Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

ADO.NET (2/2)

Herramientas Avanzadas para el Desarrollo de Aplicaciones

Escuela Politécnica Superior Universidad de Alicante

- 1. Repaso
- 2. Acceso desconectado a BD
- 3. Controles de datos
- 4. Concurrencia
- 5. Acceso conectado vs desconectado

Repaso

1

Objetos de acceso a datos (ActiveX Data Objects)

- ADO.NET es la tecnología que las aplicaciones .net utilizan para comunicarse con la BD.
- Optimizada para aplicaciones distribuidas (como aplicaciones web).
- Basada en XML
- Modelo de objetos completamente nuevo.
- Entorno conectado vs desconectado.

Entorno conectado

CONEXIÓN ABIERTA



Conectar a una base de datos

Solicitar datos específicos

Devolver datos

Transmitir actualizaciones

Cerrar la conexión

Base de datos

SIN CONEXIÓN

Entorno conectado (II)

- Un entorno conectado es aquel en que los usuarios están conectados continuamente a una fuente de datos
- Ventajas:
 - El entorno es más fácil de mantener
 - La concurrencia se controla más fácilmente
 - Es más probable que los datos estén más actualizados que en otros escenarios
- Inconvenientes:
 - Debe existir una conexión de red constante
 - Escalabilidad limitada

Entorno desconectado

CONEXIÓN ABIERTA



Conectar a una base de datos

Solicitar datos específicos

Devolver datos

Cerrar la conexión

Conectar a una base de datos

Transmitir actualizaciones

Cerrar la conexión

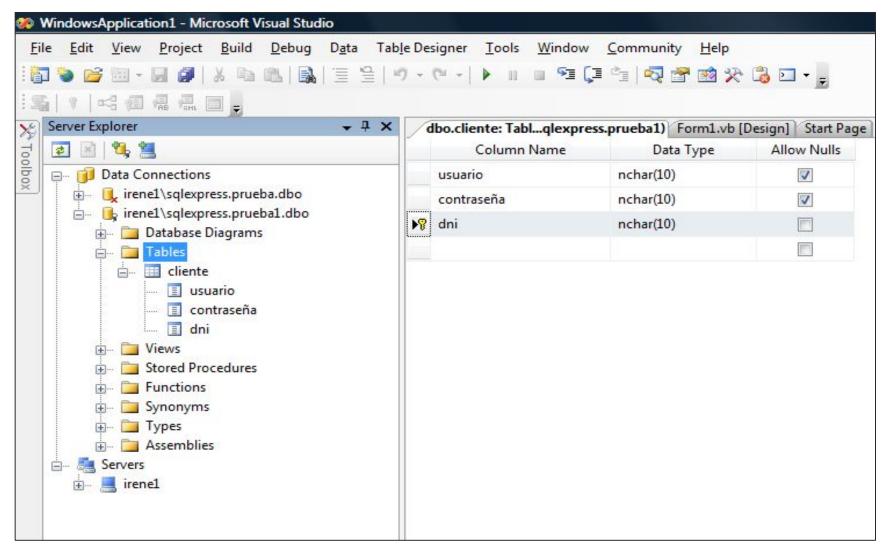
Base de datos

SIN CONEXIÓN

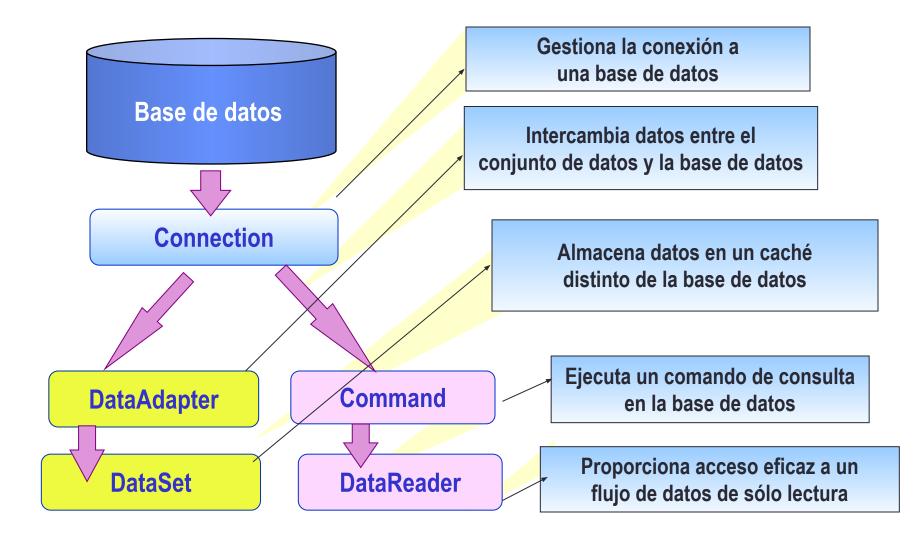
Entorno desconectado (II)

- Un entorno desconectado es aquel en el que los datos pueden modificarse de forma independiente y los cambios se escriben posteriormente en la base de datos.
- Ventajas:
 - Las conexiones se utilizan durante el menor tiempo posible, permitiendo que menos conexiones den servicio a más usuarios
 - Un entorno desconectado mejora la escalabilidad y el rendimiento de las aplicaciones
- Inconvenientes:
 - Los datos no siempre están actualizados
 - Pueden producirse conflictos de cambios que deben solucionarse

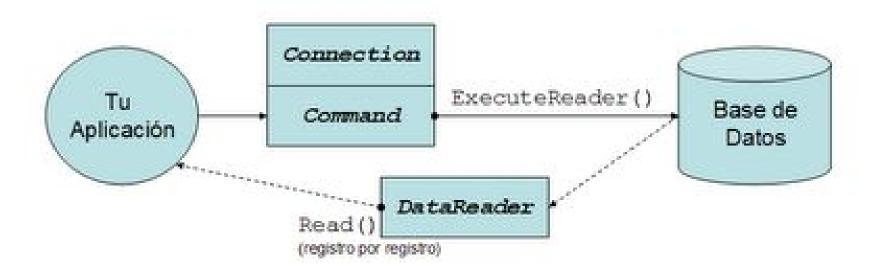
Tabla cliente...



Objetos de ADO.NET



Modo conectado



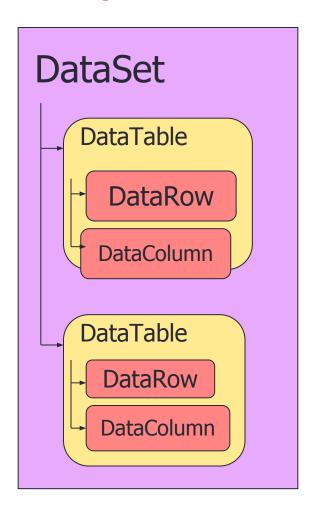
2

Acceso desconectado

1. Objeto Connection

 Connection: se utiliza para establecer las conexiones al proveedor de datos adecuado (método Open).

2. Objeto DataSet



- Nuevo objeto **DataSet**: representación de una **base de datos** relacional **en memoria**:
 - No necesidad de conexión continua.

Objeto DataSet (II)

- Podemos trabajar con una BD que es copia de las partes con las que queremos trabajar de la BD real, liberando la conexión.
- Si queremos reflejar los cambios en la BD real, debemos confirmar nuestro objeto DataSet.

Objetos DataRow, DataColumn

DataRow

- Representa una única fila de información de la tabla.
- Se puede acceder a los valores individuales usando el nombre de campo o un índice.

DataColumn

- No contienen ningún dato real.
- Almacenan información sobre la columna (tipo de datos, valor predeterminado, restricciones..)

Objetos DataRelation, DataView

DataRelation

 Especifica una relación padre/hijo entre dos tablas diferentes de un objeto DataSet.

DataView

- Proporciona una vista sobre una DataTable.
- Cada DataTable tiene al menos un DataView (a través de la propiedad DefaultView), que se usa para la vinculación de datos.
- DataView muestra los datos de DataTable sin cambios o con opciones especiales de filtro u ordenación.

3. Objeto Adaptador

- El objeto Adaptador de datos se encarga de manejar la conexión por nosotros.
- Se utiliza para insertar datos en un objeto DataSet.
- El objeto DataAdapter utiliza comandos para actualizar el origen de datos después de hacer modificaciones en el objeto DataSet.

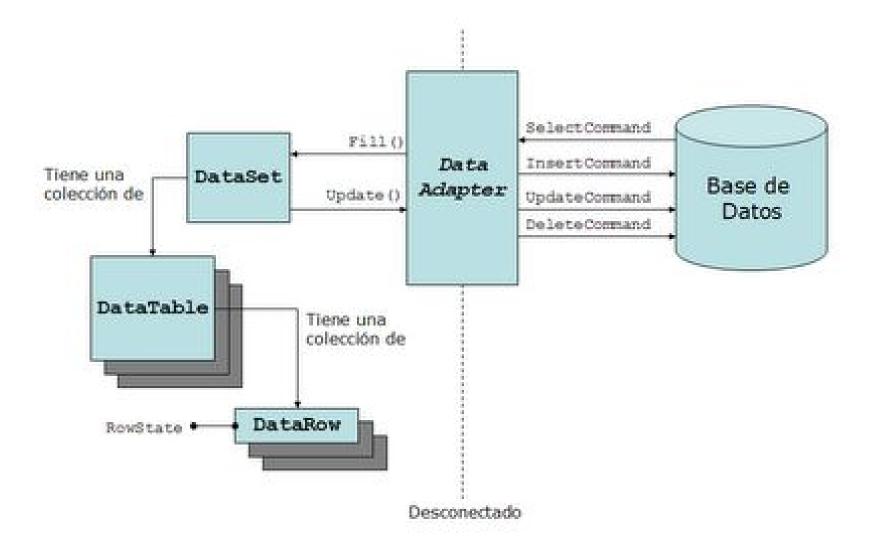
DataAdapter (II)

 Una ventaja al usar un DataAdapter es que no tengo que preocuparme por abrir y cerrar la conexión. Estos métodos lo hacen automáticamente

4. Objeto CommandBuilder

- Este objeto (opcional) lo utiliza el DataAdapter para crear los comandos SQL necesarios.
- También se pueden proporcionar las sentencias SQL explícitamente o por medio de procedimientos almacenados.

Modo desconectado



Recordad...

- System.Data.OleDb y System.Data.SqlClient: clases responsables del acceso a datos desde fuentes SQL Server y OLE DB.
- Incluyen clases que al trabajar con SQL llevarán el prefijo Sql y al emplear Ole DB llevarán OleDb:
 - SqlConnection y OleDbConnection
 - SqlDataAdapter y OleDbDataAdapter
 - SqlCommandBuilder y OleDbCommandBuilder
 - PERO NO CON DataSet (ni dataRow, dataColumn...)

EJEMPLO: inserción de datos

Usuario	luis	
Contraseña	1256	
DNI	55555	
Insertar usua	rio	

Conexión a una BD en Sql Server

Importar namespaces

```
using System.Data;
using System.Data.Common;
using System.Data.SqlClient;
using System.Data.SqlTypes;
```

Crear la conexión

```
string s = "data source=.\\SQLEXPRESS;Integrated Security=SSPI;AttachDBFilename=|DataDirectory|\\Database1.mdf; User Instance=true";
```

SqlConnection c=new SqlConnection(s);

Definición de un comando Select

- Para recuperar los datos se necesita:
 - Una sentencia SQL que seleccione la información deseada
 - Un objeto Command que ejecute la sentencia SQL
 - Un objeto DataReader que capture los registros recuperados

ATENCIÓN: En modo desconectado siempre necesitamos recuperar los datos (SELECT) para poder trabajar con ellos (INSERT, UPDATE, DELETE)

Definición de un comando Select

- Para recuperar los datos se necesita:
 - Una sentencia SQL que seleccione la información deseada
 - Un objeto Command que ejecute la sentencia SQL
 - Un objeto DataReader que capture los registros recuperados

- Un objeto DataAdapter que ejecute la sentencia SQL
- Un objeto DATASET donde guardar el resultado de la sentencia SQL

Objetos DataSet y DataAdapter

Creamos una BD virtual, mediante un objeto DataSet

DataSet bdvirtual = new DataSet();

- La llenamos con las tablas que estamos interesados en trabajar:
 - Objeto DataAdapter
 - Método Fill()

. . .

SqlDataAdapter da = new SqlDataAdapter("select * from Cliente", c);

da.Fill(bdvirtual,"cliente");

Ahora trabajamos en local

Ahora en "bdvirtual" tenemos nuestra base de datos local.

Para trabajar en local

- Lo hacemos modificando filas y columnas de las tablas almacenadas en local.
- En dataset tenemos almacenada la bd virtual, copiamos a un datatable la tabla a modificar.

```
DataTable t = new DataTable();
t = bdvirtual.Tables["cliente"];
```

Operaciones

- Obtener una tabla:
 - DataTable t = new DataTable();
 - t = bdvirtual.Tables["cliente"];
- Acceder a los elementos filas de esa tabla (podemos usar un bucle):
 - DataRow fila = t.Rows[0];
 - fila[0] = "Andrés";
 - IGUAL QUE
 - t.Rows[0][0] = "Andrés";

Primera fila segunda columna:

- t.Rows[0][1]
- Información de las columnas: (nombre,tipo)
 - t.Columns[0].ColumnName
 - t.Columns[0].DataType

Queremos insertar un nuevo cliente

 Esto equivale a insertar una fila en nuestra tabla local...

```
DataRow nuevafila = t.NewRow();

nuevafila[0] = textBox1.Text;

nuevafila[1] = textBox2.Text;

nuevafila[2] = textBox3.Text;

t.Rows.Add(nuevafila);
```

Validar los cambios

Objeto Adaptador:

 nos ha servido para llenar la tabla, también para actualizar los datos en la BD real.

Método Update

 El DataAdapter analizará los cambios que se han hecho en el DataSet y ejecutará los comandos apropiados para insertar, actualizar o borrar en la BD real.

Constructor de comandos

- Objeto CommandBuilder:
 - Constructor de comandos
 - Le pasamos como argumento el adaptador
 - Construye los comandos SQL que nos hagan falta para actuar sobre la BD

- SqlCommandBuilder cbuilder = new SqlCommandBuilder(da);
- da.Update(bdvirtual, "cliente");
- label4.Text = "Cambiado";

Ahora faltaría actualizar los cambios en la BD real

- Objeto CommandBuilder
- Objeto DataAdapter→ Método UPDATE

SqlCommandBuilder cbuilder = new SqlCommandBuilder(da);

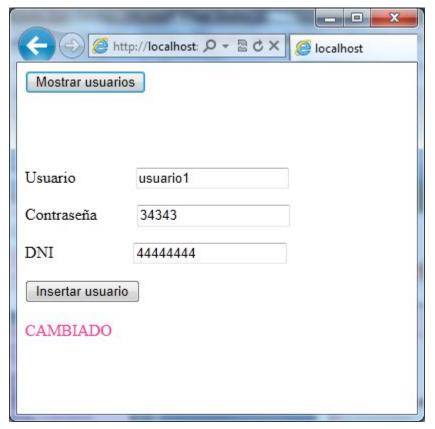
da.Update(bdvirtual, "cliente");

```
string s = "data source=.\\SQLEXPRESS;Integrated
Security=SSPI;AttachDBFilename=|DataDirectory|\Database1.mdf;User
Instance=true";
SqlConnection c=new SqlConnection(s);
DataSet bdvirtual = new DataSet();
SqlDataAdapter da = new SqlDataAdapter("select * from Cliente", c);
da.Fill(bdvirtual, "cliente");
DataTable t = new DataTable();
                                                    ¿Qué faltaría en el
                                                         código?
t = bdvirtual.Tables["cliente"];
DataRow nuevafila = t.NewRow();
nuevafila[0] = textBox1.Text;
nuevafila[1] = textBox2.Text;
nuevafila[2] = textBox3.Text;
t.Rows.Add(nuevafila);
SqlCommandBuilder cbuilder = new SqlCommandBuilder(da);
da.Update(bdvirtual, "cliente");
label4.Text = "CAMBIADO";
```

En las 3 capas, modificamos la función CAD

```
public bool InsertarCliente(ENCliente cli)
      bool cambiado:
      ENCliente cl = cli;
      DataSet bdvirtual = new DataSet();
      SqlConnection c = new SqlConnection(s);
   try {
        SqlDataAdapter da = new SqlDataAdapter("select * from Cliente",c);
        da.Fill(bdvirtual,"cliente");
        DataTable t = new DataTable();
        t = bdvirtual.Tables["cliente"];
        DataRow nuevafila = t.NewRow();
        nuevafila[0] = cl.Usuario;
        nuevafila[1] = cl.Contraseña;
        nuevafila[2] = cl.Dni;
        t.Rows.Add(nuevafila);
        SqlCommandBuilder cbuilder = new SqlCommandBuilder(da);
        da.Update(bdvirtual, "cliente");
        cambiado = true; }
      catch (Exception ex) { cambiado = false; }
      finally { c.Close();
      return cambiado; }
```

Ejecución





3

Control GridView

Control GridView

- Control para presentación de datos en forma de tabla (filas y columnas)
- Propiedades:
 - Selección
 - Paginación
 - Ordenación
 - Edición
 - Extensible mediante plantillas
- http://msdn.microsoft.com/es-es/library/cc295223(v=expresion.40).aspx



Objetivo:

Vamos a mostrar en un gridview los datos de la tabla cliente.

- Con el asistente
 - Con código

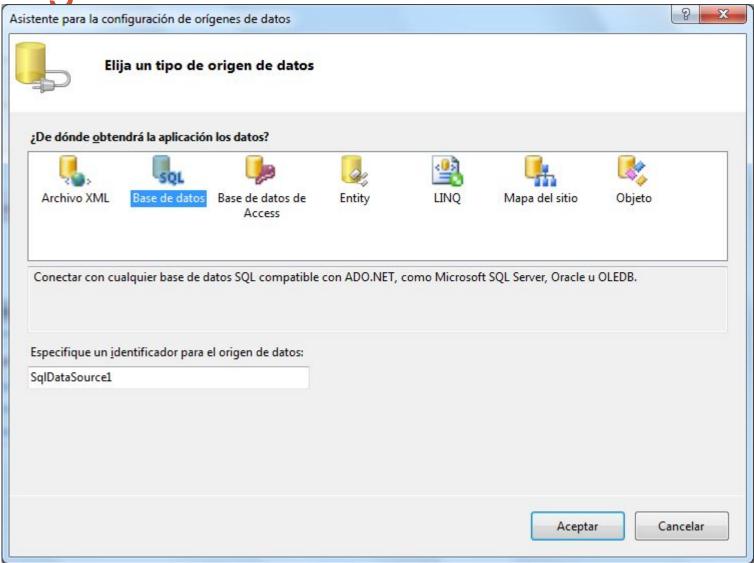
GridView → DataSource

 Añadir un objeto GridView y elegir como origen de datos la bd.

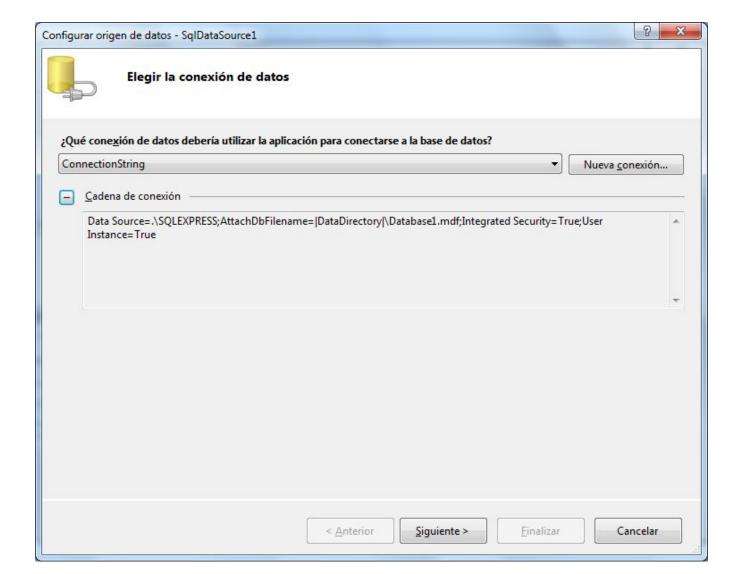
Control GridView

 Podemos asignarle una tabla de la BD como origen de datos, o los registros obtenidos como resultado de una sentencia SQL.

Elegir BD



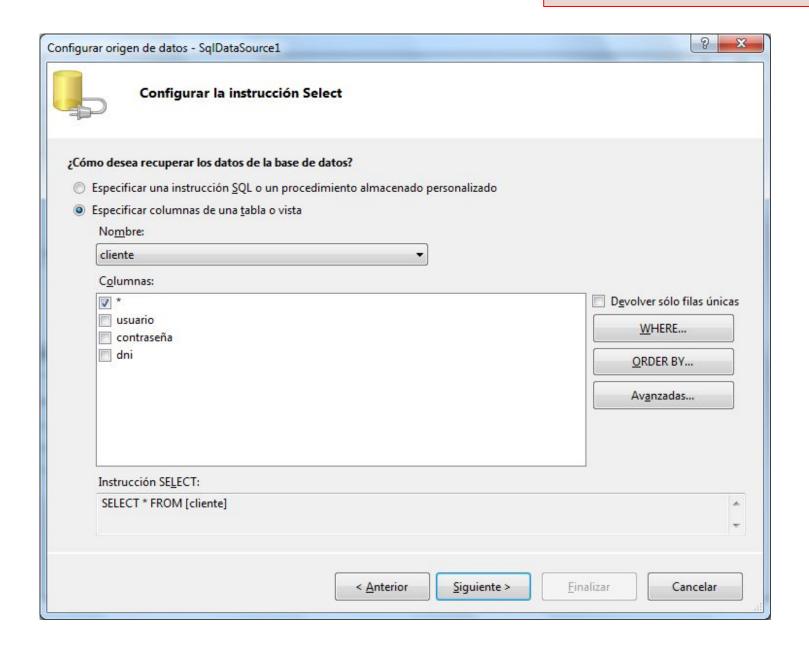
Elegir conexión de datos



• Guardamos la cadena de conexión en el archivo Web.config



Con el asistente

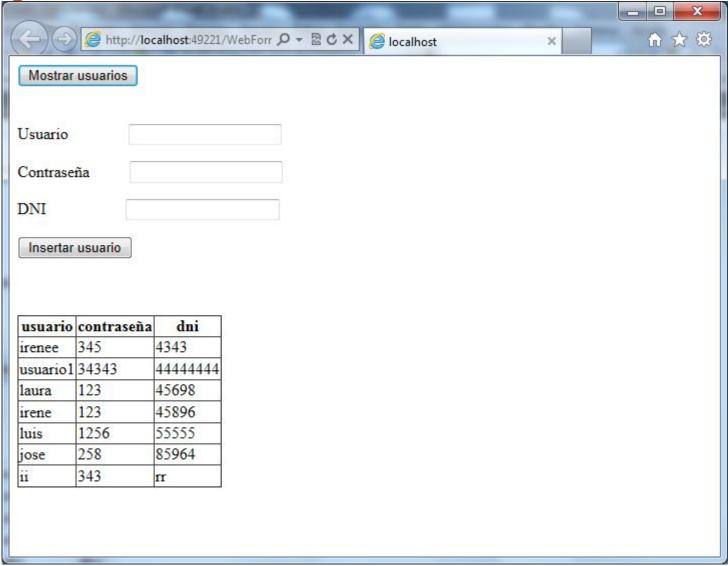


GridView (asistente)

- Avanzadas
 - Podemos generar las instrucciones Insert, Update y Delete



Ejecución...

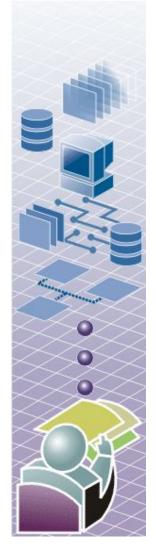


Código para mostrar datos de un dataset

```
ENCliente enl = new ENCliente();
DataSet d = new DataSet();
    protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)
       if (!Page.IsPostBack)
         d = enl.listarClientesD();
         GridView1.DataSource = d;
         GridView1.DataBind();
```

Donde en el CAD...

Ejercicio



Ejercicio

 Modificar el formulario anterior para editar los datos de una persona en la BD.



AutoGenerateSelectButton=true

Usuario			
Contraseña			
ONI			
Insertar usu	uario	Editar usua	rio
	usuario	contraseña	dni
Seleccionar	laura	1237	4444444
Seleccionar	laura2	1239	4569
Seleccionar	irene	123	45896
Seleccionar	luis	1256	55555
	jose	258	85964

Evento SelectedIndexChanged

Botón editar (click)

```
ENCliente en = new ENCliente();
en.Usuario = TextBox1.Text;
en.Contraseña = TextBox2.Text;
d = en.ModificarCliente(GridView2.SelectedIndex);
GridView2.DataSource = d;
GridView2.DataBind();
```

ΕN

```
public DataSet ModificarCliente(int i)
{
    CADcliente c = new CADcliente();
    DataSet a = c.ModificarCliente(this,i);
    return a;
}
```

CAD (simplificado)

```
public DataSet ModificarCliente(ENCliente cli, int i)
 ENCliente cl = cli:
 DataSet bdvirtual = new DataSet();
 SqlConnection c = new SqlConnection(s); SqlDataAdapter da = new
 SqlDataAdapter("select * from Cliente", c);
   da.Fill(bdvirtual, "cliente");
   DataTable t = new DataTable();
   t = bdvirtual.Tables["cliente"];
   t.Rows[i]["usuario"]=cl.Usuario;
   t.Rows[i]["contraseña"] = cl.Contraseña;
   SqlCommandBuilder cbuilder = new SqlCommandBuilder(da);
   da.Update(bdvirtual, "cliente");
    return bdvirtual;
```

Ejercicio



Ejercicio

 Modificar el formulario anterior para eliminar los datos de una persona en la BD.



AutoGenerateDeleteButton=true

```
protected void GridView2_RowDeleting(object sender, GridViewDeleteEventArgs e)
{
    ENCliente en = new ENCliente();

    d = en.BorrarCliente(e.RowIndex);

    GridView2.DataSource = d;
    GridView2.DataBind();
}
```

ΕN

```
public DataSet BorrarCliente(int i)
    {
        CADcliente c = new CADcliente();
        DataSet a = c.BorrarCliente(this, i);
        return a;
    }
```

CAD

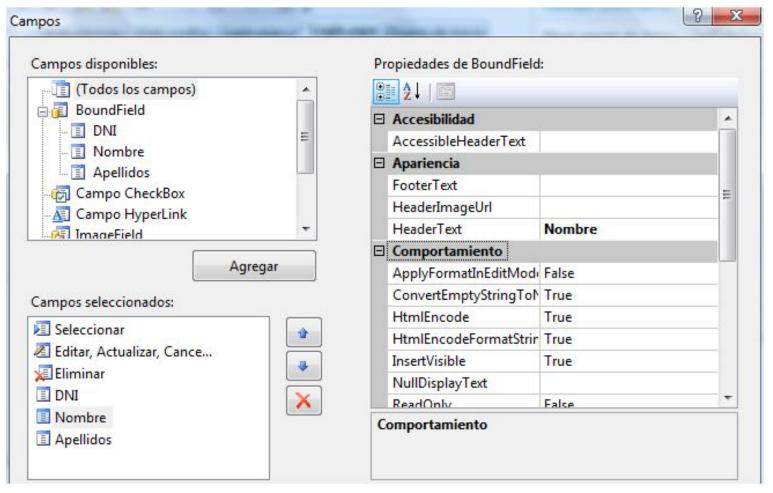
```
public DataSet BorrarCliente(ENCliente cli, int i)
      ENCliente cl = cli;
       DataSet bdvirtual = new DataSet();
       SqlConnection c = new SqlConnection(s);
         SqlDataAdapter da = new SqlDataAdapter("select * from Cliente", c);
         da.Fill(bdvirtual, "cliente");
         DataTable t = new DataTable();
         t = bdvirtual.Tables["cliente"];
         t.Rows[i].Delete();
         SqlCommandBuilder cbuilder = new SqlCommandBuilder(da);
         da.Update(bdvirtual, "cliente");
      return bdvirtual;
```

Paginación en GridView

- Propiedades
 - AllowPaging = true
 - PageSize = 5 (numero de elementos por página)
- Al mostrar los datos con asistente no hay que escribir código, pero al enlazarlo nosotros necesitamos escribir el código para el evento

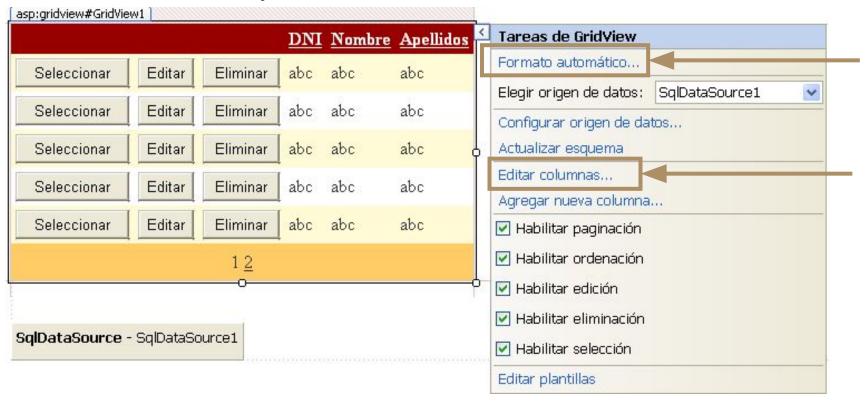
```
protected void GridView2_PageIndexChanging(object sender,
    GridViewPageEventArgs e)
    {
        d = enl.listarClientesD();
        GridView2.PageIndex = e.NewPageIndex;
        GridView2.DataSource = d;
        GridView2.DataBind();
    }
```

GridView: editar columnas



- Tipos de columnas:
 - BoundField: Muestra el texto de un campo de la BBDD
 - ButtonField: Muestra un botón para cada item
 - CheckBoxField: Muestra un checkbox para cada item
 - CommandField: Proporciona funciones de selección, edición y borrado
 - <u>HyperLinkField:</u> Muestra el texto de un campo de la BBDD como un hipervínculo
 - ImageField: Muestra una imagen
 - <u>TemplateField:</u> Permite especificar múltiples campos y controles personalizados

Modificamos el aspecto del GridView



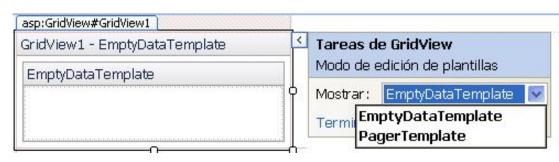
Resultado final

			<u>DNI</u>	<u>Nombre</u>	<u>Apellidos</u>
	Actualizar Cancelar		11111111	Laura	Sanchez
Seleccionar	Editar	Eliminar	22222222	Alberto	Lopez
Seleccionar	Editar	Eliminar	44444444	Juan	Perez
Seleccionar	Editar	Eliminar	5555555	Sara	Jover
Seleccionar	Editar	Eliminar	66666666	Berta	Belda
			1 <u>2</u>		

Editar plantillas

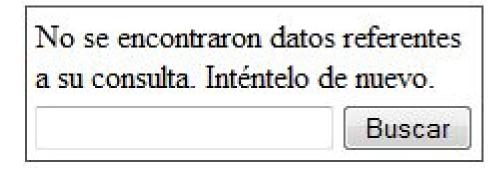
EmptyDataText

 Se utiliza para mostrar un mensaje cuando no existen datos que mostrar en el GridView



EmptyDataTemplate

 Podemos personalizar el mensaje mostrado cuando el GridView está vacío.



Concurrencia

4

Entorno desconectado: conflictos

- En un entorno desconectado, varios usuarios pueden modificar los datos de los mismos registros al mismo tiempo.
- Formas de gestión del conflicto:
 - Concurrencia pesimista.
 - Concurrencia positiva.
 - Last Win.
 - Escribir código para gestionar el conflicto.

Concurrencia

 Concurrencia pesimista: Cuando una fila es leída, esta queda bloqueada para su lectura para cualquier otro que la demande hasta que aquel que la posee la libere.

Concurrencia (I)

- Concurrencia positiva: Las filas están disponibles para su lectura en todo momento, estas pueden ser leídas por distintos usuarios al mismo tiempo.
- Cuando alguno intenta modificar una fila ya modificada se produce un error y no se modifica.

Concurrencia (II)

 "Last win": esta técnica implica que no existe control. El último cambio en escribirse es el que permanece.

ADO.NET: Concurrencia positiva

- El objeto DataSet mantiene dos versiones de las filas que leímos:
 - Versión original, idéntica a la leída en la BD
 - Versión actualizada, representa los cambios del usuario
- Cuando se actualiza la fila, se comparan los valores originales con la fila real de la BD, para ver si ha sido modificada.
 - Si ha sido modificada, hay que capturar una excepción
 - Sino, la actualización es efectuada

Evento RowUpdated

 Escribir código en la aplicación que permita a los usuarios determinar qué cambios deberían conservarse. Las soluciones específicas pueden variar dependiendo de los requerimientos de negocio de una determinada aplicación.

Evento RowUpdated:

- Al actualizar una fila: después de cada operación pero antes de lanzar cualquier excepción.
- Podemos examinar los resultados e impedir que se lance una excepción.

5

Conectado vs Desconectado

Conectado vs Desconectado

- Acceso conectado a datos (conexión viva)
 - DataReader
 - Podemos recuperar rápidamente todos los resultados.
 - Utiliza una conexión viva. Más ligero y veloz que DataSet
 - Acceso a los resultados sólo hacia delante de sólo lectura.
 - Mejor rendimiento que DataSet, por lo que es mejor elección para acceso a datos simple.
- Acceso desconectado a datos
 - DataSet

Conectado vs Desconectado

- Para realizar consultas de sólo lectura, que únicamente serán necesarias realizarlas una vez (no tendremos que volver a acceder a filas anteriores) el objeto recomendado es DataReader.
- Por ejemplo, para comprobar si un articulo se encuentra entre una tabla que guarda la lista de artículos del inventario de un almacén, basta con realizar una única consulta de sólo lectura.
- Sin embargo, si vamos a realizar un acceso a datos más complicado, como puede ser la consulta de todos los artículos de diferentes tipos que pertenecen a un proveedor, la elección correcta sería utilizar DataSet.

Conectado vs Desconectado

- Acceso a datos.
 - Como hemos dicho, si tenemos previsto recibir y almacenar datos, optamos por DataSet, ya que DataReader sólo permite lecturas.
- Trabajar con más de una tabla o más de una base de datos.
 - Si la función que estamos desarrollando requiere información situada en varias tablas de una misma base de datos o de varias, utilizaremos el objeto *DataSet*. Con *DataReader* sólo podemos construir consultas SQL que accedan a una base de datos.