

JS 思考题

思考题一：JS 分为哪两大类型？都有什么各自的特点？你该如何判断正确的类型？

首先这几道题目想必很多人都能够很好的答出来，接下来就给大家一点思路讲出与众不同的东西。

思路引导：

1. 对于原始类型来说，你可以指出 `null` 和 `number` 存在的一些问题。对于对象类型来说，你可以从垃圾回收的角度去切入，也可以说一下对象类型存在深浅拷贝的问题。
2. 对于判断类型来说，你可以去对比一下 `typeof` 和 `instanceof` 之间的区别，也可以指出 `instanceof` 判断类型也不是完全准确的。

以上就是这道题目的回答思路，当然不是说让大家完全按照这个思路去答题，而是存在一个意识，当回答面试题的时候，尽量去引申出这个知识点的某些坑或者与这个知识点相关联的东西。

思考题二：你理解的原型是什么？

思路引导：

起码说出原型小节中的总结内容，然后还可以指出一些小点，比如并不是所有函数都有 `prototype` 属性，然后引申出原型链的概念，提出如何使用原型实现继承，继而可以引申出 ES6 中的 `class` 实现继承。

思考题三：bind、call 和 apply 各自有什么区别？

思路引导：

首先肯定是说出三者的不同，如果自己实现过其中的函数，可以尝试说出自己的思路。然后可以聊一聊 `this` 的内容，有几种规则判断 `this` 到底是什么，`this` 规则会涉及到 `new`，那么最后可以说下自己对于 `new` 的理解。

思考题四：ES6 中有使用过什么？

思路引导：

这边可说的实在太多，你可以列举 1 - 2 个点。比如说说 `class`，那么 `class` 又可以拉回到原型的问题；可以说说 `promise`，那么线就被拉到了异步的内容；可以说说 `proxy`，那么如果你使用过 Vue 这个框架，就可以谈谈响应式原理的内容；同样也可以说说 `let` 这些声明变量的语法，那么就可以谈及与 `var` 的不同，说到提升这块的内容。

思考题五：JS 是如何运行的？

思路引导：

这其实是很大的一块内容。你可以先说 JS 是单线程运行的，这里就可以说说你理解的线程和进程的区别。然后讲到执行栈，接下来的内容就是涉及 Eventloop 了，微任务和宏任务的区别，哪些是微任务，哪些又是宏任务，还可以谈及浏览器和 Node 中的 Eventloop 的不同，最后还可以聊一聊 JS 中的垃圾回收。