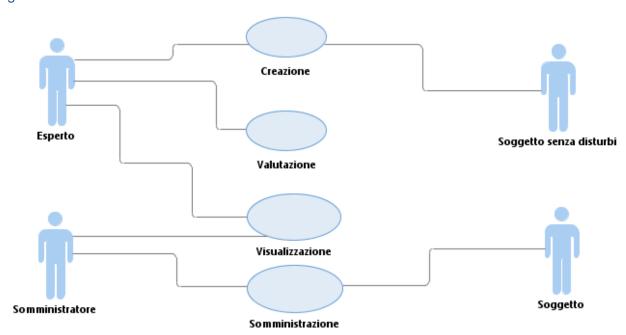
# Struttura documento finale

- Requisiti
  - o Diagramma dei casi d'uso
  - Casi d'uso in formato dettagliato (con SSD)
    - UC000 [Login]
    - UC001 + SSD + diagramma delle attività [Creazione di un test]
    - UC002 + SSD [Somministrazione di un test]
    - UC003 + SSD [Valutazione di un test]
    - UC004 + SSD [Visualizzazione di un test]
  - o Diagramma delle classi di dominio
  - Contratti delle operazioni di sistema
    - C01 addLabel
    - C02 editDimLabel
    - C03 editTextLabel
    - C04 editFontLabel
    - C05 addTabella
    - C06 addRighe
    - C07 addColonne
    - C08 resizeRiga
    - C09 resizeColonna
    - C10 insertElementoGrafico
    - C11 addTextBox
    - C12 resizeTextBox
    - C13 deleteTextBox
    - C14 editTextBox
    - C15 addImageBox
    - C16 resizeImageBox
    - C17 editImage
    - C18 deleteImageBox
    - C19 addCheckBox
    - C20 resizeCheckBox
    - C21 editCheckBox
    - C22 deleteCheckBox
    - C23 setChecked
    - C24 setUnchecked
    - C25 startTimer
    - C26 stopTimer
    - C27 setNomeAndKeywords

- Progettazione software
  - o Architettura logica
  - Progetto di dettaglio
    - Modellazione statica: diagramma delle classi
    - Modellazione dinamica: diagrammi di interazione
      - SSD di dettaglio per erogazione questionario (somministrazione)
      - SSD per operazione di sistema addLabel
      - SSD per operazione di sistema addTabella
      - SSD per operazione di sistema deleteTextBox
      - SSD per operazione di sistema resizelmageBox
      - SSD per operazione di sistema editTextBox
      - SSD per operazione di sistema startTimer
      - SSD per operazione di sistema stopTimer
      - SSD per operazione di sistema setNomeAndKeywords
      - SSD per operazione di sistema setChecked
      - SSD per operazione di sistema setUnchecked
- Elenco pattern applicati, con indicazioni di quali classi partecipano ai pattern

# Diagramma dei casi d'uso



# UC000 Login

Portata: Sistema per test linguistici

Livello: Obiettivo utente

Attore primario: Somministratori

# Parti interessate e interessi:

 Somministratori (medici di base, docenti ed esperti nei disturbi linguistici): desiderano autenticarsi e accedere alle operazioni consentite

Pre-condizioni: Il sistema è pronto al Login da parte di un utente

Garanzia di successo: Viene assegnata un Identity

# Scenario principale di successo:

- 1. Un utente accede al sistema tramite il suo Username e Password
- 2. Il sistema verifica le credenziali dell'utente
- 3. Il sistema assegna all'utente autenticato un Identity

## Estensioni:

Requisiti speciali: Nessuno

Elenco delle variabili tecnologiche e dei dati: Una piattaforma in cui è installato il sistema

Frequenza di ripetizione: Alta

Varie: nessuna

UC001 Creazione dei test

Portata: Sistema per test linguistici

Livello: Obiettivo utente

Attore primario: Esperto nei disturbi linguistici

Parti interessate e interessi:

- Esperti nei disturbi linguistici: creazione dei test che permettono di capire se il soggetto soffre di disturbi linguistici
- Soggetti: fornire una base su cui impostare i test

Pre-condizioni: L'esperto ha effettuato il Login e il sistema gli ha assegnato un Identity

## Garanzia di successo:

I test vengono creati e caricati sul server

# Scenario principale di successo:

- 1. L'esperto inizia la creazione di un test pilota
- 2. L'esperto crea una sezione
- 3. L'esperto inserisce una slide nella sezione
- 4. L'esperto inserisce un elemento grafico nella slide

L'esperto ripete il passo 4 finché la domanda completa non è composta da almeno 3 elementi grafici di tipo diverso

L'esperto ripete i passi 3-4 finché non conclude le slide riguardanti la sezione,

L'esperto ripete i passi 2-4 finché il test non è completo

- 5. Il test pilota viene somministrato a dei soggetti privi di disturbi linguistici
- 6. Vengono raccolte le risposte
- 7. Vengono valutate le risposte
- 8. Al test viene associato un nome ed un insieme di parole chiave (keywords) che descrivono il test stesso
- 9. L'esperto si collega al server tramite un'interfaccia dedicata
- 10. L'esperto carica il test sul server

### Estensioni:

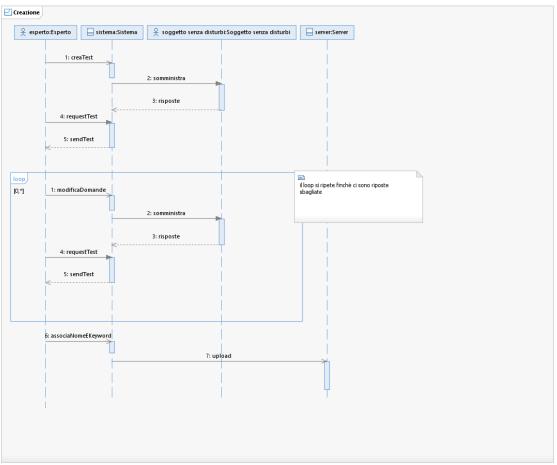
- 3a. La slide non è nella posizione corretta
  - 1. L'esperto sposta la slide in una diversa posizione
  - 2. Si riprende dal punto 4
- 4a. L'elemento grafico posizionato non è nella posizione corretta
  - 1. L'esperto sposta l'elemento grafico in una diversa posizione nella slide
  - 2.L'esperto riprende dal punto X1
- 4b. L'elemento grafico non è della giusta proporzione
  - 1.L'esperto provvede a ridimensionare l'elemento grafico
  - 2.L'esperto riprende dal punto X1
- 7a. Le risposte non sono consone all'aspettativa dell'esperto
  - 1. L'esperto revisiona le domande.
    - 1a. L'esperto modifica le domande
  - 2. L'esperto aggrega le domande modificate in un nuovo test pilota e riprende dal punto 5 dello scenario principale

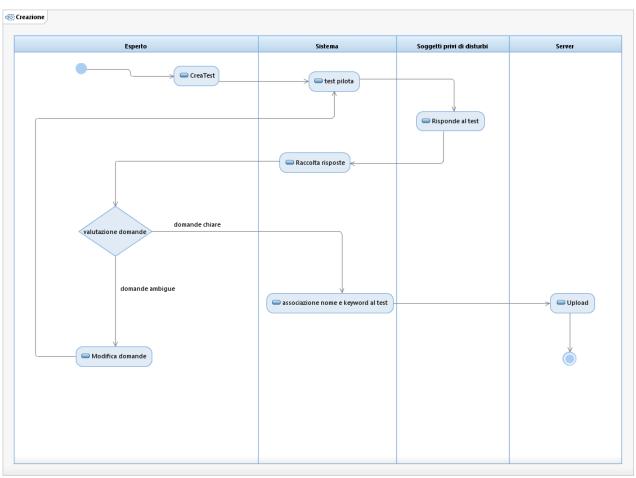
Requisiti speciali: nessuno

Elenco delle variabili tecnologiche e dei dati: nessuna

Frequenza di ripetizione: bassa

Varie: nessuna





**UC002** Somministrazione

Portata: Sistema per test linguistici

Livello: Obiettivo utente

Attore primario: Soggetti (adulti e bambini)

### Parti interessate e interessi:

- Somministratori (medici di base, docenti ed esperti nei disturbi linguistici): desidera che il soggetto completi il test proposto
- Soggetti (bambini e adulti): completano il test

#### Pre-condizioni:

I test sono definitivi e memorizzati in un server centralizzato.

Il somministratore ha preparate un tablet sul quale è installato il software che permette di erogare il test. Il somministratore ha effettuato il login sul sistema.

## Garanzia di successo:

I risultati del test associati al soggetto vengono inviati al server

# Scenario principale di successo:

- 1. Il somministratore inserisce i dati anagrafici del soggetto al quale il test è somministrato
- 2. Il somministratore cerca il test per nome o parole chiave
- 3. Il somministratore seleziona il test opportuno
- 4. Il software scarica automaticamente dal server centrale il test selezionato
- 5. Il soggetto preme il pulsante di avvio e inizia il test
- 6. Il software avvia il timer generale
- 7. Il software mostra la domanda e avvia il timer per la domanda o riprende a scorrere
- 8. Il soggetto risponde alla domanda proposta
- 9. Il software salva lo stato del timer

Il soggetto ripete i passi 7 - 9 fino a che non preme un opportuno bottone di terminazione o non termina il timer a disposizione

- 10. Il software si collega al server centrale
- 11. Il software invia tutti i dati del test somministrato

#### Estensioni:

- 4a. Il software non riesce a scaricare il test selezionato
  - 1. Il somministratore controlla la corretta connessione alla rete
    - 1a. Il somministratore connette il tablet alla rete
      - 1. Il somministratore riprende dal punto 4. dello scenario principale
    - 1b. Il somministratore contatta l'amministratore di sistema e attende un responso

8a. Il timer generale scade prima del completamento del test

- 1. Il software termina il test
- 2. Il software riprende dal punto 11. dello scenario principale

10a. Il software non riesce a connettersi al server centrale

- 1. Il software salva momentaneamente l'esito del test
- 2. Il software tenta successivamente di connettersi al server 2a. Il software si connette e inizia il trasferimento del test
  - 2b. il software riprende dal punto 10a.2 delle estensioni.

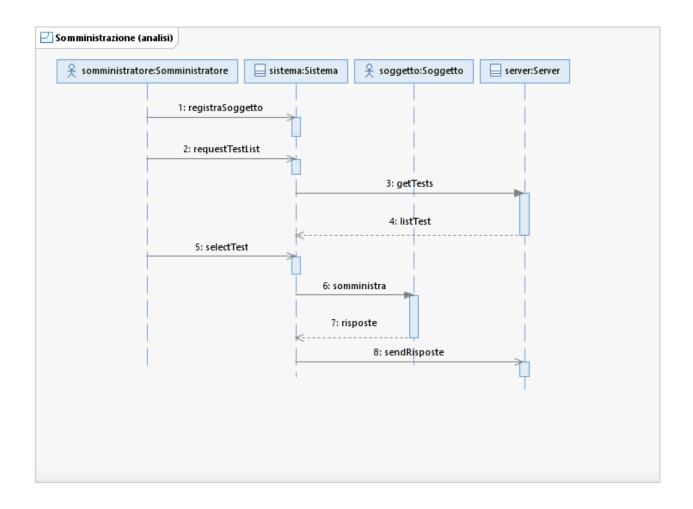
### Requisiti speciali:

- Interfaccia utente di tipo touch-screen adatta a vari tablet

Elenco delle variabili tecnologiche e dei dati: nessuna

Frequenza di ripetizione: media

Varie: nessuna



### **UC003** Valutazione

Portata: Sistema per test linguistici

Livello: Obiettivo utente

Attore primario: Esperto di disturbi linguistici

### Parti interessate e interessi:

• Esperti di disturbi linguistici: desiderano aggiungere una valutazione all'esito del test.

### Pre-condizioni:

I test che sono stati somministrati ai soggetti sono stati eseguiti e salvati correttamente.

L'esperto ha eseguito il login e il sistema gli ha attribuito un identity.

# Garanzia di successo:

I test che sono stati somministrati ai soggetti sono stati eseguiti e salvati correttamente.

# Scenario principale di successo:

- 1. L'esperto di disturbi linguistici apre l'interfaccia dedicata;
- 2. L'esperto di disturbi linguistici visualizza un test;
- 3. L'esperto di disturbi linguistici aggiunge una valutazione clinica sotto forma di testo.

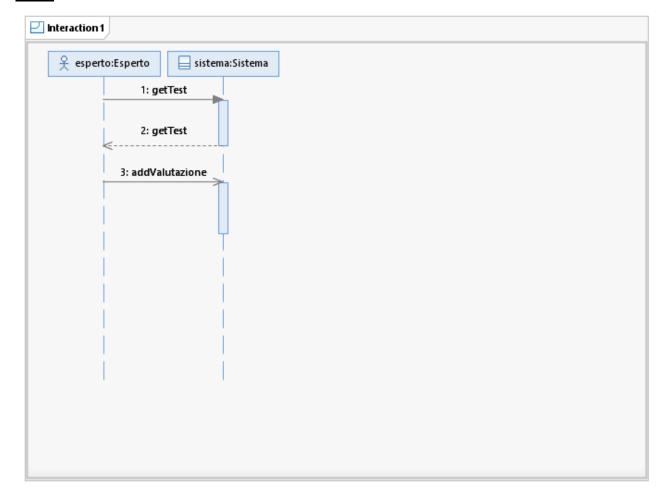
# Estensioni: nessuna.

Requisiti speciali: Internazionalizzazione della lingua.

Elenco delle variabili tecnologiche e dei dati: nessuno.

Frequenza di ripetizione: elevata.

Varie: nessuno.



### **UC004** Visualizzazione

Portata: Sistema per test linguistici

Livello: Sottofunzione

Attore primario: Somministratore del test

### Parti interessate e interessi:

 Somministratore del test: desiderano visionare l'esito del test e leggere la valutazione clinica associata al test.

# Pre-condizioni:

I test che sono stati somministrati ai soggetti sono stati eseguiti e salvati correttamente

L'esperto ha eseguito il login e il sistema gli ha attribuito un identity.

## Garanzia di successo:

Il somministratore del test visualizza l'elenco dei test che ha somministrato e, per ciascun test, le risposte ed i relativi tempi di risposta. Se è pronta, anche la valutazione clinica dei test.

### Scenario principale di successo:

- 1. Il Somministratore del test apre l'interfaccia dedicata;
- 2. Il Somministratore del test visualizza una lista di test;
- 3. Il Somministratore del test seleziona un test e lo visualizza.

## Estensioni:

3a. La valutazione non è presente.

1. Il sistema notifica la mancata valutazione clinica del test.

Requisiti speciali: nessuno.

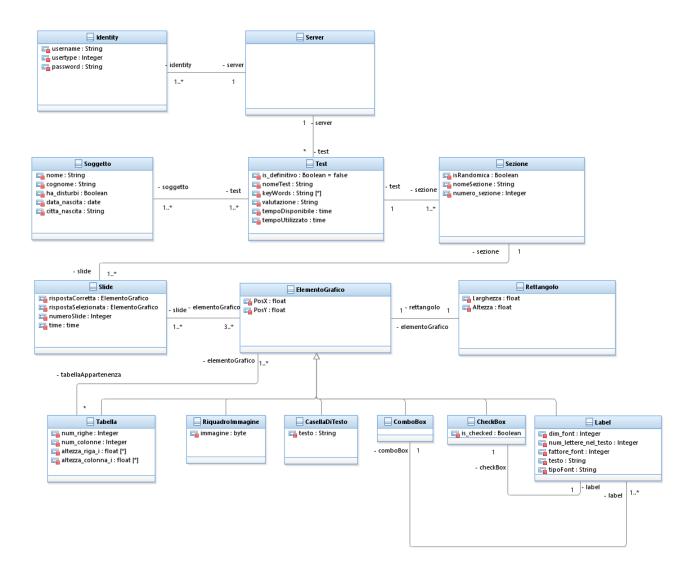
Elenco delle variabili tecnologiche e dei dati: nessuno.

Frequenza di ripetizione: elevata.

Varie: nessuno.



# Diagramma delle classi di dominio



# Contratti delle operazioni di sistema

CONTRATTO CO1: addLabel

**Operazione:** addLabel(id:identity, dim\_font:float, fattore\_font:int, testo:String)

Riferimenti: Caso d'uso: Creazione

Pre-condizioni: È in corso la composizione di una slide

Post-condizioni:

- È stata creata un'istanza lab di Label

- lab è stata associata alla slide corrente

- lab.dim\_font è diventato dim\_font

lab.fattore\_font è diventato fattore\_font

- lab.testo è diventato testo

lab.num\_lettere è diventato testo.lenght()

**CONTRATTO CO2: editDimLabel** 

**Operazione:** editDimLabel(id:identity, altezza:float)

Riferimenti: Caso d'uso: Creazione

Pre-condizioni: È stata creata precedentemente una Label

Post-condizioni:

- label. altezza diventa altezza [se label.dim\_font \* label.num\_lettere \* label.fattore\_font <= label. altezza \* label.larghezza]

CONTRATTO CO3: editTextLabel

**Operazione:** editTextLabel(id:identity, testo:String)

Riferimenti: Caso d'uso: Creazione

Pre-condizioni: È stata creata precedentemente una Label

Post-condizioni:

- label.testo diventa testo

- label.num\_lettere diventa label.testo.lenght()

- label.height viene aggiornata automaticamente

**CONTRATTO CO4: editFontLabel** 

**Operazione:** editFontLabel(id:identity, dim\_font.int, fattore\_font.int)

Riferimenti: Caso d'uso: Creazione

Pre-condizioni: È stata creata precedentemente una Label

Post-condizioni:

-label.dim\_font diventa dim\_font

- label.fattore font diventa fattore font

- label.height viene aggiornata automaticamente

**CONTRATTO CO5: addTabella** 

**Operazione:** addTabella(id:identity, *num\_righe*:int, *num\_colonne*:int)

Riferimenti: Caso d'uso: Creazione

Pre-condizioni: È in corso la composizione di una slide

Post-condizioni:

- È stata creata un'istanza tab di Tabella

- Sono state create num\_righe righe e num\_colonne colonne
- Sono state impostate altezza riga e larghezza colonna con valori di deafult
- tab è stata associata alla slide corrente
- tab.num\_righe è diventato num\_righe
- tab.num\_colonne è diventato num\_colonne
- ogni elemento tab.dimensione\_riga[] è diventato un valore di default
- ogni elemento tab.dimensione\_colonna[] è diventato un valore di default
- tab.altezza\_tabella è calcolato come la sommatoria di tab.dimensione\_riga[]
- tab.larghezza\_tabella è calcolato come la sommatoria di tab.dimensione\_colonna[]

# **CONTRATTO CO6: addRighe**

**Operazione:** addRighe(id:identity, *num\_righe*:int)

Riferimenti: Caso d'uso: Creazione

Pre-condizioni: È stata creata precedentemente una Tabella

Post-condizioni:

- tab.num\_righe diventa tab.num\_righe + num\_righe

# **CONTRATTO CO7: addColonne**

**Operazione:** addColonne(id:identity, num\_colonne:int)

Riferimenti: Caso d'uso: Creazione

Pre-condizioni: È stata creata precedentemente una Tabella

Post-condizioni:

- tab.num\_colonne diventa tab.num\_colonne + num\_colonne

### CONTRATTO CO8: resizeRiga

**Operazione:** resizeRiga(id:identity, indexRiga:int, newDimensione:float)

Riferimenti: Caso d'uso: Creazione

Pre-condizioni: È stata creata precedentemente una Tabella

Post-condizioni:

tab.dimensione\_riga diventa MAX[ElementoGrafico[].altezza]

#### CONTRATTO CO9: resizeColonna

Operazione: esizeColonna(id:identity, indexColonna:int, newDimensione:float)

Riferimenti: Caso d'uso: Creazione

Pre-condizioni: È stata creata precedentemente una Tabella

Post-condizioni:

- tab.dimensione\_colonna diventa MAX[ElementoGrafico[].larghezza]

#### **CONTRATTO C10: insertElementoGrafico**

**Operazione:** insertElementoGrafico(id:identity, indexRiga:int, indexColonna:int,

*elementoAggiunto*:ElementoGrafico) **Riferimenti:** Caso d'uso: Creazione

Pre-condizioni: È stata creata precedentemente una Tabella

#### Post-condizioni:

- elementoAggiunto viene aggiunto a elementi\_grafici[]
- tab.dimensione\_riga viene aggiornata ad elementoAggiunto.altezza se maggiore di tab.dimensione\_riga
- tab.dimensione\_colonna viene aggiornata ad elementoAggiunto.larghezza se maggiore di tab.dimensione\_colonna

## **CONTRATTO C11: addTextBox**

Operazione: addTextBox(id:identity, larghezza:float, altezza:float, testo:String)

Riferimenti: Caso d'uso: Creazione

Pre-condizioni: È in corso la composizione di una slide

#### Post-condizioni:

- È stata creata un'istanza tbox di TextBox
- tbox è stata associata alla slide
- tbox.larghezza è diventata larghezza
- tbox.altezza è diventata altezza

### **CONTRATTO C12: resizeTextBox**

**Operazione:** resizeTextBox(id:identity, larghezza:float, altezza:float)

Riferimenti: Caso d'uso: Creazione

Pre-condizioni: È stata creata precedentemente una TextBox

### Post-condizioni:

- tbox.larghezza è diventata larghezza
- tbox.altezza è diventata altezza

#### CONTRATTO C13: deleteTextBox

**Operazione:** deleteTextBox(id:identity) **Riferimenti:** Caso d'uso: Creazione

Pre-condizioni: È stata creata precedentemente una TextBox

Post-condizioni:

- tbox viene eliminato dalla slide o dall'ElementoGtafico genitore

# **CONTRATTO C14: editTextBox**

**Operazione:** editTextBox(id:identity, testo:String)

Riferimenti: Caso d'uso: Creazione

Pre-condizioni: È stata creata precedentemente una TextBox

Post-condizioni:

- tbox.testo diventa testo

**CONTRATTO C15: addImageBox** 

**Operazione:** addImageBox(id:identity, *image*:byte)

Riferimenti: Caso d'uso: Creazione

Pre-condizioni: È in corso la composizione di una slide

Post-condizioni:

- È stata creata un'istanza imbox di ImageBox

- imbox è stata associata alla slide

- imbox.image è diventata image

# **CONTRATTO C16: resizeImageBox**

**Operazione:** resizeImageBox(id:identity, altezza:float, larghezza:float)

Riferimenti: Caso d'uso: Creazione

Pre-condizioni: È stata creata precedentemente una ImageBox

Post-condizioni:

- imbox.larghezza è diventata larghezza

- imbox.altezza è diventata altezza

# **CONTRATTO C17: editImage**

**Operazione:** editImage(id:identity, *immagine:byte*)

Riferimenti: Caso d'uso: Creazione

Pre-condizioni: È stata creata precedentemente una ImageBox

Post-condizioni:

- imbox.immagine è diventata immagine

# CONTRATTO C18: deleteImageBox

**Operazione:** deletelmageBox(id:identity) **Riferimenti:** Caso d'uso: Creazione

,

**Pre-condizioni**: È stata creata precedentemente una ImageBox

Post-condizioni:

- imbox viene eliminato dalla slide o dall'ElementoGtafico genitore

# **CONTRATTO C19: addCheckBox**

**Operazione:** addCheckBox(id:identity, *label*:Label)

Riferimenti: Caso d'uso: Creazione

Pre-condizioni: È in corso la composizione di una slide

Post-condizioni:

- È stata creata una nuova istanza cbox di CheckBox

- A cbox è stata associata un'istanza label

- Sono stati inizializzati gli attributi di *cbox* 

- cbox.altezza ha come valore max(label.altezza, 0.2%)

- cbox.larghezza ha come valore label.larghezza + 0.2%

CONTRATTO C20: resizeCheckBox

**Operazione:** resizeCheckBox(id:identity, altezza:float, larghezza:float)

Riferimenti: Caso d'uso: Creazione

Pre-condizioni: È stata creata precedentemente una CheckBox

Post-condizioni:

- cbox.altezza è diventato altezza

- cbox.larghezza è diventato larghezza

**CONTRATTO C21: editCheckBox** 

**Operazione:** editCheckBox(id:identity, testo:String)

Riferimenti: Caso d'uso: Creazione

Pre-condizioni: È stata creata precedentemente una CheckBox

Post-condizioni:

- label.testo dell'elemento cbox è diventato testo

**CONTRATTO C22: deleteCheckBox** 

 $\textbf{Operazione:} \ delete Check Box (id: identity)$ 

Riferimenti: Caso d'uso: Creazione

**Pre-condizioni**: È stata creata precedentemente una CheckBox

Post-condizioni:

- cbox viene eliminato dalla slide o dall'ElementoGtafico genitore

CONTRATTO C23: setChecked

**Operazione:** setChecked (id:identity)

Riferimenti: Caso d'uso: Somministrazione

Pre-condizioni: È stata creata precedentemente una CheckBox

Post-condizioni:

- cbox.isChecked viene settato a true

**CONTRATTO C24: setUnchecked** 

Operazione: setUnchecked (id:identity)
Riferimenti: Caso d'uso: Somministrazione

Pre-condizioni: È stata creata precedentemente una CheckBox

Post-condizioni:

- cbox.isChecked viene settato a false

**CONTRATTO C25: startTimer** 

Operazione: startTimer (id:identity)

Riferimenti: Caso d'uso: Somministrazione

Pre-condizioni: Si sta effettuando una somministrazione e la slide è stata caricata.

Post-condizioni:

- il timer prosegue partendo dal valore time

**CONTRATTO C26: stopTimer** 

**Operazione:** stopTimer (id:identity)

Riferimenti: Caso d'uso: Somministrazione

Pre-condizioni: Si sta effettuando una somministrazione e la slide è stata caricata.

Post-condizioni:

- time viene settata al valore attuale del timer

# CONTRATTO C27: setNomeAndKeywords

**Operazione:** setNomeAndKeywords (id:identity, nome : String, keys : String[\*])

Riferimenti: Caso d'uso: Somministrazione

Pre-condizioni: E' stato somministrato il test pilota e le domande sono finali

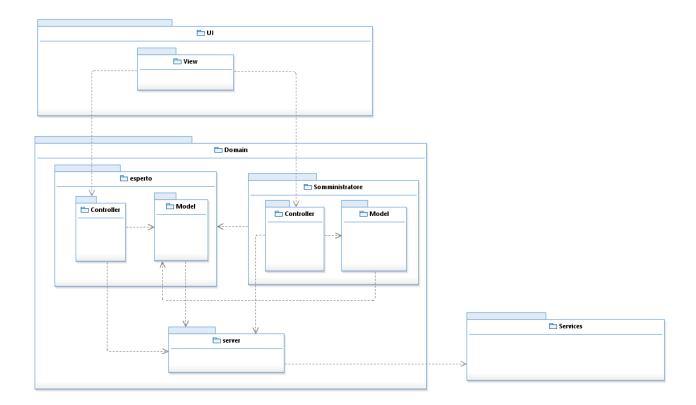
Post-condizioni:

- nome diventa nome.

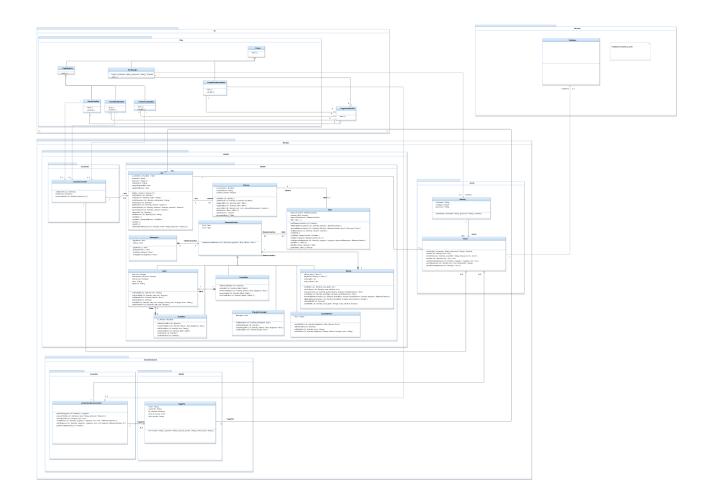
- la lista keywords diventa keys.

# progettazione software

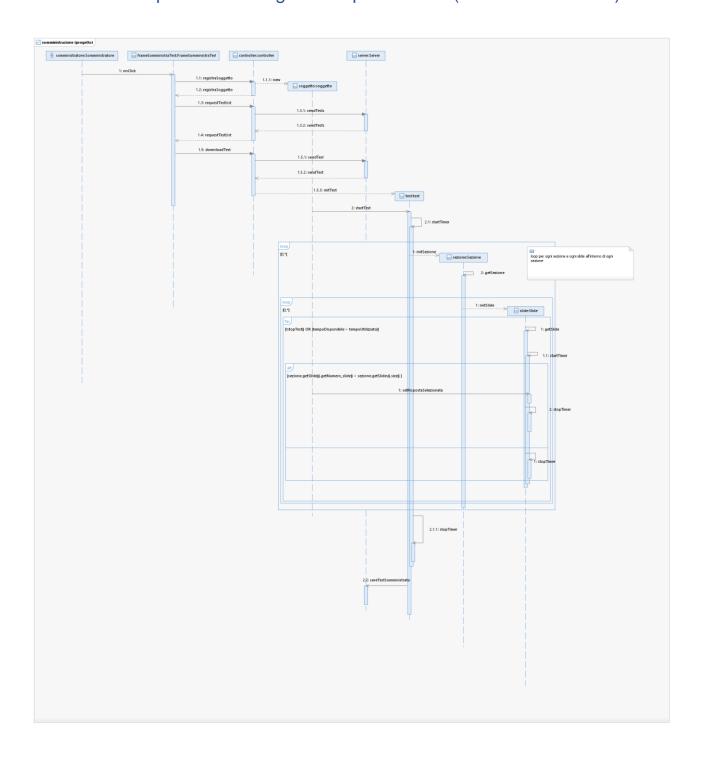
# Architettura logica



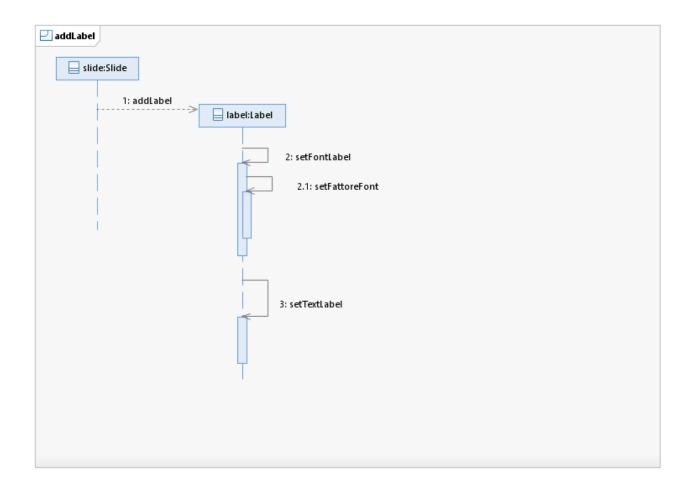
# Progetto di dettaglio



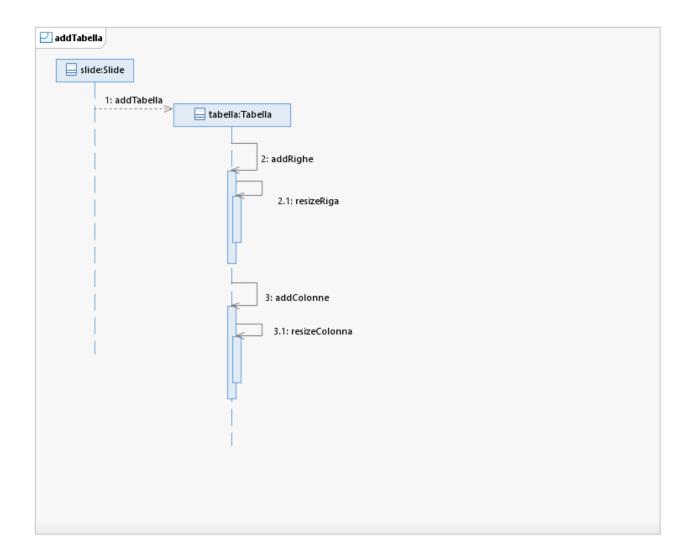
# Modellazione operazione: erogazione questionario ( somministrazione )



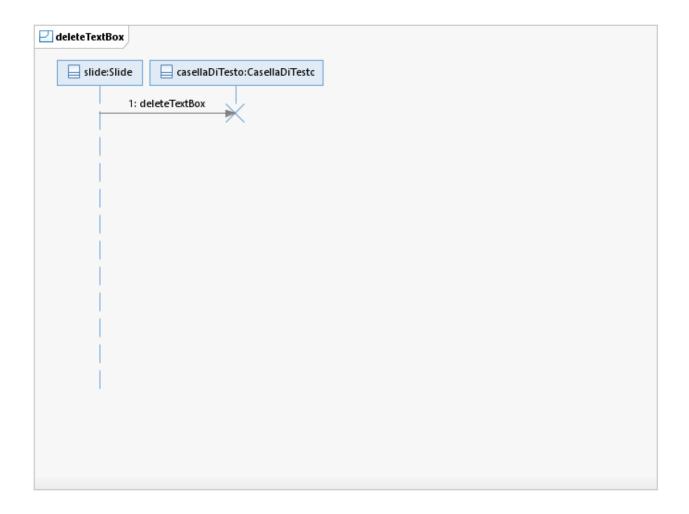
# Modellazione operazione: addLabel



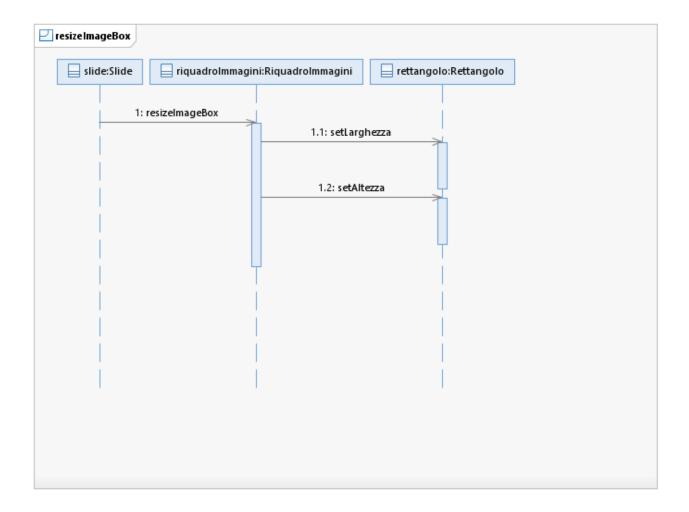
# Modellazione operazione: addTabella



# Modellazione operazione: deleteTextBox



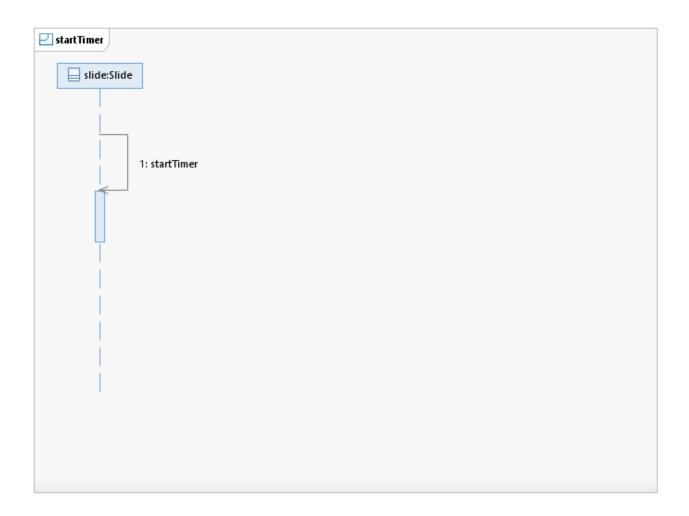
# Modellazione operazione: resizeImageBox



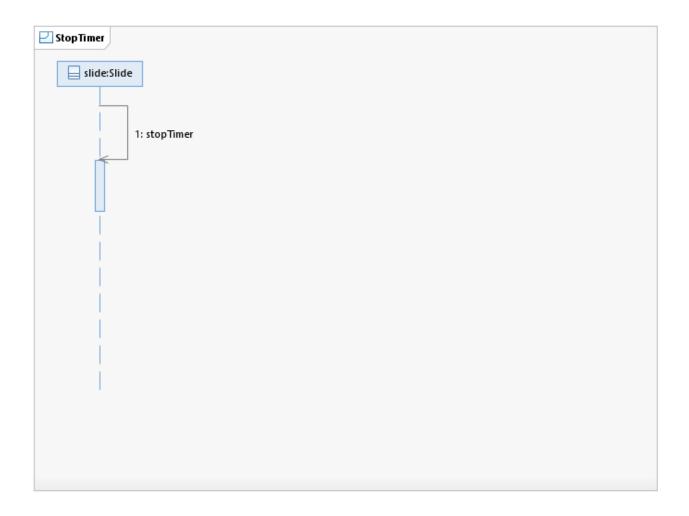
# Modellazione operazione: editTextBox



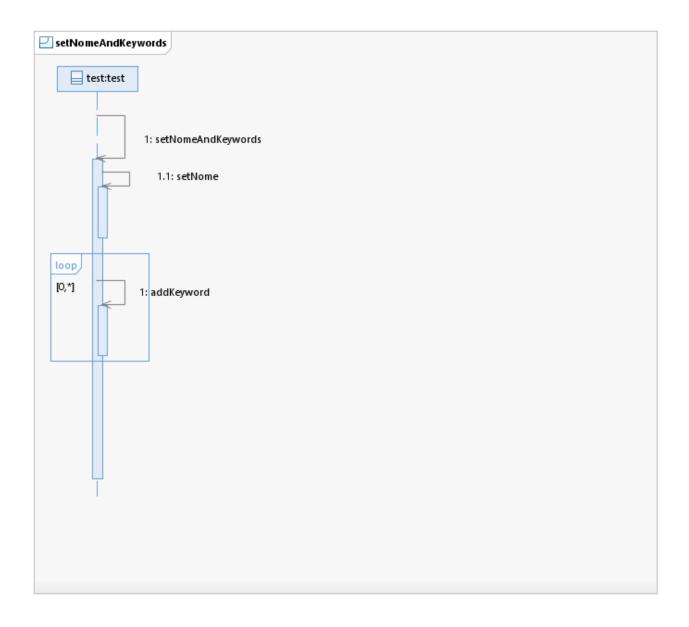
# Modellazione operazione: startTimer



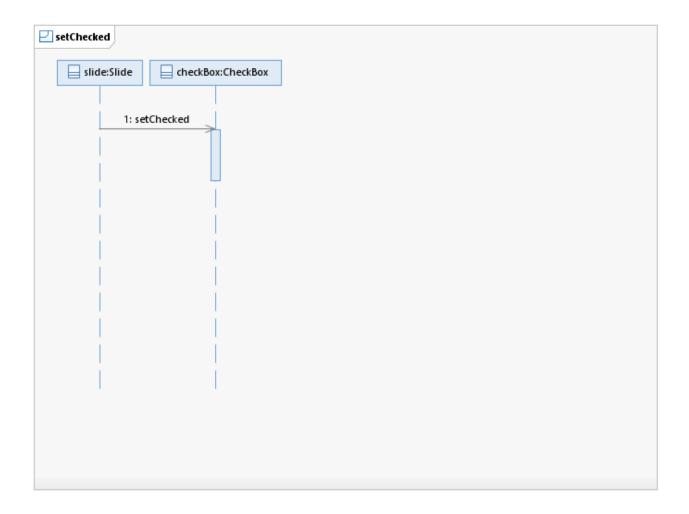
# Modellazione operazione: stopTimer



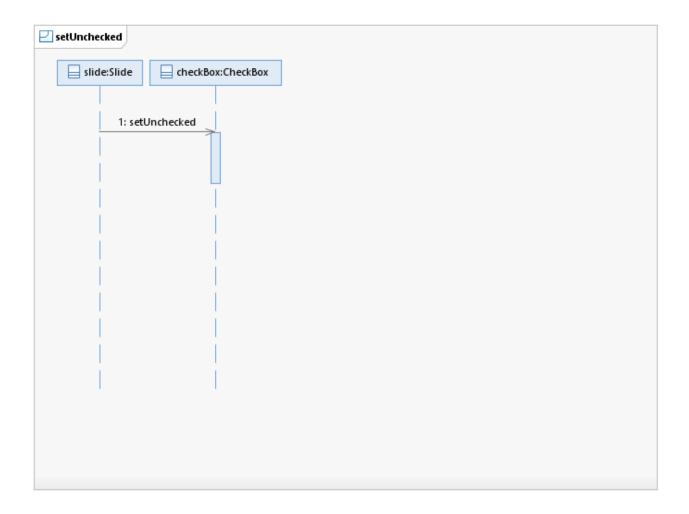
# Modellazione operazione: setNomeAndKeywords



# Modellazione operazione: setChecked



# Modellazione operazione: setUnchecked



# Pattern applicati

# **GRAPS:**

• <u>Facade controller:</u> classi espertoController e somministratoreController

# GoF:

• <u>Composite:</u> classi ElementoGrafico, Label, CheckBox, ComboBox, CasellaDiTesto, Tabella, RiquadroImmagini, Rettangolo