

FISOP - Parcialito TP3

1 mensaje

Formularios de Google <forms-receipts-noreply@google.com>
Para: pgallino@fi.uba.ar

1 de diciembre de 2023, 19:16

Gracias por rellenar [FISOP - Parcialito TP3](#)

Esto es lo que se recibió.

FISOP - Parcialito TP3

Parcialito sobre el TP3 de la materia Sistemas Operativos (FIUBA)

Se ha registrado tu correo (pgallino@fi.uba.ar) al enviar este formulario.

Antes de arrancar, dejanos tus datos.

Ingresá tu padrón: *

107587

Y tu nombre completo (apellido y nombre) *

Gallino Pedro

Preguntas

Son 10 preguntas en total, todas tienen la misma puntuación.

Los bloques indirectos en un inodo: ¿Qué beneficio/s traen? *

- ☒ Mantiene el tamaño del inodo constante, sin importar el tamaño de los archivos
- ☒ Cada nivel de indirección hace crecer el tamaño final del archivo exponencialmente
- ☐ Hacen que los accesos a disco sean más rápidos
- ☐ Las referencias hacen al filesystem independiente de la arquitectura

En un filesystem tipo Unix, ¿qué consecuencia tiene incrementar la cantidad de bloques dedicados a inodos? *

Solamente se aumenta la cantidad de bloques dedicados a inodos, **sin modificar** la cantidad **total** de bloques del sistema de archivos.

- ☐ Permite soportar más archivos, que a su vez pueden ser más grandes en promedio
- ☐ Siempre representa una pérdida de espacio en disco: cuanto menos inodos, mejor
- ☒ Permite soportar más archivos, aunque el tamaño promedio de los archivos podría ser menor

- ☐ Al haber más inodos, el límite de archivos por directorio se incrementa de forma proporcional

Sobre Linux Virtual File System (VFS):

*

- ☒ Provee una interfaz genérica para todo tipo de filesystem
- ☐ Define los parámetros de cuántos inodos y bloques de datos puede tener un filesystem tipo Unix
- ☐ Sólo soporta filesystems en discos físicos
- ☐ Se maneja en modo usuario

Los inodos en un filesystem tipo Unix

*

- ☐ Contienen el nombre del archivo/directorio
- ☒ Contienen referencia a los bloques de datos del archivo/directorio
- ☒ Contienen metadata del archivo/directorio
- ☐ Mantienen una relación 1:1 entre archivo/directorio e i-nodo

Dado un filesystem de tipo FUSE que soporta lecto-escritura de archivos/directorios ...

*

Similar a lo que podría ser "tmpfs"

- ☐ El kernel no interviene de ninguna forma, dado que el filesystem se implementa exclusivamente en modo usuario
- ☐ Es necesario implementar la totalidad de las operaciones disponibles
- ☐ Es estrictamente necesario un disco físico donde persistir los datos
- ☒ El programa de usuario del filesystem debe compilarse con librerías especiales

En un filesystem tipo Unix, el tamaño de los bloques viene dado exclusivamente por el hardware donde se almacenarán los datos.

*

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso

El mecanismo de interacción entre el Kernel y FUSE es: *

Nota: el proceso que implementa el filesystem en FUSE se conoce también como daemon de FUSE

- ☒ El kernel siempre recibe todas las peticiones de syscalls, y las reenvía al daemon de FUSE para que las maneje acordemente
- ☐ El daemon de FUSE recibe directamente las peticiones del usuario del filesystem y las maneja acordemente sin necesidad del kernel
- ☐ El daemon de FUSE intercepta las peticiones y se las reenvía al kernel para que éste las maneje
- ☐ Ninguna de las anteriores

La cache de bloque de disco tiene como finalidad la de reducir la cantidad de operaciones de I/O para la lectura de archivos *

- ☒ Verdadero
- ☐ Falso

En un filesystem de tipo Unix, los directorios...

*

- ☐ Solo pueden tener un único bloque de datos
- ☒ Sus bloques de datos son una lista de entradas compuestas por: nombre de archivo - número de inodo
- ☐ Sus bloques de datos son una lista de entradas compuestas por: nombre de archivo - metadata del archivo - número de inodo
- ☐ Sus bloques de datos son una lista de entradas compuestas por: número de inodo

¿Dónde se encuentra, en un filesystem de tipo Unix, la referencia al inodo raíz?

*

- ☐ Está definido por el hardware, dependiendo entonces del modelo de disco
- ☒ Lo define el sistema de archivos, dentro del superbloque
- ☐ Lo define el sistema de archivos, está siempre dentro del primer bloque de datos
- ☐ Ninguna de las anteriores