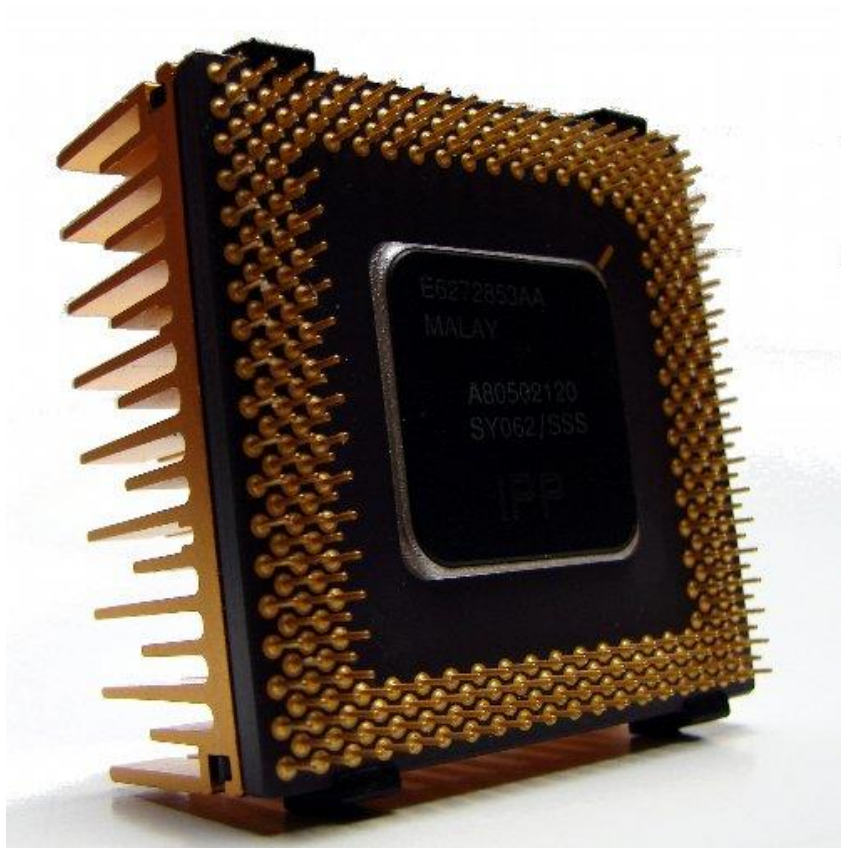


PRÁCTICA 1

MATERIAL ADICIONAL F-II (4)

- Visual Studio 2012, 2013, 2015



2017

Proyecto de evaluación del rendimiento

F-II. Desarrollo de dos programas de evaluación del rendimiento

Arquitectura de los Computadores

Grado en Ingeniería Informática

Dpto. Tecnología Informática y Computación

Universidad de Alicante

MATERIAL ADICIONAL F-II (3)

PROYECTO DE EVALUACIÓN DEL RENDIMIENTO

I. WINDOWS FORMS EN VISUAL STUDIO

En las nuevas versiones de Visual Studio posteriores a la versión 2010 (VS2012, VS2013, VS2015), la creación de los formularios difieren de la utilizada en la documentación adicional de esta fase de la práctica. La utilización de los formularios tal como se explica en el material adicional sólo funciona para versiones hasta VS2010 con Windows Forms. La creación de formularios Windows Forms con VS2012 y posteriores debe realizar los siguientes pasos que sustituyen los pasos 1 a 4 del material adicional F-II (2):

1. Sobre la ventana **Explorador de soluciones**, hacer clic con el botón derecho sobre el nombre de la Solución *EjerciciosEnsamblador*, expandir la opción **Agregar** y seleccionar la opción **Nuevo Proyecto...**
2. En el panel **Tipos de proyecto** del cuadro de diálogo **Agregar nuevo proyecto**, seleccionar **CLR** en el nodo **Visual C++** y, a continuación, seleccionar **Proyecto vacío de CLR** en el panel **Plantillas instaladas de Visual Studio**. En el cuadro de texto **Nombre** introducir *Ejemplo2* y hacer clic en **Aceptar**. Se habrá creado el proyecto de aplicación de Windows Forms de Visual C++ denominado *Ejemplo2*.
3. Comprobar mediante el **Explorador de soluciones** de Visual Studio .NET y el **Explorador de archivos** de Windows que se ha creado el proyecto *Ejercicio2* que contiene un conjunto de archivos propios de una aplicación de Windows Forms de Visual C++ en la carpeta de solución *EjerciciosEnsamblador*.
4. Con el botón derecho sobre el proyecto añadiremos un nuevo elemento: **Añadir → Nuevo Elemento...**
5. Seleccionaremos el elemento **Windows Form** dentro de las UI bajo Visual C++ y cambiaremos el nombre por defecto (*MyForm.h*) por *Form1.h*. Puede comprobarse que se abre el archivo de diseño del Window Form *Form1.h* en el **Diseñador de Windows Forms**, apareciendo un área en la que puede agregar los controles que desee sobre la superficie de diseño de controles.
6. En la ventana del proyecto, modificaremos el fichero *Form1.cpp* de la siguiente forma:

```
#include "Form1.h"

using namespace System;
using namespace System::Windows::Forms;

[STAThread]
void Main(array<String^>^ args)
{
    Application::EnableVisualStyles();
    Application::SetCompatibleTextRenderingDefault(false);

    Ejemplo2::Form1 form;
    Application::Run(%form);
}
```

7. Finalmente, con el botón derecho sobre el proyecto Ejemplo2, seleccionaremos las **Propiedades** del mismo. En la opción **Propiedades de configuración → Linkado → Sistema** seleccionaremos **Windows (/SUBSYSTEM:WINDOWS)** para el **Subsistema**. Además para **Propiedades de configuración → Linkado → Avanzado**, teclearemos **Main** para la opción **Punto de entrada**.
8. Si ejecutamos el proyecto con F5 deberíamos ver el formulario vacío.