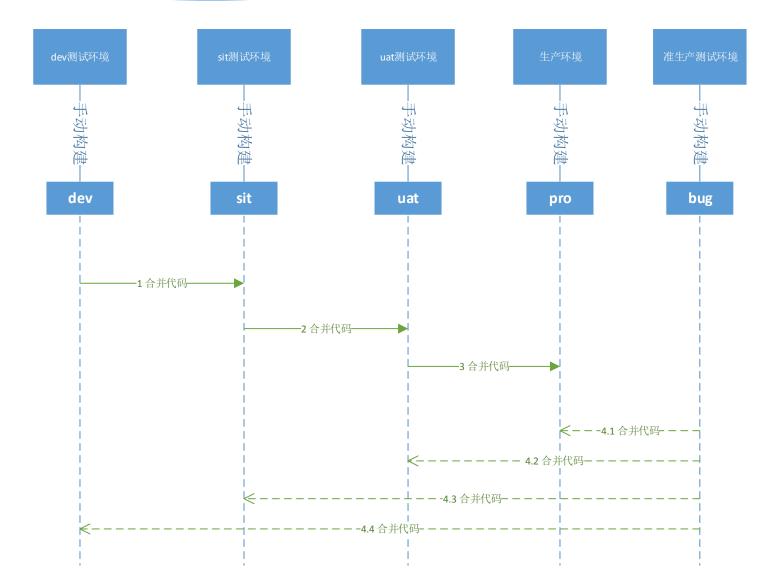
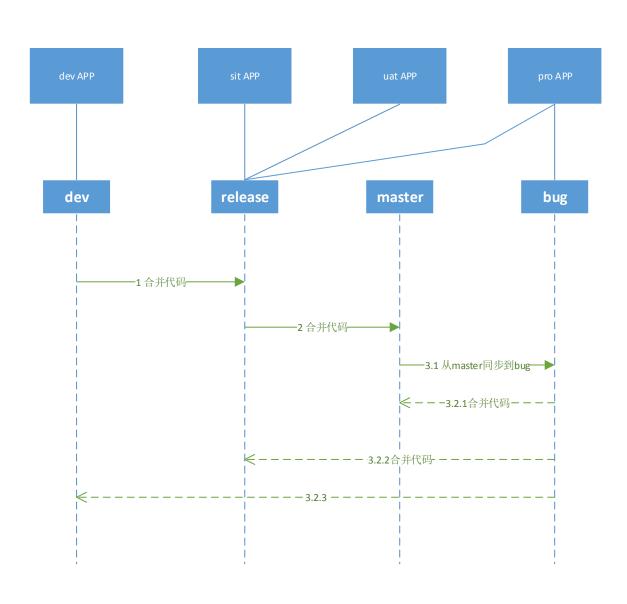
1 dev开发环境:供开发人员进行集成测试和功能测试 2 sit测试环境:供测试人进行功能测试、性能测试、压力测试 3 uat测试环境:供测试人员、产品人员、运营人员进行sit的回归测试、验收测试 4 生产环境:供买买提业务运营使用 5 准生产测试环境:用于生产环境问题修改后的测试使用



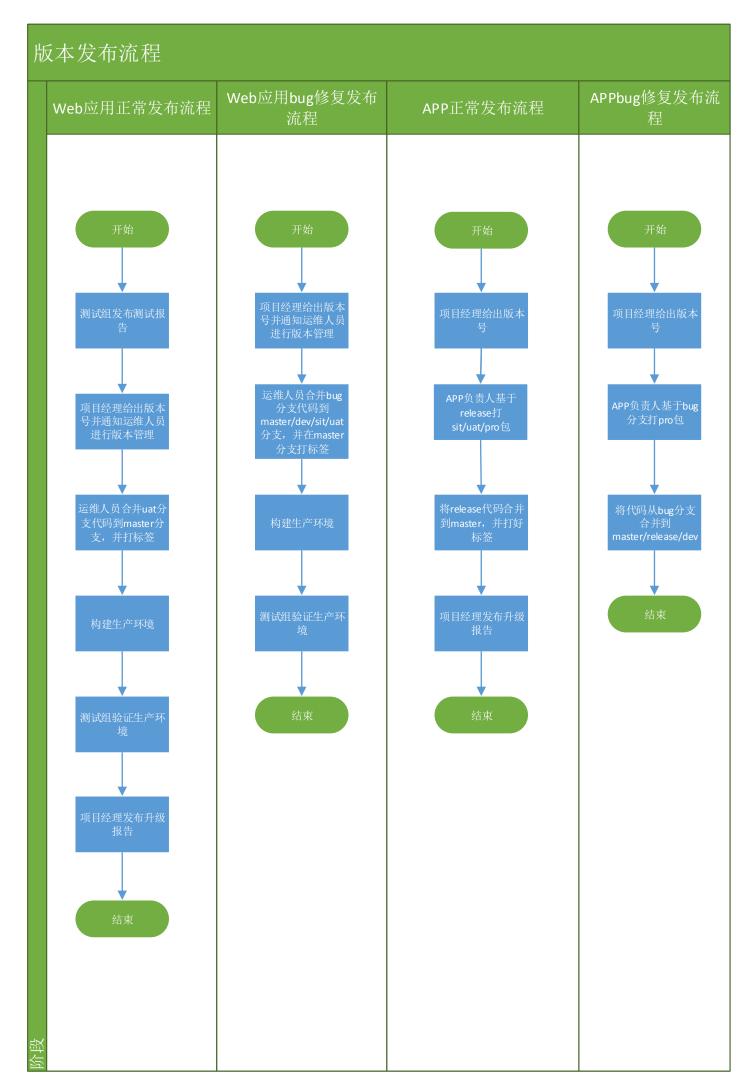
- 1 每套环境都有但对的代码分支对应 2 开发人员只能在dev分支开发新功能和修复测试反馈的bug。 3 各分支代码的合并使用对比工具完成,不采用git工具进行合并。其实并非合并,基本都是直接覆盖 4 考虑到规范性和减少出错,代码合并由专人负责 5 从dev合并到sit按功能点覆盖,一般不做全部覆盖处理,配置文件一般不做覆盖处理。合并由开发人员发起,由开发人员和代码合并负责人一起完成合并操作。合并前,合并负责人必须确保本地电脑上的代码和中央服务器的代码一致。 6 从sit合并到uat采用全部覆盖处理以免出现遗漏,但配置文件一般不做覆盖处理。合并完成由代码合并负责人员负责,不需要开发人员介入。 7 从uat合并到master采用全部覆盖处理,以免出现遗漏,配置文件一般不做覆盖处理。 8 对于生产环境bug,开发人员必须在bug分支上修复,bug分支代码每次修复前必须是从master分支同步。修复完成后,必须从bug分支合并到其他4个分支,合并到各个分支采用对比覆盖方式。



1 正常情况下,sit、uat、pro对应的app统一从release分支打包,只有生产环境问题修复时才从bug分支打包。 2 开发人员只能在dev分支开发新功能和修复测试反馈的bug。 3 各分支代码的合并使用对比工具完成,不采用git工具进行合并。其实并非合并,基本都是直接覆盖 4 考虑到规范性和减少出错,代码合并由专人负责 5 从dev合并到release按功能点覆盖,一般不做全部覆盖处理,配置文件一般不做覆盖处理。合并由开发人员发起,由开发人员和代码合并负责人一起完成合并操作。合并前,合并负责人必须确保本地电脑上的代码和中央服务器的代码一致。

(1)主版本号: 当功能模块有较大的变动,比如增加模块或是整体架构发生变化。此版本 号由项目决定是否修改。
(2)次版本号: 相对于主版本号而言,次版本号的升级对应的只是局部的变动,但该局部 的变动造成程序和以前版本不能兼容,或者对该程序以前的协作关系产生 了破坏,或者是功能上有大的改进或增强。此版本号由项目决定是否修 改。
(3)核形是Bug 的修复或是一些小的变动或是一些功能的扩充,要经常发布 修订版,修复一个严重 Bug 即可发布一个修订版。此版

(4) 日期版本号:用于记录修改项目的当前日期,每天对项目的修改都需要更改日期版本 号。此版本号由开发人员决定是否修改



- (1) 主版本号: 当功能模块有较大的变动,比如增加模块或是整体架构发生变化。此版本 号由项目决定是否修改。
 (2) 次版本号: 相对于主版本号而言,次版本号的升级对应的只是局部的变动,但该局部 的变动造成程序和以前版本不能兼容,或者对该程序以前的协作关系产生 了破坏,或者是功能上有大的改进或增强。此版本号由项目决定是否修 改。
 (3) 修订版本号: 一般是Bug 的修复或是一些小的变动或是一些功能的扩充,要经常发布 修订版,修复一个严重 Bug 即可发布一个修订版。此版本号由现目经理 决定是否修改。
- (4) 日期版本号: 用于记录修改项目的当前日期,每天对项目的修改都需要更改日期版本 号。此版本号由开发人员决定是否修改

