

## Koa实战-Restful API

### 课程目标

### 编写Restful API

#### URL 设计

- 1.1 动词 + 宾语
- 1.2 动词的覆盖
- 1.3 宾语必须是名词
- 1.4 复数名词
- 1.5 避免出现多级 URL

#### 过滤信息 (Filtering)

- 2.1 状态码必须精确
- 2.2 2xx 状态码
- 2.3 4xx 状态码
- 2.4 5xx 状态码

#### 服务器响应

- 3.1 不要返回纯文本
- 3.2 发生错误的时候，不要返回 200 状态码

### 解决跨域

### 文件上传

### 表单验证

### 图形验证码

## KOA实战-RESTFUL API

### 课程目标

- 掌握koa中编写Reastful风格API
- 掌握koa中文件上传、表单验证、图形验证码、geetest、跨域等常

见操作

## 编写Restful API

- Representational State Transfer翻译过来是“表现层状态转化”,它是一种互联网软件的架构原则。因为符合REST风格的Web API设计,就称它为Restful API
- **RESTful** 是目前最流行的 API 规范,适用于 Web 接口规范的设计。让接口易读,且含义清晰。本文将介绍如何设计易于理解和使用的 API,并且借助 Docker api 的实践说明。

## URL 设计

### 1.1 动词 + 宾语

它的核心思想就是客户端发出的数据操作指令都是「动词 + 宾语」的结构,比如 GET /articles这个命令,GET是动词,/articles是宾语。

动词通常来说就是五种 HTTP 方法,对应我们业务接口的 CRUD 操作。而宾语就是我们要操作的资源,可以理解成面向资源设计。我们所关注的数  
据就是资源。

- GET: 读取资源
- POST: 新建资源
- PUT: 更新资源
- PATCH: 资源部分数据更新
- DELETE: 删除资源

### 正确的例子

- GET /zoos: 列出所有动物园
- POST /zoos: 新建一个动物园
- GET /zoos/ID: 获取某个指定动物园的信息
- PUT /zoos/ID: 更新某个指定动物园的信息 (提供该动物园的全部信息)
- PATCH /zoos/ID: 更新某个指定动物园的信息 (提供该动物园的部分信息)

- DELETE /zoos/ID: 删除某个动物园
- GET /zoos/ID/animals: 列出某个指定动物园的所有动物
- DELETE /zoos/ID/animals/ID: 删除某个指定动物园的指定动物

## 1.2 动词的覆盖

有些客户端只能使用GET和POST这两种方法。服务器必须接受 POST 模拟其他三个方法（PUT、PATCH、DELETE）。

这时，客户端发出的 HTTP 请求，要加上 `X-HTTP-Method-Override` 属性，告诉服务器应该使用哪一个动词，覆盖 POST 方法。

## 1.3 宾语必须是名词

就是 API 的 url，是 HTTP 动词作用的对象，所以应该是名词。例如 /books 这个 URL 就是正确的，而下面的 URL 不是名词，都是错误的写法。

错误示范：

```
1 GET /getAllUsers?name=jl
2 POST /createUser
3 POST /deleteUSer
```

## 1.4 复数名词

URL 是名词，那么是使用复数还是单数？

没有统一的规定，但是我们通常操作的数据多数是一个集合，比如 `GET /books`，所以我们就使用复数。

统一规范，建议都使用复数 URL，比如 获取 id = 2 的书 `GET /books/2` 要好于 `GET /book/2`。

## 1.5 避免出现多级 URL

有时候我们要操作的资源可能是有多个层级，因此很容易写多级 URL，比如获取某个作者某种分类的文章。

`GET /authors/2/categories/2` 获取作者ID = 2获取分类 = 2 的文章

这种 URL 不利于拓展，语义 也不清晰。

更好的方式就是 除了第一级，其他级别都是通过查询字符串表达。

正确方式： `GET /authors/2?categories=2`

查询已发布的文章

错误 写法： `GET /artichels/published`

正确写法： `GET /artichels?published=true`

## 过滤信息 (Filtering)

**状态码如果记录数量很多，服务器不可能都将它们返回给用户。API 应该提供参数，过滤返回结果。**

下面是一些常见的参数。

- `?limit=10`：指定返回记录的数量
- `?offset=10`：指定返回记录的开始位置。
- `?page=2&per_page=100`：指定第几页，以及每页的记录数。
- `?sortby=name&order=asc`：指定返回结果按照哪个属性排

序，以及排序顺序。

- `?animal_type_id=1`: 指定筛选条件

参数的设计允许存在冗余，即允许API路径和URL参数偶尔有重复。比如，`GET /zoo/ID/animals` 与 `GET /animals?zoo-id=ID` 的含义是相同的。推荐后者，避免出现多级URL。

## 2.1 状态码必须精确

客户端的请求，服务端都必须响应，包含 HTTP 状态码和数据。

HTTP 状态码就是一个三位数，分成五个类别。

- 1xx: 相关信息
- 2xx: 操作成功
- 3xx: 重定向
- 4xx: 客户端错误
- 5xx: 服务器错误

## 2.2 2xx 状态码

200状态码表示操作成功，但是不同的方法可以返回更精确的状态码。

- GET: 200 OK
- POST: 201 Created
- PUT: 200 OK
- PATCH: 200 OK
- DELETE: 204 No Content

## 2.3 4xx 状态码

4xx状态码表示客户端错误，主要有下面几种。

- 400 Bad Request: 服务器不理解客户端的请求，未做任何处理。
- 401 Unauthorized: 用户未提供身份验证凭据，或者没有通过身份验证。
- 403 Forbidden: 用户通过了身份验证，但是不具有访问资源所需的

权限。

- 404 Not Found: 所请求的资源不存在, 或不可用。
- 405 Method Not Allowed: 用户已经通过身份验证, 但是所用的 HTTP 方法不在他的权限之内。
- 410 Gone: 所请求的资源已从这个地址转移, 不再可用。
- 415 Unsupported Media Type: 客户端要求的返回格式不支持。比如, API 只能返回 JSON 格式, 但是客户端要求返回 XML 格式。
- 422 Unprocessable Entity: 客户端上传的附件无法处理, 导致请求失败。
- 429 Too Many Requests: 客户端的请求次数超过限额。

## 2.4 5xx 状态码

5xx状态码表示服务端错误。一般来说, API 不会向用户透露服务器的详细信息, 所以只要两个状态码就够了。

- 500 Internal Server Error: 客户端请求有效, 服务器处理时发生了意外。
- 503 Service Unavailable: 服务器无法处理请求, 一般用于网站维护状态。

## 服务器响应

### 3.1 不要返回纯文本

API 返回的数据格式, 不应该是纯文本, 而应该是一个 JSON 对象, 因为这样才能返回标准的结构化数据。所以, 服务器回应的 HTTP 头的 Content-Type 属性要设为 application/json。

客户端请求时, 也要明确告诉服务器, 可以接受 JSON 格式, 即请求的 HTTP 头的ACCEPT 属性也要设成 application/json。下面是一个例子。

### 3.2 发生错误的时候, 不要返回 200 状态码

有一种不恰当的做法是, 即使发生错误, 也返回200状态码, 把错误信息放在数据体里面, 就像下面这样。

错误例子：

```
1 HTTP/1.1 200 OK
2 Content-Type: application/json
3
4 {
5   "status": "fail",
6   "msg": "错误"
7 }
```

上面代码中，解析数据体以后，才能得知操作失败。

这种做法实际上取消了状态码，这是完全不可取的。正确的做法是，状态码反映发生的错误，具体的错误信息放在数据体里面返回。下面是一个例子。

正确方式：

```
1 HTTP/1.1 400 Bad Request
2 Content-Type: application/json
3
4 {
5   "status": "fail",
6   "msg": "错误"
7 }
```

- 示例：

```
1 const users = ({
2   id: 1,
3   name: 'tom',
4 }, {
5   id: 2,
6   name: 'jack'
7 })
```

```
8 // 用户信息管理api实现
9 router.get('/', function (ctx, next) {
10   console.log('GET /users');
11   const { name } = ctx.query; //?name=tom
12   let data = users;
13   if (name) {
14     data = users.filter(u => u.name === name);
15   }
16   ctx.body = { ok: 1, data };
17 })
18 router.get('/:id', function (ctx, next) {
19   console.log('GET /users/:id');
20   const { id } = ctx.params; //users/1
21   console.log(id);
22
23   const data = users.find(u => u.id == id);
24   ctx.body = { ok: 1, data };
25 })
26 router.post('/', function (ctx, next) {
27   console.log('POST /user');
28   const { body: user } = ctx.request;
29   user.id = users.length + 1;
30   users.push(user);
31   console.log(users);
32
33   ctx.body = { ok: 1 }
34
35 })
36 router.put('/', function (ctx, next) {
37   console.log('PUT /users');
38   const { body: user } = ctx.request; //请求body
39   // 修改数据
40   const idx = users.findIndex(u => u.id == user.id)
41   if (idx > -1) {
42     users[idx] = user;
43   }
44   console.log(users);
```



```
45  
46   ctx.body = { ok: 1 }  
47 })  
48 router.delete('/:id', function (ctx, next) {  
49   const { id } = ctx.params;  
50   // 删除数据  
51   const idx = users.findIndex(u=>u.id===id);  
52   if(idx > -1){  
53     users.splice(idx,1);  
54   }  
55   console.log(users);  
56   ctx.body = {ok:1};  
57 })
```

## 解决跨域

- 下载模块: `npm i koa2-cors`

```
1  const koa = require('koa');  
2  const cors = require('koa2-cors');  
3  const app = new Koa();  
4  app.use(cors());
```

## 文件上传

- 安装 `koa-multer`: `npm i koa-multer -S`
- 配置: `./routes/users.js`

```
1  const multer = require('koa-multer');
2  const upload = multer({ dest: './public/images' });
3  router.post('/upload', upload.single('avatar'), (ctx,
  next) => {
4    // ctx.req.file 是avatar文件的信息
5    // ctx.req.body 文本域数据 如果存在
6    // ctx.body = '上传成功';
7    ctx.body = {
8      ok: 1
9    }
10 })
```

要想修改文件名

```
1  const multer = require('koa-multer');
2  //配置
3  const storage = multer.diskStorage({
4    //文件保存路径
5    destination: function (req, file, cb) {
6      cb(null, 'public/images/')
7    },
8    //修改文件名称
9    filename: function (req, file, cb) {
10     var fileFormat = (file.originalname).split("."); //以点分割成数组，数组的最后一项就是后缀名
11     cb(null, Date.now() + "." +
12       fileFormat[fileFormat.length - 1]);
13   }
14 })
15 //加载配置
16 const upload = multer({ storage: storage });
17 router.post('/upload', upload.single('avatar'), (ctx,
  next) => {
18   // ctx.req.file 是avatar文件的信息
19   // ctx.req.body 文本域数据 如果存在
20   // ctx.body = '上传成功';
21   console.log(ctx.req.file.filename);
22 })
```

```
21
22   ctx.body = {
23     ok: 1
24   }
25 })
```

## 表单验证

- 安装koa-bouncer: `npm i koa-bouncer -S`
- 配置: app.js

```
1 //为koa上下文扩展一些校验的方法
2 const bouncer = require('koa-bouncer');
3 app.user(bouncer.middleware());
```

- 应用: users.js

```
1 const bouncer = require('koa-bouncer');
2 router.post('/', function (ctx, next) {
3   try {
4     ctx.validateBody('uname')
5       .required('用户名是必须的')
6       .isString()
7       .trim()
8
9     ctx.validateBody('email')
10      .optional()
11      .isString()
12      .trim()
13      .isEmail('非法的邮箱格式')
14
15     ctx.validateBody('pwd1')
16      .required('密码是必填项')
17      .isString()
18      .isLength(6, 16, '密码必须是6~16位字符')
19
```

```
20 ctx.validateBody('pwd2')
21   .required('密码确认为必填项')
22   .isString()
23   .eq(ctx.vals.pwd1, '两次密码不一致')
24
25   // 校验数据库是否存在相同值
26   // ctx.validateBody('uname')
27   // .check(await
db.findUserByUname(ctx.vals.uname), 'Username
taken')
28   ctx.validateBody('uname').check('tom', '用户名已存
在')
29
30   //如果代码执行到这里，校验通过
31   // 校验器会用净化后的值填充·ctx.vals·对象
32   console.log(ctx.vals);
33   // 接下来的 对数据库进行操作，插入用户到数据库中
34   //....
35
36   console.log('POST /user');
37   const { body: user } = ctx.request;
38   user.id = users.length + 1;
39   users.push(user);
40   console.log(users);
41   ctx.body = { ok: 1 }
42
43 } catch (error) {
44   // 校验异常特别判断
45   if(error instanceof bouncer.ValidationError){
46     ctx.status = 400
47     ctx.body = '校验失败' + error.message;
48     return;
49   }
50   throw error
51 }
52
53 })
```

## 图形验证码

- 安装`trek-captcha`: `npm i trek-captcha --save`
- 使用: `./routers/index.js`

```
1 const catpcha = require('trek-captcha')
2 router.get('/captcha', async (ctx, next) => {
3   const { token, buffer } = await catpcha({ size: 4 });
4   //token的作用 前端输入完验证码与此时的token做对比
5   ctx.body = buffer;
6 })
```

- 图片显示, `index.html`

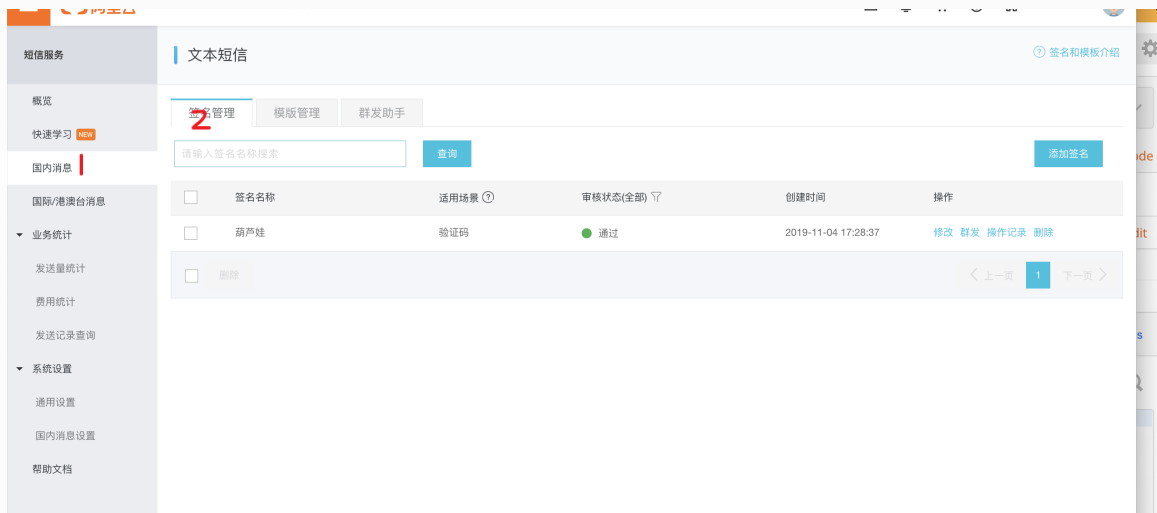
```
1 
2 <button @click='changeCaptcha'>换一张</button>
3 <script>
4   new Vue({
5     ...
6     methods: {
7       changeCaptcha(){
8         this.$refs.captcha.src = '/captcha?r=' +
9         Date.now();
10      },
11    })
12 </script>
```

## 发送短信

### 准备工作

注册阿里云短信服务

申请签名管理



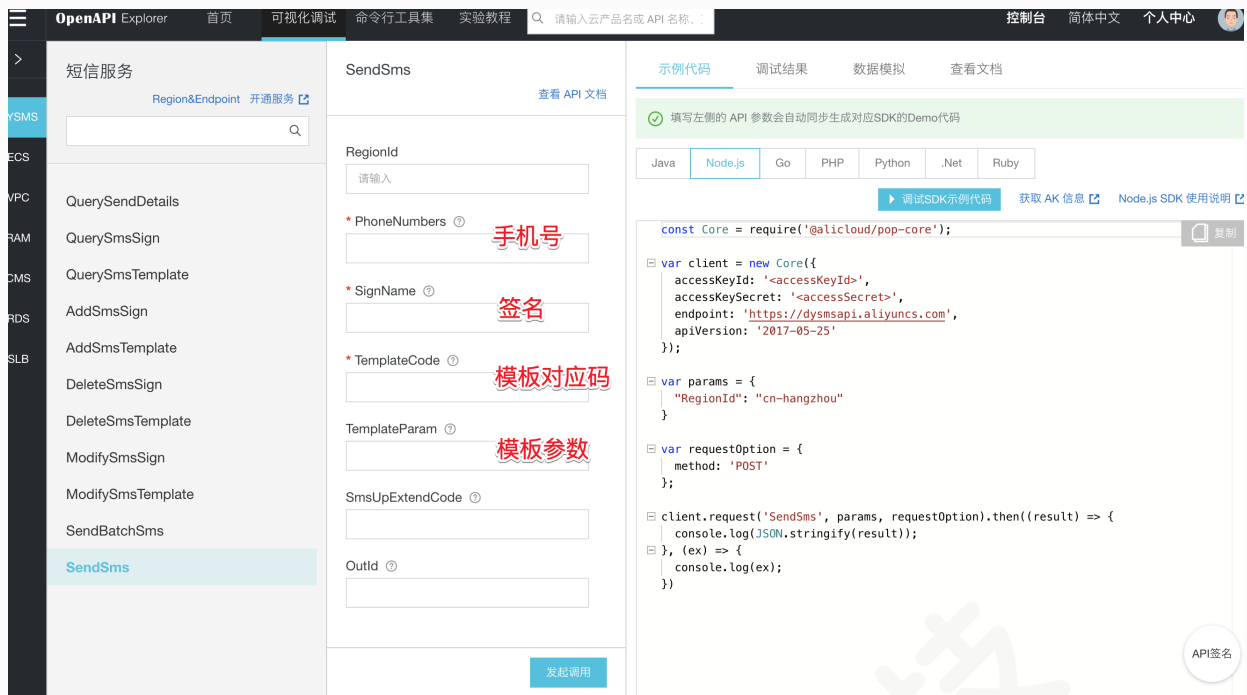
## 申请模板管理



## 注册完成之后查看AccessKey



## 登录阿里云短信服务进行测试



这四个选项 上面都已获取到

代码测试：

- 下载 `npm i @alicloud/pop-core -S`

routes/index.js

```
1  /// 阿里云短信服务
2  const Core = require('@alicloud/pop-core');
3
4
5  const client = new Core({
6    accessKeyId: 'LTAI4Fm3obsdQ7gHYcSwMq2s',
7    accessKeySecret:
8      'Ywz15QLdre0U01WoTVSaM0aeBpeGmD',
9    endpoint: 'https://dysmsapi.aliyuncs.com',
10   apiVersion: '2017-05-25'
11 });
12 //随机验证码
13 function ran(num) {
14   let code = "";
15   for (let i = 0; i < num; i++) {
```

```
15     let radom = Math.floor(Math.random() * 10);
16     code += radom;
17 }
18 return {
19   "code": code
20 };
21 }
22 const moment = require('moment')
23 router.post('/sms', async (ctx, next) => {
24   const toPhone = ctx.request.body.phone;
25   const randCode = ran(6);
26   const code = randCode.code
27   const params = {
28     "RegionId": "cn-hangzhou",
29     "PhoneNumbers": toPhone,
30     "SignName": "葫芦娃",
31     "TemplateCode": "SMS_176941377",
32     "TemplateParam": JSON.stringify(randCode)
33   }
34   const requestOptions = {
35     method: 'POST'
36   };
37
38   try {
39     const response = await client.request('SendSms',
40     params, requestOptions);
41     console.log(response);
42
43     if (response.Code === 'OK') {
44       //短信发送成功，存储验证码到session，过期时间1分钟
45       const expires = moment().add(1, 'minutes').toDate();
46       ctx.session.smsCode = {
47         toPhone,
48         code,
49         expires
50       }
51       ctx.body = {
```



```
51     "ok": 1
52   }
53 } else {
54   ctx.body = {
55     ok: 0,
56     message: response.Message
57   }
58 }
59
60 } catch (error) {
61   console.log(error);
62
63   ctx.body = {
64     ok: 0,
65     message: error.message
66   }
67 }
68
69
70
71 })
```