# Estudo do mercado de jogos para smartphones

Paulo Vitor Mira Fonseca



#### Estudo do mercado de jogos para smartphones

Paulo Vitor Mira Fonseca

Orientador: Prof. Dr. Francisco Isidro Masseto Co-orientador: Prof. Dr. Alexandre Almeida

São José dos Campos – SP Outubro, 2015

# **Agradecimentos**

Aqui vão os agradecimentos.

#### Resumo

Orem ipsum dolor sit amet, cu putent inermis perpetua mei, mea ea sale ignota albucius, et ubique altera neglegentur qui. Quo at graeco dissentiunt ullamcorper, everti repudiandae in has. Tibique concludaturque has in, eum dicam reformidans ea. Ea volumus accommodare vim, ea mucius disputationi vis, tollit persequeris at mei. Zril omnium vim in, quas ullum te nam. Pro eu consul eleifend, tamquam efficiendi cu sit.

Palavras-chave: Mercado de games, etc..... TODO

#### **Abstract**

Orem ipsum dolor sit amet, cu putent inermis perpetua mei, mea ea sale ignota albucius, et ubique altera neglegentur qui. Quo at graeco dissentiunt ullamcorper, everti repudiandae in has. Tibique concludaturque has in, eum dicam reformidans ea. Ea volumus accommodare vim, ea mucius disputationi vis, tollit persequeris at mei. Zril omnium vim in, quas ullum te nam. Pro eu consul eleifend, tamquam efficiendi cu sit.

**Keywords**: Game market, and more ...

# Sumário

Re	esumo		i
Al	ostrac	et e e e e e e e e e e e e e e e e e e	iii
Li	sta de	e Tabelas	vii
Li	sta de	e Figuras	ix
1	Intr	odução	1
	1.1	Contextualização	1
	1.2	Objetivos e Motivações	1
		Organização	
2	Con	clusão e Trabalhos Futuros	3
	2.1	Conclusões	3
	2.2	Trabalhos Futuros	3
R	eferên	cias Ribliográficas	5

## Lista de Tabelas

# Lista de Figuras

Capítulo

1

## Introdução

- 1.1 Contextualização
- 1.2 Objetivos e Motivações
- 1.3 Organização

CAPÍTULO 2

## Conclusão e Trabalhos Futuros

- 2.1 Conclusões
- 2.2 Trabalhos Futuros

# Referências Bibliográficas