# Projeto de uma aplicação de chat distribuído

### Sistemas Distribuídos Prof. Silvana Rossetto

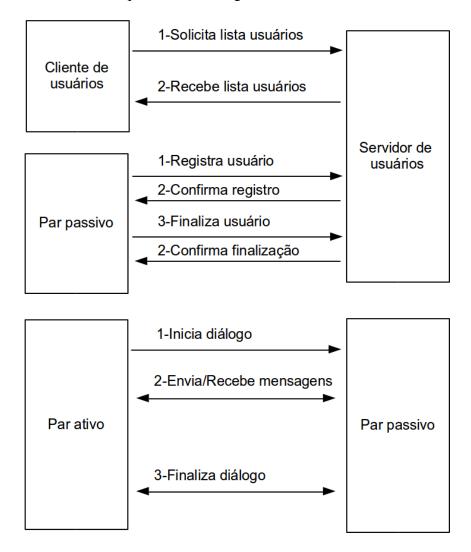
<sup>1</sup>DCC/IM/UFRJ — 18 de abril de 2016

# 1. Objetivos

Projetar e implementar um chat distribuído.

# 2. Arquitetura de sistema

- Servidor de usuários: mantem lista de usuários ativos
- Cliente de usuários: consulta servidor de usuários e exibe a lista de usuários ativos
- Par passivo: usuário que espera conexões de outros usuários e mantém diálogo
- Par ativo: usuário que inicia o diálogo com outro usuário



#### 3. Servidor de usuários (servidor multithreading)

#### 4. Cliente de usuários (cliente)

```
início
   1- Conecta-se com o servidor de usuários: <IP, porta do servidor>
   2- Solicita lista de usuários ativos
   3- Recebe lista de usuários ativos
   4- Exibe lista de usuários ativos
   5- Aguarda comando do administrador:
        5.1) Atualiza lista de usuários (volta ao passo 1)
        5.2) Finaliza aplicação
fim
```

#### 5. Par passivo (servidor iterativo)

```
início
   1- Cria um nó servidor: <máquina local, porta definida pelo administrador>
   2- Conecta-se com o servidor de usuários: <IP, porta do servidor>
   3- Registra seu usuário: <IP, porta, nome do usuário>
   4- Aguarda conexão
   5- Interage com o "par ativo" até diálogo terminar: <FIM> (usar "select")
   6- Volta ao passo 4 ou finaliza servidor:
      6.1- Finaliza usuário no servidor de usuários
   6.2- Finaliza aplicação
fim
```

#### 6. Par ativo (cliente)

```
início
   1- Conecta-se com um "par passivo": <IP, porta, nome do par ativo>
   2- Envia mensagem de saudação
   3- Interage com o "par passivo" até diálogo terminar: <FIM> (usar "select")
   4- Finaliza aplicação
fim
```

Atenção: modularizar todos os códigos definindo funções principais e chamando essas funções na *main*.