

Rezervační systém

Semestrální projekt

M19000036

Studijní program: IT – Informační technologie

Studijní obor: B0613A140005 – Informační technologie

Autor práce: Bruno Pfohl

Vedoucí práce: Ing. Jana Vitvarová Ph.D



Obsah

1	Zad	Zadání práce										
2	Návrh aplikace											
	2.1 Funkčnost aplikace											
	2.2											
	2.3											
		2.3.1	Seznam hotelů - bookings.csv	7								
		2.3.2										
		2.3.3	Seznam vytvořených rezervací - bookings.csv	8								
	2.4 Objektový návrh aplikace											
		2.4.1	Přístup k datům	9								
		2.4.2	Entity									
		2.4.3	Uživatelské rozhraní a model s logikou	11								
3	3 Výsledná aplikace											
4	Tes	tování		14								

1 Zadání práce

Cílem práce je vytvořit program, který bude sloužit jakožto rezervační systém. Uživatel bude mít možnost si zobrazit seznam hotelů, nabídek zájezdů, případně vytvářet/rušit rezervace. Data programu, tj. hotely, nabídky a rezervace, budou uložena v csv souborech, odkud budou při spuštění programu načtena. Po skončení programu je nutné, aby byly veškeré úpravy dat uloženy a připraveny pro další načtení. Program bude mít dále možnost řadit rezervace a nabídky podle příslušných parametrů. Uživatelské rozhraní bude realizováno v podobě okenní aplikace vytvořené pomocí technologie Swing.

2 Návrh aplikace

2.1 Funkčnost aplikace

- manipulace s daty
 - data uložena v csv souborech
 - načítání a ukládání dat pomocí knihovny opencsv
 - práce s jednotlivými řádky dokumentu jako s objekty
- okenní aplikace
 - záložka "Hotely"
 - * zobrazení jednotlivých hotelů (JList)
 - * seřazení
 - · počet hvězdiček
 - · abecedně
 - $-\,$ záložka "Nabídky zájezdů"
 - * zobrazení jednotlivých nabídek (JList)
 - * řazení nabídek dle ceny
 - * tlačítko "Rezervovat" pro vytvoření rezervace na vybraný zájezd
 - záložka "Moje rezervace"
 - * zobrazení jednotlivých rezervací (JList)
 - * tlačítko "Zrušit rezervaci" pro zrušení rezervace

2.2 Datová struktura

Aplikace bude ukládat veškerá data do složky data. Tato složka bude obsahovat obrázky hotelů a 3 soubory typu csv. V jednotlivých csv souborech pak budou zvlášť uchována data ohledně hotelů, nabídek zájezdů a rezervací uživatele. Přístup a zápis do souborů bude realizován pomocí knihovny open csv.

• složka data

- složka imgs
- bookings.csv
- hotels.csv
- offers.csv

2.3 Struktura vstupních souborů

Jak již bylo zmíněno, vstupní soubory jsou typu csv (Comma separated values). Tento typ souboru ukládá každý záznam zvlášť svůj řádek a jednotlivá pole záznamu jsou oddělena separačním znakem.

Vstupní soubory mého programu mají jednotlivá pole oddělena středníkem a jako první řádek obsahují tzv. "header", který určuje, co pole představují.

2.3.1 Seznam hotelů - bookings.csv

Header: ID;IMGPATH;NAME;PLACE;STARS Př: záznamu: 1;hotelthumbnail.png;Stellar;Cesko;4

- ID unikátní klíč záznamu
- IMGPATH obrázek hotelu (cesta k souboru na disku)
- NAME název hotelu
- PLACE kde se hotel nachází
- STARS hodnocení hotelu (počet svězdiček)

2.3.2 Seznam nabídek zájezdů - offers.csv

Header:

CAPACITY;FROM;HOTELID;ID;NAME;PRICE; SERVICETYPE;TO;TRANSPORTTYPE;USEDCAPACITY

Př: záznamu: 2;03-03-2000;1;2;Zájezd - polopenze;3000;halfBoard;06-03-2000;bus;1

- ID unikátní klíč záznamu
- HOTELID unikátní klíč hotelu, kde se zájezd koná
- CAPACITY počet míst na zájezdu
- FROM počátek zájezdu (datum)
- TO konec zájezdu (datum)
- PRICE cena zájezdu
- SERVICETYPE stravování na zájezdu (enum)
- TRANSPORTTYPE druh dopravy (enum)
- USEDCAPACITY využitý počet míst

2.3.3 Seznam vytvořených rezervací - bookings.csv

Header: ID;OFFERID;PERSONCOUNT

Př: záznamu: 679b2b07-d0d1-47e8-bcec-aea7459c6ee1;9;1

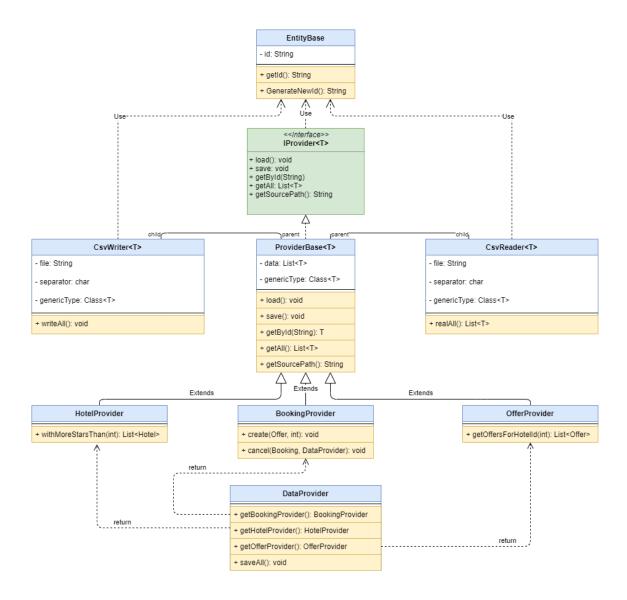
- ID unikátní klíč rezervace
- OFFERID unikátní klíč rezervovaného zájezdu
- PERSONCOUNT počet osob v této rezervaci

2.4 Objektový návrh aplikace

Aplikaci jsem rozdělil do 3 hlavních balíčků

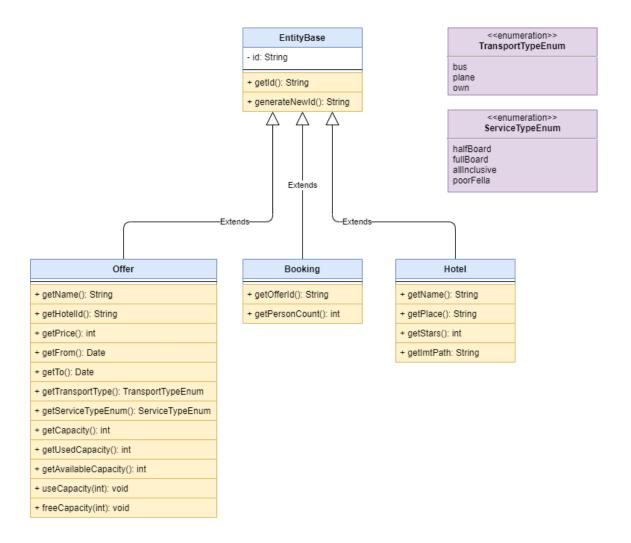
- $\bullet\,$ ui Swing GUI, modely, konvertory, render, ...
- app Logická a datová část aplikace, načítání, zpracování a ukládaní dat
- utils Další pomocné třídy

2.4.1 Přístup k datům



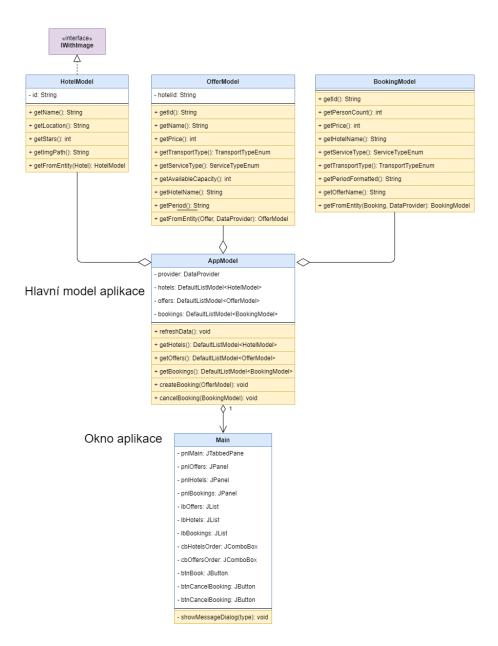
Obrázek 2.1: UML diagram - přístup k datům

2.4.2 Entity



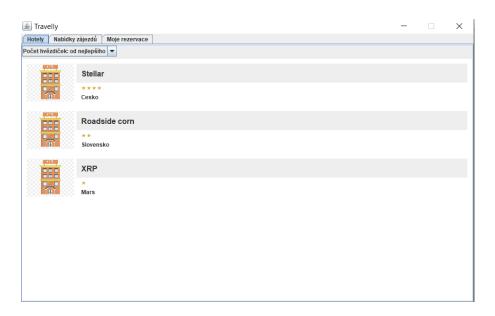
Obrázek 2.2: UML diagram - datové entity

2.4.3 Uživatelské rozhraní a model s logikou

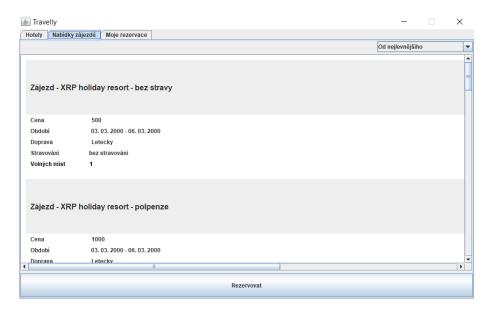


Obrázek 2.3: UML diagram - Uživatelské rozhraní a model s logikou

3 Výsledná aplikace



Obrázek 3.1: Výsledná aplikace - záložka Hotely



Obrázek 3.2: Výsledná aplikace - záložka Nabídky zájezdů

≜ Trave								-		×	
Hotely	Nabídky zájezd	Moje rezervace									
Zájezd - XRP holiday resort - all inclusive											
Obdob		03. 03. 2000 - 06. 03. 20	100								
Cena Počet		3000									
Stravo	ování a	II inclusive									
Doprav	va I	etecky									
1											
				7. 7.1							
Zrušit rezervaci											

Obrázek 3.3: Výsledná aplikace - záložka Rezervace

4 Testování

Vzhledem k tomu, že program je realizován jakožto okenní aplikace bez konzolového výstupu, není rozumný způsob, jak vytvořit sadu automatických testů. Místo toho je obsahem této kapitoly počáteční stav vstupních souborů a (csv soubory) a jak je program zpracoval.

Počáteční stav dat

```
ID;IMGPATH;NAME;PLACE;STARS
1;hotelthumbnail.png;Stellar;Cesko;4
2;hotelthumbnail.png;Roadside corn;Slovensko;2
3;hotelthumbnail.png;XRP;Mars;1
```

Obrázek 4.1: Vstupní data - hotels.csv

```
CAPACITY;FROM;HOTELID;ID;NAME;PRICE;SERVICETYPE;TO;TRANSPORTTYPE;USEDCAPACITY

2;33-03-2000;1;7;Zájezd - Stellar holiday resort - bez stravy;2500;poorfella;06-03-2000;bus;2

2;03-03-2000;1;3;Zájezd - Stellar holiday resort - polopenze;3000;halfBoard;06-03-2000;bus;0

2;03-03-2000;1;3;Zájezd - Stellar holiday resort - plná penze;3500;fullBoard;06-03-2000;bus;0

10;03-03-2000;2;5;Zájezd - Stellar holiday resort - all inclusive;4000;allInclusive;06-03-2000;bus;0

10;03-03-2000;2;5;Zájezd - Roadside corn holiday resort - bez stravy;1800;poorfella;06-03-2000;own;0

10;03-03-2000;2;6;Zájezd - Roadside corn holiday resort - polopenze;2400;halfBoard;06-03-2000;own;0

10;03-03-2000;2;7;Zájezd - Roadside corn holiday resort - plná penze;3500;fullBoard;06-03-2000;own;0

10;03-03-2000;3;9;Zájezd - XRP holiday resort - bez stravy;500;poorfella;06-03-2000;plane;0

1;03-03-2000;3;10;Zájezd - XRP holiday resort - polpenze;1000;halfBoard;06-03-2000;plane;0

1;03-03-2000;3;11;Zájezd - XRP holiday resort - plná penze;2000;fullBoard;06-03-2000;plane;0

1;03-03-2000;3;12;Zájezd - XRP holiday resort - plná penze;2000;fullBoard;06-03-2000;plane;0

1;03-03-2000;3;12;Zájezd - XRP holiday resort - plná penze;2000;fullBoard;06-03-2000;plane;0
```

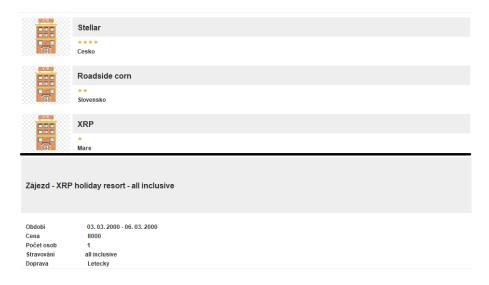
Obrázek 4.2: Vstupní data - offers.csv

```
ID;OFFERID;PERSONCOUNT
d3749ae8-924f-4faa-8143-ccbb6c3b2962;12;1
```

Obrázek 4.3: Vstupní data - bookings.csv

Očekávané chování

Za výše uvedeného stavu počátečních souborů se očekává, že aplikace zobrazí 3 hotely, 12 nabídek a 1 rezervaci. Na obrázku 4.4 je důkaz, že se tak aplikace chová.



Obrázek 4.4: Aplikace po spuštění

Manipulace s daty a ukládání

Při výše zmíněném stavu dat odebereme jedinou rezervaci a přidáme jinou. Po ukončení programu očekáváme, že v souboru bookings.csv bude tato rezervace uložena.

```
ID;OFFERID;PERSONCOUNT
d3749ae8-924f-4faa-8143-ccbb6c3b2962;12;1
```

Obrázek 4.5: Původní stav rezervací

```
ID;OFFERID;PERSONCOUNT
d9360d7a-89bd-4843-914f-dbc7e2d2f068;5;1
```

Obrázek 4.6: Po odebrání a přidání nové rezervace