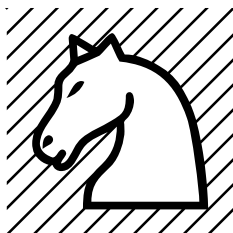


Les meilleures parties d'échecs de tous les temps



Pascal GILLET

Table des Matières

Comment Lire ce Livre : Exemple de Partie	3
Comment Lire la Notation aux Échecs	5
Comprendre les Contrôles de Temps	7
Garry Kasparov vs Veselin Topalov (1-0) - It (cat.17)	9
Paul Morphy vs Duke of Brunswick and Count Isouard (1-0) - Paul Morphy - Duke Karl Count Isouard (1858.??)	32
Levon Aronian vs Viswanathan Anand (0-1) - 75th Tata Steel GpA	42
Anatoly Karpov vs Garry Kasparov (0-1) - Ch World (match)	55
Donald Byrne vs Bobby Fischer (0-1) - Memorial Rosenwald	76
Vassily Ivanchuk vs Artur Yusupov (0-1) - Ch World (match) (cand.) (1/4)	98
Nigel D Short vs Jan H Timman (1-0) - It (cat.17)	119
Jinshi Bai vs Ding Liren (0-1) - Chinese Chess League	137
Georg Rotlevi vs Akiba Rubinstein (0-1) - Ch Russia	154
Efim P Geller vs Max Euwe (0-1) - Tournament (candidates)	168

□ Paul Morphy ★¹²

■ Duke Karl / Count Isouard⁴

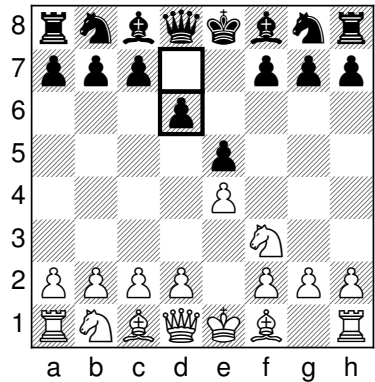
2 novembre 1858³

A night at the opera⁵ (?)⁶

1. e4 e5
2. ♘f3 d6
3. d4 ♙g4
7 4. dxe5 ♙xf3
5. ♖xf3 dxe5
6. ♙c4 ♞f6
7. ♖b3 ♜e7
8. ♘c3 c6

8 Défense Philidor (C41)

1. e4 e5 2. ♘f3 d6



¹Une étoile apparaît à côté du nom du vainqueur de la partie.

²Le carré blanc indique le joueur avec les pièces blanches.

³La date à laquelle la partie a été jouée.

⁴Le carré noir indique le joueur avec les pièces noires.

⁵Le nom de l'événement ou du tournoi.

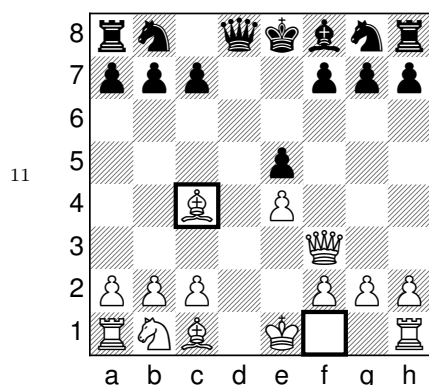
⁶Le contrôle de temps de la partie (par ex., 60+1 signifie 60 secondes de base avec un incrément de 1 seconde par coup).

⁷Les coups de la partie sont listés en notation figurine, où un symbole représente chaque pièce.

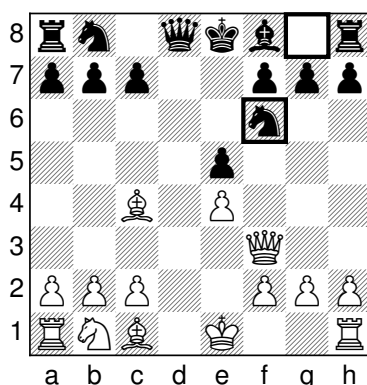
⁸Cette section détaille l'ouverture jouée dans la partie. Elle inclut le nom officiel de l'ouverture, son code ECO (Encyclopédie des ouvertures d'échecs), la séquence de coups qui la définit, et un diagramme montrant la position après que ces coups ont été joués.

	Blancs	Noirs
CPL Moyen	7.76	44.81
9 Gaffes	0	0
Erreurs	0	2
Imprécisions	0	3

6. Fc4 Cf6¹⁰



¹²Éval. : +1.41c | Perte : 4c
Bon Coup (Meilleur : f3b3)



Éval. : +2.56c | Perte : 131c
Erreur (Meilleur : d8f6)

⁹Un résumé de l'analyse par ordinateur, incluant la perte moyenne de centipions (CPL) pour chaque joueur. Un CPL plus bas est meilleur.

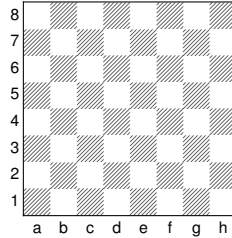
¹⁰Ce titre rappelle la paire de coups en notation algébrique standard.

¹¹Les diagrammes d'échiquier sont affichés pour chaque paire de coups. L'échiquier de gauche montre la position après le coup des Blancs, et celui de droite après la réponse des Noirs. Les cases de départ et d'arrivée de chaque coup sont mises en évidence. Un roi encerclé est en échec ; un roi encerclé avec une croix est en échec et mat.

¹²L'évaluation est toujours du point de vue des Blancs : une valeur positive indique un avantage pour les Blancs, une valeur négative un avantage pour les Noirs. Le score est soit une valeur numérique exprimée en centipions (1/100ème de pion), soit une chaîne comme MX (Mat en X coups). Par exemple, un score de +1.50c signifie que les Blancs ont un avantage de 1.5 centipion, tandis que -M3 signifie que les Noirs ont un mat forcé en 3 coups. | Perte : La perte en centipions pour le coup joué par rapport au meilleur coup du moteur. (Bon Coup, Erreur, Gaffe) : Une classification du coup basée sur la perte en centipions. Meilleur : Le coup préféré du moteur s'il diffère de celui joué.

Notation Algébrique Standard/Figurine (NAS/NAF)

La notation échiquéenne est un système pour enregistrer les coups d'une partie. L'échiquier est une grille où chaque case a une coordonnée unique, de a1 à h8.



Noms et Symboles des Pièces

Pièce	Symbole (NAS)	Symbole (NAF)
Roi	R	♔ / ♚
Dame	D	♕ / ♛
Tour	T	♖ / ♜
Fou	F	♗ / ♝
Cavalier	C	♘ / ♞
Pion (lettre omise dans la notation)		

Coups et Symboles Spéciaux

- **x** : Indique une capture (par ex., **Cxf3** signifie qu'un Cavalier capture en f3).
- **e.p.** : Indique une capture « en passant », une capture spéciale du pion qui ne peut se produire qu'immédiatement après qu'un pion a avancé de deux cases depuis sa case de départ.
- **+** : Indique un échec. **#** : Indique un échec et mat.
- **O-O** : Petit roque. **O-O-O** : Grand roque.
- **=D** : Indique qu'un pion est promu en Dame (par ex., **e8=D**).
- Lorsque deux pièces identiques peuvent se déplacer sur la même case, la colonne ou la rangée de départ est ajoutée pour éviter toute ambiguïté (par ex., **Cbd2** ou **T1e2**).

Exemples en Contexte

- **Coup** : Cf3 ou ♖f3 — Une pièce se déplace vers une nouvelle case.
- **Capture** : Cxf3 ou ♖xf3 — Une pièce capture une pièce adverse sur une nouvelle case.
- **Petit Roque** : 0-0 — Un coup spécial impliquant le Roi et la Tour du côté du Roi.
- **Grand Roque** : 0-0-0 — Un coup spécial impliquant le Roi et la Tour du côté de la Dame.
- **Promotion** : e8=D — Un pion atteint la dernière rangée et est promu en une autre pièce (généralement une Dame).
- **Échec** : Dh5+ ou ♜h5+ — Un coup qui attaque le Roi adverse.
- **Échec et Mat** : Dh7# ou ♜h7# — Un coup qui met le Roi adverse en échec et mat, terminant la partie.

Comprendre les Contrôles de Temps

Aux échecs, un contrôle de temps est un mécanisme qui limite le temps total dont dispose chaque joueur pour effectuer tous ses coups. Les parties de cette collection ont été jouées sous différents contrôles de temps, qui sont exprimés dans l'un des deux formats principaux :

- Le format **X+Y** (par ex., 60+1) indique un contrôle de temps avec *incrément*. Chaque joueur commence avec **X** secondes à son horloge, et après chaque coup joué, **Y** secondes supplémentaires sont ajoutées à son temps restant. Cela garantit qu'un joueur ne perdra jamais au temps tant qu'il joue assez vite.
- Un nombre unique (par ex., 300) indique le nombre total de secondes dont dispose chaque joueur pour toute la partie, sans aucun incrément.
- Le format 1/86400 représente un contrôle de temps *journalier* ou par *correspondance*, où les joueurs disposent d'un jour (86 400 secondes) pour jouer chaque coup.

Contrôles de Temps dans cette Collection :

, ?

□ Garry Kasparov ★

■ Veselin Topalov

1999.??.??

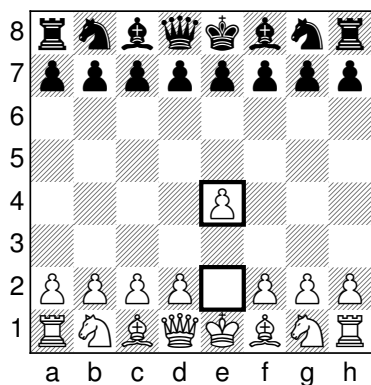
It (cat.17) (?)

- | | | | | | |
|-----|----------|--------|-----|-------|------|
| 1. | e4 | d6 | 24. | ♙xd4 | cxd4 |
| 2. | d4 | ♜f6 | 25. | ♙e7+ | ♚b6 |
| 3. | ♘c3 | g6 | 26. | ♙xd4+ | ♚xa5 |
| 4. | ♙e3 | ♙g7 | 27. | b4+ | ♚a4 |
| 5. | ♙d2 | c6 | 28. | ♙c3 | ♙xd5 |
| 6. | f3 | b5 | 29. | ♙a7 | ♙b7 |
| 7. | ♘ge2 | ♜bd7 | 30. | ♙xb7 | ♙c4 |
| 8. | ♙h6 | ♙xh6 | 31. | ♙xf6 | ♚xa3 |
| 9. | ♙xh6 | ♙b7 | 32. | ♙xa6+ | ♚xb4 |
| 10. | a3 | e5 | 33. | c3+ | ♚xc3 |
| 11. | ♚O-O-♙e7 | | 34. | ♙a1+ | ♚d2 |
| 12. | ♚b1 | a6 | 35. | ♙b2+ | ♚d1 |
| 13. | ♘c1 | ♚O-O-O | 36. | ♙f1 | ♙d2 |
| 14. | ♘b3 | exd4 | 37. | ♙d7 | ♙xd7 |
| 15. | ♙xd4 | c5 | 38. | ♙xc4 | bxc4 |
| 16. | ♙d1 | ♜b6 | 39. | ♙xh8 | ♙d3 |
| 17. | g3 | ♚b8 | 40. | ♙a8 | c3 |
| 18. | ♘a5 | ♙a8 | 41. | ♙a4+ | ♚e1 |
| 19. | ♙h3 | d5 | 42. | f4 | f5 |
| 20. | ♙f4+ | ♚a7 | 43. | ♚c1 | ♙d2 |
| 21. | ♙he1 | d4 | 44. | ♙a7 | |
| 22. | ♘d5 | ♜bxd5 | | | |
| 23. | exd5 | ♙d6 | | | |

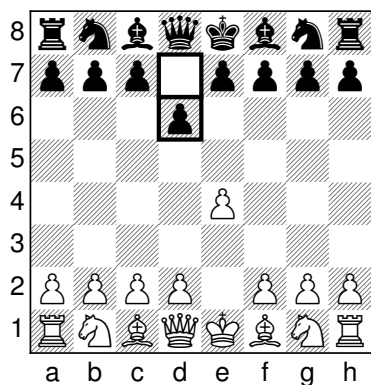
	Blancs	Noirs
CPL Moyen	21.52	19.58
Gaffes	1	0
Erreurs	0	2
Imprécisions	3	4

Les meilleures parties d'échecs de tous les temps

1. e4 d6

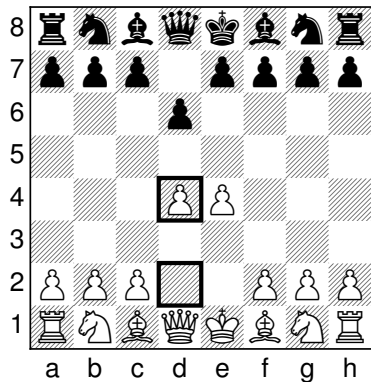


Éval. : +0.31c (Meilleur Coup)

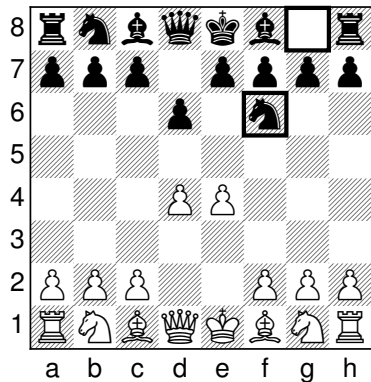


Éval. : +0.55c | Perte : 24c
Bon Coup (Meilleur : c7c5)

2. d4 Cf6

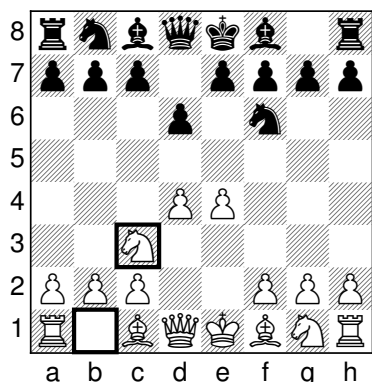


Éval. : +0.50c (Meilleur Coup)

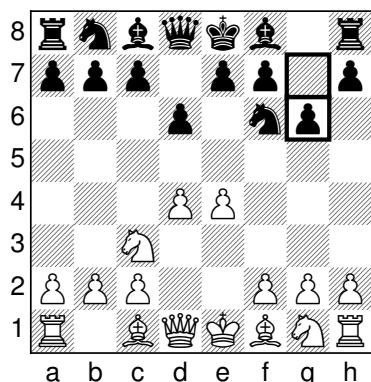


Éval. : +0.49c (Meilleur Coup)

3. Cc3 g6

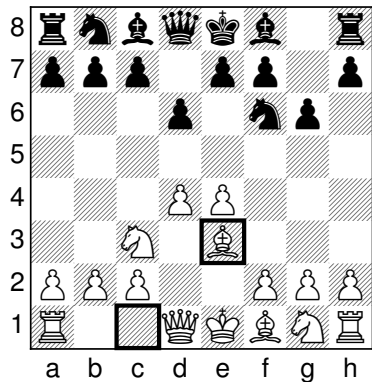


Éval. : +0.56c (Meilleur Coup)

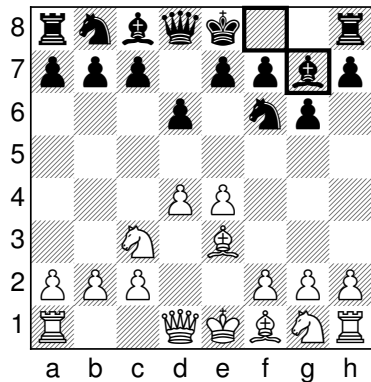


Éval. : +0.77c | Perte : 21c
Bon Coup (Meilleur : e7e5)

4. Fe3 Fg7

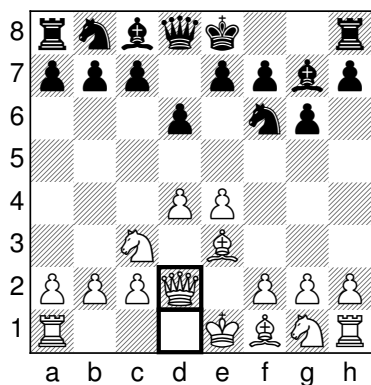


Éval. : +0.80c (Meilleur Coup)

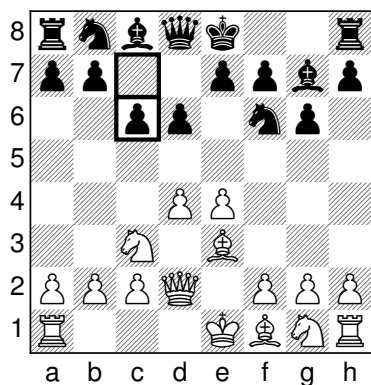


Éval. : +0.80c | Perte : 7c
Bon Coup (Meilleur : c7c6)

5. Dd2 c6

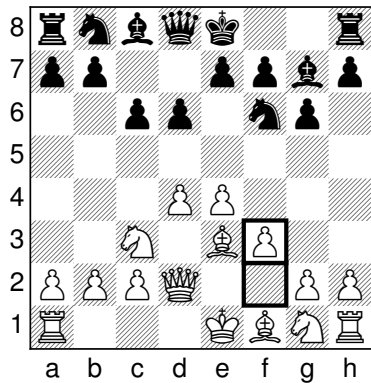


Éval. : +0.79c (Meilleur Coup)

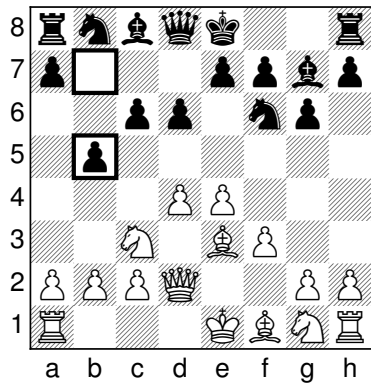


Éval. : +0.78c (Meilleur Coup)

6. f3 b5

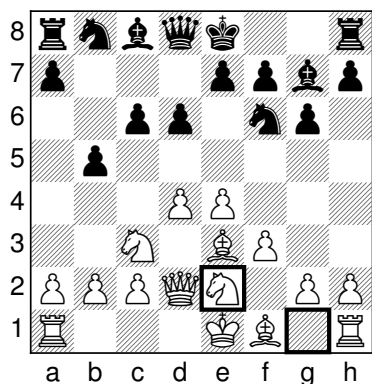


Éval. : +0.45c | Perte : 35c
Bon Coup (Meilleur : g1f3)

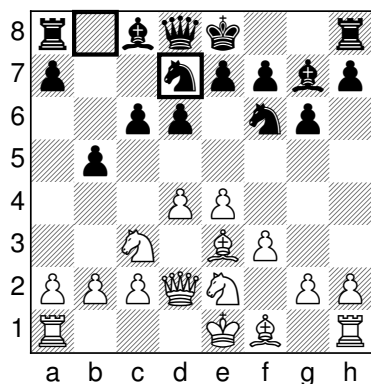


Éval. : +0.37c (Meilleur Coup)

7. Cg2 Cbd7

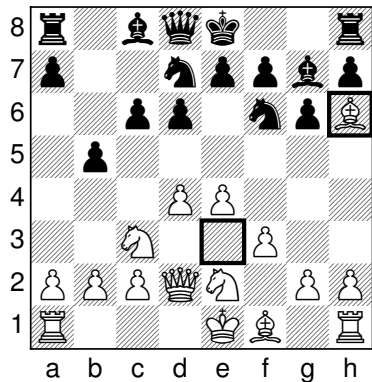


Éval. : +0.43c (Meilleur Coup)

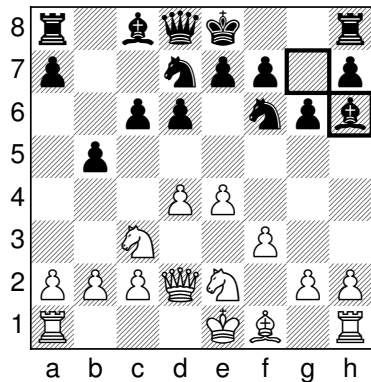


Éval. : +0.49c (Meilleur Coup)

8. Fh6 Fxh6

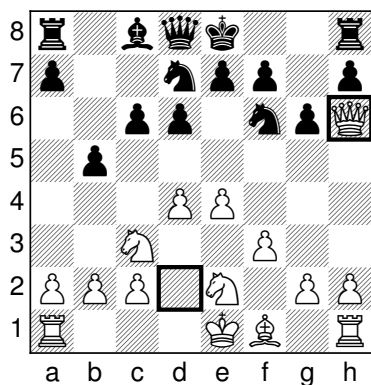


Éval. : +0.41c (Meilleur Coup)

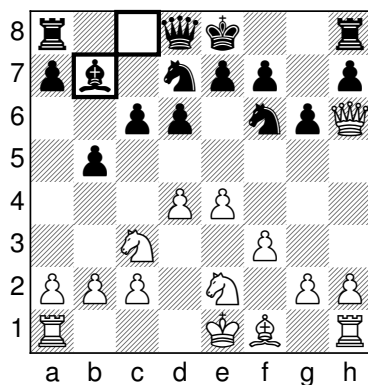


Éval. : +0.35c (Meilleur Coup)

9. Dxb6 Fb7

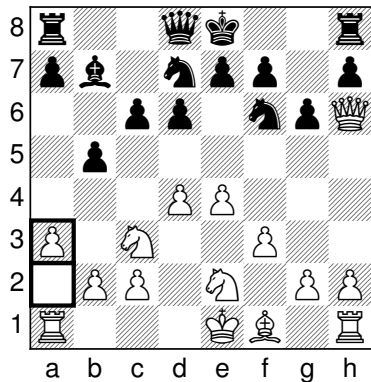


Éval. : +0.29c (Meilleur Coup)

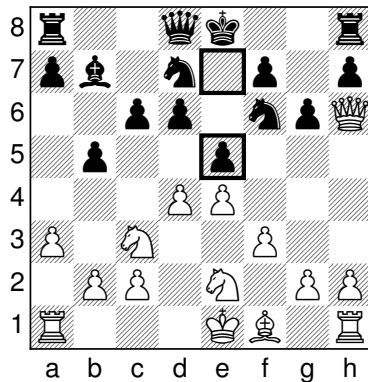


Éval. : +0.39c | Perte : 7c
Bon Coup (Meilleur : b5b4)

10. a3 e5

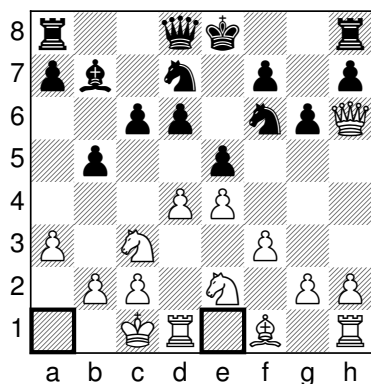


Éval. : +0.27c | Perte : 1c
Bon Coup (Meilleur : a2a4)

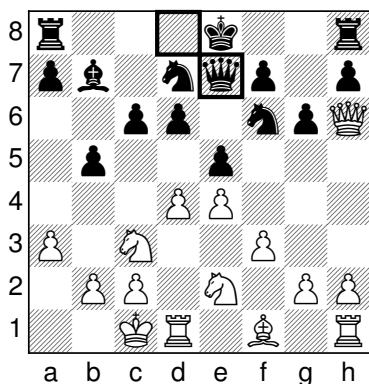


Éval. : +0.48c | Perte : 23c
Bon Coup (Meilleur : a7a5)

11. O-O-O De7

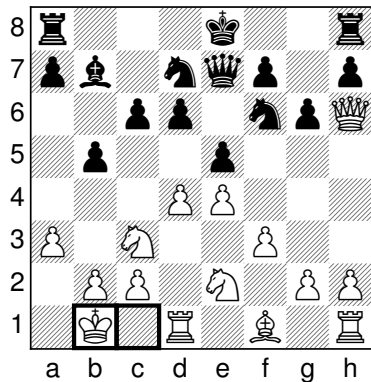


Éval. : +0.33c | Perte : 12c
Bon Coup (Meilleur : d4e5)

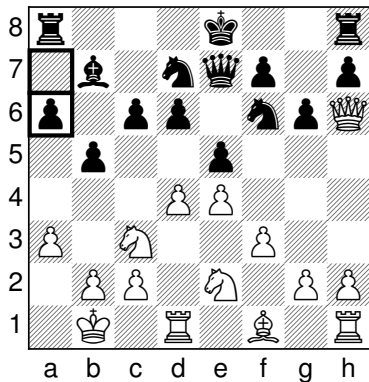


Éval. : +0.61c | Perte : 32c
Bon Coup (Meilleur : a7a5)

12. Rb1 a6

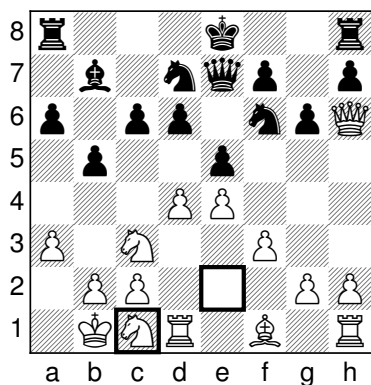


Éval. : +0.34c (Meilleur Coup)

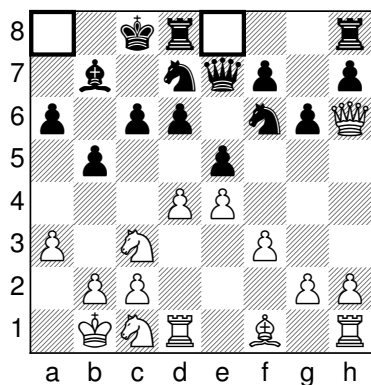


Éval. : +0.63c | Perte : 10c
Bon Coup (Meilleur : a7a5)

13. Cc1 O-O-O

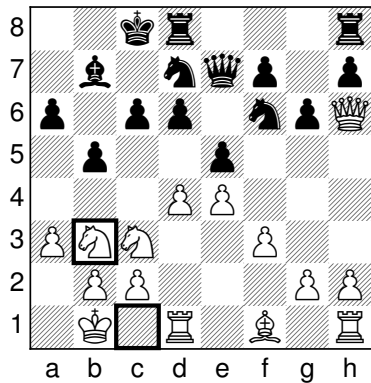


Éval. : $+0.37c$ | Perte : $37c$
Bon Coup (Meilleur : $d4e5$)

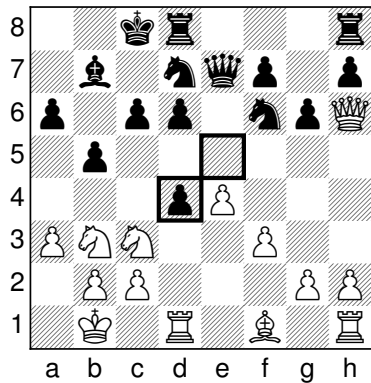


Éval. : $+0.71c$ | Perte : $21c$
Bon Coup (Meilleur : $e5d4$)

14. Cb3 exd4

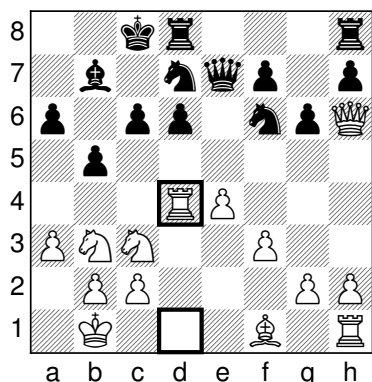


Éval. : $+0.42c$ | Perte : $23c$
Bon Coup (Meilleur : $h6e3$)

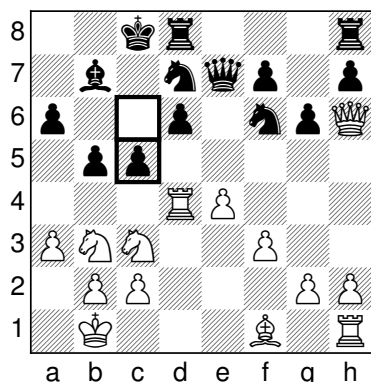


Éval. : $+0.51c$ (Meilleur Coup)

15. Txd4 c5

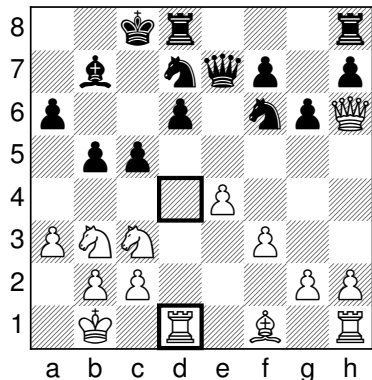


Éval. : +0.44c (Meilleur Coup)

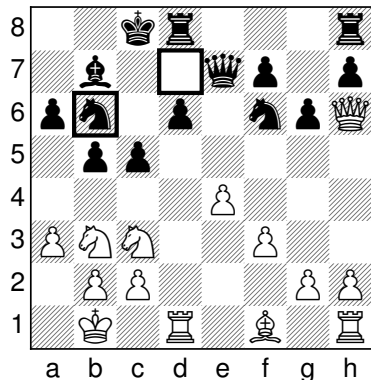


Éval. : +0.59c | Perte : 5c
Bon Coup (Meilleur : d7c5)

16. Td1 Cb6

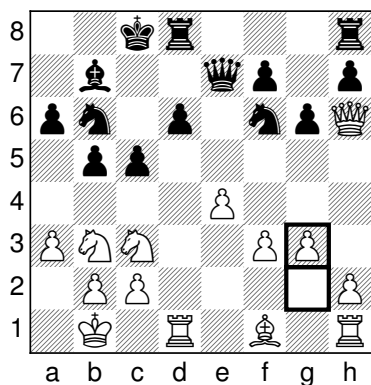


Éval. : +0.39c (Meilleur Coup)

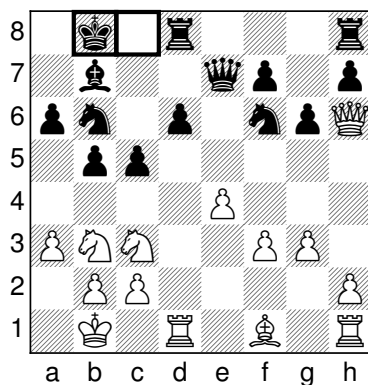


Éval. : +0.42c (Meilleur Coup)

17. g3 Rb8

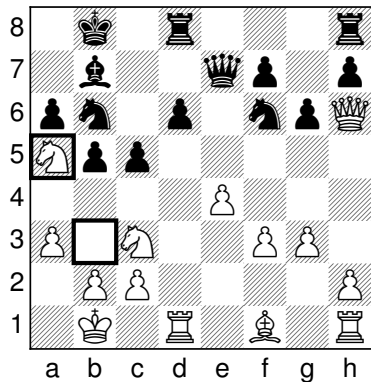


Éval. : +0.24c | Perte : 14c
Bon Coup (Meilleur : h6h3)

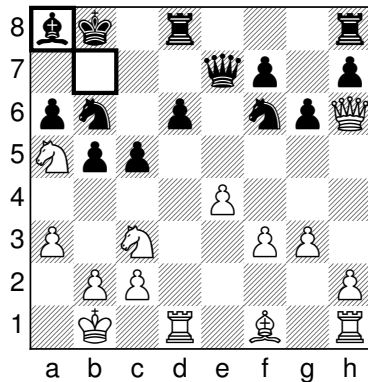


Éval. : +0.30c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : d6d5)

18. Ca5 Fa8

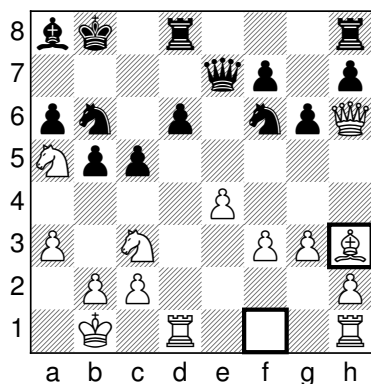


Éval. : +0.11c | Perte : 14c
Bon Coup (Meilleur : g3g4)

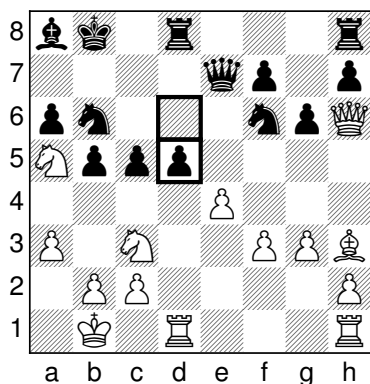


Éval. : -0.01c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : d6d5)

19. Fh3 d5

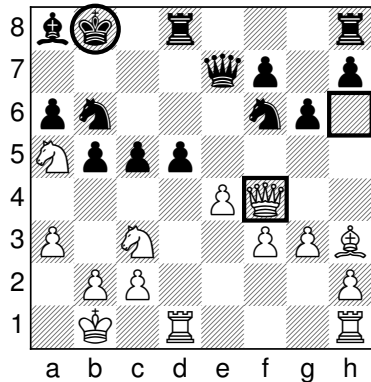


Éval. : -0.24c | Perte : 24c
Bon Coup (Meilleur : h6f4)

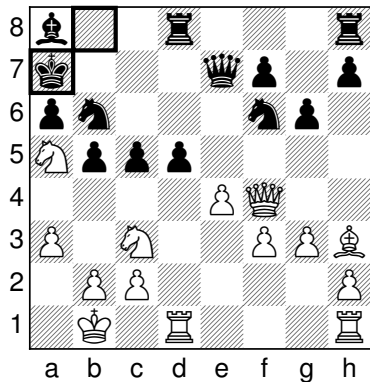


Éval. : -0.41c (Meilleur Coup)

20. Df4+ Ra7

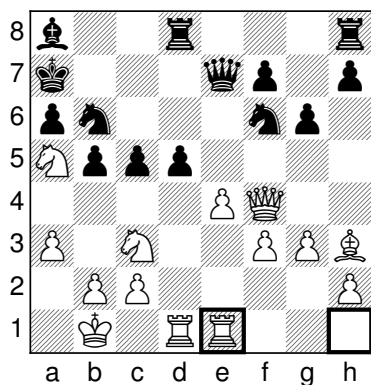


Éval. : -0.41c (Meilleur Coup)

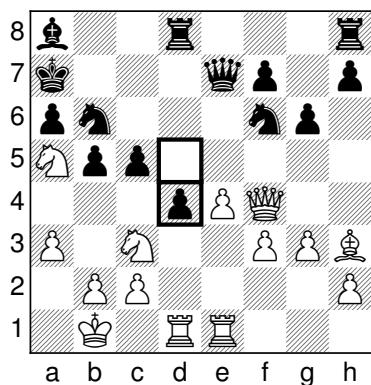


Éval. : -0.36c (Meilleur Coup)

21. The1 d4

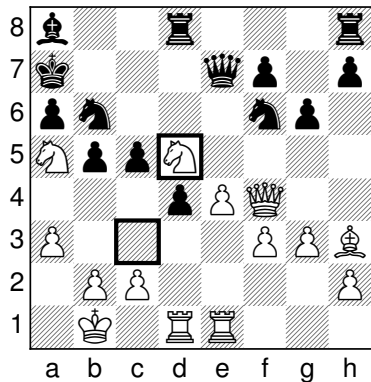


Éval. : $-0.34c$ (Meilleur Coup)

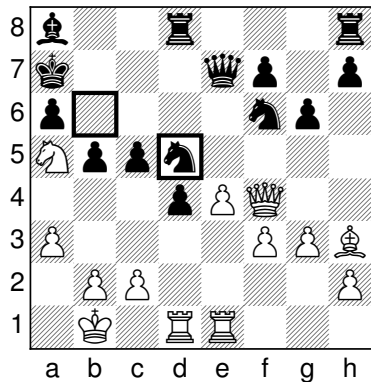


Éval. : $-0.35c$ (Meilleur Coup)

22. Cd5 Cbxd5

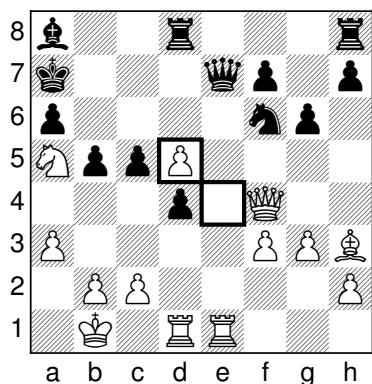


Éval. : $-0.49c$ (Meilleur Coup)

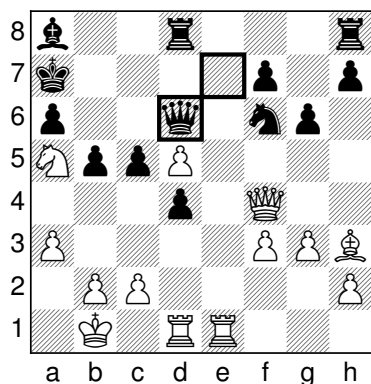


Éval. : $-0.42c$ (Meilleur Coup)

23. exd5 Dd6

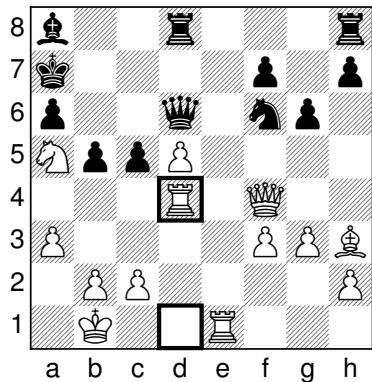


Éval. : -0.48c (Meilleur Coup)

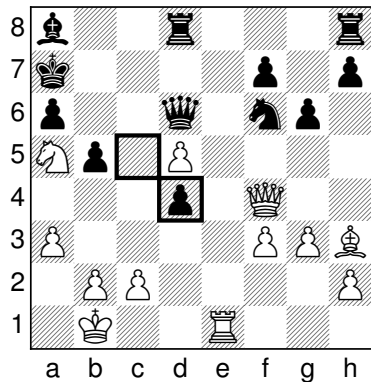


Éval. : -0.26c (Meilleur Coup)

24. Txd4 cxd4

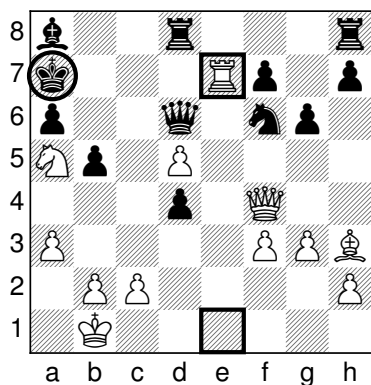


Éval. : -0.34c (Meilleur Coup)

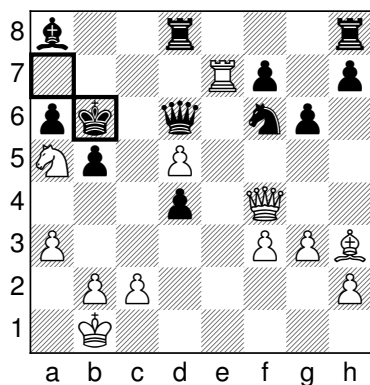


Éval. : +0.66c | Perte : 101c
Erreur (Meilleur : a7b6)

25. Te7+ Rb6

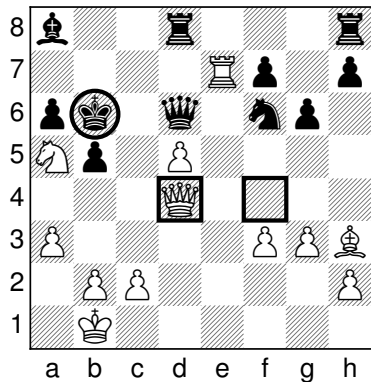


Éval. : +0.70c (Meilleur Coup)

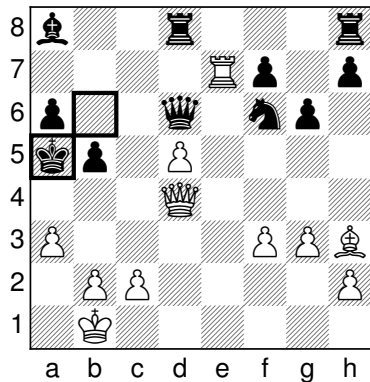


Éval. : +1.55c (Meilleur Coup)

26. Dxd4+ Rxa5

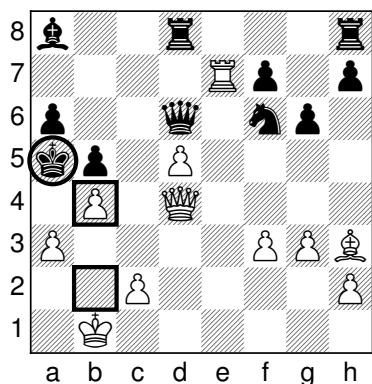


Éval. : +3.34c (Meilleur Coup)

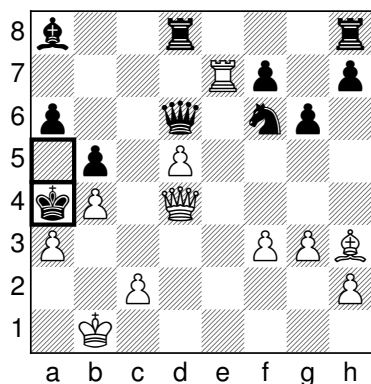


Éval. : +4.61c | Perte : 167c
Erreur (Meilleur : d6c5)

27. b4+ Ra4

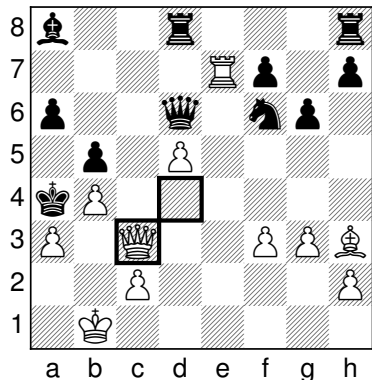


Éval. : +5.36c (Meilleur Coup)

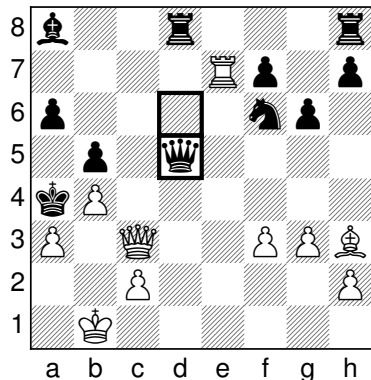


Éval. : +5.60c (Meilleur Coup)

28. Dc3 Dxd5

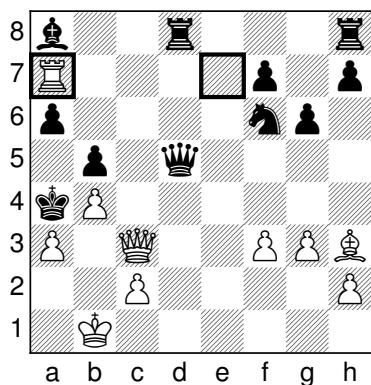


Éval. : +0.67c | Perte : 458c
Gaffe (Meilleur : e7a7)

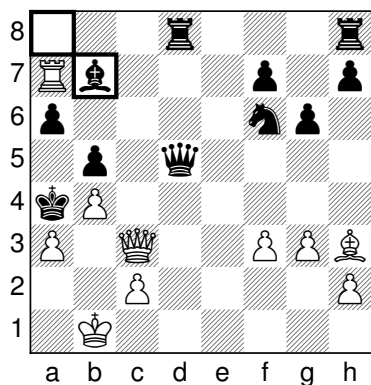


Éval. : +0.77c (Meilleur Coup)

29. Ta7 Fb7

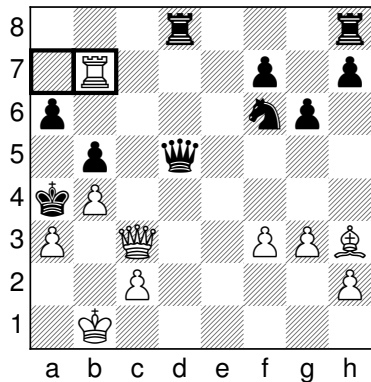


Éval. : +0.93c (Meilleur Coup)

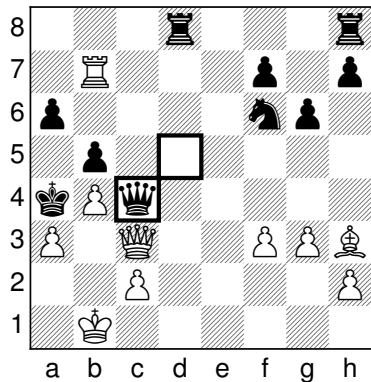


Éval. : +0.70c (Meilleur Coup)

30. Txb7 Dc4

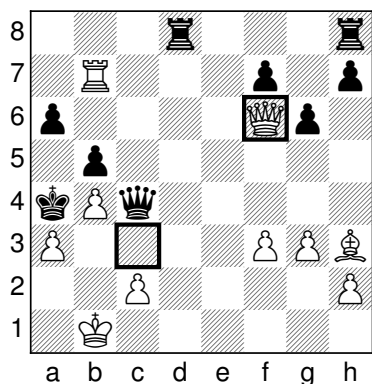


Éval. : +0.46c (Meilleur Coup)

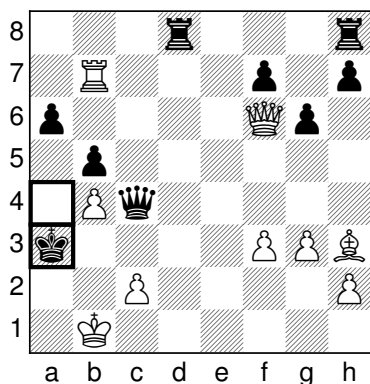


Éval. : +0.52c (Meilleur Coup)

31. Dxf6 Rxa3

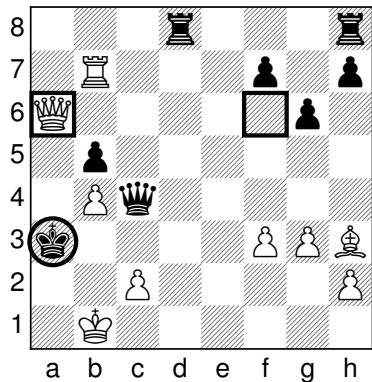


Éval. : +0.56c (Meilleur Coup)

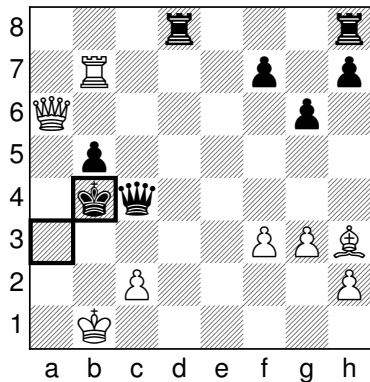


Éval. : +0.59c (Meilleur Coup)

32. Dxa6+ Rxb4

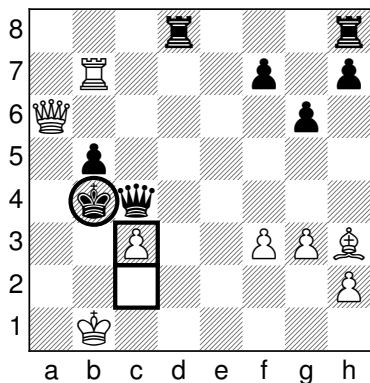


Éval. : +0.55c (Meilleur Coup)

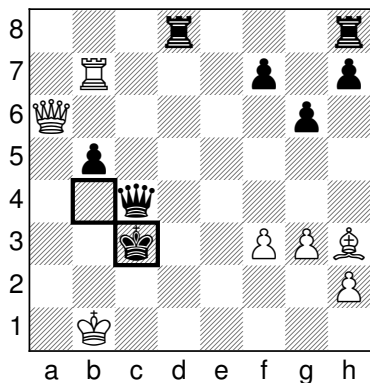


Éval. : +0.66c (Meilleur Coup)

33. c3+ Rxc3

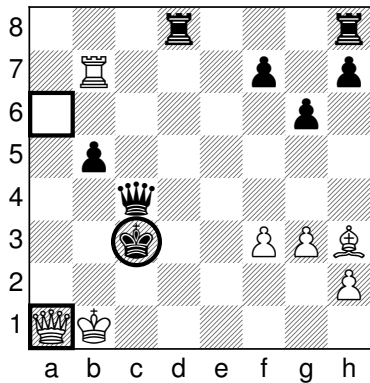


Éval. : -0.05c | Perte : 58c
Imprécision (Meilleur : h3d7)

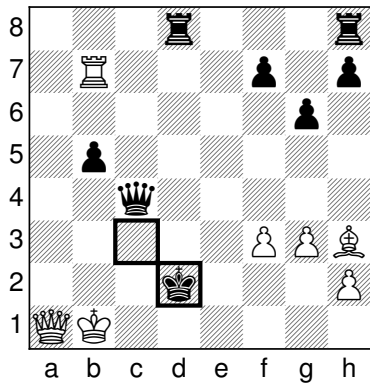


Éval. : +2.30c (Meilleur Coup)

34. Da1+ Rd2

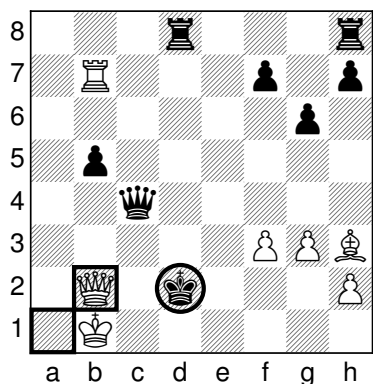


Éval. : +2.43c (Meilleur Coup)

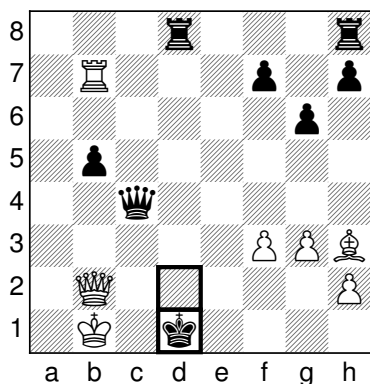


Éval. : +2.53c (Meilleur Coup)

35. Db2+ Rd1

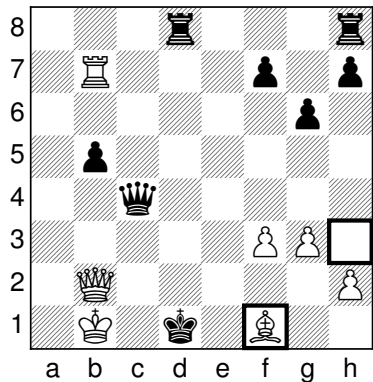


Éval. : +2.66c (Meilleur Coup)

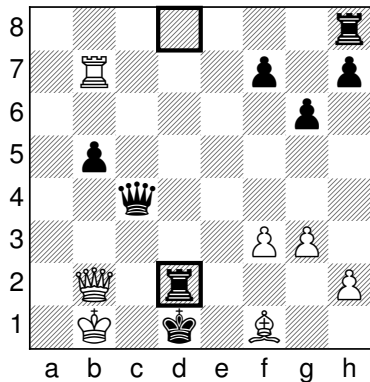


Éval. : +2.75c (Meilleur Coup)

36. Ff1 Td2

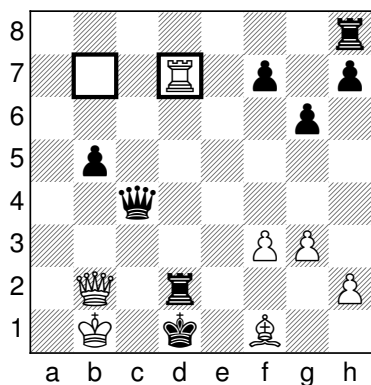


Éval. : +2.88c (Meilleur Coup)

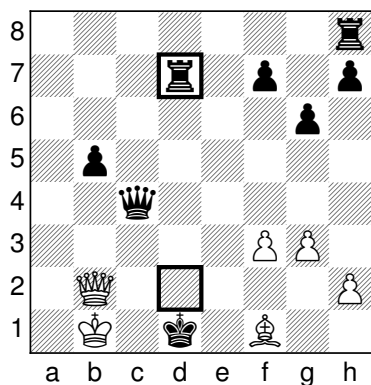


Éval. : +2.89c | Perte : 3c
Bon Coup (Meilleur : d1e1)

37. Td7 Txd7

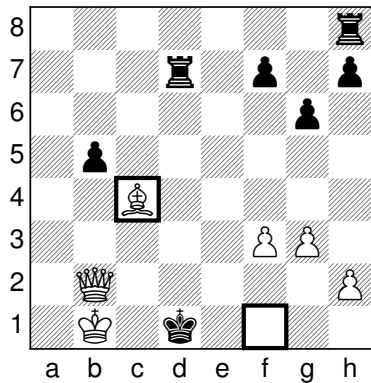


Éval. : +2.96c (Meilleur Coup)

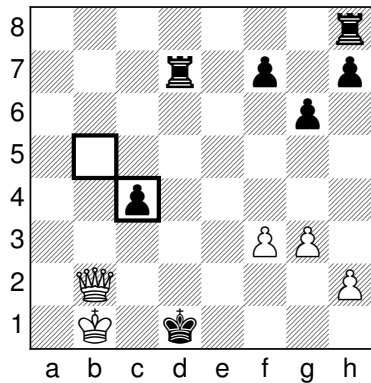


Éval. : +3.01c (Meilleur Coup)

38. Fxc4 bxc4

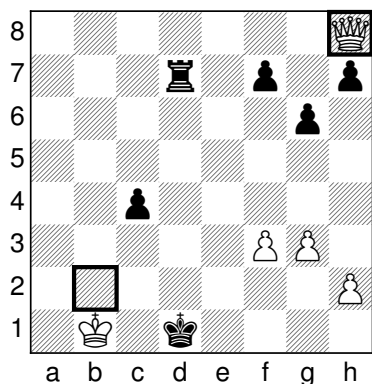


Éval. : +3.01c (Meilleur Coup)

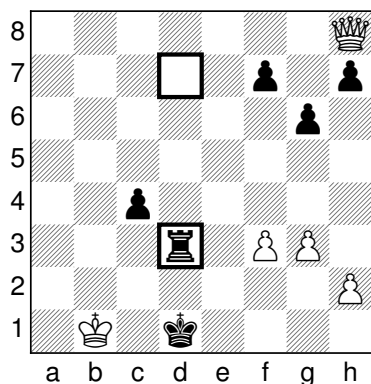


Éval. : +3.01c (Meilleur Coup)

39. Dxh8 Td3

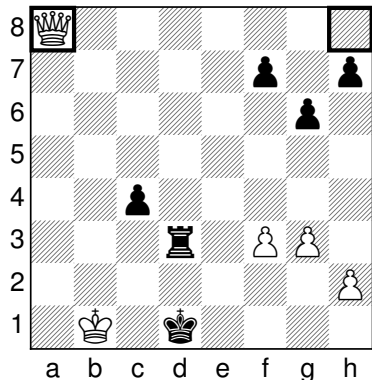


Éval. : +2.96c (Meilleur Coup)

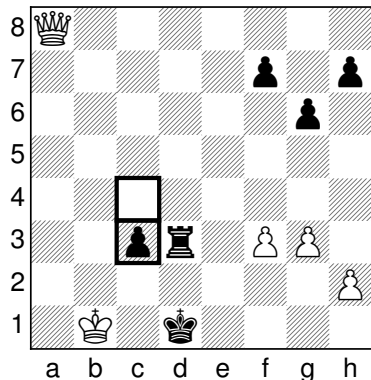


Éval. : +3.19c | Perte : 19c
Bon Coup (Meilleur : d7b7)

40. Da8 c3

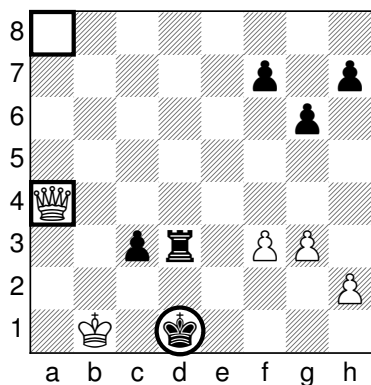


Éval. : +2.55c | Perte : 52c
Imprécision (Meilleur : h8f6)

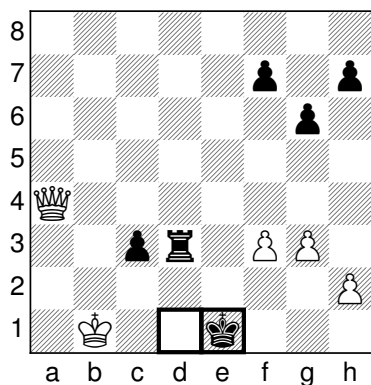


Éval. : +2.99c | Perte : 51c
Imprécision (Meilleur : d3b3)

41. Da4+ Re1

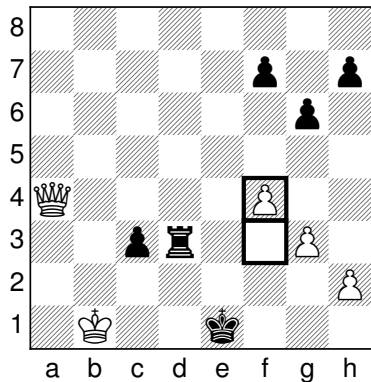


Éval. : +3.47c (Meilleur Coup)

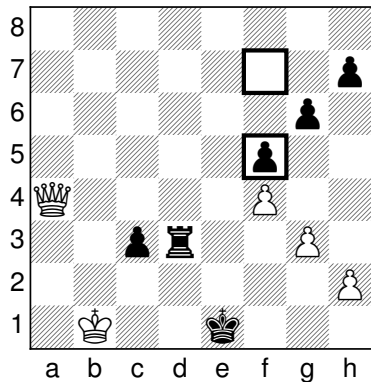


Éval. : +3.60c (Meilleur Coup)

42. f4 f5

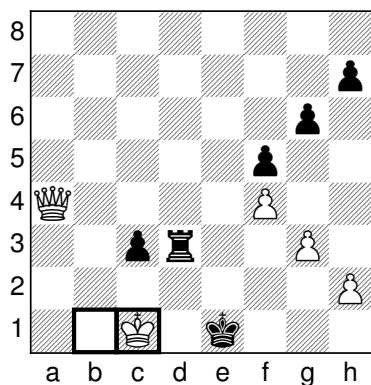


Éval. : +2.72c | Perte : 95c
Imprécision (Meilleur : a4e4)

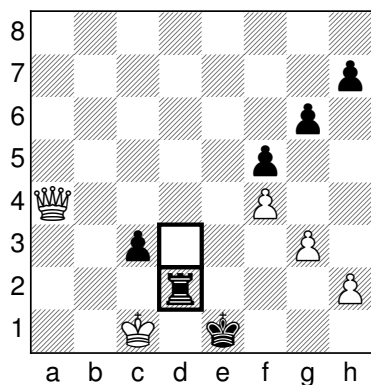


Éval. : +3.59c | Perte : 71c
Imprécision (Meilleur : d3d2)

43. Rc1 Td2

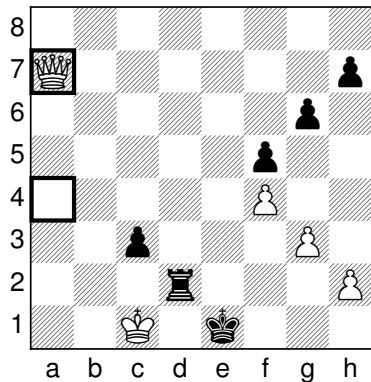


Éval. : +3.69c | Perte : 7c
Bon Coup (Meilleur : a4a7)



Éval. : +4.34c (Meilleur Coup)

44. Da7



Éval. : +4.49c (Meilleur Coup)

□

Paul Morphy ★

■

Duke of Brunswick and Count Isouard

1858.??.??

Paul Morphy - Duke Karl

Count Isouard (1858.??.??) (?)

1.

e4

e5

2.

f3

d6

3.

d4

g4

4.

dxe5

xf3

5.

xf3

dxe5

6.

c4

f6

7.

b3

e7

8.

c3

c6

9.

g5

b5

10.

xb5

cxb5

11.

xb5+

bd7

12.

O-O-O

d8

13.

xd7

xd7

14.

d1

e6

15.

xd7+

xd7

16.

b8+

xb8

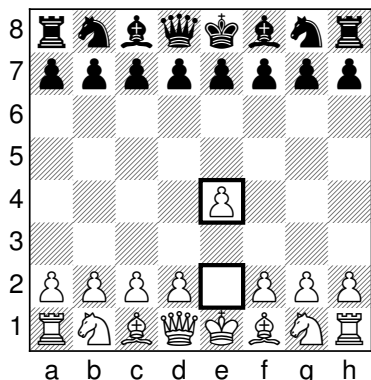
17.

d8#

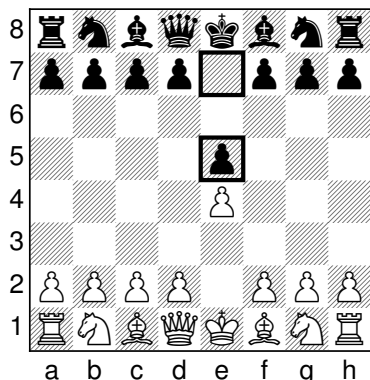
	Blancs	Noirs
CPL Moyen	19.35	42.12
Gaffes	1	0
Erreurs	0	3
Imprécisions	0	2

Paul Morphy vs Duke of Brunswick and Count Isouard (1-0) - Paul Morphy
 - Duke Karl Count Isouard (1858.??.??)

1. e4 e5

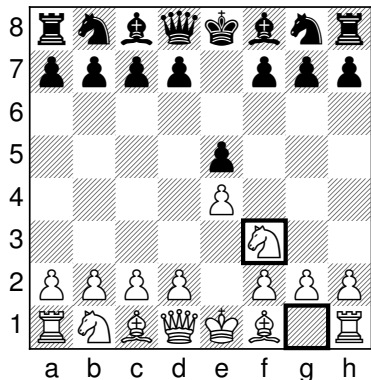


Éval. : +0.36c (Meilleur Coup)

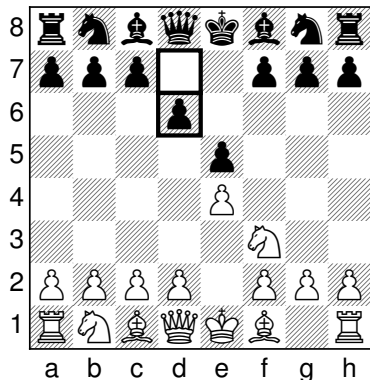


Éval. : +0.40c (Meilleur Coup)

2. Cf3 d6

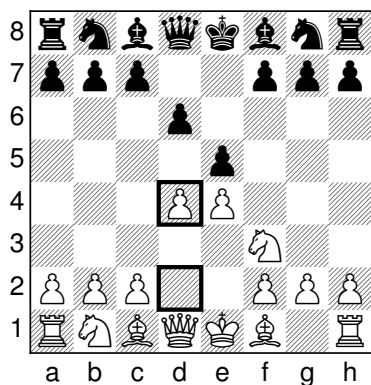


Éval. : +0.44c (Meilleur Coup)

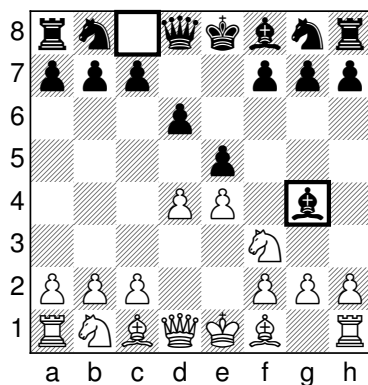


Éval. : +0.59c | Perte : 24c
 Bon Coup (Meilleur : b8c6)

3. d4 Fg4

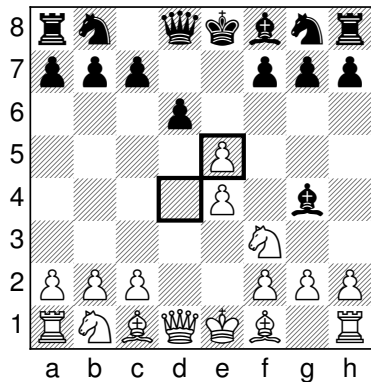


Éval. : +0.59c (Meilleur Coup)

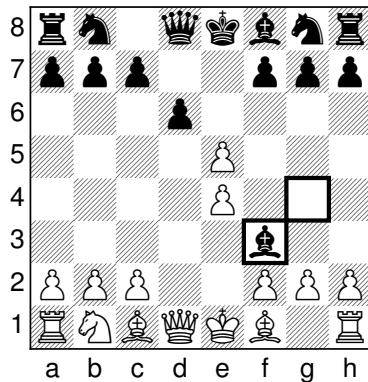


Éval. : +1.10c | Perte : 48c
Bon Coup (Meilleur : b8d7)

4. dxe5 Fxf3



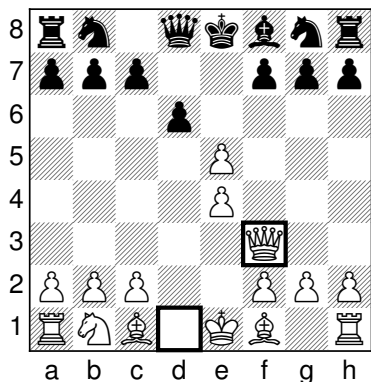
Éval. : +1.04c | Perte : 6c
Bon Coup (Meilleur : c1e3)



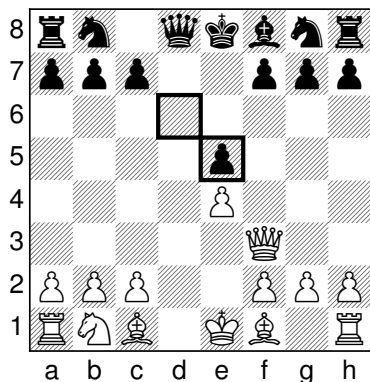
Éval. : +1.56c | Perte : 54c
Imprécision (Meilleur : b8c6)

Paul Morphy vs Duke of Brunswick and Count Isouard (1-0) - Paul Morphy
 - Duke Karl Count Isouard (1858.??.??)

5. Dxf3 dxe5

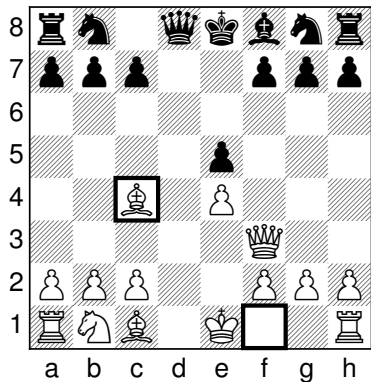


Éval. : +1.51c (Meilleur Coup)

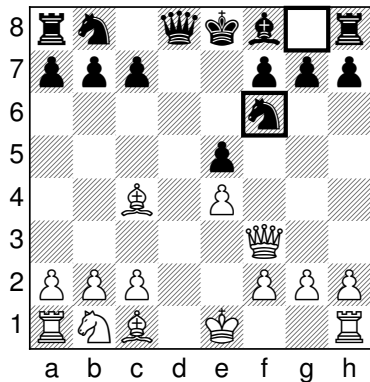


Éval. : +1.53c (Meilleur Coup)

6. Fc4 Cf6

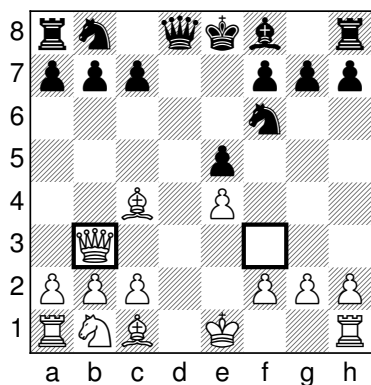


Éval. : +1.37c | Perte : 20c
 Bon Coup (Meilleur : f3b3)

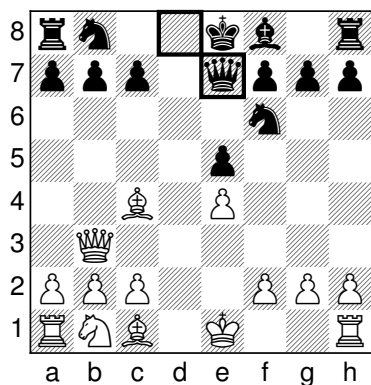


Éval. : +2.59c | Perte : 129c
 Erreur (Meilleur : d8f6)

7. Db3 De7

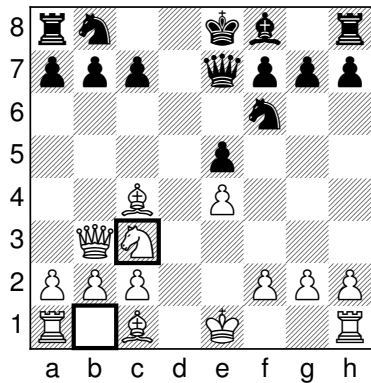


Éval. : +2.57c (Meilleur Coup)

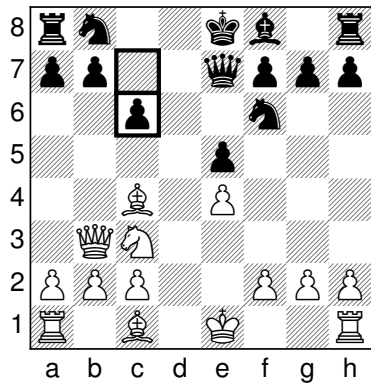


Éval. : +2.65c (Meilleur Coup)

8. Cc3 c6



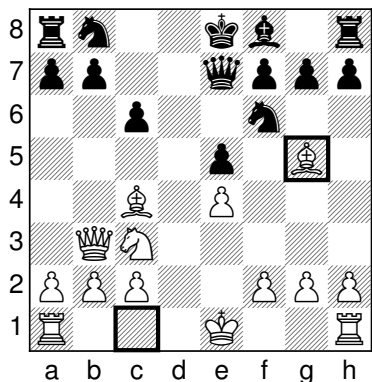
Éval. : +2.32c | Perte : 39c
Bon Coup (Meilleur : b3b7)



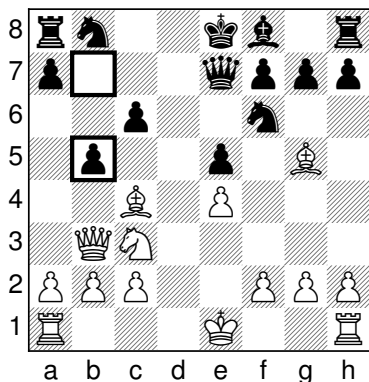
Éval. : +2.41c (Meilleur Coup)

Paul Morphy vs Duke of Brunswick and Count Isouard (1-0) - Paul Morphy
 - Duke Karl Count Isouard (1858.??.??)

9. Fg5 b5

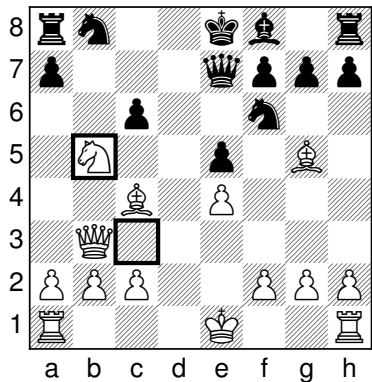


Éval. : +2.55c (Meilleur Coup)

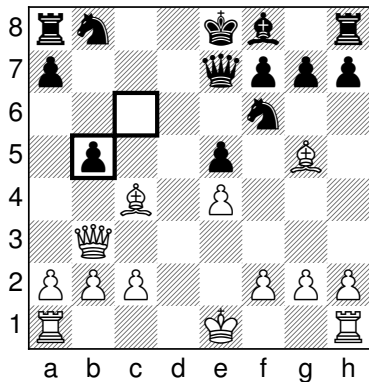


Éval. : +3.51c | Perte : 101c
 Erreur (Meilleur : e8d8)

10. Cxb5 cxb5

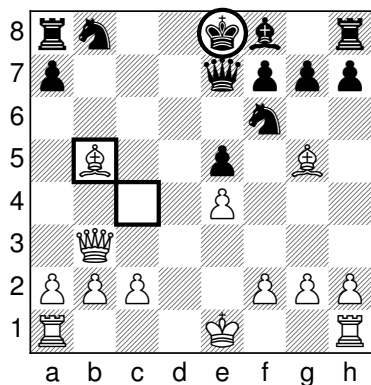


Éval. : +3.70c (Meilleur Coup)

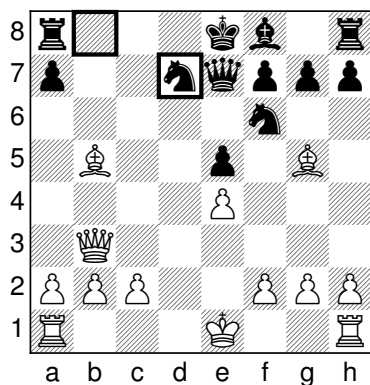


Éval. : +5.56c | Perte : 188c
 Erreur (Meilleur : e7b4)

11. Fxb5+ Cbd7

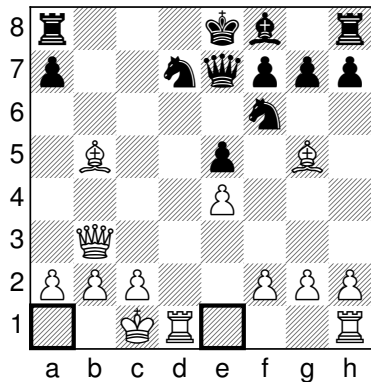


Éval. : +5.57c (Meilleur Coup)

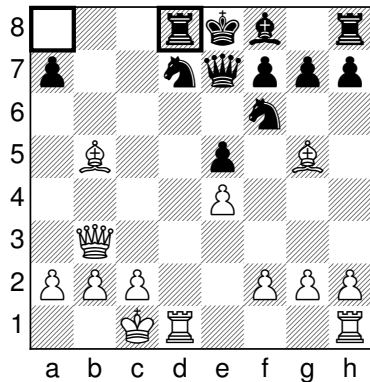


Éval. : +5.35c (Meilleur Coup)

12. O-O-O Td8



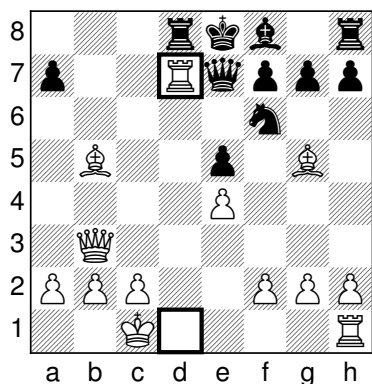
Éval. : +5.36c (Meilleur Coup)



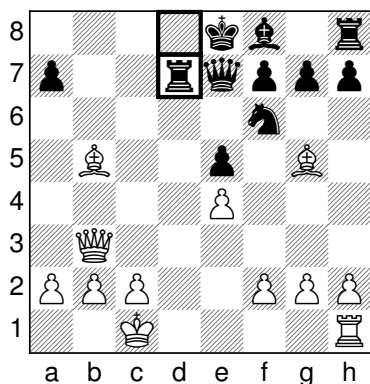
Éval. : +5.32c (Meilleur Coup)

Paul Morphy vs Duke of Brunswick and Count Isouard (1-0) - Paul Morphy
 - Duke Karl Count Isouard (1858.??.??)

13. Txd7 Txd7

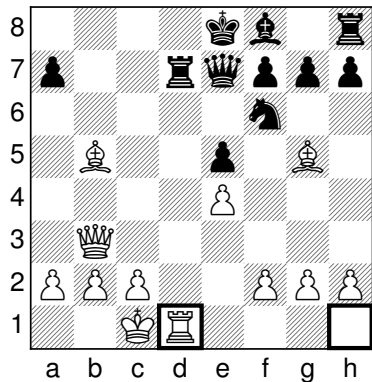


Éval. : +5.51c (Meilleur Coup)

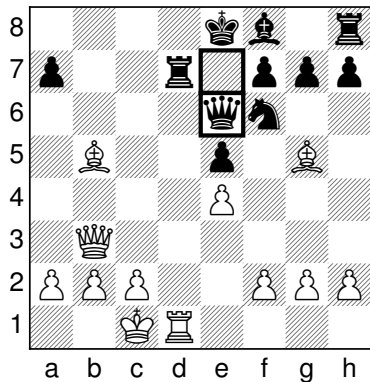


Éval. : +6.05c | Perte : 91c
 Imprécision (Meilleur : f6d7)

14. Td1 De6

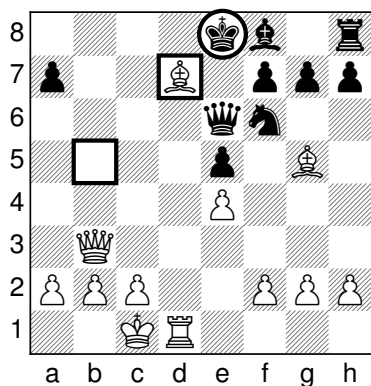


Éval. : +6.07c (Meilleur Coup)

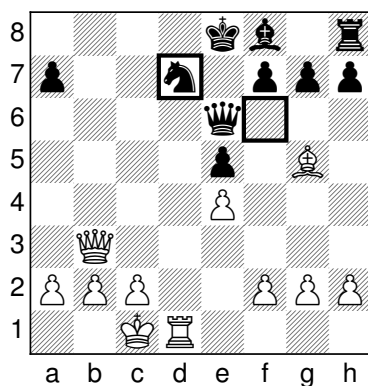


Éval. : +6.25c (Meilleur Coup)

15. Fxd7+ Cxd7

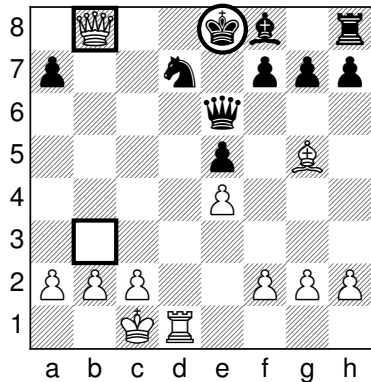


Éval. : +3.69c | Perte : 248c
Gaffe (Meilleur : g5f6)

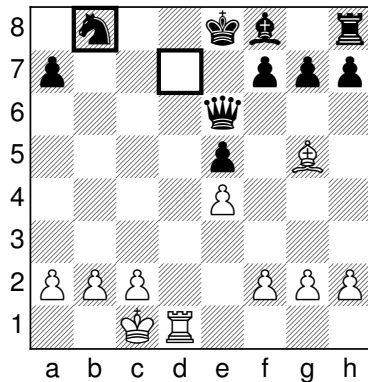


Éval. : +M2 (Meilleur Coup)

16. Db8+ Cxb8



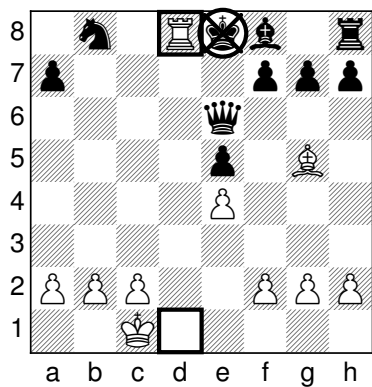
Éval. : +M1 (Meilleur Coup)



Éval. : +M1 (Meilleur Coup)

Paul Morphy vs Duke of Brunswick and Count Isouard (1-0) - Paul Morphy
 - Duke Karl Count Isouard (1858.??.??)

17. Td8#



Éval. : 0 (Meilleur Coup)
































Les meilleures parties d'échecs de tous les temps

□ **Levon Aronian**

■ **Viswanathan Anand** ★

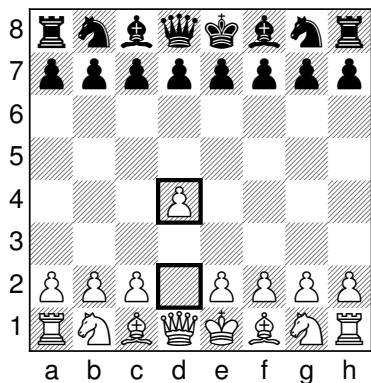
15 janvier 2013

75th Tata Steel GpA (?)

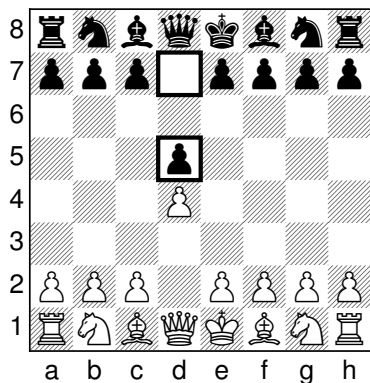
- | | | |
|-----|--|--|
| 1. | d4 | d5 |
| 2. | c4 | c6 |
| 3. |  f3 |  f6 |
| 4. |  c3 | e6 |
| 5. | e3 |  bd7 |
| 6. |  d3 | dx c4 |
| 7. |  xc4 | b5 |
| 8. |  d3 |  d6 |
| 9. |  O-O |  O-O |
| 10. |  c2 |  b7 |
| 11. | a3 |  c8 |
| 12. |  g5 | c5 |
| 13. |  xh7 |  g4 |
| 14. | f4 | cx d4 |
| 15. | ex d4 |  c5 |
| 16. |  e2 |  de5 |
| 17. |  xg4 |  xd4+ |
| 18. |  h1 |  xg4 |
| 19. |  xf8 | f5 |
| 20. |  g6 |  f6 |
| 21. | h3 |  xg6 |
| 22. |  e2 |  h5 |
| 23. |  d3 |  e3 |

	Blancs	Noirs
CPL Moyen	26.43	3.78
Gaffes	0	0
Erreurs	1	0
Imprécisions	3	0

1. d4 d5

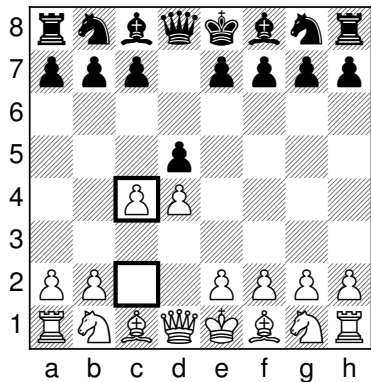


Éval. : +0.26c | Perte : 14c
Bon Coup (Meilleur : e2e4)

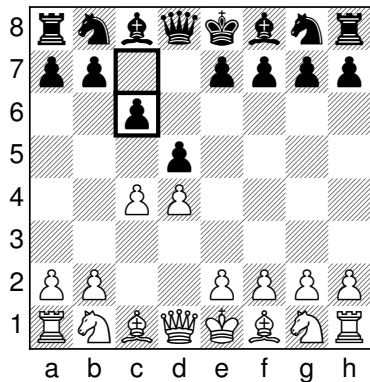


Éval. : +0.28c (Meilleur Coup)

2. c4 c6

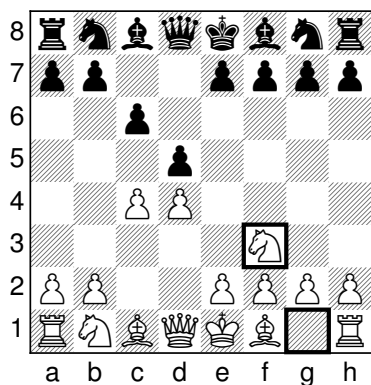


Éval. : +0.38c (Meilleur Coup)

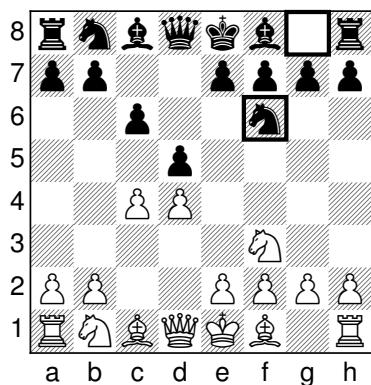


Éval. : +0.37c | Perte : 2c
Bon Coup (Meilleur : e7e6)

3. Cf3 Cf6

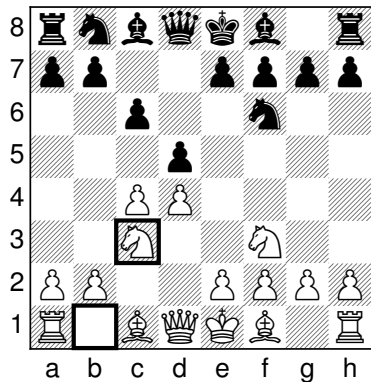


Éval. : +0.35c (Meilleur Coup)

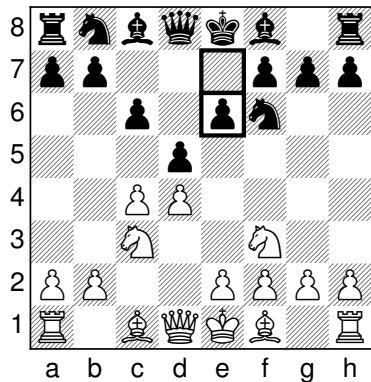


Éval. : +0.44c (Meilleur Coup)

4. Cc3 e6

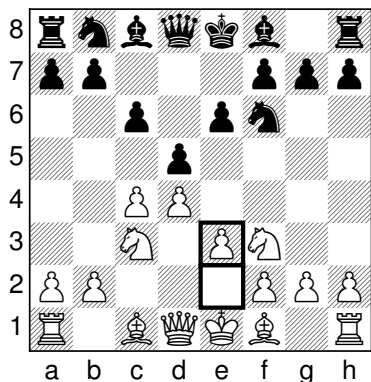


Éval. : +0.33c (Meilleur Coup)

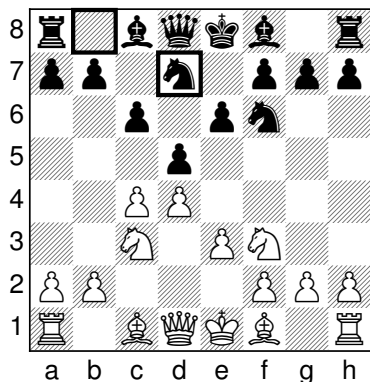


Éval. : +0.38c (Meilleur Coup)

5. e3 Cbd7

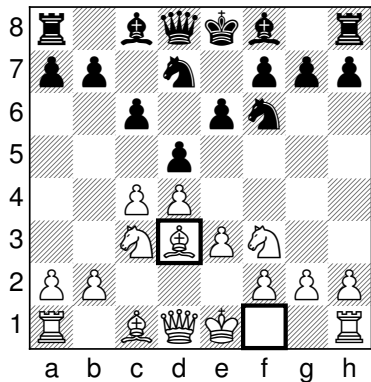


Éval. : +0.36c (Meilleur Coup)

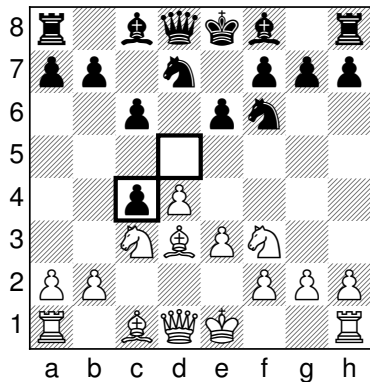


Éval. : +0.38c (Meilleur Coup)

6. Fd3 dxc4

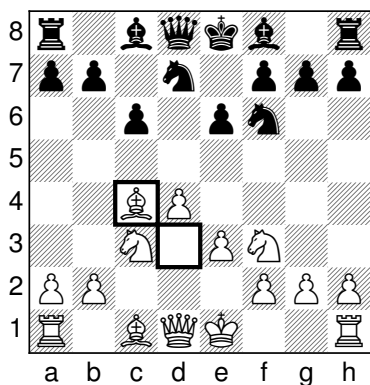


Éval. : +0.32c (Meilleur Coup)

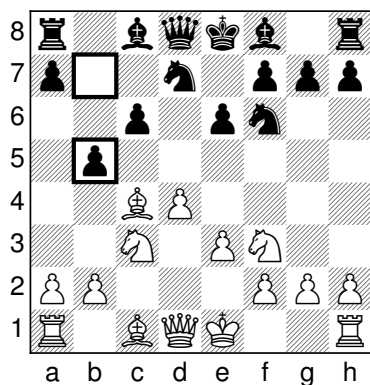


Éval. : +0.31c (Meilleur Coup)

7. Fxc4 b5

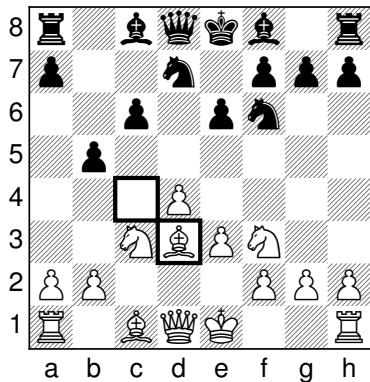


Éval. : +0.24c (Meilleur Coup)

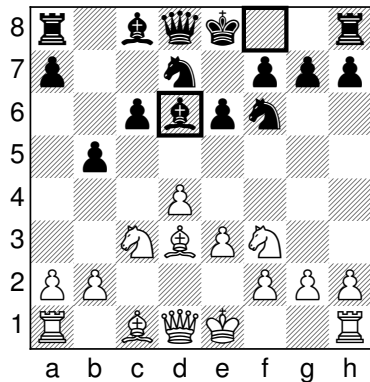


Éval. : +0.17c (Meilleur Coup)

8. Fd3 Fd6

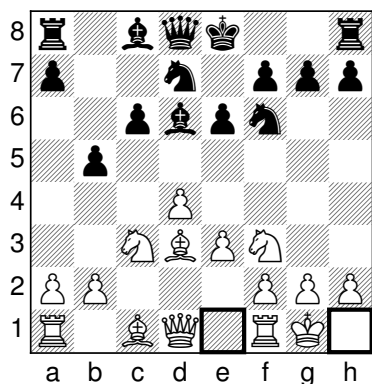


Éval. : +0.12c (Meilleur Coup)

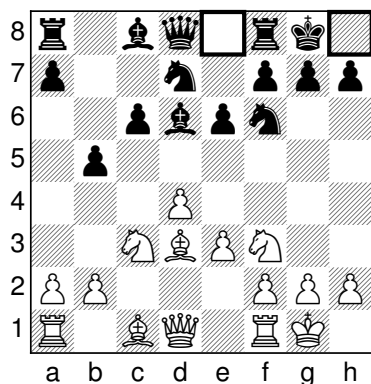


Éval. : +0.52c | Perte : 33c
Bon Coup (Meilleur : b5b4)

9. O-O O-O

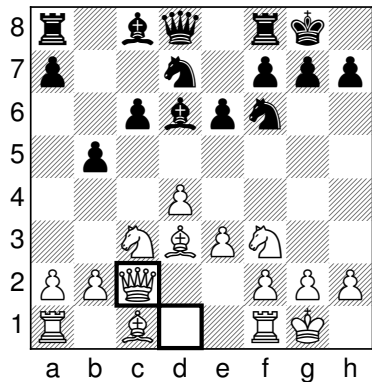


Éval. : +0.34c (Meilleur Coup)

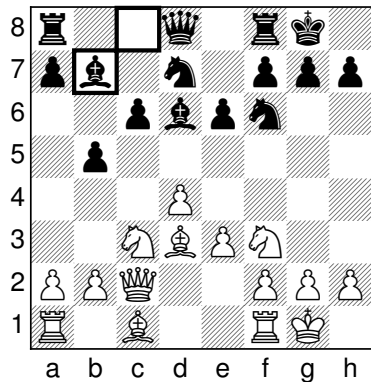


Éval. : +0.50c (Meilleur Coup)

10. Dc2 Fb7

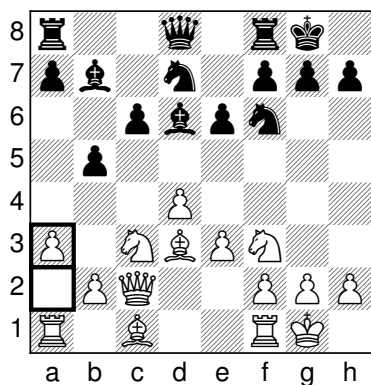


Éval. : +0.43c (Meilleur Coup)

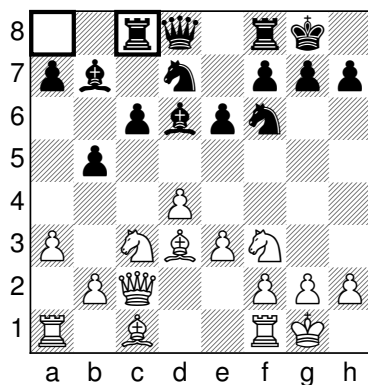


Éval. : +0.39c (Meilleur Coup)

11. a3 Tc8

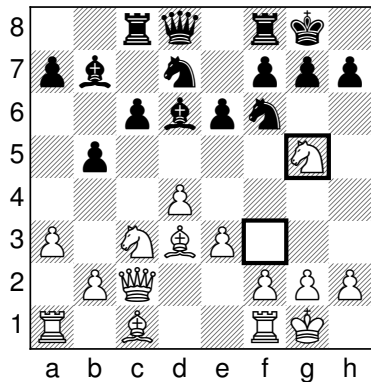


Éval. : +0.28c | Perte : 16c
Bon Coup (Meilleur : e3e4)

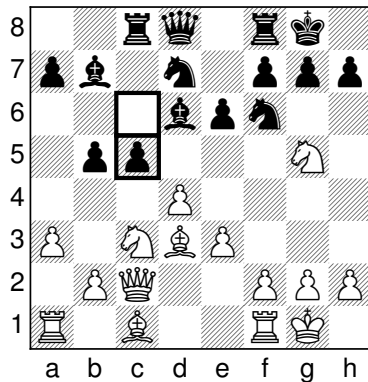


Éval. : +0.35c | Perte : 5c
Bon Coup (Meilleur : a7a6)

12. Cg5 c5

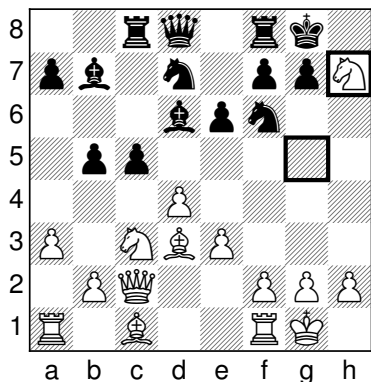


Éval. : +0.56c (Meilleur Coup)

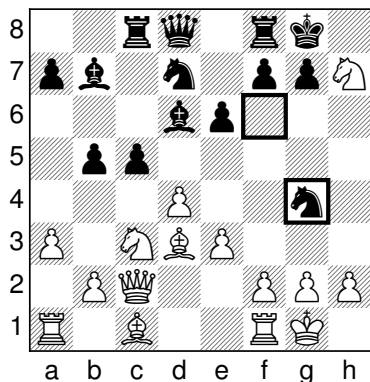


Éval. : +0.43c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : d6h2)

13. Cxh7 Cg4

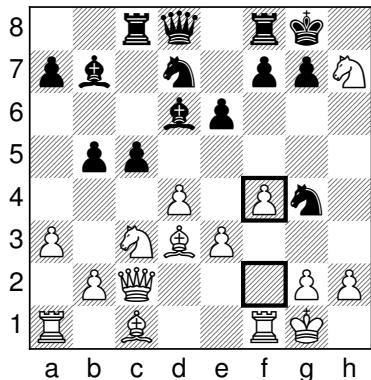


Éval. : -0.24c | Perte : 67c
Imprécision (Meilleur : d3h7)

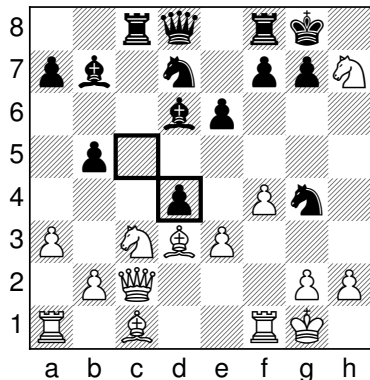


Éval. : -0.20c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : c5c4)

14. f4 cxd4

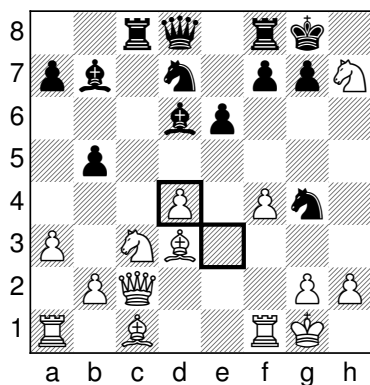


Éval. : -0.77c | Perte : 60c
Imprécision (Meilleur : h2h3)

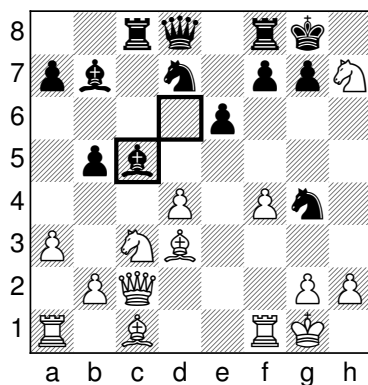


Éval. : -0.73c (Meilleur Coup)

15. exd4 Fc5

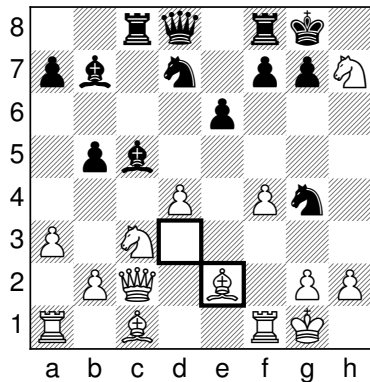


Éval. : $-0.44c$ | Perte : $0c$
Bon Coup (Meilleur : $c2e2$)

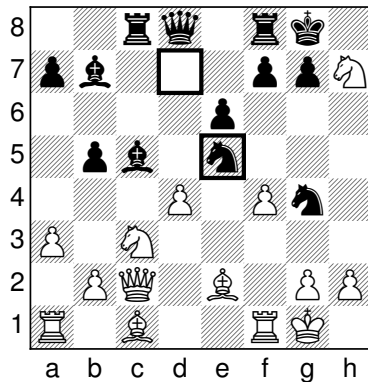


Éval. : $-0.56c$ (Meilleur Coup)

16. Fe2 Cde5

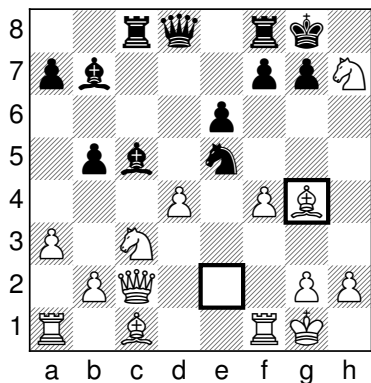


Éval. : $-1.22c$ | Perte : $65c$
Imprécision (Meilleur : $d4c5$)

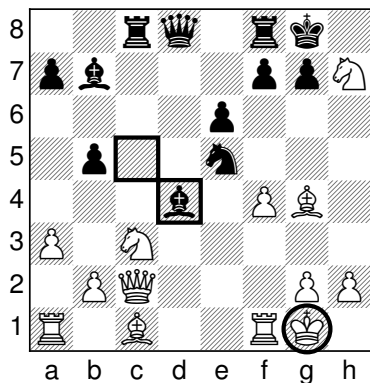


Éval. : $-1.59c$ | Perte : $0c$
Bon Coup (Meilleur : $c5d4$)

17. Fxg4 Fxd4+

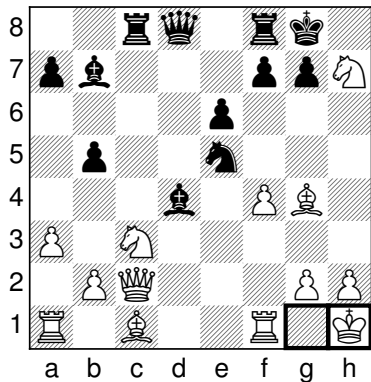


Éval. : -1.99c (Meilleur Coup)

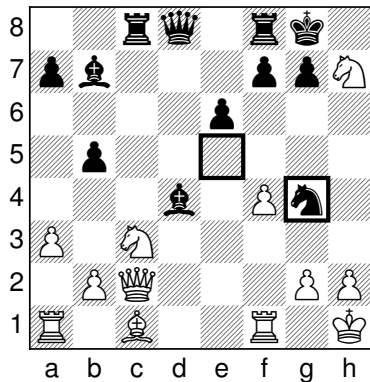


Éval. : -2.03c (Meilleur Coup)

18. Rh1 Cxg4

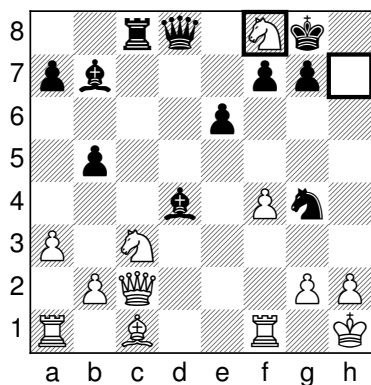


Éval. : -2.03c (Meilleur Coup)

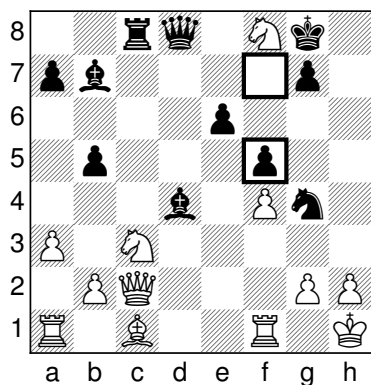


Éval. : -1.99c (Meilleur Coup)

19. Cxf8 f5

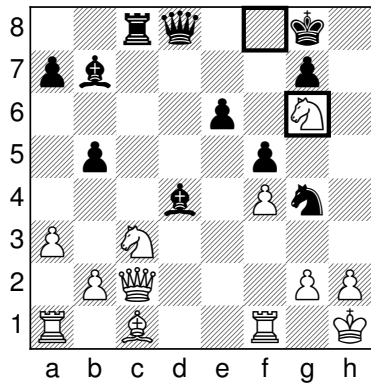


Éval. : -2.18c | Perte : 14c
Bon Coup (Meilleur : h7g5)

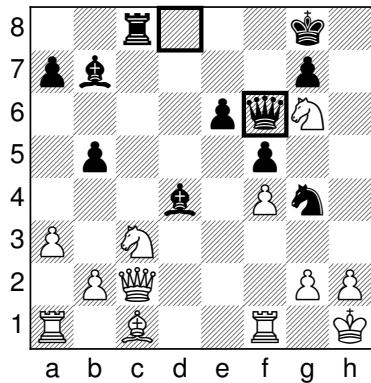


Éval. : -2.22c (Meilleur Coup)

20. Cg6 Df6

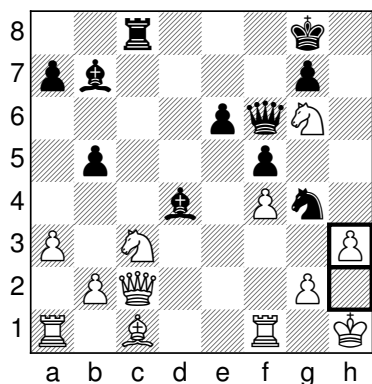


Éval. : -2.26c (Meilleur Coup)

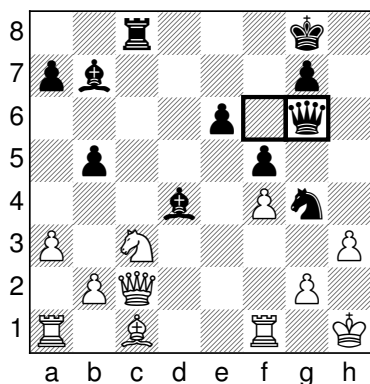


Éval. : -3.12c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : g8h7)

21. h3 Dxc6

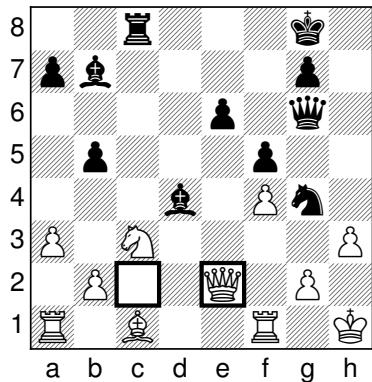


Éval. : -3.59c (Meilleur Coup)

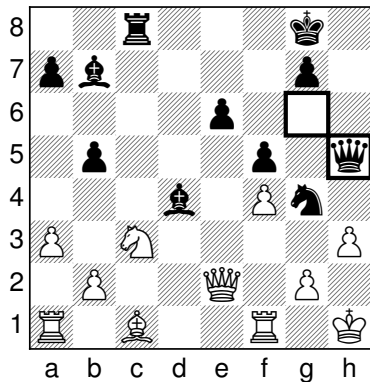


Éval. : -3.57c (Meilleur Coup)

22. De2 Dh5

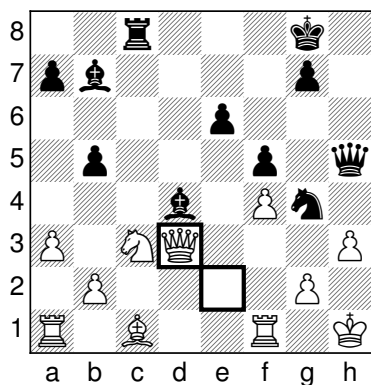


Éval. : -3.62c (Meilleur Coup)



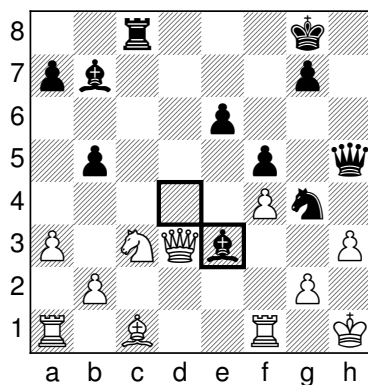
Éval. : -3.51c (Meilleur Coup)

23. Dd3 Fe3



Éval. : -5.35c | Perte : 193c

Erreur (Meilleur : f1f3)



Éval. : -7.13c | Perte : 0c

Bon Coup (Meilleur : h5h4)

Anatoly Karpov vs Garry Kasparov (0-1) - Ch World (match)

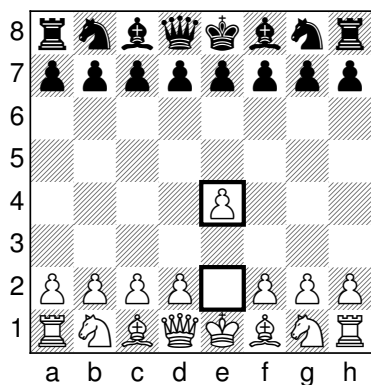
□ Anatoly Karpov
 ■ Garry Kasparov ★

1985.??.??
 Ch World (match) (?)

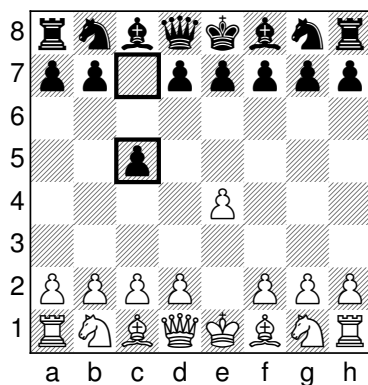
- | | | | | | |
|-----|------|------|-----|------|-------|
| 1. | e4 | c5 | 22. | ♙xd6 | ♚xd6 |
| 2. | ♘f3 | e6 | 23. | g3 | ♜d7 |
| 3. | d4 | cxd4 | 24. | ♙g2 | ♚f6 |
| 4. | ♘xd4 | ♞c6 | 25. | a3 | a5 |
| 5. | ♘b5 | d6 | 26. | axb4 | axb4 |
| 6. | c4 | ♞f6 | 27. | ♚a2 | ♙g6 |
| 7. | ♘1c3 | a6 | 28. | d6 | g4 |
| 8. | ♘a3 | d5 | 29. | ♚d2 | ♜g7 |
| 9. | cxd5 | exd5 | 30. | f3 | ♚xd6 |
| 10. | exd5 | ♞b4 | 31. | fxg4 | ♚d4+ |
| 11. | ♙e2 | ♙c5 | 32. | ♜h1 | ♞f6 |
| 12. | ♚O-O | ♚O-O | 33. | ♚f4 | ♞e4 |
| 13. | ♙f3 | ♙f5 | 34. | ♚xd3 | ♞f2+ |
| 14. | ♙g5 | ♚e8 | 35. | ♚xf2 | ♙xd3 |
| 15. | ♚d2 | b5 | 36. | ♚fd2 | ♚e3 |
| 16. | ♚ad1 | ♞d3 | 37. | ♚xd3 | ♚c1 |
| 17. | ♘ab1 | h6 | 38. | ♘b2 | ♚f2 |
| 18. | ♙h4 | b4 | 39. | ♘d2 | ♚xd1+ |
| 19. | ♘a4 | ♙d6 | 40. | ♘xd1 | ♚e1+ |
| 20. | ♙g3 | ♚c8 | | | |
| 21. | b3 | g5 | | | |

	Blancs	Noirs
CPL Moyen	24.68	9.97
Gaffes	1	0
Erreurs	1	0
Imprécisions	3	2

1. e4 c5

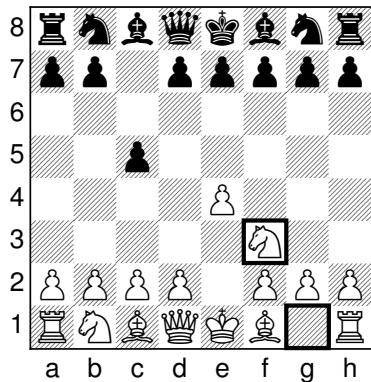


Éval. : +0.41c (Meilleur Coup)

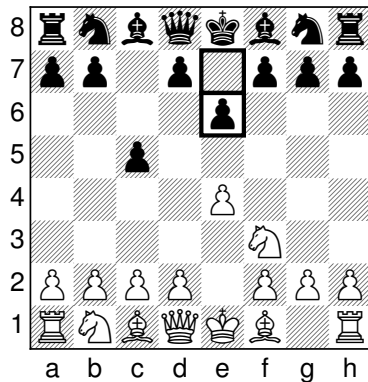


Éval. : +0.43c | Perte : 12c
Bon Coup (Meilleur : e7e5)

2. Cf3 e6

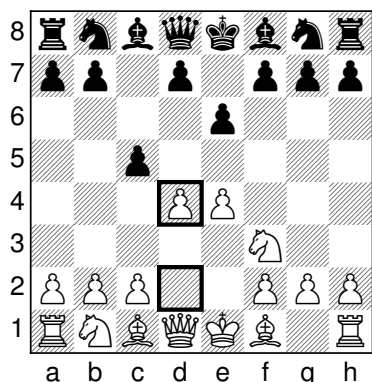


Éval. : +0.47c (Meilleur Coup)

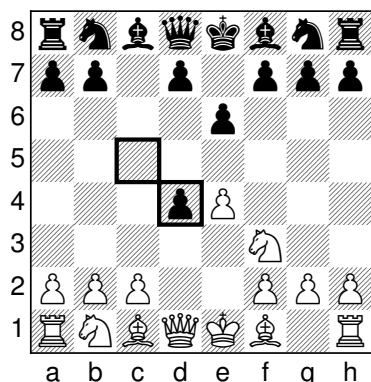


Éval. : +0.52c | Perte : 10c
Bon Coup (Meilleur : b8c6)

3. d4 cxd4

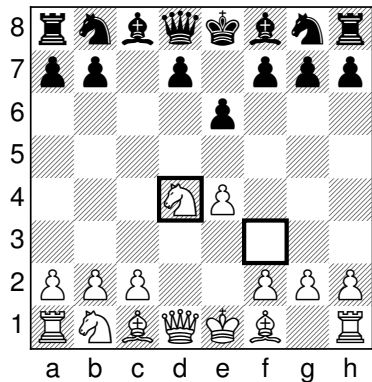


Éval. : +0.43c (Meilleur Coup)

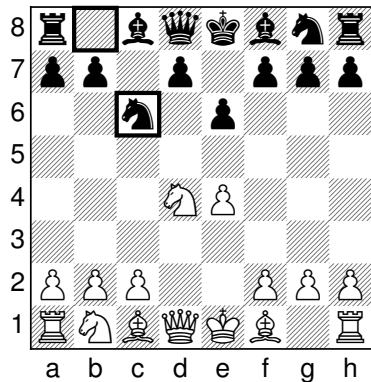


Éval. : +0.40c (Meilleur Coup)

4. Cxd4 Cc6

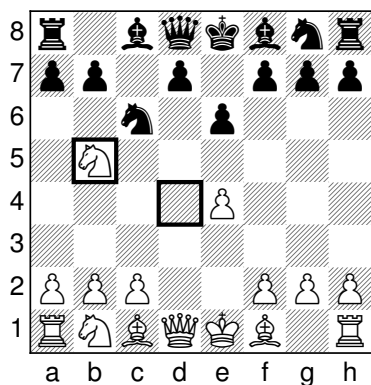


Éval. : +0.39c (Meilleur Coup)

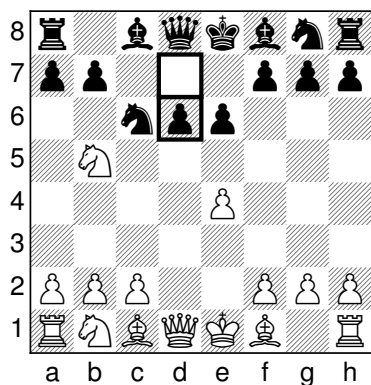


Éval. : +0.46c | Perte : 6c
Bon Coup (Meilleur : g8f6)

5. Cb5 d6

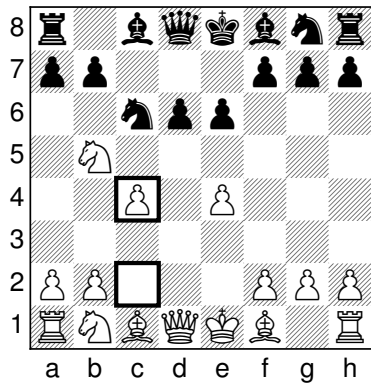


Éval. : +0.38c | Perte : 8c
Bon Coup (Meilleur : b1c3)

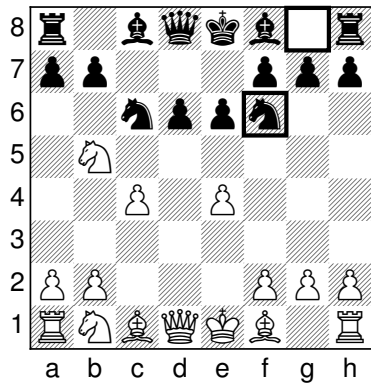


Éval. : +0.38c (Meilleur Coup)

6. c4 Cf6

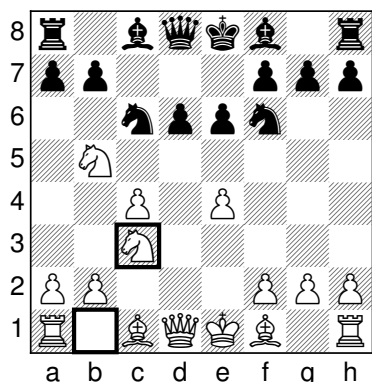


Éval. : +0.44c (Meilleur Coup)

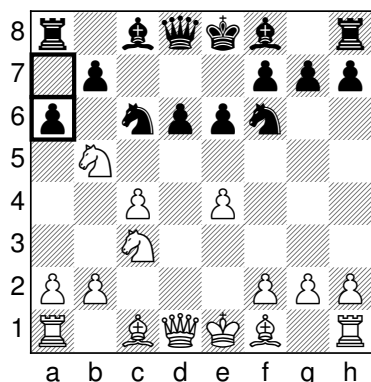


Éval. : +0.28c (Meilleur Coup)

7. C1c3 a6

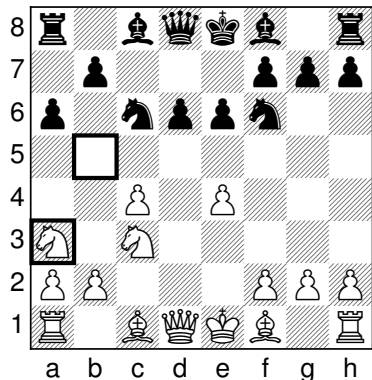


Éval. : +0.40c (Meilleur Coup)

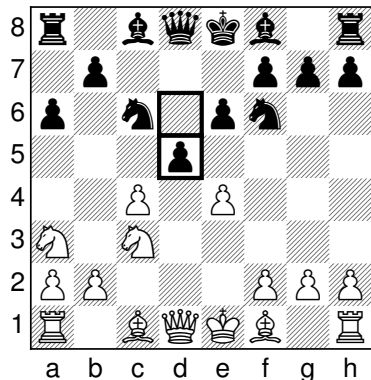


Éval. : +0.34c (Meilleur Coup)

8. Ca3 d5

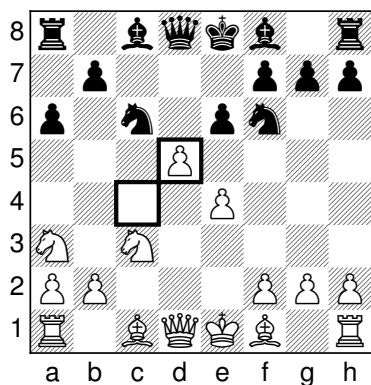


Éval. : +0.22c | Perte : 5c
Bon Coup (Meilleur : b5d4)

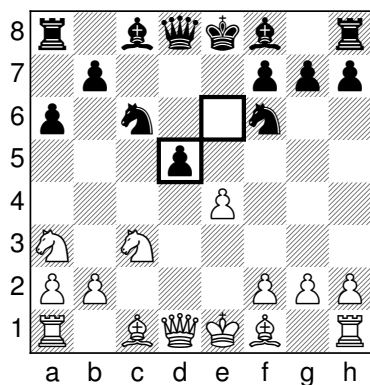


Éval. : +0.52c | Perte : 37c
Bon Coup (Meilleur : d8a5)

9. cxd5 exd5

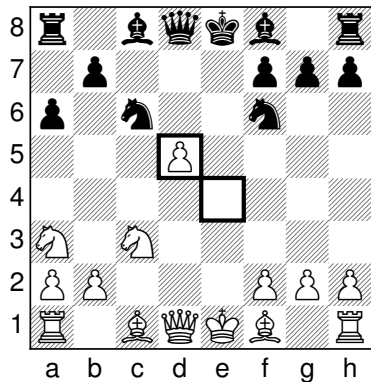


Éval. : +0.58c (Meilleur Coup)

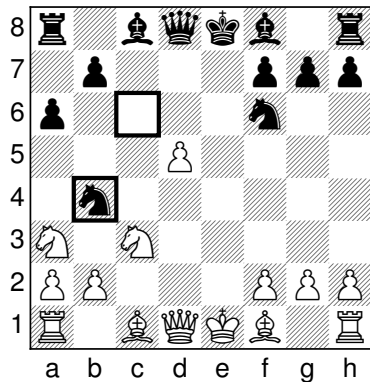


Éval. : +0.55c (Meilleur Coup)

10. exd5 Cb4

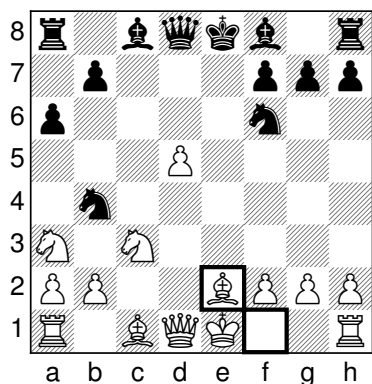


Éval. : +0.60c (Meilleur Coup)

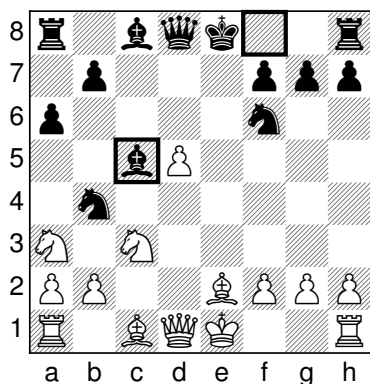


Éval. : +0.61c (Meilleur Coup)

11. Fe2 Fc5

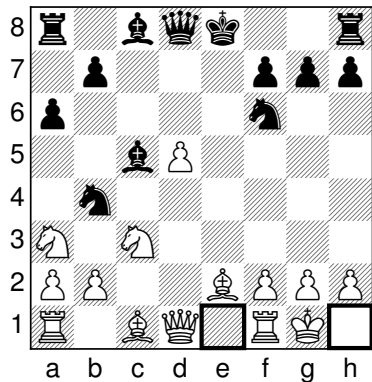


Éval. : +0.34c | Perte : 18c
Bon Coup (Meilleur : f1c4)

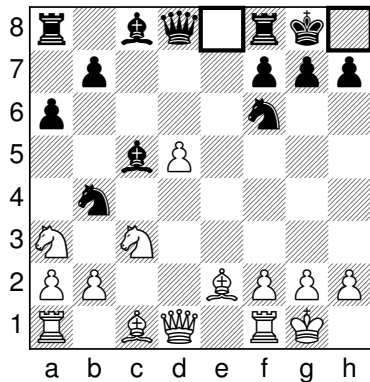


Éval. : +0.60c | Perte : 25c
Bon Coup (Meilleur : b4d5)

12. O-O O-O

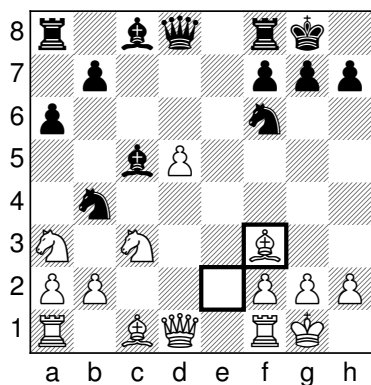


Éval. : +0.29c | Perte : 42c
Bon Coup (Meilleur : c1e3)

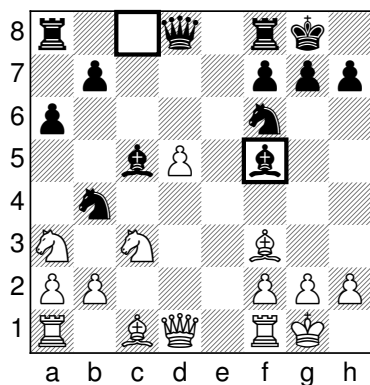


Éval. : +0.31c (Meilleur Coup)

13. Ff3 Ff5

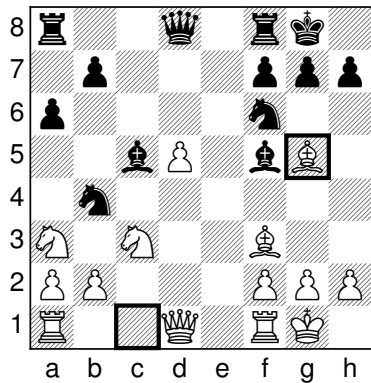


Éval. : +0.40c (Meilleur Coup)

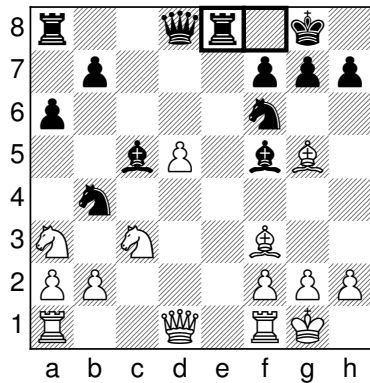


Éval. : +0.44c (Meilleur Coup)

14. Fg5 Te8

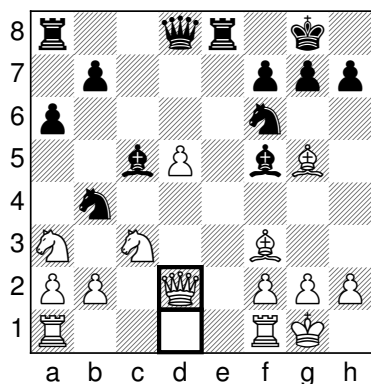


Éval. : +0.21c | Perte : 27c
Bon Coup (Meilleur : c1e3)

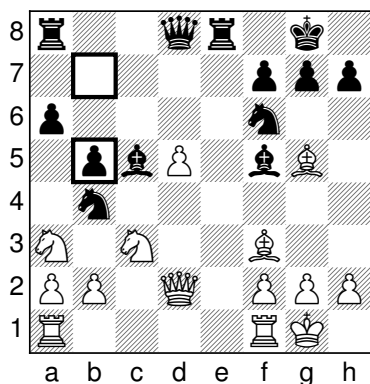


Éval. : +0.40c (Meilleur Coup)

15. Dd2 b5

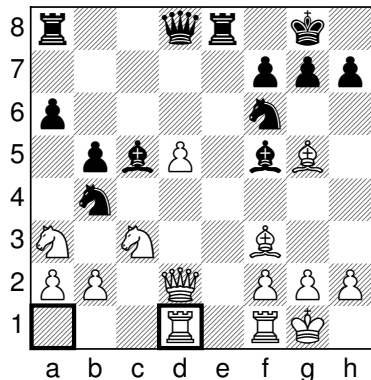


Éval. : -0.14c | Perte : 62c
Imprécision (Meilleur : a3c4)

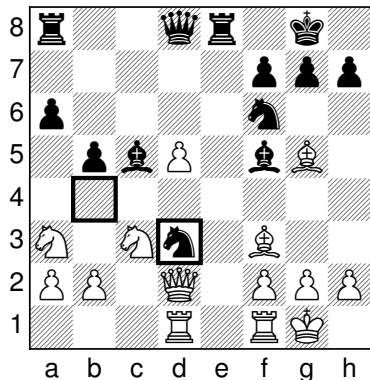


Éval. : -0.27c (Meilleur Coup)

16. Tad1 Cd3

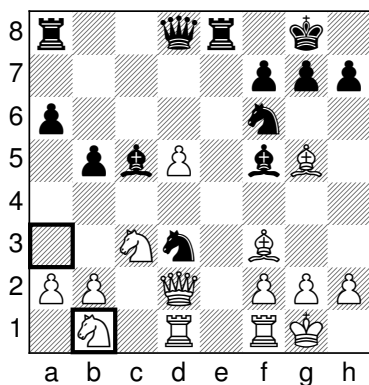


Éval. : -0.32c | Perte : 8c
Bon Coup (Meilleur : d5d6)



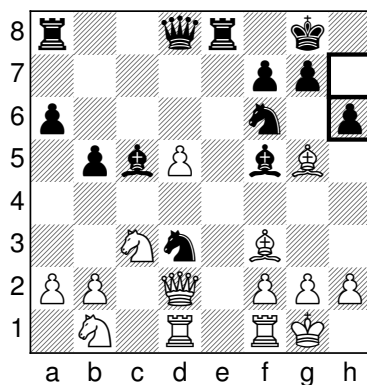
Éval. : -0.27c | Perte : 20c
Bon Coup (Meilleur : d8d6)

17. Cab1 h6



Éval. : -1.56c | Perte : 117c

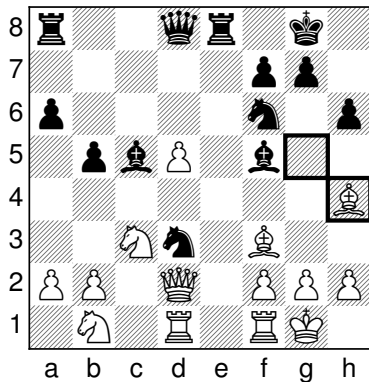
Erreur (Meilleur : d5d6)



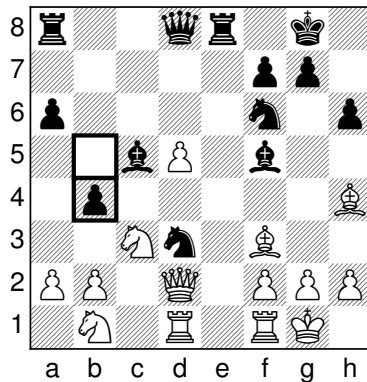
Éval. : -1.73c | Perte : 0c

Bon Coup (Meilleur : b5b4)

18. Fh4 b4

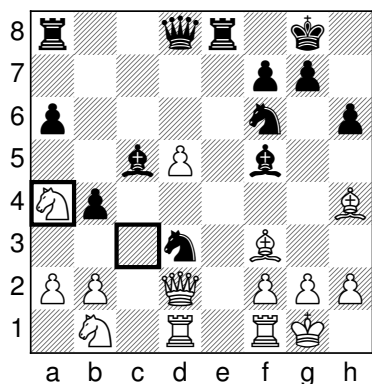


Éval. : -1.57c (Meilleur Coup)

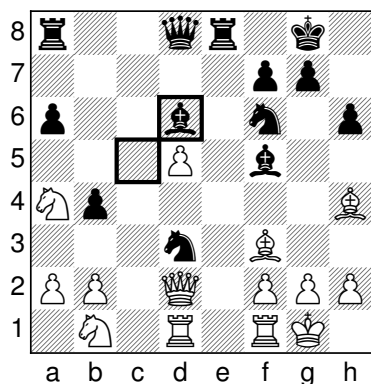


Éval. : -1.43c (Meilleur Coup)

19. Ca4 Fd6

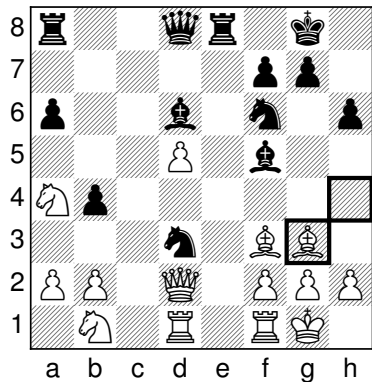


Éval. : -1.50c (Meilleur Coup)

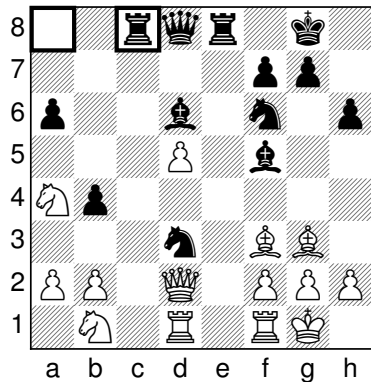


Éval. : -1.41c | Perte : 18c
Bon Coup (Meilleur : c5a7)

20. Fg3 Tc8

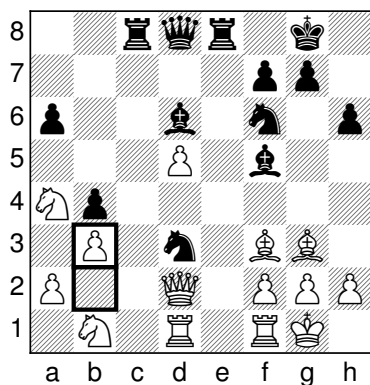


Éval. : -1.51c (Meilleur Coup)

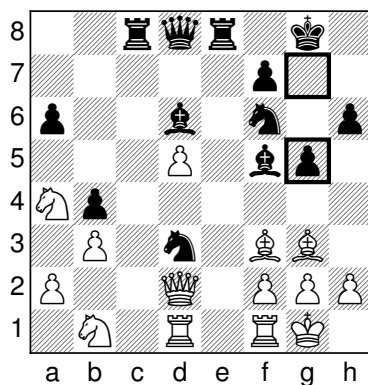


Éval. : -1.75c (Meilleur Coup)

21. b3 g5

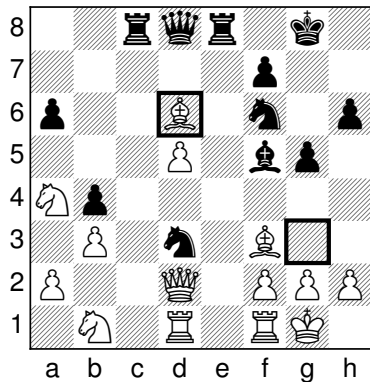


Éval. : -1.92c | Perte : 31c
Bon Coup (Meilleur : a2a3)

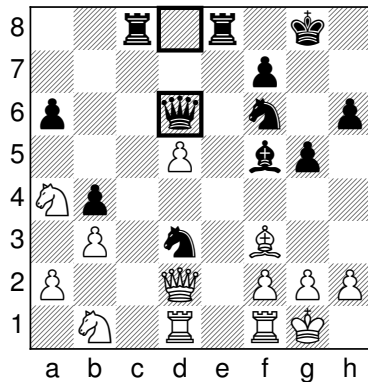


Éval. : -1.79c (Meilleur Coup)

22. Fxd6 Dxd6

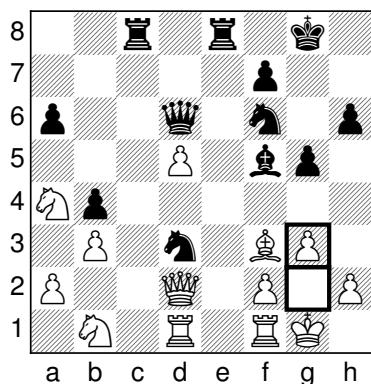


Éval. : -2.01c (Meilleur Coup)

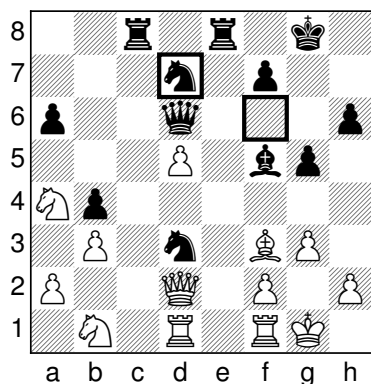


Éval. : -2.00c (Meilleur Coup)

23. g3 Cd7

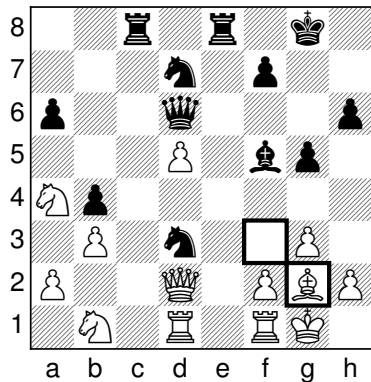


Éval. : -2.01c | Perte : 2c
Bon Coup (Meilleur : a2a3)

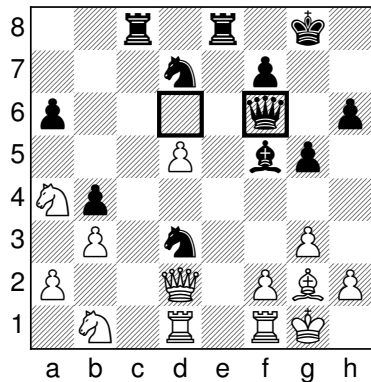


Éval. : -1.33c | Perte : 68c
Imprécision (Meilleur : g5g4)

24. Fg2 Df6

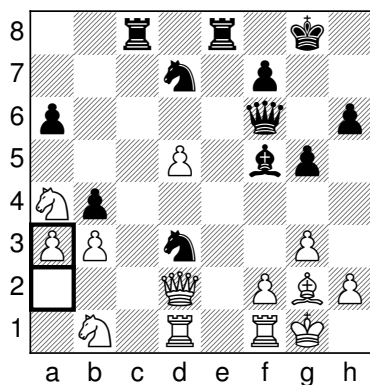


Éval. : -2.38c | Perte : 94c
Imprécision (Meilleur : a4b2)

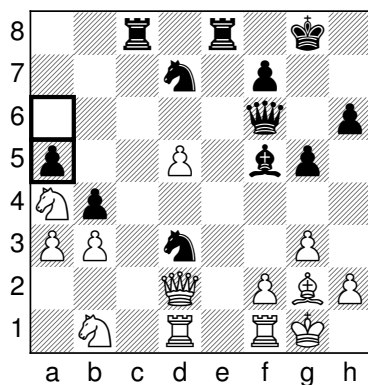


Éval. : -2.45c (Meilleur Coup)

25. a3 a5

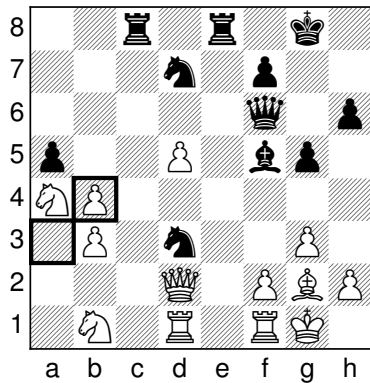


Éval. : -2.62c | Perte : 4c
Bon Coup (Meilleur : d5d6)

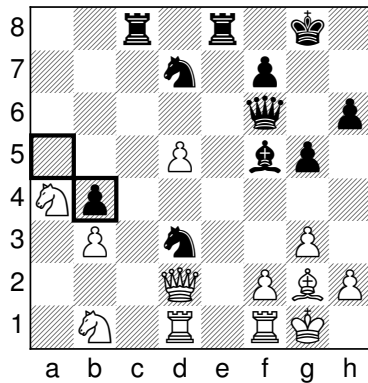


Éval. : -2.79c (Meilleur Coup)

26. axb4 axb4

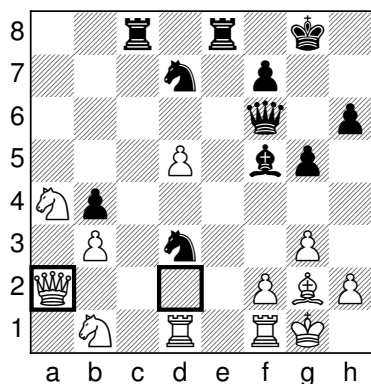


Éval. : -2.83c | Perte : 21c
Bon Coup (Meilleur : h2h3)

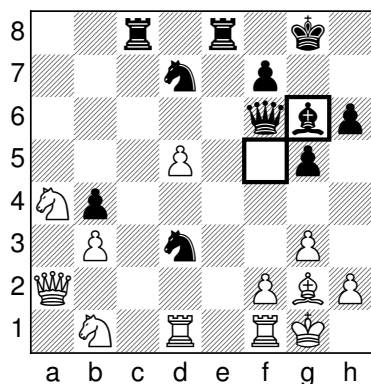


Éval. : -2.69c (Meilleur Coup)

27. Da2 Fg6

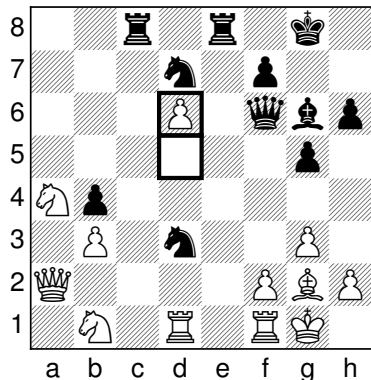


Éval. : -2.61c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : h2h3)

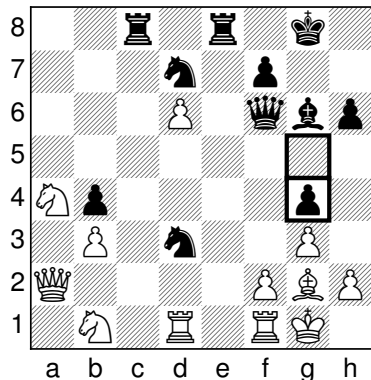


Éval. : -2.39c | Perte : 62c
Imprécision (Meilleur : g5g4)

28. d6 g4

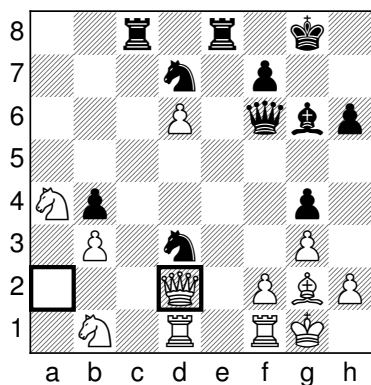


Éval. : -2.64c | Perte : 45c
Bon Coup (Meilleur : g2h3)

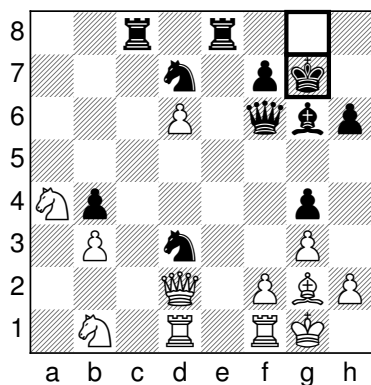


Éval. : -2.57c | Perte : 14c
Bon Coup (Meilleur : h6h5)

29. Dd2 Rg7

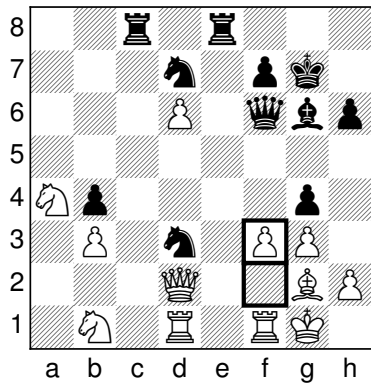


Éval. : -2.87c (Meilleur Coup)

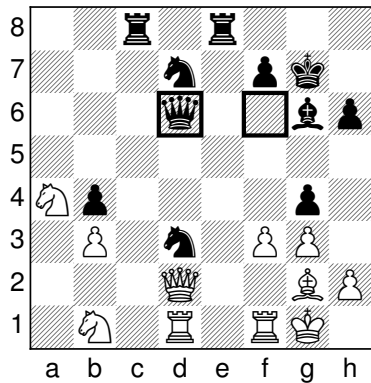


Éval. : -2.96c (Meilleur Coup)

30. f3 Dxd6

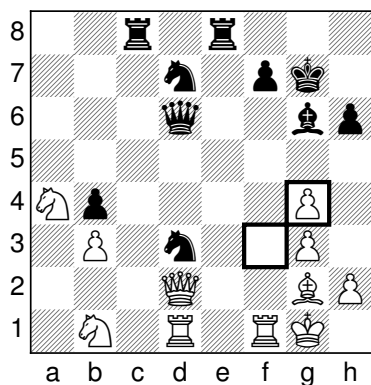


Éval. : -3.85c | Perte : 97c
Imprécision (Meilleur : h2h3)

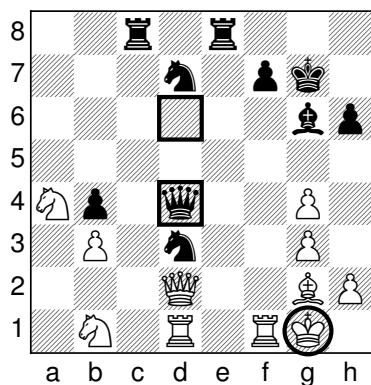


Éval. : -3.94c (Meilleur Coup)

31. fxg4 Dd4+

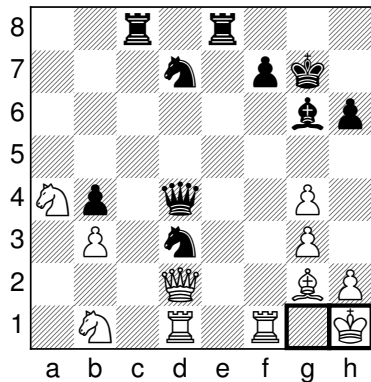


Éval. : -4.13c | *Perte* : 47c
Bon Coup (*Meilleur* : d2b2)

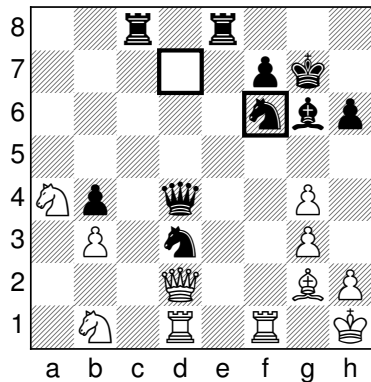


Éval. : -4.40c (*Meilleur Coup*)

32. Rh1 Cf6

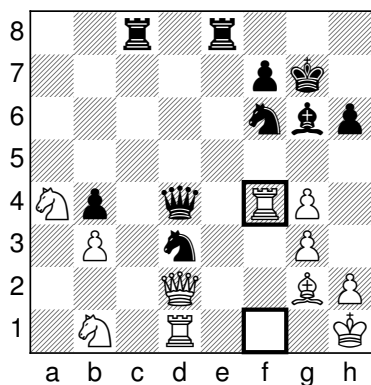


Éval. : -4.51c (*Meilleur Coup*)

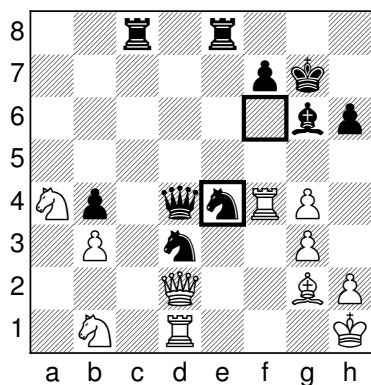


Éval. : -4.61c (*Meilleur Coup*)

33. Tf4 Ce4

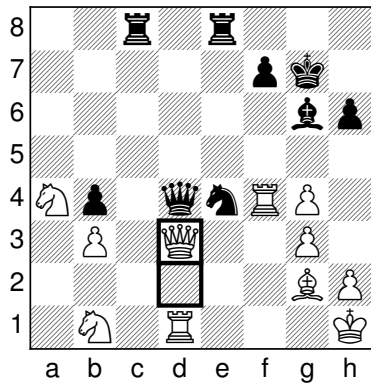


Éval. : -5.04c | Perte : 45c
Bon Coup (Meilleur : h2h3)

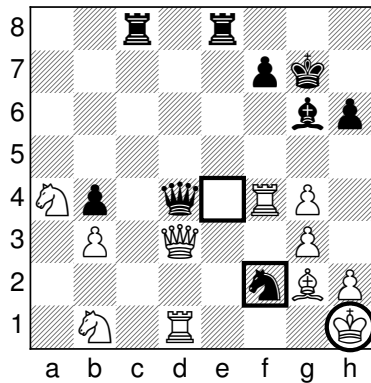


Éval. : -4.99c (Meilleur Coup)

34. Dxd3 Cf2+

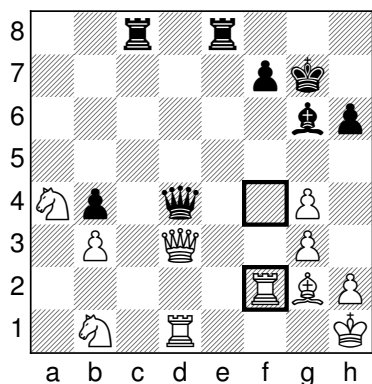


Éval. : -4.94c (Meilleur Coup)

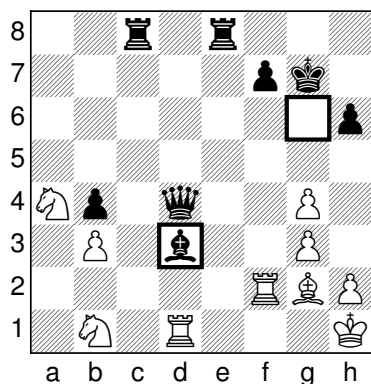


Éval. : -5.37c (Meilleur Coup)

35. Txf2 Fxd3

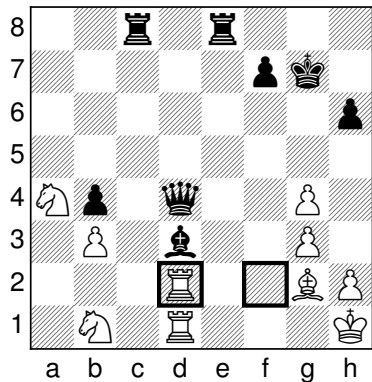


Éval. : -5.60c (Meilleur Coup)

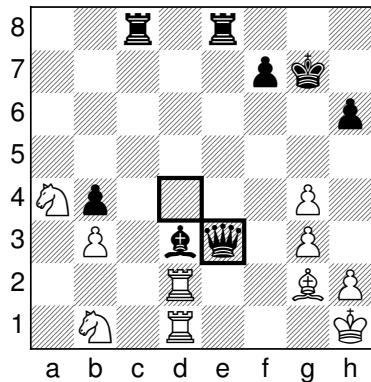


Éval. : -5.60c (Meilleur Coup)

36. Tfd2 De3

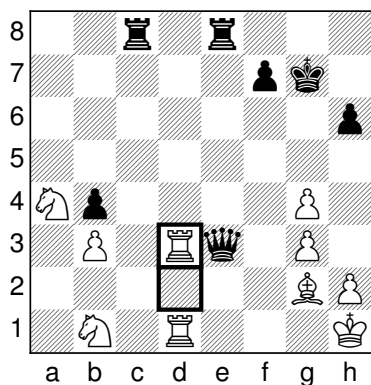


Éval. : -5.80c (Meilleur Coup)

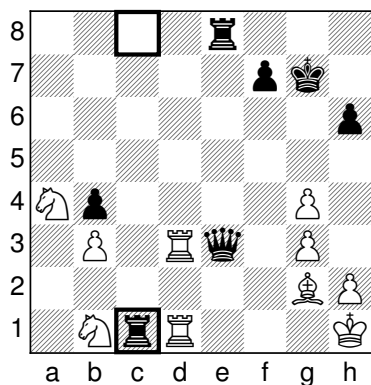


Éval. : -5.56c (Meilleur Coup)

37. Txd3 Tc1

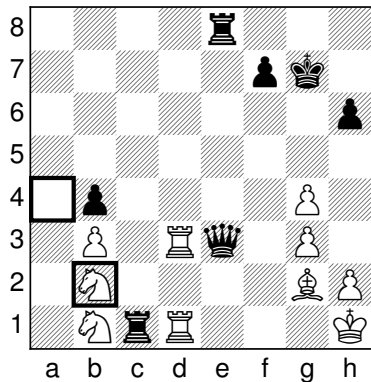


Éval. : -5.47c (Meilleur Coup)

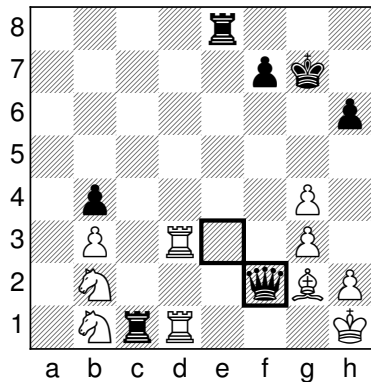


Éval. : -5.53c (Meilleur Coup)

38. Cb2 Df2

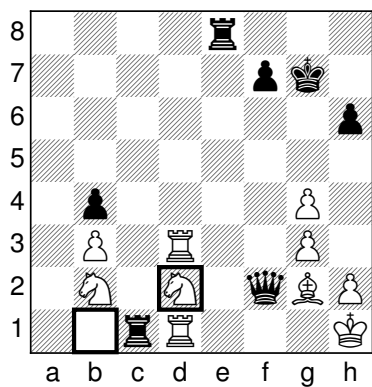


Éval. : -7.79c | Perte : 218c
Gaffe (Meilleur : b1c3)

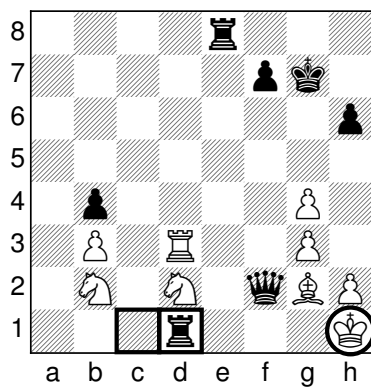


Éval. : -M5 (Meilleur Coup)

39. Cd2 Txd1+

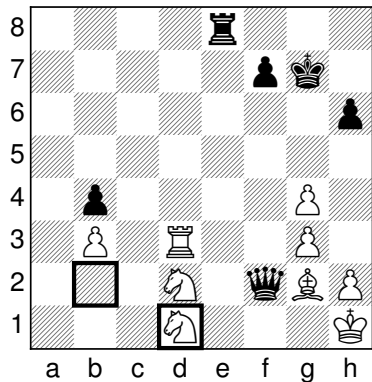


Éval. : -M2 (Meilleur Coup)

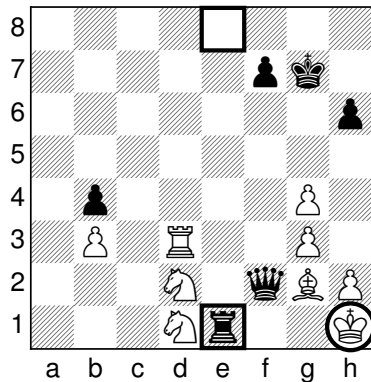


Éval. : -M3 (Meilleur Coup)

40. Cxd1 Te1+



Éval. : -M3 (Meilleur Coup)



Éval. : -M2 (Meilleur Coup)





Les meilleures parties d'échecs de tous les temps

□ Donald Byrne

■ Bobby Fischer ★

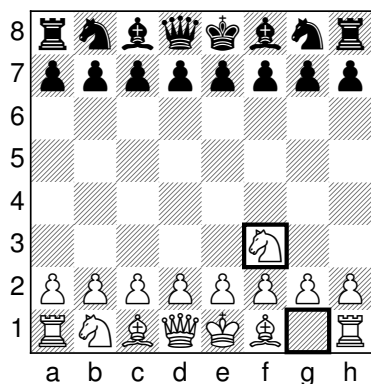
1956.??.??

Memorial Rosenwald (?)

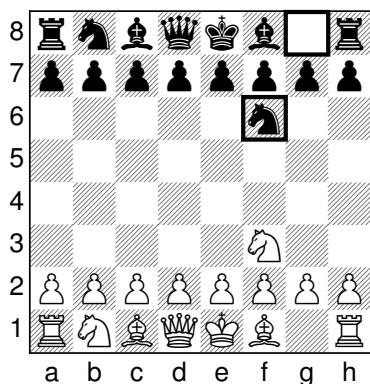
- | | | | | | | | | | |
|-----|---|------|---|-------|-----|---|-----|---|------|
| 1. |  | f3 |  | f6 | 22. |  | f1 |  | c3+ |
| 2. | | c4 | | g6 | 23. |  | g1 | | axb6 |
| 3. |  | c3 |  | g7 | 24. |  | b4 |  | a4 |
| 4. | | d4 |  | O-O | 25. |  | xb6 |  | xd1 |
| 5. |  | f4 | | d5 | 26. | | h3 |  | xa2 |
| 6. |  | b3 | | dx c4 | 27. |  | h2 |  | xf2 |
| 7. |  | xc4 | | c6 | 28. |  | e1 |  | xe1 |
| 8. | | e4 |  | bd7 | 29. |  | d8+ |  | f8 |
| 9. |  | d1 |  | b6 | 30. |  | xe1 |  | d5 |
| 10. |  | c5 |  | g4 | 31. |  | f3 |  | e4 |
| 11. |  | g5 |  | a4 | 32. |  | b8 | | b5 |
| 12. |  | a3 |  | xc3 | 33. | | h4 | | h5 |
| 13. | | bxc3 |  | xe4 | 34. |  | e5 |  | g7 |
| 14. |  | xe7 |  | b6 | 35. |  | g1 |  | c5+ |
| 15. |  | c4 |  | xc3 | 36. |  | f1 |  | g3+ |
| 16. |  | c5 |  | fe8+ | 37. |  | e1 |  | b4+ |
| 17. |  | f1 |  | e6 | 38. |  | d1 |  | b3+ |
| 18. |  | xb6 |  | xc4+ | 39. |  | c1 |  | e2+ |
| 19. |  | g1 |  | e2+ | 40. |  | b1 |  | c3+ |
| 20. |  | f1 |  | xd4+ | 41. |  | c1 |  | c2# |
| 21. |  | g1 |  | e2+ | | | | | |

	Blancs	Noirs
CPL Moyen	27.17	10.61
Gaffes	2	0
Erreurs	1	0
Imprécisions	4	4

1. Cf3 Cf6

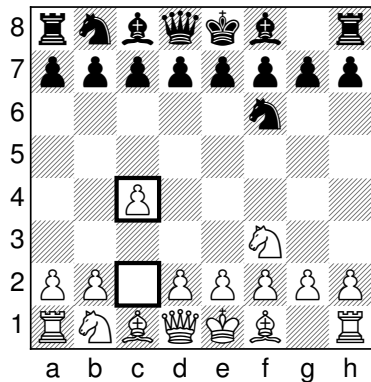


Éval. : +0.25c | Perte : 12c
Bon Coup (Meilleur : e2e4)

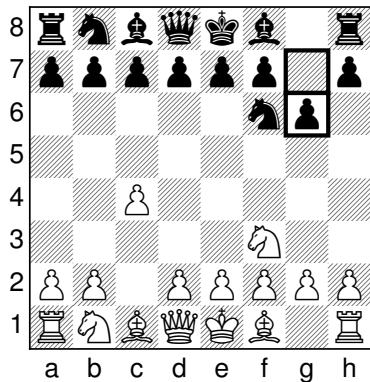


Éval. : +0.29c | Perte : 11c
Bon Coup (Meilleur : d7d5)

2. c4 g6

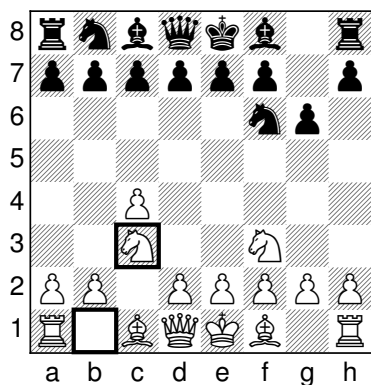


Éval. : +0.28c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : d2d4)

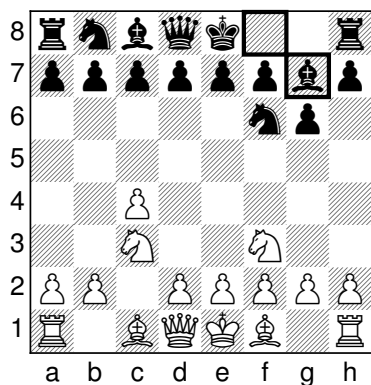


Éval. : +0.47c | Perte : 27c
Bon Coup (Meilleur : e7e6)

3. Cc3 Fg7

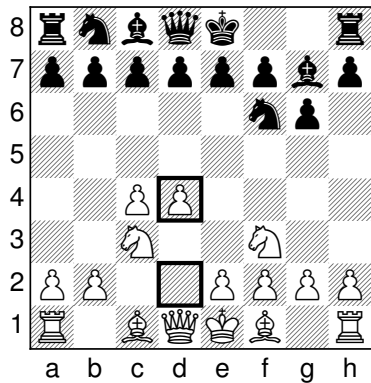


Éval. : +0.45c (Meilleur Coup)

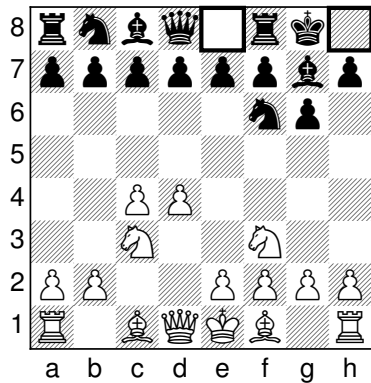


Éval. : +0.61c (Meilleur Coup)

4. d4 O-O

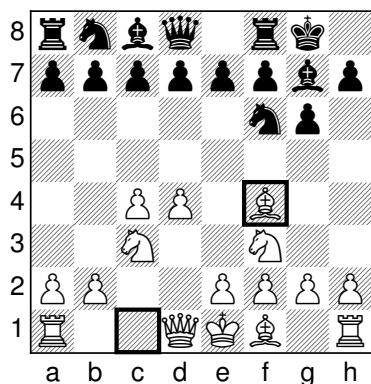


Éval. : +0.52c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : e2e4)

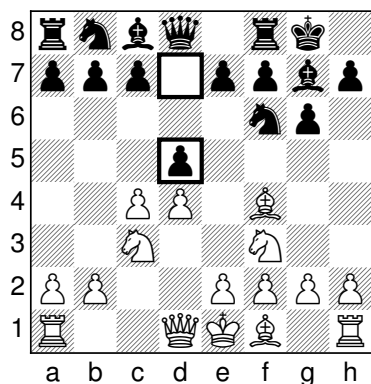


Éval. : +0.52c | Perte : 17c
Bon Coup (Meilleur : d7d5)

5. Ff4 d5

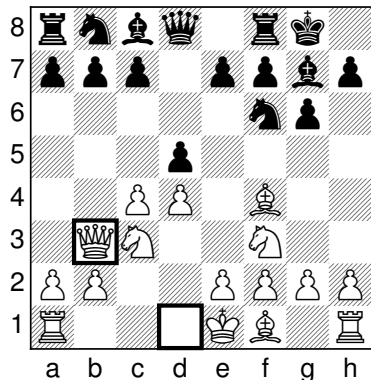


Éval. : +0.14c | Perte : 40c
Bon Coup (Meilleur : e2e4)

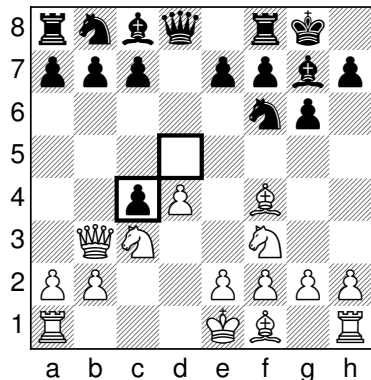


Éval. : +0.10c (Meilleur Coup)

6. Db3 dxc4

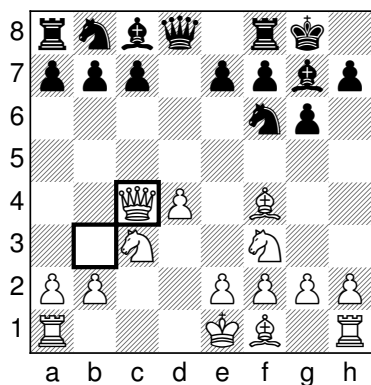


Éval. : -0.28c | Perte : 43c
Bon Coup (Meilleur : a1c1)

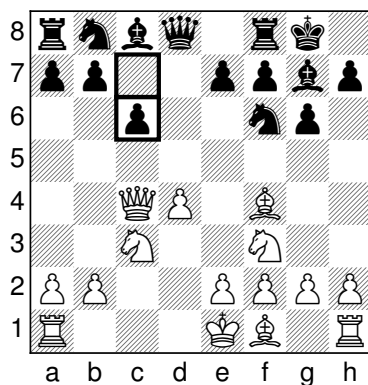


Éval. : +0.10c | Perte : 32c
Bon Coup (Meilleur : c7c5)

7. Dxc4 c6

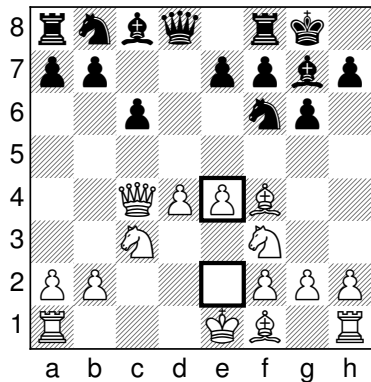


Éval. : +0.20c (Meilleur Coup)

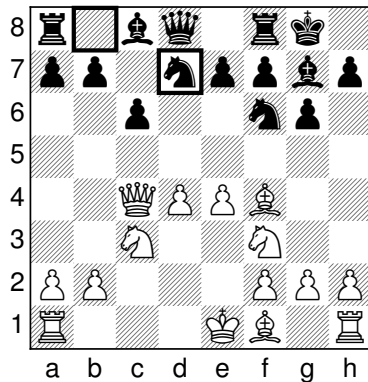


Éval. : +0.33c | Perte : 14c
Bon Coup (Meilleur : c8f5)

8. e4 Cbd7

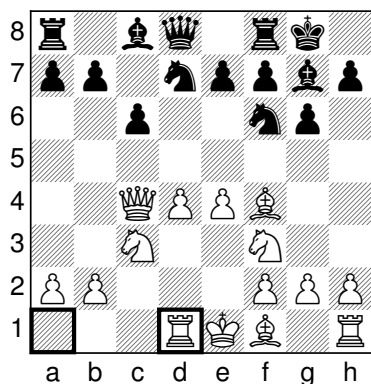


Éval. : +0.38c (Meilleur Coup)

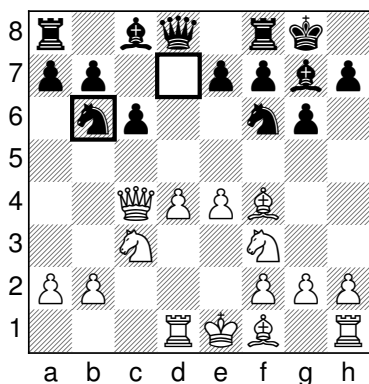


Éval. : +0.85c | Perte : 55c
Imprécision (Meilleur : c8g4)

9. Td1 Cb6

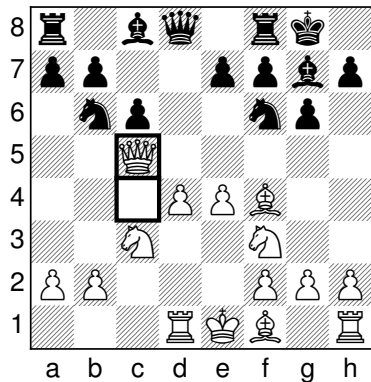


Éval. : +0.83c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : h2h3)

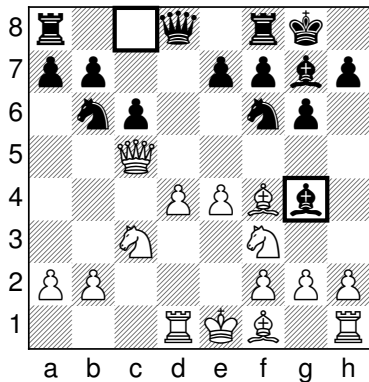


Éval. : +0.89c | Perte : 4c
Bon Coup (Meilleur : f6h5)

10. Dc5 Fg4

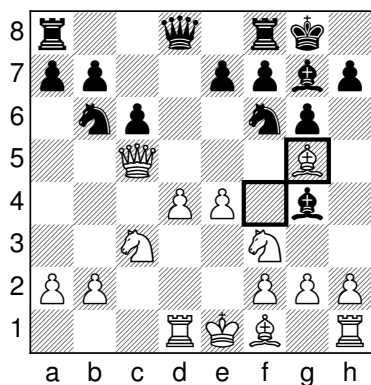


Éval. : +0.32c | Perte : 54c
Imprecision (Meilleur : c4b3)

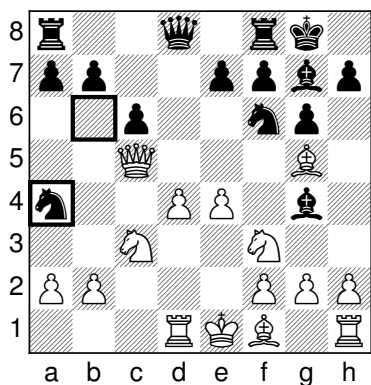


Éval. : +0.35c (Meilleur Coup)

11. Fg5 Ca4

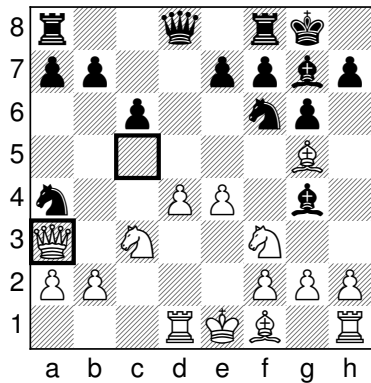


Éval. : -1.91c | Perte : 218c
Gaffe (Meilleur : f1e2)

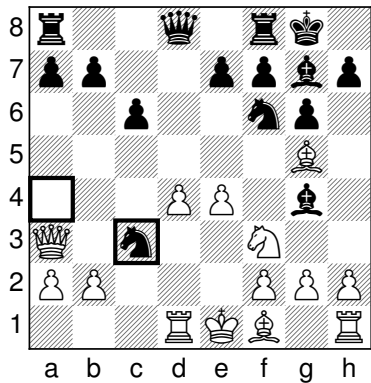


Éval. : -2.20c (Meilleur Coup)

12. Da3 Cxc3

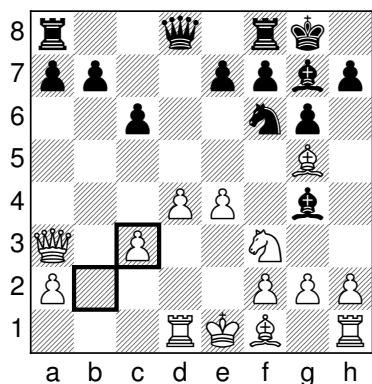


Éval. : -2.14c (Meilleur Coup)

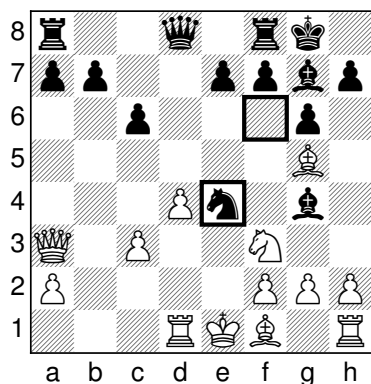


Éval. : -2.20c (Meilleur Coup)

13. bxc3 Cxe4

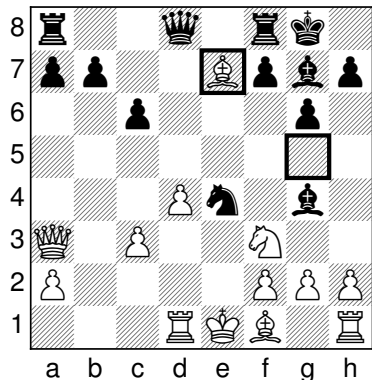


Éval. : -2.08c (Meilleur Coup)

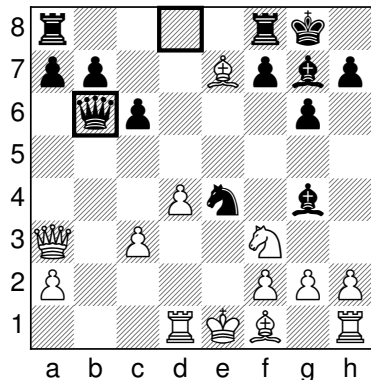


Éval. : -2.09c (Meilleur Coup)

14. Fxe7 Db6

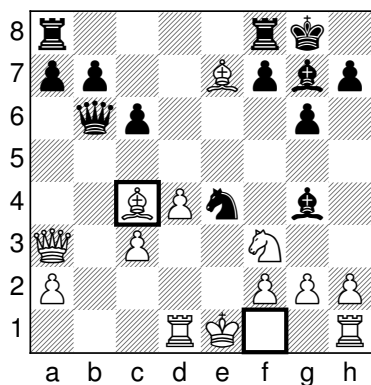


Éval. : -2.62c | Perte : 58c
Imprécision (Meilleur : g5e3)

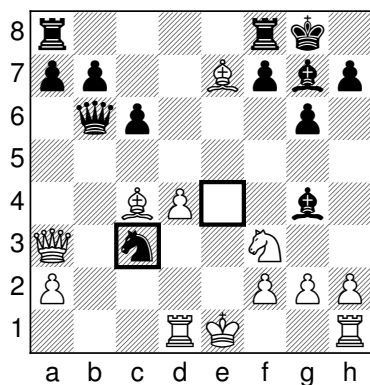


Éval. : -2.18c | Perte : 65c
Imprécision (Meilleur : d8d5)

15. Fc4 Cxc3

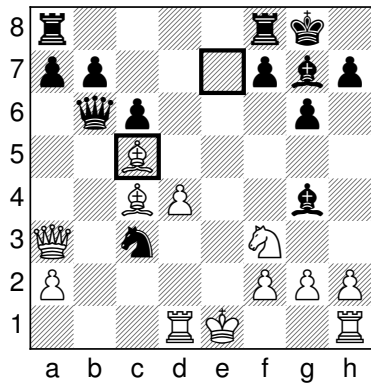


Éval. : -2.19c (Meilleur Coup)

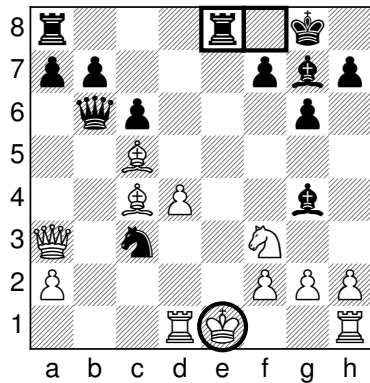


Éval. : -2.24c (Meilleur Coup)

16. Fc5 Tfe8+

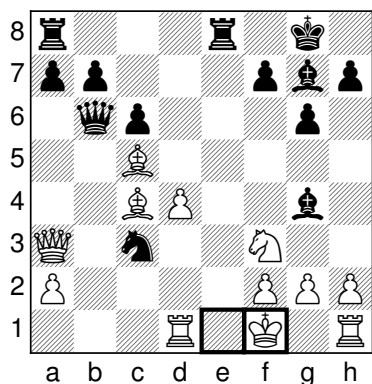


Éval. : -2.11c (Meilleur Coup)

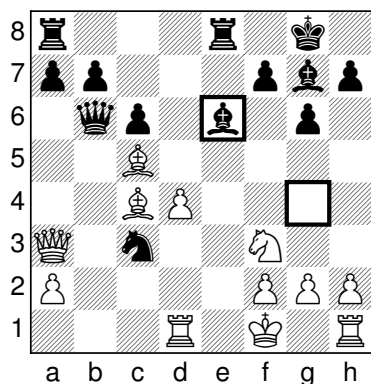


Éval. : -2.34c (Meilleur Coup)

17. Rf1 Fe6

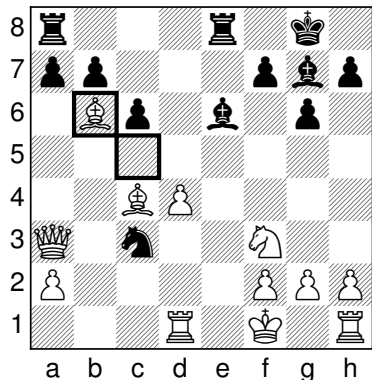


Éval. : -2.13c (Meilleur Coup)

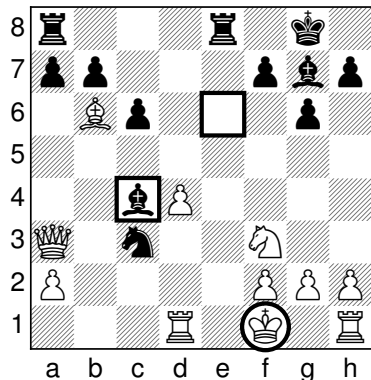


Éval. : -2.31c (Meilleur Coup)

18. Fxb6 Fxc4+

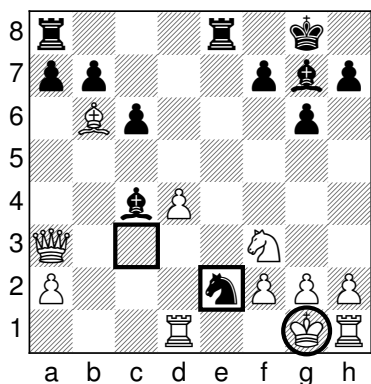
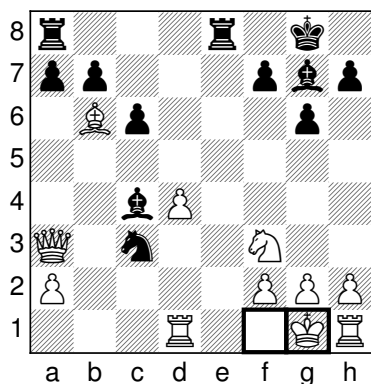


Éval. : -4.87c | Perte : 260c
Gaffe (Meilleur : a3c3)

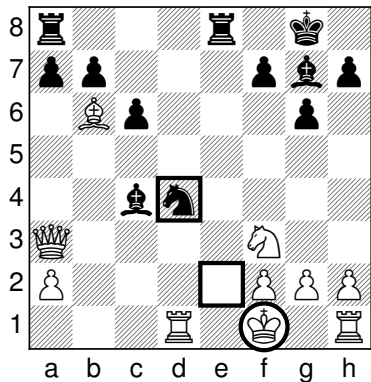
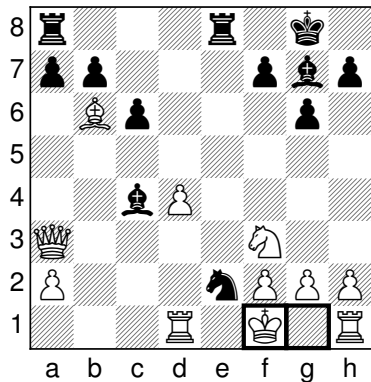


Éval. : -5.24c (Meilleur Coup)

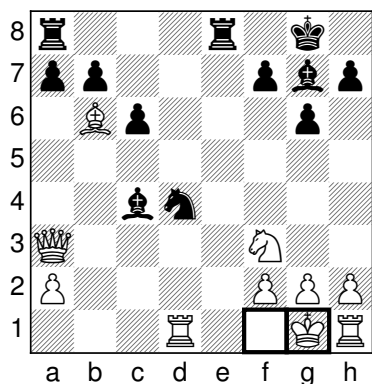
19. Rg1 Ce2+



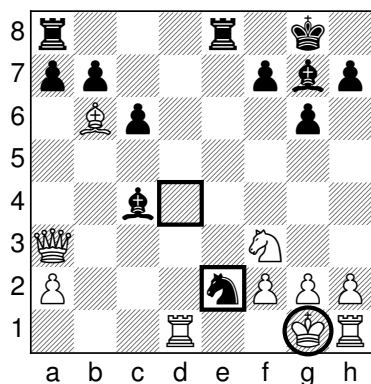
20. Rf1 Cxd4+



21. Rg1 Ce2+

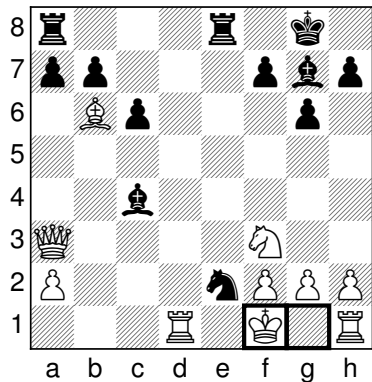


Éval. : -5.27c (Meilleur Coup)

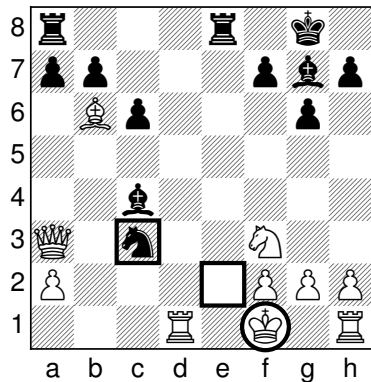


Éval. : -5.40c (Meilleur Coup)

22. Rf1 Cc3+

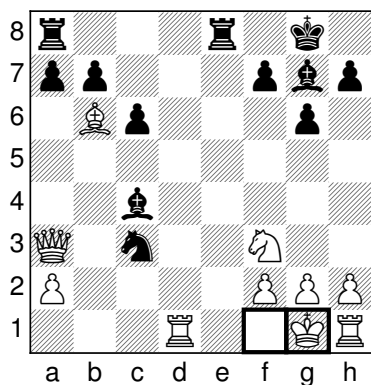


Éval. : -5.36c (Meilleur Coup)

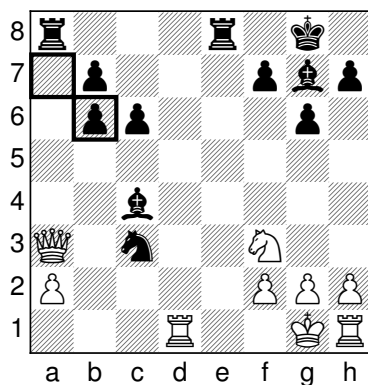


Éval. : -5.46c (Meilleur Coup)

23. Rg1 axb6

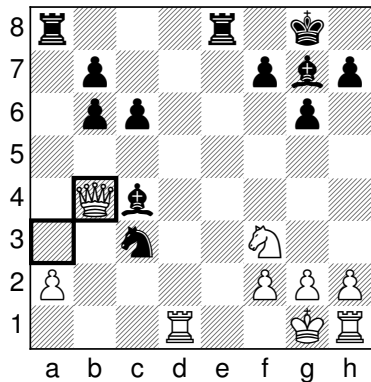


Éval. : -5.66c (Meilleur Coup)

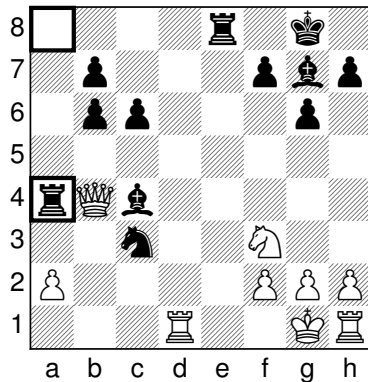


Éval. : -5.45c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : c3e2)

24. Db4 Ta4

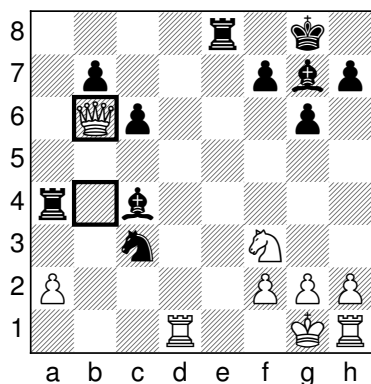


Éval. : -5.54c (Meilleur Coup)

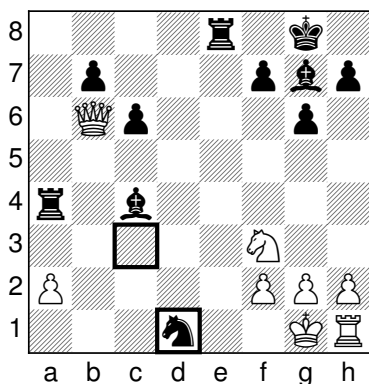


Éval. : -5.55c (Meilleur Coup)

25. Dxb6 Cxd1

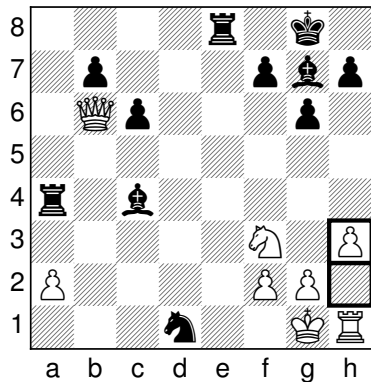


Éval. : -5.76c | Perte : 42c
Bon Coup (Meilleur : b4d6)

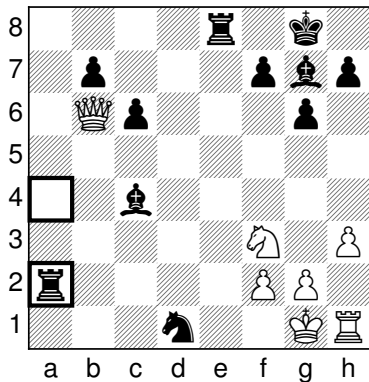


Éval. : -5.93c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : c3e2)

26. h3 Txa2

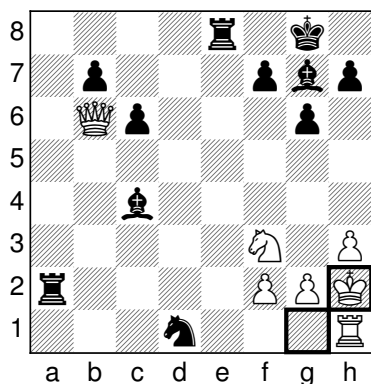


Éval. : -5.82c | Perte : 4c
Bon Coup (Meilleur : a2a3)

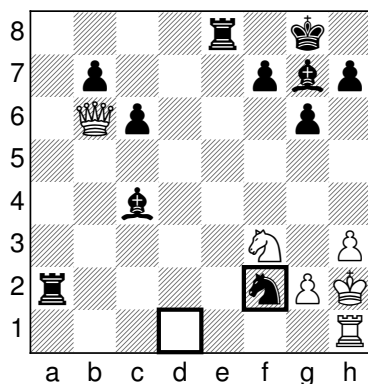


Éval. : -5.92c | Perte : 1c
Bon Coup (Meilleur : c4d5)

27. Rh2 Cxf2

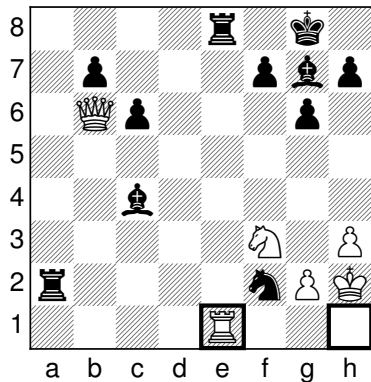


Éval. : -6.27c (Meilleur Coup)

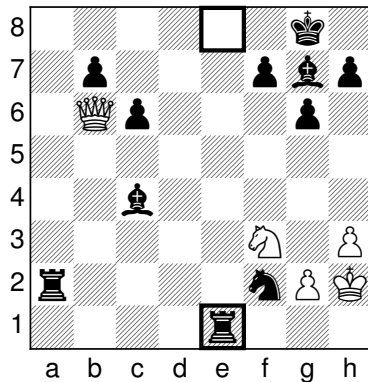


Éval. : -6.29c (Meilleur Coup)

28. Te1 Txe1

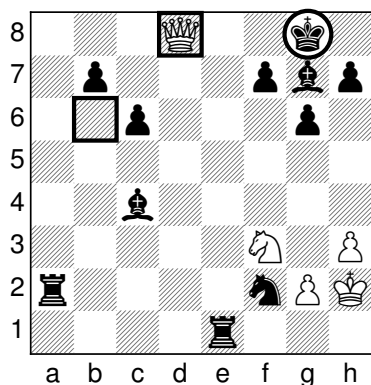


Éval. : -6.27c (Meilleur Coup)

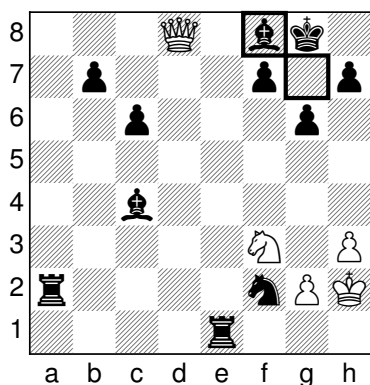


Éval. : -5.56c | Perte : 70c
Imprécision (Meilleur : f2e4)

29. Dd8+ Ff8

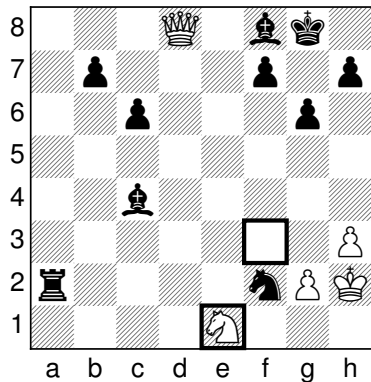


Éval. : -5.89c | Perte : 16c
Bon Coup (Meilleur : f3e1)

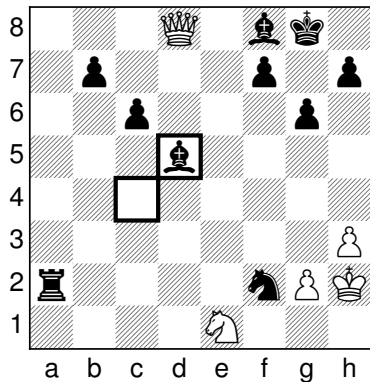


Éval. : -5.89c (Meilleur Coup)

30. Cxe1 Fd5

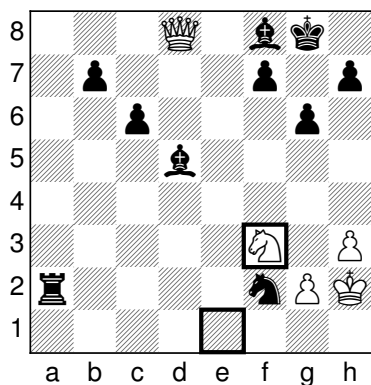


Éval. : -6.06c (Meilleur Coup)

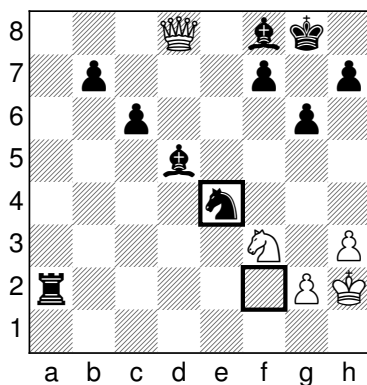


Éval. : -6.28c | Perte : 2c
Bon Coup (Meilleur : h7h5)

31. Cf3 Ce4

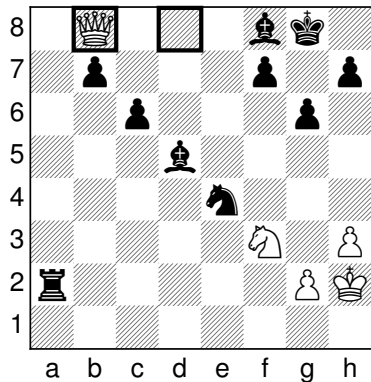


Éval. : -6.35c (Meilleur Coup)

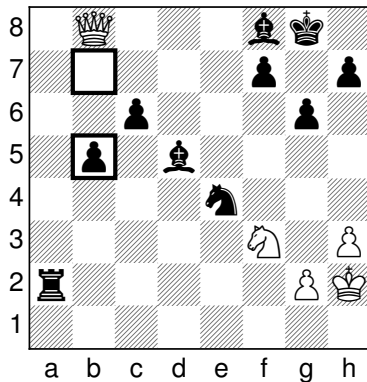


Éval. : -6.46c | Perte : 8c
Bon Coup (Meilleur : h7h5)

32. Db8 b5

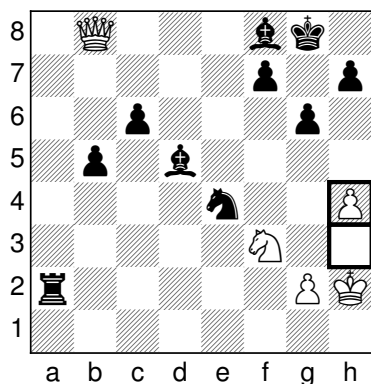


Éval. : -6.79c (Meilleur Coup)

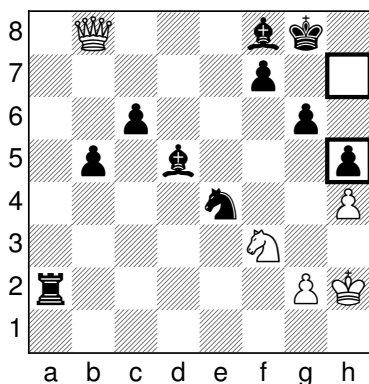


Éval. : -6.15c | Perte : 80c
Imprécision (Meilleur : h7h5)

33. h4 h5

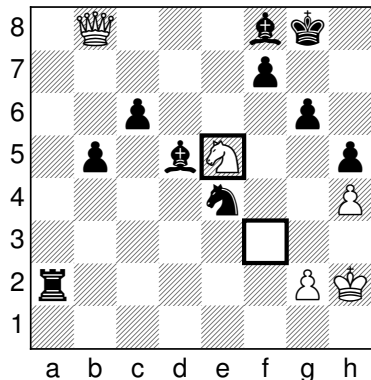


Éval. : -6.91c | Perte : 50c
Imprécision (Meilleur : f3e5)

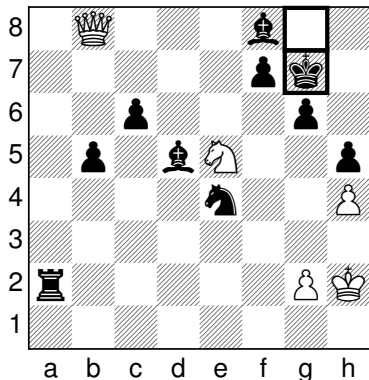


Éval. : -6.97c (Meilleur Coup)

34. Ce5 Rg7

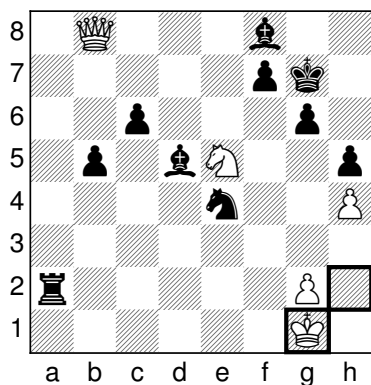


Éval. : -8.16c | Perte : 119c
Erreur (Meilleur : f3d4)

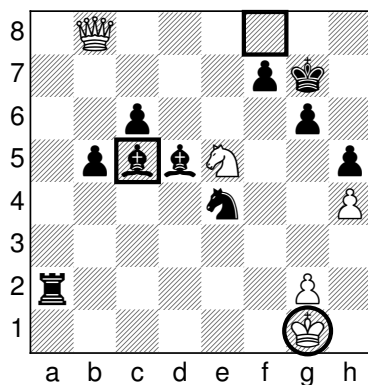


Éval. : -8.02c (Meilleur Coup)

35. Rg1 Fc5+

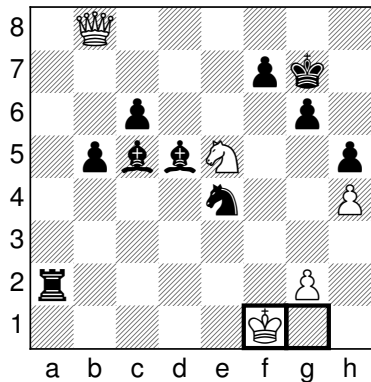


Éval. : -8.86c | Perte : 93c
Imprécision (Meilleur : e5f7)

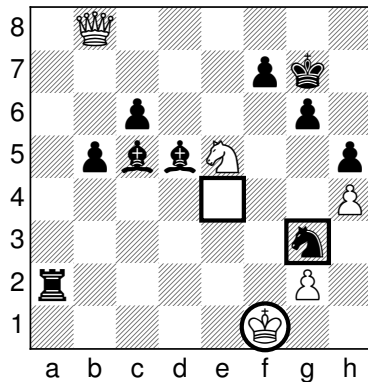


Éval. : -8.90c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : f8d6)

36. Rf1 Cg3+

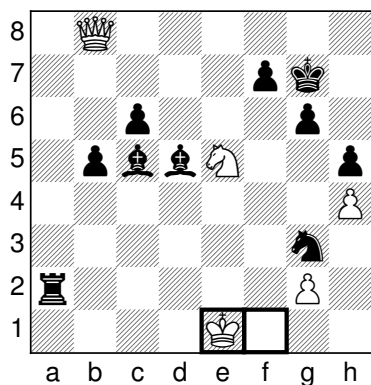


Éval. : -M5 | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : g1h2)

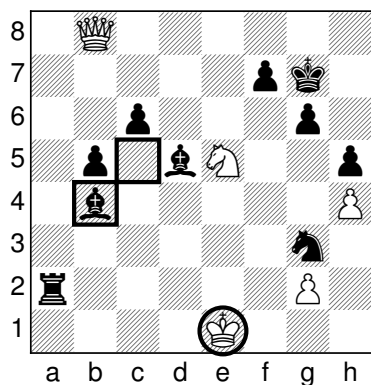


Éval. : -M4 (Meilleur Coup)

37. Re1 Fb4+

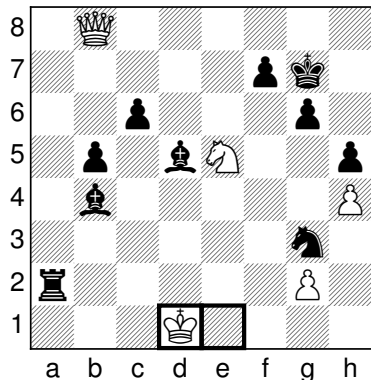


Éval. : -M₄ (Meilleur Coup)

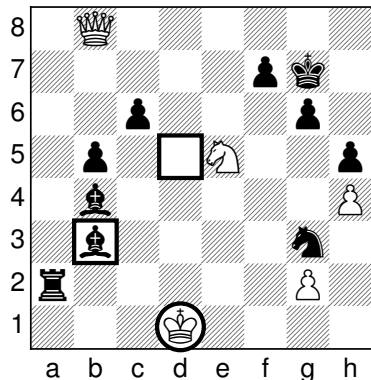


Éval. : -M₄ (Meilleur Coup)

38. Rd1 Fb3+

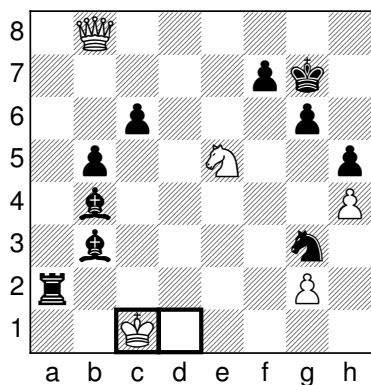


Éval. : -M₄ (Meilleur Coup)

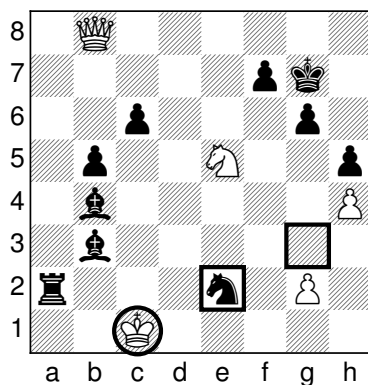


Éval. : -M₃ (Meilleur Coup)

39. Rc1 Ce2+

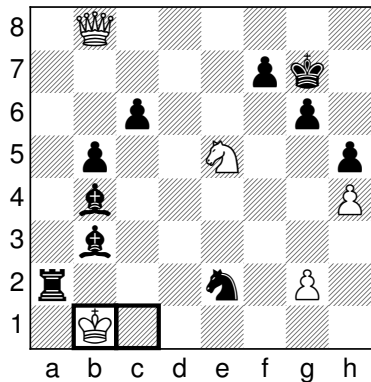


Éval. : -M3 (Meilleur Coup)

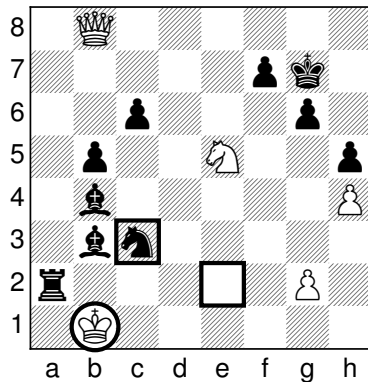


Éval. : -M2 (Meilleur Coup)

40. Rb1 Cc3+

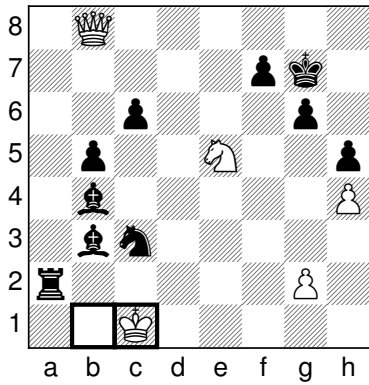


Éval. : -M2 (Meilleur Coup)

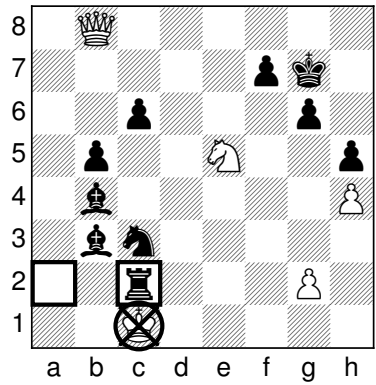


Éval. : -M1 (Meilleur Coup)

41. Rc1 Tc2#



Éval. : -M1 (*Meilleur Coup*)



Éval. : 0 (Meilleur Coup)

Les meilleures parties d'échecs de tous les temps

□ Vassily Ivanchuk

■ Artur Yusupov ★

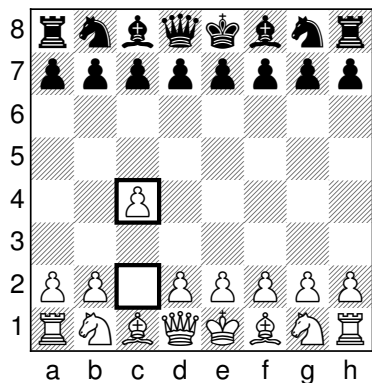
1991.??.??

Ch World (match) (cand.) (1/4) (?)

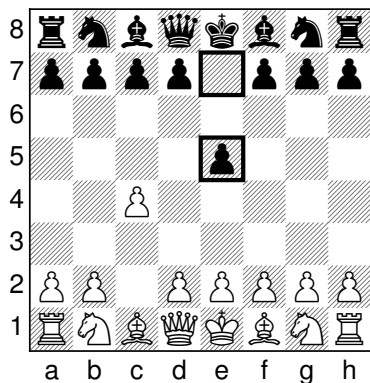
- | | | | | | |
|-----|------|------|-----|-------|------|
| 1. | c4 | e5 | 21. | ♔xd6 | ♜g6 |
| 2. | g3 | d6 | 22. | ♞d5 | ♚h5 |
| 3. | ♔g2 | g6 | 23. | h4 | ♜xh4 |
| 4. | d4 | ♜d7 | 24. | gxh4 | ♚xh4 |
| 5. | ♞c3 | ♜g7 | 25. | ♞de7+ | ♚h8 |
| 6. | ♞f3 | ♜gf6 | 26. | ♞xf5 | ♚h2+ |
| 7. | ♚O-O | ♚O-O | 27. | ♚f1 | ♚e6 |
| 8. | ♚c2 | ♚e8 | 28. | ♚b7 | ♚g6 |
| 9. | ♚d1 | c6 | 29. | ♚xa8+ | ♚h7 |
| 10. | b3 | ♚e7 | 30. | ♚g8+ | ♚xg8 |
| 11. | ♔a3 | e4 | 31. | ♞ce7+ | ♚h7 |
| 12. | ♞g5 | e3 | 32. | ♞xg6 | fxg6 |
| 13. | f4 | ♜f8 | 33. | ♞xg7 | ♜f2 |
| 14. | b4 | ♜f5 | 34. | ♔xf4 | ♚xf4 |
| 15. | ♚b3 | h6 | 35. | ♞e6 | ♚h2 |
| 16. | ♞f3 | ♜g4 | 36. | ♚db1 | ♜h3 |
| 17. | b5 | g5 | 37. | ♚b7+ | ♚h8 |
| 18. | bxc6 | bxc6 | 38. | ♚b8+ | ♚xb8 |
| 19. | ♞e5 | gxf4 | 39. | ♔xh3 | ♚g3 |
| 20. | ♞xc6 | ♚g5 | | | |

	Blancs	Noirs
CPL Moyen	36.03	24.26
Gaffes	1	2
Erreurs	2	1
Imprécisions	3	1

1. c4 e5

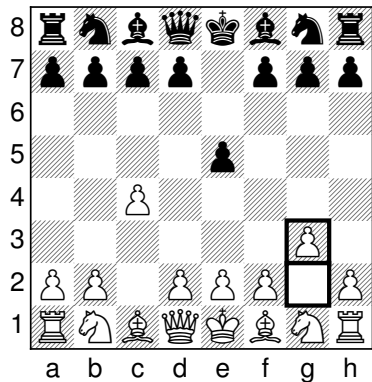


Éval. : +0.13c | Perte : 19c
Bon Coup (Meilleur : e2e4)

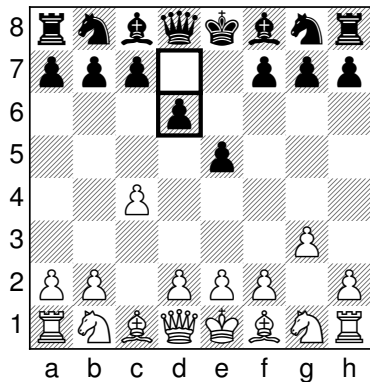


Éval. : +0.11c (Meilleur Coup)

2. g3 d6

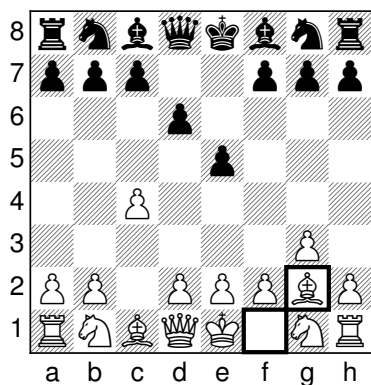


Éval. : +0.21c (Meilleur Coup)

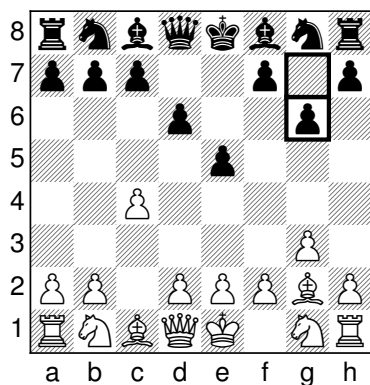


Éval. : +0.41c | Perte : 22c
Bon Coup (Meilleur : g8f6)

3. Fg2 g6

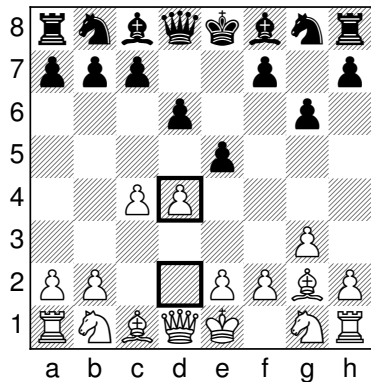


Éval. : +0.32c (Meilleur Coup)

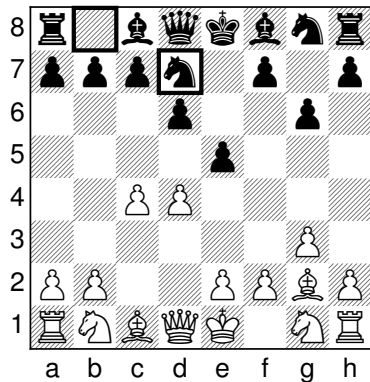


Éval. : +0.41c (Meilleur Coup)

4. d4 Cd7

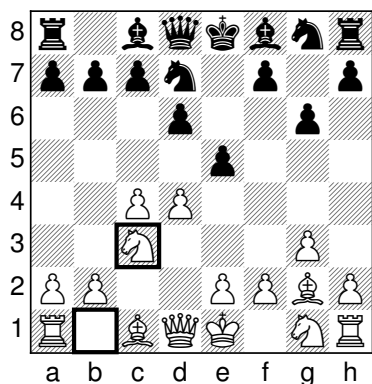


Éval. : +0.40c (Meilleur Coup)

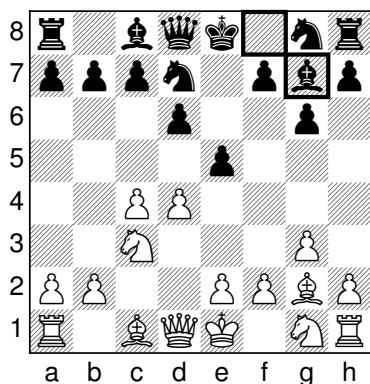


Éval. : +0.54c | Perte : 11c
Bon Coup (Meilleur : e5d4)

5. Cc3 Fg7

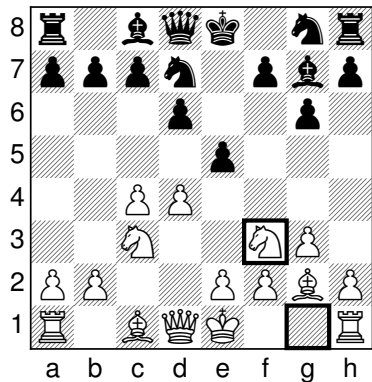


Éval. : +0.49c | Perte : 4c
Bon Coup (Meilleur : g1f3)

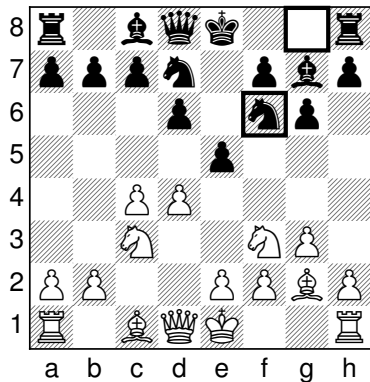


Éval. : +0.36c (Meilleur Coup)

6. Cf3 Cgf6

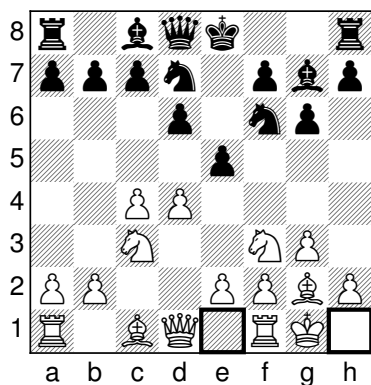


Éval. : +0.60c (Meilleur Coup)

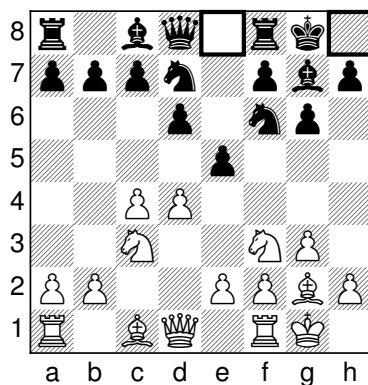


Éval. : +0.64c | Perte : 5c
Bon Coup (Meilleur : g8e7)

7. O-O O-O

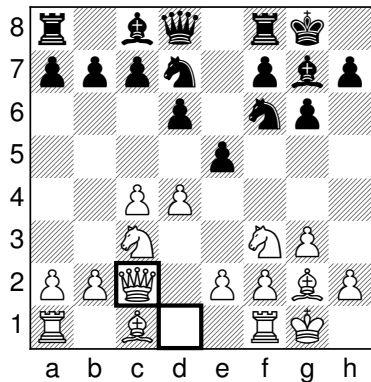


Éval. : +0.55c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : e2e4)

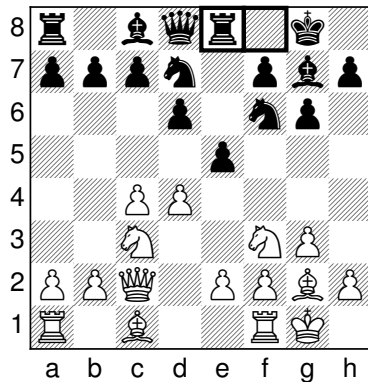


Éval. : +0.58c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : e5d4)

8. Dc2 Te8

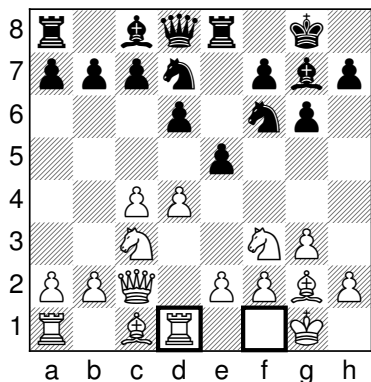


Éval. : +0.37c | Perte : 29c
Bon Coup (Meilleur : e2e4)

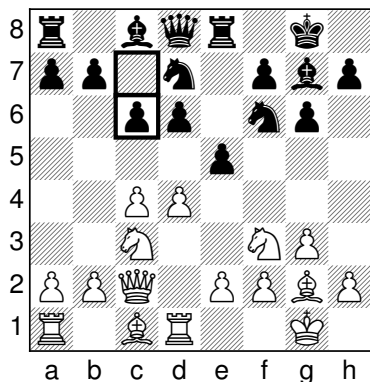


Éval. : +0.51c | Perte : 17c
Bon Coup (Meilleur : e5d4)

9. Td1 c6

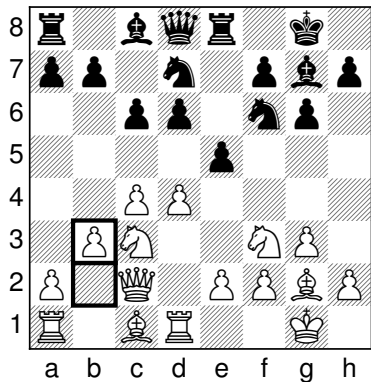


Éval. : +0.47c (Meilleur Coup)

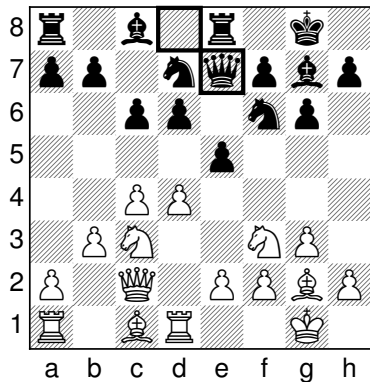


Éval. : +0.61c (Meilleur Coup)

10. b3 De7

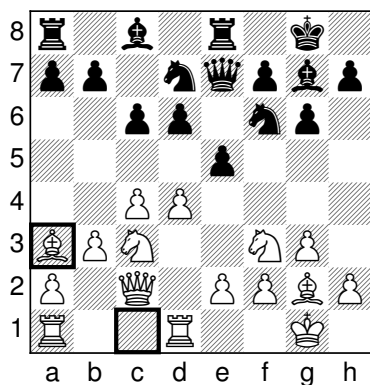


Éval. : +0.33c | Perte : 22c
Bon Coup (Meilleur : e2e4)

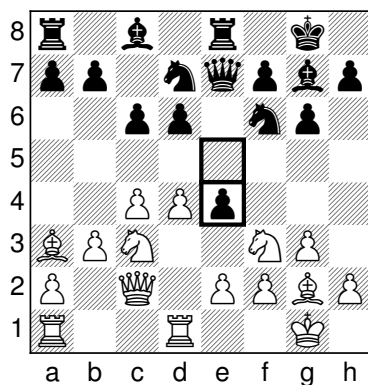


Éval. : +0.33c | Perte : 3c
Bon Coup (Meilleur : e5e4)

11. **Fa3 e4**

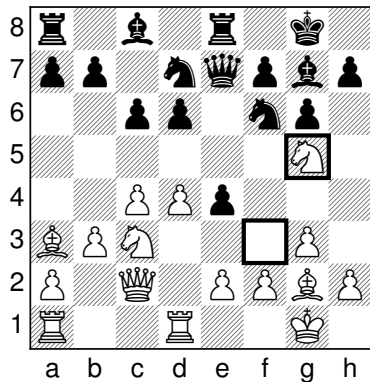


Éval. : +0.07c | Perte : 25c
Bon Coup (Meilleur : d4e5)

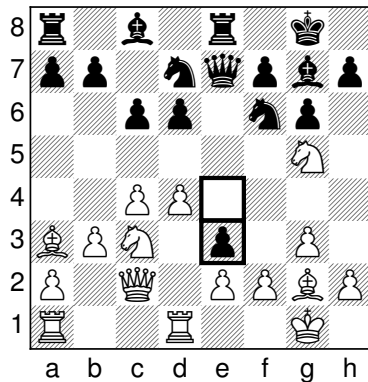


Éval. : +0.30c | Perte : 28c
Bon Coup (Meilleur : e5d4)

12. **Cg5 e3**

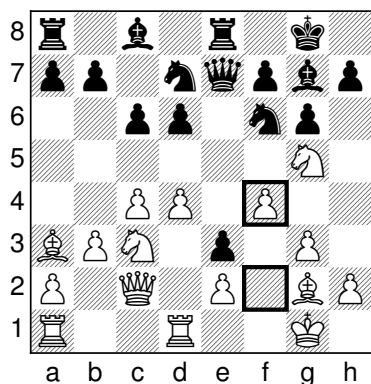


Éval. : +0.39c (Meilleur Coup)

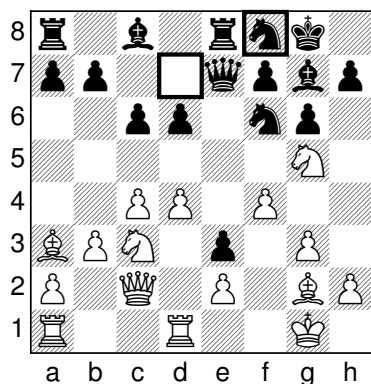


Éval. : +0.34c (Meilleur Coup)

13. f4 Cf8

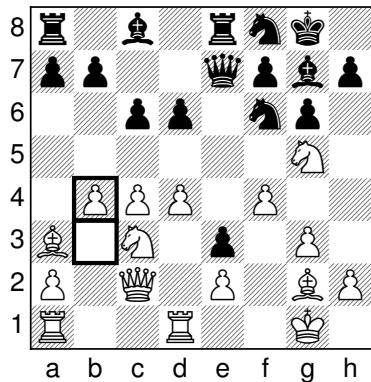


Éval. : -0.39c | Perte : 71c
Imprécision (Meilleur : f2f3)

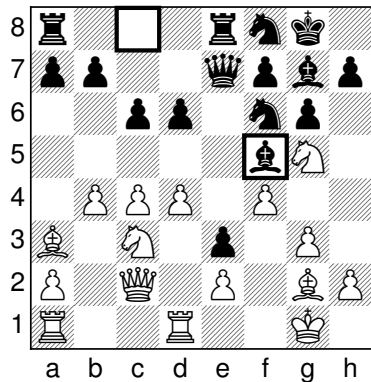


Éval. : -0.41c (Meilleur Coup)

14. b4 Ff5

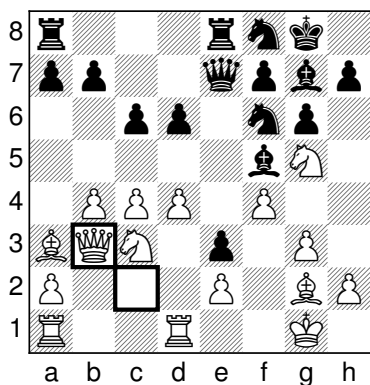


Éval. : -0.86c | Perte : 46c
Bon Coup (Meilleur : c2c1)

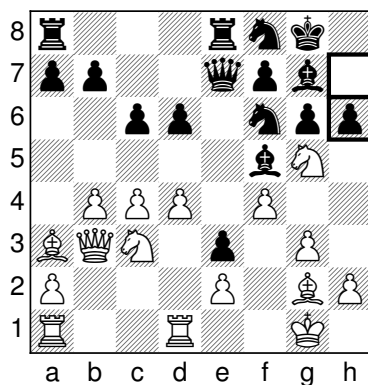


Éval. : -0.77c (Meilleur Coup)

15. Db3 h6

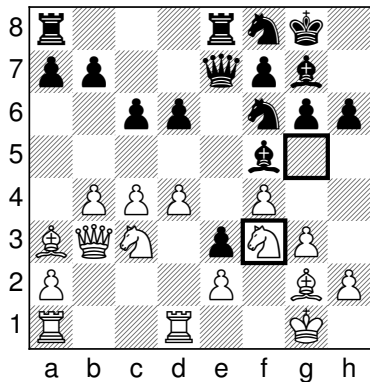


Éval. : -0.75c (Meilleur Coup)

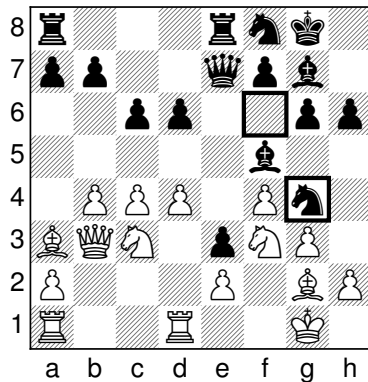


Éval. : -0.62c | Perte : 14c
Bon Coup (Meilleur : a8c8)

16. Cf3 Cg4

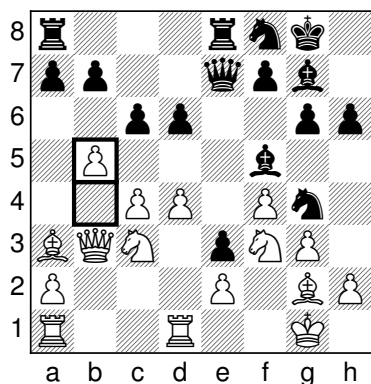


Éval. : -0.47c (Meilleur Coup)

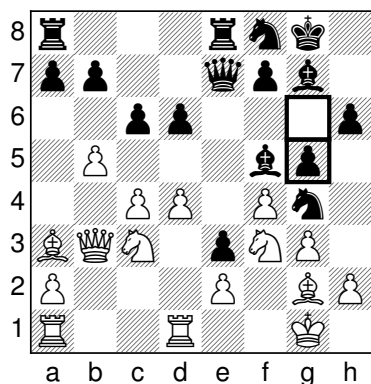


Éval. : -0.21c | Perte : 24c
Bon Coup (Meilleur : a8c8)

17. b5 g5

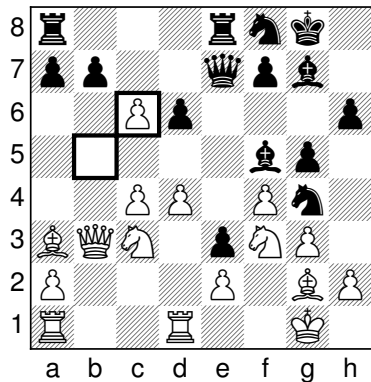


Éval. : -0.66c | Perte : 53c
Imprécision (Meilleur : d4d5)

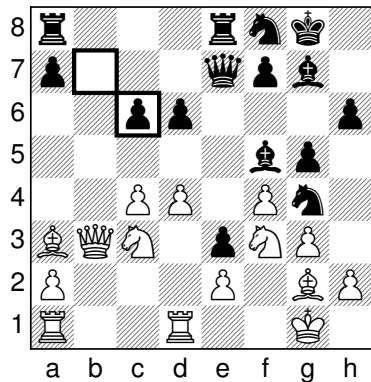


Éval. : -0.55c | Perte : 15c
Bon Coup (Meilleur : g4f2)

18. bxc6 bxc6

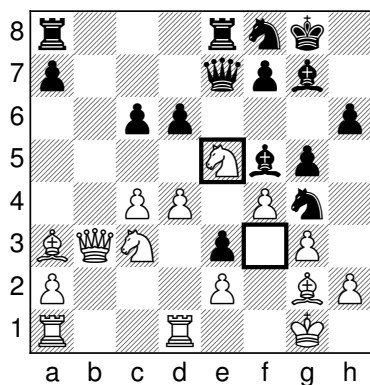


Éval. : -0.54c | Perte : 6c
Bon Coup (Meilleur : d1f1)

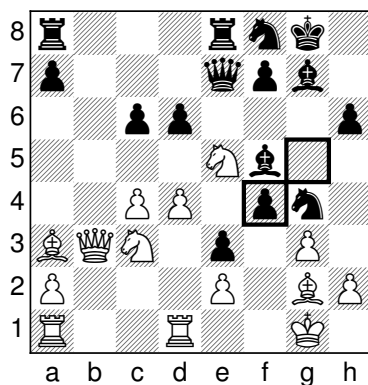


Éval. : -0.64c (Meilleur Coup)

19. Ce5 gxf4

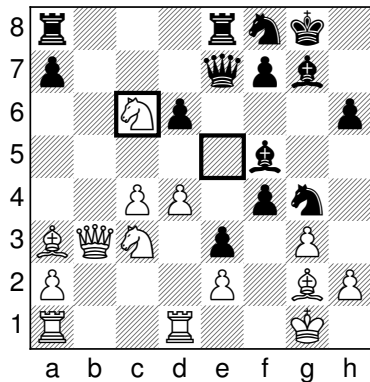


Éval. : -0.86c | Perte : 20c
Bon Coup (Meilleur : b3a4)

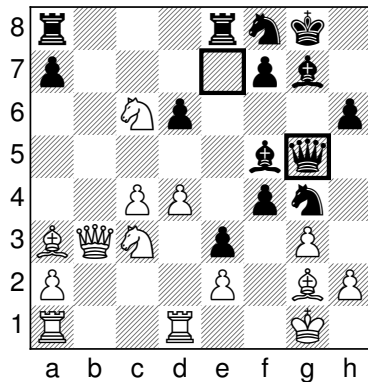


Éval. : -1.00c (Meilleur Coup)

20. Cxc6 Dg5

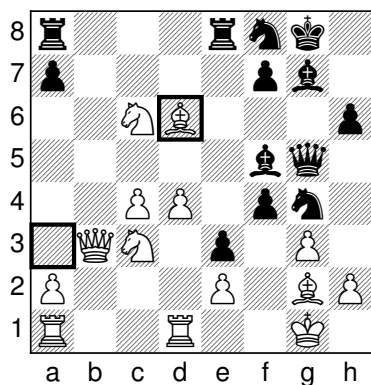


Éval. : -1.07c (Meilleur Coup)

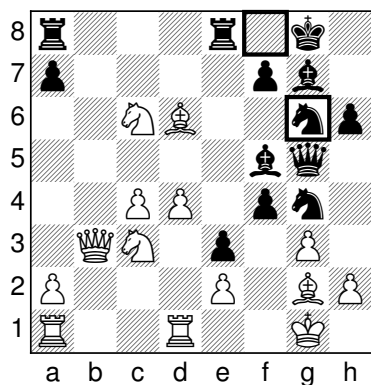


Éval. : -1.15c (Meilleur Coup)

21. Fxd6 Cg6

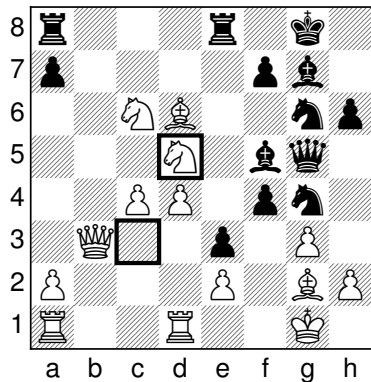


Éval. : -0.86c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : h2h4)

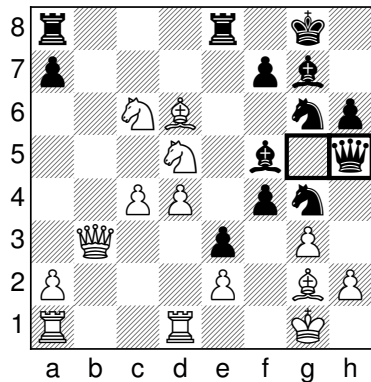


Éval. : -1.07c (Meilleur Coup)

22. Cd5 Dh5

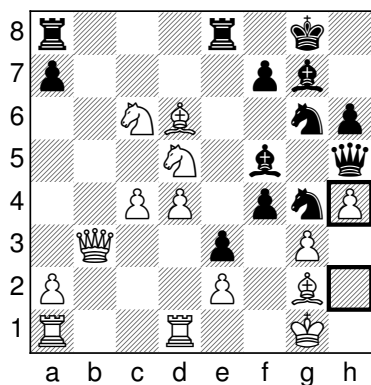


Éval. : -1.45c | Perte : 8c
Bon Coup (Meilleur : h2h4)

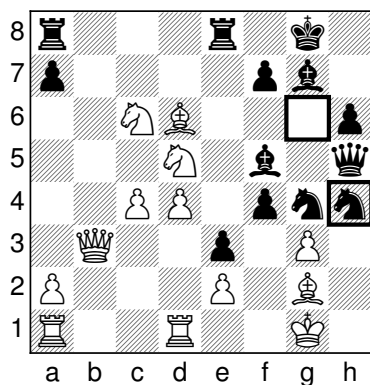


Éval. : -0.89c (Meilleur Coup)

23. h4 Cxh4

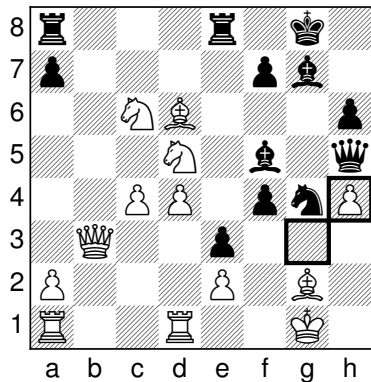


Éval. : -0.90c (Meilleur Coup)

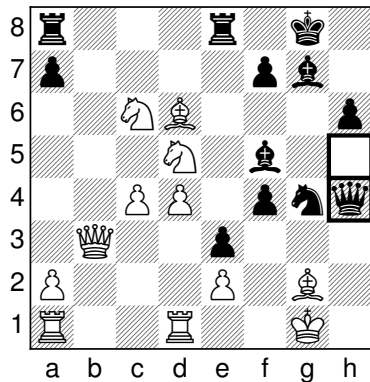


Éval. : +0.34c | Perte : 133c
Erreur (Meilleur : f4g3)

24. gxh4 Dxh4

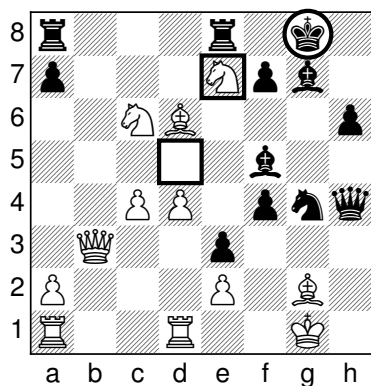


Éval. : +0.00c | Perte : 31c
Bon Coup (Meilleur : c6e7)

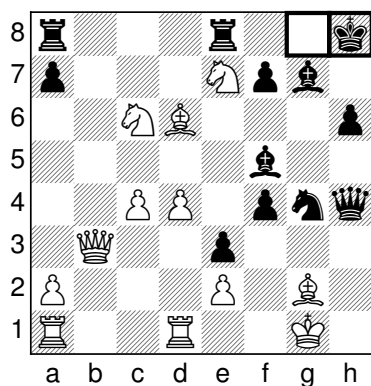


Éval. : +2.42c | Perte : 242c
Gaffe (Meilleur : g8h8)

25. Cde7+ Rh8

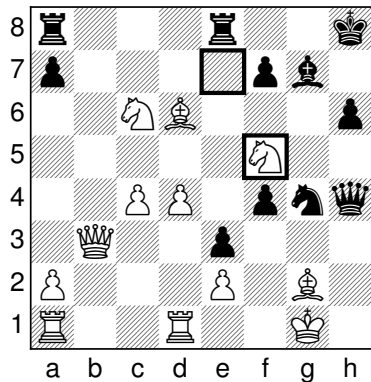


Éval. : +1.72c | Perte : 100c
 Erreur (Meilleur : c6e7)

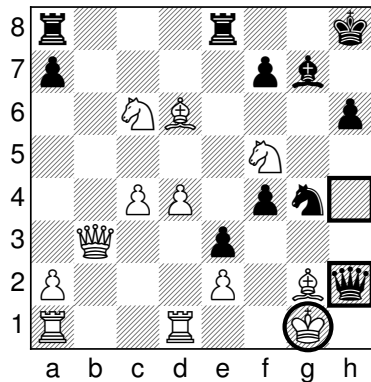


Éval. : +1.27c (Meilleur Coup)

26. Cxf5 Dh2+

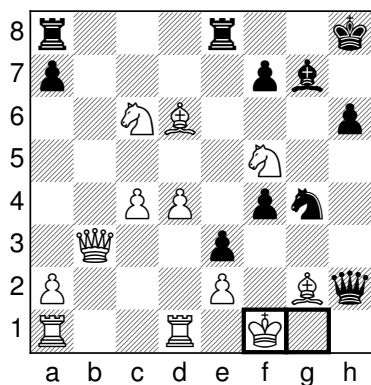


Éval. : +0.07c (Meilleur Coup)

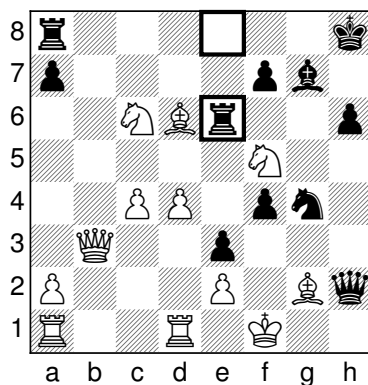


Éval. : +0.14c (Meilleur Coup)

27. Rf1 Te6

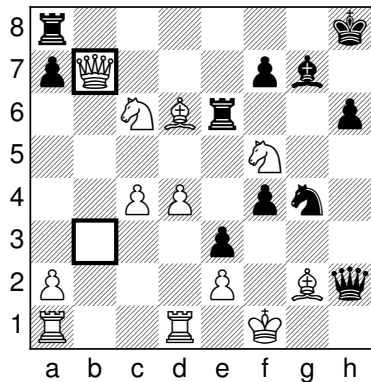


Éval. : +0.13c (Meilleur Coup)

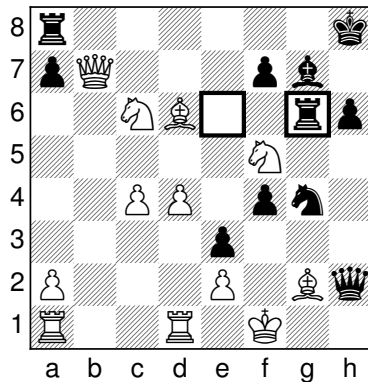


Éval. : +2.41c | Perte : 241c
Gaffe (Meilleur : g7f6)

28. Db7 Tg6

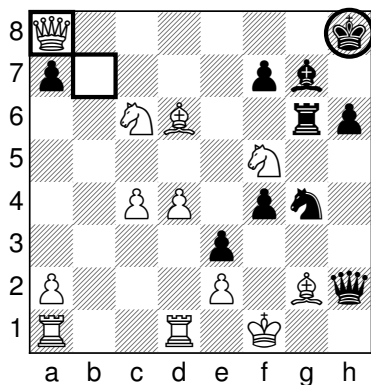


Éval. : +2.35c (Meilleur Coup)

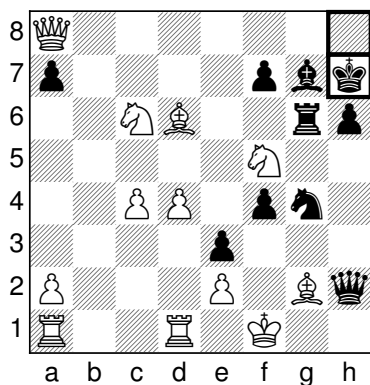


Éval. : +3.34c | Perte : 78c
Imprécision (Meilleur : a8f8)

29. Dxa8+ Rh7

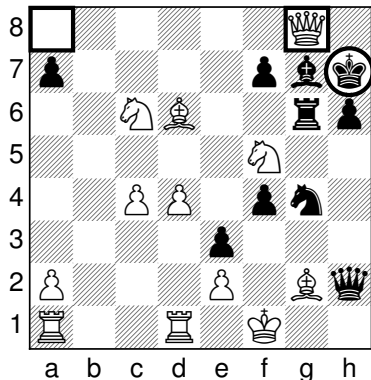


Éval. : +2.85c | Perte : 95c
Imprécision (Meilleur : c6e7)

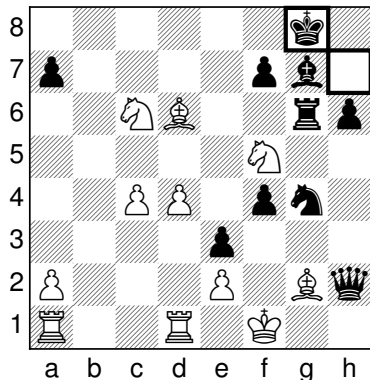


Éval. : +4.33c (Meilleur Coup)

30. Dg8+ Rxcg8

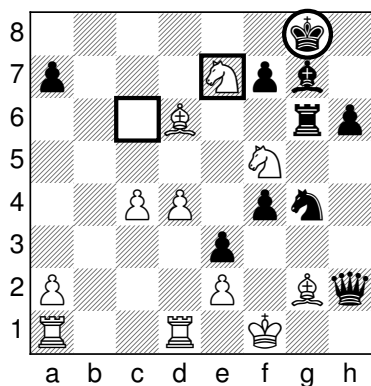


Éval. : -1.43c | Perte : 592c
Gaffe (Meilleur : c6a7)

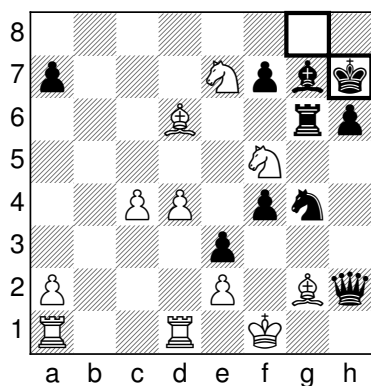


Éval. : -1.90c (Meilleur Coup)

31. Cce7+ Rh7

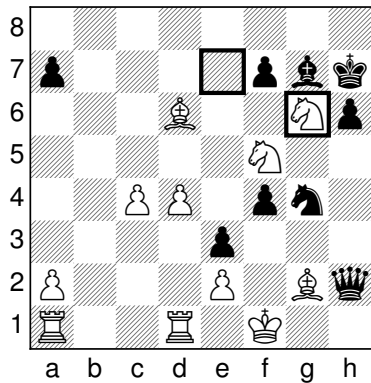


Éval. : -1.80c (Meilleur Coup)

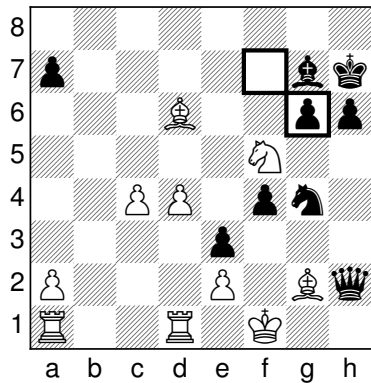


Éval. : -2.23c (Meilleur Coup)

32. Cxg6 fxg6

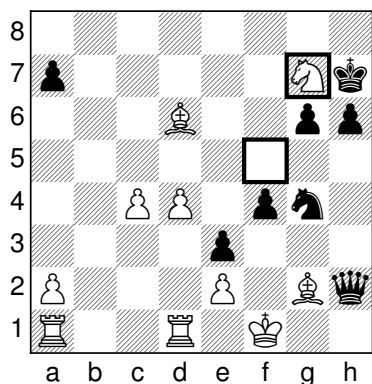


Éval. : -2.03c (Meilleur Coup)

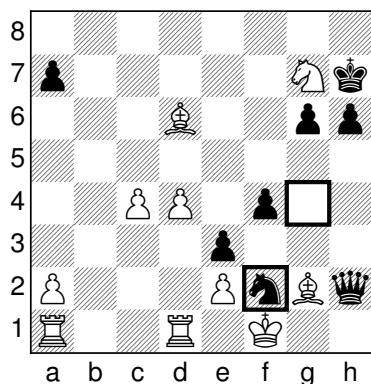


Éval. : -2.24c (Meilleur Coup)

33. Cxg7 Cf2

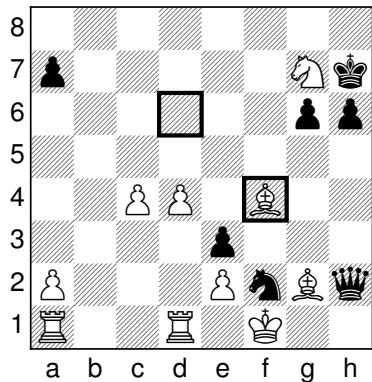


Éval. : -2.30c (Meilleur Coup)

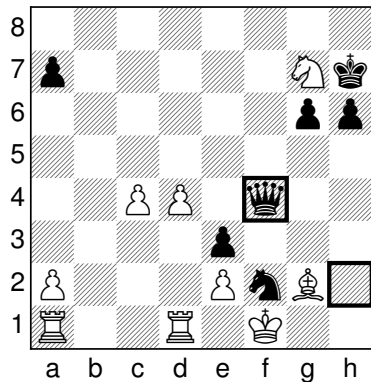


Éval. : -3.91c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : h2g3)

34. Fxf4 Dxf4

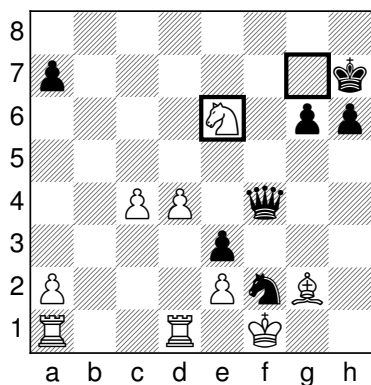


Éval. : -4.24c (Meilleur Coup)

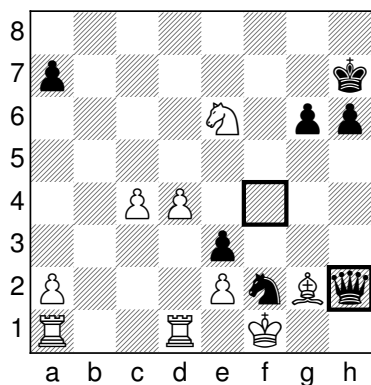


Éval. : -4.34c (Meilleur Coup)

35. Ce6 Dh2

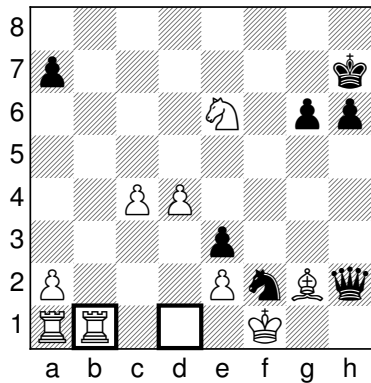


Éval. : -4.44c (Meilleur Coup)

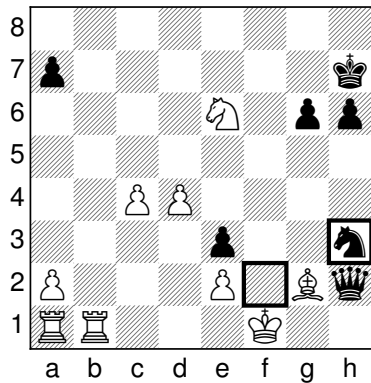


Éval. : -4.60c (Meilleur Coup)

36. Tdb1 Ch3

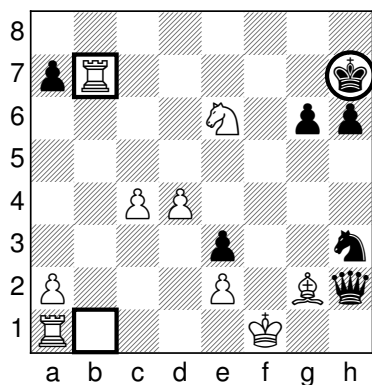


Éval. : -4.65c (Meilleur Coup)

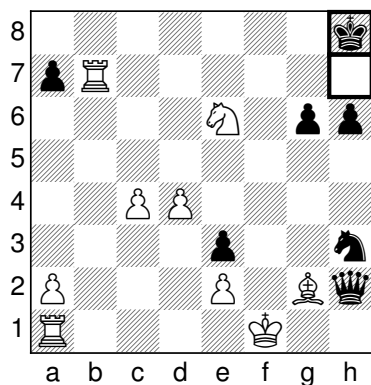


Éval. : -4.60c (Meilleur Coup)

37. Tb7+ Rh8

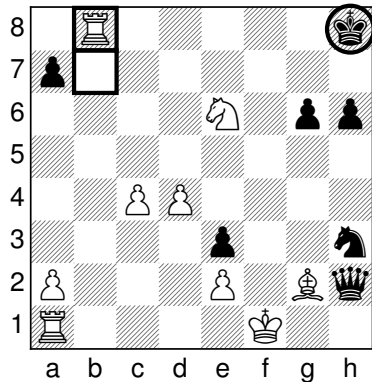


Éval. : -4.46c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : f1e1)

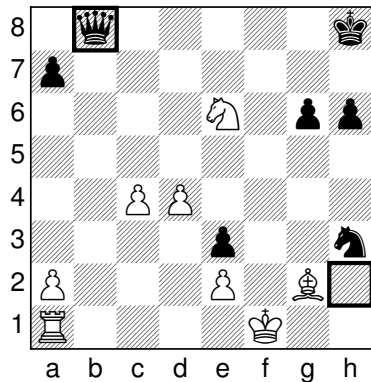


Éval. : -4.56c | Perte : 8c
Bon Coup (Meilleur : h7g8)

38. Tb8+ Dxb8

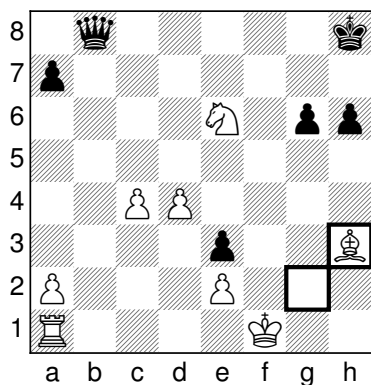


Éval. : -5.96c | Perte : 136c
Erreur (Meilleur : f1e1)

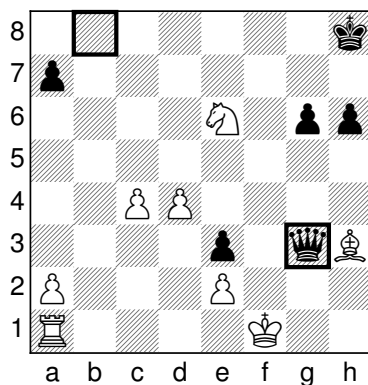


Éval. : -6.65c (Meilleur Coup)

39. Fxh3 Dg3



Éval. : -M2 | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : f1e1)



Éval. : -M1 (Meilleur Coup)

□ Nigel D Short ★
■ Jan H Timman

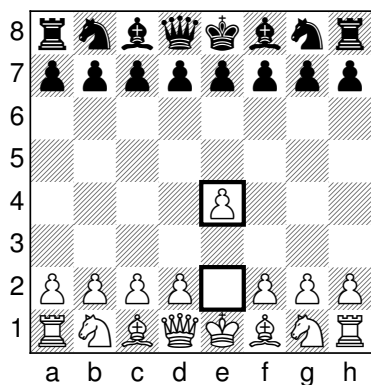
1991.??.??
It (cat.17) (?)

- | | | | | | |
|-----|-------|-------|-----|-------|------|
| 1. | e4 | ♠f6 | 19. | bx c4 | ♚e8 |
| 2. | e5 | ♠d5 | 20. | ♖d1 | ♔c5 |
| 3. | d4 | d6 | 21. | ♗h4 | b6 |
| 4. | ♘f3 | g6 | 22. | ♙e3 | ♔c6 |
| 5. | ♙c4 | ♠b6 | 23. | ♙h6 | ♙h8 |
| 6. | ♙b3 | ♙g7 | 24. | ♖d8 | ♙b7 |
| 7. | ♗e2 | ♠c6 | 25. | ♖ad1 | ♙g7 |
| 8. | ♔O-O | ♔O-O | 26. | ♖8d7 | ♚f8 |
| 9. | h3 | a5 | 27. | ♙xg7 | ♔xg7 |
| 10. | a4 | dx e5 | 28. | ♖1d4 | ♚ae8 |
| 11. | dx e5 | ♠d4 | 29. | ♗f6+ | ♔g8 |
| 12. | ♘xd4 | ♔xd4 | 30. | h4 | h5 |
| 13. | ♖e1 | e6 | 31. | ♙h2 | ♚c8 |
| 14. | ♘d2 | ♠d5 | 32. | ♙g3 | ♚ce8 |
| 15. | ♘f3 | ♔c5 | 33. | ♙f4 | ♙c8 |
| 16. | ♗e4 | ♔b4 | 34. | ♙g5 | |
| 17. | ♙c4 | ♠b6 | | | |
| 18. | b3 | ♠xc4 | | | |

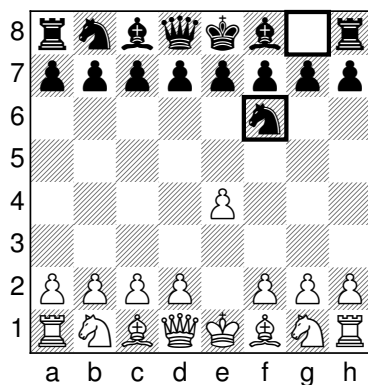
	Blancs	Noirs
CPL Moyen	20.47	27.12
Gaffes	1	1
Erreurs	1	0
Imprécisions	0	4

Les meilleures parties d'échecs de tous les temps

1. e4 Cf6

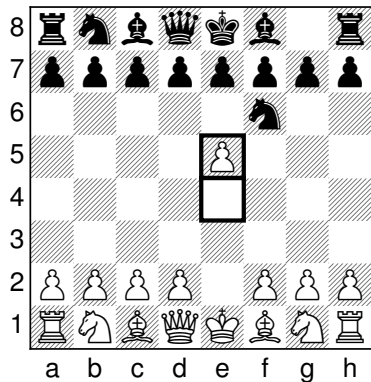


Éval. : +0.27c (Meilleur Coup)

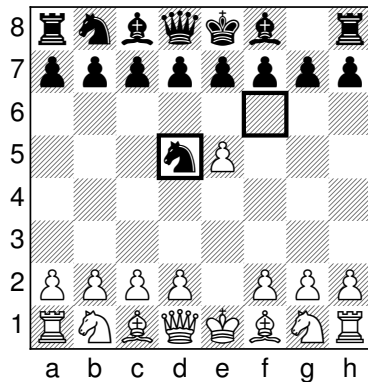


Éval. : +0.66c | Perte : 36c
Bon Coup (Meilleur : c7c5)

2. e5 Cd5

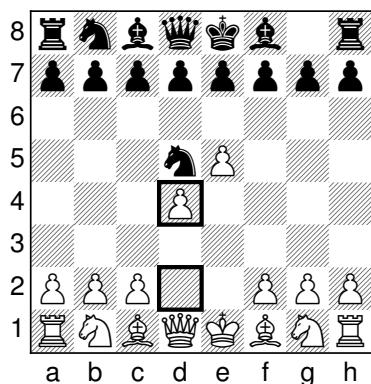


Éval. : +0.61c (Meilleur Coup)

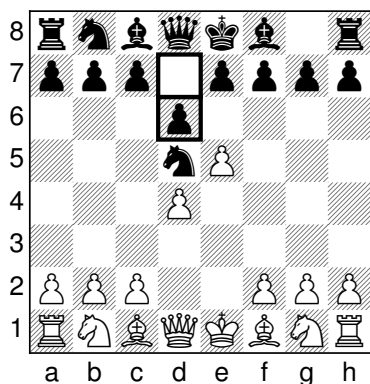


Éval. : +0.53c (Meilleur Coup)

3. d4 d6

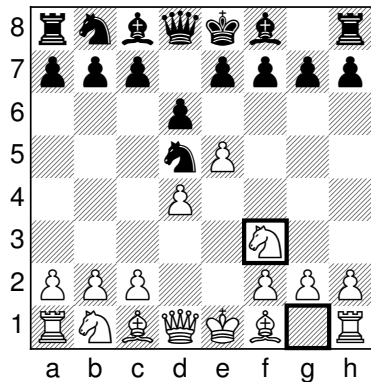


Éval. : +0.65c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : c2c4)

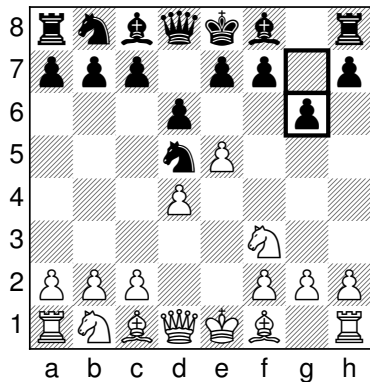


Éval. : +0.59c (Meilleur Coup)

4. Cf3 g6

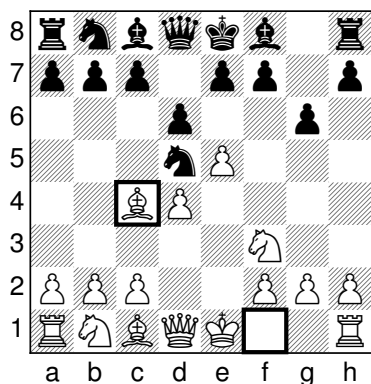


Éval. : +0.43c | Perte : 29c
Bon Coup (Meilleur : c2c4)

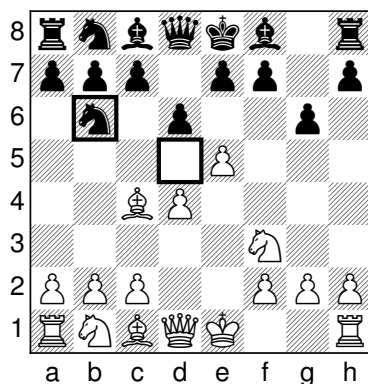


Éval. : +0.72c | Perte : 27c
Bon Coup (Meilleur : d6e5)

5. Fc4 Cb6

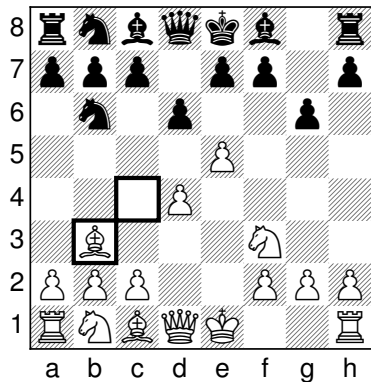


Éval. : +0.63c (Meilleur Coup)

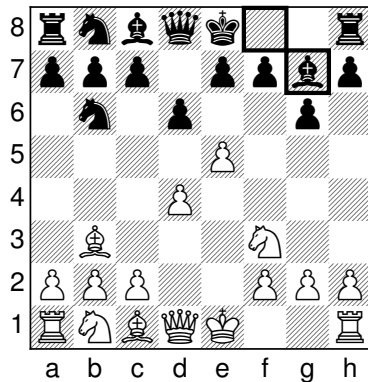


Éval. : +0.85c | Perte : 23c
Bon Coup (Meilleur : c7c6)

6. Fb3 Fg7

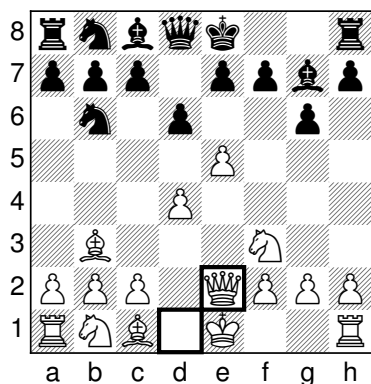


Éval. : +0.74c (Meilleur Coup)

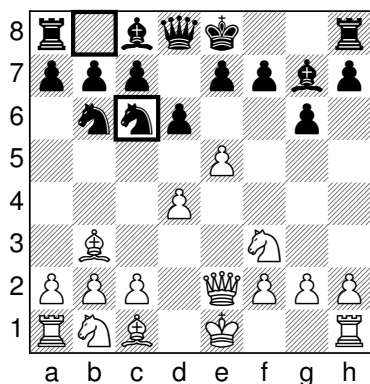


Éval. : +0.78c (Meilleur Coup)

7. De2 Cc6

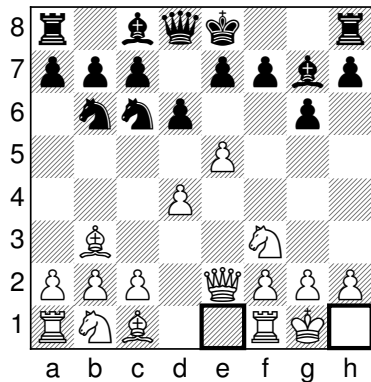


Éval. : +0.56c | Perte : 14c
Bon Coup (Meilleur : a2a4)

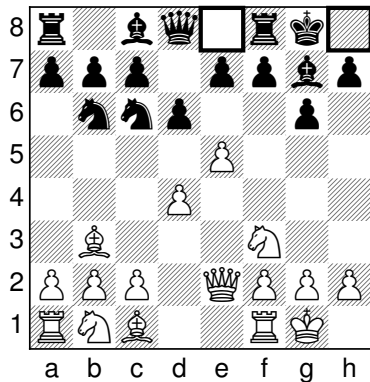


Éval. : +0.65c | Perte : 10c
Bon Coup (Meilleur : d6e5)

8. O-O O-O

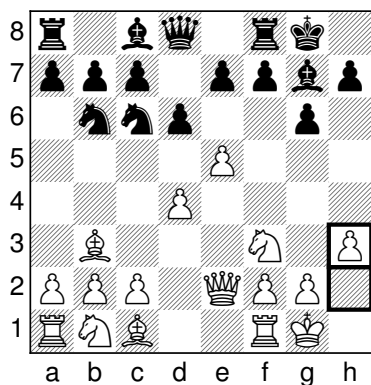


Éval. : +0.61c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : a2a4)

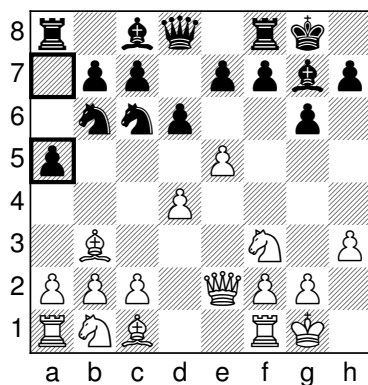


Éval. : +0.75c | Perte : 19c
Bon Coup (Meilleur : d6e5)

9. h3 a5

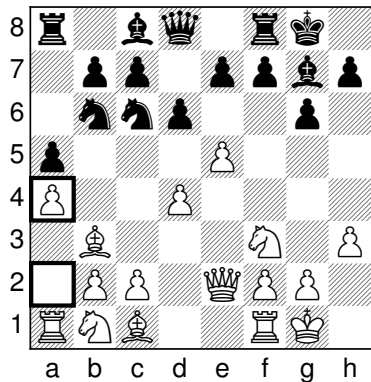


Éval. : +0.82c (Meilleur Coup)

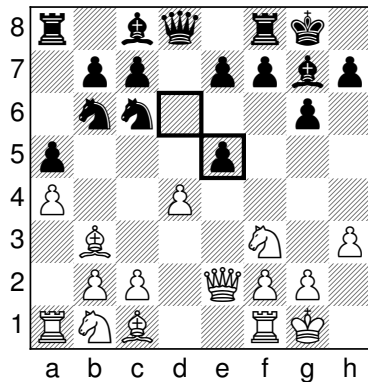


Éval. : +0.72c | Perte : 8c
Bon Coup (Meilleur : c6a5)

10. a4 dxe5

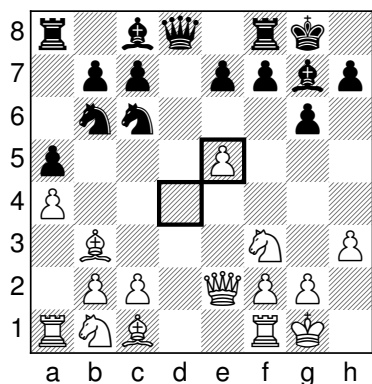


Éval. : +0.78c (Meilleur Coup)

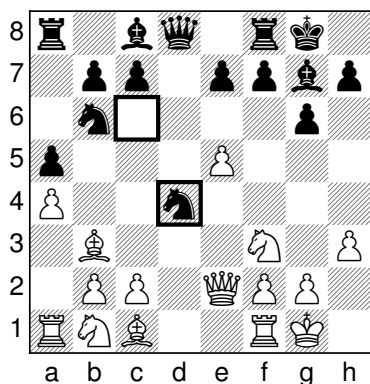


Éval. : +0.77c (Meilleur Coup)

11. dxe5 Cd4

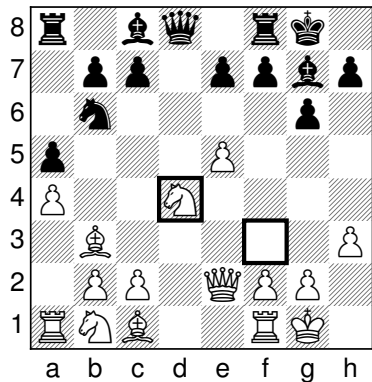


Éval. : +0.65c (Meilleur Coup)

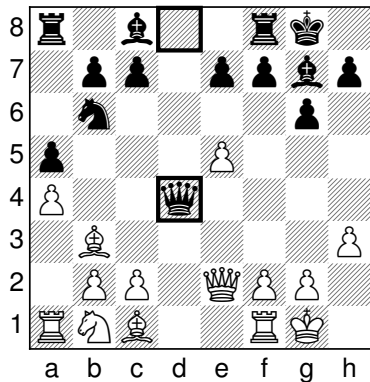


Éval. : +0.87c (Meilleur Coup)

12. Cxd4 Dxd4

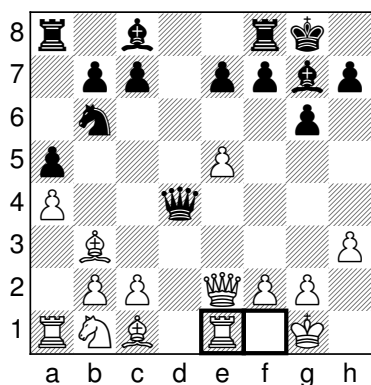


Éval. : +0.70c (Meilleur Coup)

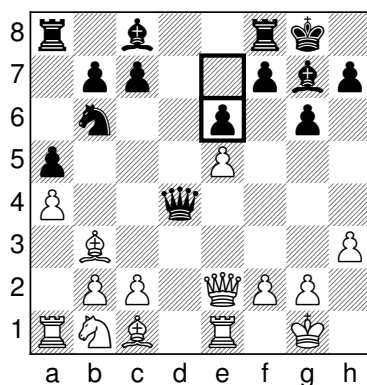


Éval. : +0.76c (Meilleur Coup)

13. Te1 e6

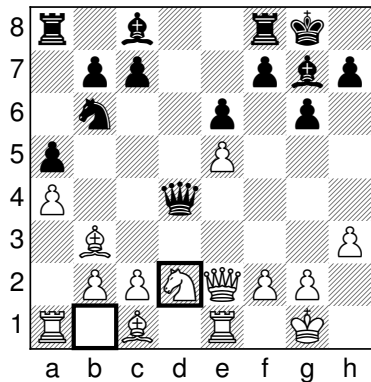


Éval. : +0.68c (Meilleur Coup)

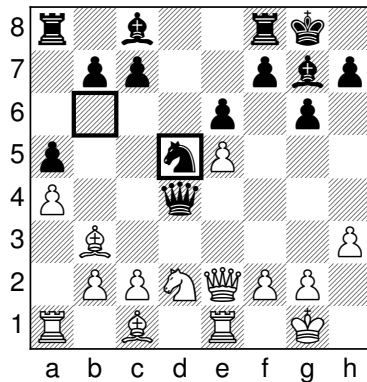


Éval. : +1.13c | Perte : 41c
Bon Coup (Meilleur : c8d7)

14. Cd2 Cd5

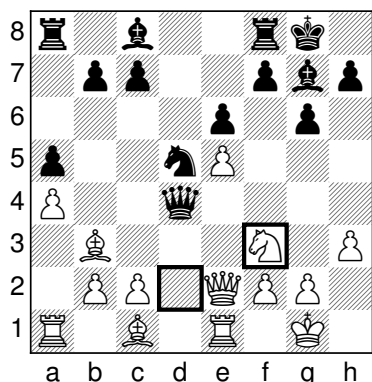


Éval. : +0.85c | Perte : 35c
Bon Coup (Meilleur : c2c3)

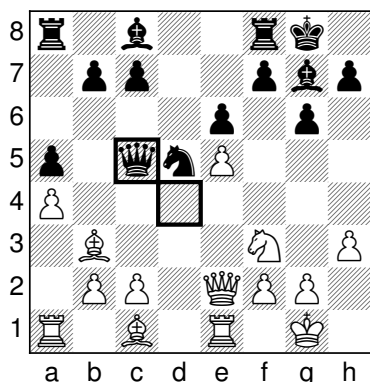


Éval. : +1.51c | Perte : 65c
Imprécision (Meilleur : c8d7)

15. Cf3 Dc5

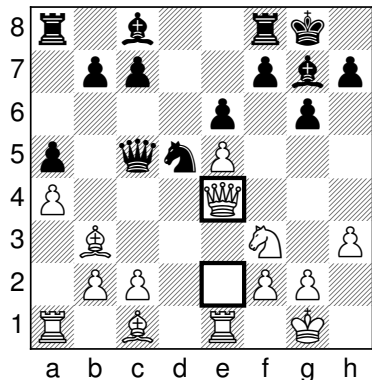


Éval. : +1.48c (Meilleur Coup)

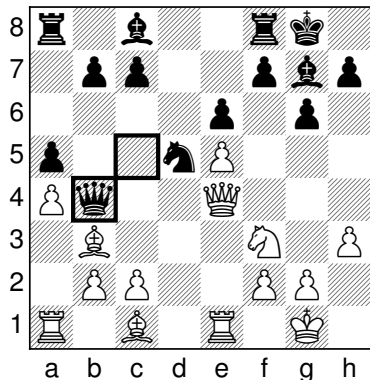


Éval. : +1.72c | Perte : 31c
Bon Coup (Meilleur : d4b4)

16. De4 Db4

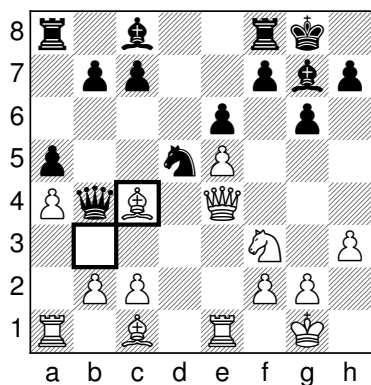


Éval. : +1.27c | Perte : 25c
Bon Coup (Meilleur : h3h4)

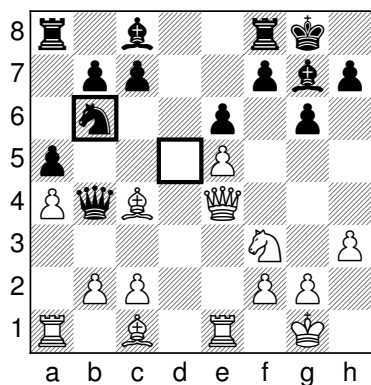


Éval. : +1.43c | Perte : 22c
Bon Coup (Meilleur : c8d7)

17. Fc4 Cb6

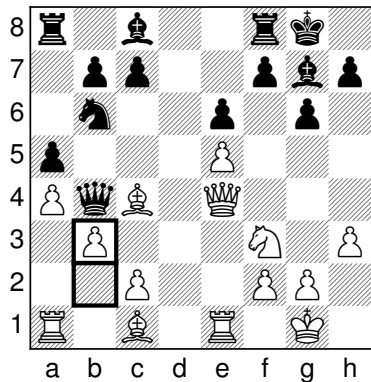


Éval. : +1.41c (Meilleur Coup)

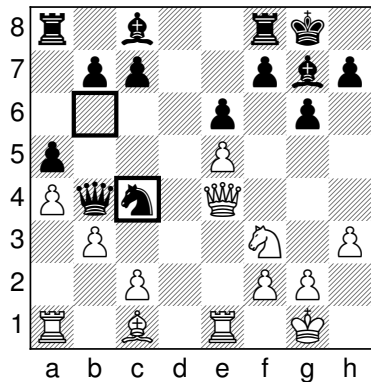


Éval. : +1.70c (Meilleur Coup)

18. b3 Cxc4

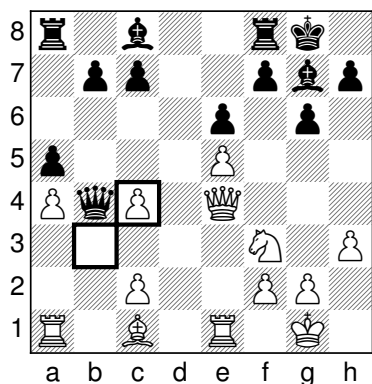


Éval. : +1.40c (Meilleur Coup)

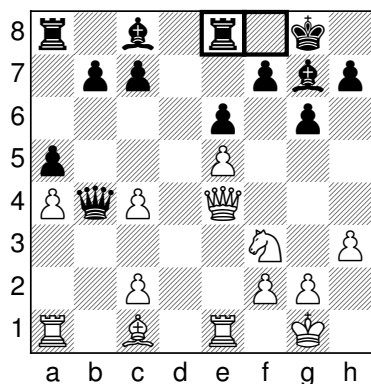


Éval. : +1.28c (Meilleur Coup)

19. bxc4 Te8

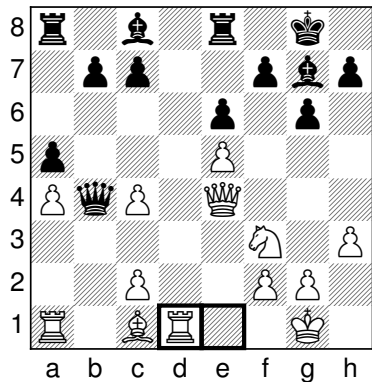


Éval. : +1.35c (Meilleur Coup)

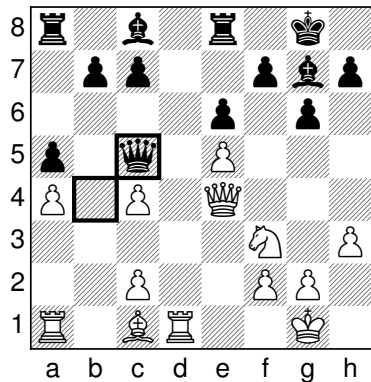


Éval. : +1.56c (Meilleur Coup)

20. Td1 Dc5

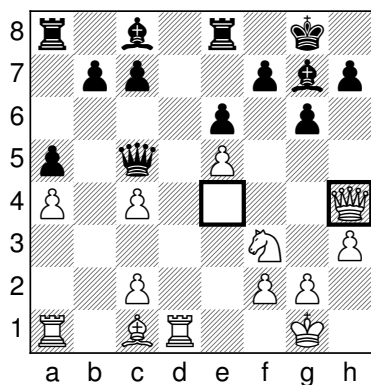


Éval. : +1.57c (Meilleur Coup)

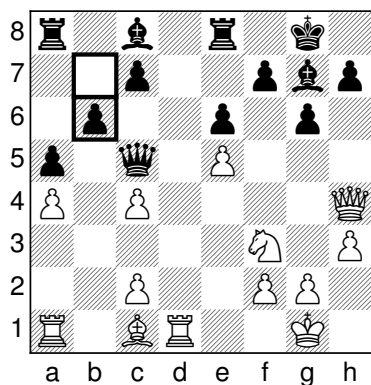


Éval. : +1.98c | Perte : 36c
Bon Coup (Meilleur : h7h6)

21. Dh4 b6

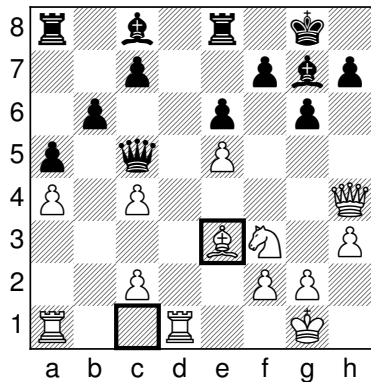


Éval. : +1.13c | Perte : 107c
 Erreur (Meilleur : a1a3)

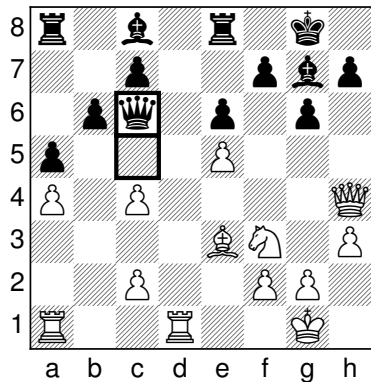


Éval. : +1.13c (Meilleur Coup)

22. Fe3 Dc6

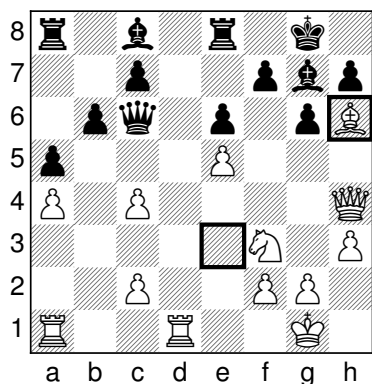


Éval. : +1.12c (Meilleur Coup)

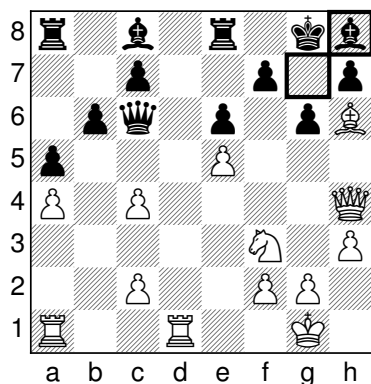


Éval. : +1.86c | Perte : 52c
 Imprécision (Meilleur : c5f8)

23. Fh6 Fh8

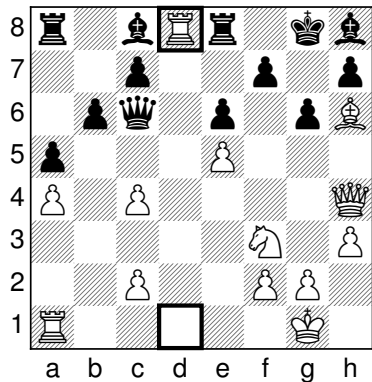


Éval. : +2.32c (Meilleur Coup)

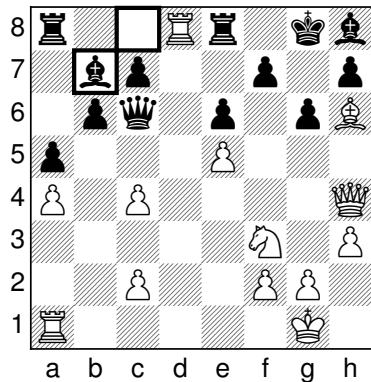


Éval. : +2.69c (Meilleur Coup)

24. Td8 Fb7

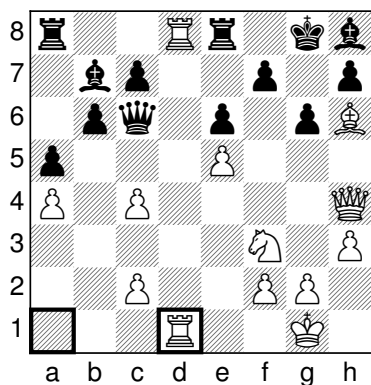


Éval. : +2.77c (Meilleur Coup)

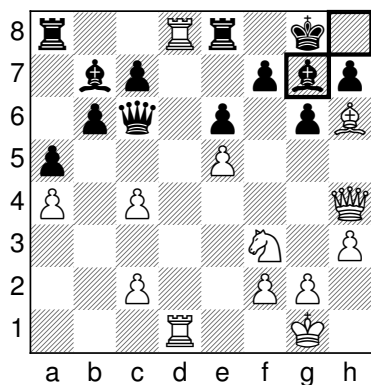


Éval. : +3.13c (Meilleur Coup)

25. Tad1 Fg7

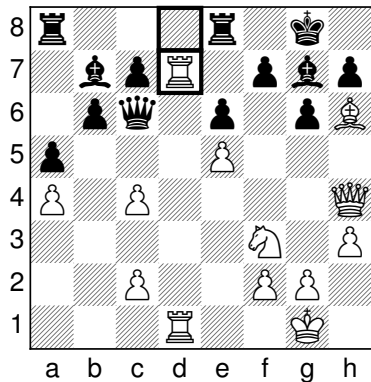


Éval. : +2.69c (Meilleur Coup)

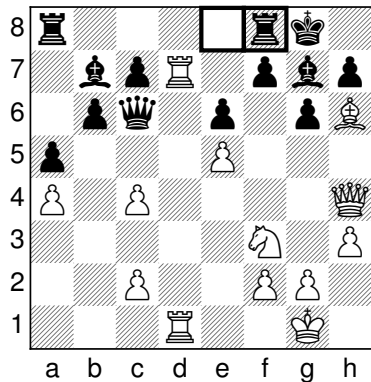


Éval. : +3.66c | Perte : 80c
Imprécision (Meilleur : a8d8)

26. T8d7 Tf8

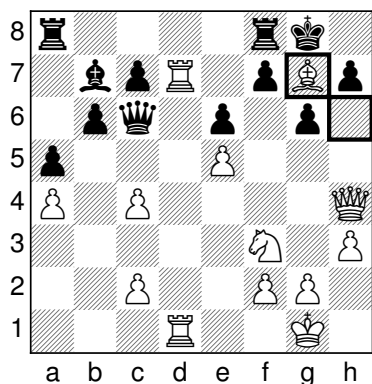


Éval. : +3.79c (Meilleur Coup)

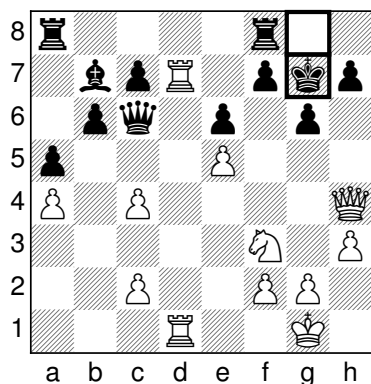


Éval. : +4.85c | Perte : 82c
Imprécision (Meilleur : c6e4)

27. Fxg7 Rxg7

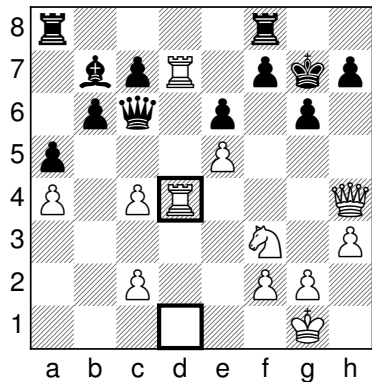


Éval. : +5.08c (Meilleur Coup)

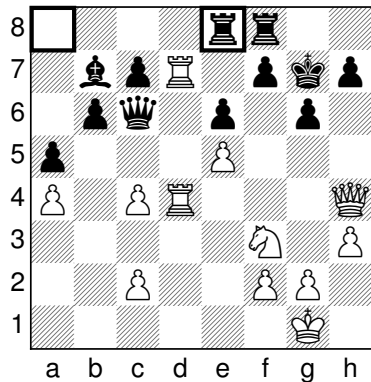


Éval. : +4.91c (Meilleur Coup)

28. T1d4 Tae8

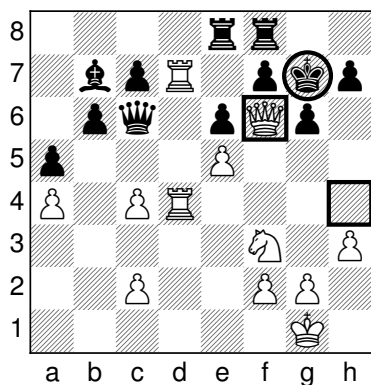


Éval. : +5.40c (Meilleur Coup)

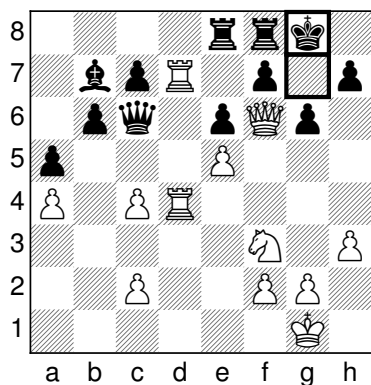


Éval. : +5.46c (Meilleur Coup)

29. Df6+ Rg8

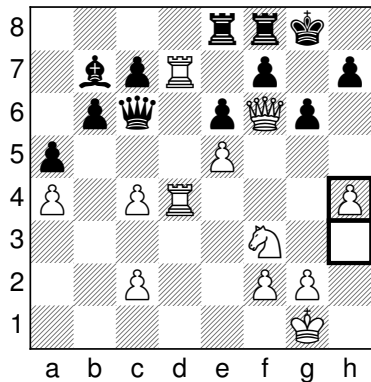


Éval. : +5.13c | Perte : 46c
Bon Coup (Meilleur : h4g5)

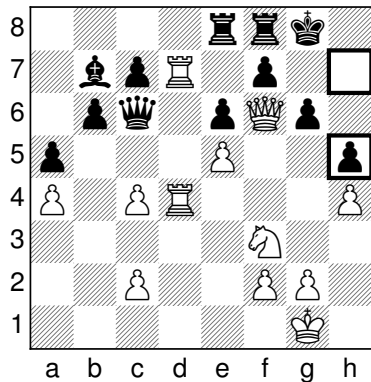


Éval. : +4.72c (Meilleur Coup)

30. h4 h5

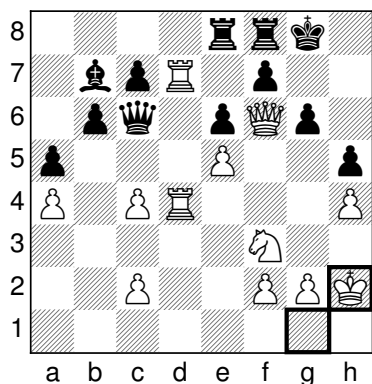


Éval. : +2.16c | Perte : 297c
Gaffe (Meilleur : f3h4)

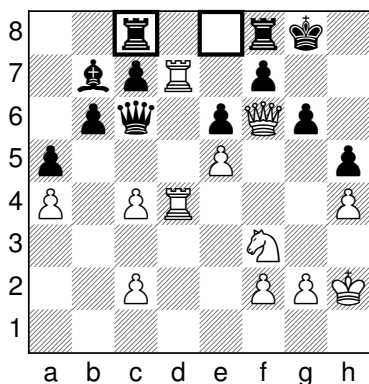


Éval. : +2.78c (Meilleur Coup)

31. Rh2 Tc8

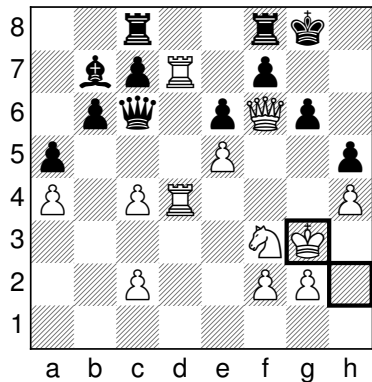


Éval. : +3.08c | Perte : 21c
Bon Coup (Meilleur : f6f4)

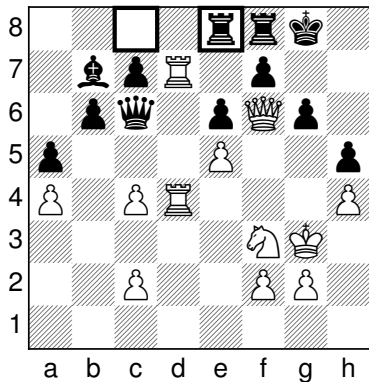


Éval. : +2.89c | Perte : 4c
Bon Coup (Meilleur : e8b8)

32. Rg3 Tce8

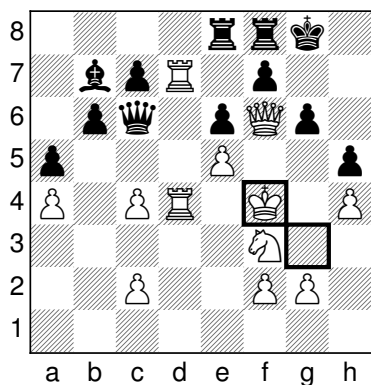


Éval. : +5.42c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : f6f4)

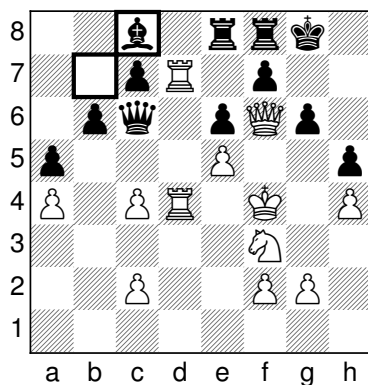


Éval. : +7.51c | Perte : 200c
Gaffe (Meilleur : b6b5)

33. Rf4 Fc8

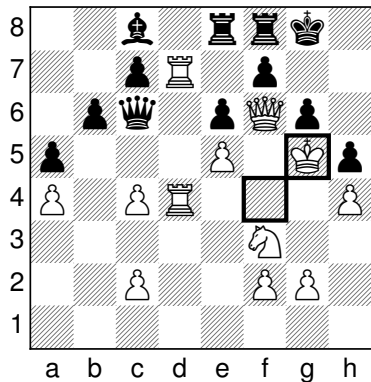


Éval. : +8.32c (Meilleur Coup)



Éval. : +9.42c | Perte : 39c
Bon Coup (Meilleur : c6d7)

34. Rg5



Éval. : +M6 (Meilleur Coup)

□ Jinshi Bai

■ Ding Liren ★

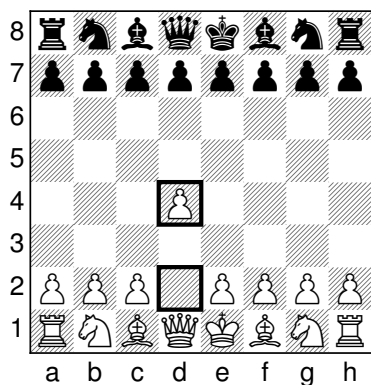
4 novembre 2017

Chinese Chess League (?)

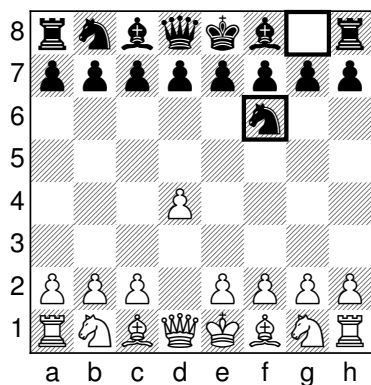
- | | | | | | |
|-----|------|------|-----|------|------|
| 1. | d4 | ♠f6 | 18. | ♖xb2 | ♜a4 |
| 2. | c4 | e6 | 19. | ♖c2 | ♜c3+ |
| 3. | ♘c3 | ♙b4 | 20. | ♗f3 | ♞d4 |
| 4. | ♘f3 | ♚O-O | 21. | h3 | h5 |
| 5. | ♙g5 | c5 | 22. | ♙h2 | g4+ |
| 6. | e3 | cxd4 | 23. | ♗g3 | ♞d2 |
| 7. | ♖xd4 | ♜c6 | 24. | ♖b3 | ♜e4+ |
| 8. | ♖d3 | h6 | 25. | ♗h4 | ♙e7+ |
| 9. | ♙h4 | d5 | 26. | ♗xh5 | ♚g7 |
| 10. | ♞d1 | g5 | 27. | ♙f4 | ♙f5 |
| 11. | ♙g3 | ♜e4 | 28. | ♙h6+ | ♚h7 |
| 12. | ♘d2 | ♜c5 | 29. | ♖xb7 | ♞xf2 |
| 13. | ♖c2 | d4 | 30. | ♙g5 | ♞h8 |
| 14. | ♘f3 | e5 | 31. | ♘xf7 | ♙g6+ |
| 15. | ♘xe5 | dx3 | 32. | ♗xg4 | ♜e5+ |
| 16. | ♞xd8 | cx2+ | | | |
| 17. | ♗e2 | ♞xd8 | | | |

	Blancs	Noirs
CPL Moyen	36.53	25.75
Gaffes	1	1
Erreurs	4	2
Imprécisions	1	1

1. d4 Cf6

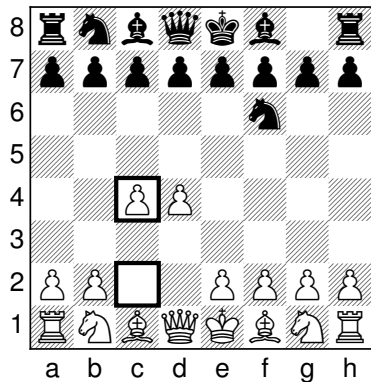


Éval. : +0.29c | Perte : 1c
Bon Coup (Meilleur : e2e4)

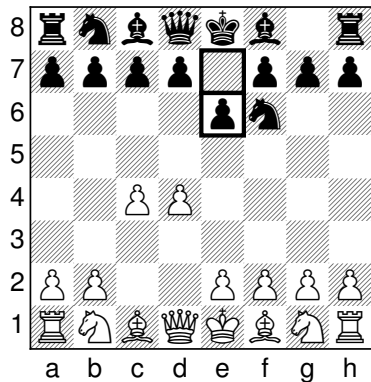


Éval. : +0.24c (Meilleur Coup)

2. c4 e6

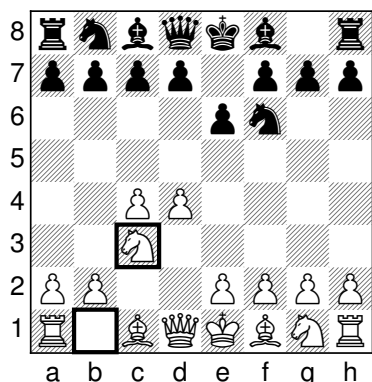


Éval. : +0.26c (Meilleur Coup)

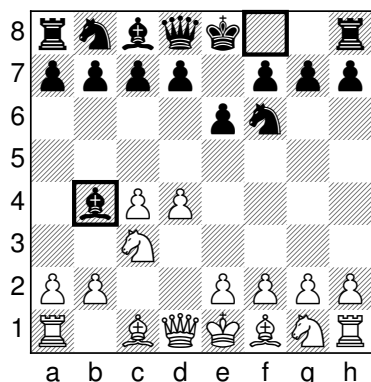


Éval. : +0.28c (Meilleur Coup)

3. Cc3 Fb4

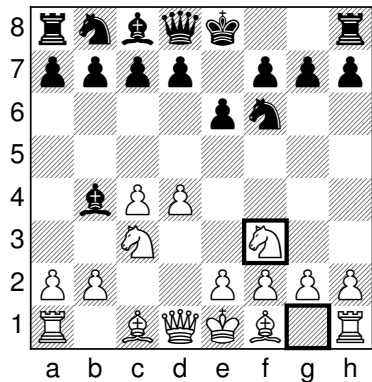


Éval. : +0.26c (Meilleur Coup)

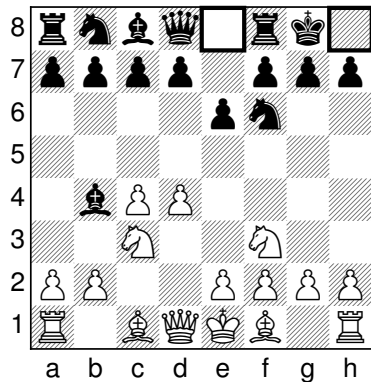


Éval. : +0.27c | Perte : 2c
Bon Coup (Meilleur : d7d5)

4. Cf3 O-O

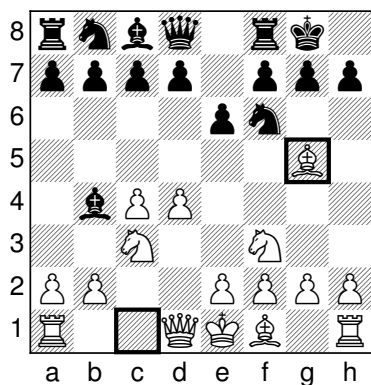


Éval. : +0.18c | Perte : 5c
Bon Coup (Meilleur : a2a3)

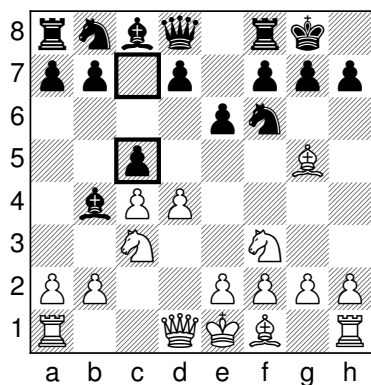


Éval. : +0.21c (Meilleur Coup)

5. Fg5 c5

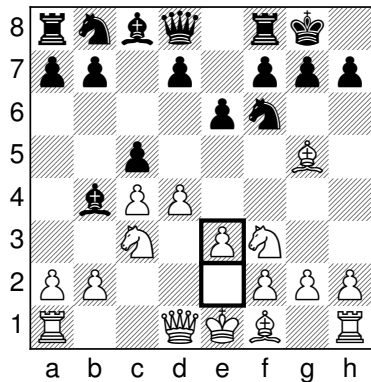


Éval. : +0.14c (Meilleur Coup)

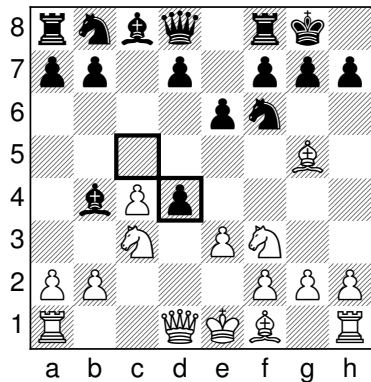


Éval. : +0.08c (Meilleur Coup)

6. e3 cxd4

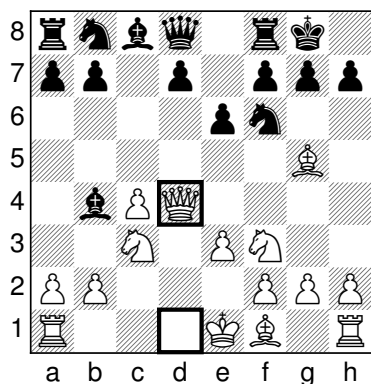


Éval. : +0.07c (Meilleur Coup)

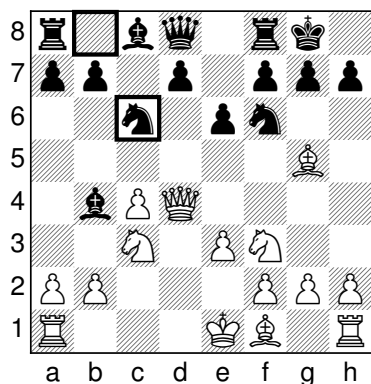


Éval. : +0.12c (Meilleur Coup)

7. Dxd4 Cc6

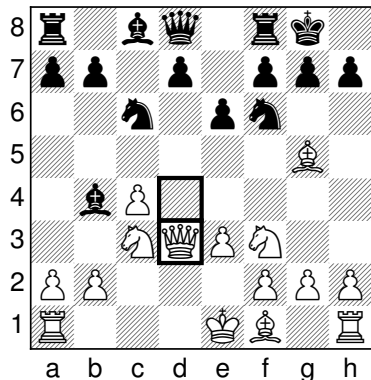


Éval. : -0.02c | Perte : 16c
Bon Coup (Meilleur : e3d4)

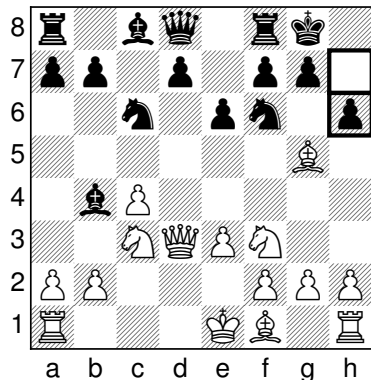


Éval. : -0.01c (Meilleur Coup)

8. Dd3 h6

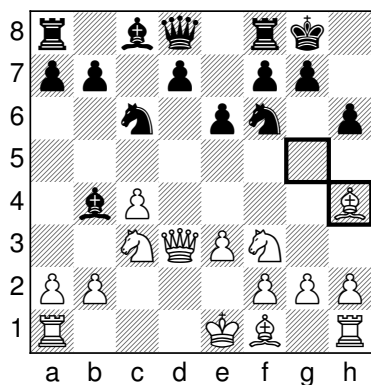


Éval. : -0.06c | Perte : 5c
Bon Coup (Meilleur : d4f4)

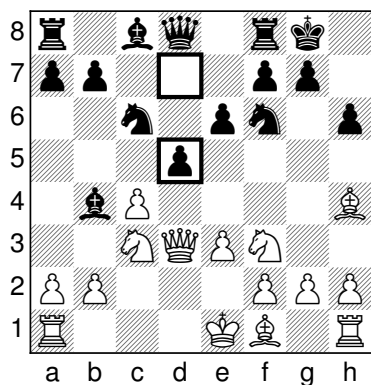


Éval. : -0.09c (Meilleur Coup)

9. Fh4 d5

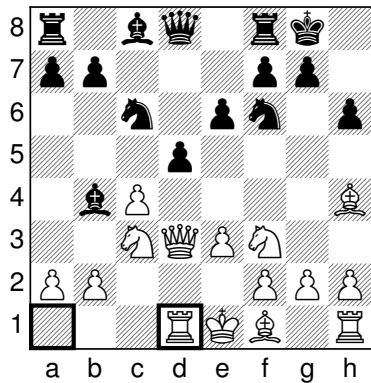


Éval. : -0.05c (Meilleur Coup)

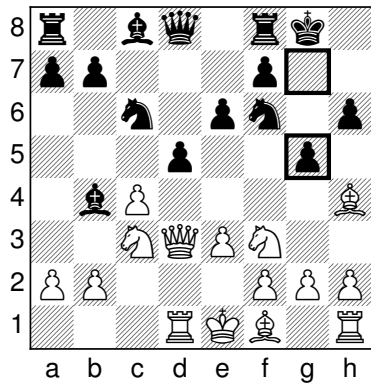


Éval. : +0.06c (Meilleur Coup)

10. Td1 g5

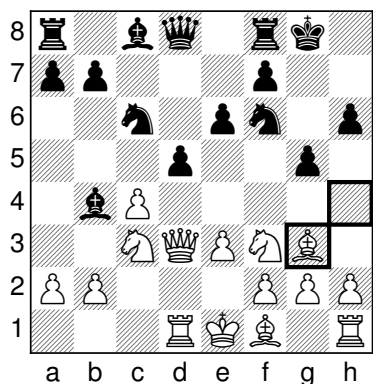


Éval. : -0.40c | Perte : 47c
Bon Coup (Meilleur : d3c2)

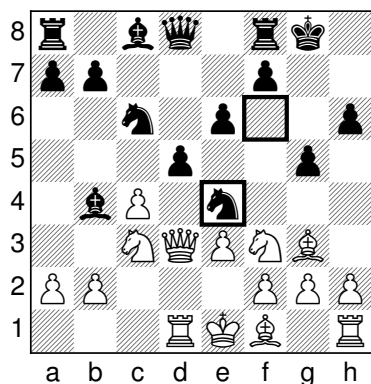


Éval. : -0.36c (Meilleur Coup)

11. Fg3 Ce4

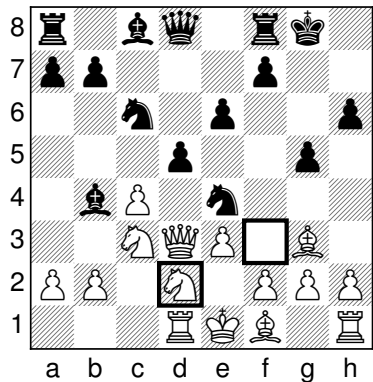


Éval. : -0.18c (Meilleur Coup)

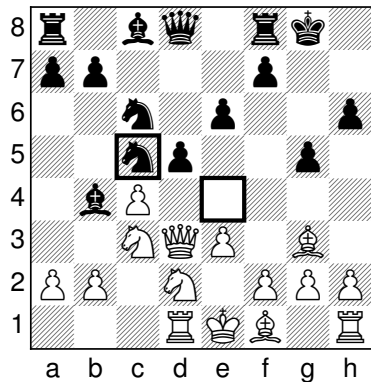


Éval. : -0.25c (Meilleur Coup)

12. Cd2 Cc5

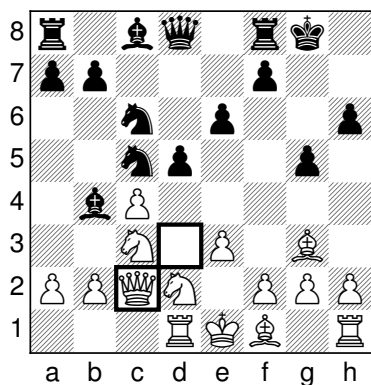


Éval. : -0.10c (Meilleur Coup)



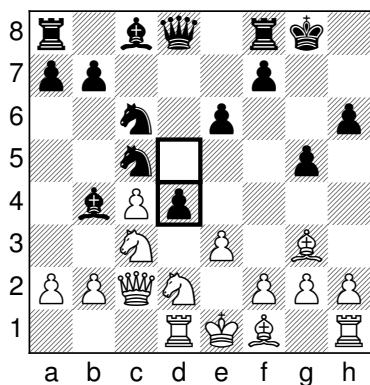
Éval. : +0.24c (Meilleur Coup)

13. Dc2 d4



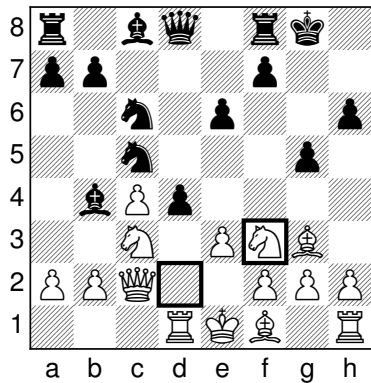
Éval. : -1.19c | Perte : 119c

Erreur (Meilleur : d3b1)



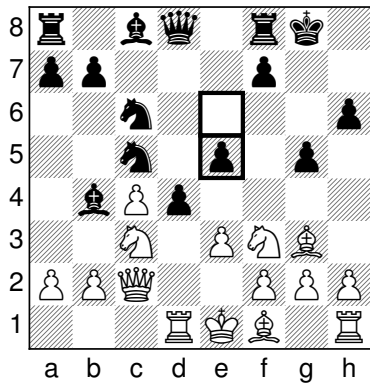
Éval. : -1.12c (Meilleur Coup)

14. Cf3 e5



Éval. : -2.31c | Perte : 123c

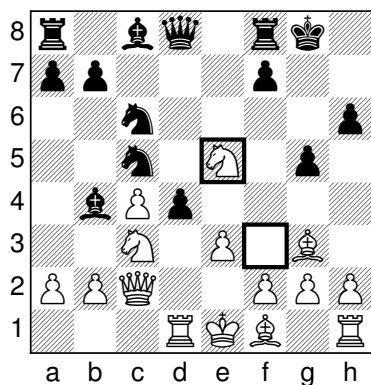
Erreur (Meilleur : h2h4)



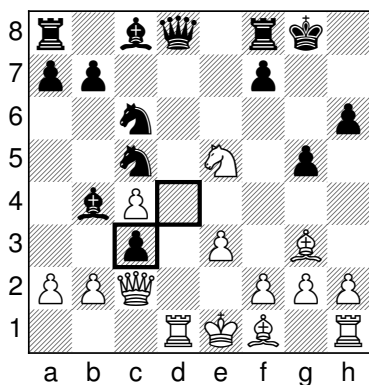
Éval. : -0.50c | Perte : 175c

Erreur (Meilleur : d4c3)

15. Cxe5 dxc3

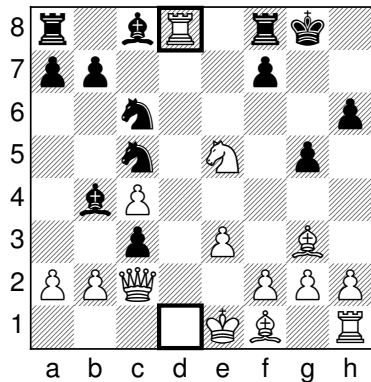


Éval. : -1.89c | Perte : 155c
Erreur (Meilleur : g3e5)

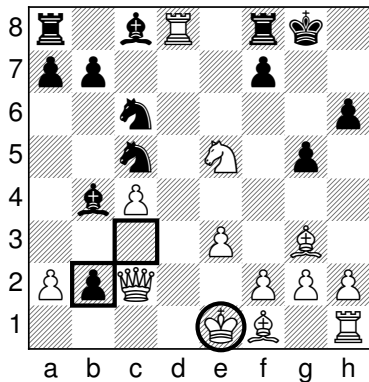


Éval. : -2.18c (Meilleur Coup)

16. Txd8 cxb2+

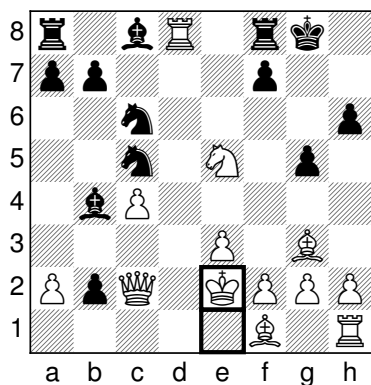


Éval. : -2.43c (Meilleur Coup)



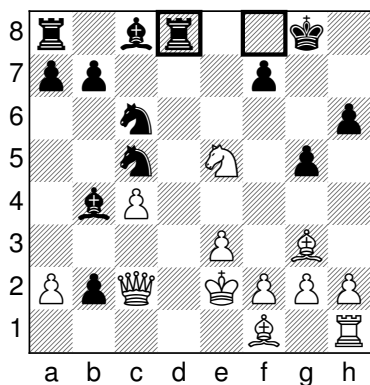
Éval. : +0.42c (Meilleur Coup)

17. Re2 Txd8



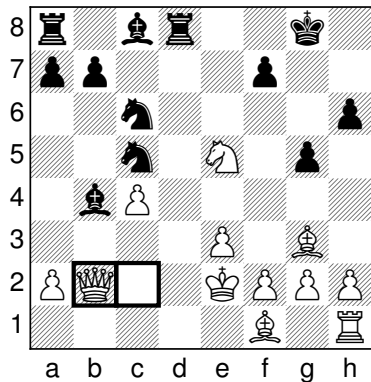
Éval. : -2.36c | Perte : 267c

Gaffe (Meilleur : d8d2)

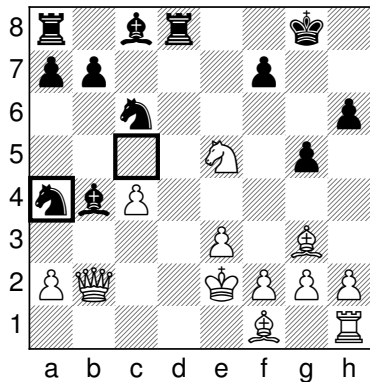


Éval. : -2.27c (Meilleur Coup)

18. Dxb2 Ca4

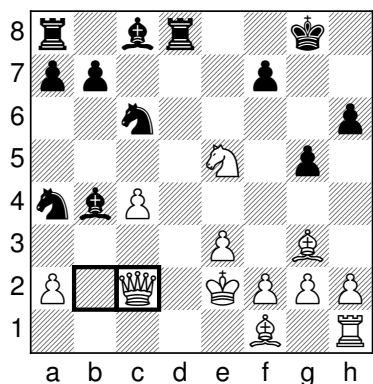


Éval. : -3.18c (Meilleur Coup)

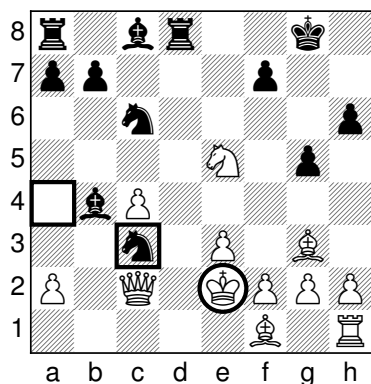


Éval. : -2.93c (Meilleur Coup)

19. Dc2 Cc3+

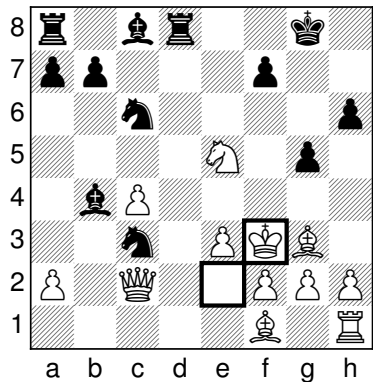


Éval. : -3.27c (Meilleur Coup)

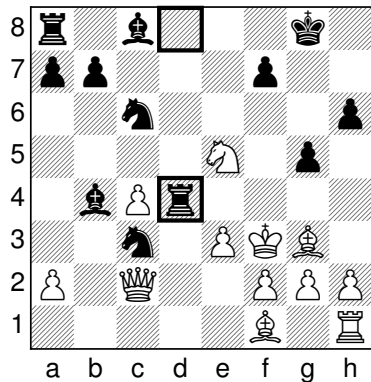


Éval. : -3.80c (Meilleur Coup)

20. Rf3 Td4

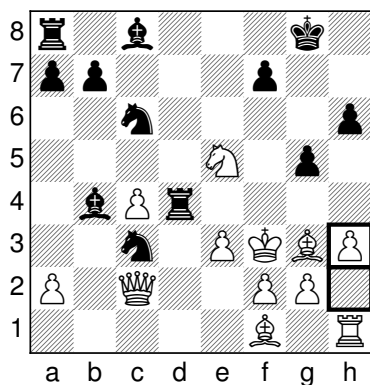


Éval. : -3.80c (Meilleur Coup)

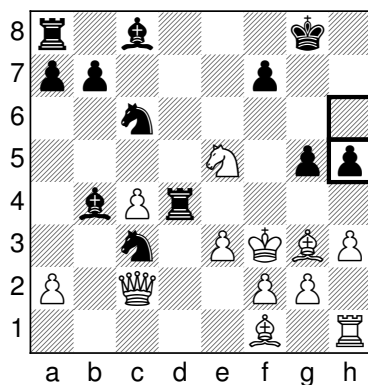


Éval. : -3.12c | Perte : 60c
Imprécision (Meilleur : h6h5)

21. h3 h5

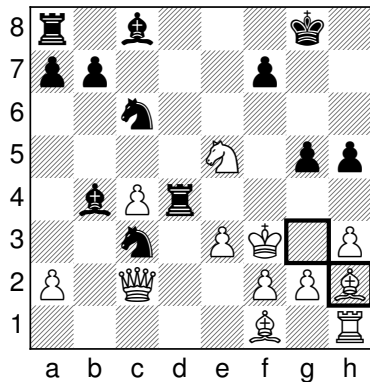


Éval. : -3.70c | Perte : 48c
Bon Coup (Meilleur : c2c3)

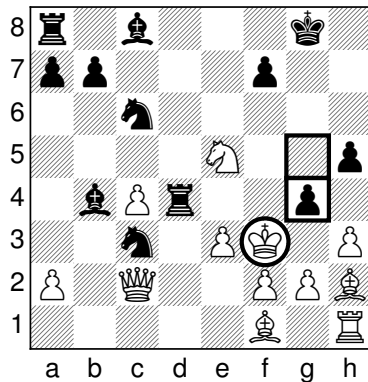


Éval. : -3.66c (Meilleur Coup)

22. Fh2 g4+

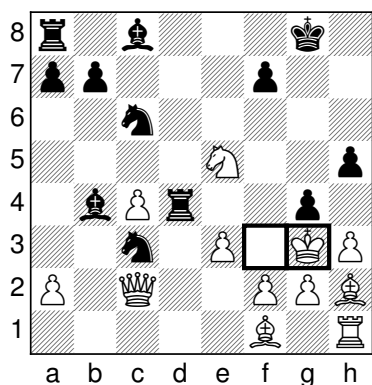


Éval. : -3.80c | Perte : 4c
Bon Coup (Meilleur : e3e4)

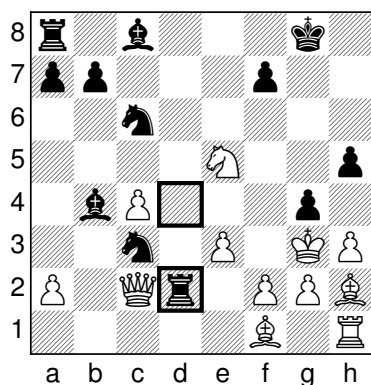


Éval. : -3.90c (Meilleur Coup)

23. Rg3 Td2

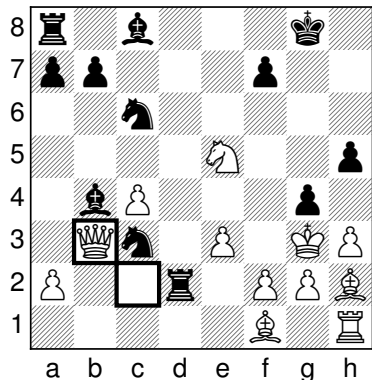


Éval. : -3.86c (Meilleur Coup)

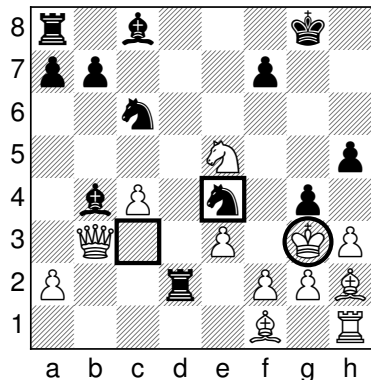


Éval. : -3.98c (Meilleur Coup)

24. Db3 Ce4+

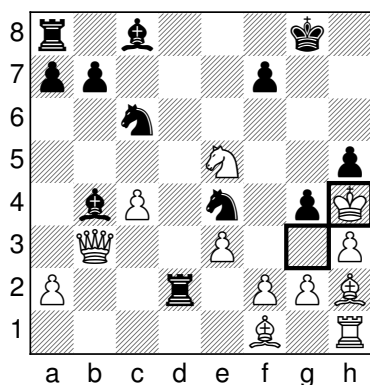


Éval. : -4.50c | Perte : 50c
Imprécision (Meilleur : e5c6)

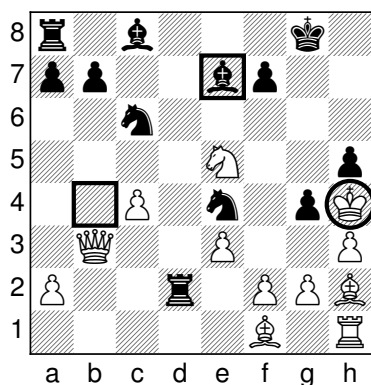


Éval. : -4.70c (Meilleur Coup)

25. Rh4 Fe7+

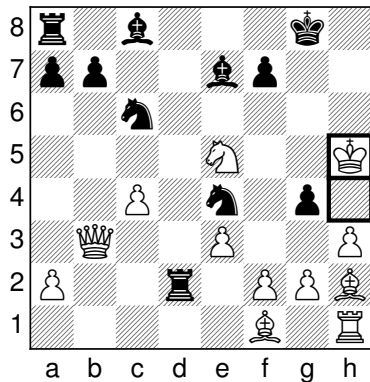


Éval. : -5.14c | Perte : 26c
Bon Coup (Meilleur : g3f4)

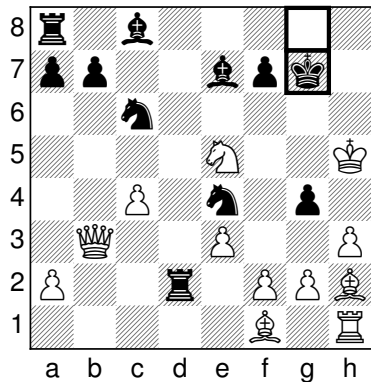


Éval. : -5.44c (Meilleur Coup)

26. Rxh5 Rg7

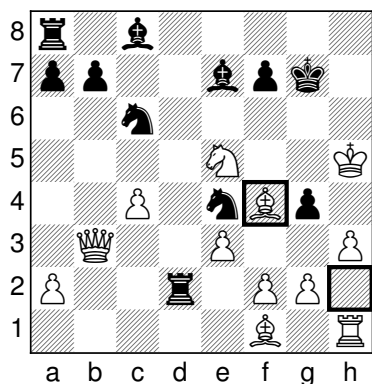


Éval. : -5.54c (Meilleur Coup)

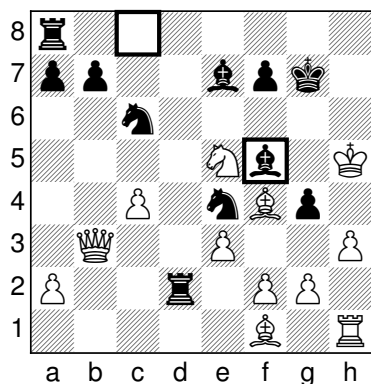


Éval. : -5.21c | Perte : 46c
Bon Coup (Meilleur : d2f2)

27. Ff4 Ff5

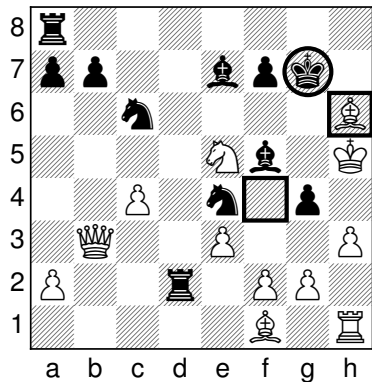


Éval. : -6.46c (Meilleur Coup)

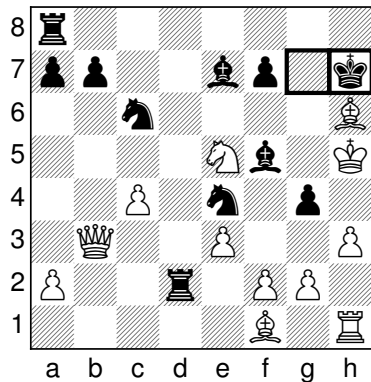


Éval. : -4.97c | Perte : 137c
Erreur (Meilleur : d2f2)

28. Fh6+ Rh7

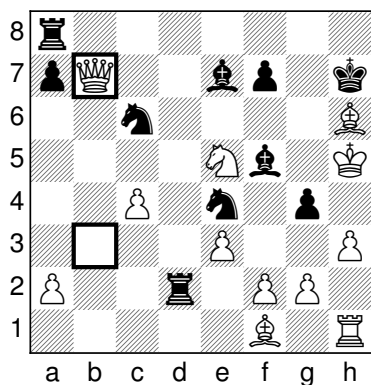


Éval. : -6.64c (Meilleur Coup)

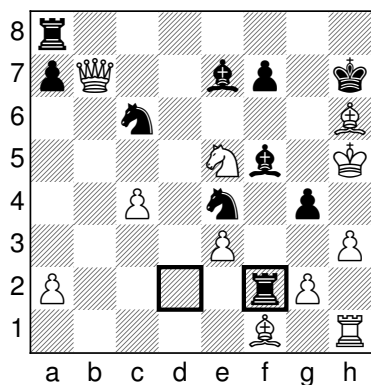


Éval. : -6.79c (Meilleur Coup)

29. Dxb7 Txf2

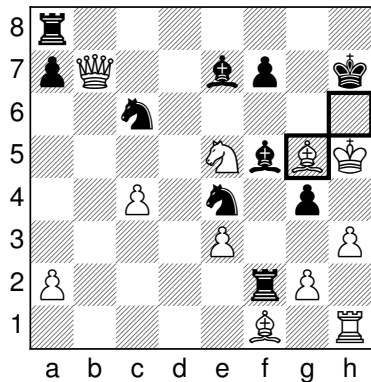


Éval. : -6.85c (Meilleur Coup)

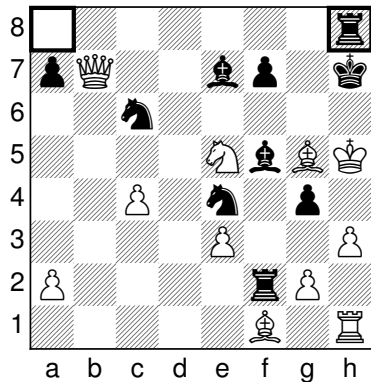


Éval. : -6.44c (Meilleur Coup)

30. Fg5 Th8

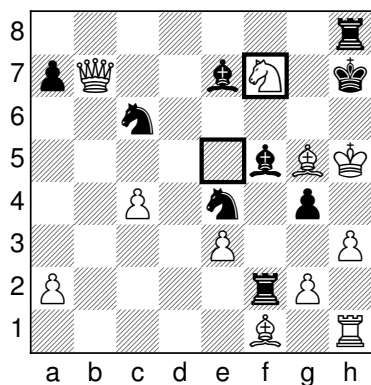


Éval. : -M7 | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : b7e7)

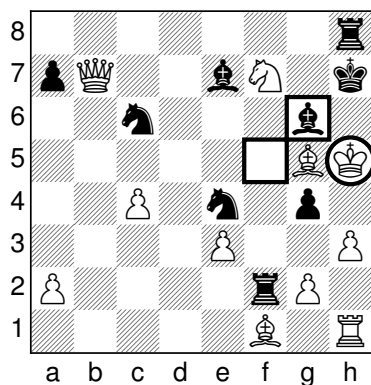


Éval. : -M6 (Meilleur Coup)

31. Cxf7 Fg6+

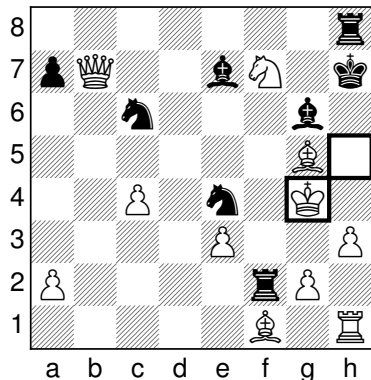


Éval. : -M5 (Meilleur Coup)

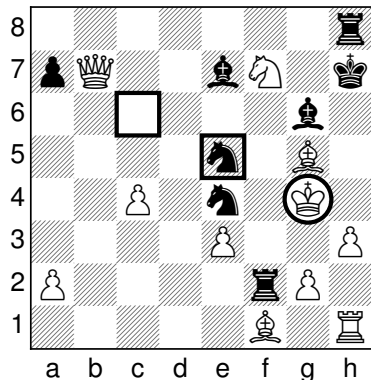


Éval. : -M4 (Meilleur Coup)

32. Rxd4 Ce5+



Éval. : -M4 (Meilleur Coup)



Éval. : -M3 (Meilleur Coup)

Les meilleures parties d'échecs de tous les temps

□ Georg Rotlevi

■ Akiba Rubinstein ★

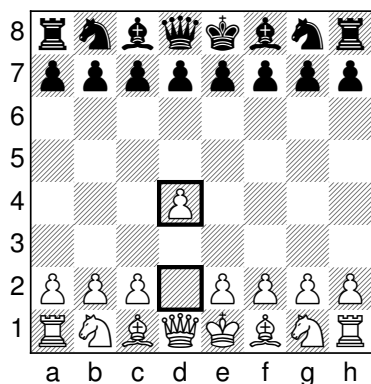
1907.??.??

Ch Russia (?)

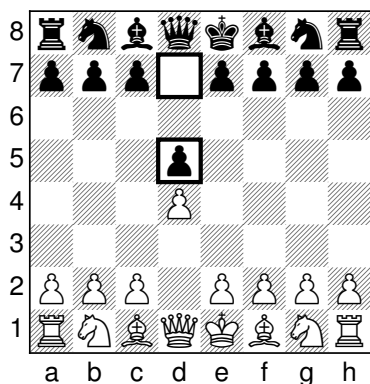
1.	d4	d5
2.	♘f3	e6
3.	e3	c5
4.	c4	♞c6
5.	♘c3	♞f6
6.	dx c5	♙xc5
7.	a3	a6
8.	b4	♙d6
9.	♙b2	♚O-O
10.	♖d2	♗e7
11.	♙d3	dx c4
12.	♙xc4	b5
13.	♙d3	♞d8
14.	♖e2	♙b7
15.	♚O-O	♞e5
16.	♘xe5	♙xe5
17.	f4	♙c7
18.	e4	♞ac8
19.	e5	♙b6+
20.	♚h1	♞g4
21.	♙e4	♗h4
22.	g3	♞xc3
23.	gxh4	♞d2
24.	♖xd2	♙xe4+
25.	♖g2	♞h3

	Blancs	Noirs
CPL Moyen	32.20	6.28
Gaffes	1	0
Erreurs	0	0
Imprécisions	5	0

1. d4 d5

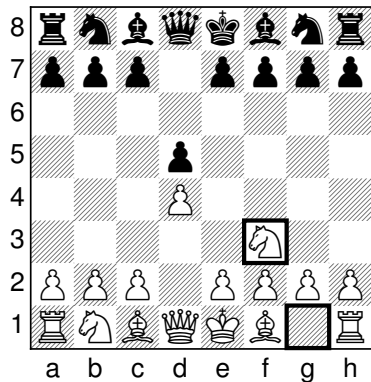


Éval. : +0.20c | Perte : 13c
Bon Coup (Meilleur : e2e4)

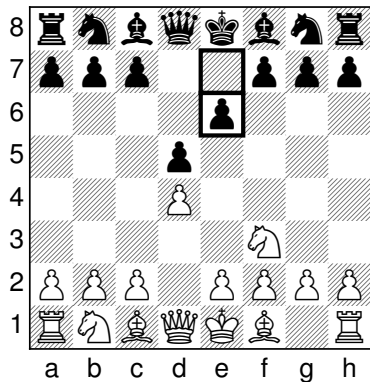


Éval. : +0.25c | Perte : 7c
Bon Coup (Meilleur : g8f6)

2. Cf3 e6

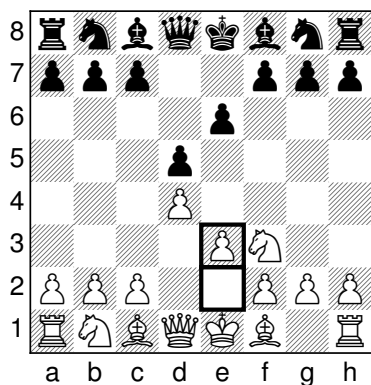


Éval. : +0.19c | Perte : 7c
Bon Coup (Meilleur : c2c4)

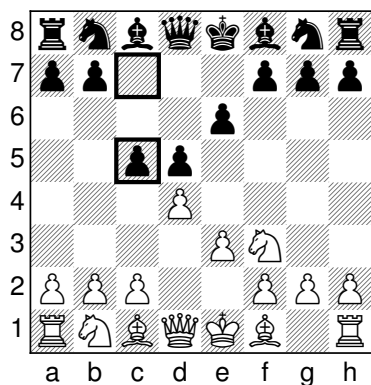


Éval. : +0.19c | Perte : 5c
Bon Coup (Meilleur : g8f6)

3. e3 c5

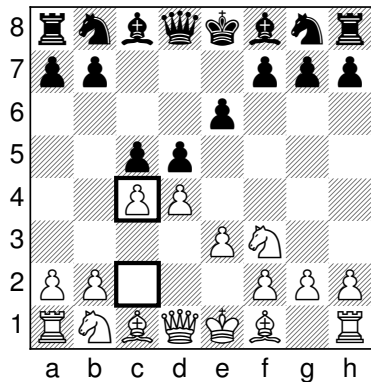


Éval. : +0.12c | Perte : 12c
Bon Coup (Meilleur : c2c4)

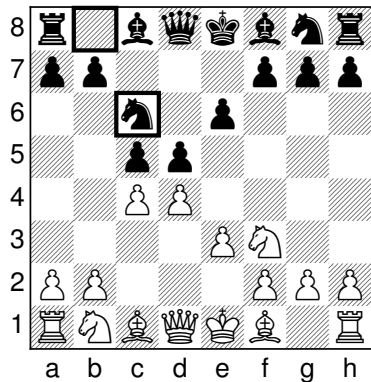


Éval. : +0.19c (Meilleur Coup)

4. c4 Cc6

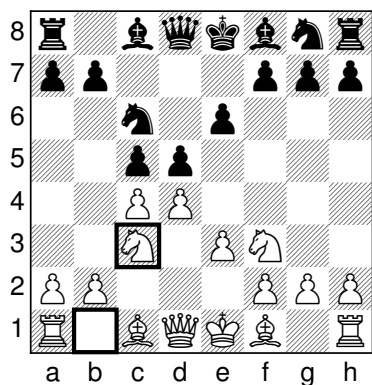


Éval. : +0.16c (Meilleur Coup)

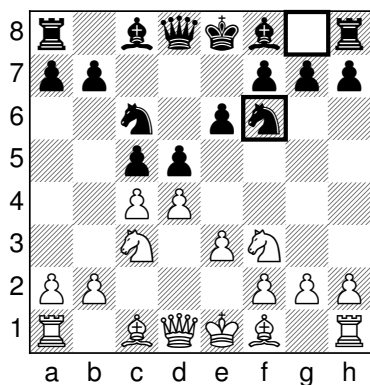


Éval. : +0.23c | Perte : 10c
Bon Coup (Meilleur : g8f6)

5. Cc3 Cf6

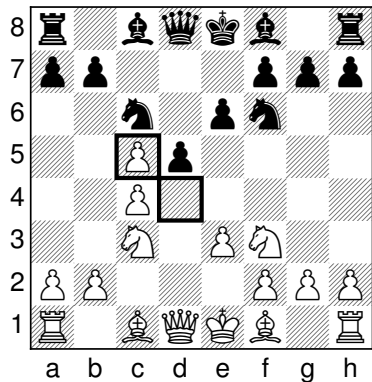


Éval. : +0.12c | Perte : 9c
Bon Coup (Meilleur : a2a3)

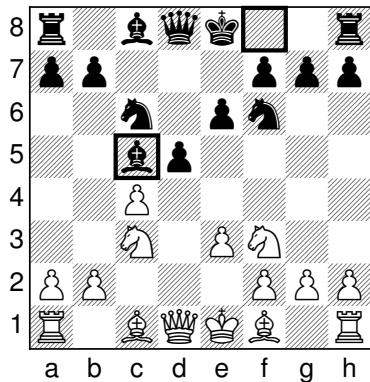


Éval. : +0.17c (Meilleur Coup)

6. dxc5 Fxc5

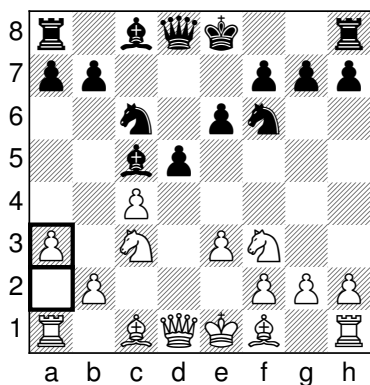


Éval. : -0.07c | Perte : 17c
Bon Coup (Meilleur : a2a3)

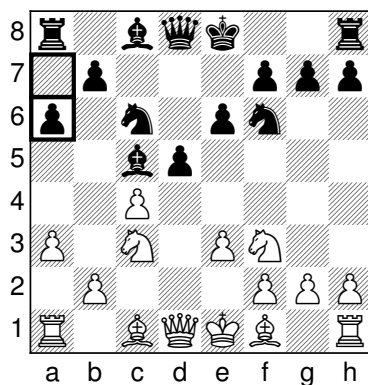


Éval. : -0.22c (Meilleur Coup)

7. a3 a6

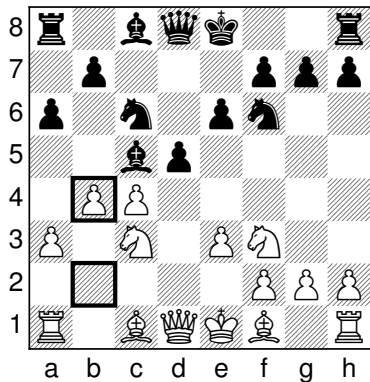


Éval. : -0.20c (Meilleur Coup)

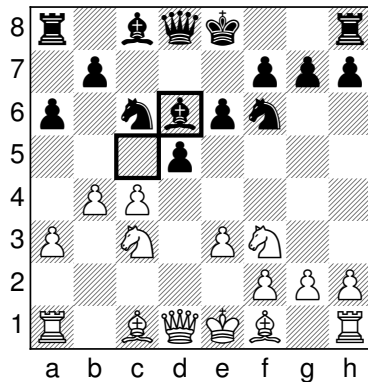


Éval. : +0.11c | Perte : 30c
Bon Coup (Meilleur : e8g8)

8. b4 Fd6

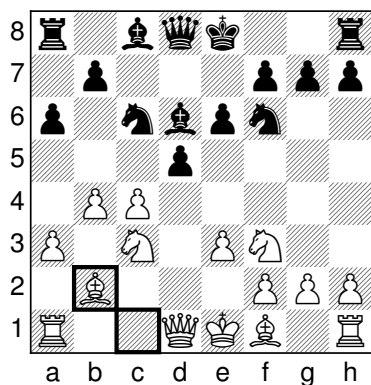


Éval. : +0.16c (Meilleur Coup)

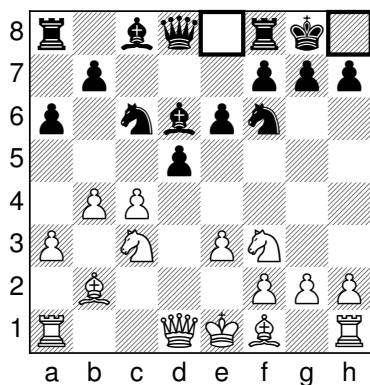


Éval. : +0.17c (Meilleur Coup)

9. Fb2 O-O

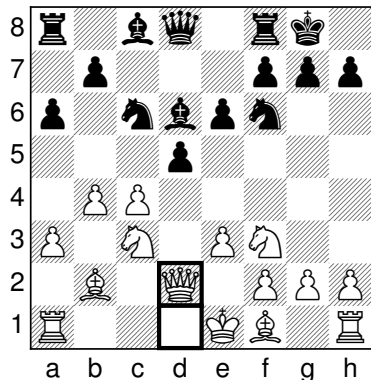


Éval. : +0.13c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : c4d5)

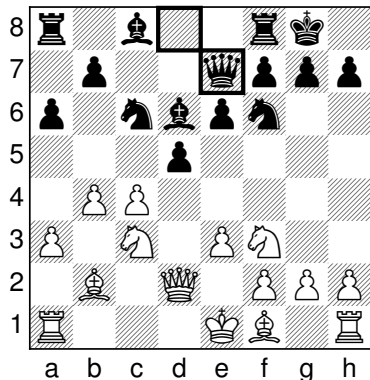


Éval. : +0.12c (Meilleur Coup)

10. Dd2 De7

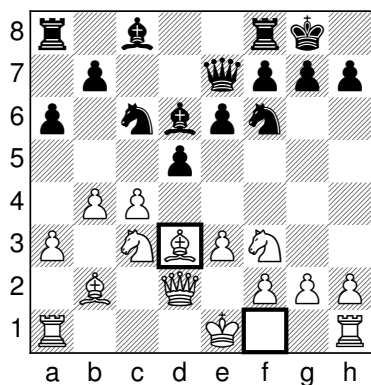


Éval. : -0.15c | Perte : 39c
Bon Coup (Meilleur : c4d5)

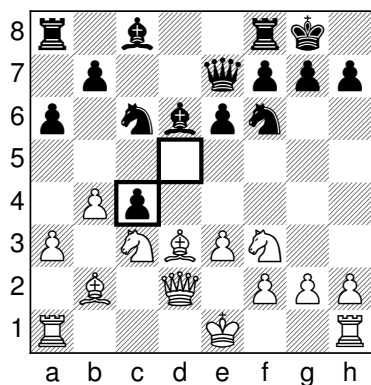


Éval. : +0.08c | Perte : 19c
Bon Coup (Meilleur : d5c4)

11. Fd3 dxc4

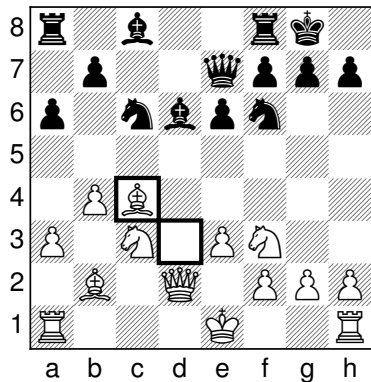


Éval. : -0.71c | Perte : 75c
Imprécision (Meilleur : c4d5)

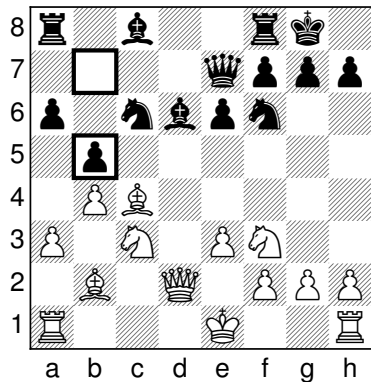


Éval. : -0.76c (Meilleur Coup)

12. Fxc4 b5

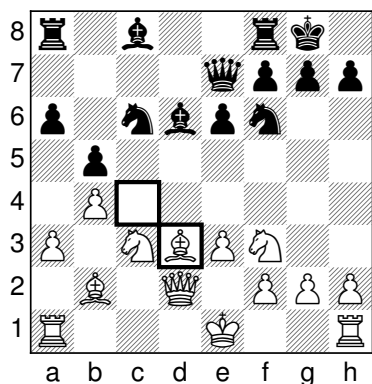


Éval. : -0.81c (Meilleur Coup)

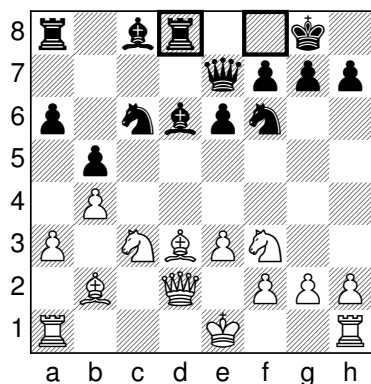


Éval. : -0.84c (Meilleur Coup)

13. Fd3 Td8

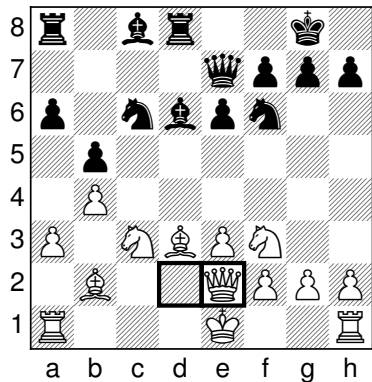


Éval. : -0.76c (Meilleur Coup)

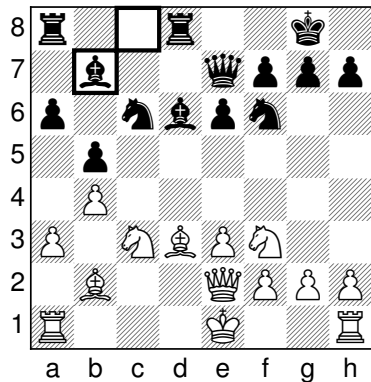


Éval. : -0.71c (Meilleur Coup)

14. De2 Fb7

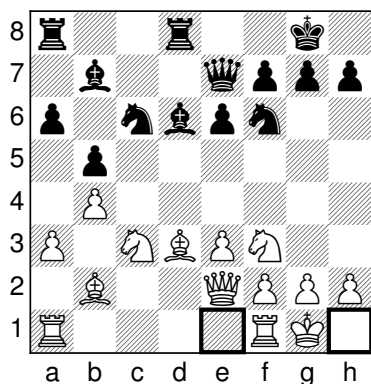


Éval. : -0.64c (Meilleur Coup)

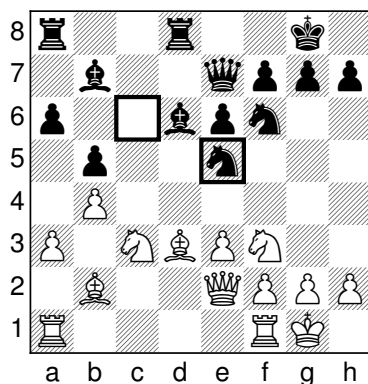


Éval. : -0.72c (Meilleur Coup)

15. O-O Ce5

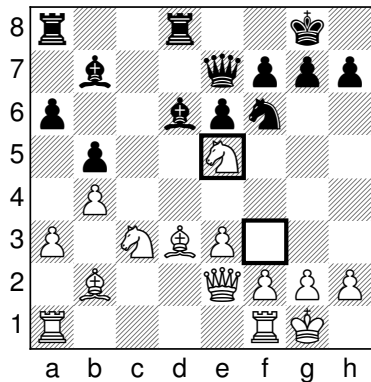


Éval. : -0.78c (Meilleur Coup)

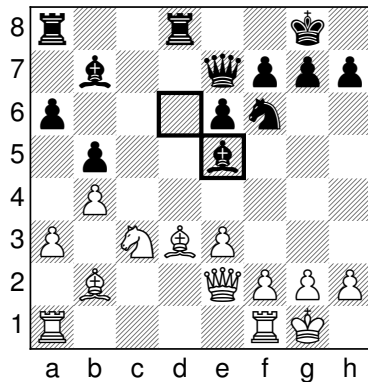


Éval. : -0.76c (Meilleur Coup)

16. Cxe5 Fxe5

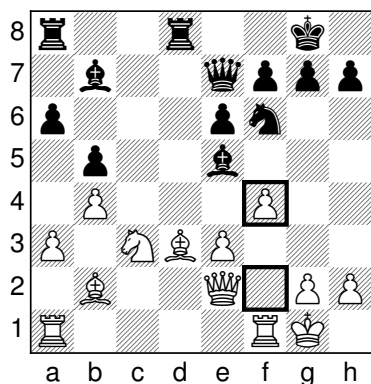


Éval. : -0.71c (Meilleur Coup)

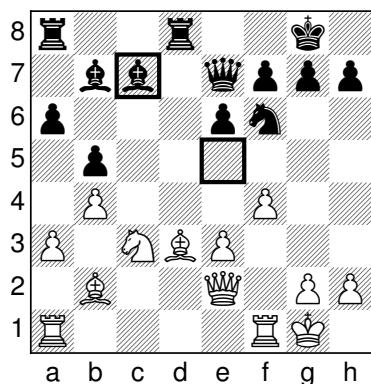


Éval. : -0.69c (Meilleur Coup)

17. f4 Fc7

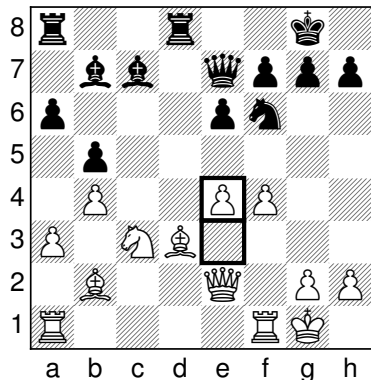


Éval. : -1.29c | Perte : 64c
Imprécision (Meilleur : f1d1)

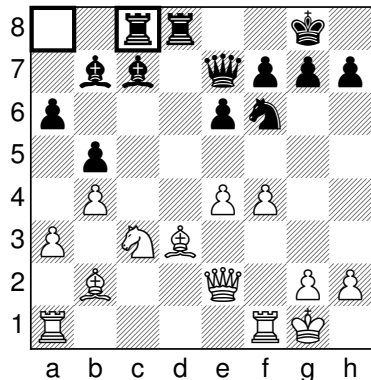


Éval. : -1.50c (Meilleur Coup)

18. e4 Tac8

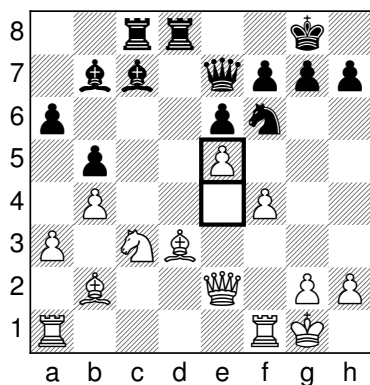


Éval. : -1.97c | Perte : 55c
Imprécision (Meilleur : a1d1)

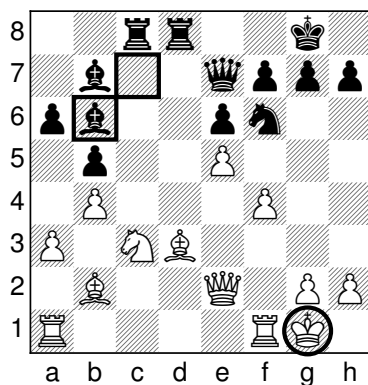


Éval. : -1.48c | Perte : 26c
Bon Coup (Meilleur : f6h5)

19. e5 Fb6+

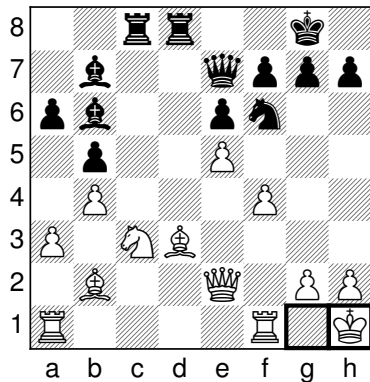


Éval. : -2.69c | Perte : 98c
Imprécision (Meilleur : f1f3)

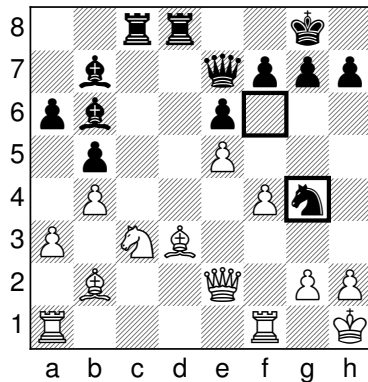


Éval. : -2.53c (Meilleur Coup)

20. Rh1 Cg4

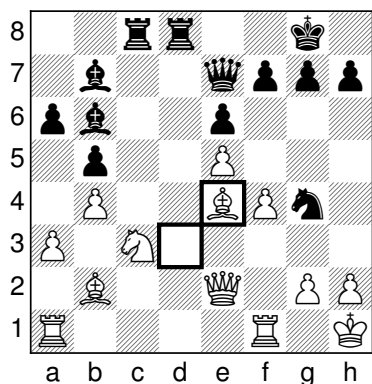


Éval. : -2.84c (Meilleur Coup)

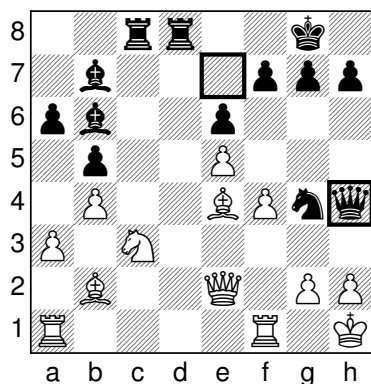


Éval. : -2.78c (Meilleur Coup)

21. Fe4 Dh4

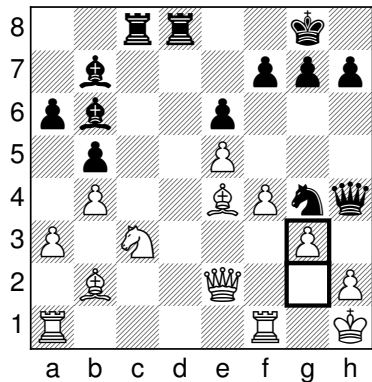


Éval. : -3.16c (Meilleur Coup)

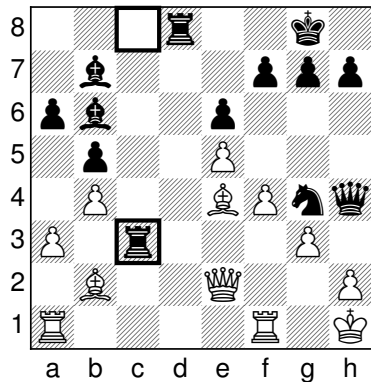


Éval. : -3.10c (Meilleur Coup)

22. g3 Txc3

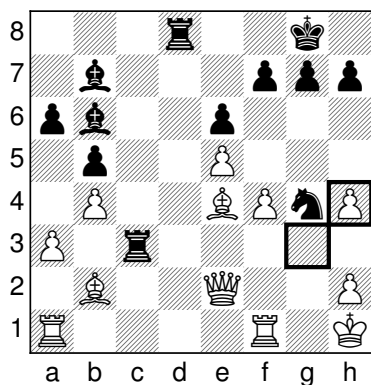


Éval. : -3.12c (Meilleur Coup)

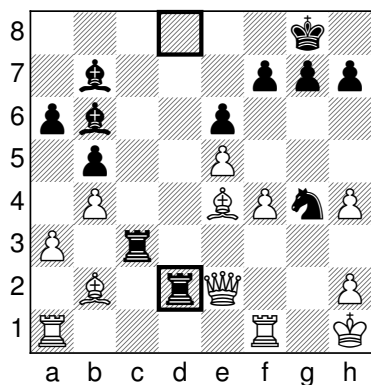


Éval. : -5.65c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : h4e7)

23. gxh4 Td2

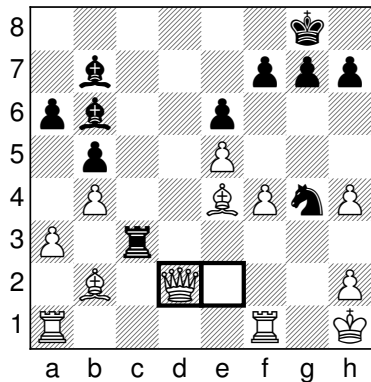


Éval. : -8.90c | Perte : 326c
Gaffe (Meilleur : e4b7)

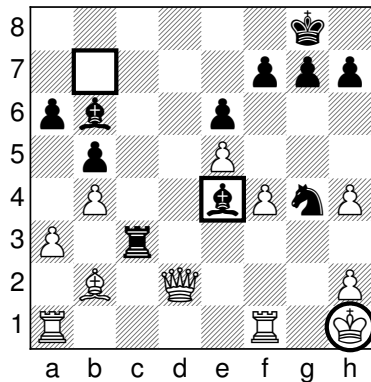


Éval. : -11.04c (Meilleur Coup)

24. Dxd2 Fxe4+

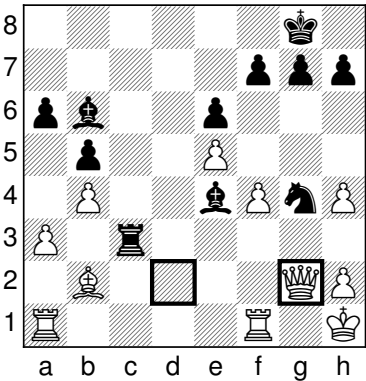


Éval. : -M8 (Meilleur Coup)

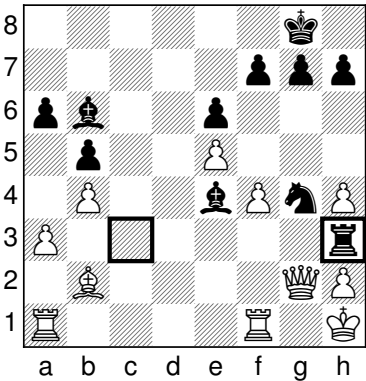


Éval. : -M7 (Meilleur Coup)

25. Dg2 Th3



Éval. : -M7 (Meilleur Coup)



Éval. : -M3 (Meilleur Coup)

Les meilleures parties d'échecs de tous les temps

□ **Efim P Geller**

■ **Max Euwe** ★

1953.??.??

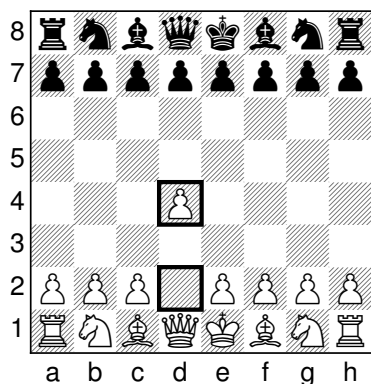
Tournament (candidates) (?)

1. d4 ♖f6
 2. c4 e6
 3. ♘c3 ♙b4
 4. e3 c5
 5. a3 ♙xc3+
 6. bxc3 b6
 7. ♙d3 ♙b7
 8. f3 ♙c6
 9. ♘e2 ♔O-O
 10. ♔O-O ♙a5
 11. e4 ♙e8
 12. ♘g3 cxd4
 13. cxd4 ♙c8
 14. f4 ♙xc4

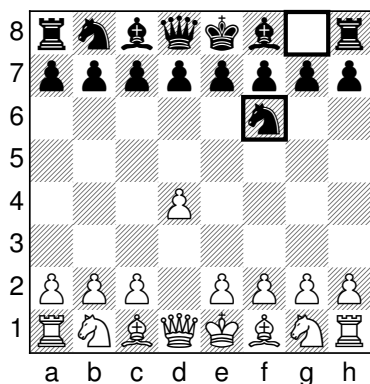
15. f5 f6
 16. ♙f4 b5
 17. ♙h4 ♔b6
 18. e5 ♙xe5
 19. fxe6 ♙xd3
 20. ♙xd3 ♙xe6
 21. ♙xh7+ ♙f7
 22. ♙h6 ♙h8
 23. ♙xh8 ♙c2
 24. ♙c1 ♙xg2+
 25. ♙f1 ♙b3
 26. ♙e1 ♙f3

	Blancs	Noirs
CPL Moyen	37.46	11.96
Gaffes	1	0
Erreurs	1	1
Imprécisions	1	1

1. d4 Cf6

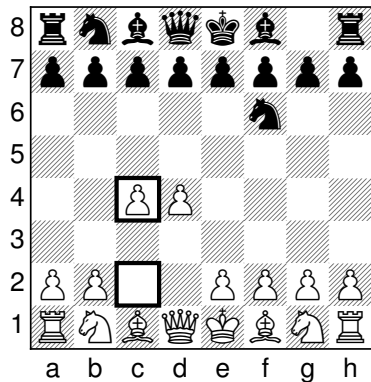


Éval. : +0.20c | Perte : 5c
Bon Coup (Meilleur : e2e4)

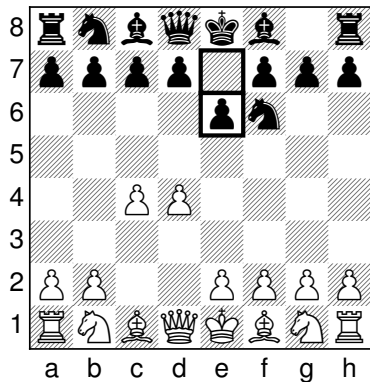


Éval. : +0.22c | Perte : 5c
Bon Coup (Meilleur : d7d5)

2. c4 e6

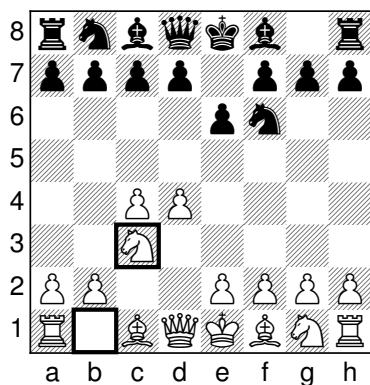


Éval. : +0.22c (Meilleur Coup)

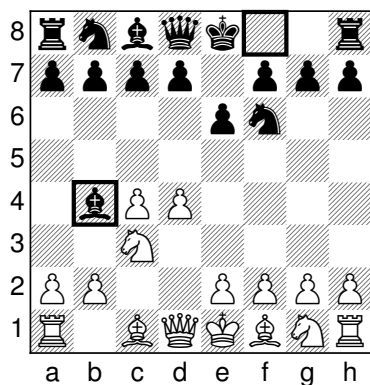


Éval. : +0.22c (Meilleur Coup)

3. Cc3 Fb4

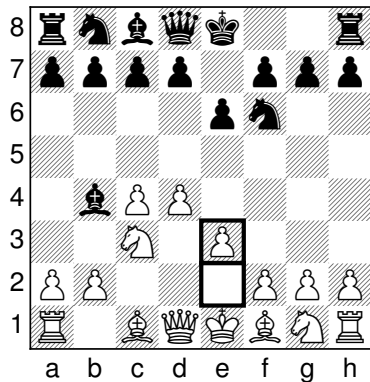


Éval. : +0.18c | Perte : 9c
Bon Coup (Meilleur : g2g3)

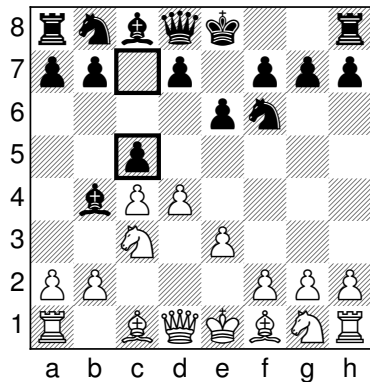


Éval. : +0.22c (Meilleur Coup)

4. e3 c5

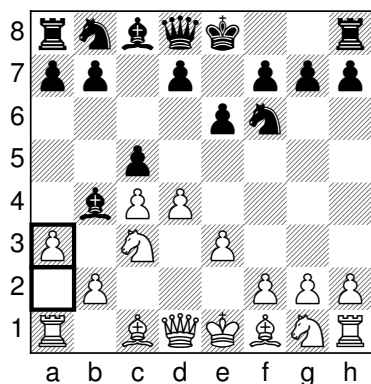


Éval. : +0.18c | Perte : 5c
Bon Coup (Meilleur : a2a3)

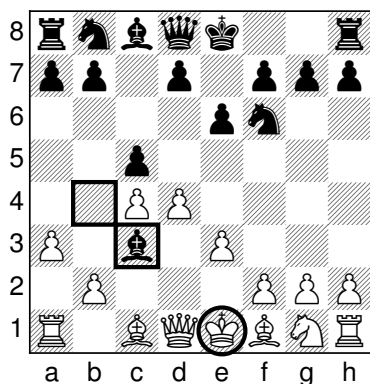


Éval. : +0.13c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : e8g8)

5. a3 Fxc3+

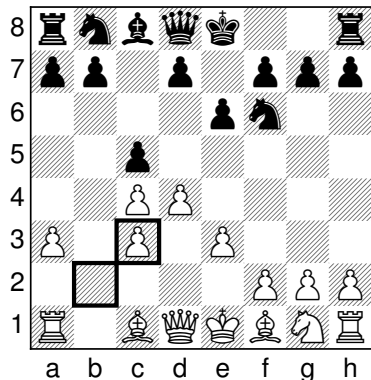


Éval. : -0.03c | Perte : 22c
Bon Coup (Meilleur : f1d3)

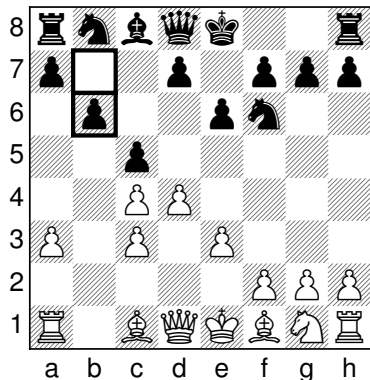


Éval. : -0.08c (Meilleur Coup)

6. bxc3 b6

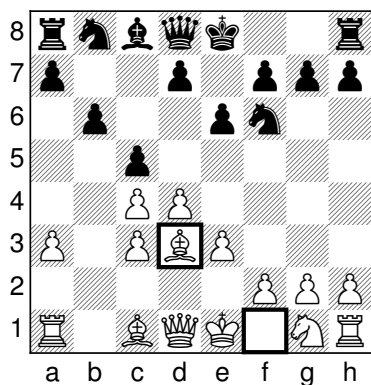


Éval. : -0.09c (Meilleur Coup)

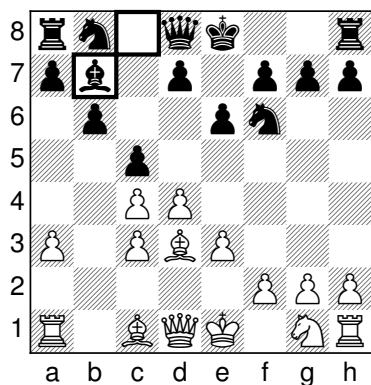


Éval. : -0.01c (Meilleur Coup)

7. Fd3 Fb7

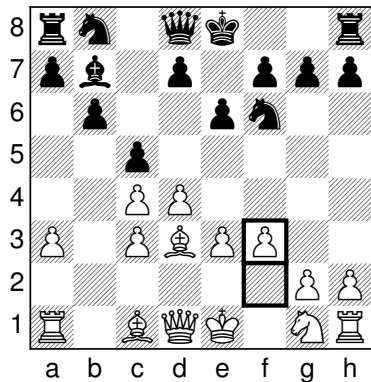


Éval. : -0.09c (Meilleur Coup)

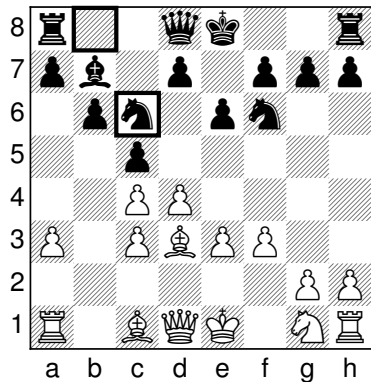


Éval. : -0.30c (Meilleur Coup)

8. f3 Cc6

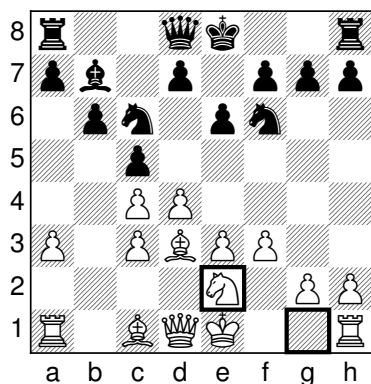


Éval. : -0.30c | Perte : 9c
Bon Coup (Meilleur : g1f3)

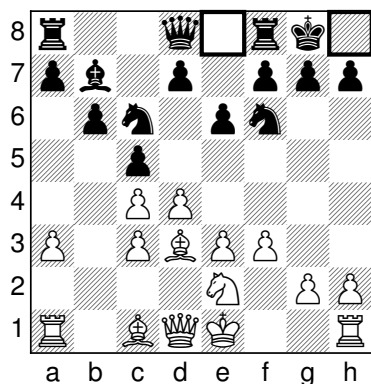


Éval. : -0.33c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : d7d6)

9. Ce2 O-O

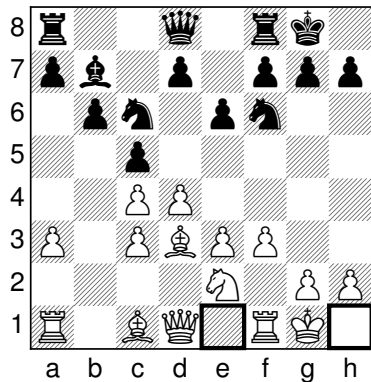


Éval. : -0.19c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : g1h3)

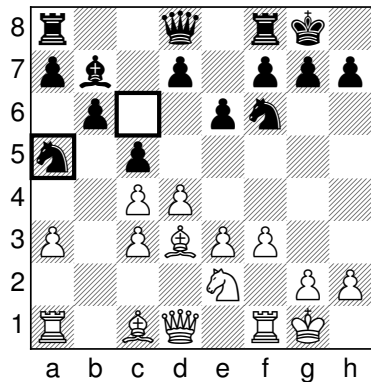


Éval. : -0.01c | Perte : 13c
Bon Coup (Meilleur : d7d6)

10. O-O Ca5

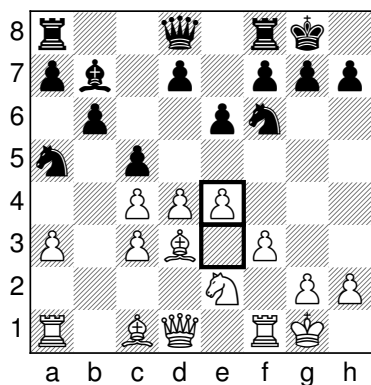


Éval. : -0.19c | Perte : 10c
Bon Coup (Meilleur : e3e4)

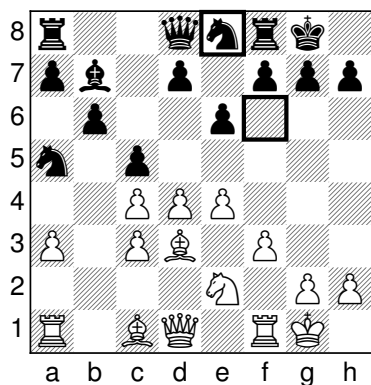


Éval. : -0.04c | Perte : 6c
Bon Coup (Meilleur : f6e8)

11. e4 Ce8

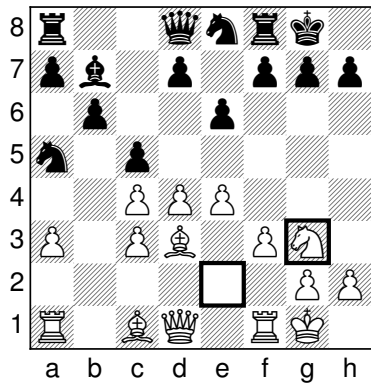


Éval. : -0.05c (Meilleur Coup)

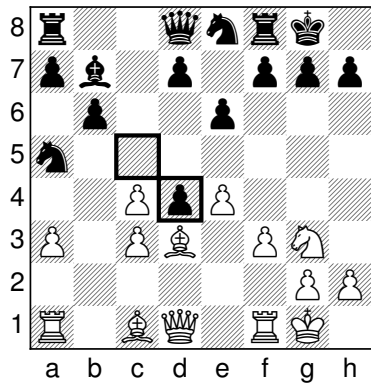


Éval. : -0.03c (Meilleur Coup)

12. Cg3 cxd4

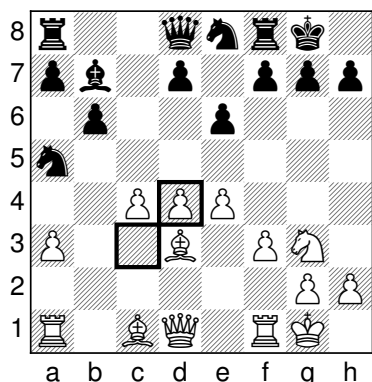


Éval. : -0.27c | Perte : 18c
Bon Coup (Meilleur : d1a4)

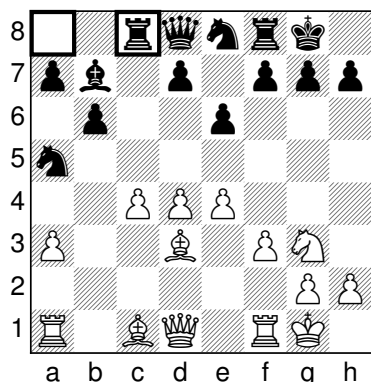


Éval. : +0.35c | Perte : 48c
Bon Coup (Meilleur : b7a6)

13. cxd4 Tc8

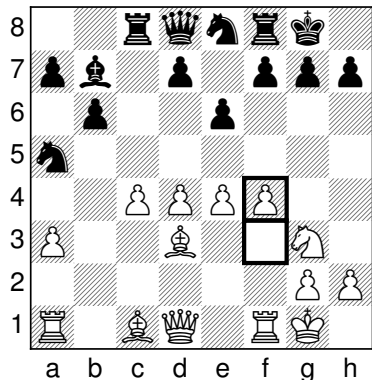


Éval. : +0.26c (Meilleur Coup)

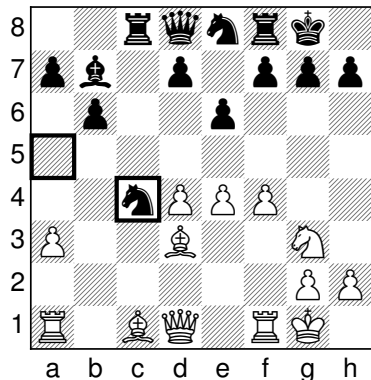


Éval. : +0.55c | Perte : 24c
Bon Coup (Meilleur : b7a6)

14. f4 Cxc4

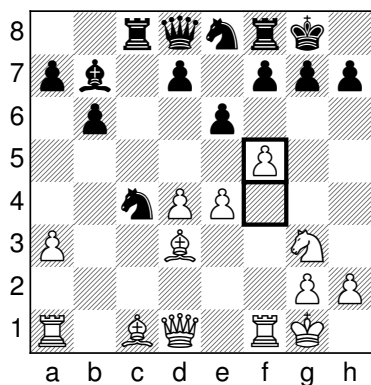


Éval. : -0.56c | Perte : 107c
Erreur (Meilleur : c4c5)

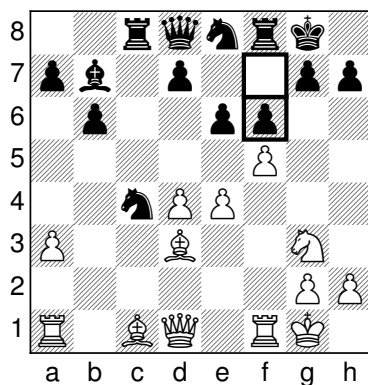


Éval. : -0.18c (Meilleur Coup)

15. f5 f6

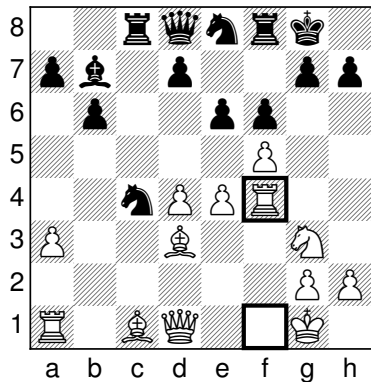


Éval. : -0.49c (Meilleur Coup)

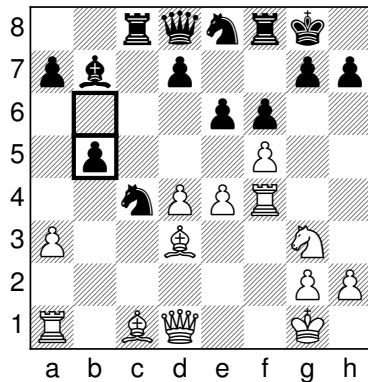


Éval. : -0.38c | Perte : 15c
Bon Coup (Meilleur : b6b5)

16. Tf4 b5

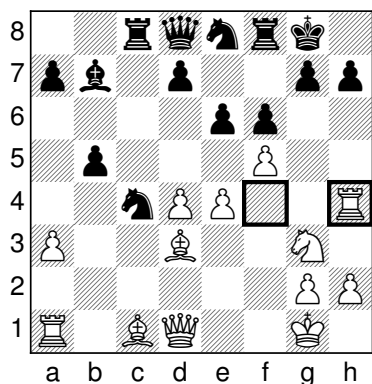


Éval. : -0.97c | Perte : 61c
Imprécision (Meilleur : a3a4)

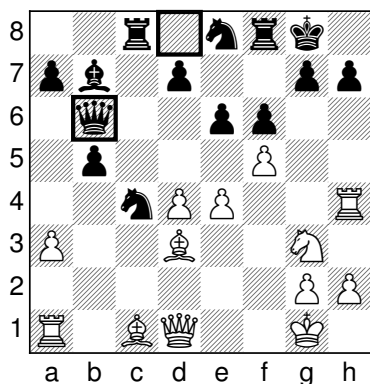


Éval. : -1.07c (Meilleur Coup)

17. Th4 Db6

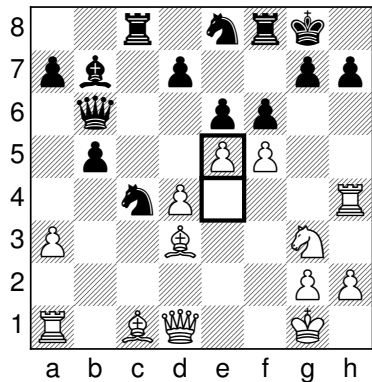


Éval. : -1.13c (Meilleur Coup)

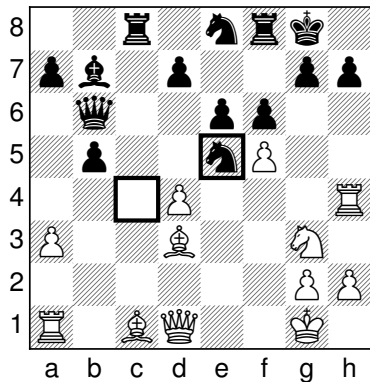


Éval. : -1.10c (Meilleur Coup)

18. e5 Cxe5

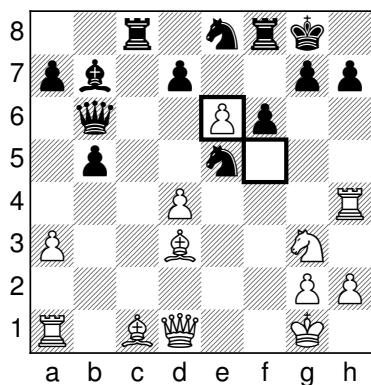


Éval. : -0.98c (Meilleur Coup)

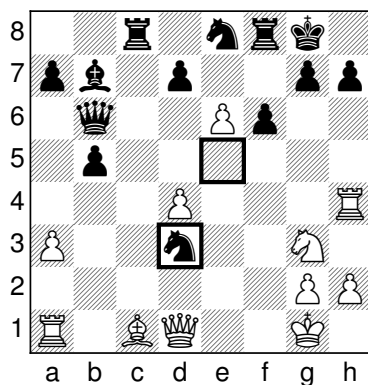


Éval. : -0.30c | Perte : 53c
Imprécision (Meilleur : h7h6)

19. fxe6 Cxd3

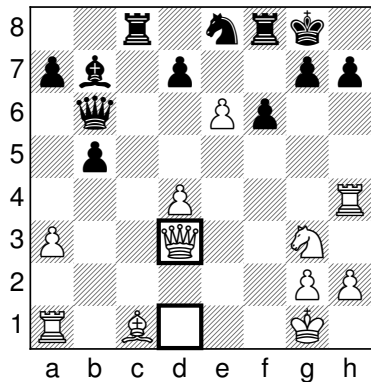


Éval. : +0.00c (Meilleur Coup)

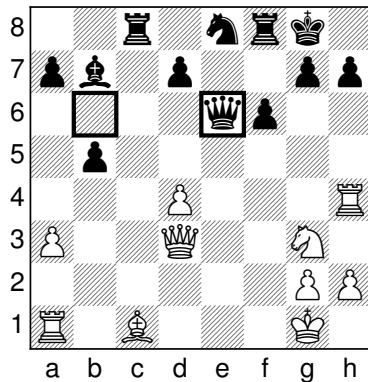


Éval. : +0.00c (Meilleur Coup)

20. Dxd3 Dxe6

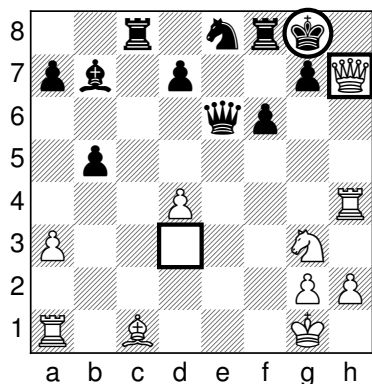


Éval. : +0.00c (Meilleur Coup)

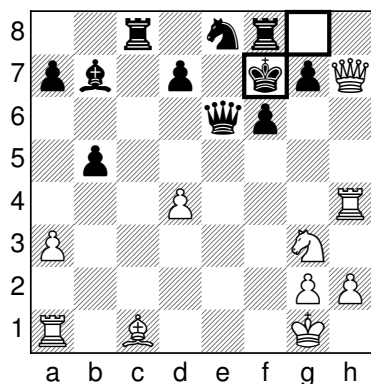


Éval. : -0.66c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : f6f5)

21. Dxh7+ Rf7

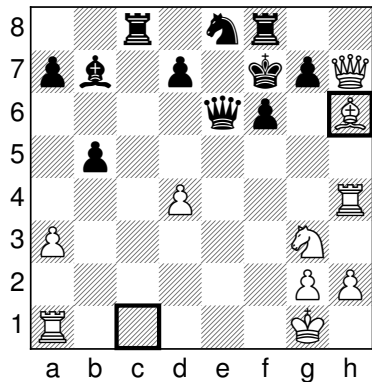


Éval. : -0.83c (Meilleur Coup)

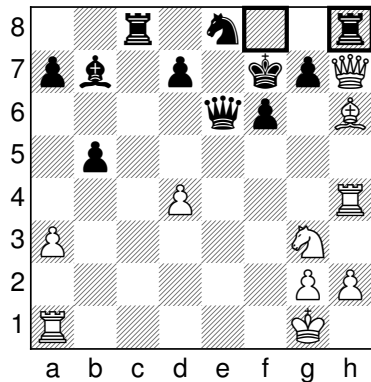


Éval. : -0.83c (Meilleur Coup)

22. Fh6 Th8

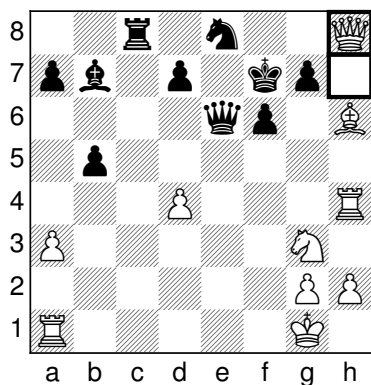


Éval. : -0.93c (Meilleur Coup)

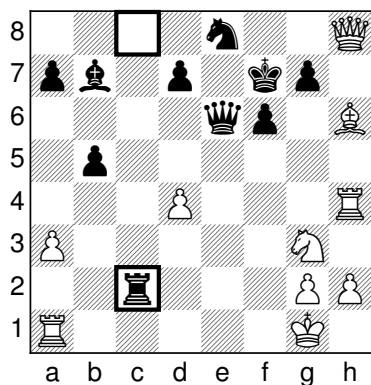


Éval. : +0.08c | Perte : 112c
Erreur (Meilleur : c8c3)

23. D_xh8 T_c2

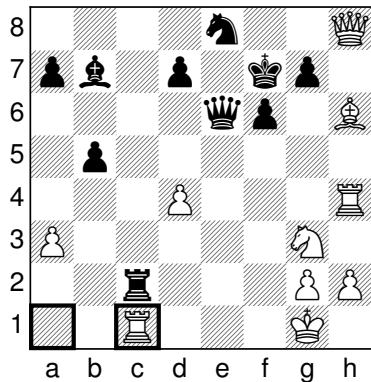


Éval. : +0.04c (Meilleur Coup)

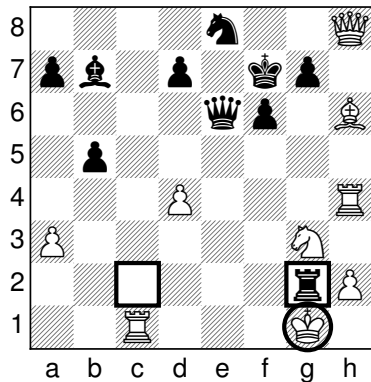


Éval. : +0.07c (Meilleur Coup)

24. T_c1 T_xg2+

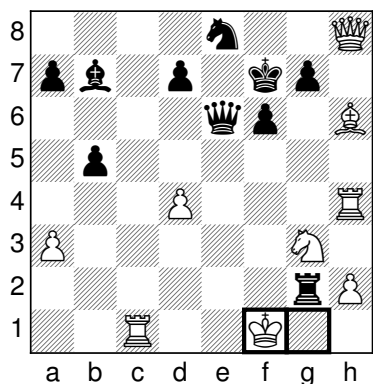


Éval. : -6.38c | Perte : 643c
Gaffe (Meilleur : d4d5)

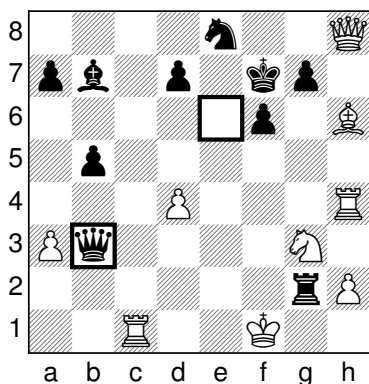


Éval. : -8.53c (Meilleur Coup)

25. Rf1 Db3

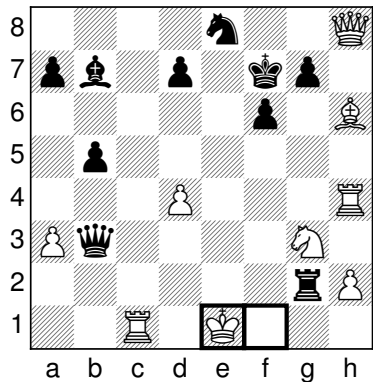


Éval. : -8.74c (Meilleur Coup)

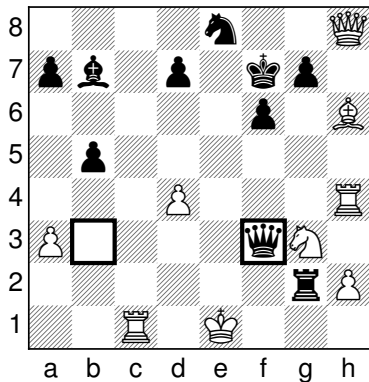


Éval. : -8.92c (Meilleur Coup)

26. Re1 Df3



Éval. : -M10 | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : h8e8)



Éval. : -M8 (Meilleur Coup)

