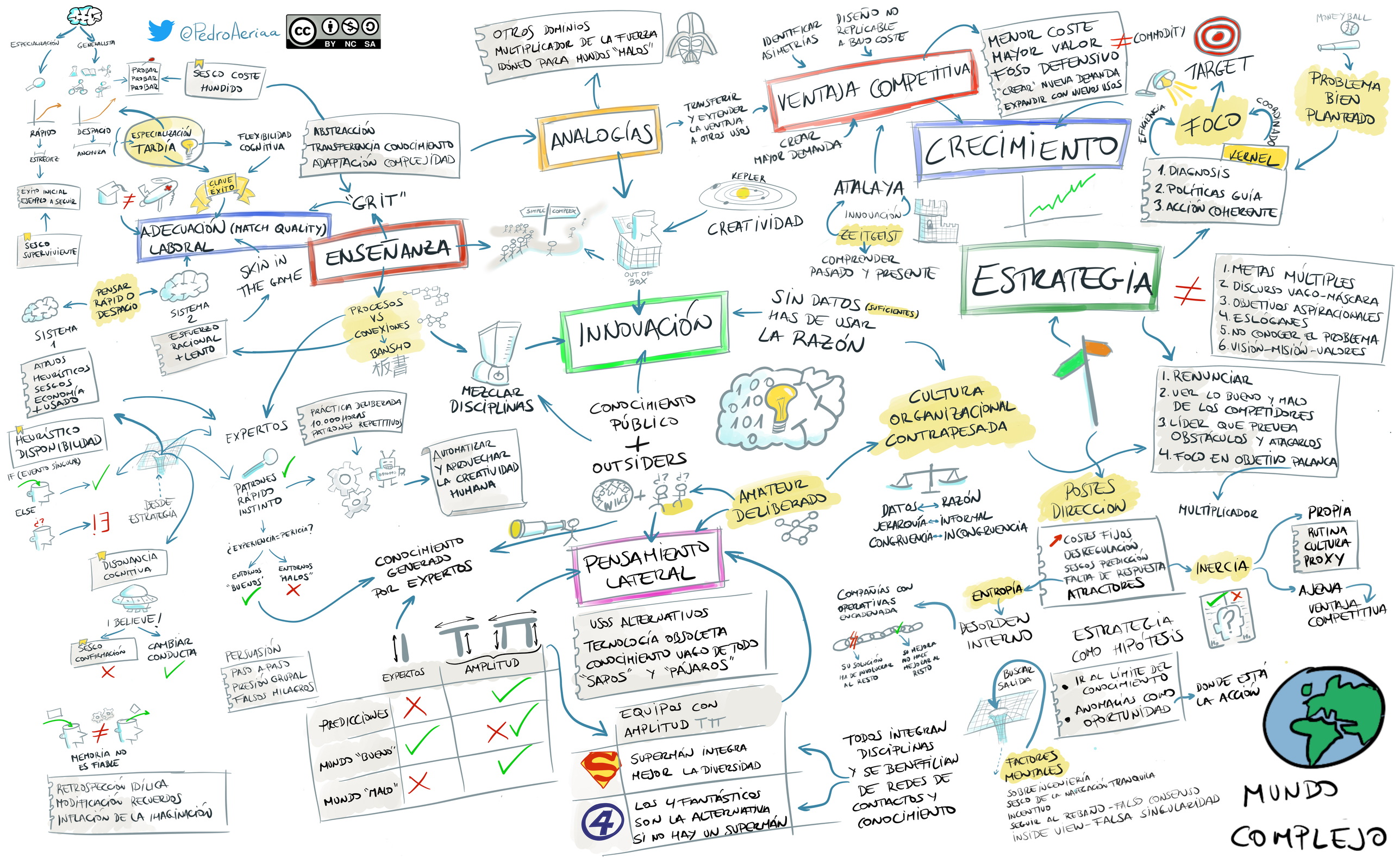
@PedroAeriaa
BY NC SA
ESPECIALIZACIÓN
GENERALISTA
RÁPIDO
DESPACIO
ESTRECHEZ
ANCHURA
ÉXITO INICIAL EJEMPLO A SEGUIR
SESGO SUPERVIVIENTE
PROBAR PROBAR PROBAR
SESGO COSTE HUNDIDO
ESPECIALIZACIÓN TARDÍA
FLEXIBILIDAD COGNITIVA
CLAVE ÉXITO
ADECUACIÓN (MATCH QUALITY) LABORAL
SKIN IN THE GAME
PENSAR RÁPIDO O DESPACIO
SISTEMA 1
SISTEMA 2
ESFUERZO RACIONAL +LENTO
ATAJOS HEURÍSTICOS SESGOS ECONOMÍA +USADO
HEURÍSTICO DISPONIBILIDAD
IF (EVENTO SINGULAR)
ELSE
DESDE ESTRATEGIA
DISONANCIA COGNITIVA
I BELIEVE!
SESGO CONFIRMACIÓN
CAMBIAR CONDUCTA
MEMORIA NO ES FIABLE
RETROSPECCIÓN IDÍLICA
MODIFICACIÓN RECUERDOS
INFLACIÓN DE LA IMAGINACIÓN
ABSTRACCIÓN
TRANSFERENCIA CONOCIMIENTO
ADAPTACIÓN COMPLEJIDAD
"GRIT"
ENSEÑANZA
PROCESOS VS CONEXIONES
BANSHO
板書
EXPERTOS
PRÁCTICA DELIBERADA 10.000 HORAS PATRONES REPETITIVOS
PATRONES RÁPIDOS INSTINTO
¿EXPERIENCIA=PERICIA?
ENTORNOS "BUENOS"
ENTORNOS "MALOS"
AUTOMATIZAR Y APROVECHAR LA CREATIVIDAD HUMANA
CONOCIMIENTO GENERADO POR EXPERTOS
PERSUASIÓN
PASO A PASO
PRESIÓN GRUPAL
FALSOS MILAGROS
EXPERTOS
AMPLITUD
PREDICCIONES
MUNDO "BUENO"
MUNDO "MALO"
OTROS DOMINIOS
MULTIPLICADOR DE LA FUERZA
IDÓNEO PARA MUNDOS "MALOS"
ANALOGÍAS
TRANSFERIR Y EXTENDER LA VENTAJA A OTROS USOS
SIMPLE
COMPLEJO
OUT OF BOX
KEPLER
CREATIVIDAD
INNOVACIÓN
MEZCLAR DISCIPLINAS
CONOCIMIENTO PÚBLICO + OUTSIDERS
WIKI
AMATEUR DELIBERADO
PENSAMIENTO LATERAL
USOS ALTERNATIVOS
TECNOLOGÍA OBSOLETA
CONOCIMIENTO VAGO DE TODO
"SAPOS" Y "PÁJAROS"
EQUIPOS CON AMPLITUD
SUPERMÁN INTEGRA MEJOR LA DIVERSIDAD
LOS 4 FANTÁSTICOS SON LA ALTERNATIVA SI NO HAY UN SUPERMÁN
TODOS INTEGRAN DISCIPLINAS Y SE BENEFICIAN DE REDES DE CONTACTOS Y CONOCIMIENTO
SIN DATOS (SUFICIENTES) HAS DE USAR LA RAZÓN
IDENTIFICAR ASIMETRÍAS
DISEÑO NO REPLICABLE A BAJO COSTE
VENTAJA COMPETITIVA
CREAR MAYOR DEMANDA
MENOR COSTE
MAYOR VALOR
FOSO DEFENSIVO
"CREAR" NUEVA DEMANDA
EXPANDIR CON NUEVOS USOS
≠ COMMODITY
ATALAYA
INNOVACIÓN
ZEITGEIST
COMPRENDER PASADO Y PRESENTE
CRECIMIENTO
CULTURA ORGANIZACIONAL CONTRAPESADA
DATOS ↔ RAZÓN
JERARQUÍA ↔ INFORMAL
CONGRUENCIA ↔ INCONGRUENCIA
POSTES DIRECCIÓN
COMPAÑÍAS CON OPERATIVAS ENCADENADA
SU SOLUCIÓN HA DE INVOLUCRAR AL RESTO
SI MEJORA NO HACE MEJORAR AL RESTO
ENTROPÍA
DESORDEN INTERNO
COSTES FIJOS
DESREGULACIÓN
SESGOS PREDICCIÓN
FALTA DE RESPUESTA
ATRACTORES
INERCIA
MULTIPLICADOR
PROPIA
RUTINA
CULTURA
PROXY
AJENA
VENTAJA COMPETITIVA
ESTRATEGIA COMO HIPÓTESIS
IR AL LÍMITE DEL CONOCIMIENTO
ANOMALÍAS COMO OPORTUNIDAD
DÓNDE ESTÁ LA ACCIÓN
BUSCAR SALIDA
FACTORES MENTALES
SOBRE INGENIERÍA
SESGO DE LA NARRACIÓN TRANQUILA
INCENTIVO
SEGUIR AL REBAÑO - FALSO CONSENSO
INSIDE VIEW - FALSA SINGULARIDAD
MONEYBALL
PROBLEMA BIEN PLANTEADO
TARGET
FOCO
EFICACIA
COORDINADO
KERNEL
1. DIAGNOSIS
2. POLÍTICAS GUÍA
3. ACCIÓN COHERENTE
ESTRATEGIA
≠
1. METAS MÚLTIPLES
2. DISCURSO VACÍO-MÁSCARA
3. OBJETIVOS ASPIRACIONALES
4. ESLÓGANES
5. NO CONOCER EL PROBLEMA
6. VISIÓN-MISIÓN-VALORES
1. RENUNCIAR
2. VER LO BUENO Y MALO DE LOS COMPETIDORES
3. LÍDER QUE PREVEA OBSTÁCULOS Y ATACARLOS
4. FOCO EN OBJETIVO PALANCA
MUNDO COMPLEJO