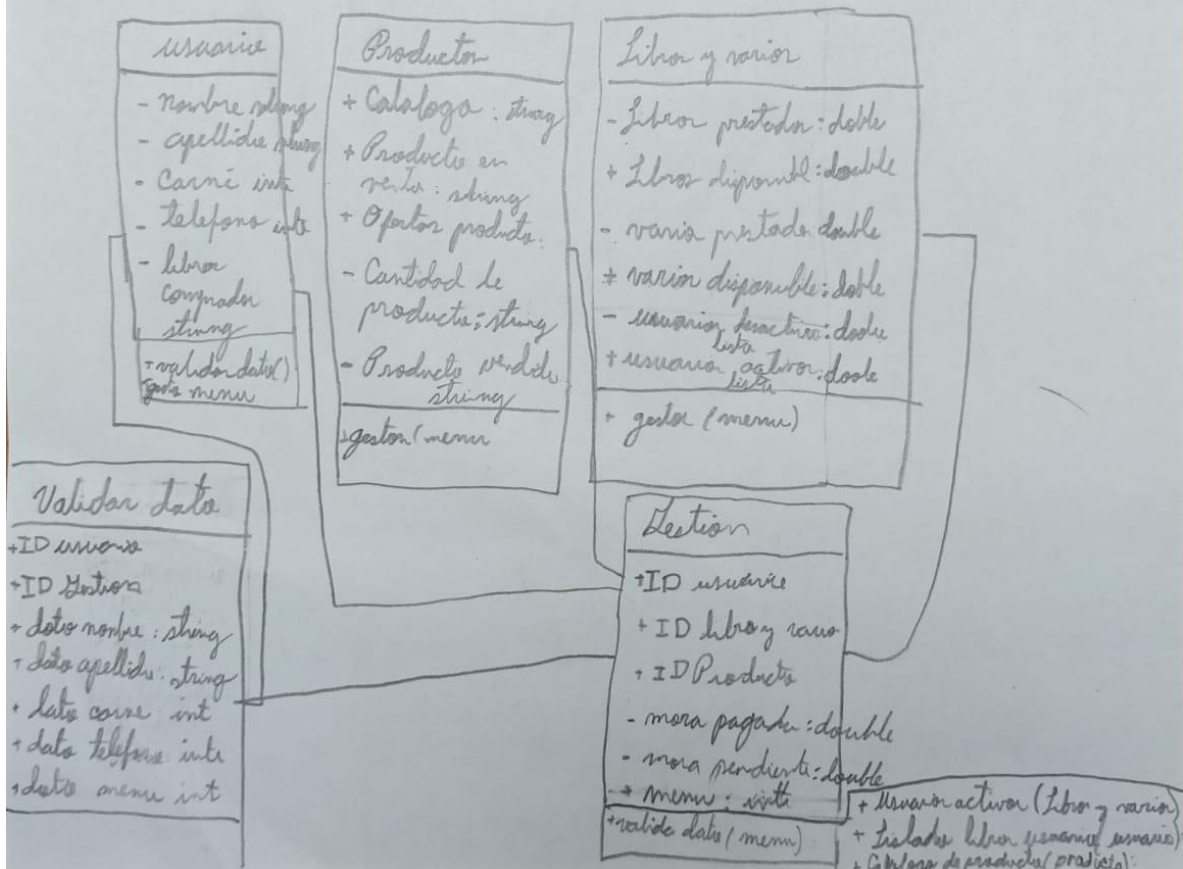


Sección de UML

Clases

- Usuario: nombre, apellido, correo, teléfono, libro comprado
- Productor: catálogo, producto en venta, oferta producto, cantidad de producto, producto vendido
- Libro y vario: Libro prestado, libro disponible, vario prestado, vario disponible, usuario desactivado, usuario activo
- Gestion: +ID usuario, +ID libro, +ID productos, mora pagada, mora pendiente
- Validar dato: dato nombre, dato apellido, dato correo, dato teléfono, dato menú

Diagrama UML



using System;

class Gestor

{

static public void Main(string[] args)

{

Console.WriteLine("Bienvenidos a la biblioteca");

Usuario usuario = new Usuario();

Console.WriteLine("- menu -");

Console.WriteLine("1. Listado de libros comprados usuarios");

Console.WriteLine("2. Catalogo de productos (libros)");

Console.WriteLine("3. Listado de usuarios activos");

int opcionMenu; Validar dato.menu();

switch (opcionMenu)

{

case 1: //