

Sesión 9

Si necesitáis reiniciar la base de datos, podéis usar el script "iniciar sesion 9.txt"

Ejercicios de procedimientos almacenados.

1.- Crear un procedimiento almacenado llamado *InsertaRecurso* que reciba por parámetros los valores:

Código
Descripción
Nombre formato
Tipo -> GRATUITO o PAGO
Precio (nulo en caso de ser gratuito)

y ejecute los inserts correspondientes en la BD (RECURSO y RECURSO_PAGO o RECURSO GRATUITO).

Si el recurso ya existe debe provocar un error por medio de una excepción.

2.- Crea en tu base de datos el procedimiento "incrementaPrecio" visto anteriormente como ejemplo.

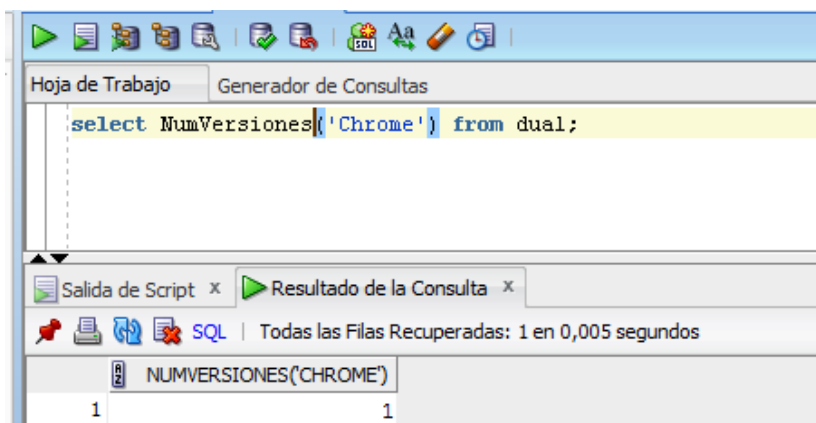
Crea ahora un procedimiento almacenado *ActualizaPrecios* que reciba como parámetro un nombre de formato y un porcentaje, abra un cursor con todos los recursos de ese formato que sean de pago y cuyo valor supere los 15 euros y para estos últimos les incremente el precio en el porcentaje pasado usando el procedure *incrementaPrecio*. Si el precio final de un artículo después del incremento superase los 100 euros, se le dejaría como 100 euros (precio tope).

Ejercicios de funciones.

3.- Crear una función que reciba como parámetro un formato. La función deberá buscar en la tabla recursos cuántos recursos hay con ese formato. Si encuentra un solo recurso con ese nombre de formato, la función devolverá su descripción. En caso de haber más de uno debe devolver una cadena indicando que hay más de uno, y si no hay ninguno debe devolver una cadena indicando que no hay ninguno. Realizar el ejercicio de forma que en la función SÓLO haya una única sentencia SELECT (pista: usar control de excepciones).

4.- Crea una función de nombre "NumVersiones" que reciba como parámetro el nombre de un navegador y devuelva el número de versiones que tiene dicho navegador. Si el navegador no existe en la tabla NAVEGADORES debe devolver un -1.

Por ejemplo (no tiene por qué coincidir con tu salida)



5.- Crea una función "NumeroRecursos" que devuelva el número de recursos de un formato pasado por parámetro. Para practicar su funcionamiento, crea una vista llamada V_FORMATOS que tenga el nombre del formato, y el número de recursos de ese formato. Deberá invocar a la función NumeroRecursos.