

# PRÁCTICA 1

UNIVERSIDAD DE ALICANTE

DISPOSITIVOS E INFRAESTRUCTURAS  
PARA SISTEMAS MULTIMEDIA

## DATOS DEL ALUMNO:

Nombre: Pablo Guillén García

DNI: 48794309Q

Correo: pgg98@gcloud.ua.es

La puesta en marcha de esta práctica requiere tener instalado el programa Visual Studio 2017, es necesario que sea el de ese año.

Posteriormente debemos configurar el programa añadiendo una herramienta llamada Apache Cordova con la que vamos a desarrollar la aplicación.

Tras crear nuestro proyecto simplemente podemos ejecutarlo con uno de los terminales disponibles para realizar una simulación de un terminal real y así comprobar el funcionamiento de la aplicación de la forma más auténtica posible.

Para una comprensión mejor de la puesta en marcha, teniendo instalado lo comentado anteriormente, recomiendo ver el video explicativo, pues se muestra gráficamente como arrancar la aplicación y será más sencillo.