



UniCar

AUTORES:

ISMAEL CÁCERES BERNABEU (Scrum Máster)

DAVID GARCÍA MARTÍNEZ

ANTONIO MANUEL BAÑULS BALLESTER

GUILERMO SOLÍS BAIDEZ

PABLO GUILLÉN GARCÍA

ÍNDICE:

1. Objetivo general
2. Objetivos específicos
3. Descripción
4. Público objetivo
5. Requisitos técnicos
6. Mejoras propuestas

1. OBJETIVO GENERAL

- Nuestra aplicación, llamada UNICAR, conecta estudiantes de una misma zona para compartir coche en los desplazamientos a la universidad. Los estudiantes que dispongan de vehículo propio podrán aprovechar el trayecto rellenando los huecos que faltan a cambio de una tasa marcada por el propio conductor. De esta manera, se facilita el acceso a la universidad y se reducen los costes de contaminación.

2. OBJETIVO ESPECÍFICO

- En cuanto a los objetivos específicos:
 - Como en cualquier aplicación se debe registrar el usuario para poder trabajar con un nombre y almacenar los datos. Una vez registrado, el usuario configurará el resto de perfil como puede ser el vehículo del que dispone e información adicional.
 - Una vez iniciada la sesión, el usuario dispondrá de 2 acciones: buscar desplazamiento o publicar desplazamiento. En buscar desplazamiento aparecerán las opciones de destino, fecha y hora. Si encuentra algún resultado tendrá la opción de reservar una plaza y recibir la confirmación por parte del conductor. El usuario que reserva un viaje podrá ver el perfil del que publica el desplazamiento y podrá ver las opiniones tanto de conductor como de pasajero. Por otro lado, en publicar desplazamiento aparecerán las mismas opciones, pero con la ruta. Una vez publicado se podrá reservar plaza y al conductor le aparecerá como notificación, aceptando o rechazando la petición. Además de añadir la ubicación de recogida.
 - Dentro de las funcionalidades básicas, será posible editar los desplazamientos en caso de actualización o error. El usuario dispondrá hasta una hora límite para reservar la plaza. Se dispondrá de chat para poder consultar la ubicación de quedada y posibles problemas que puedan surgir antes de salir.

3. DESCRIPCIÓN

- **Administrador**
 - El administrador deberá iniciar sesión obligatoriamente para poder realizar modificaciones en la web y se encargará de:
 - Mantenimiento de la plataforma.
 - Gestionar usuarios, dar de baja en caso de un mal uso de la app.
 - Gestionar comentarios inapropiados.
 - Introducir publicidad, en caso de haberla.
- **Usuarios**
 - Conductor: Persona que publica los viajes, poniendo una serie de restricciones que el pasajero ha de cumplir.
 - Pasajero: Persona que realiza la búsqueda filtrando las opciones según sus necesidades.

4. PÚBLICO OBJETIVO

- UNICAR va dirigido a la comunidad de estudiantes de cualquier universidad (nuestra aplicación se orientará principalmente a la Universidad de Alicante). Normalmente, estos estudiantes suelen ser jóvenes de 18-24 años, capaces de desenvolverse con facilidad en aplicaciones móviles y páginas web. UNICAR sirve tanto para universitarios con carnet y coche propio como para universitarios que no dispongan de estas facilidades.

5. REQUISITOS TÉCNICOS

- Visual Studio 2017
- Balsamic para realizar los Mockups
- MySql para la base de datos
- Servidor para alojar la web
- Google Drive para compartir archivos
- Photoshop para el logo/diseño de la web

6. MEJORAS PROPUESTAS

- Cambiar el idioma de la web.
- Añadir usuario VIP.
- Adaptar la web a personas con daltonismo.
- Registrarse a través de otra plataforma.