

## Paula

# García Fernández Pre - PhD Escultura Digital

Soy una persona comprometida, creativa y eficiente con muchas ganas de seguir creciendo tanto laboralmente como académicamente.

He trabajado durante varios años desarrollando proyectos de VR, creando Environments y Characters para experiencias de Realidad Virtual.



+34 722 165 176



paugar17@ucm.es



https://paula\_garcia.artstation.com/



paula.garcia.art



Artista Digital y Escultora 3D con varios años de experiencia laboral en el campo del modelado, texturizado y renderizado 3D.

Actualmente centrada en la enseñanza focalizada en contenidos informáticos aplicados a las artes.



INGLÉS C1 FRANCÉS B2 **CASTELLANO** nativo



**Unreal Engine** 

Blender

Unity

Z Brush

Photoshop

Substance Painter

Premiere

Marvelous Designer

Illustrator

Procreate

Reality Capture



- Actualmente realizando el Doctorado en la Facultad de Bellas Artes en la Universidad Complutense de Madrid, (octubre 2023 - actualidad).
- Máster de Escultura Contemporánea, Universidad Complutense de Madrid, (2022 2023).
- Máster Avanzado en Modelado y Texturizado de Characters para Videojuegos AAA, Voxel School, (2021-2022).
- Máster Avanzado en Modelado 3D, Lightbox Academy, (2020-2021).
- Grado en BELLAS ARTES, Universidad Complutense de Madrid, (2016 2020).
- Título de monitora en ocio y tiempo libre, (SSRR, Madrid, 2017).
- Título de monitora en ocio y tiempo libre, creatividad y actividades artísticas, (SSRR, Madrid,
- Formación musical en jazz, blues, soul y flamenco-fusión para saxofón alto, (2011-2020).



#### EXPERIENCIA LABORAL

- Lead Shader Artist, OTTOM Ideas, (marzo 2023 febrero 2024).
- Asistente de taller de Fernando Sánchez Castillo, Cristina Lucas y en Nave Oporto, (marzo 2023 - actualidad)
- Desarrolladora 3D de diseño del pabellón español en la Bienal de Venecia para la artista Cristina Lucas, (marzo 2023).
- Montadora de obras de Arte Cubic Museos, Bienal de Arte Islámico, Jeddah, Arabia Saudí, (diciembre 2022 – febrero 2023).
- Character Environment Artist 3D en Onirica VR (enero 2021 diciembre 2022).
- Prácticas Character Artist, Secret 6, Madrid (marzo junio 2022).
- Docente de Diseño 3D para Animaciones en Blender, Tech Talents (2021-2022).
- Pixel Artist y Concept Artist en NFT Project "Smoking Kamel Club" (2021).
- Docente de cursos intensivos dibujo tridimensional para Realidad Virtual con Tilt Brush en THE
- Docente de cursos intensivos de modelado, esculpido y texturizado en 3D con Blender en International College School (2021-2022).
- Artista y supervisora de Corte Láser con Glowforge , THE BRIDGE (2021).
- Artista y supervisora de Escaneado 3D con SENSE PRO, THE BRIDGE (2021).
- Docente de Ilustración Digital, Tech Talents (2021).
- Docente de modelado y dibujo 3D en Realidad Virtual (Tilt Brush), (2019).
- Docente en "Visual Arts" Ilustración Digital y Fotografía, Tech Talents (2019).
- Monitora en cursos de expresión artística en el Colegio Antonio Machado (2017).



### MENCIONES Y BECAS

- Finalista Metal Art 3D, UCM Bellas Artes, (junio 2023).
- Primer Premio al Proyecto de cortometraje, Festival de Cine de Medina del Campo, proyecto "WAN",(marzo 2023).
- Beca de Colaboración de Departamento de Escultura UCM (2022-2023).
- Ganadora Versiona Thyssen Edición XIII, Museo Thyssen (2022).
- Premio Extraordinario de Grado en Bellas Artes, Universidad Complutense de Madrid, 2019-
  - SUROSCOPIA, Certamen Audiovisual 2020, representante de Videoarte Español.
- Representante española de Numismática, International Medallic Project Future for Nature
- Beca de Excelencia, Comunidad de Madrid (concedida en los años 2017, 2018 y 2019).
- Representante del Departamento de Pintura, Feria AULA, (IFEMA, 2018).



## 🔾 LOGROS ACADÉMICOS - EXPOSICIONES

- Selección de obra por el Gabinete de dibujos, Departamento de Dibujo y Grabado, Universidad Complutense de Madrid, 20 diciembre 2023.
- Exposición Esto va de Micro y de Arte. Hall de la Facultad de Bellas Artes, UCM. (octubre -
- Exposición De la Sima a las Estrellas Vida microscópica en el universo. Centro Cultural La Despernada, Villanueva de la Cañada. (septiembre - diciembre 2023)
- 7ª convocatoria PhDay Complutense de la Escuela de Doctorado de la UCM (EDUCM), Facultad de Bellas Artes, 5 de octubre de 2023.
  - Congreso de Innovación Docente y Experiencias Significativas El papel de las universidades en los objetivos del desarrollo sostenible – Presentación de comunicación tipo póster, Universidad Complutense de Madrid, 23 - 25 octubre 2023.
- ARTIST360 Feria de Arte. Madrid Gallery Week. Av. de Pío XII, 77, Madrid.( 14 17 septiembre 2023).
- Espacio Mados IMAGINE. VYA Art Gallery, Madrid. (4-16 septiembre).
- Exposición De la Sima a las Estrellas Vida microscópica en el universo. Claustro Real Centro Universitario María Cristina. San Lorenzo de El Escorial. (julio 2023).
- Exposición Máster Escultura Contemporánea. Facultad de Bellas Artes UCM, Madrid. (junio 2023 - julio 2023).
- Exposición NEBRIJA (c. 1444-1522). El orgullo de ser gramático «Grammaticus nomen est professionis», experiencia Realidad Virtual, Biblioteca Nacional (noviembre 2022 – febrero
- Exposición MIKROS Un Mundo Oculto, The Algae Society, Planetario de Madrid. (noviembre 2022 - enero 2023)
- Exposición COTIDIANIDAD, Lanzarte, Centro Cultural Montecarmelo, (febrero 2023).
- Exposición online DISCIPLINA SOCIAL, marzo septiembre 2020. www.disciplinasocial.art
- Exposición JACA V edición. ESLA EKO c. Ánade 10, Madrid, 7 9 de junio 2019. Exposición III Premio Deméter de Escultura, Bellas Artes UCM, 22 de mayo 2019.
- Exposición VOTOX, c. Encarnación González, nº 8, 27 de abril 2019.
- Exposición CAVE MOBILE, c. Juan Ramón Jiménez 22, Madrid, 26 de Julio 2018. Exposición Fundación Aladina, Kinépolis Ciudad de la Imagen, 21 de octubre 2017.
- Exposición de Pintura, Escultura, Fotografía y Realidad Virtual, Algete, 30 de Junio 2017.
- Exposición en el centro cultural de Los Arroyos en San Sebastián de los Reyes (Abril 2017).