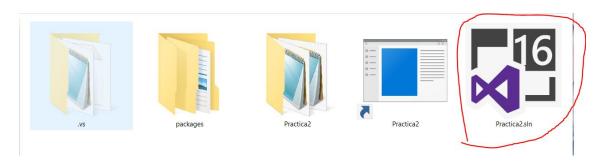
SERVICIOS REST: UNIVERSIDAD DE ALICANTE

PRÁCTICA NO GUIADA Nº2 SISTEMAS DISTRIBUIDOS INGENIERIA MULTIMEDIA

Pablo Guillén García

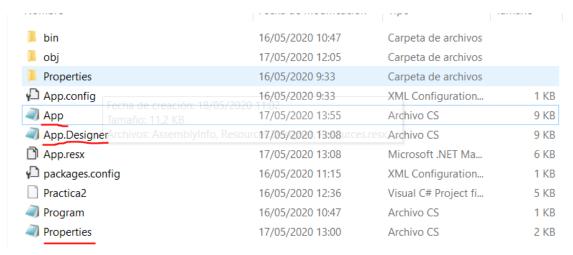
En esta práctica el software de desarrollo seleccionado ha sido Microsoft Visual Studio Community. En él, se ha desarrollado tanto la parte de código como la interfaz mediante la herramienta que incorpora.

Después de instalar este software, procederemos a abrir el archivo .sln que se encuentra en la carpeta del proyecto:



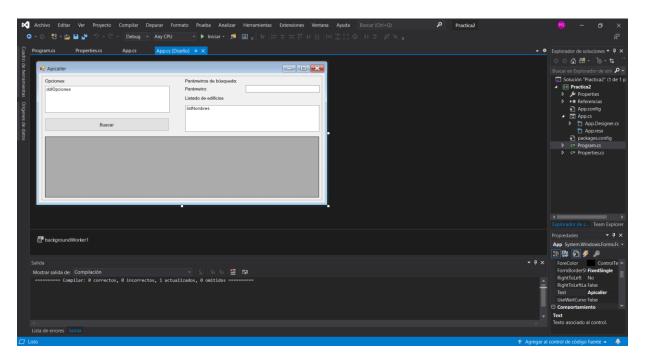
Este archivo abrirá el proyecto, donde veremos tanto los archivos de código fuente de la aplicación como la parte de desarrollo de la interfaz.

Dentro de la carpeta 'Practica2' encontramos los archivos más importantes: App.cs, App.Designer.cs y Properties.cs:

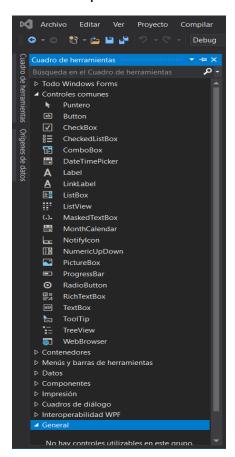


En el archivo App (código) encontramos el corazón del programa. Aquí creamos métodos para obtener todos los edificios de la universidad, el volumen de estos, sus estancias, inicializando los componentes y creando de forma automática los métodos para el funcionamiento de botones que veremos a continuación.

La siguiente imagen corresponde al editor de interfaz, donde podemos crear un menú sencillo pero eficaz de forma sencilla:

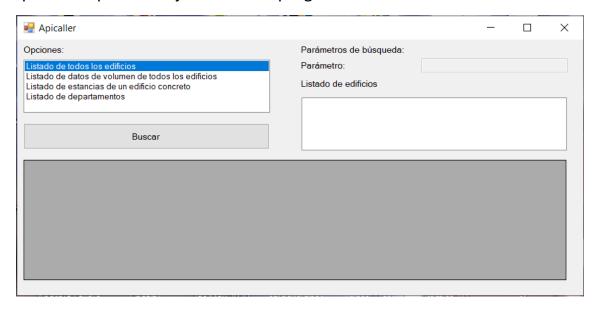


Esta interfaz corresponde al archivo AppDesigner. Mediante la pestaña de la izquierda 'Cuadro de herramientas' introducimos todo lo necesario para nuestra interfaz:



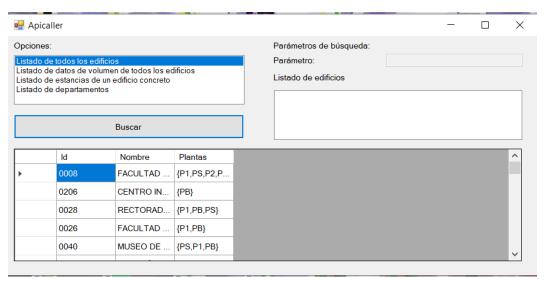
Por último, el archivo Properties es donde declaramos las propiedades de las edificios y estancias con los que vamos a trabajar posteriormente.

Ahora, veamos unos ejemplos de funcionamiento. La forma mas sencilla de ejecutar la aplicación, y que no requiere de instalación de ningún programa ajeno, es ejecutar el acceso directo llamado Práctica2 que corresponde al ejecutable del programa. Veámoslo:

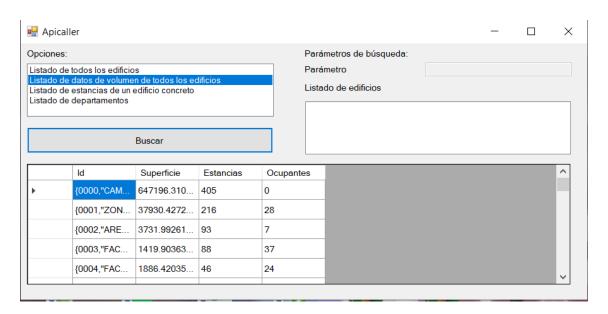


Vemos el listado de opciones a la izquierda, los parámetros de búsqueda a la derecha (bloqueados para las opciones 1 y 2), un cuadro de listado de edificios automático para facilitar al usuario la búsqueda por ID, y un recuadro abajo donde veremos los resultados de nuestra búsqueda.

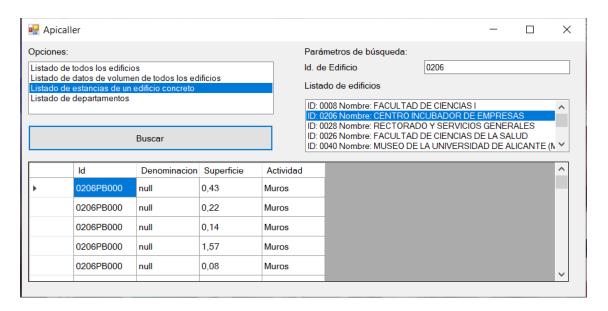
Veamos ejemplos de todos los casos:



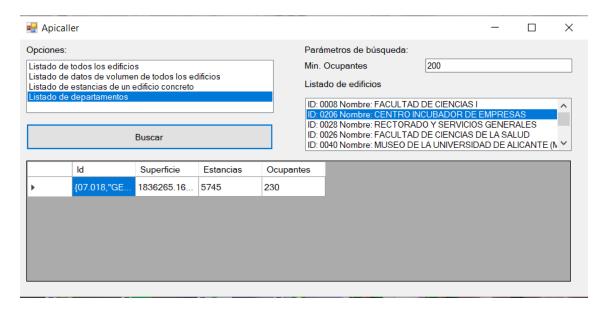
En este primer caso, al seleccionar 'Listado de todos los edificios y darle al botón Buscar situado abajo, vemos dicho listado en el recuadro inferior (continua hacia abajo).



Lo mismo para este segundo caso. Vemos que en ambos la ventana de parámetros permanece inactiva, no nos permite acceder a ella.



En la tercera opción, ya nos deja acceder a los parámetros. Además, al pinchar en ella automáticamente aparece el listado de edificios a la derecha con ID y Nombre, y si clickamos en uno de ellos, el ID aparece automáticamente en la casilla del parámetro.



En la última opción introducimos el parámetro 'Mínimo de ocupantes y abajo se muestra la lista de departamentos que cumplan con ese requisito.

Por último, añadir que, si no se introduce ningún parámetro, el programa no se cierra, simplemente no hace nada.