

本科生实验报告

实验课程: 常微分方程

任课教师: 汪涛

实验题目: 数值解微分方程

专业名称: 信息与计算科学

学生姓名: 郑鸿鑫

学生学号: 22336313

实验时间: 2024/5/11

Section 1 实验概述

在实用上有重大意义的很多微分方程,即使他们能满足解的存唯一性条件,但他们的解常常不能表达为初等函数的形式,对于这类微分方程解的讨论,最常用的方法就是数值积分,也就是对常微分方程求数值解。本次实验将涉及欧拉法和龙格-库塔法,并通过编程来实现他们。

Section 2 预备知识与实验环境

- 预备知识:数值积分相关知识,欧拉法和龙格-库塔法的相关知识、 Python 程序设计基础
- 实验环境: Windows11, Python 3.12.0
 - ■代码编辑环境: PyCharm Professional 2023.3.5
 - ■代码编译工具: pip (用于安装第三方库)
 - 重要三方库信息: matplotlib 3.3.2, Python 标准库, math 库

Section 3 实验任务

● 实验任务 1: 推导出三阶龙格-库塔公式。

Section 4 立验步骤与立验结果

- 实验任务 2:编程实现欧拉法和龙格-库塔法,用三种不同的方法 求解两个微分方程。
- 实验任务 3: 求出任务 2 中方程 a 的精确解比较分析与数值解之间的误差。

bection + Ambon JAman	
	实验任务 1

● 实验步骤:

推导三阶龙格-库塔公式,推导过程如下所示:

```
K2 = f ( Int d2 h, Yn+ h B = K1) 3
   Kg = f(xn+d3h, yn+ hlf3+k1+f32 k2) 4
将的投表勒展开得。以下timyn用加简等
 kz = fn + dah · fx + hBzita·ty + = (dihitan + 2dzhiBz, fntxy
     + h? fil tatyy) + o" (O" 对抗技法派,
                             尿开气的分项)
 对的作利似的处理。
K3 = fa+ ds hfa+ h [ Bs, fa + Bs, k2] fy
+ = ( d3 h'fro + 2d3 h' (Bsifn+ B3. K.) + xy+h' (Bsifn+ B3. K.) fyy)
 将以用式▲代入得。
K= tn+dzhfx+Buhfnfy+Bznifn+dzhfa,fy
  + B>> Bz1 h2 for tyfy + = 1 d32 h2 for + 2 d3 h2 Bin to try
  + 2 d3 h 2 B3 + 1 n ) + ( B3 + B3 + 2 po B2 > h2 fn2 fyy + 0 h
再对y(mi)在点Xm 处泰勒展开式
 Y(1/m+1)= Y(1/m+h)
      = y(xn) + hy' + h2 y" + h3 y" + och4>
     + fatx + fry f2+ fafa f > + och+)
```

------ 实验任务 2 ------

● 任务要求:

编程实现欧拉法和 3 阶, 4 阶龙格-库塔法, 三种方法分别求解下列微分方程

(a)
$$\frac{dy}{dx} = 5y - 6e^{-x}$$
, $y(0) = 1 + 1.0E13$, $x \in [0,6]$, $h = 0.01, 0.001, 0.0001$;

$$(b)\frac{dy}{dx} = (x+y)\sin(xy), y(0) = 5, x \in [0,6], h = 0.2,0.1,0.01$$

● 思路分析:按照三种不同的方法用 Python 实现其求解过程,并绘

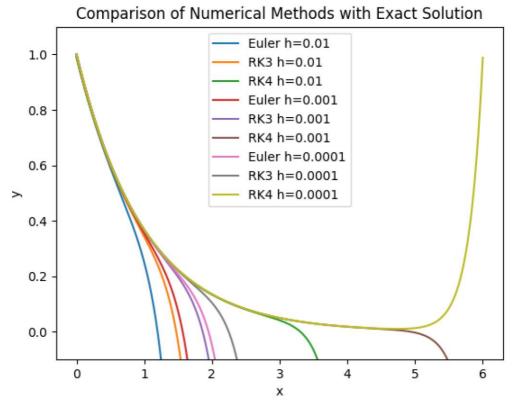
制图像观察

● 实验步骤:

- 1. 首先编写三种方法的实现函数,并且以数组的形式返回得到的数值解。
- 2. 设置好初值条件和步长等参数进行求解。
- 3. 求解后绘制得到的数值解的图像 (详细代码见 Section7 代码清单)

● 实验结果展示:

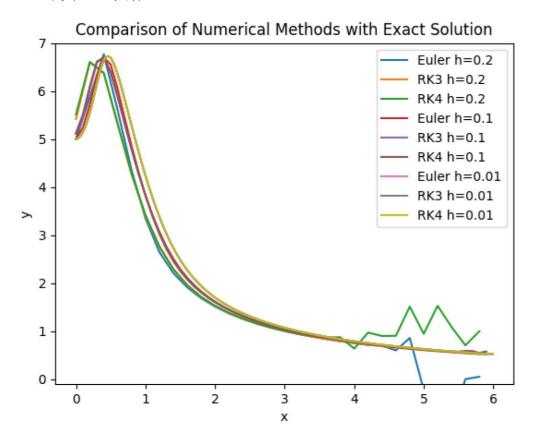
a. 方程 a 求解:



可以看到对于三种方法,在 x 较小时都维持非常接近的值,但是由于只有一阶精度,欧拉法很快产生了较大误差,RK3 有三阶精度,在后半段产生偏差,RK4 有四阶精度,但是也只有在 h=0.0001 的时候完美拟合(在任务三中会详细说明)。同时可以看出,随着步长的减小,

三种方法的误差都在变小。

b. 方程 b 求解:



分析与方程 a 类似,但是可以看到方程 b 的近似效果要比 a 好很多,并且还是在步长较大的情况下,可以解释为方程 b 对数值解的精度要求不是很高。欧拉法和 RK4 只是在 h=0.2 时,在很靠后的位置出现偏差,而 RK3 在给定的三个步长中都表现的异常好,这有些难以解释,我们猜想可能的原因:

1. 阶数的影响: RK3 是一个三阶的 Runge-Kutta 方法, 而 RK4 是一个四阶的方法。通常情况下, 更高阶的方法会提供更高的数值精度。然而, 在特定情况下, 低阶方法可能会更适合, 特别是在步长较大时。可能在这种情况下, RK3 的误差受到了更少的累积影响, 导致比 RK4 更准确的结果。

2. 数值稳定性: RK4 是一个更复杂的方法,可能在某些情况下会导致数值不稳定性,尤其是在步长较大时。相比之下, RK3 可能更稳定,使得在较大步长下产生更准确的结果。

------ 实验任务 3 ------

- 任务要求: 手动计算任务 2 中方程 a 的精确解, 并比较精确解和数值解的相似度
- 实验步骤:
 - 1. 采用常数变易法求解,过程如下:

$$\frac{dy}{d\pi} = \pm y - 6e^{-x}$$

光 永 ネ 次 解: $\frac{dy}{d\pi} = 5y$

変量 方 高 海 第四: $y = e^{5x} \cdot c$

本 変 易 法 得: $y = e^{5x} \cdot c(x)$

$$\frac{dy}{d\pi} = 5e^{5x} \cdot c(x) + e^{5x} \cdot c(x)$$

$$= 5y + e^{5x} \cdot c(\pi)$$

$$= (x) = -6e^{-6x} + c_1$$

$$\therefore y = e^{5x} + e^{-x}$$

$$\frac{dy}{d\pi} = 5y - 6e^{-x}$$

$$c(\pi) = -6e^{-6x} + c_1$$

$$\therefore y = e^{5x} \cdot (e^{-6x} + c_1)$$

$$= c_1 e^{5x} + e^{-x}$$

$$\frac{dy}{d\pi} = 5y - 6e^{-x}$$

$$c(\pi) = -6e^{-6x}$$

$$c(\pi) = e^{-6x} + c_1$$

$$\frac{dy}{d\pi} = 5y - c_1$$

$$c(\pi) = -6e^{-x}$$

$$\frac{dy}{d\pi} = 5y - c_1$$

$$c(\pi) = -6e^{-x}$$

$$\frac{dy}{d\pi} = 5y - c_1$$

$$c(\pi) = -6e^{-x}$$

$$c(\pi) = -6e^{-x}$$

$$\frac{dy}{d\pi} = 5y - c_1$$

$$\frac{dy}{d\pi} = 5x - c_1$$

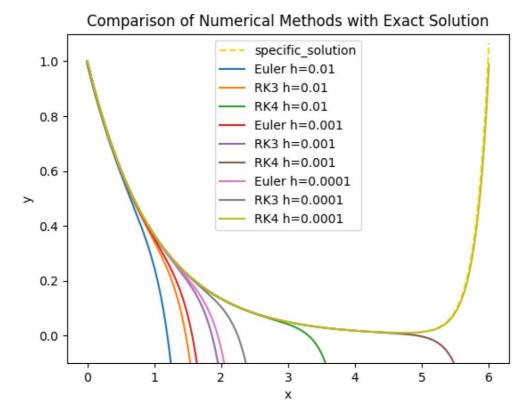
$$\frac{$$

2. 将精确解加入到代码中,然后绘制图像,比较和数值解间的区别 (详细代码见 Section7 代码清单)

● 实验结果展示:

加入方程 a 的精确解后,得到图像如下:

(为了明显易看,我们使用黄色的虚线绘制出了精确解)



由这幅图可以解释任务 2 中我们仍留下的问题,由于黄色的虚线也就是精确解,与 RK4 在 h = 0.0001 的情况下的曲线完全拟合,所以在所有进行实验的测试中只有这种情况下能与精确解完美拟合,而其他情形都会出现或多或少的误差。

Section 5 实验总结与心得体会

◆ 实验总结:

本次实验通过实现欧拉法、三阶龙格-库塔法(RK3)和四阶龙格-库塔法(RK4)来求解给定的一阶常微分方程。实验中,我们使用了不同的步长来观察数值解的精度,并与已知的精确解进行了比较。通过绘图,我们直观地展示了不同数值方法的解以及它们

与精确解之间的差异。

实验结果表明,随着步长的减小,所有数值方法的解都趋向于精确解,但四阶龙格-库塔法(RK4)在相同步长下提供了最高的精度。此外,实验也展示了数值方法的误差分析,通过比较不同方法和步长的误差,我们可以更好地理解各种方法的优缺点。

◆ 心得体会:

通过本次实验,我深刻体会到了数值方法在解决实际问题中的应用价值。我学习到了如何使用 Python 实现不同的数值求解方法,并通过实际操作加深了对这些方法理论基础的理解。实验过程中,我认识到步长选择对数值解精度的重要性,以及不同方法之间精度和稳定性的权衡。

此外,我也意识到了误差分析在数值计算中的重要性。通过比较不同数值解与精确解之间的误差,我学会了如何评估和选择合适的数值方法。整体而言,这次实验不仅提升了我的编程技能,也加深了我对数值分析知识的认识,对我的学习和研究具有重要意义。

Section 6 附录:参考资料清单

- 1. 常微分方程算法之龙格-库塔法(Runge-Kutta 法)_龙格库塔法-CSDN 博客
- 2. 1-1 (open.com.cn)
- 3. 三阶_龙格-库塔公式 详细推导过程 百度文库 (baidu.com)

Section 7 附录: 代码清单

本实验完整的代码如下:

```
import numpy as np
import math
import matplotlib.pyplot as plt
# 精确解函数
def specific solution(x):
   ans = []
   for i in x:
      y = 1e-13*math.exp(5*i)+math.exp(-1*i)
       ans.append(y)
   return np.array(ans)
# 欧拉法
def euler_method(f,x0, y0, h, x1):
   ans = []
   x = x0
   y = y0
   while x < x1:
      y += h * f(x, y)
      x += h
      ans.append(y)
   return ans
# 三阶龙格-库塔法
def rk3 method(f, x0, y0, h, x1):
  ans = []
   x = x0
   y = y0
   while x < x1:
      k1 = h * f(x, y)
      k2 = h * f(x + h / 2, y + k1 / 2)
      k3 = h * f(x + h / 2, y + k2 / 2)
      y += (k1 + 4 * k2 + k3) / 6
      x += h
      ans.append(y)
   return ans
# 四阶龙格-库塔法
def rk4 method(f, x0, y0, h, x1):
  ans = []
   x = x0
   y = y0
   while x < x1:
      k1 = h * f(x, y)
      k2 = h * f(x + h / 2, y + k1 / 2)
      k3 = h * f(x + h / 2, y + k2 / 2)

k4 = h * f(x + h, y + k3)

y += (k1 + 2 * k2 + 2 * k3 + k4) / 6
      x += h
       ans.append(y)
   return ans
def solution_and_draw(f,x0,y0,h_values,x1,y_min,y_max):
   # 为每种方法和每种步长计算数值解
   for h in h values:
      y_euler = np.array(euler_method(f,x0, y0, h, x1))
       y = rk3 = np.array(rk3 method(f,x0, y0, h, x1))
      y_rk4 = np.array(rk4_method(f,x0, y0, h, x1))
       # 生成 x 值的数组用于绘图
       x \text{ values} = \text{np.arange}(x0, x1, h)
       # 裁剪 y 值数组
       y_euler = y_euler[:len(x_values)]
       y_rk3 = y_rk3[:len(x_values)]
       y_rk4 = y_rk4[:len(x_values)]
       # 绘图
       plt.plot(x_values, y_euler, label='Euler h=' + str(h))
      plt.plot(x_values, y_rk3, label='RK3 h=' + str(h))
       plt.plot(x_values, y_rk4, label='RK4 h=' + str(h))
```

```
#添加图例
   plt.legend()
   #添加标题和轴标签
   plt.title('Comparison of Numerical Methods with Exact Solution')
   plt.xlabel('x')
   plt.ylabel('y')
   plt.ylim(y_min,y_max)
   # 显示图形
   plt.show()
# 定义微分方程
def f1(x, y):
   return 5 * y - 6 * math.exp(-x)
def f2(x, y):
   return math.sin(x * y) * (x + y)
# 初始条件和步长
x0, y0 = 0, 1+1.0e-13
x1 = 6
h \text{ values} = [0.01, 0.001, 0.0001]
x values = np.arange(x0, x1, 0.001)
y_exact = specific_solution(x_values)
plt.plot(x_values, y_exact, label='specific_solution', linestyle='--',
color='gold')
solution and draw(f1,x0, y0, h values, x1,-0.1,1.1)
# # 初始条件和步长
# x0, y0 = 0, 5
# x1 = 6
\# h values = [0.2,0.1,0.01]
\# solution and draw(f2,x0,y0,h values,x1,-0.1,7)
```

将三种方法对方程a求得的数值解与精确解的误差以把表格形式打印如下:

 $\label{lem:decomp} D: \python\python.exe D: \code\python\R-K\python\py$

```
Mean Error
                                             RMSF
 Method
            Max Error
  Euler 4.298457e+09 1.504460e+08
                                     5.755252e+08
1
    RK3 1.323502e+09 4.541782e+07
                                     1.755087e+08
2
    RK4 2.435899e+04 8.324364e+02
                                    3.223670e+03
当前步长h = 0.001
                                             RMSE
 Method
            Max Error
                         Mean Error
  Euler
         8.261915e+08 2.767742e+07
0
                                     1.070604e+08
1
    RK3 1.467724e+08 4.906699e+06
                                     1.899958e+07
2
    RK4 2.473259e+00 8.281440e-02
                                    3.200955e-01
当前步长h = 0.0001
 Method
            Max Error
                         Mean Error
                                            RMSE
0
  Euler
         8.838656e+07 2.947692e+06
                                    1.141493e+07
1
    RK3 1.482578e+07 4.943367e+05
                                     1.914518e+06
2
    RK4 8.237399e-02 2.763103e-03
                                    1.063718e-02
```

当前步长h = 0.01