

Paw Gilkrog

Datamatiker & Web-Integrator

Birkevej 5, 9541 Suldrup.

Tlf: 21 53 55 74

Email: pgilkrog@gmail.com

Født: 30-03-1990

Webside: pawgilkrog.dk

Profil

Med en uddannelse som web-integrator og datamatiker, har jeg fået god erfaring inden for udvikling af software og websider, og så de kompetencer som jeg har tilført mig i fritiden. Jeg er en meget organiseret, ordenlig og grundig person. Jeg kan bedst arbejde med en struktureret og systematisk tilgang. Jeg er som oftest realistisk og praktisk, og kan godt lide hverdage med varierende opgaver og udfordringer. Jeg vil hellere bruge mere tid på en ordentlig løsning og dobbeltjekke for fejl og mangler. Jeg er meget møde stabil og ryger ikke.

Jeg har altid haft en stor interesse i computere generalt, specielt i både videospil og programmering. Så jeg brugere både min firtid på at spille videostpil og lære Jeg nyder også at motionerer og går i motionscenteret en 2-3 gange om ugen, så jeg kan holde mig frisk og aktiv. Jeg kan godt lide at gøre lidt ekstra ud af aftensmaden, prøve nye opskrifter og ændre på kendte. Spiller også lidt dart sammen med en gruppe, som mødes en gang om ugen.

Insight Profil: 34 Koordinerende Observator

Erhvervserfaring og Andet

2019: Plantorama

I 4 uger var jeg i praktik hos plantorama i Skalborg.

2018: Tekcom

Jeg var i 2 måneders praktik hos firmaet, hvor der primært blev arbejdet på et webbaseret projekt, hvor jeg stod mest for frontend og en smule API. Teknologierne var .Net Core og C# samt Angular 6 som frontend. Derudover blev der gjort brug af Microsoft Azure. Sekundært har der været arbejdet på et produkt der indebar argumented reality og her indebar udviklingen også en implementering af en samtalebot i Unity.

2016: Pl-Service - Arbeidsmand

I 4 uger var jeg med til at skifte l.e.d. pære i butikker, forskellige steder i jylland.

2016: Virksomhedspraktik - Rengøring

4 ugers virksomhedspraktik som rengøringsassistent på Bavnebakkeskolen i Støvring.

2016: Arbejdsværksted Støvring

I et par måneder sad jeg på værkstedet i Støvring, inden jeg skulle starte på datamatiker uddannelsen.

Uddannelser

2016-2019: Datamatiker (UCN)

- 1. Semester: 4 mands projekt. Det var et simpelt lagerstyringssystem. Programmeret med java i BlueJ, med container klasser til at holde informationer, der var kun en tekstbaseret user interface.
- <u>2. Semester</u>: 4 mands projekt, som var et ruteplanlægnings værktøj, med A* som søge algoritme. Det var med java som sprog, brugt med programmet Eclips og MSSQL til database.
- <u>3. Semester</u>: 4 mands projekt, som var en webside hvor man kunne købe drinks. Programmeret med C# i visual studio. Der blev brugt WCF, MVC og WPF til projektet. Der var meget fokus på at bruge scrum.
- <u>4. Semester</u>: 2 mands projekt, som var et horror spil. Blev lavet i Unity og scripts programmeret i C# med visual studio. Der blev skrevet en del teori om horror, som skulle prøves at implementeres i spillet.
- <u>5. Semester</u>: Praktik hos Tekcom. Eksamensprojekt: Webside med abonnement system og tilmelding til begivenheder. Frontend blev lavet med Angular, backend var en API lavet med C# og .Net

2014-2015: Software Ingeniør på Aalborg Universitet. 1-3 semester

Gik på uddannelsen i lidt over 1 år, hvor jeg lærte at programmere i C og C#.

2012-2014: Studentereksamen (Stx)

Matematisk naturfaglig studieretning(matematik A, fysik B, kemi C).

2010-2012: Grundforløb til It-Supporter

Sluttede grundforløbet af med et 7 tal. Her lærte jeg generelt om computere, og server opsætning.

2008-2010: Web-Integrator (Tech College Aalborg)

På uddannelsen lærer man at lave webløsninger med animation, video, billeder og databaser. Fik et 12 tal til eksamen.

Kompetencer

C#	.Net	HTML	CSS	Typescript	Javascript
Asp.net	Angular	React	Xamarin	MSSQL	Java
NodeJS	Express	MongoDB	SQLite	Ado.net	React Native
Bootstrap	Material	Unity	Vuforia(AR)	Gimp/Photoshop	Responsiv Design
JSON	API	Unified Process(UP)		Scrum og XP	Entity Framework

Sprogkundskaber

Dansk: Modersmål.

Engelsk: Skrive/tale - flydende

Tysk: Begynder