**UC001** Creazione dei test

Portata: Sistema per test linguistici

Livello: Obiettivo utente

Attore primario: Esperto nei disturbi linguistici

Parti interessate e interessi:

* Esperti nei disturbi linguistici: creazione dei test che permettono di capire se il soggetto soffre di disturbi linguistici
* Soggetti: fornire una base su cui impostare i test

Pre-condizioni: nessuna

Garanzia di successo:

I test vengono creati e caricati sul server

Scenario principale di successo:

1. L’esperto inizia la creazione di un test pilota
2. L’esperto crea una sezione
3. L’esperto inserisce una slide nella sezione
4. L’esperto inserisce un elemento grafico nella slide

L’esperto ripete il passo 4 finché la domanda non è completa o ha inserito almeno 3 elementi grafici

L’esperto ripete i passi 3-4 finché non conclude le slide riguardanti la sezione

L’esperto ripete i passi 2-4 finché il test non è completo

1. Il test pilota viene somministrato a dei soggetti privi di disturbi linguistici
2. Vengono raccolte le risposte
3. Vengono valutate le risposte
4. Al test viene associato un nome ed un insieme di parole chiave (keywords) che descrivono il test stesso
5. Un esperto fornisce al server il test

Estensioni:

2a. L’esperto modifica una sezione

1. L’esperto può dividere una sezione in due, unire due sezioni successive, spostare una sezione , cambiare il tipo di sezione da non randomica a randomica e viceversa

3a. L’esperto sposta una slide da una sezione all’altra

1. Le slide vengono riordinate in base alla sequenza

3b. L’esperto modifica una slide

1. L’esperto può Aggiungere, eliminare , duplicare , spostare una slide

4a. L’esperto modifica un elemento grafico

1. L’esperto può aggiungere , eliminare , spostare un elemento grafico in una slide

4b. L’esperto ridimensione un elemento grafico

1. L’elemento grafico viene ridimensionato opportunamente

4c. L’esperto modifica un elemento grafico che è un riquadro immagine

1. L’esperto può cambiare l’immagine visualizzata nel riquadro immagine

4d. L’esperto modifica un elemento grafico che è una label

1. L’esperto può cambiare testo, font e dimensione font di una label

4e. L’esperto modifica un elemento grafico che è una tabella

1. L’esperto può aggiungere o eliminare righe o colonne da una tabella
2. Cambiare dimensione a righe o colonne di una tabella
3. Inserire o cancellare un elemento grafico in una casella di una tabella

5a. Le domande sono poco chiare

1. Un esperto modifica le domande
2. Un esperto aggrega le domande modificate in un nuovo test pilota e riprende dal punto 2 dello scenario principale

Requisiti speciali: nessuno

Elenco delle variabili tecnologiche e dei dati: nessuna

Frequenza di ripetizione: bassa

Varie: nessuna