Como utilizar:

A aplicação utiliza uma lógica de jogo criada em Prolog logo para poder correr o servidor de comunicação precisa de ter instalado na sua maquina o programa "Sicstus Prolog". Depois de instalado o Sicstus Prolog, deve-se consultar o ficheiro *server.pl* localizado no diretório /LAIG3_T5_G14/Prolog . Após a consulta é necessário correr o predicado "server." na consola do Sicstus Prolog e assim iniciar o servidor. Após isto deve correr-se a cena da mesma forma que nós trabalhos anterior (recorrendo por exemplo ao **mongoose server** e apontado-o para o directório /LAIG3_T5_G14/reader) e num browser à sua escolha aceder ao endereço usado pelo mongoose.

Xadrez Massacre:

Xadrez Massacre é um jogo para dois jogadores criado por Andy Lewicki. Cada jogador começa com 8 Rainhas, 8 Torres, 8 Bispos e 8 Cavalos que se movimentam de acordo com as regras clássicas do xadrez. As 64 peças são colocadas inicialmente no tabuleiro de forma aleatória.



Figura 1

Regras do jogo:

É obrigatório capturar uma peça do adversário em cada jogada. Não são validas quaisquer outras jogadas.

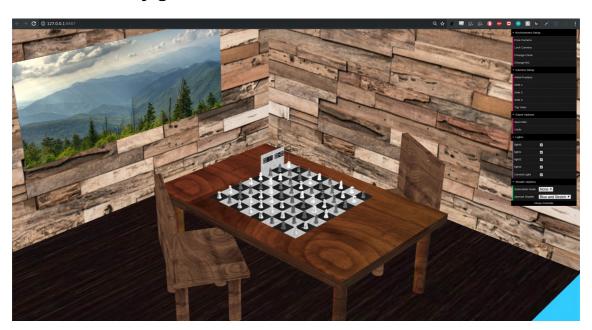
- O jogador que não conseguir fazer uma jogada perde o jogo.
- O jogador que perder todas as peças também perde o jogo.



Figura 2: Possível estado final em que a rainha branca capturou de E7 para E8

Inicio do jogo:Na nossa abordagem as peças brancas iniciam o jogo.
Para iniciar o jogo, o jogador seleciona a peça que deseja mover e seleciona a seguir o destino da peça selecionada.

A nossa cena de jogo



Janela de Interface:

Environment Setup:

Modo de câmara livre: Free camera. Modo de câmara bloqueada: Lock camera.

Modificar aparência do relógio e da tabela de pontuação: Change clock.

Modificar a aparência da cena: Change BG.

Camera Setup:

Alterar as diferentes vistas possíveis: Initial Position; Side1; Side2; Top View.

Game Options: (Funcionalidades não implementadas)

Realizar filme de jogo: Start Film.

Anular uma jogada: Undo.