

## 《Taro 多端开发实战》

### 讲师介绍

李老师，创业者，先后就职于 HPE、某一线大数据公司，目前创业聚焦企业无代码产品。专注于大前端技术，热衷开源。有丰富的 Web、数据可视化及移动端开发经验。《Taro 多端开发权威指南》书籍作者。

- **第一章、基础知识详解**
  - 1、Taro介绍及开发环境搭建
  - 2、JSX、组件化与路由
  - 3、组件化思想
- **第二章、进阶知识深入剖析**
  - 1、状态管理
  - 2、Hooks
  - 3、插件机制与多端开发原理
- **第三章、项目开发实战**
  - 1、多端开发项目环境搭建
  - 2、Nut UI
  - 3、应用开发实战
- **第四章、性能优化与原理剖析**
  - 1、性能优化
  - 2、Taro 原理剖析



# Taro 多端开发实战

主讲人：李老师





01

状态管理

02

Hooks

03

插件机制与多端开发原理

# 01

状态管理

## 什么是状态管理

## 为什么需要状态管理

## 有哪些状态管理方案

State

Abstract light green shapes, including circles and elongated rounded rectangles, are scattered in the bottom right corner of the slide.



## Context



## 第三方状态管理方案



Redux



MobX



## 02

Hooks 详解

## 为什么会出现 Hooks



## Taro 提供的 Hooks



useRouter

useReady

useDidShow

useDidHide

usePullDownRefresh

useReachBottom

usePageScroll

useResize

useShareAppMessage

useTabItemTap

useAddToFavorites

useShareTimeline

useTitleClick

useOptionMenuClick

usePullIntercept

## 自定义 Hook



# 03

插件机制与多端开发原理



## 什么是插件 (Plugin)

## 为什么需要插件

## Taro 中插件的高阶应用

实现多平台编译支持

开发编译及打包提效 (mock 插件为例)



## Taro 多端开发原理浅析



01 状态管理

02 Hooks

03 插件机制与多端开发原理



奈学教育，一个有干货更有温度的教育品牌

出品：奈学教育

课间休息 10 分钟