

# EIN413B Programación





# UVA 4 Strings

HOLAMUNDO

## **Objetivos de Aprendizaje**



#### Contenido:

- Resolver problemas usando strings.
- Comparar strings lexicográficamente.
- Procesar strings manualmente.
- Usar ciclos for y while para iterar sobre strings.



## ¿Dónde estamos?



## EIN413B Programación / ELI109\_A Introducción a la Programación Sede Viña del Mar

#### Planificación Asignatura 2025-1

SEMANA	LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES	SABADO	DOMINGO
1	10-03-2025	11-03-2025	12-03-2025	13-03-2025	14-03-2025	15-03-2025	16-03-2025
2	17-03-2025	18-03-2025	19-03-2025	20-03-2025	21-03-2025	22-03-2025	23-03-2025
3	24-03-2025	25-03-2025	26-03-2025	27-03-2025	28-03-2025	29-03-2025	30-03-2025
4	31-03-2025	01-04-2025	02-04-2025	03-04-2025	04-04-2025	05-04-2025	06-04-2025
.5	07-04-2025	08-04-2025	09-04-2025	10-04-2025	11-04-2025	12-04-2025	13-04-2025
6	14-04-2025	15-04-2025	16-04-2025	17-04-2025	18-04-2025	19-04-2025	20-04-2025
7	21-04-2025	22-04-2025	23-04-2025	24-04-2025	25-04-2025	26-04-2025	27-04-2025
8	28-04-2025	29-04-2025	30-04-2025	01-05-2025	02-05-2025	03-05-2025	04-05-2025
9	05-05-2025	06-05-2025	07-05-2025	08-05-2025	09-05-2025	10-05-2025	11-05-2025
10	12-05-2025	13-05-2025	14-05-2025	15-05-2025	16-05-2025	17-05-2025	18-05-2025
11	19-05-2025	20-05-2025	21-05-2025	22-05-2025	23-05-2025	24-05-2025	25-05-2025
12	26-05-2025	27-05-2025	28-05-2025	29-05-2025	30-05-2025	31-05-2025	01-06-2025
13	02-06-2025	03-06-2025	04-06-2025	05-06-2025	06-06-2025	07-06-2025	08-06-2025
14	09-06-2025	10-06-2025	11-06-2025	12-06-2025	13-06-2025	14-06-2025	15-06-2025
15	16-06-2025	17-06-2025	18-06-2025	19-06-2025	20-06-2025	21-06-2025	22-06-2025
16	23-06-2025	24-06-2025	25-06-2025	26-06-2025	27-06-2025	28-06-2025	29-06-2025
17	30-06-2025	01-07-2025	02-07-2025	03-07-2025	04-07-2025	05-07-2025	06-07-2025
18	07-07-2025	08-07-2025	09-07-2025	10-07-2025	11-07-2025	12-07-2025	13-07-2025

Semana	Tema	Control	SMOJ	Tarea
1	UVA 1: Python - Programas Secuenciales	-	-	-
2	UVA 1: Python - Programas Secuenciales	C1	UVA1	
3	UVA 2: Condicionales	C2	UVA2	TA1
4	UVA 3: Ciclos			
5	UVA 3: Ciclos	C3	UVA3	
6	UVA 4: Strings	C4	UVA4	
7	UVA 5: Funciones	C5	UVA5	TA2
8	Preparación Certamen 1			
9	Certamen 1: Jueves 08/05 17:30 hrs.			
10	UVA 6: Listas	C6	UVA6	
11	Vacaciones Estudiantes			
12	UVA 6: Listas			TA3
13	UVA 7: Diccionarios	C7	UVA7	
14	UVA 8: Procesamiento de Texto y Archivos	C8	UVA8	TA4
15	Preparación Certamen 2			
16	Certamen 2: Jueves 26/06 17:30 hrs.			
17	No hay más clases ni ayudantías			
18	Certamen Recuperativo: martes 08/07 17:30 hrs.			

## ¿Qué es un String?



- Un string en Python es una secuencia **inmutable** de caracteres utilizada para almacenar y manipular texto.
- Los strings en Python se pueden definir utilizando comillas simples ('...') o dobles ("...").
- Cada carácter en un string está indexado, comenzando desde 0 para el primer carácter, y pueden ser accedidos utilizando índices positivos o negativos.
- Los strings son objetos de la clase str y admiten una variedad de operaciones básicas como concatenación, repetición, y verificación de pertenencia.
- Debido a su inmutabilidad, cualquier operación que modifique un string realmente crea un nuevo string.



## **Operaciones Básicas**



- Concatenación (+): 'Hello' + 'World' → 'HelloWorld'
- Repetición (\*): 'A' \* 3 → 'AAA'
- Pertenencia (in, not in): 'a' in 'apple' → True
- Longitud (len()): len('Python') → 6

### **Acceso a Caracteres**



- Índices Positivos: s[0] para el primer carácter.
- Índices Negativos: s[-1] para el último carácter.
- **Substrings:** s[1:4] → Subcadena desde el índice 1 hasta el 3.



## Inmutabilidad de Strings



Cuando decimos que un string en Python es inmutable, significa que una vez que un string ha sido creado, no puede ser modificado.

Por ejemplo, si tienes un string 'hello' y quieres cambiar la primera letra a mayúscula, no puedes hacer algo como esto:

```
- - X

1 s = "hello"

2 s[0] = "H" # Error

3
```

Intentar modificar el string de esta manera resultará en un error, porque Python no permite alterar los valores en las posiciones individuales de un string ya existente

## Inmutabilidad de Strings



En lugar de modificar un string existente, lo que puedes hacer es crear un nuevo string a partir de las modificaciones que deseas:

```
- □ ×

1 s = 'hello'

2 s = 'H' + s[1:] # Esto crea un nuevo string 'Hello'

3
```

Aquí, s[1:] obtiene una subcadena de 'ello', y luego se concatena con 'H' para formar un nuevo string 'Hello'. Así, aunque parece que hemos "modificado" el string, en realidad hemos creado uno nuevo.



La inmutabilidad es una característica importante porque garantiza que los strings son seguros para su uso en estructuras de datos complejas, ya que no pueden ser modificados por error.

## Métodos upper() y lower()



upper(): Convierte todos los caracteres de un string a mayúsculas.

```
- - ×

1 s = 'hello'
2 print(s.upper()) # 'HELLO'
3
```

lower(): Convierte todos los caracteres de un string a minúsculas.

```
1 s = 'HELLO'
2 print(s.lower()) # 'hello'
3
```

## Iteración con for y while



En programación, iterar se refiere a usar un bucle, como for o while, para pasar por cada elemento de una secuencia, como un string, una lista o una tupla.

Por ejemplo, cuando iteras sobre un string en Python, estás procesando cada carácter del string uno por uno.

```
1 i = 0
2 while i < len('hello'):
3     print('hello'[i])
4     i += 1
5</pre>
```

```
- □ ×

1 for char in 'hello':
2 print(char)
3
```

### Iteración con for y while



En programación, iterar se refiere a usar un bucle, como for o while, para pasar por cada elemento de una secuencia, como un string, una lista o una tupla.

Por ejemplo, cuando iteras sobre un string en Python, estás procesando cada carácter del string uno por uno.

```
- □ ×

1 i = 0
2 while i < len('hello'):
3 print('hello'[i])
4 i += 1
5
```

```
- - X

1 for char in 'hello':
2 print(char)
3
```

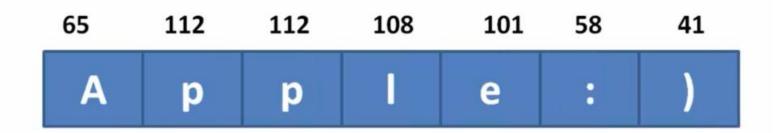
## **Comparaciones Lexicográficas**



Orden basado en el código ASCII.

```
Ejemplos:
```

```
'apple' < 'banana' → True
'a' < 'B' → False (debido a que 'a' > 'B' en ASCII).
```



For the machine everything is number.

Dec Hex	Oct	Chr	Dec	Hex	Oct	HTML	Chr	Dec	Hex	Oct	HTML	Chr	Dec	Hex	Oct	HTML	Chr
0 0	000	NULL	32	20	040		Space	64	40	100	@	@	96	60	140	`	`
11	001	Start of Header	33	21	041	!	!	65	41	101	A	A	97	61	141	a	a
2 2	002	Start of Text	34	22	042	"	**	66	42	102	B	В	98	62	142	b	b
3 3	003	End of Text	35	23	043	#	#	67	43	103	C	C	99	63	143	c	C
4 4	004	<b>End of Transmission</b>	36	24	044	\$	\$	68	44	104	D	D	100	64	144	d	d
5 5	005	Enquiry	37	25	045	%	%	69	45	105	E	E	101	65	145	e	e
6 6	006	Acknowledgment	38	26	046	&	84	70	46	106	F	F	102	66	146	f	f
77	007	Bell	39	27	047	'	•	71	47	107	G	G	103	67	147	g	g
88	010	Backspace	40	28	050	84,040;	(	72	48	110	H	H	104	68	150	h	h
99	011	Horizontal Tab	41	29	051	)	)	73	49	111	I	I	105	69	151	i	i
10 A	012	Line feed	42	2A	052	*	*	74	4A	112	J	J	106	6/	152	j	j
11 B	013	Vertical Tab	43	2B	053	84#043;	+	75	4B	113	K	K	107	6B	153	k	k
12 C	014	Form feed	44	2C	054	84,044;	,	76	4C	114	L	L	108	6C	154	l	1
13 D	015	Carriage return	45	2D	055	-	_	77	4D	115	M	M	109	6D	155	m	m
14 E	016	Shift Out	46	2E	056	84,4046;		78	4E	116	N	N	110	6E	156	n	n
15 F	017	Shift In	47	2F	057	84,4047;	1	79	4F	117	O	0	111	6F	157	8#111;	0
16 10	020	Data Link Escape	48	30	060	84,4048;	0	80	50	120	P	P	112	70	160	p	p
17 11	021	Device Control 1	49	31	061	1	1	81	51	121	Q	Q	113	71	161	84#113;	q
18 12	022	Device Control 2	50	32	062	2	2	82	52	122	R	R	114	72	162	8,#114;	r
19 13	023	Device Control 3	51	33	063	3	3	83	53	123	S	S	115	73	163	s	S
20 14	024	Device Control 4	52	34	064	4	4	84	54	124	T	T	116	74	164	t	t
21 15	025	Negative Ack.	53	35	065	5	5	85	55	125	U	U	117	75	165	u	u
22 16	026	Synchronous idle	54	36	066	84,054;	6	86	56	126	V	V	118	76	166	v	V
23 17	027	End of Trans. Block	55	37	067	84,4055;	7	87	57	127	W	W	119	77	167	w	W
24 18	030	Cancel	56	38	070	8	8	88	58	130	X	X	120	78	170	84#120;	×
25 19	031	End of Medium	57	39	071	84,057;	9	89	59	131	Y	Y	121	79	171	8#121;	У
26 1A	032	Substitute	58	3A	072	84,4058;	:	90	5A	132	Z	Z	122	7A	172	84122;	Z
27 1B	033	Escape	59	3B	073	;	;	91	5B	133	[	1	123	7B	173	{	{
28 1C	034	File Separator	60	3C	074	<	<	92	5C		\	1	124			84#124;	ĺ
29 1D	035	Group Separator	61		075	=	=		5D		]	1	125			}	}
30 1E	036	Record Separator	62		076	>	>		5E		^	٨	126			~	~
31 1F	037	Unit Separator	63		077	?	?		5F		_		127				Del

asciicharstable.com

## Ejercicio de Aplicación



**Problema:** Dado un string, conviértelo todo a minúsculas y cuenta cuántas veces aparece la letra 'a'.

```
-\square \times
1 s = "Abracadabra"
2 s = s.lower()
3 \text{ count} = \mathbf{0}
4 for char in s:
       if char == 'a':
            count += 1
7 print(count)
8
```

## UVA 4 Strings



- Resolver problemas usando strings.
- Comparar strings lexicográficamente.
- Procesar strings manualmente.
- Usar ciclos for y while para iterar sobre strings.

