

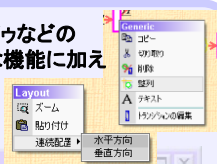
QROQS

これまでのビットシリアル非同期回路の設計とそのシミュレーションによる動作検証は、非常に手間がかかり多くの時間が必要で、設計者にとって大きな負担となっていました。そこでこれらを効率良く行うために、ビットシリアル非同期回路をベトリネットモデルで表現し、設計と動作検証を行うためのシミュレータQROQSを実装しました。QROQSにより、ビットシリアル非同期回路の設計時間は大幅に削減され、より規模の大きな回路の設計が可能となりました。

What Cannot be Done

EDIT

コピー、貼り付け、アンドゥなどの
ドローツールの基本的な機能に加え
連続配置、チェーン配置
共通編集機能を搭載。



CONTROL

The World is Yours

無限ドーナツスクロールで
オブジェクトの配置は自由自在。

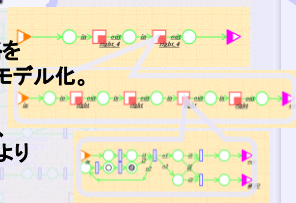
表示領域の拡大縮小と
シャドウマップによる全体表示。

MODEL

Call Me in The Name

ビットシリアル非同期回路を
拡張ベトリネットを用いてモデル化。

さらに入出力オブジェクト、
モジュールオブジェクトにより
階層化。



SIMULATION

Seamless Day

エディットとシミュレーションの
切り替えはシームレス。
信号遷移はグラフィカルに表示。

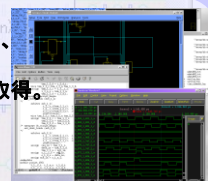
シミュレーションを連続実行、
ステップ再生、逆再生で制御し動作検証。

EXPORT

Writeable Unreadable

ハードウェア記述言語を出力し、
専用のツールで論理合成。
回路面積や速度性能データを取得。

C言語を出力し、
より高速なシミュレーションで
動作検証。



Synopsys社 Design Analyzer
Cadence社 Signalscan

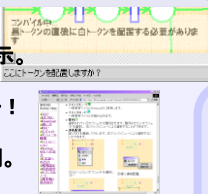
HELP

Hate to Hate You

エディット中の操作方法や
構文エラーなどのメッセージを表示。

デモ機能は見るだけでマスター！

オンラインヘルプでより詳しく説明。
それでも困ったら開発者が謝る。



SKIN

Shift in You

オブジェクトや背景のカラーを変更し
好みの環境に。

自分で用意した画像を
オブジェクトのスキンとして設定しよう。