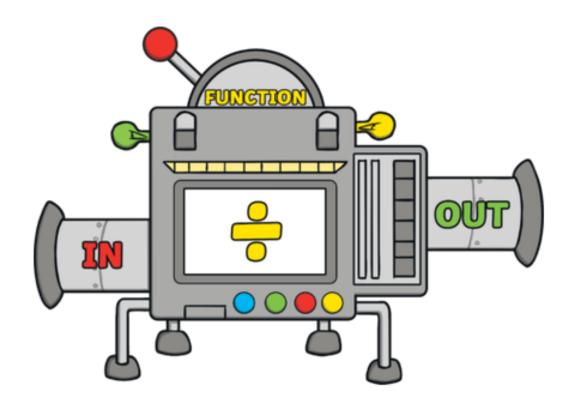


# EIN413B Programación





# UVA 5 Funciones



# ¿Dónde estamos?



# EIN413B Programación / ELI109\_A Introducción a la Programación Sede Viña del Mar

#### Planificación Asignatura 2025-1

SEMANA	LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES	SABADO	DOMINGO
1	10-03-2025	11-03-2025	12-03-2025	13-03-2025	14-03-2025	15-03-2025	16-03-2025
2	17-03-2025	18-03-2025	19-03-2025	20-03-2025	21-03-2025	22-03-2025	23-03-2025
3	24-03-2025	25-03-2025	26-03-2025	27-03-2025	28-03-2025	29-03-2025	30-03-2025
4	31-03-2025	01-04-2025	02-04-2025	03-04-2025	04-04-2025	05-04-2025	06-04-2025
5	07-04-2025	08-04-2025	09-04-2025	10-04-2025	11-04-2025	12-04-2025	13-04-2025
6	1/1-0/1-2025	15-04-2025	16-04-2025	17-04-2025	10_0/1_2025	19-04-2025	20_04_2025
7	21-04-2025	22-04-2025	23-04-2025	24-04-2025	25-04-2025	26-04-2025	27-04-2025
8	28-04-2025	29-04-2025	30-04-2025	01-05-2025	02-05-2025	03-05-2025	04-05-2025
9	05-05-2025	06-05-2025	07-05-2025	08-05-2025	09-05-2025	10-05-2025	11-05-2025
10	12-05-2025	13-05-2025	14-05-2025	15-05-2025	16-05-2025	17-05-2025	18-05-2025
11	19-05-2025	20-05-2025	21-05-2025	22-05-2025	23-05-2025	24-05-2025	25-05-2025
12	26-05-2025	27-05-2025	28-05-2025	29-05-2025	30-05-2025	31-05-2025	01-06-2025
13	02-06-2025	03-06-2025	04-06-2025	05-06-2025	06-06-2025	07-06-2025	08-06-2025
14	09-06-2025	10-06-2025	11-06-2025	12-06-2025	13-06-2025	14-06-2025	15-06-2025
<b>1</b> 5	16-06-2025	17-06-2025	18-06-2025	19-06-2025	20-06-2025	21-06-2025	22-06-2025
16	23-06-2025	24-06-2025	25-06-2025	26-06-2025	27-06-2025	28-06-2025	29-06-2025
17	30-06-2025	01-07-2025	02-07-2025	03-07-2025	04-07-2025	05-07-2025	06-07-2025
18	07-07-2025	08-07-2025	09-07-2025	10-07-2025	11-07-2025	12-07-2025	13-07-2025

Semana	Tema	Control	SMOJ	Tarea
1	UVA 1: Python - Programas Secuenciales		-	-
2	UVA 1: Python - Programas Secuenciales		UVA1	
3	UVA 2: Condicionales		UVA2	TA1
4	UVA 3: Ciclos			
5	UVA 3: Ciclos			
	LIVA A. Strings	C/L	пла	
7	UVA 5: Funciones	C5	UVA5	TA2
8	Preparación Certamen 1			
9	Certamen 1: Jueves 08/05 17:30 hrs.			
10	UVA 6: Listas	C6	UVA6	
11	Vacaciones Estudiantes			
12	UVA 6: Listas			TA3
13	UVA 7: Diccionarios		UVA7	
14	UVA 8: Procesamiento de Texto y Archivos		UVA8	TA4
15	Preparación Certamen 2			
16	Certamen 2: Jueves 26/06 17:30 hrs.			
17	No hay más clases ni ayudantías			
18	Certamen Recuperativo: martes 08/07 17:30 hrs.			



# Objetivos



- 1. Implementar funciones que resuelvan subproblemas particulares dentro de un problema más amplio.
- 2. Comprender la diferencia entre print y return.
- 3. Descomponer problemas en subproblemas abordables mediante funciones.
- 4. Realizar seguimiento y ruteo de programas que utilizan funciones.

## ¿Qué es una Función?



Una función es un bloque de código reutilizable que se utiliza para realizar una tarea específica.

Se define utilizando la palabra clave **def** y puede recibir parámetros y retornar un valor.

```
1 def nombre_funcion(parámetros):
2  # Cuerpo de la función
3  return valor
```

### Elementos de una Función



# **Parámetros**

Son las entradas que recibe una función para operar. Se definen entre paréntesis después del nombre de la función.

```
1 def nombre_funcion(parámetros):
2  # Cuerpo de la función
3  return valor
```

# Valor de retorno

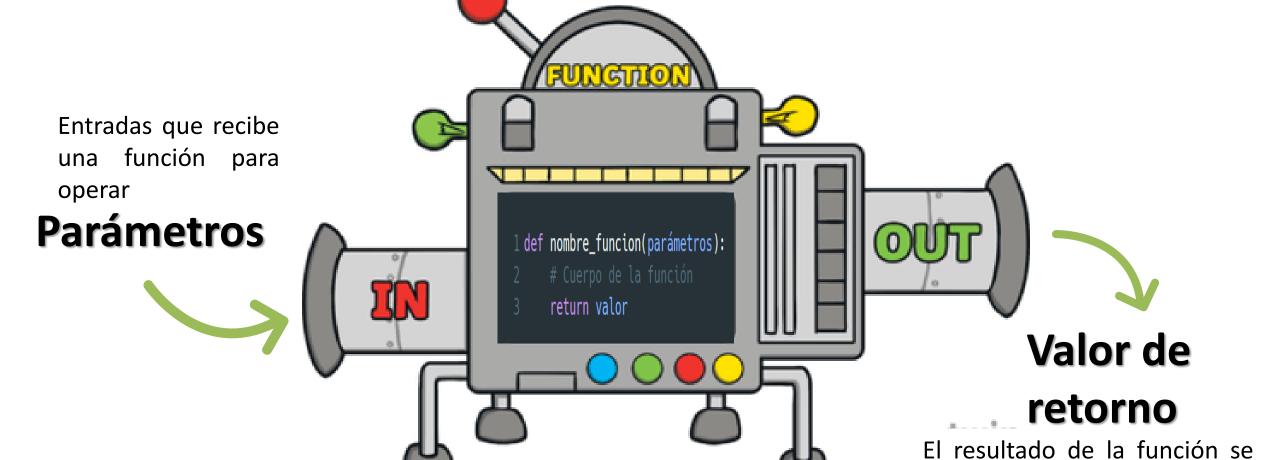
El resultado de la función se devuelve utilizando la palabra clave **return**.

### Elementos de una Función



devuelve utilizando la palabra

clave return.



EIN413B - Programación

### Llamada a una Función



- Una llamada a una función es el proceso mediante el cual se ejecuta el código dentro de una función.
- Cuando se llama a una función, se envían argumentos (valores) a los parámetros definidos, y la función devuelve un valor de retorno.

```
1 def saludar(nombre):
2    return f"Hola, {nombre}!"
3
4 mensaje = saludar("Bruno")
5 print(mensaje) # Imprime: Hola, Bruno!
```

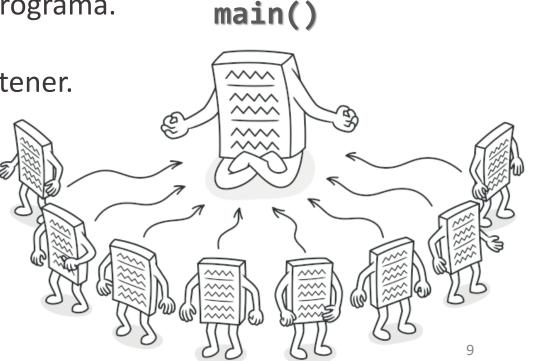
# La función principal



La función principal es el punto de entrada desde donde comienza la ejecución del programa.

### ¿Por qué es importante?

- Estructura el flujo de ejecución.
- Organiza las llamadas a las demás funciones del programa.
- Mejora la claridad y organización del código.
- Hace que el programa sea más fácil de leer y mantener.



## Diferencia entre print() y return



**print**: Imprime un valor en la consola, pero no lo devuelve para su uso posterior en el código.

**return**: Devuelve un valor a la parte del programa que llamó a la función, permitiendo su reutilización.

```
1 def sumar_con_print(a, b):
2    print(a + b)
3
4 def sumar_con_return(a, b):
5    return a + b
```

## Descomposición de Problemas



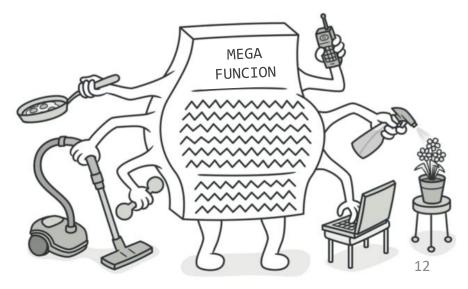
- Descomponer un problema grande en partes más pequeñas y manejables (subproblemas).
- Cada subproblema puede ser resuelto por una función, promoviendo la reutilización del código.

```
1 def area_circulo(radio):
2    return 3.14 * radio ** 2
3
4 def perimetro_rectangulo(largo, ancho):
5    return 2 * (largo + ancho)
```

### **Buenas Prácticas**



- Usar parámetros y valores de retorno: Las funciones deben recibir toda la información necesaria a través de los parámetros.
- Evitar variables globales: Mantén el código modular, pasando los datos a través de los parámetros.
- No usar print() o input() dentro de funciones, a menos que la salida o entrada sea específica de la función.
- Una función, una responsabilidad:
   Cada función debe realizar una tarea clara y bien definida.



# Ruteo y Seguimiento

```
- □ X
 1 def multiplicar_por_dos(x):
      return x * 2
 4 def sumar(a, b):
      return a + b
 7 def calcular(a, b):
      resultado_suma = sumar(a, b)
      resultado_final =
  multiplicar_por_dos(resultado_suma)
      return resultado_final
12 def main():
      num1 = 3
      num2 = 4
      resultado = calcular(num1, num2)
      print(f"El resultado final es:
  {resultado}")
18 main()
```







- 1. Las funciones permiten estructurar el código de manera más clara, reutilizable y modular.
- 2. La descomposición de problemas es esencial para resolver problemas grandes de manera eficiente.
- 3. Es fundamental entender la diferencia entre print y return para implementar funciones correctas.