# **Datos Personales**

Nombre: Patricia Fernández-Mariñas Bustamante

Fecha de nacimiento: 07/04/1992 (28 años)

**Teléfonos**: 637543971 / 917266946 **Email**: patriciafdezmarinas@gmail.com



# **Experiencia Laboral**

Agosto 2018 - Agosto 2018: Programadora en PRA Iberia S.L.U.

Ayuda temporal debido a acumulación de tareas durante el periodo vacacional.

Noviembre 2016 - Junio 2018 Application Lead en PRA Iberia S.L.U.

- Base de datos SQL Server y MySQL.
  - o Alta de usuarios y gestión de permisos.
  - o Consulta, creación y modificación de tablas.
  - Creación de Stored Procedures y JOBs para tareas recurrentes.
  - Sincronización entre bases de datos.
- Desarrollo y mantenimiento de aplicaciones internas .NET (VB y C#).
  - o Control de acceso a usuarios.
  - O Conexión con base de datos.
  - O Generación de ficheros en texto plano para pago de tasas oficiales.
  - o Lectura de PDF para renombrar y mover documentación.
  - o Generación automática de documentos PDF y Word mediante plantilla.
  - o Firma digital automática de documentos.
- Aplicación de metodología ágil SCRUM.
- Uso de JIRA para gestión de tickets y proyectos.
- Configuración de teléfonos IP y dispositivos para videoconferencia.
- Soporte a usuarios.
- Scripts .bat para la realización de tareas de forma masiva.

Noviembre 2015 - Octubre 2016: Contrato de prácticas como IT Trainee en PRA Iberia S.L.U.

- Consultas a base de datos (SQL Server).
- Desarrollo de mejoras en aplicaciones internas (.NET).
- Soporte a usuarios.
- Montaje y mantenimiento de equipos de trabajo (Thin Client, pantallas, periféricos, etc).
- Aprendizaje de infraestructura tecnológica (switches, telefonía IP, redes, etc).

Octubre 2014 – Junio 2015: Becaria en el Laboratorio del Departamento de Informática de la Universidad Carlos III de Madrid.

- Administración de sistemas.
- Instalación y mantenimiento hardware y software de aulas informáticas.
- Instalación y mantenimiento hardware y software de servidores.

### Formación Académica

Septiembre 2018 – Junio 2020: Máster en Informática Gráfica, Juegos y Realidad Virtual por la Universidad Rey Juan Carlos, a falta de la finalización del Trabajo de Fin de Máster (TFM) para su defensa en el curso 2020/2021.

Septiembre 2010 – Mayo 2015: Grado en Ingeniería Informática (especialidad de Ingeniería de Computadores) por la Universidad Carlos III de Madrid.

### **Idiomas**

- Castellano: Lengua nativa.
- Inglés: Nivel C1 (Advanced Certificate in English). Actualmente preparando el nivel C2 (Proficiency Certificate in English) en el Centro de Idiomas Language House (Madrid).

### Informática

- Lenguajes de programación: .NET(VB, C#), SQL, C, Java, iniciación a C++, ensamblador, iniciación a Python.
- Tecnología Web: HTML5, CSS3, JavaScript, PHP.
- Ofimática: Microsoft Word, Microsoft Excel y Microsoft Power Point nivel usuario.
- Otros: Visual Studio, Telefonía IP, SQL Server, MySQL, máquinas virtuales (virtual machine), metodología SCRUM, JIRA.

Conocimientos sobre programación orientada a objetos, sistemas distribuidos, redes de ordenadores y dispositivos móviles.