

# Autómatas de Pila III (*pushdown automata*)

Alan Reyes-Figueroa

Teoría de la Computación

(Aula 19) 16.octubre.2023

Equivalencia de PDAs y CFGs

Conversion of CFG to PDA

Conversion of PDA to CFG

# Overview

- ◆ Cuando hablamos de propiedades de cerradura de lenguajes regulares, fue muy útil saltar entre las representaciones *regex* y los DFA.
- ◆ Similarmente, para las CFGs y los PDAs, ambos son útiles para mostrar propiedades relacionadas con los lenguajes libres del contexto.

# Overview

- ◆ Además, los PDAs, siendo “algorítmicos,” son más fáciles de usar cuando argumentamos que un lenguaje debe ser CFL.
- ◆ **Ejemplo:** Es más fácil ver cómo un PDA puede reconocer paréntesis balanceados; (no tan fácil en CFG).
- ◆ Debemos mostrar que, en realidad, CFG's y PDA's son equivalentes.

# Convirtiendo una CFG a PDA

- ◆ Sea  $L = L(G)$ .
- ◆ Construimos un autómata de pila  $P$  tal que  $L(P) = L$ .
- ◆  $P$  tiene:
  - ▶ Un estado  $q$ .
  - ▶ Símbolos input = terminales de  $G$ .
  - ▶ Símbolos stack = todos los símbolos de  $G$ .
  - ▶ Símbolo stack inicial = símbolo inicial de  $G$ .

# Intuición acerca de P

- ◆ Dado el input  $w$ , P pasará por una derivación *leftmost* de  $w$  desde el símbolo inicial  $S$ .
- ◆ Dado que P no puede saber cuál es esta derivación, ni siquiera cuál es el final de  $w$ , utiliza el no determinismo para "adivinar" la producción a utilizar en cada paso.

# Intuición acerca de P

- ◆ En cada paso, P representa una *forma sentencial izquierda* LSF (*left-sentential form*) (paso de una derivación *leftmost*).
- ◆ Si el stack de P es  $\alpha$ , y P ha consumido una parte  $x$  de su input, entonces P representa la forma left-sentential  $x\alpha$ .
- ◆ Cuando el stack sea vacío, el input consumido es una cadena en  $L(G)$ .

# Función de Transición de P

1.  $\delta(q, a, a) = (q, \epsilon)$ . (Reglas *Tipo 1*)
  - ◆ Este paso no cambia el LSF representado, sino que "mueve" la responsabilidad de  $a$  de la pila a la entrada consumida.
2. Si  $A \rightarrow \alpha$  es una producción de  $G$ , luego  $\delta(q, \epsilon, A)$  contiene  $(q, \alpha)$ . (Reglas *Tipo 2*)
  - ◆ Adivinar una producción para  $A$  y representar el siguiente LSF en la derivación.

# Prueba $L(P) = L(G)$

- ◆ Debemos mostrar que
$$(q, wx, S) \vdash^* (q, x, \alpha)$$
para cualquier  $x$ , si y solo si,  $S \Rightarrow_{lm}^* w\alpha$ .
- ◆ **Parte 1:** “solo si” es una inducción sobre el número de pasos realizados por  $P$ .
- ◆ **Base:** 0 pasos.
  - Entonces  $\alpha = S$ ,  $w = \epsilon$ , y  $S \Rightarrow_{lm}^* S$  es una producción válida.



# Inducción (parte $\Leftarrow$ )

- ◆ Considere  $n$  movimientos de  $P$ :  
 $(q, wx, S) \vdash^* (q, x, \alpha)$   
y asuma que la hipótesis de inducción  
para secuencias de  $n-1$  movimientos.
- ◆ Hay dos casos, dependiendo de si el  
ultimo movimiento usó una regla de del  
**Tipo 1** o **Tipo 2**.

# Uso de una regla Tipo 1

- ◆ La secuencia de movimientos debe ser de la forma
$$(q, yax, S) \vdash^* (q, ax, a\alpha) \vdash (q, x, \alpha),$$
donde  $ya = w$ .
- ◆ Usando la hipótesis de inducción, aplciada a los primeros  $n-1$  pasos, se tiene
$$S \Rightarrow_{lm}^* ya\alpha.$$
- ◆ Como  $ya = w$ , tenems entonces  $S \Rightarrow_{lm}^* w\alpha.$

# Uso de una regla Tipo 2

- ◆ La secuencia de movimientos debe ser de la forma

$(q, wx, S) \vdash^* (q, x, A\beta) \vdash (q, x, \gamma\beta),$   
donde  $A \rightarrow \gamma$  es una producción y  $\alpha = \gamma\beta$ .

- ◆ Usando la hipótesis de inducción aplicada a los primeros  $n-1$  pasos, tenemos

$$S \Rightarrow_{\text{Im}}^* wA\beta.$$

- ◆ Luego,  $S \Rightarrow_{\text{Im}}^* w\gamma\beta = w\alpha$ .

# Prueba (parte $\Rightarrow$ )

- ◆ También debemos mostrar que si

$$S \Rightarrow_{lm}^* W\alpha,$$

entonces

$$(q, wx, S) \vdash^* (q, x, \alpha).$$

- ◆ Hacemos una inducción sobre el número de pasos en la derivación *leftmost*.
- ◆ Las ideas son similares a la parte  $\Leftarrow$ .

# Prueba – Final

- ◆ Ahora que tenemos  $(q, wx, S) \vdash^* (q, x, \alpha)$ , para cualquier  $x$ , si y solo si,  $S \Rightarrow_{lm}^* w\alpha$ .
- ◆ En particular, hagamos  $x = \alpha = \epsilon$ .
- ◆ Entonces,  $(q, w, S) \vdash^* (q, \epsilon, \epsilon)$ , si y solo si,  $S \Rightarrow_{lm}^* w$ .
- ◆ Esto quiere decir que,  $w \in L(P)$ , si y solo si,  $w \in L(G)$ .

# Convertir de PDA a CFG

- ◆ Ahora, supongamos que  $L = L(P)$ .
- ◆ Construiremos una CFG  $G$  tal que  $L = L(G)$ .
- ◆ **Intuición:**  $G$  tendrá variables que generan exactamente las entradas que hacen que  $P$  tenga el efecto de quitar un símbolo de pila  $X$  mientras pasa del estado  $p$  al  $q$ .
  - ◆  $P$  nunca cae por debajo de esta  $X$  mientras hace este movimiento.

# Variables de G

- ◆ Las variables de G son de la forma  $[pXq]$ .
- ◆ Esta variable genera todas y sólo aquellas cadenas  $w$ , tales que
$$(p, w, X) \vdash^* (q, \epsilon, \epsilon).$$
- ◆ Además, añadimos un símbolo inicial  $S$ , del cual hablaremos luego.

# Producciones de G

- ◆ Cada producción para  $[pXq]$  viene de un movimiento del autómata  $P$  en el estado  $p$  con símbolo de stack  $X$ .
- ◆ **Caso simple:**  $\delta(p, a, X)$  contiene  $(q, \epsilon)$ .
- ◆ Entonces la producción es  $[pXq] \rightarrow a$ .
  - Observe que  $a$  puede ser símbolo input ó  $\epsilon$ .
- ◆ Aquí,  $[pXq]$  genera  $a$ , ya que leer  $a$  es una manera de extraer  $X$  del stack e ir de  $p$  a  $q$ .



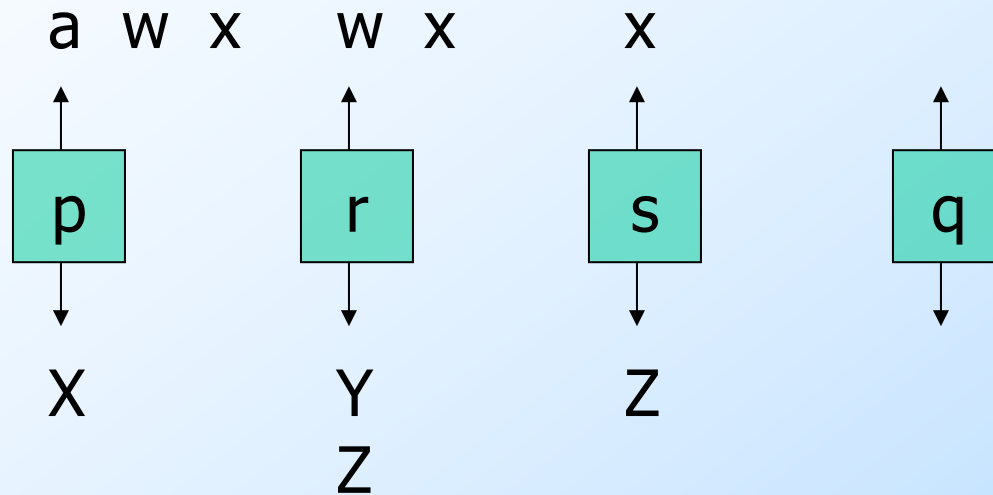
# Producciones de G

- ◆ **Segundo caso:**  $\delta(p, a, X)$  contiene  $(r, Y)$  para algún estado  $r$  y símbolo  $Y$ .
- ◆ G tiene una producción  $[pXq] \rightarrow a[rYq]$ .
  - Podemos borrar  $X$  del stack e ir de  $p$  hacia  $q$  al leer  $a$  (entrando en el estado  $r$  y reemplazando la  $X$  por  $Y$ ) y luego leer alguna  $w$  que extrae  $P$  del stack y va de  $r$  a  $q$  borrando del stack la  $Y$ .
- ◆ **Nota:**  $[pXq] \Rightarrow^* aw$ , siempre que  $[rYq] \Rightarrow^* w$ .

# Producciones de G

- ◆ **Tercer caso:**  $\delta(p, a, X)$  contiene  $(r, YZ)$ , para algún estado  $r$  y símbolos  $Y$  y  $Z$ .
- ◆  $G$  tiene una producción  $[pXq] \rightarrow a[rYs][sZq]$ .
- ◆ Ahora,  $P$  reemplaza  $X$  por  $YZ$  en el stack.
- ◆ Para lograr el efecto de borrar la  $X$  en el stack,  $P$  debe borrar  $Y$ , yendo del estado  $r$  a otro estado  $s$ , y luego borrar la  $Z$ , yendo de  $s$  al estado  $q$ .

# Ejemplo de la acción de P



# Producciones de G

- ◆ Concluimos la prueba del tercer caso :
- ◆ Ya que no conocemos es estado  $s$ , debemos generar una colección de producciones:

$$[pXq] \rightarrow a[rYs][sZq]$$

para todos los estados  $s$ .

- ◆  $[pXq] \Rightarrow^* awx$ , siempre que  $[rYs] \Rightarrow^* w$  and  $[sZq] \Rightarrow^* x$ .

# Producciones de G

- ◆ **Caso general:**
- ◆ Suponga que  $\delta(p, a, X)$  contiene a  $(r, Y_1 \dots Y_k)$ , para algún estado  $r$  y símbolos  $Y_1, Y_2, \dots, Y_k$ , con  $k \geq 3$ .
- ◆ Generamos la colección de producciones
$$[pXq] \rightarrow a[rY_1s_1][s_1Y_2s_2] \dots [s_{k-2}Y_{k-1}s_{k-1}][s_{k-1}Y_kq]$$

# Fin de la prueba

- ◆ Podemos mostrar que
$$(q_0, w, Z_0) \vdash^* (p, \epsilon, \epsilon)$$
si y sólo si,  $[q_0 Z_0 p] \Rightarrow^* w$ .
  - ◆ (La prueba se resume a dos inducciones.)
- ◆ El estado  $p$  puede ser cualquiera.
- ◆ Así, agregamos a  $G$  otra variable nueva  $S$ , el símbolo inicial, y añadimos producciones  $S \rightarrow [q_0 Z_0 p]$ , para cada estado  $p$ .