



1 of 10

¿Cuántos objetos *Fecha* se crean aquí?

```
Fecha f1, f2(12,9,2016);  
Fecha *f3 = new Fecha(f2);  
Fecha *f4 = f3;  
Fecha& f5 = f2;
```

A

1

B

2

C

3

D

4

E

5

SUBMIT ANSWER





✓ **Correct!**

Question:

¿Porqué debemos usar 'delete' con objetos creados mediante 'new'?

Correct Answer:

Porque es responsabilidad del programador administrar la memoria dinámica del programa.

OK





✗ Incorrect

Question:

```
Fecha f1(12,9,2016);
```

```
Fecha *f5;
```

```
if ( ... ) {
```

```
    Fecha f2(f1);
```

```
    ...
```

```
} else if ( ... ) {
```

```
    Fecha f3(f1);
```

```
    ...
```

```
} else if ( ... ) {
```

```
    Fecha *f4 = new Fecha(f1);
```

```
    f5=f4;
```

```
    delete f5; f5=NULL;
```

```
}
```

```
// ¿Cuántos objetos 'Fecha' hay en este punto del código?
```

Correct Answer:

1

Explanation:

Sólo f1 ha sobrevivido. f2 y f3 han sido destruídos al terminar el bloque donde se habían definido. f4 y f5 son dos punteros apuntando al mismo objeto, que es destruído al hacer 'delete'.

OK





✗ Incorrect

Question:

¿Dónde se guarda el valor de un atributo de instancia de un objeto que está en memoria?

Correct Answer:

En la memoria que se reservó para el objeto al crearlo.

OK





✗ Incorrect

Question:

¿Por qué ocultamos los datos (atributos) en una clase?

Correct Answers:

Para evitar que el código cliente pueda manipular el estado de nuestros objetos de forma que queden en un estado inconsistente o corrupto (p. ej., que el día de una fecha sea negativo o mayor que 31). Para ocultar los detalles de implementación de nuestra clase al código cliente.

OK





✓ **Correct!**

Question:

Necesitamos una forma de crear objetos Fecha que se inicialicen con unos valores fijos (por ejemplo, a 1 de Enero de 2000) sin necesidad de indicar una fecha concreta. Tenemos que incluir en la clase

Correct Answer:

Un constructor por defecto

Explanation:

El constructor por defecto nos permite inicializar los atributos de Fecha al crear el objeto. Creación del objeto e inicialización de sus propiedades son dos acciones que los lenguajes como C++ o Java realizan de forma conjunta mediante los constructores.

OK





✗ Incorrect

Question:

¿Cómo podemos crear objetos Fecha con valores iniciales diferentes?

Correct Answer:

Implementando un constructor sobrecargado.

Explanation:

Aunque `Fecha:set(int dia, int mes, int anyo)` hace prácticamente el mismo trabajo que el constructor sobrecargado (de hecho, podríamos llamar al método desde el constructor), éste lo hace justo en el momento en el que se crea el objeto, garantizando que el objeto 'nace' con esos valores iniciales, antes de que podamos hacer uso de él de alguna forma, cosa que no está garantizada con el método `set(...)`.

OK





✗ Incorrect

Question:

¿Cómo podemos crear fechas que sean copia de otras?

Correct Answer:

Implementando un constructor de copia.

OK

Socrative Student Response by MasteryConnect





✓ **Correct!**

Question:

Cuando decimos que un objeto que hemos creado 'ha sido eliminado', 'ya no existe', ¿qué estamos diciendo exactamente?

Correct Answer:

Que el objeto ha sido eliminado de la memoria de nuestro programa y ya no es accesible.

OK





✗ Incorrect

Question:

¿Qué pasa cuando un objeto 'desaparece'?

Correct Answers:

Es eliminado de la memoria de nuestro programa. Se ejecuta el destructor de la clase sobre ese objeto.

OK





H8HSTGJR



6 of 12

¿Qué es capturar una excepción?



SUBMIT ANSWER

