

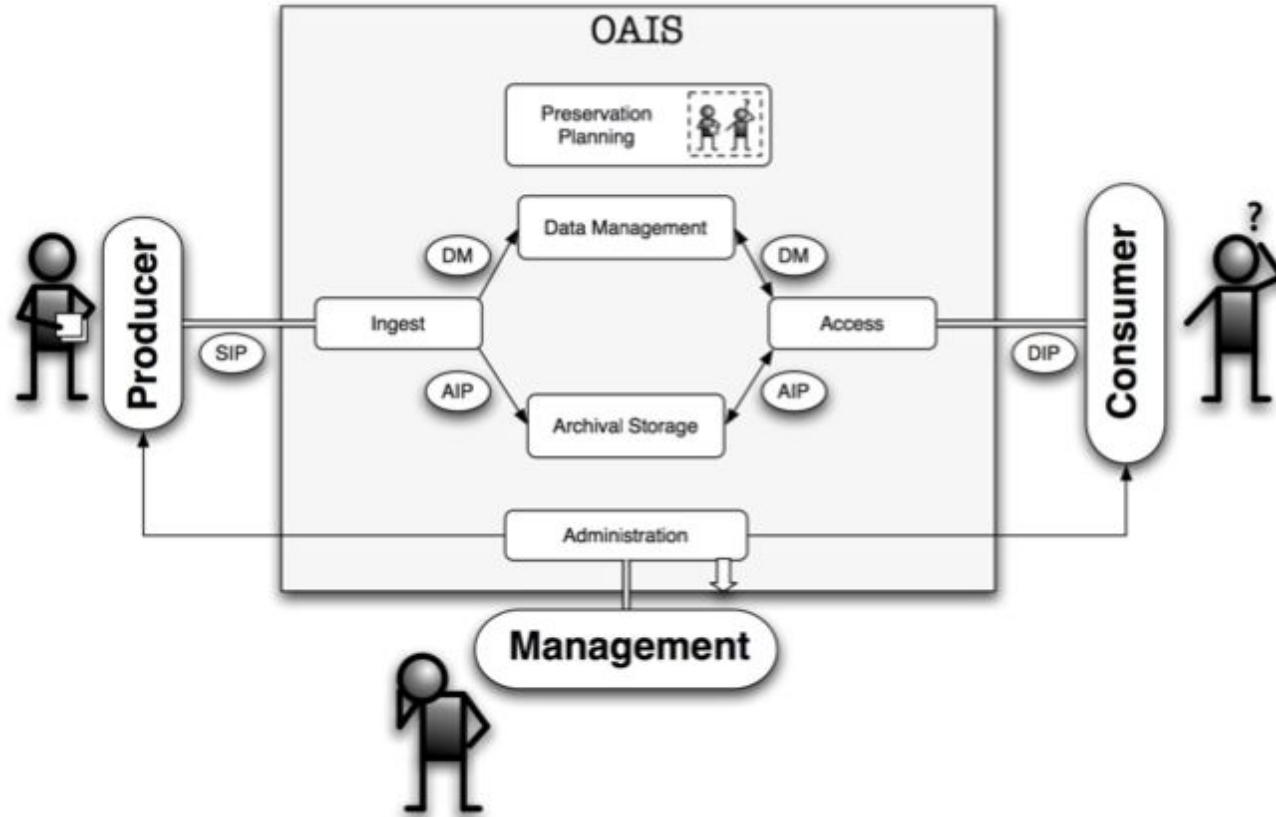
# Projeto final 2020

Plataforma de Gestão e Disponibilização de  
Recursos Educativos

# Objetivos

- Disponibilizar recursos educativos de vários tipos: livros, artigos, aplicações, trabalhos de alunos, monografias, relatórios, ...
- ~~Permitir adicionar novos tipos de recursos e novos recursos;~~
- ~~Ter os recursos classificados por ano, tipo, tema, ... (utilização de hashtags ou de uma taxonomia classificativa);~~
- ~~Permitir que um utilizador faça um Post sobre um recurso;~~
- ~~Permitir que os outros utilizadores comentem Posts;~~
- ~~Criar um sistema de ranking para os recursos (atribuição de estrelas pelos utilizadores);~~
- ~~E o que a imaginação ditar...~~

# Open Archival Information System



# Processo de ingestão

- Upload de pacotes na plataforma;
- A estrutura do pacote deverá ser verificada contra o manifesto;
- Faça outras validações que entender por bem;
- Se tudo estiver bem o recurso é armazenado na plataforma ficando disponível para os utilizadores;
- Se houver erros de validação, um relatório de erros deverá ser enviado a quem fez a submissão.

# Processo de administração

- Conjunto de operações, CRUD e outras, sobre os recursos armazenados;
- Responsável também por converter um SIP num pacote armazenado (AIP).

# Processo de disseminação

- Conversão de um AIP num DIP;
- Numa fase inicial, considerem  $DIP = SIP$ .

# Submission Information Package (SIP)

- Um ficheiro ZIP que deve seguir uma determinada estrutura (muito básica);
- Baseiem-se no BagIt: <https://tools.ietf.org/id/draft-kunze-bagit-16.html>
- Não precisam de seguir os requisitos todos...

# Dissemination Information Package (DIP)

- Semelhante/igual ao SIP;
- O sistema deverá conseguir importar e exportar o mesmo pacote.



# Utilizadores

- ~~O sistema deverá estar protegido com autenticação: username+password, chaveAPI, google, facebook, ...~~
- ~~Deverão existir pelo menos 3 níveis de acesso:~~
  - a. ~~Administrador tem acesso a todas as operações;~~
  - b. ~~Produtor (autor de recurso) pode consultar tudo e executar todas as operações sobre os recursos de que é produtor/autor;~~
  - c. ~~Consumidor pode consultar e descarregar os recursos públicos.~~
- ~~Dados sobre o utilizador a guardar (sugestão):~~
  - a. ~~nome, email, filiação (estudante, docente, curso, departamento, ...), nível (administrador, produtor ou consumidor), dataRegisto (registo na plataforma), dataUltimoAcesso, password, outros campos que julgue necessários...~~

# Recursos educativos

- ~~Podem ser de vários tipos: relatório, tese, artigo, aplicação, slides, teste/exame, problema resolvido, ... (defina um conjunto base e preveja o seu aumento);~~
- ~~Metainformação comum a todos os recursos:~~
  - ~~tipo, título, subtítulo (opcional), dataCriação, dataRegisto (entrada no sistema), visibilidade (público: todos podem ver e descarregar, privado: apenas disponível para administradores e seu produtor), produtor/autor, ...~~

# Notícias

- Na página principal, em local a definir e dependendo do design poderão aparecer notícias, criadas pelo admin ou geradas pelo sistema (exemplo: Nova submissão: o produtor X acabou de disponibilizar um artigo intitulado “...”).

# Dataset para a demonstração final

- Na demonstração final, a plataforma deverá ter algumas dezenas de entradas;
- Usem material real;
- Têm o material que circula pelos alunos de várias UCs;
- Têm o RepFichas do JCR:  
<http://www4.di.uminho.pt/~jcr/AULAS/didac/RepFichas/site/index-fichas.html>
- Programas exemplo do JCR:  
<http://www4.di.uminho.pt/~jcr/AULAS/didac/programasC/index.htm>
- Minitestes de Programação Imperativa:  
<http://www4.di.uminho.pt/~jcr/AULAS/didac/minitestesPI/>
- Compiladores: <http://www4.di.uminho.pt/~jcr/AULAS/didac/compiladores/>