# Pokladní Systém

(číselníky)

verze 12/2003

Uživatelská příručka

1. Úvod	
Všeobecné pokyny pro obsluhu programu	4
Menu Číselníky	5
Podmenu "Číselník zboží"	
Podmenu "Číselník kombinací"	10
Zadání slev	11
Podmenu "Číselníky pracovníků"	12
Podmenu ""Zatřídění, Programu, Zatřídění tržeb, Součtů"	12
Menu Návrh obrazovky	
Podmenu "Výběr zboží"	13
Menu Zálohování	14
Podmenu "Záloha dat"	
Podmenu "Obnova dat"	14
Menu Odeslání do pokladen	
Podmenu "Číselník pracovníků"	
Podmenu "Číselník zboží"	15
Podmenu "Konfigurace pokladen"	15
Menu Konfigurace	
Podmenu "Pokladny"	
Podmenu "Datum a čas pokladen"	
Podmenu "Datum a čas pokladen"	
Podmenu "Sehrávání dat"	17

# 1. Úvod\_

Program "Číselníky pokladního systému" slouží k vytvoření výběru zboží a naprogramování a nastavení pokladen a je napsán tak, aby byl co nejjednodušší a za uživatele udělal co nejvíce práce(např. kontroly chyb, doplnění zásob, stejné funkční klávesy atd.).

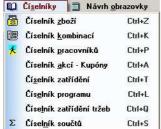
Doufám, že budete s tímto programem spokojeni. Pokud budou jakékoli připomínky a nebo návrhy pro zlepšení programu (snadnější ovládání atd.) jsem připraven Vám vyhovět.

Autor Pavel Gratzer (Tel. 608/259 251)

## Všeobecné pokyny pro obsluhu programu

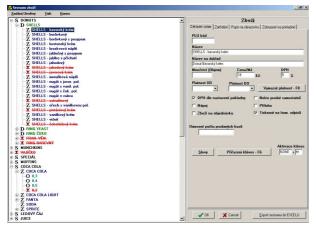
- 1) V menu se pohybujeme pomocí kurzorových kláves ("šipek") a jako potvrzení stiskneme klávesu ENTER.
- 2) Klávesou **MEZERNÍK** se vždy zakládá nová položka.
- 3) Klávesa **ENTER** je použita jako potvrzení zadaných údajů, vstup do režimu oprav, zobrazení informací o zadané položce nebo tam kde klávesa **ENTER** slouží jako potvrzení pro výběr a nezobrazí editační okno (např. v příjemkách nám ukáže pohyby na zvoleném dokladu a ne hlavičku příjemky), tam je zvolena kombinace **Ctrl+ENTER**.
- 4) V seznamech se pohybujeme pomocí kurzorových kláves, PgUp, PgDn, Home, End.
- 5) Editační pole, kde je možnost zobrazit výběru z číselníku, jsou označeny žlutou barvou.
- 6) Číselníky jsou volány pomocí **Shift+F1**
- 7) V editačním poli typu "Ano/Ne" se hodnota mění pomocí **MEZERNIK**u.
- 8) Obsah editačního okna lze "zkopírovat" na tiskárnu klávesami CTRL +T
- 9) Rušení aktuálních změn,uzavření aktuálních formulářů (obrazovek) nebo o úroveň níže se dostanete klávesou **ESC**





V tomto menu jsou soustředěny veškeré funkce pro práci s nastavením zboží, přístupů, slev.

## Podmenu "Číselník zboží"



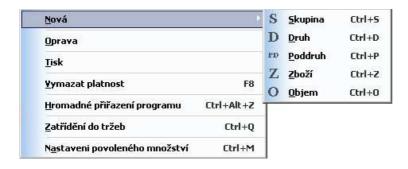
Tato volba slouží pro zadání zboží, jeho identifikaci a ocenění.

Obrazovka je rozdělena do dvou částí:

- Seznam zboží
- Informační

Platí zde pravidla Drag and Drop, takže veškeré přeřazení druhů,poddruhů,zboží lze pouhým přetažením pomocí myši na obrazovce

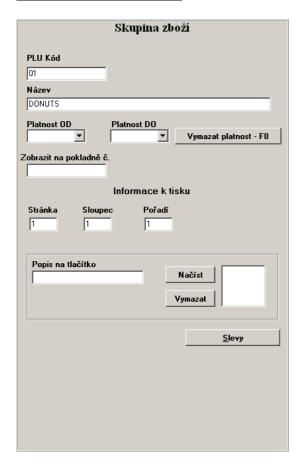
Ovládání je možno pomocí hlavního menu pod titulkovým pruhem nebo menu objevující se na stisk pravého tlačítka myši.



Zboží, jak už menu ukazuje, je možno dělit do pěti úrovní

- Skupin
- Druhů
- Poddruhů
- Zboží
- Množství (objemů)

#### Zadání "Skupiny zboží"



**PLU kód** - Kód skupiny pro zadání na pokladně **Název** – Název skupiny zboží

**Platnost OD, Platnost DO** – platnost skupiny zboží na pokladně

**Zobrazit na pokladně** – omezení platnosti na jednotlivé pokladny

#### Informace k tisku

**Stránka** – pořadí stránky, kdy se vytiskne zboží na podrobném výkazu

**Sloupec** – číslo sloupce, kde se zboží bude tisknout. **Pořadí** – setřídění v rámci stránky a sloupce

Popis na tlačítko – název na tlačítko na pokladně

#### Tlačítka:

**Vymazat platnost** – nulovaní a povolení platnosti zboží

Načíst – načte ikonu na tlačítko

Vymazat – vymaže ikonu

Slevy – zadání množstevních slev

#### Zadání "Druhu zboží"

Kód druhu zboží  01  Název  SHELLS  Platnost 0D Platnost D0  Vymazat platnost - F8  Zobrazit na pokladně č.  Název programu : SLADKÝ PROGRAM
Název SHELLS  Platnost OD Platnost DO  Vymazat platnost - F8  Zobrazit na pokladně č.
Platnost 0D Platnost D0  Vymazat platnost - F8  Zobrazit na pokladně č.
Platnost DD  Vymazat platnost - F8  Zobrazit na pokladně č.
Vymazat platnost - F8  Zobrazit na pokladně č.
Název programu : SLADKÝ PROGRAM
Aktivace kláves
Přiřazeni kláves - F6 NONE + A
☐ <u>S</u> peciální slevy
Popis na tlačítko Načíst
Vymazat

**PLU kód** - Kód skupiny pro zadání na pokladně **Název** – Název skupiny zboží

**Platnost OD, Platnost DO** – platnost skupiny zboží na pokladně

**Zobrazit na pokladně** – omezení platnosti na jednotlivé pokladny

Název programu – Zařazení do programu

Popis na tlačítko – název na tlačítko na pokladně

#### Tlačítka:

**Vymazat platnost** – nulovaní a povolení platnosti zboží

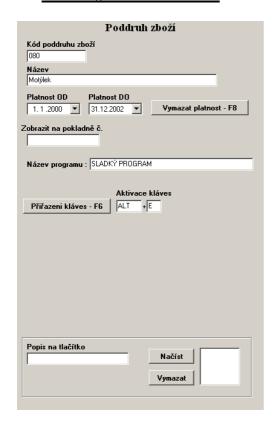
**Přiřazení kláves** – spustí zadání aktivačních kláves

Načíst – načte ikonu na tlačítko

**Vymazat** – vymaže ikonu

**Speciální slevy** – zadání množstevních slev

#### Zadání "Poddruhu zboží"



**PLU kód** - Kód skupiny pro zadání na pokladně **Název** – Název skupiny zboží

**Platnost OD, Platnost DO** – platnost skupiny zboží na pokladně

**Zobrazit na pokladně** – omezení platnosti na jednotlivé pokladny

Název programu – Zařazení do programu

Popis na tlačítko – název na tlačítko na pokladně

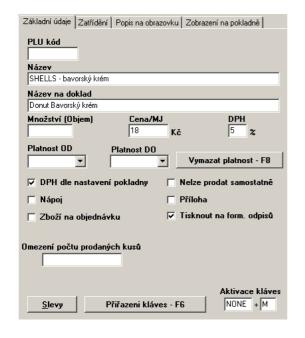
#### Tlačítka:

**Vymazat platnost** – nulovaní a povolení platnosti zboží

**Přiřazení kláves** – spustí zadání aktivačních kláves **Načíst** – načte ikonu na tlačítko **Vymazat** – vymaže ikonu

#### Zadání "Zboží"

#### 1) Základní údaje



**PLU kód** - Kód skupiny pro zadání na pokladně **Název** – Název skupiny zboží **Název na doklad** – popis tisknutý na doklad

Množství – objem prodávaného zboží Cena/MJ – Koncová cena pro zákazníka DPH – DPH prodávaného zboží

**Platnost OD, Platnost DO** – platnost skupiny zboží na pokladně

**DPH dle nastavení pokladny** – DPH prodávaného zboží je účtováno dle nastavení na pokladně

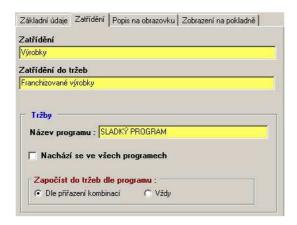
Nelze prodat samostatně – zboží nelze prodat bez zařazení do kombinací (např. reklamní předměty). Nelze uzavřít účtenku.

Nápoj – barevné zvýraznění na pokladně Příloha- slouží k rozborům rozdávaných příloh (cukr,smetany ..) Zboží na objednávku – předání informace do výrobny pro vyrobení tohoto výrobku (bagety) Tisknout na formulář odpisů – Zboží tisknout na formulář odpisů výrobků.

#### Tlačítka:

**Vymazat platnost** – nulovaní a povolení platnosti zboží **Přiřazení kláves** – spustí zadání aktivačních kláves **Slevy** – zadání množstevních slev

#### 2) Zatřídění



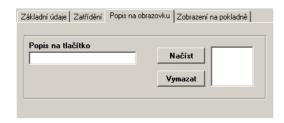
**Údaj Zatřídění a Zatřídění do tržeb** – slouží k zatřídění pro rozborové sestavy.

Název programu – zatřídění pro rozdělení tržeb

Nachází se ve všech programech – Zboží lze namarkovat na pokladně v jakémkoli zvoleném programu.

**Započítat do tržeb dle programu** – nastavení do "kterého programu se tržba načte

#### 3)Popis na obrazovku



Popis na tlačítko – název na tlačítko na pokladně

#### Tlačítka:

Načíst – načte ikonu na tlačítko Vymazat – vymaže ikonu

#### Zadání "Množství"



**PLU kód** - Kód skupiny pro zadání na pokladně **Název** – Název skupiny zboží

**Množství** – objem prodávaného zboží **Cena/MJ** – Koncová cena pro zákazníka

**Platnost OD, Platnost DO** – platnost skupiny zboží na pokladně

Nelze prodat samostatně – zboží nelze prodat bez zařazení do kombinací (např. reklamní předměty). Nelze uzavřít účtenku

**Zobrazit na pokladně** – omezení platnosti na jednotlivé pokladny

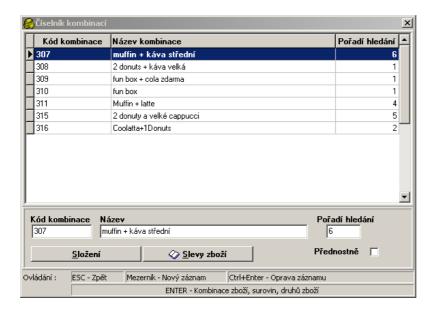
#### Tlačítka:

**Vymazat platnost** – nulovaní a povolení platnosti zboží

**Přiřazení kláves** – spustí zadání aktivačních kláves

## Podmenu "Číselník kombinací"

Tato volba slouží k zadání menu pro zákazníky(kombinace zboží), podle kterých pokladna potom vyhledává a počítá cenu.



**Kód kombinace** – číselné označení kombinace

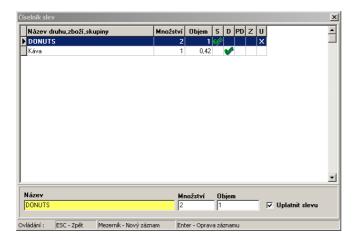
Název – Název kombinace

**Pořadí hledání** – slouží k nastavení pořadí při hledání správné kombinace.

**Přednostně** – upřednostní označenou kominaci

#### Tlačítko "Složení"

Po stisku tohoto tlačítka se objeví následující obrazovka, kde zadáváme složení této kombinace.

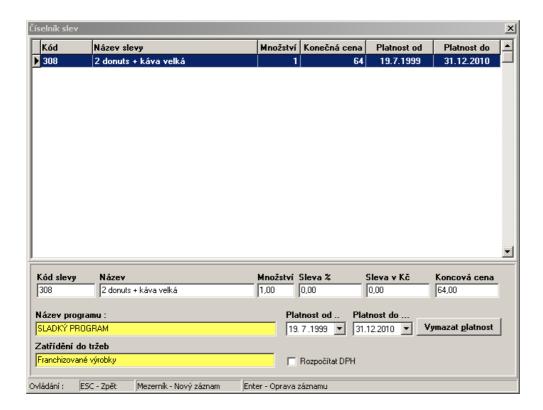


**Název** – Název výrobku. Lze vyplnit jen po zvolení zboží v číselníku zboží po aktivaci stiskem kláves SHIFT+F1.

Množství – požadované množství výrobku pro tuto kombinaci.

**Objem** – požadovaná velikost výrobku pro tuto kombinaci. Pro neurčené množství vyplňte 1.

#### Zadání slev



Kód slevy – Číselné označení slevy

Název – Popis slevy

**Množství** – Pomocí tohoto údaje lze rozlišit množství odebraných kombinací nebo zboží a jejich cen.

Sleva v % - procentuální ponížení ceny

Sleva v Kč – korunové ponížení ceny

Koncová cena – předem určená cena kombinace

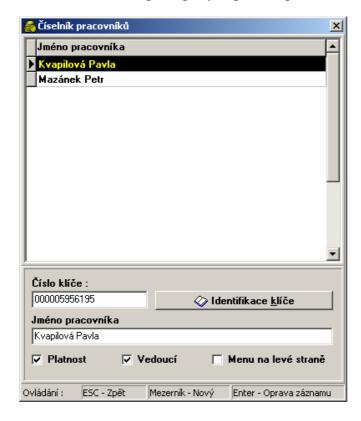
Název programu – Určení, do kterého programu bude tržba započítána

Platnost od, Platnost do – určení doby platnosti kombinace

Zatřídění do tržeb – Další možnost rozlišení tržeb.

# Podmenu "Číselníky pracovníků"

Tato volba slouží k zadání přístupových práv na pokladnu.



**Číslo klíče** – načtené číslo klíče, pomocí čtečky.

Jméno pracovníka – Jméno pracovníka vlastnící klíč.

**Platnost** – povolení nebo zákaz přístupu na pokladnu.

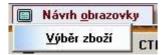
**Vedoucí** – přiřadí práva vedoucího (funkce na pokladně)

Menu na levé straně – výběrové menu pro pracovníka zobrazit na pokladně na levé straně.

# Podmenu ""Zatřídění, Programu, Zatřídění tržeb, Součtů"

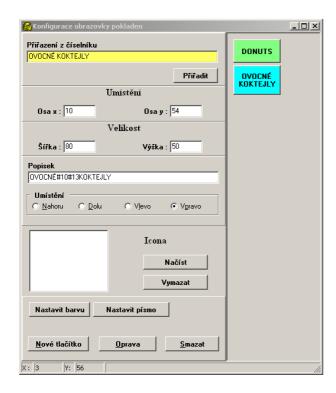
jsou jen pomocné číselníky, zatřídění zboží a platí zde obecné ovládání popsané v kapitole *Všeobecné pokyny pro obsluhu programu* 

## Menu Návrh obrazovky



## Podmenu "Výběr zboží"

Po zvolení tohoto menu se objeví následující obrazovka, pomocí které můžeme definovat grafické rozhraní zadávání zboží na pokladnách.



**Přiřazení z číselníku** – pole pro zadání výběru z číselníku zboží, který se aktivuje stiskem kláves *SHIFT+F1* 

#### Oblast umístění

Osa X – umístění ve vodorovném směru v bodech

Osa Y – umístění ve svislém směru v bodech

#### Oblast velikost

**Šířka** – šířka tlačítka v bodech

Výška – výška tlačítka v bodech

Popisek – popis na tlačítko. Pro odřádkování zadejte v textu konstantu #10#13

Umístění –volba pro volbu umístění textu na tlačítku

#### Menu Zálohování



#### Podmenu "Záloha dat"

Těmito volbami má uživatel možnost archivovat data na diskety. Postup je následující :

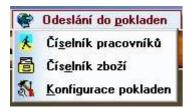
- 1) Po spuštění archivací archivační program "zabalí" data do archívního souboru.
- 2) Dá možnost připsat k archivnímu souboru poznámku, která může později oživit v paměti uživatele co to jsou za data.
- 3) Potom vyzve k založení diskety do disketové mechaniky, na kterou následně vytvoření archivní soubor uloží.

## Podmenu "Obnova dat"

Těmito volbami má uživatel možnost rearchivovat data z disket. Postup je následující :

- 1) Program Vás vyzve k založení diskety do disketové mechaniky.
- 2) Po založení diskety a spuštění, archivační program načte archivní soubor.

# Menu Odeslání do pokladen



Jak už název sám napovídá, jedná se o odeslání zadaných údajů v číselnících do pokladen

# Podmenu "Číselník pracovníků"

Odešle jen seznam zadaných pracovníků a jejich přístupová práva.

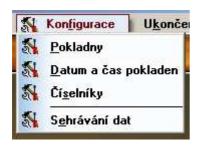
# Podmenu "Číselník zboží"

Odešle aktuální číselníky do pokladen.

# Podmenu "Konfigurace pokladen"

Odešle nastavení pokladny a tisku účtenek.

# Menu Konfigurace



## Podmenu "Pokladny"

1
ı

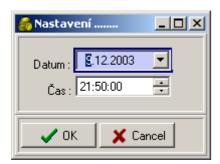
Údaje "**Název firmy, Adresa, Město, PSČ, IČO, DIČ**" slouží k zadání identifikačních informací k tisku na pokladní doklad.

**Volné řádky** – počet volných řádků pro posun za tiskem dokladu (pro tiskárny s řezačkou)

Logina na COM port č. – číslo sériového portu, kde se nachází přihlašovací zařízení.

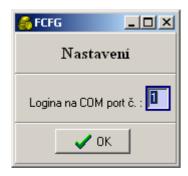
**DPH 5%** - Automatické nastavení pokladny na DPH 5%

## Podmenu "Datum a čas pokladen"



Slouží k nastavení správného času a datumu na pokladně.

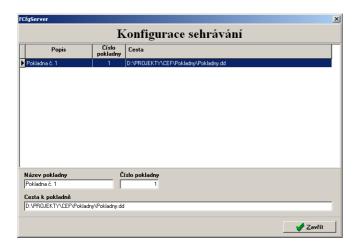
## Podmenu "Číselníky"



Nastavení sériového portu, kde se nachází přihlašovací zařízení k zadávání pracovníků.

### Podmenu "Sehrávání dat"

Tato konfigurace slouží k nastavení sehrávacího modulu na hlavním počítači.



Název pokladny – Popis počítače pro sehrání Číslo pokladny – Číselné označení pokladny

**Cesta k pokladně** – Nastavení cesty k datům pokladny pro sehrání.