**BASICOS**

1. F – Cualquier otro constructor mis cojones
2. F – clone fuera
3. F – A las propiedades privadas no se puede acceder
4. F - No siempre
5. F – Con declarer uno ya es abstracta
6. F – Tanto en C++ como en JAVA cuando contienen un método virtual puro ya está
7. F
8. F – El método de la clase tiene que ser “virtual void f();”
9. F – Claro, con super()
10. V
11. V
12. V
13. F – Es exactamente eso xd
14. V
15. F – Se puede utilizar igualmente
16. F – alta cohesion y bajo acoplamiento
17. F – La interfaz también la heredamos
18. V
19. F
20. F
21. F – En Java casi siempre pero no siempre, y en C++ yo creo que estático
22. F
23. V – Al hacer downcasting la semántica de la superclase se puede ver afectada

**GESTIÓN DE ERRORES**

1. **F**
2. **V**
3. **V**
4. **F – No advierte pero tampoco continua su ejecución normalmente, el método lo salta**
5. **V/F – Yo creo que es V a no ser que que se refiera que se pone el throws despues de los argumentos pero dentro del paréntesis de éstos**
6. **V**
7. **F - Si se produce una excepción en un constructor (y no se captura dentro del mismo) el objeto no llega a ser construído.**
8. **V – las creadas por el programador yo creo que también son checked**
9. **F – Las unchecked no hace falta declararlas en el método**
10. **F**
11. **F**
12. **F – Se ejecutará siempre**
13. **F – IOException es de tipo checked y no de RunTime, hay que captrarla e indicar el throw en el método.**

**GENERICIDAD**

1. **V¿?**
2. **V**
3. **F**
4. **F**
5. **V**
6. **F**
7. **F**

**REFLEXIÓN**

1. **V**
2. **V**
3. **F**
4. **V**
5. **F**
6. **F**
7. **F**
8. **F**
9. **F**
10. **V**
11. **V**
12. **V**

**REFACTORIZACIÓN**

1. **V**
2. **V**
3. **V**
4. **F – Cambiar la estructura interna sin modificar el comportamiento externo**
5. **V – Ese método se instanciará menos**
6. **V**
7. **F**
8. **V**
9. **V**
10. **F**

**FRAMEWORKS**

1. **F**
2. **V**
3. **F**
4. **V**
5. **F – Mediante herencia de interfaz**
6. **F – Son un conjunto de interfaces**
7. **F**
8. **V**
9. **V**

**OTROS**

1. **V**
2. **F – La reflexión es una forma de polimorfismo**
3. **F – Aumentar cohesion, reducer acoplamiento**
4. **V – Open/Closed Principle, Principio Abierto/Cerrado**
5. **V¿?**
6. **V**
7. **V**
8. **V**
9. **F – Es extrínseco junto con la correción**
10. **V**
11. **F**
12. **V**