INTERFACES – PROGRAMACIÓN

* Se declaran a través de la palabra **interface** < MOD ACCESO > interface < nombre Interfaz>.
* No tiene un constructor.
* Todos los métodos de una interfaz son públicos y abstractos .
* Una interfaz necesita obligatoriamente una clase que la implemente <implements>.
* Los atributos en los interfaces son constante o de clase (static).
* Se puede usar polimorfismo con interfaces.
* Una clase puede implementar más de una interfaz.