queremos describir el efecto de una cadena de entrada en un AFD, mediante extender la función de transición a

$$\hat{\delta}: K \times \Sigma^* \to K$$

(estado x cadena).

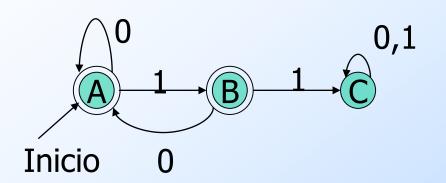
•Idea: extender δ para describir la transición de un estado q con una secuencia de entradas $a_1 a_2 a_3 \dots a_n$.

Definición recursiva de δ extendida

La inducción se hace sobre la longitud de la cadena.

- \square Paso base: $\delta(q, \epsilon) = q$
- □ Inducción: $\delta(q,wa) = \delta(\delta(q,w),a)$
 - □ Nota: w es una cadena; a es un símbolo, por convención.

Ejemplo: δ extendida



0	1
Α	В
Α	С
C	С
	A

$$\begin{split} \delta(\mathsf{B}, 011) &= \delta(\delta(\mathsf{B}, 01), 1) \\ &= \delta(\delta(\delta(\mathsf{B}, 0), 1), 1) = \delta(\delta(\delta(\delta(\mathsf{B}, \epsilon), 0), 1), 1) \\ &= \delta(\delta(\mathsf{A}, 1), 1) \\ &= \delta(\mathsf{B}, 1) = \mathsf{C} \end{split}$$

Ejemplo: δ extendida

```
Otra forma: w = 011

\delta(B,0) = A

\delta(B,01) = \delta(\delta(B,0),1) = \delta(A,1) = B

\delta(B,011) = \delta(\delta(B,01),1) = \delta(B,1) = C
```

Ejemplo: δ extendida

En el libro de Lewis y Papadimitriou, definen: Sean (q,w) y (q',w') configuraciones de M. Si w = aw' y $\delta(q,a) = q'$, decimos que (q,w) produce (q',w') en un solo paso. (q,w) \vdash_{M} (q',w')

En nuestro ejemplo:

$$\delta(B,011) \vdash_M \delta(A,11) \vdash_M \delta(B,1) \vdash_M \delta(C,\epsilon) = C$$

Podemos escribir $\delta(B,011) + ^*C$

δ -hat

No distinguimos entre la función delta original y la función delta extendida o $\hat{\delta}$.

El motivo:

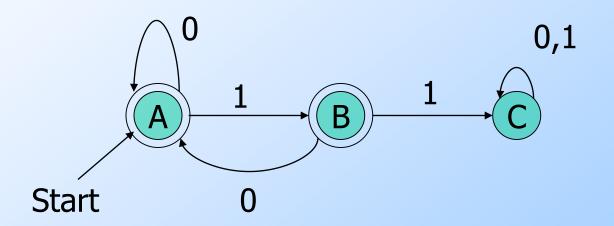
$$\hat{\delta}(q, a) = \delta(\hat{\delta}(q, \epsilon), a) = \delta(q, a)$$
Detas extendidas

Lenguaje de un AFD

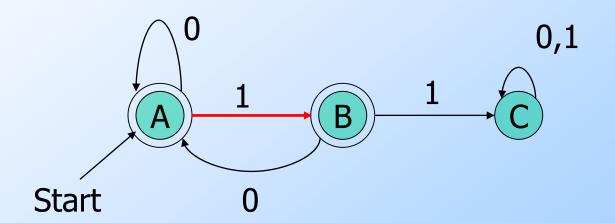
- Autómatas de todos los tipos definen lenguajes.
- Para un autómata finito determinista M, L(M) consiste del conjunto de todas las cadenas (o caminos) desde el estado inicial s a algún estado final.
- **◆**Formalmente:

$$L(M) = \{w \in \Sigma^* : \delta(q_0, w) \text{ está en F}\}.$$

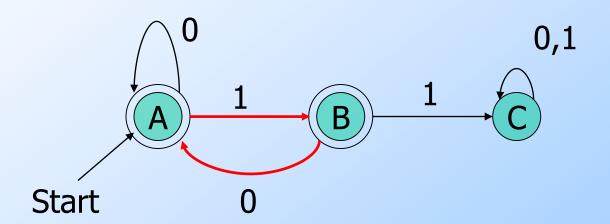
La cadena '101' está en el lenguaje aceptado por el siguiente autómata finito determinista: Estado inicial = A



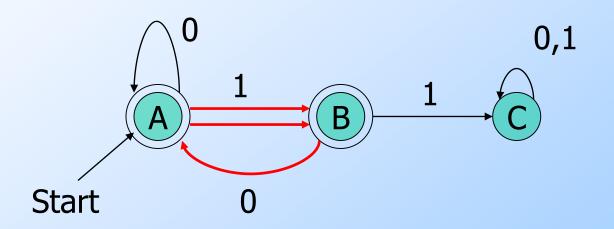
Seguir el arco 1



Luego seguir el arco 0



Finalmente seguir el arco 1 de nuevo. Fin de la cadena: Como resultado obtenemos un estado de aceptación, la cadena se acepta.



Ejemplo – final

El lenguaje del autómata finito determinista anterior es:

 $\{w : w \in \{0,1\}^* \text{ y w no posee dos 1's }$ consecutivos $\}$

Tales que...

Estas condiciones sobre w son ciertas.

Conjunto de cadenas w...

Pruebas de equivalencia (de conjuntos)

- En ocasiones, es necesario mostrar que dos descripciones de conjuntos son el mismo conjunto.
- Aquí, un conjunto es "el lenguaje L(M) del autómata antrerior," y el otro conjunto es "el conjunto de cadenas w de 0's y 1's sin dos 1's consecutivos."

Pruebas - (2)

- □ Recordemos que par probar S = T, Debemos mostrar ambas partes: $S \subseteq T$ and $T \subseteq S$. Esto es:
 - 1. si w está en S, concluir que w está en T.
 - 2. si w está en T, concluir que w está en S.
- Aquí, S = L(M)T = "w: w no posee 1's consecutivos"

Parte 1: $S \subseteq T$ Start 0

- □ A mostrar: si w es aceptada por M, entonces w no tiene 1's consecutivos.
- La prueba se hace por inducción sobre la longitud de w.
- □ Truco Importante: Expandir la hipótesis de inducción para que sea más detallada que lo que se quiere mostrar.

La hipótesis de inducción

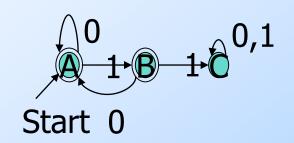
- 1. Si $\delta(A, w) = A$, entonces w no posee 1's consecutivos y no termina en 1.
- 2. If $\delta(A, w) = B$, entonces w no posee 1's consecutivos y termina en un 1.
- Base: |w| = 0; i.e., $w = \epsilon$.
 - (1) vale ya que ϵ no posee 1's.
 - (2) vale *por vacuidad*, ya que $\delta(A, \epsilon) \neq B$.

 Importante:

Cuando la parte "si" no se cumple. 18

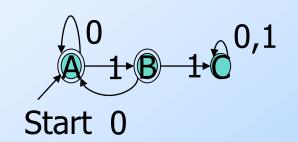


Paso inductivo



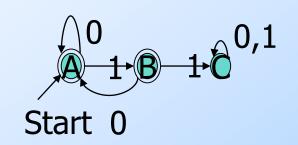
- □ Asumir que (1) y (2) valen para cadenas de longitud < |w|, (donde |w| es al menos 1).
- Como w no es la cadena vacía ε, podemos escribir w = xa, donde a es el símbolo final de w, y x es un cadena de longitud |w|-1.
- □ La hipótesis vale para x.

Paso inductivo – (2)



- \square Debemos probar (1) y (2) para w = xa.
- □ (1) para w: si $\delta(A, w) = A$, entonces w no posee 1's consecutivos y no termina en 1.
- □ Como $\delta(A, w) = A, \delta(A, x)$ debe ser A ó B, y a debe ser 0 (véa el autómata).
- □ Por hipótesis inductiva, x no tiene 11's.
- □ Por tanto, w no posee 11's y no termina en1.

Paso inductivo – (3)



- Debemos mostrar (2) si w = xa: Si δ(A, w) = B, entonces w no tiene 11's y termina en 1.
- □ Como $\delta(A, w) = B$, $\delta(A, x)$ debe ser A, y a debe ser 1 (véa el autómata).
- □ Por hipótesis inductiva, x no tiene 11's y no termina en 1.
- □ Portanto, w no posee 11's y termina en 1.

Parte 2: $T \subseteq S$

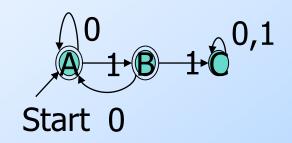
Ahora debemos mostrar: si w no tiene 11's, entonces w es aceptada por 0,

☐ Contrapositiva: si w no es aceptada por

entonces w tiene 11's.

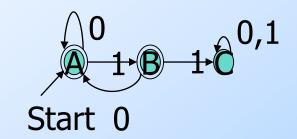
Nota: la contrapositiva de "si X, entonces Y" es equivalente a "si no Y, entonces no X."

Contrapositiva



- Como sólo hay una transición desde cada estado y cada entrada, entonces una cadena w lleva al autómata a un único estado posible. (determinismo).
- La única forma de no aceptar w es que llegemos al estado C.

Contrapositiva – (2)



- La única manera de obtener C, es decir, $\delta(A,w) = C$, es que si w = x1y, x vaya al estado B, y y es la cola de w que sigue después de llegar al estado C por vez primera.
- □ Si $\delta(A,x) = B$, entonces x = z1, para alguna cadena z.
- \square Portanto, w = z11y, y posee 11's.

Lenguajes regulares

- Un lenguaje L es regular si se puede representar por una expresión regular.
- □ Alternativamente: L es regular si L=L(M) para algún autómata finito determinista M.
 - Nota: autómata M sólo debe aceptar las cadenas en L, no otras.
- ☐ (Existen lenguajes no regulares)

Ejemplo: Un lenguaje no regular

```
L_1 = \{0^n 1^n \mid n \ge 1\}
```

- □ Nota: aⁿ denota *n* a's consecutivas.
 - $\Box e.g., 0^4 = 0000, 1^7 = 11111111$
- L₁ = "conjunto de cadenas de 0's y 1's, que consisten de n 0's seguidas de n 1's, donde $n \ge 1$.
- \square Así, L₁ = {01, 0011, 000111, ...}

Otro Ejemplo

```
L_2 = \{ w \in \{(,)\}^* : w \text{ es } balanceada \}
```

- □ Paréntesis balanceados se refiere a secuencias de paréntesis que pueden aparecer en una expresión aritmética (escrita correctamente).
- □ *e.g.*: (), ()(), (()), (()()),...

Muchos lenguajes son regulares

- Aparecen en contextos diversos, poseen propiedades importantes.
- □ Ejemplo: las cadenas que representan un número en notación de *punto flotante* en su Java, Phyton, C++, ... es un lenguaje regular.

Ejemplo: Un lenguaje regular

L₃ = { w en {0,1}*: w vista como un número entero en representación binaria es divisible por 23}

- El autómata:
 - □ 23 estados, etiquetados 0, 1,...,22.
 - □ Corresponden a las 23 clases de residuos módulo 23.
 - □ Inicio y único estado final es 0.

Transiciones para L₃

- □ Si una cadena w representa el entero i, asumimos que $\delta(0, w) = i \mod 23$.
- □ Entonces w0 representa el entero 2i, así δ (i mod 23, 0) = (2i) mod 23.
- □ Similarmente: w1 representa 2i+1, así δ (i mod 23, 1) = (2i+1) mod 23.
- □ Ejemplos: $\delta(15,0) = 30 \mod 23 = 7$; $\delta(11,1) = 23 \mod 23 = 0$.

Otro Ejemplo

- L₄ = { w en {0,1}*: w, vista como el reverso de la representación binaria de un entero i es divisible por 23}
- □ Ejemplo: 01110100 está en L₄, porque su reversa, 00101110 es 46 en binario.
- □ Difícil construir el autómata AFD.
- □ Pero... existe un teorema que dice que el reverso de un lenguaje regular, es regular.