Uniwersytet Morski w Gdyni



Projekt – Programowanie interfejsów graficznych:

Temat: System zarządzania szklarnią

Adam Bieszk, 47461 Paweł Frąckowiak, 47620 III rok Informatyka AliM grupa I

lmię i nazwisko:	Numer grupy:	Specjalizacja:
Adam Bieszk	1	AliM
Paweł Frąckowiak		

1. Opis projektu:

Celem projektu jest stworzenie aplikacji w programie MATLAB, która wspomaga i automatyzuje czynności związane z zarządzaniem szklarnią m.in. zdalne podlewanie i system ostrzeżeń o stanie nawodnienia gleby u poszczególnych roślin.

a. Analiza potrzeb użytkownika:

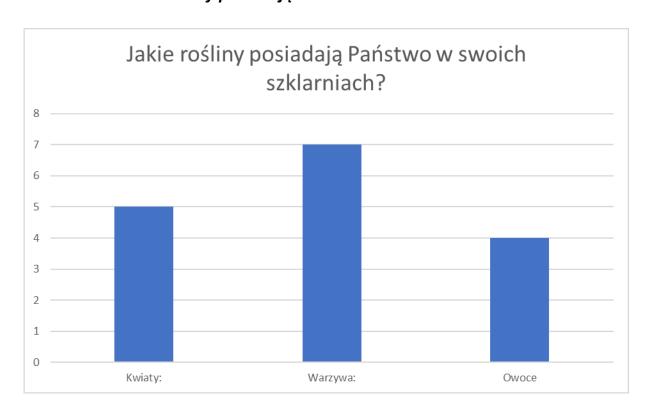
Naszym klientem docelowym są właściciele szklarni i pasjonaci ogrodnictwa, którzy chcą w prosty sposób zarządzać swoją szklarnią, kontrolować stan nawodnienia roślin oraz na bieżąco w czasie rzeczywistym otrzymywać w przejrzysty sposób informacje na ich temat. Aplikacja jest przeznaczona na komputery i laptopy, które będą w sposób zdalny komunikować się z systemem zarządzania szklarnią. Wcześniej przygotowane czujniki wsadzone w glebę będą przekazywały informacje do aplikacji i na podstawie parametrów przez nie przesłanych będzie można wyliczyć, czy jest to idealna pora, aby włączyć system nawadniania roślin. Dzięki temu mamy pełną kontrolę nad swoimi roślinami nawet do nich nie podchodząc. Również w interfejsie szklarni jest miejsce przeznaczone na kamerę, która w czasie rzeczywistym przesyła obraz. Zatem jeżeli z roślinami działoby się coś nie tak, to na podglądzie możemy szybko sprawdzić co się dzieje i czy system działa poprawnie.

W ramach analizy potrzeb użytkownika została przeprowadzona ankieta, podczas której badający odpowiadali na następujące pytania:

1. Jakie funkcjonalności chcieliby Państwo mieć do dyspozycji w aplikacji do zdalnego zarządzania szklarnią?



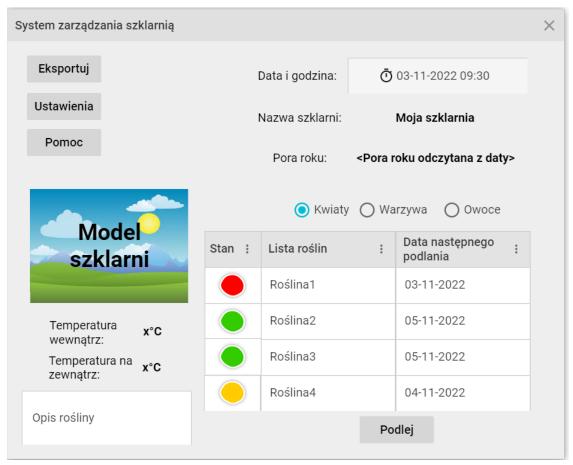
2. Jakie rośliny posiadają Państwo w swoich szklarniach?



b. Opis funkcjonalności:

- Wyświetlanie podstawowych oraz szczegółowych informacji o roślinach
- Podgląd stanu nawodnienia, temperatury zewnętrznej i wewnętrznej
- Podaje datę następnego podlania i ostrzega przed wysuszeniem
- Możliwość dodawania, usuwania i edytowania roślin
- Możliwość podlania wszystkich roślin
- Zapisywanie danych do pliku tekstowego
- Odczytywanie danych z pliku tekstowego
- Zapamiętywanie wprowadzanych danych
- Możliwość zasięgnięcia pomocy w okienku "pomoc"
- Możliwość wyświetlania dodatkowych informacji po kliknięciu w dany rekord
- Możliwość zmiany nazwy i parametrów szklarni
- Możliwość odświeżenia widoku
- Wyświetlanie prawidłowej daty, godziny i pory roku na podstawie miesiąca
- Możliwość wstawienia zdjęcia w miejsce kamerki dla umilenia widoku :)

c. Projekt graficzny (pierwowzór aplikacji):



Okno główne aplikacji



Okienko szczegółów

Okienko Pomocy

1. Aplikacja:

a. Komponenty:

```
% Properties that correspond to app components
properties (Access = public)
   UIFigure
                                 matlab.ui.Figure
   OpisRoslinyLabel
                                 matlab.ui.control.Label
   OpisRoslinyTextArea
                                 matlab.ui.control.TextArea
   PodlejRoslinyKtoreTegoWymagajaButton matlab.ui.control.Button
   PorarokuEditField
                                 matlab.ui.control.EditField
   PorarokuEditFieldLabel
                                 matlab.ui.control.Label
   NazwaszklarniEditField
                                 matlab.ui.control.EditField
   NazwaszklarniEditFieldLabel matlab.ui.control.Label
   DataigodzinaEditField
                                 matlab.ui.control.EditField
   DataigodzinaEditField_2Label matlab.ui.control.Label
    TabGroup
                                 matlab.ui.container.TabGroup
   RolinyTab
                                 matlab.ui.container.Tab
   StanRosliny14Lamp
                                 matlab.ui.control.Lamp
   StanRosliny13Lamp
                                 matlab.ui.control.Lamp
   StanRosliny12Lamp
                                 matlab.ui.control.Lamp
   StanRosliny11Lamp
                                 matlab.ui.control.Lamp
   StanRosliny10Lamp
                                 matlab.ui.control.Lamp
   StanRosliny9Lamp
                                matlab.ui.control.Lamp
   StanRosliny8Lamp
                                 matlab.ui.control.Lamp
   StanRoslinv7Lamp
                                 matlab.ui.control.Lamp
   StanRosliny6Lamp
                                 matlab.ui.control.Lamp
   StanRosliny5Lamp
                                 matlab.ui.control.Lamp
   StanRosliny4Lamp
                                 matlab.ui.control.Lamp
   StanRosliny3Lamp
                                 matlab.ui.control.Lamp
   StanRosliny2Lamp
                                 matlab.ui.control.Lamp
                                 matlab.ui.control.Table
   RoslinyTable
   StanRoslinv1Lamp
                               matlab.ui.control.Lamp
   PomocButton
                               matlab.ui.control.Button
                                 matlab.ui.control.Button
   SzczegolyButton
   OdswiezButton
                                 matlab.ui.control.Button
                                 matlab.ui.container.Panel
   ModelszklarniPanel
   TemperaturaWewnatrzEditField matlab.ui.control.NumericEditField
   TemperaturawewnatrzEditFieldLabel matlab.ui.control.Label
   TemperaturaZewnatrzJednostkaLabel matlab.ui.control.Label
   TemperaturaWewnatrzJednostkaLabel matlab.ui.control.Label
    TemperaturaZewnatrzEditField matlab.ui.control.NumericEditField
    TemperaturanazewntrzEditFieldLabel matlab.ui.control.Label
    Image
                                 matlab.ui.control.Image
end
```

Zmienne globalne (główne okno)

- OpisRosliny pokazanie opisu pojedynczej rośliny
- PoraRoku pokazanie obecnej pory roku
- NazwaSzklarni pokazanie obecnej szklarni
- DataiGodzina pokazanie obecnej daty i godziny
- RoslinyTab -> lista roślin
- StanRoslinyNLamp -> pokazanie stanu nawodnienia N-tej rośliny
- Temperatura Wewnatrz wyświetlenie temperatury panującej wewnątrz szklarni
- TemperaturaZewnatrz wyświetlenie temperatury panującej na zewnątrz szklarni

```
% Properties that correspond to app components
properties (Access = public)
   UIFigure
                            matlab.ui.Figure
   UITable
                            matlab.ui.control.Table
   SzczegoloweDanePanel
                            matlab.ui.container.Panel
    ZawartoscPlikuLabel
                            matlab.ui.control.Label
    ZapiszDane
                            matlab.ui.control.Button
    EdytujDame
                            matlab.ui.control.Button
                            matlab.ui.control.TextArea
    ZawartoscPlikuTextArea
    ZaimportujDaneButton
                            matlab.ui.control.Button
   NazwaPlikuEditField
                            matlab.ui.control.EditField
                            matlab.ui.control.Label
   NazwaplikuLabel
    ParametryszklarniPanel
                            matlab.ui.container.Panel
   WczytajSzklarnieButton
                            matlab.ui.control.Button
    ZapiszSzklarnieButton
                            matlab.ui.control.Button
    EdytujSzklarnieButton
                            matlab.ui.control.Button
   WysokoscJednostkaLabel
                            matlab.ui.control.Label
    SzerokoscJednostkaLabel matlab.ui.control.Label
    DlugoscJednostkaLabel
                            matlab.ui.control.Label
   WysokoscEditField
                            matlab.ui.control.NumericEditField
   WysokoEditFieldLabel
                            matlab.ui.control.Label
    SzerokoscEditField
                            matlab.ui.control.NumericEditField
    SzerokomLabel
                            matlab.ui.control.Label
    DlugoscEditField
                            matlab.ui.control.NumericEditField
   DugomLabel
                            matlab.ui.control.Label
                            matlab.ui.control.EditField
   NazwaEditField
   NazwaEditFieldLabel
                            matlab.ui.control.Label
end
```

Zmienne globalne (okienko szczegółów)

- Nazwa, Dlugosc, Szerokosc, Wysokosc wyświetlenie parametrów szklarni (nazwa, długość, szerokość, wysokość)
- WczytajSzklarnieButton wczytanie parametrów szklarni z pliku
- EdytujSzklarnieButton włączenie możliwości edycji parametrów szklarni
- ZapiszSzklarnieButton zapis parametrow szklarni do pliku

b. Fragmenty kodu z komentarzem:

• Wybranie właściwej nazwy szklarni z pliku:

```
% Wybranie właściwej nazwy szklarni z pliku
if (exist('szklarnia.txt','file') == 2)
fileID = fopen('szklarnia.txt');
dane = fscanf(fileID, '%s');
params = strsplit(dane,',');
fclose(fileID);
app.NazwaszklarniEditField.Value = string(params(1));
else
app.NazwaszklarniEditField.Value = "Moja szklarnia";
end
```

• Wybranie aktualnej daty i godziny: - datetime()

```
% Wybranie aktualnej daty i godziny
date = datestr(datetime('now'), 'dd/mm/yy HH:MM')
app.DataigodzinaEditField.Value = date;
```

• Wybranie właściwej pory roku: - ismember()

```
% Wybranie właściwej pory roku
mo = month(datetime('now'));
if(ismember(mo, [12,1,2]))
    app.PorarokuEditField.Value = "Zima";
elseif(ismember(mo,[3,4,5]))
    app.PorarokuEditField.Value = "Wiosna";
elseif(ismember(mo,[6,7,8]))
    app.PorarokuEditField.Value = "Lato";
elseif(ismember(mo,[9,10,11]))
    app.PorarokuEditField.Value = "Jesień";
end
```

• FINALNY EFEKT powyższego kodu:

Nazwa szklarni	Szklania2023
Data i godzina	07/02/2023 20:22
Pora roku	Zima

 Funkcja do aktualizowania diody do stanu rośliny (jeżeli "usycha" dioda zaświeci się na czerwono jeżeli "umiarkowane" zaświeci się na żółto, a jeżeli "nawodnione" zaświeci się na zielono)

```
% aktualizuje kolor jednej diody
function zmienKolorLampy(app, color)
    switch strjoin(color)
    case 'usycha'
        app.Color = [1 0 0];
    case 'nawodnione'
        app.Color = [0 1 0];
    case 'umiarkowane'
        app.Color = [1 1 0];
    otherwise
        app.Color = [0 0 0];
        error('Invalid color parameter');
    end
end
```

Funkcja do podlewania wszystkich roślin i ustala nową datę następnego podlania

```
% Button pushed function: PodlejWszystkieRoslinyButton
function PodlejWszystkieRoslinyButtonPushed(app, event)
    table = app.RoslinyTable;
    data = get(table, 'Data');
    rowscount = height(data);
    colscount = 5;
    for row = 1:rowscount
        for column = 1:colscount
            if column == 4
                data(row, column) = {'nawodnione'};
            elseif column == 5
                data(row, column) = {datestr(datetime("today")+days(4), 'dd/mm/yyyy')};
            else
                data(row, column) = data(row, column);
            end
        end
    end
    table.Data = data;
    app.StanRosliny1Lamp.Color = [0 1 0];
    app.StanRosliny2Lamp.Color = [0 1 0];
    app.StanRosliny3Lamp.Color = [0 1 0];
    app.StanRosliny4Lamp.Color = [0 1 0];
    app.StanRosliny5Lamp.Color = [0 1 0];
end
```

Aktualizacja koloru wszystkich diod

```
% aktualizuje kolor wszystkich diód
       function aktualizujDiody()
           data = app.RoslinyTable.Data;
           iloscRoslin = height(data);
           %for r = 1:iloscRoslin
           %
               if (any(cellfun(@ischar,data(r,4)))) zmienKolorLampy(app.StanRoslinyLamp,data(r,4)); end
           %end
           if (any(cellfun(@ischar,data(1,4)))) zmienKolorLampy(app.StanRosliny1Lamp,data(1,4)); end
           if (any(cellfun(@ischar,data(2,4)))) zmienKolorLampy(app.StanRosliny2Lamp,data(2,4)); end
           if (any(cellfun(@ischar,data(3,4)))) zmienKolorLampy(app.StanRosliny3Lamp,data(3,4)); end
           if (any(cellfun(@ischar,data(4,4)))) zmienKolorLampy(app.StanRosliny4Lamp,data(4,4)); end
           if (any(cellfun(@ischar,data(5,4)))) zmienKolorLampy(app.StanRosliny5Lamp,data(5,4)); end
           if (any(cellfun(@ischar,data(7,4)))) zmienKolorLampy(app.StanRosliny7Lamp,data(7,4)); end
           if (any(cellfun(@ischar,data(8,4)))) zmienKolorLampy(app.StanRosliny8Lamp,data(8,4)); end
           if (any(cellfun(@ischar,data(9,4)))) zmienKolorLampy(app.StanRosliny9Lamp,data(9,4)); end
           if (any(cellfun(@ischar,data(10,4)))) zmienKolorLampy(app.StanRosliny10Lamp,data(10,4)); end
           if (any(cellfun(@ischar,data(11,4)))) zmienKolorLampy(app.StanRosliny11Lamp,data(11,4)); end
           if (any(cellfun(@ischar,data(12,4)))) zmienKolorLampy(app.StanRosliny12Lamp,data(12,4)); end
           if (any(cellfun(@ischar,data(13,4)))) zmienKolorLampy(app.StanRosliny13Lamp,data(13,4)); end
       end
```

Wczytywanie danych szklarni oraz roślin z pliku

```
% Code that executes after component creation
 function startupFcn(app)
        % Odczytanie i załadowanie danych z plików na starcie
       % Dane szklarni
        if (exist('szklarnia.txt','file') == 2)
       fileID = fopen('szklarnia.txt');
dane = fscanf(fileID, '%s');
        params = strsplit(dane,',');
        fclose(fileID);
        app.NazwaEditField.Value = string(params(1));
        app.DlugoscEditField.Value = str2double(params(2));
        app.SzerokoscEditField.Value = str2double(params(3));
        app.WysokoscEditField.Value = str2double(params(4));
        else
        app.NazwaEditField.Value = "Moja szklarnia":
        end
        % Dane roślin
        if (exist('rosliny.txt','file') == 2)
        fileID = fopen('rosliny.txt');
        dane = fscanf(fileID, '%s');
        params = strsplit(dane,',');
        fclose(fileID);
        app.UITable.Data = {}; % wyczyszczenie tablicy przed załadowaniem danych
       app.UITable.Data = {}; % wyczyszczenie tablicy przed załadowaniem danych app.UITable.ColumnName = {'Rodzaj', 'Nazwa', 'Pochłanianie', 'Szerokość', 'Długość', 'Wysokość', 'Data poprzedniego podlania', 'Stan'}; app.UITable.Data = {'Pomidory', '4.3', '45', 'usycha', '1/17/2023'}; app.UITable.Data = vertcat(app.UITable.Data, {'Tulipan', '0.3', '10', 'umiarkowane', '1/18/2023'}); app.UITable.Data = vertcat(app.UITable.Data, {'Truskawki', '2.1', '15', 'nawodnione', '1/19/2023'}); app.UITable.Data = vertcat(app.UITable.Data, {'Maliny', '1.8', '12', 'nawodnione', '1/20/2023'}); app.UITable.Data = vertcat(app.UITable.Data, {'Róże', '0.5', '23', 'nawodnione', '1/20/2023'});
        end
end
```

Wczytywanie pliku podanego przez użytkownika

```
% Button pushed function: WczytajSzklarnieButton
function WczytajSzklarnieButtonPushed(app, event)
```

```
% Otworzenie okienka z wyborem pliku do odczytu danych
[file, path] = uigetfile({'*.txt'},'Wybierz plik');
if file ~= 0
    fullPath = fullfile(path, file);
    fileID = fopen(fullPath);
else
    fileID = fopen('szklarnia.txt');
end
% Odczytanie danych z wybranego pliku
dane = fscanf(fileID, '%s');
params = strsplit(dane,',');
fclose(fileID);
nazwa = string(params(1));
dlugosc = str2double(params(2));
szerokosc = str2double(params(3));
wysokosc = str2double(params(4));
% Wyświetlenie 4 parametrów w 4 EditField'ach
app.NazwaEditField.Value = nazwa;
app.DlugoscEditField.Value = dlugosc;
app.SzerokoscEditField.Value = szerokosc;
app.WysokoscEditField.Value = wysokosc;
```

• Zapisanie parametrów szklarni do pliku

```
% Button pushed function: ZapiszSzklarnieButton
function ZapiszSzklarnieButtonPushed(app, event)
    app.EdytujSzklarnieButton.Enable = "on"
    app.ZapiszSzklarnieButton.Enable = "off";
    app.NazwaEditField.Editable = "off";
    app.DlugoscEditField.Editable = "off"
    app.SzerokoscEditField.Editable = "off";
    app.WysokoscEditField.Editable = "off";
    NazwaSzklarni = num2str(app.NazwaEditField.Value);
    DlugoscSzklarni = num2str(app.DlugoscEditField.Value);
    SzerokoscSzklarni = num2str(app.SzerokoscEditField.Value);
    WysokoscSzklarni = num2str(app.WysokoscEditField.Value);
    % połączenie stringów i rozdzielenie przecinkiem
    resultString = strjoin({NazwaSzklarni, DlugoscSzklarni, SzerokoscSzklarni, WysokoscSzklarni}, ',');
    delete('szklarnia.txt'); % usuwamy plik, aby stworzyć nowy z danymi
    fid = fopen('szklarnia.txt', 'w'); % otwarcie pliku do zapisu
    fprintf(fid, '%s', resultString); % zapis do pliku
    fclose(fid); % zamknięcie pliku
```

2. Wnioski:

a. Raporty:

Zajęcia nr 1

Na pierwszych zajęciach odbyły się zajęcia wprowadzające, które pokazały podstawowe funkcje Matlaba przydatne do stworzenia aplikacji. Zostało dodane okienko główne wraz z przyciskami. Zrobiliśmy działające przejście do pozostałych okienek oraz panel z informacjami o szklarni. Dodano również okno szczegółów oraz okienko pomocy, które ma pomóc w zrozumieniu zasad działania aplikacji.

Zajęcia nr 2

Dodano klasę Roślina, reprezentująca rośliny występujące w danej szklarni. Wewnątrz niej utworzono niezbędne właściwości i atrybuty np. rodzaj, gatunek rośliny, obecny stan podlania itp. Utworzono również konstruktor oraz wymagane metody np. metoda obliczająca datę następnego podlania na podstawie stanu poprzedniego podlania oraz obecnej daty pobranej z systemu.

Zajęcia nr 3

Dodano wyświetlanie obecnej daty i godziny oraz pory roku wyznaczanej na podstawie obecnego miesiąca. Dodatkowo w głównym oknie aplikacji dodano diody wskazujące na bieżąco stan podlania poszczególnej rośliny. Dodano również funkcję do aktualizowania koloru diod.

Zaiecia nr 4

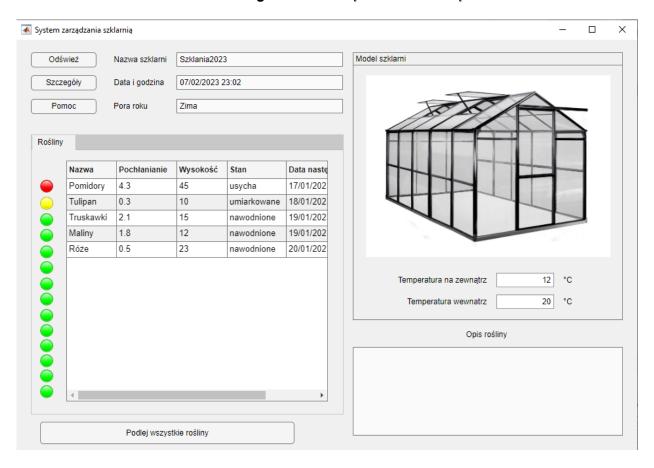
Dodano możliwość zapisu i odczytu z pliku parametrów szklarni (nazwa, wymiary) oraz import oraz eksport danych wszystkich roślin. Dodatkowo w okienku szczegółów. Lekko zmieniono finalny wygląd okna szczegółów na bardziej uproszczony.

b. Problemy:

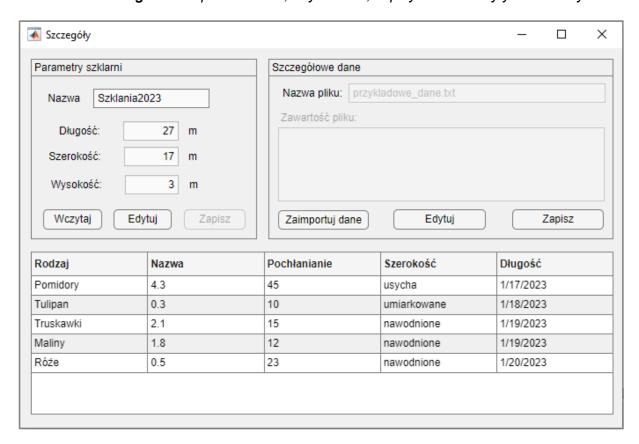
- 1. Dosyć często potykaliśmy się na błędach składni różnych funkcji, pętli, wywołań tych podstawowych jak i bardziej skomplikowanych.
- 2. Duże trudności sprawiały nam dane wejściowe, które muszą być w odpowiednim formacie. Najczęstszy błąd przy zczytywaniu danych: "przykładowy_text" nie jest stringiem. Czemu? Bo nie został przypisany do tego, aby był stringiem choć można go wyświetlić w TextArea itp.
- 3. Funkcja do zczytywania plików z rozszerzeniem excela nie może się wywołać jeśli na komputerze nie ma zainstalowanego excela.
- 4. Matlab niewystarczająco wspiera obiektowość (brak mechanik typu poliformizm).
- 5. Wprowadzane do Workspace'a pliki musiały być w pierwszej kolejności zweryfikowane, aby dane zostały odpowiednio wczytane.
- 6. W programie są ubogie możliwości w designie oraz UI, przez to wygląd aplikacji jest mało przyjazny dla nowych użytkowników.
- 7. Program nie posiada podstawowych funkcjonalności do modyfikowania komponentów, które występują w innych środowiskach i usprawniają pracę.

3. Rezultat - gotowa aplikacja:

Okno główne - Zarządzanie szklarnią:



Okienko szczegółów - wprowadzanie, edytowanie, zapisywanie i wczytywanie danych:



Okienko pomocy - wyjaśnia działanie aplikacji oraz kolory diod:

