



Universidad
Rafael Landívar
Tradición Jesuita en Guatemala

Facultad de Ingeniería
Departamento de Ciencias Básicas
Área de Programación
Pensamiento Computacional
Viernes 28 de marzo de 2025

Comprobación de lectura – Ciclos en C#

Nombre Alto Fernando Lacerda Armas

Revisa Rubén Paredes

Punteo 46.83

Instrucciones: Responder de manera clara y concisa cada enunciado.

- 1 ¿Cuál es la diferencia principal entre las instrucciones for y foreach en C#?
 - 2 ¿Cómo se puede salir anticipadamente de un bucle for o while en C#?
 - 3 ¿Qué sucede si la condición en un bucle while nunca se evalúa como false?
 - 4 Explique el propósito de la instrucción continue dentro de un bucle en C#.
 - 5 ¿Cuál es la diferencia entre las instrucciones do y while en C#?
 - 6 ¿Cómo se puede iterar sobre una colección personalizada utilizando foreach en C#?
 - 7 ¿Qué es un iterador en C# y cómo se implementa?
 - 8 ¿Qué sucede si se modifica la colección sobre la que se está iterando con un bucle foreach?
 - 9 ¿Es posible anidar múltiples bucles for en C#? Proporcione un ejemplo.
 - 10 ¿Cómo se puede utilizar un bucle for para iterar sobre una colección que no tiene un índice basado en enteros?
 - 11 ¿Qué consideraciones de rendimiento se deben tener en cuenta al elegir entre for y foreach?
 - 12 ¿Cómo se puede implementar una iteración personalizada en una clase en C#?
1. `for (int i=0, i<3, i++)` `foreach (int xvariable in xvariable)` $\frac{1}{2}$
2. `break` 1
3. sigue hasta agotar los recursos de la ~~ppor~~ computadora 1
4. lo ha que indica cuanto se debe hacer 0
5. el do se realiza una o varias veces y el while cero o varias veces 1
6. se puede iterar aumentando el número de la variable que se utiliza como corta fuga `for(int i=0, i<3, (i++))` 0
7. En un corta fuga, `i++` `if i#` `i+=` 1
8. El bucle falla debido a que no se puede aumentar $\frac{1}{2}$