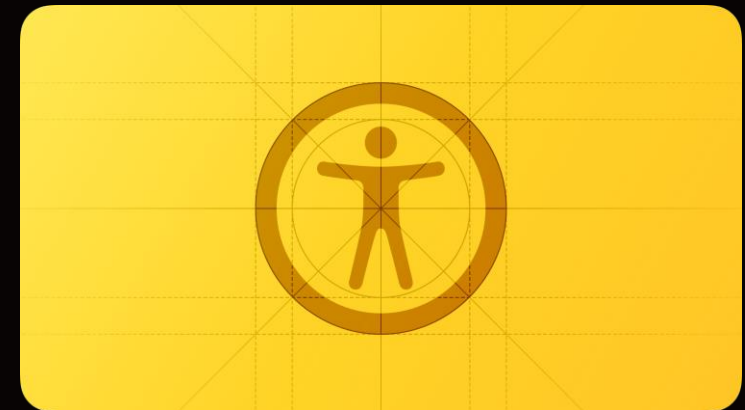


Accessibility

Apple Design



Ady Ulil Amri (80)
Muhammad Faaig Fadhlurrahman(101)

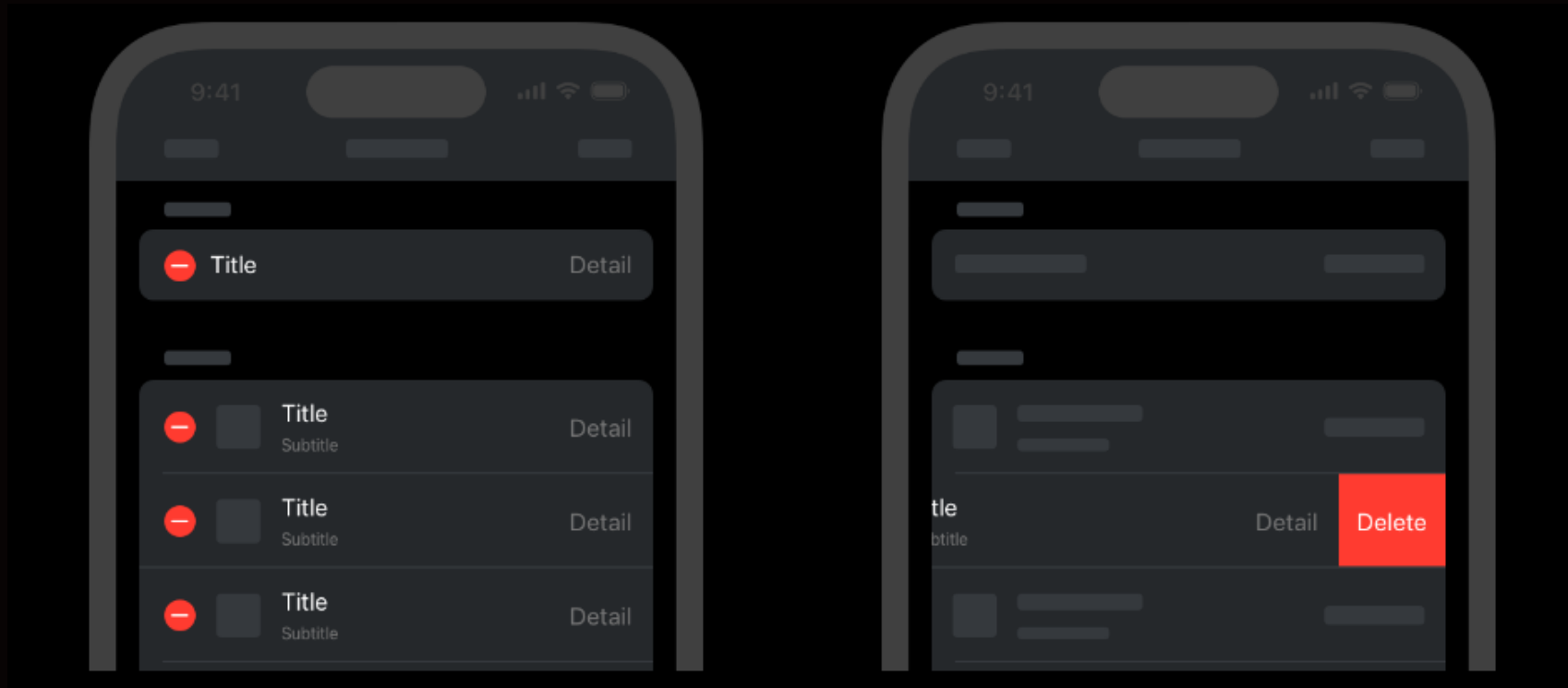
Best Practices

- Kesederhanaan
- Dapat dipahami
- Mendukung Personalisasi

Gestures

- Jangan mengesampingkan Gerakan platform (gesture)
- Lebih suka gerakan yang disederhanakan untuk interaksi umum
- Menyediakan cara alternatif untuk melakukan tindakan berbasis gerakan.

Gestures



Edit to delete.

Swipe to delete.

Buttons and Controls

- Berikan semua kontrol dan elemen interaktif target hit yang cukup besar
- Lebih memilih komponen sakelar (switch component) yang disediakan system. ex: SwiftUI

Buttons and Controls



Without on/off labels

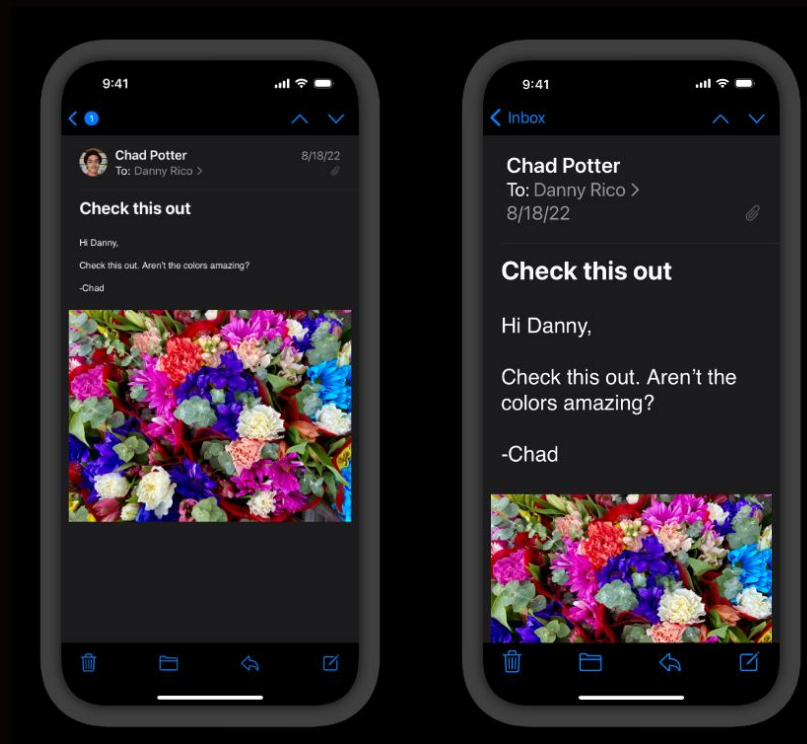
With on/off labels

User Input

- Memungkinkan pengguna memasukkan informasi dengan berbicara, bukan dengan mengetik atau memberi isyarat.
- Jika memungkinkan, jangan halangi orang untuk memilih teks biasa.

Text Display

- Ukuran text aksesibilitas
- Saat ukuran font meningkat, pertahankan pemotongan teks seminimal mungkin.



Text Display

- Tingkatkan ukuran ikon antarmuka yang penting seiring dengan bertambahnya ukuran font

