

Тема: Алгоритмічна декомпозиція. Прості алгоритми обробки даних

Мета: Розробка простих консольних програм для платформи Java SE.

1 ВИМОГИ

1.1 Розробник

Інформація про розробника:

- Федюкіна Поліна Олегівна
- КІТ-119Д;
- 23(2) варіант.

1.2 Загальне завдання

- Розробити та продемонструвати програму мовою Java в середовищі Eclipse для вирішення прикладної задачі за номером, що відповідає збільшенню на одиницю залишку від ділення на 10 зменшеного на одиницю номера студента в журналі групи.
- Для визначення вхідних даних використовувати генератор псевдовипадкових чисел (java.util.Random) та забезпечити циклічне (при наймні десять ітерацій) знаходження результату рішення прикладної задачі.
- Забезпечити виведення до консолі відповідних значень вхідних даних та результатів обчислень у вигляді таблиці.
- Застосувати функціональну (процедурну) декомпозицію і забезпечити рішення прикладної задачі за допомогою відповідних методів.
- Забороняється використання даних типу String та масивів при знаходженні рішення прикладної задачі.

1.3 Задача

Знайти найбільшу цифру в десятковому запису ціличисельного значення.

2 ОПИС ПРОГРАМИ

2.1 Засоби ООП

В цій роботі не використовується особливі засоби ООП .

2.2 Ієрархія та структура класів

Клас «Main» виконує головне завдання з вирішення завдань лабораторної роботи відповідно номеру варіанту.

2.3 Важливі фрагменти програми

```
public static void Task02() //Знайти суму цифр заданого цілого числа.  
{  
    System.out.println("\nTask 02 (Знайти суму цифр заданого цілого числа)");  
    System.out.print("Введіть число: ");  
    int num=in.nextInt();  
    if(num < 0)  
        num*=-1;
```

```
int sum = 0;
while(num > 0)
{
    sum += (num % 10);
    num /= 10;
}
System.out.println("Сума цифр: " + sum);
}
```

3 ВАРИАНТИ ВИКОРИСТАННЯ

3.1 Опис роботи

За допомогою циклу ми ділемо з остачею число поки ділення не буде менше 0. Частку сумуємо.

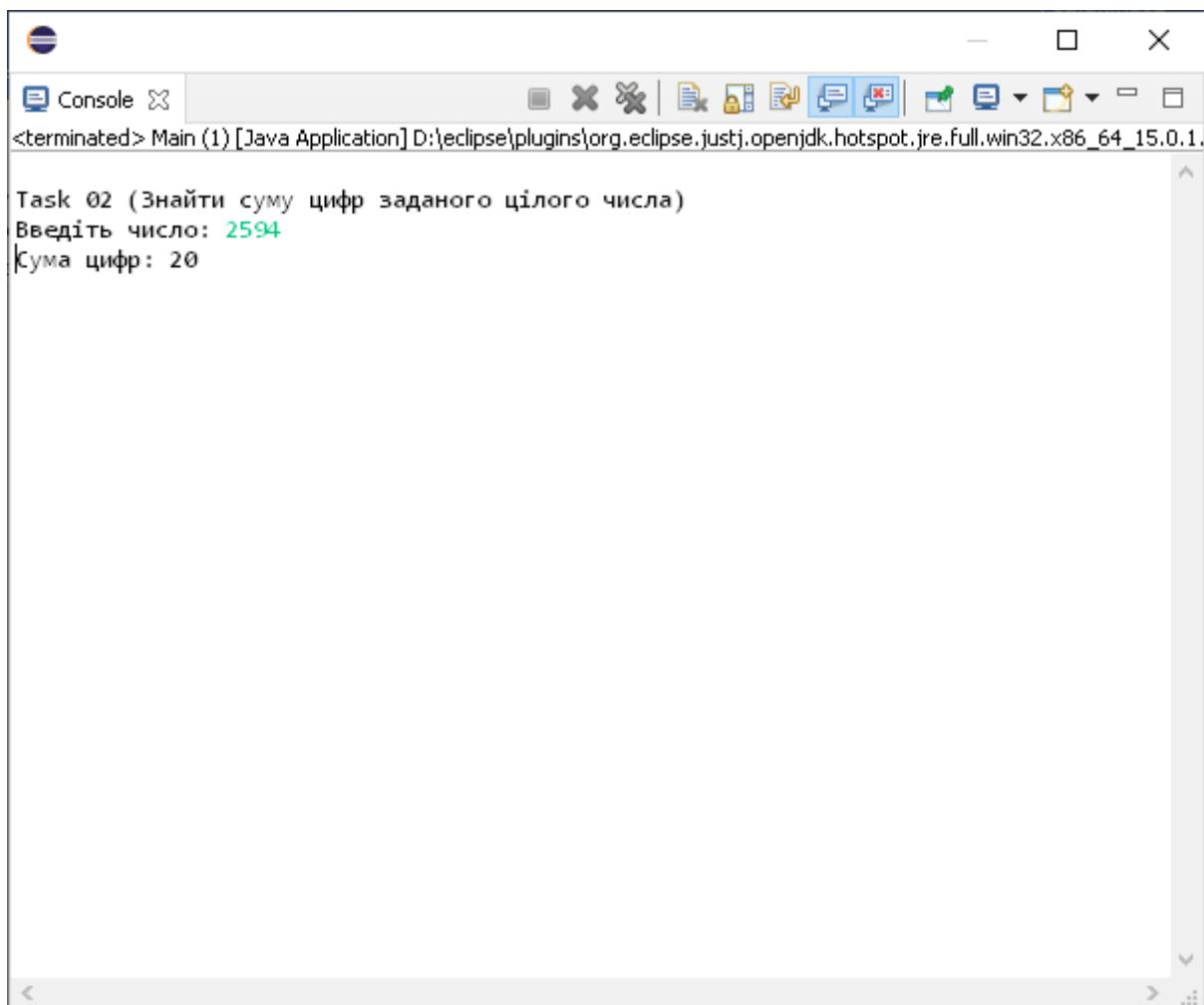


Рисунок 1 – результат роботи програми

ВИСНОВКИ

Під час виконання лабораторної роботи було набуто навички розробка простих консольних програм для платформи Java SE та роботи з консольними функціями.