Paginación por demanda.

Conjunto residente: conj. de pags que un process tiene cargadas en mem. en un momento determinado

Bit de validez: indica al SO si la página está cargada en RAM o no.

Bit de modificación: indica si la página se ha modificado después de cargarla en memoria física.

↳ para saber si el ~~hay~~ que cargar las modificaciones en el disco duro.

Bit de referencia: indica si la pág. se ha referenciado o no.

→ First Input First Output → Primero en llegar, primero en salir

FIFO: de todas las páginas se quita la que lleve más tiempo en memoria.

	1	2	3	4	2	1	5	6	2	2	2	3	7	6	3	2
0	1					1		6	4					6		
1		2			2				2	2	2		7			
2			3									3			3	2
3				4												
4							5									

→ Last Recently / Frequently Used

LRU/LFU: es expropiada la página que lleve más tiempo sin ser utilizada

	1	2	3	4	2	1	5	6	2	1	2	3	7	6	3	2
0	1					1				1						
1		2			2				2		2					2
2			3					6				4		6		
3				4								3			3	
4							5						7			

ÓPTIMO: es expropiada la página que menos va a ser utilizada posteriormente

	1	2	3	4	2	1	5	6	2	1	2	3	7	6	3	2
0	1					1				1						
1		2			2				2		2					2
2			3									3			3	
3				4				6						6		
4							5						7			

Criterios

1. Referencias de cada una (se elige el que menos)
2. if (referencias tienen los dos las mismas) FIFO.

Se elige la 3 por FIFO
↓
Y no la 5

Es utópico ya que tú no sabes las páginas que te va a solicitar un proceso x0

2ª Oportunidad (Reloj) Cuando se ejecuta

Tiene en cuenta la página

- Mino cual es el primero de la cola → Se mira el bit de referencia:
  - 0 → Reemplazo esta
  - 1 → Le damos 2ª oportunidad
    - ↓
    - Se pasa al final de la cola
    - Se le pone a 0 el bit

Estudiamos este caso

	1	2	3	4	2	1	5	6	2	1	2	3	7	6	3	2
0	1					1		5						6		
1		2			2				2	4	2					2
2			3							1						
3				4								3			3	
4							5						7			

si en su tabla en las Ref. tuviese un 0, se pondría un 1

Puntero de cola	Página	Ref.
→ 0	~~1~~6	~~1~~0 1
→ 1	2	~~1~~0
→ 2	3	~~1~~0
→ 3	4	~~1~~0
→ 4	5	~~1~~0

→ la pág 6 tendrá la Ref. inicialmente a 1.

→ Como en la segunda vuelta está a 0 la página 1, ESE SERÁ EL MARCO!

PUNTERO SE QUEDA EN EL SIGUIENTE

IDEACA: Para no estar tachando y mirando, pones un subíndice en cada número en la tabla