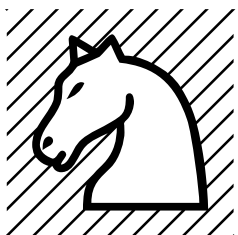


Best Chess Games Of All Time



Pascal GILLET

Table des Matières

Comment Lire ce Livre : Exemple de Partie	3
Comment Lire la Notation aux Échecs	7
Comprendre les Contrôles de Temps	11
Garry Kasparov vs Veselin Topalov (1-0) - It (cat.17)	13
Paul Morphy vs Duke of Brunswick and Count Isouard (1-0) - Paul Morphy - Duke Karl Count Isouard (1858.??)	36
Levon Aronian vs Viswanathan Anand (0-1) - 75th Tata Steel GpA	46
Anatoly Karpov vs Garry Kasparov (0-1) - Ch World (match)	59
Donald Byrne vs Bobby Fischer (0-1) - Memorial Rosenwald	80
Vassily Ivanchuk vs Artur Yusupov (0-1) - Ch World (match) (cand.) (1/4)	102
Nigel D Short vs Jan H Timman (1-0) - It (cat.17)	123
Jinshi Bai vs Ding Liren (0-1) - Chinese Chess League	141
Georg Rotlevi vs Akiba Rubinstein (0-1) - Ch Russia	158
Efim P Geller vs Max Euwe (0-1) - Tournament (candidates)	172

□ Paul Morphy ★¹²

■ Duke Karl / Count Isouard⁴

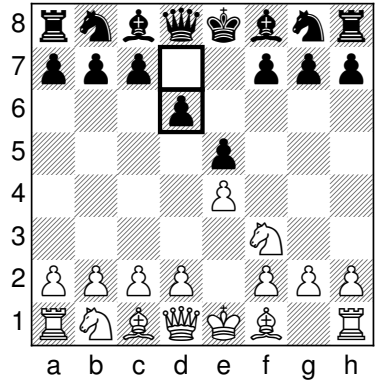
2 novembre 1858³

*A night at the opera*⁵ (?)⁶

1. e4 e5
 2. ♘f3 d6
 3. d4 ♙g4
 7 4. dxe5 ♙xf3
 5. ♖xf3 dxe5
 6. ♙c4 ♘f6
 7. ♖b3 ♖e7
 8. ♘c3 c6

⁸ **Défense Philidor (C41)**

1. e4 e5 2. ♘f3 d6



¹Une étoile apparaît à côté du nom du vainqueur de la partie.

²Le carré blanc indique le joueur avec les pièces blanches.

³La date à laquelle la partie a été jouée.

⁴Le carré noir indique le joueur avec les pièces noires.

⁵Le nom de l'événement ou du tournoi.

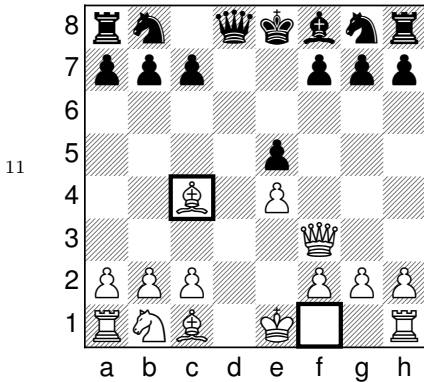
⁶Le contrôle de temps de la partie (par ex., 60+1 signifie 60 secondes de base avec un incrément de 1 seconde par coup).

⁷Les coups de la partie sont listés en notation figurine, où un symbole représente chaque pièce.

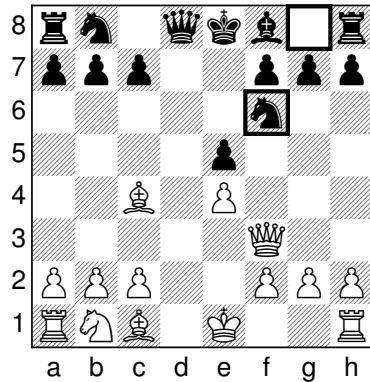
⁸Cette section détaille l'ouverture jouée dans la partie. Elle inclut le nom officiel de l'ouverture, son code ECO (Encyclopédie des ouvertures d'échecs), la séquence de coups qui la définit, et un diagramme montrant la position après que ces coups ont été joués.

		Blancs	Noirs
	CPL Moyen	34.88	38.50
9	Gaffes	1	0
	Erreurs	0	1
	Imprécisions	0	4

6. Fc4 Cf6¹⁰



¹²Éval. : +1.09c | Perte : 49c
Bon Coup (Meilleur : f3b3)



Éval. : +2.24c | Perte : 99c
Imprécision (Meilleur : d8f6)

⁹Un résumé de l'analyse par ordinateur, incluant la perte moyenne de centipions (CPL) pour chaque joueur. Un CPL plus bas est meilleur.

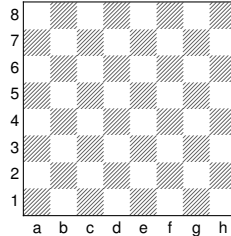
¹⁰Ce titre rappelle la paire de coups en notation algébrique standard.

¹¹Les diagrammes d'échiquier sont affichés pour chaque paire de coups. L'échiquier de gauche montre la position après le coup des Blancs, et celui de droite après la réponse des Noirs. Les cases de départ et d'arrivée de chaque coup sont mises en évidence. Un roi encerclé est en échec ; un roi encerclé avec une croix est en échec et mat.

¹²L'évaluation est toujours du point de vue des Blancs : une valeur positive indique un avantage pour les Blancs, une valeur négative un avantage pour les Noirs. Le score est soit une valeur numérique exprimée en centipions (1/100ème de pion), soit une chaîne comme MX (Mat en X coups). Par exemple, un score de +1.50c signifie que les Blancs ont un avantage de 1.5 centipion, tandis que -M3 signifie que les Noirs ont un mat forcé en 3 coups. | Perte : La perte en centipions pour le coup joué par rapport au meilleur coup du moteur. (Bon Coup, Erreur, Gaffe) : Une classification du coup basée sur la perte en centipions. Meilleur : Le coup préféré du moteur s'il diffère de celui joué.

Notation Algébrique Standard/Figurine (NAS/NAF)

La notation échiquéenne est un système pour enregistrer les coups d'une partie. L'échiquier est une grille où chaque case a une coordonnée unique, de a1 à h8.



Noms et Symboles des Pièces

Pièce	Symbole (NAS)	Symbole (NAF)
Roi	R	♔ / ♚
Dame	D	♕ / ♛
Tour	T	♖ / ♜
Fou	F	♗ / ♝
Cavalier	C	♘ / ♞
Pion (lettre omise dans la notation)		

Coups et Symboles Spéciaux

- **x** : Indique une capture (par ex., **Cxf3** signifie qu'un Cavalier capture en f3).
- **e.p.** : Indique une capture « en passant », une capture spéciale du pion qui ne peut se produire qu'immédiatement après qu'un pion a avancé de deux cases depuis sa case de départ.
- **+** : Indique un échec. **#** : Indique un échec et mat.
- **O-O** : Petit roque. **O-O-O** : Grand roque.
- **=D** : Indique qu'un pion est promu en Dame (par ex., **e8=D**).
- Lorsque deux pièces identiques peuvent se déplacer sur la même case, la colonne ou la rangée de départ est ajoutée pour éviter toute ambiguïté (par ex., **Cbd2** ou **T1e2**).

Exemples en Contexte

- **Coup** : Cf3 ou ♖f3 — Une pièce se déplace vers une nouvelle case.
- **Capture** : Cxf3 ou ♖xf3 — Une pièce capture une pièce adverse sur une nouvelle case.
- **Petit Roque** : 0-0 — Un coup spécial impliquant le Roi et la Tour du côté du Roi.
- **Grand Roque** : 0-0-0 — Un coup spécial impliquant le Roi et la Tour du côté de la Dame.
- **Promotion** : e8=D — Un pion atteint la dernière rangée et est promu en une autre pièce (généralement une Dame).
- **Échec** : Dh5+ ou ♜h5+ — Un coup qui attaque le Roi adverse.
- **Échec et Mat** : Dh7# ou ♜h7# — Un coup qui met le Roi adverse en échec et mat, terminant la partie.

Comprendre les Contrôles de Temps

Aux échecs, un contrôle de temps est un mécanisme qui limite le temps total dont dispose chaque joueur pour effectuer tous ses coups. Les parties de cette collection ont été jouées sous différents contrôles de temps, qui sont exprimés dans l'un des deux formats principaux :

- Le format **X+Y** (par ex., 60+1) indique un contrôle de temps avec *incrément*. Chaque joueur commence avec **X** secondes à son horloge, et après chaque coup joué, **Y** secondes supplémentaires sont ajoutées à son temps restant. Cela garantit qu'un joueur ne perdra jamais au temps tant qu'il joue assez vite.
- Un nombre unique (par ex., 300) indique le nombre total de secondes dont dispose chaque joueur pour toute la partie, sans aucun incrément.
- Le format 1/86400 représente un contrôle de temps *journalier* ou par *correspondance*, où les joueurs disposent d'un jour (86 400 secondes) pour jouer chaque coup.

Contrôles de Temps dans cette Collection :

, ?

□ Garry Kasparov ★

■ Veselin Topalov

1999.??.??

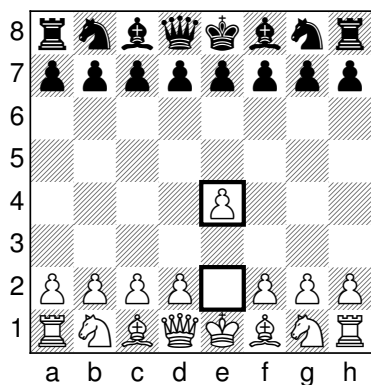
It (cat.17) (?)

- | | | | | | |
|-----|----------|--------|-----|-------|------|
| 1. | e4 | d6 | 24. | ♙xd4 | cxd4 |
| 2. | d4 | ♜f6 | 25. | ♙e7+ | ♚b6 |
| 3. | ♘c3 | g6 | 26. | ♙xd4+ | ♚xa5 |
| 4. | ♙e3 | ♙g7 | 27. | b4+ | ♚a4 |
| 5. | ♙d2 | c6 | 28. | ♙c3 | ♙xd5 |
| 6. | f3 | b5 | 29. | ♙a7 | ♙b7 |
| 7. | ♘ge2 | ♜bd7 | 30. | ♙xb7 | ♙c4 |
| 8. | ♙h6 | ♙xh6 | 31. | ♙xf6 | ♚xa3 |
| 9. | ♙xh6 | ♙b7 | 32. | ♙xa6+ | ♚xb4 |
| 10. | a3 | e5 | 33. | c3+ | ♚xc3 |
| 11. | ♚O-O-♙e7 | | 34. | ♙a1+ | ♚d2 |
| 12. | ♙b1 | a6 | 35. | ♙b2+ | ♚d1 |
| 13. | ♘c1 | ♚O-O-O | 36. | ♙f1 | ♙d2 |
| 14. | ♘b3 | exd4 | 37. | ♙d7 | ♙xd7 |
| 15. | ♙xd4 | c5 | 38. | ♙xc4 | bxc4 |
| 16. | ♙d1 | ♜b6 | 39. | ♙xh8 | ♙d3 |
| 17. | g3 | ♚b8 | 40. | ♙a8 | c3 |
| 18. | ♘a5 | ♙a8 | 41. | ♙a4+ | ♚e1 |
| 19. | ♙h3 | d5 | 42. | f4 | f5 |
| 20. | ♙f4+ | ♚a7 | 43. | ♙c1 | ♙d2 |
| 21. | ♙he1 | d4 | 44. | ♙a7 | |
| 22. | ♘d5 | ♜bxd5 | | | |
| 23. | exd5 | ♙d6 | | | |

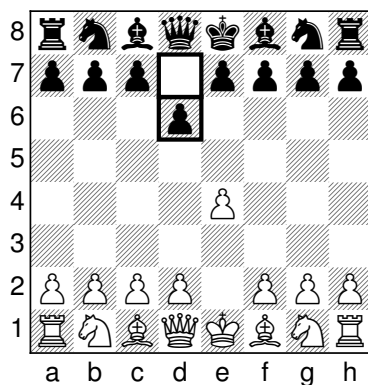
	Blancs	Noirs
CPL Moyen	11.09	14.35
Gaffes	0	0
Erreurs	0	1
Imprécisions	2	1

Best Chess Games Of All Time

1. e4 d6

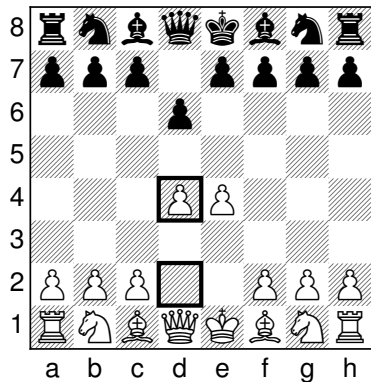


Éval. : +0.38c (Meilleur Coup)

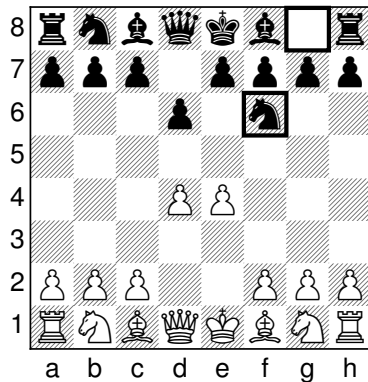


Éval. : +0.55c | Perte : 23c
Bon Coup (Meilleur : e7e5)

2. d4 Cf6

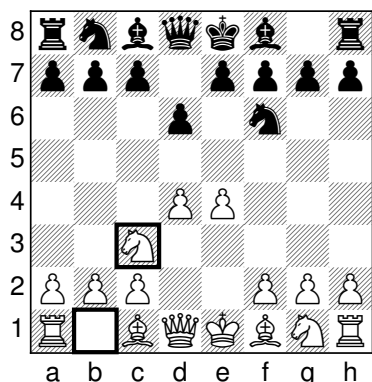


Éval. : +0.50c (Meilleur Coup)

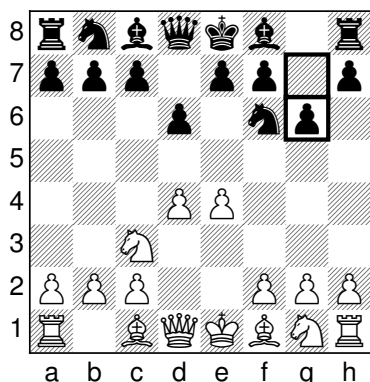


Éval. : +0.60c (Meilleur Coup)

3. Cc3 g6

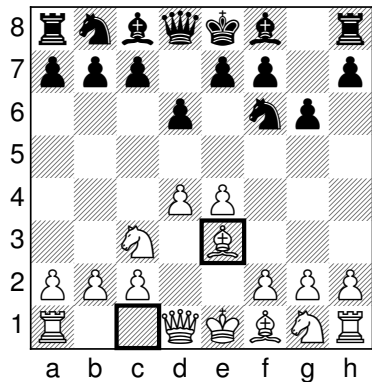


Éval. : +0.61c (Meilleur Coup)

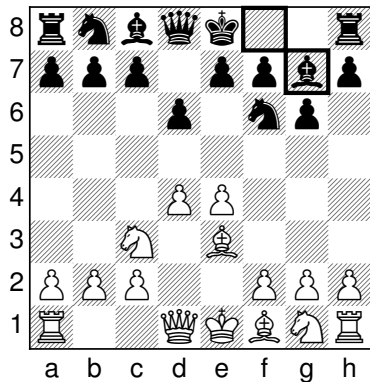


Éval. : +0.84c | Perte : 19c
Bon Coup (Meilleur : e7e5)

4. Fe3 Fg7

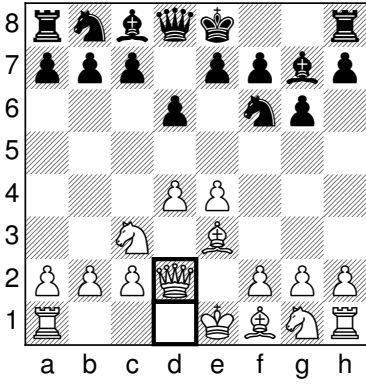


Éval. : +0.74c (Meilleur Coup)

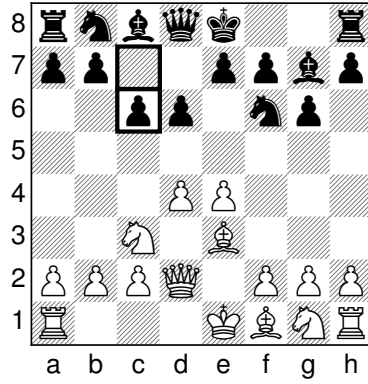


Éval. : +0.85c | Perte : 7c
Bon Coup (Meilleur : c7c6)

5. Dd2 c6

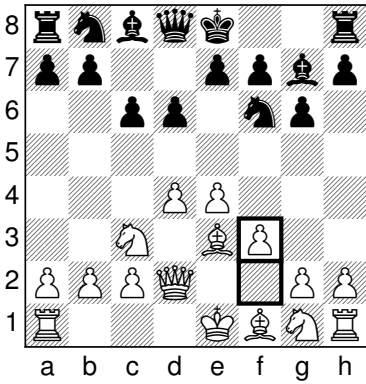


Éval. : +0.81c (Meilleur Coup)

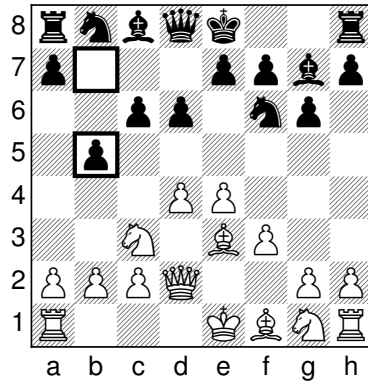


Éval. : +0.81c (Meilleur Coup)

6. f3 b5

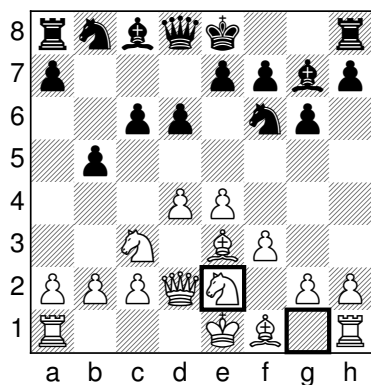


Éval. : +0.43c | Perte : 39c
Bon Coup (Meilleur : g1f3)

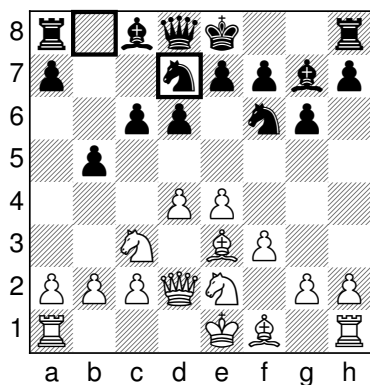


Éval. : +0.36c (Meilleur Coup)

7. Cg2 Cbd7

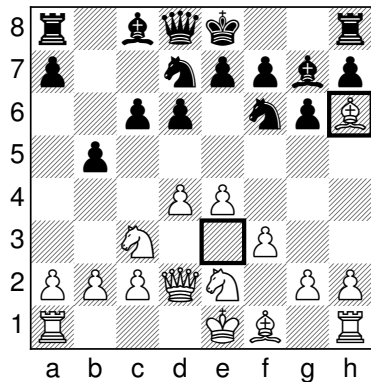


Éval. : +0.41c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : a2a3)

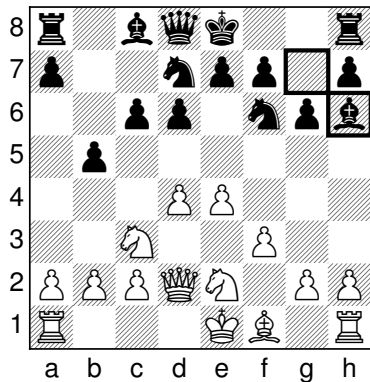


Éval. : +0.47c (Meilleur Coup)

8. Fh6 Fxh6

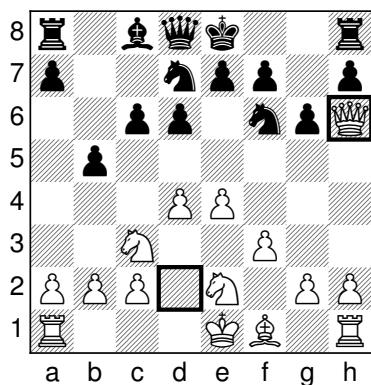


Éval. : +0.35c | Perte : 11c
Bon Coup (Meilleur : g2g4)

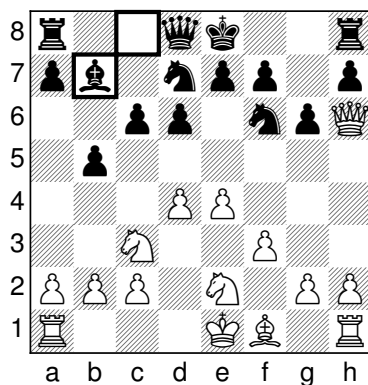


Éval. : +0.37c (Meilleur Coup)

9. D \times h6 Fb7

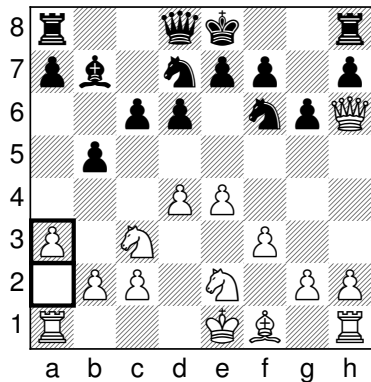


Éval. : +0.42c (Meilleur Coup)

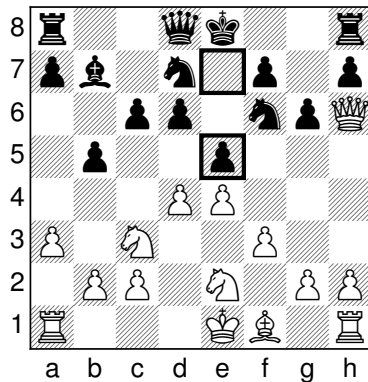


Éval. : +0.38c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : b5b4)

10. a3 e5

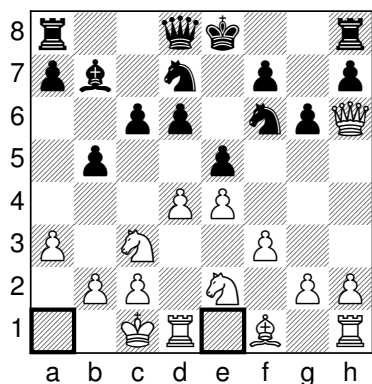


Éval. : +0.30c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : h2h4)

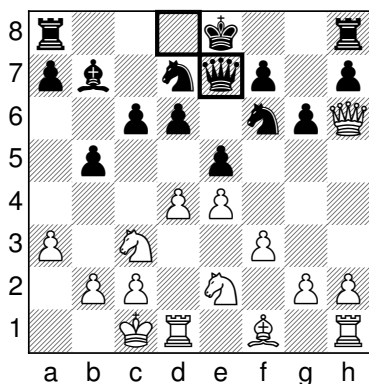


Éval. : +0.60c | Perte : 38c
Bon Coup (Meilleur : a7a5)

11. O-O-O De7

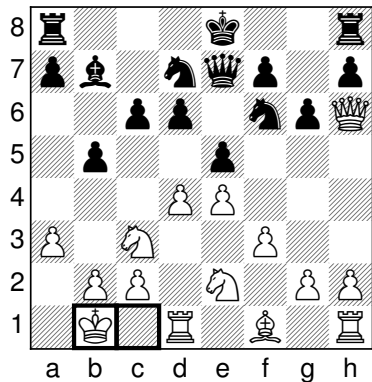


Éval. : +0.42c | Perte : 12c
Bon Coup (Meilleur : d4e5)

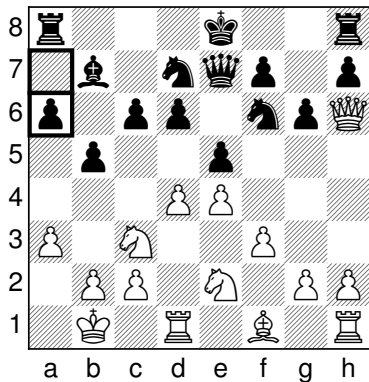


Éval. : +0.62c | Perte : 16c
Bon Coup (Meilleur : a7a5)

12. Rb1 a6

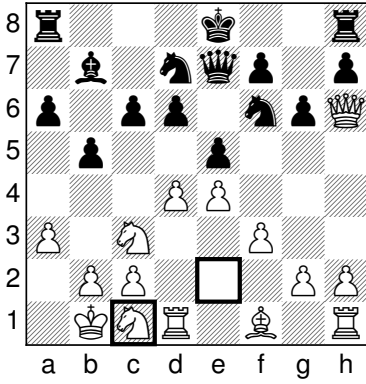


Éval. : +0.57c (Meilleur Coup)

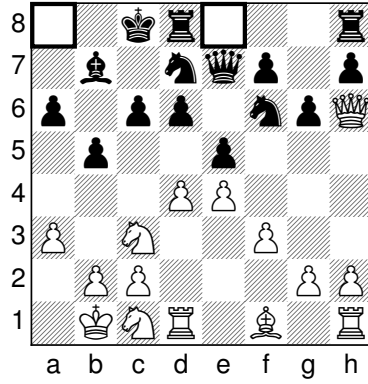


Éval. : +0.64c | Perte : 10c
Bon Coup (Meilleur : e8c8)

13. Cc1 O-O-O

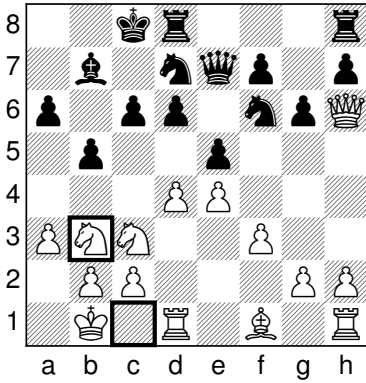


Éval. : +0.51c | Perte : 11c
Bon Coup (Meilleur : h2h4)

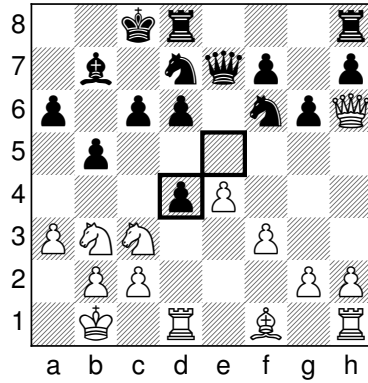


Éval. : +0.79c | Perte : 30c
Bon Coup (Meilleur : e5d4)

14. Cb3 exd4

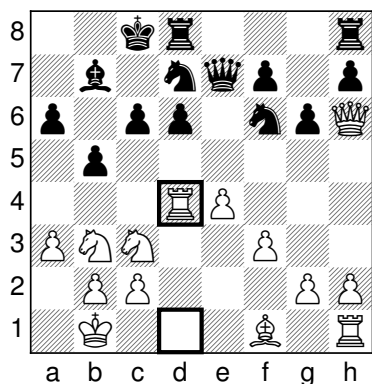


Éval. : +0.46c | Perte : 22c
Bon Coup (Meilleur : h6e3)

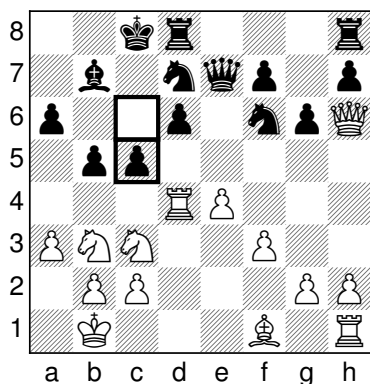


Éval. : +0.52c (Meilleur Coup)

15. Txd4 c5

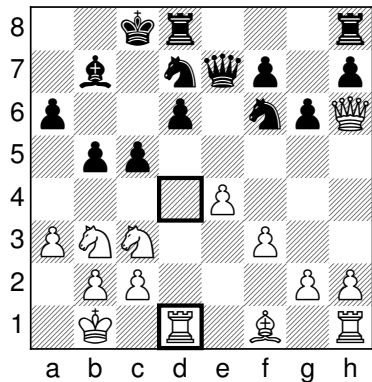


Éval. : +0.40c (Meilleur Coup)

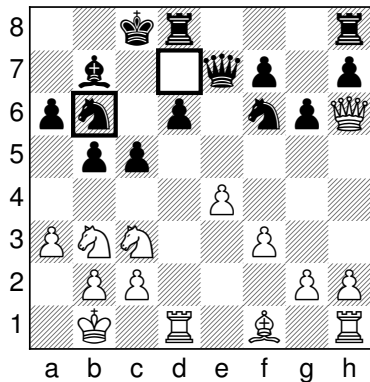


Éval. : +0.52c (Meilleur Coup)

16. Td1 Cb6

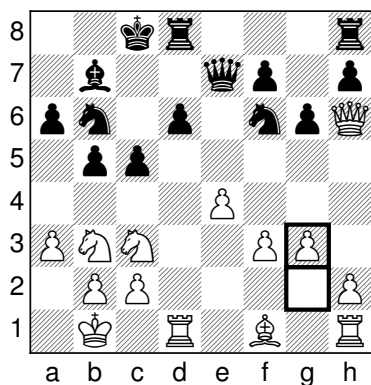


Éval. : +0.52c (Meilleur Coup)

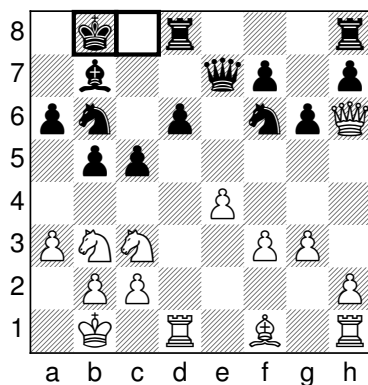


Éval. : +0.38c (Meilleur Coup)

17. g3 Rb8

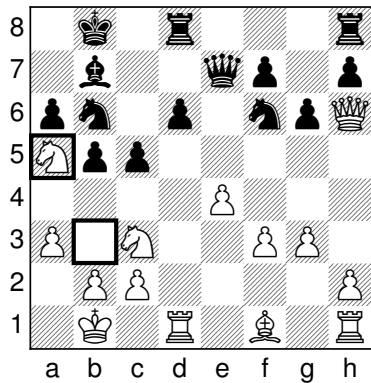


Éval. : +0.12c | Perte : 31c
Bon Coup (Meilleur : h6h4)

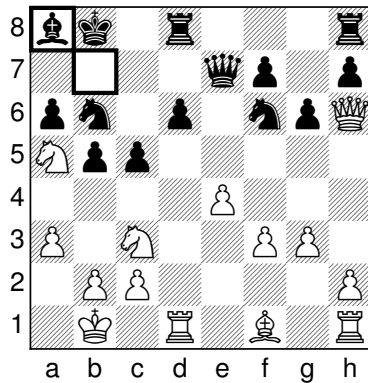


Éval. : +0.38c | Perte : 15c
Bon Coup (Meilleur : d6d5)

18. Ca5 Fa8

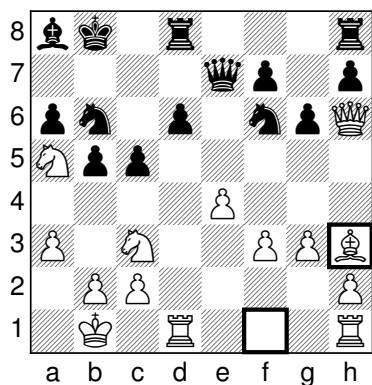


Éval. : +0.12c | Perte : 29c
Bon Coup (Meilleur : h6f4)

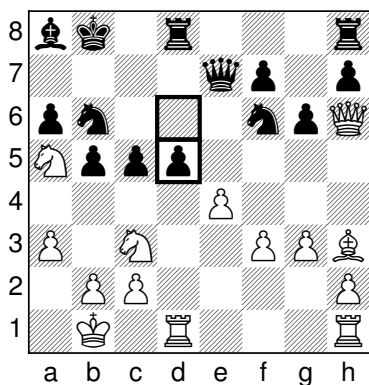


Éval. : +0.00c (Meilleur Coup)

19. Fh3 d5

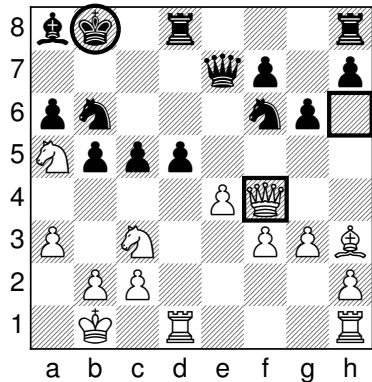


Éval. : +0.04c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : h6f4)

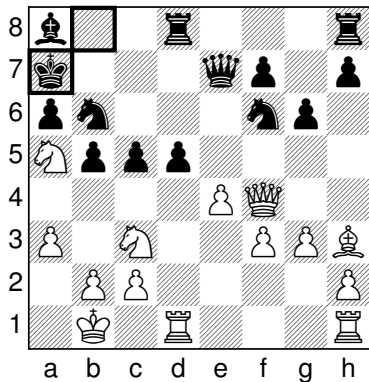


Éval. : -0.16c (Meilleur Coup)

20. Df4+ Ra7

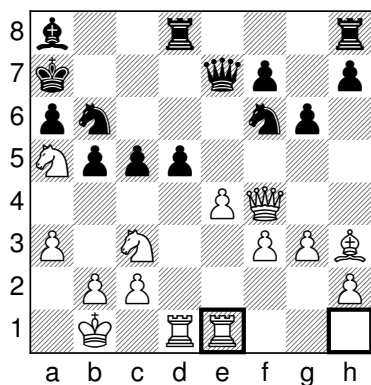


Éval. : -0.27c (Meilleur Coup)

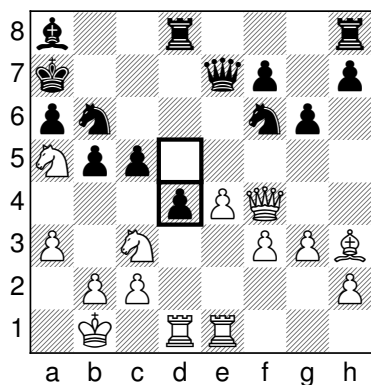


Éval. : -0.48c (Meilleur Coup)

21. The1 d4

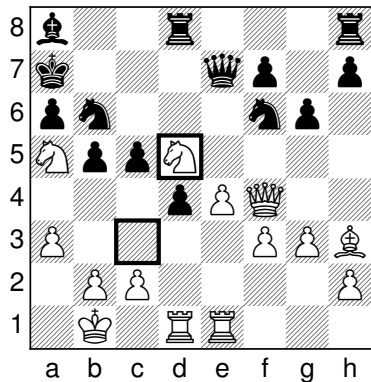


Éval. : $-0.54c$ (Meilleur Coup)

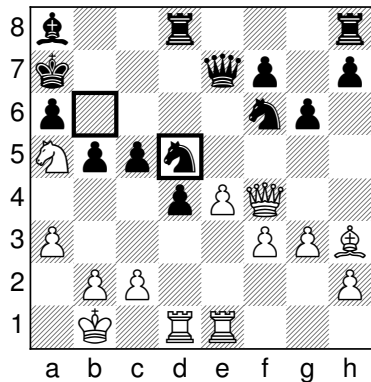


Éval. : $-0.40c$ (Meilleur Coup)

22. Cd5 Cbxd5

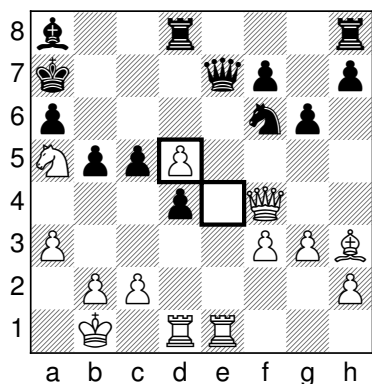


Éval. : $-0.82c$ (Meilleur Coup)

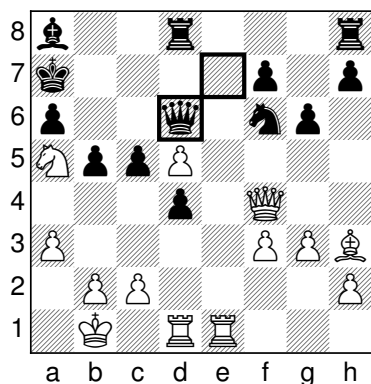


Éval. : $-0.28c$ (Meilleur Coup)

23. exd5 Dd6

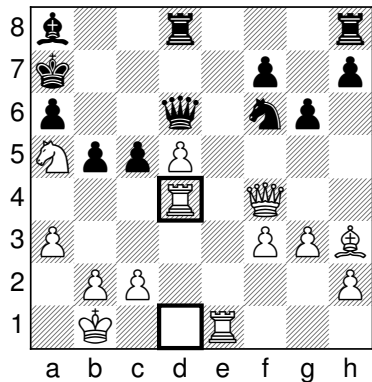


Éval. : -0.55c (Meilleur Coup)

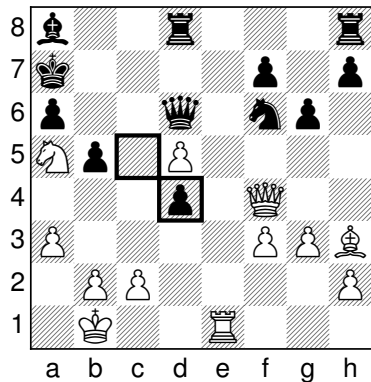


Éval. : -0.32c (Meilleur Coup)

24. Txd4 cxd4

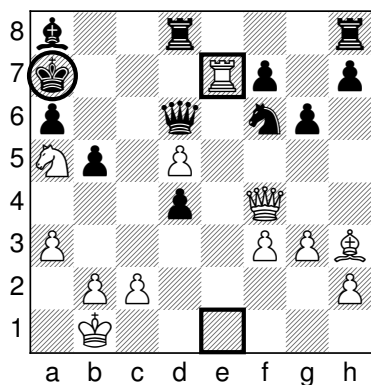


Éval. : -0.39c (Meilleur Coup)

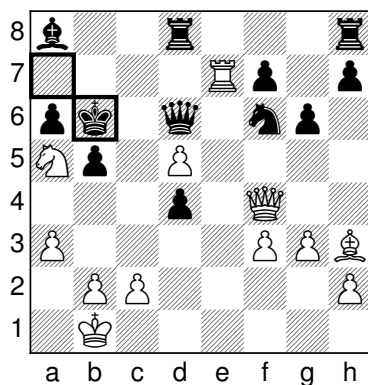


Éval. : +1.40c | Perte : 170c
Erreur (Meilleur : a7b6)

25. Te7+ Rb6

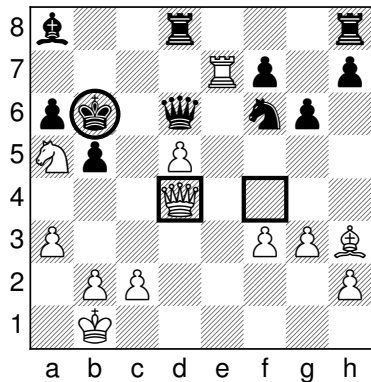


Éval. : +0.81c (Meilleur Coup)

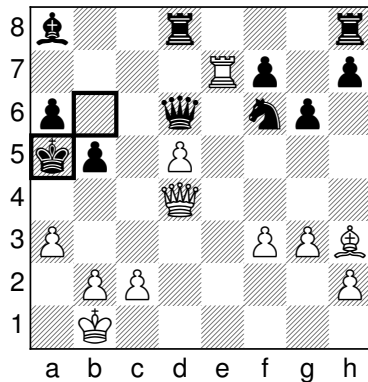


Éval. : +0.92c (Meilleur Coup)

26. Dxd4+ Rxa5

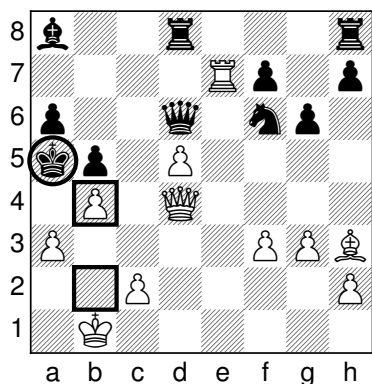


Éval. : +0.95c (Meilleur Coup)

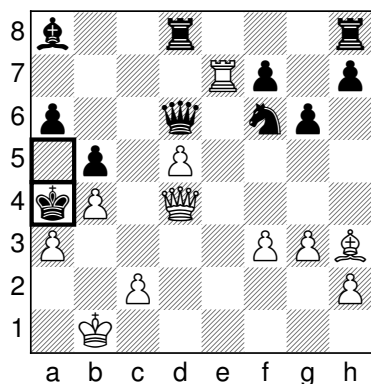


Éval. : +0.66c (Meilleur Coup)

27. b4+ Ra4

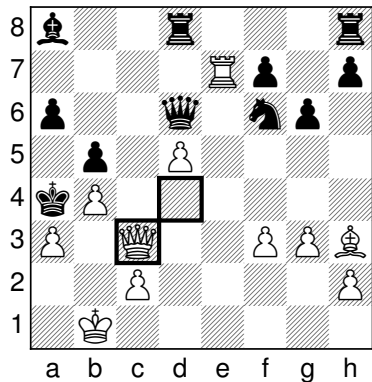


Éval. : +0.54c (Meilleur Coup)

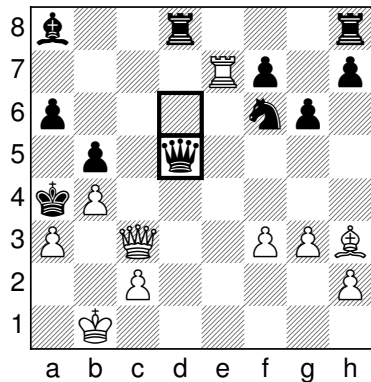


Éval. : +0.60c (Meilleur Coup)

28. Dc3 Dxd5

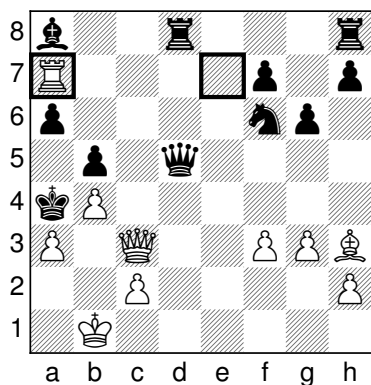


Éval. : +0.55c (Meilleur Coup)

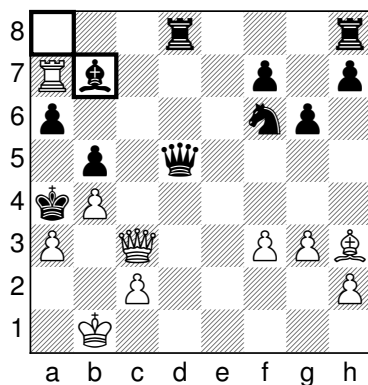


Éval. : +0.58c (Meilleur Coup)

29. Ta7 Fb7

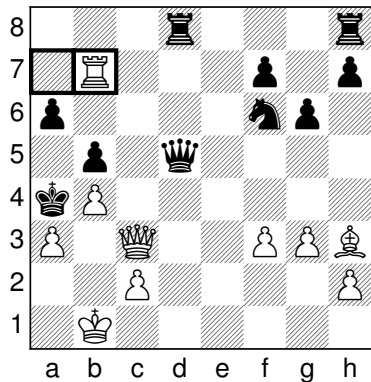


Éval. : +0.49c (Meilleur Coup)

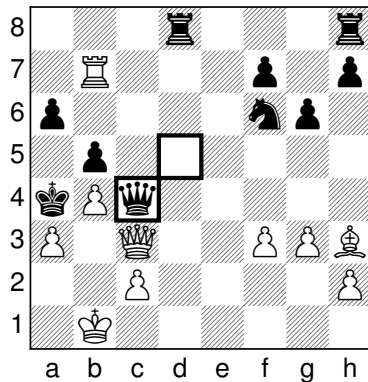


Éval. : +0.50c (Meilleur Coup)

30. Txb7 Dc4

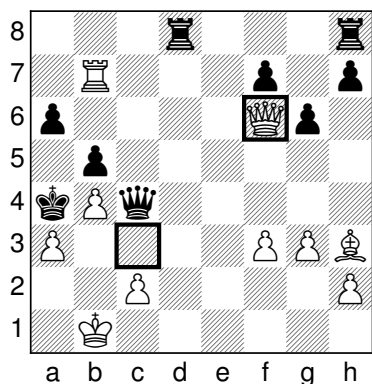


Éval. : +0.58c (Meilleur Coup)

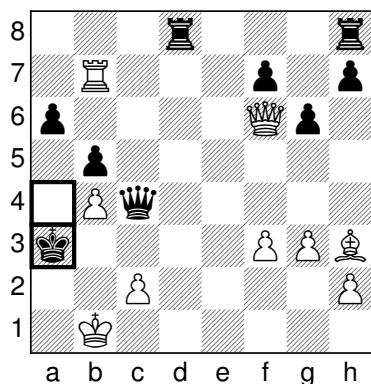


Éval. : +0.60c (Meilleur Coup)

31. Dxf6 Rxa3

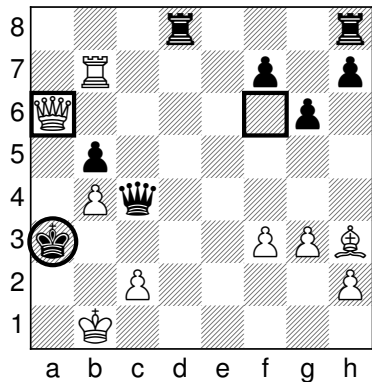


Éval. : +0.42c (Meilleur Coup)

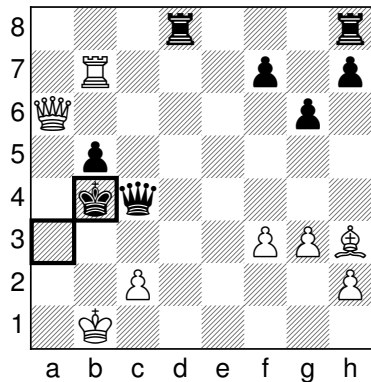


Éval. : +0.42c (Meilleur Coup)

32. Dxa6+ Rxb4

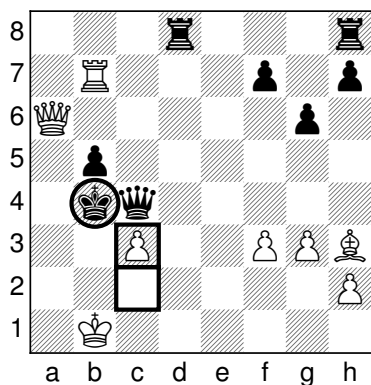


Éval. : +0.45c (Meilleur Coup)

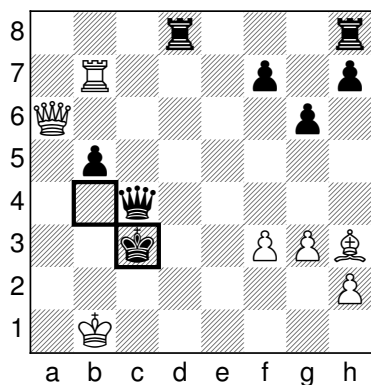


Éval. : +0.47c (Meilleur Coup)

33. c3+ Rxc3

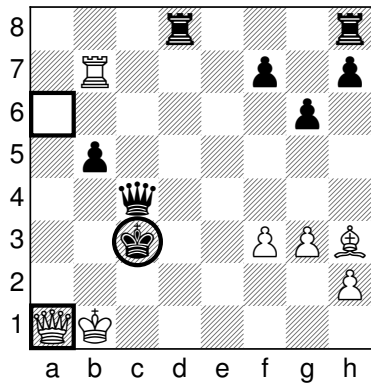


Éval. : +1.43c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : h3d7)

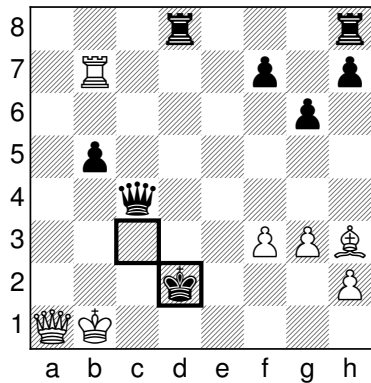


Éval. : +2.38c (Meilleur Coup)

34. Da1+ Rd2

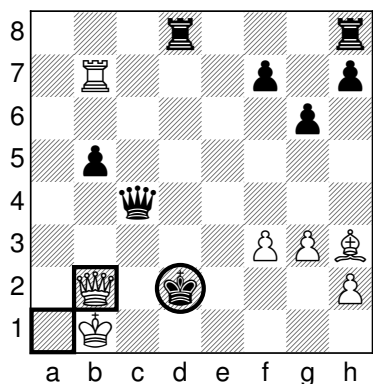


Éval. : +2.50c (Meilleur Coup)

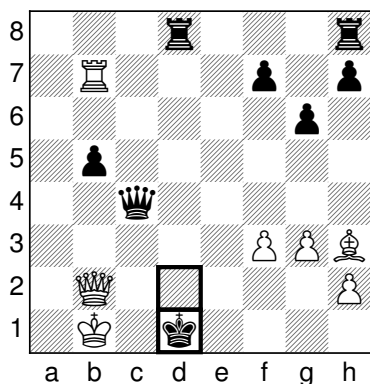


Éval. : +2.54c (Meilleur Coup)

35. Db2+ Rd1

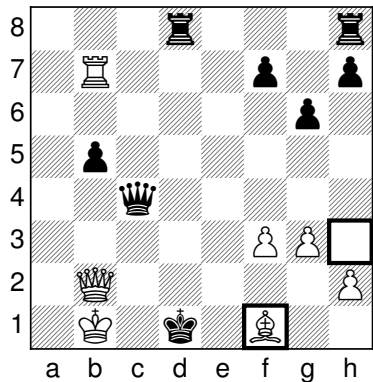


Éval. : +2.59c (Meilleur Coup)

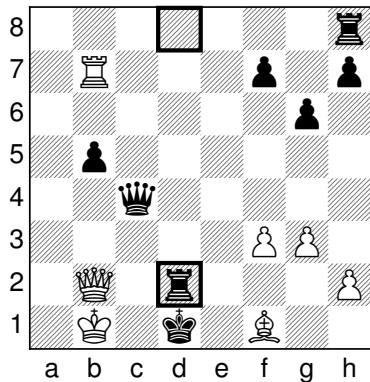


Éval. : +2.67c (Meilleur Coup)

36. Ff1 Td2

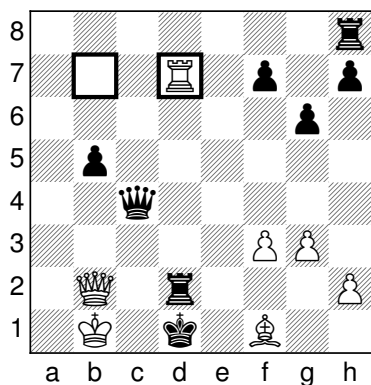


Éval. : +2.72c (Meilleur Coup)

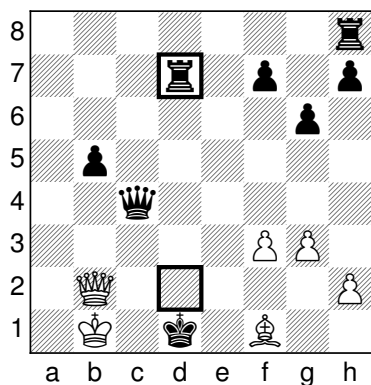


Éval. : +2.72c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : d1e1)

37. Td7 Txd7

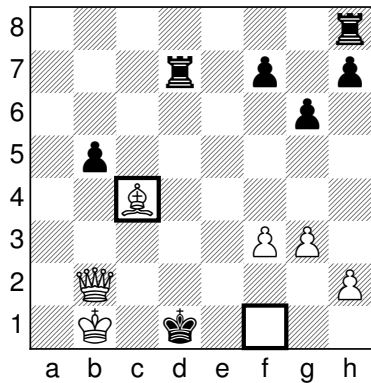


Éval. : +2.87c (Meilleur Coup)

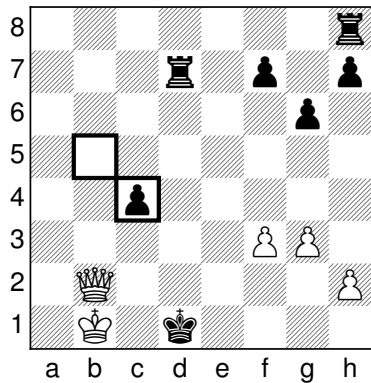


Éval. : +2.92c (Meilleur Coup)

38. Fxc4 bxc4

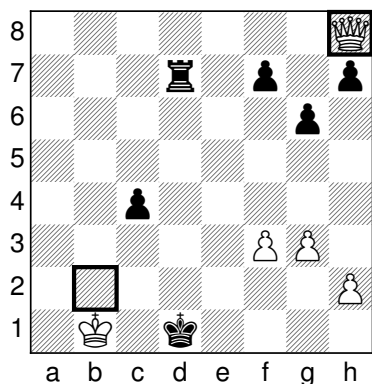


Éval. : +3.03c (Meilleur Coup)

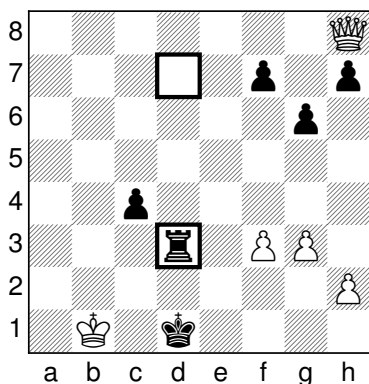


Éval. : +3.00c (Meilleur Coup)

39. Dxh8 Td3

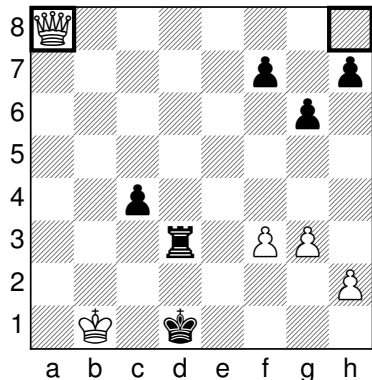


Éval. : +3.04c (Meilleur Coup)

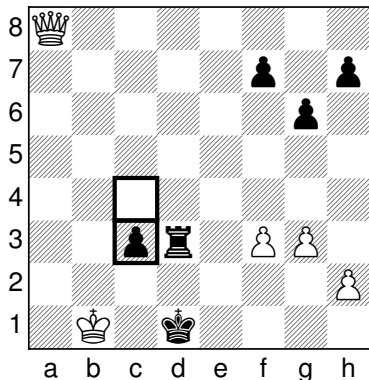


Éval. : +3.05c | Perte : 3c
Bon Coup (Meilleur : d7b7)

40. Da8 c3

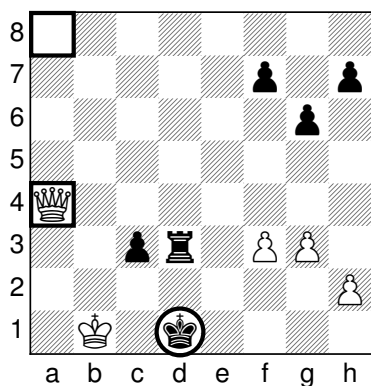


Éval. : +2.55c | Perte : 68c
Imprécision (Meilleur : h8f6)

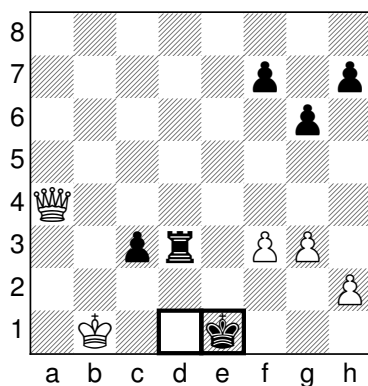


Éval. : +3.24c | Perte : 31c
Bon Coup (Meilleur : d3b3)

41. Da4+ Re1

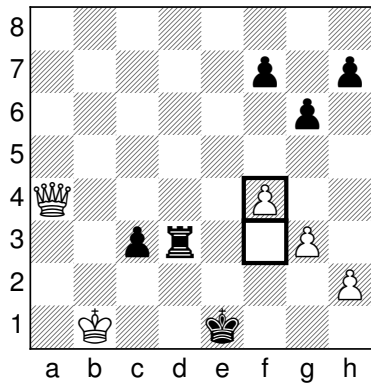


Éval. : +3.52c (Meilleur Coup)

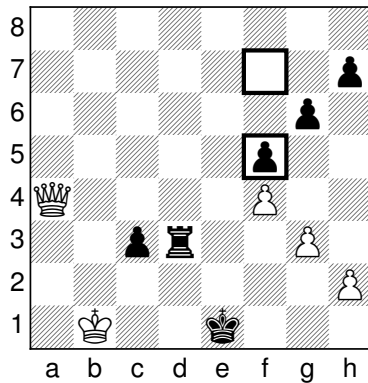


Éval. : +3.68c | Perte : 7c
Bon Coup (Meilleur : d1e2)

42. f4 f5

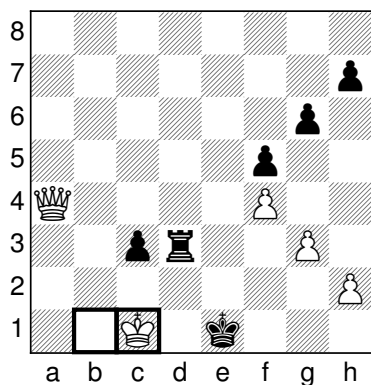


Éval. : +3.01c | Perte : 75c
Imprécision (Meilleur : a4e4)

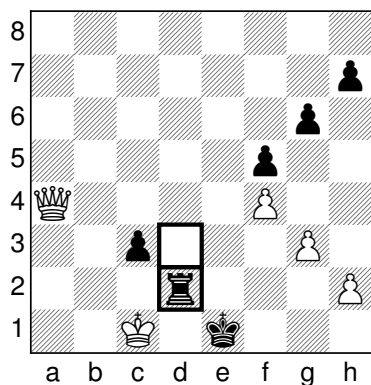


Éval. : +3.76c | Perte : 73c
Imprécision (Meilleur : d3d2)

43. Rc1 Td2

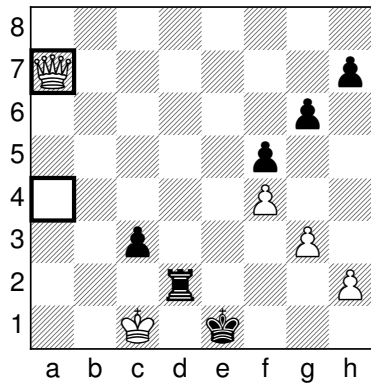


Éval. : +3.98c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : a4a7)



Éval. : +3.75c (Meilleur Coup)

44. Da7



Éval. : +4.44c (Meilleur Coup)

Best Chess Games Of All Time

□ Paul Morphy ★

1858.??.??

■ Duke of Brunswick and Count Isouard

Paul Morphy - Duke Karl
Count Isouard (1858.??.??) (?)

1. e4

2. ♘f3

3. d4

4. dxe5

5. ♖xf3

6. ♙c4

7. ♖b3

8. ♘c3

9. ♙g5

10. ♘xb5

11. ♙xb5+

12. ♔O-O-O

13. ♖xd7

14. ♖d1

15. ♙xd7+

16. ♖b8+

17. ♖d8#
- e5

d6

♙g4

♙xf3

dxe5

♜f6

♚e7

c6

b5

cxb5

♜bd7

♚d8

♚xd7

♚e6

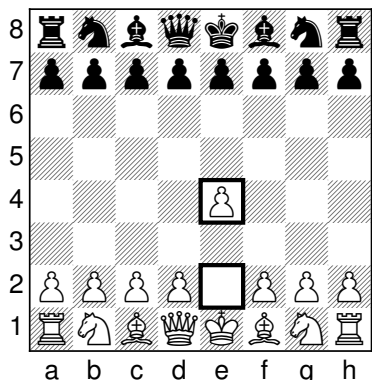
♜xd7

♜xb8

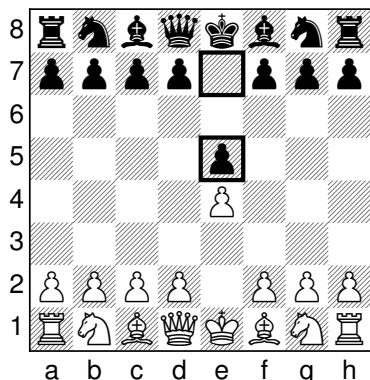
	Blancs	Noirs
CPL Moyen	6.94	53.50
Gaffes	0	0
Erreurs	0	3
Imprécisions	0	4

Paul Morphy vs Duke of Brunswick and Count Isouard (1-0) - Paul Morphy
 - Duke Karl Count Isouard (1858.??.??)

1. e4 e5

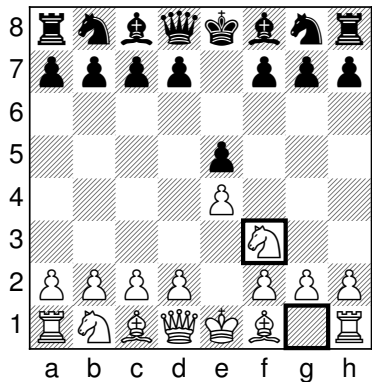


Éval. : +0.35c (Meilleur Coup)

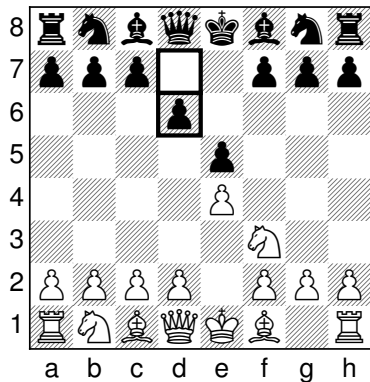


Éval. : +0.30c (Meilleur Coup)

2. Cf3 d6

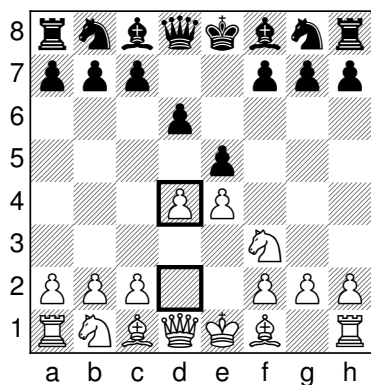


Éval. : +0.36c (Meilleur Coup)

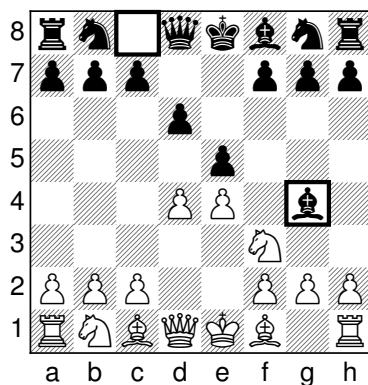


Éval. : +0.58c | Perte : 27c
 Bon Coup (Meilleur : b8c6)

3. d4 Fg4

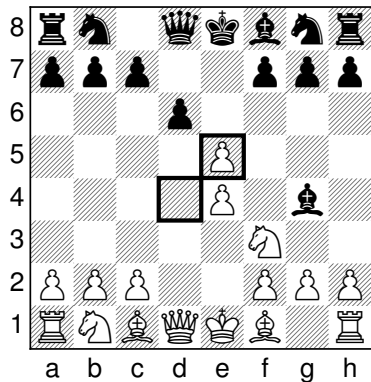


Éval. : +0.57c (Meilleur Coup)

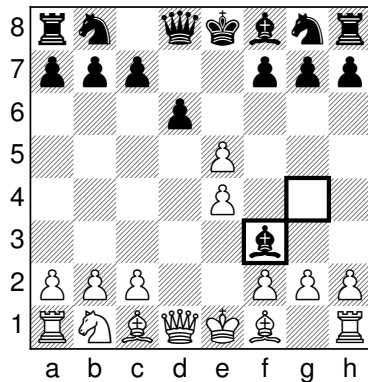


Éval. : +1.15c | Perte : 59c
Imprécision (Meilleur : g8f6)

4. dxe5 Fxf3



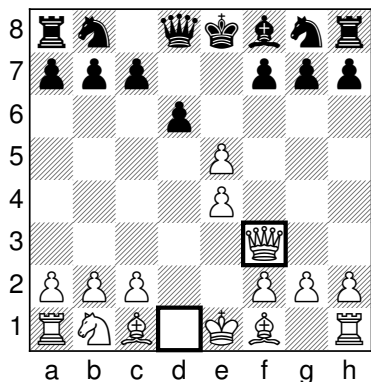
Éval. : +0.88c | Perte : 28c
Bon Coup (Meilleur : c1e3)



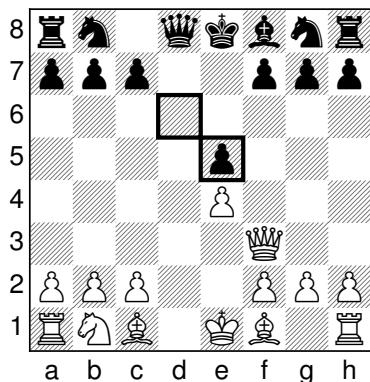
Éval. : +1.60c | Perte : 65c
Imprécision (Meilleur : b8d7)

Paul Morphy vs Duke of Brunswick and Count Isouard (1-0) - Paul Morphy
 - Duke Karl Count Isouard (1858.??.??)

5. Dxf3 dxe5

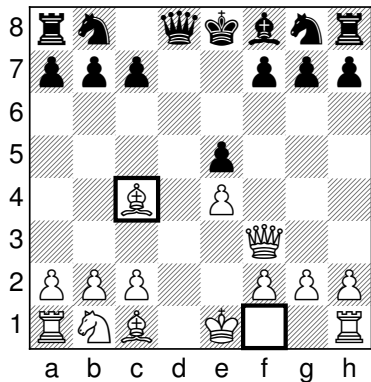


Éval. : +1.55c (Meilleur Coup)

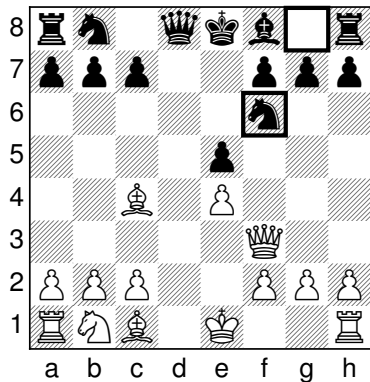


Éval. : +1.46c (Meilleur Coup)

6. Fc4 Cf6

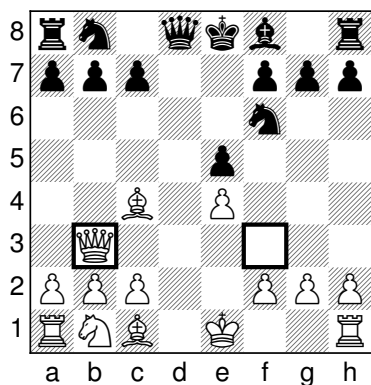


Éval. : +1.36c | Perte : 31c
 Bon Coup (Meilleur : f3b3)

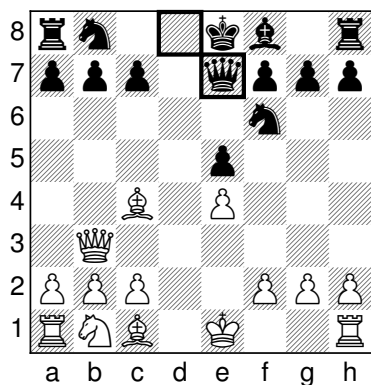


Éval. : +2.53c | Perte : 131c
 Erreur (Meilleur : d8d7)

7. Db3 De7

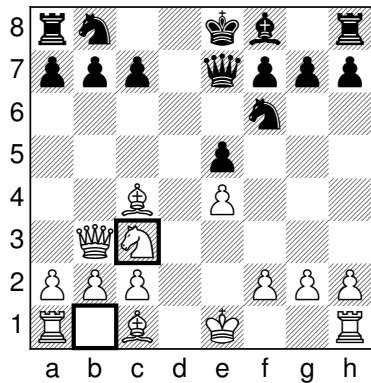


Éval. : +2.31c (Meilleur Coup)

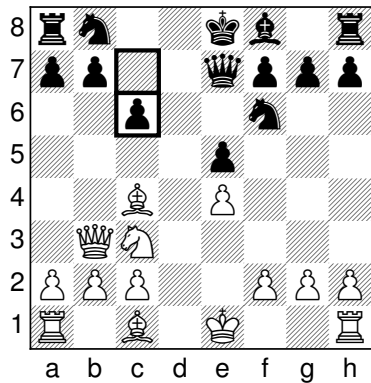


Éval. : +2.58c (Meilleur Coup)

8. Cc3 c6



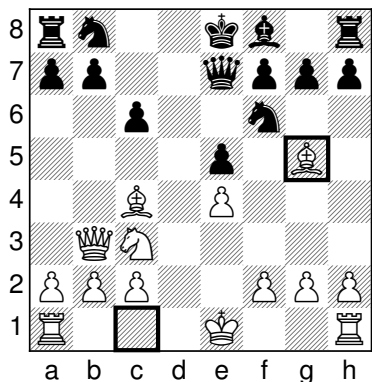
Éval. : +2.56c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : b3b7)



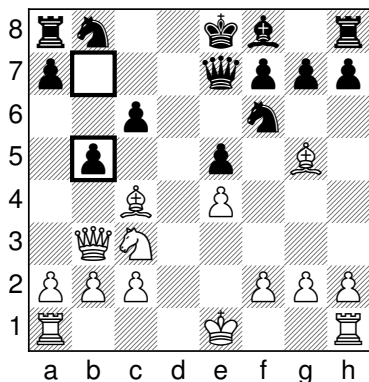
Éval. : +2.62c (Meilleur Coup)

Paul Morphy vs Duke of Brunswick and Count Isouard (1-0) - Paul Morphy
 - Duke Karl Count Isouard (1858.??.??)

9. Fg5 b5

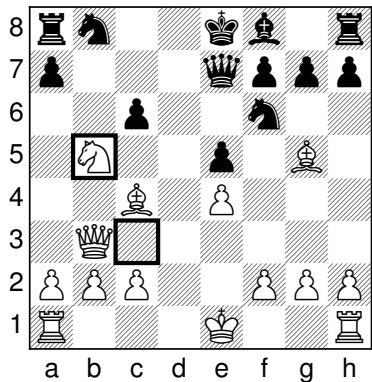


Éval. : +2.61c (Meilleur Coup)

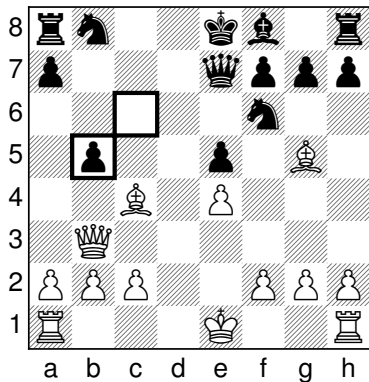


Éval. : +3.39c | Perte : 87c
 Imprécision (Meilleur : b8a6)

10. Cxb5 cxb5

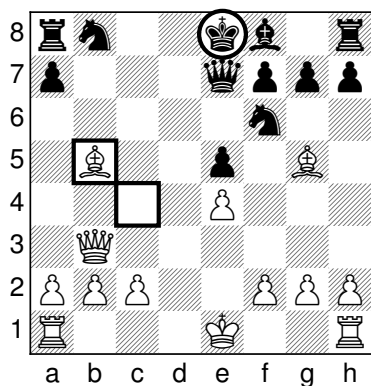


Éval. : +3.20c (Meilleur Coup)

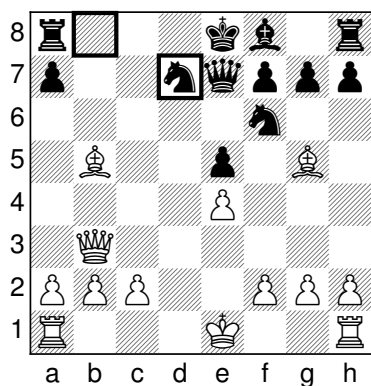


Éval. : +5.08c | Perte : 159c
 Erreur (Meilleur : e7b4)

11. Fxb5+ Cbd7

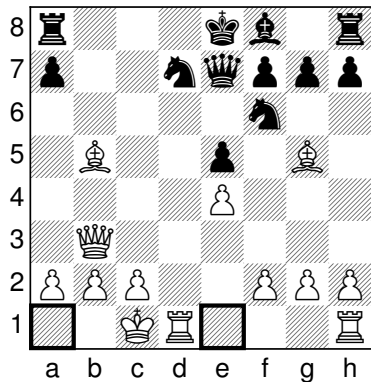


Éval. : +5.26c (Meilleur Coup)

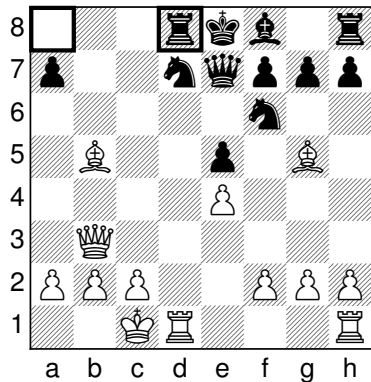


Éval. : +5.55c (Meilleur Coup)

12. O-O-O Td8



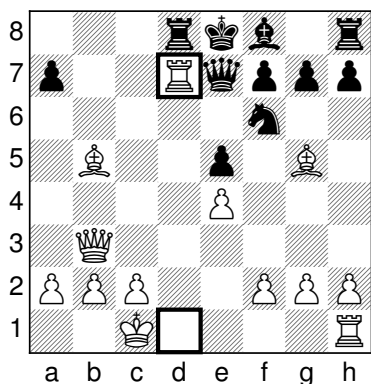
Éval. : +5.38c (Meilleur Coup)



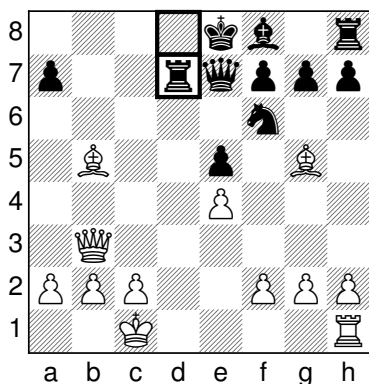
Éval. : +5.28c (Meilleur Coup)

Paul Morphy vs Duke of Brunswick and Count Isouard (1-0) - Paul Morphy
 - Duke Karl Count Isouard (1858.??.??)

13. Txd7 Txd7

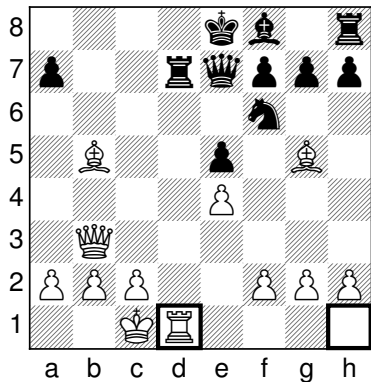


Éval. : +5.32c (Meilleur Coup)

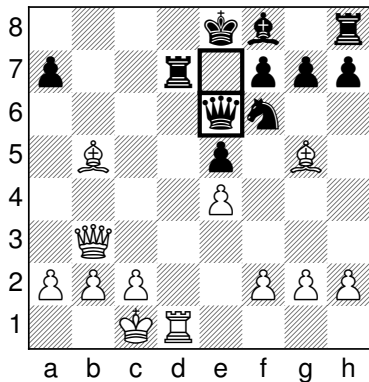


Éval. : +6.12c | Perte : 81c
 Imprécision (Meilleur : f6d7)

14. Td1 De6

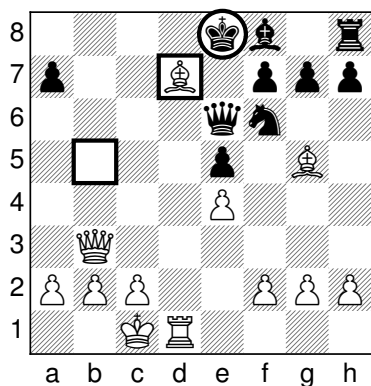


Éval. : +5.91c (Meilleur Coup)

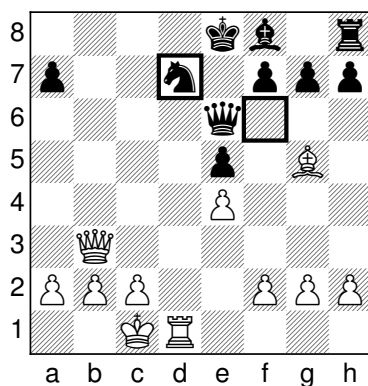


Éval. : +8.02c | Perte : 199c
 Erreur (Meilleur : e7d6)

15. Fxd7+ Cxd7

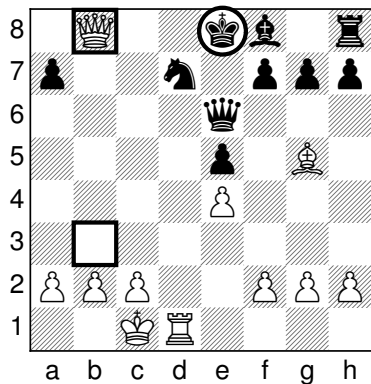


Éval. : +8.63c (Meilleur Coup)

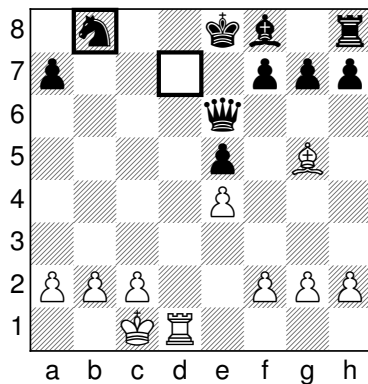


Éval. : +M2 | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : e6d7)

16. Db8+ Cxb8



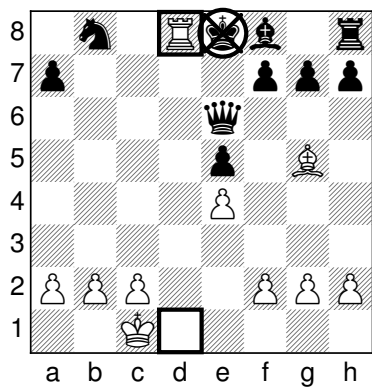
Éval. : +M1 (Meilleur Coup)



Éval. : +M1 (Meilleur Coup)

Paul Morphy vs Duke of Brunswick and Count Isouard (1-0) - Paul Morphy
 - Duke Karl Count Isouard (1858.??.??)

17. Td8#



Éval. : 0 (Meilleur Coup)
































Best Chess Games Of All Time

□ **Levon Aronian**

■ **Viswanathan Anand** ★

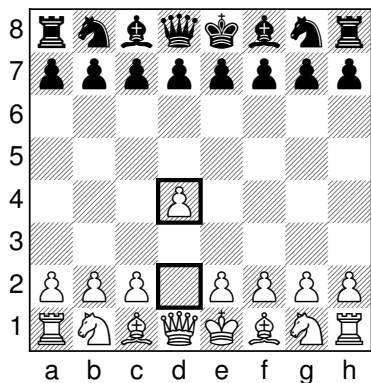
15 janvier 2013

75th Tata Steel GpA (?)

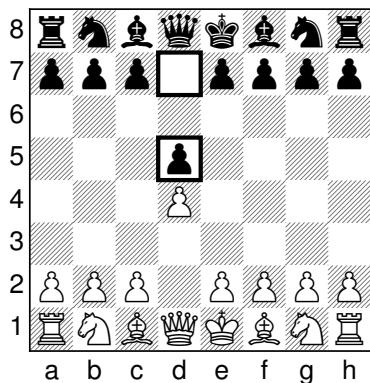
- | | | |
|-----|--|--|
| 1. | d4 | d5 |
| 2. | c4 | c6 |
| 3. |  f3 |  f6 |
| 4. |  c3 | e6 |
| 5. | e3 |  bd7 |
| 6. |  d3 | dx c4 |
| 7. |  xc4 | b5 |
| 8. |  d3 |  d6 |
| 9. |  O-O |  O-O |
| 10. |  c2 |  b7 |
| 11. | a3 |  c8 |
| 12. |  g5 | c5 |
| 13. |  xh7 |  g4 |
| 14. | f4 | cx d4 |
| 15. | ex d4 |  c5 |
| 16. |  e2 |  de5 |
| 17. |  xg4 |  xd4+ |
| 18. |  h1 |  xg4 |
| 19. |  xf8 | f5 |
| 20. |  g6 |  f6 |
| 21. | h3 |  xg6 |
| 22. |  e2 |  h5 |
| 23. |  d3 |  e3 |

	Blancs	Noirs
CPL Moyen	28.78	7.65
Gaffes	1	0
Erreurs	0	0
Imprécisions	2	1

1. d4 d5

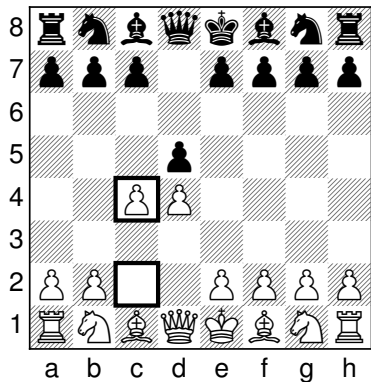


Éval. : +0.24c | Perte : 15c
Bon Coup (Meilleur : e2e4)

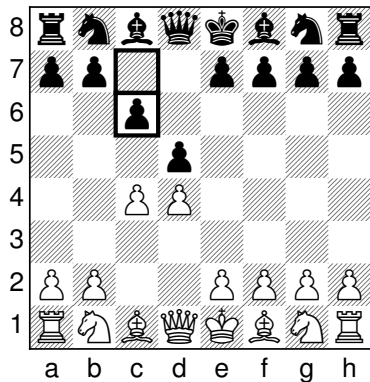


Éval. : +0.31c | Perte : 5c
Bon Coup (Meilleur : g8f6)

2. c4 c6

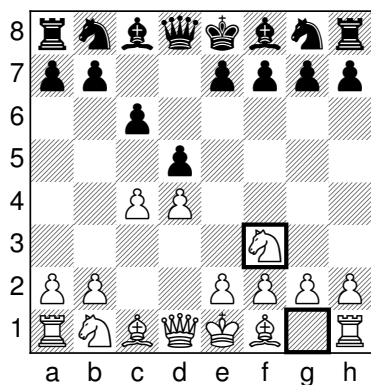


Éval. : +0.32c (Meilleur Coup)

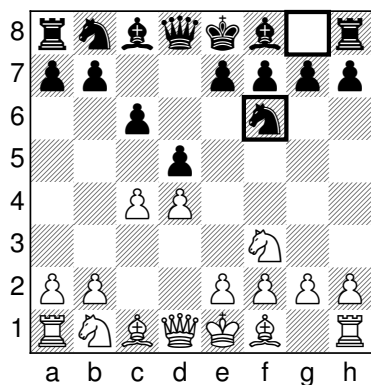


Éval. : +0.39c | Perte : 8c
Bon Coup (Meilleur : e7e6)

3. Cf3 Cf6

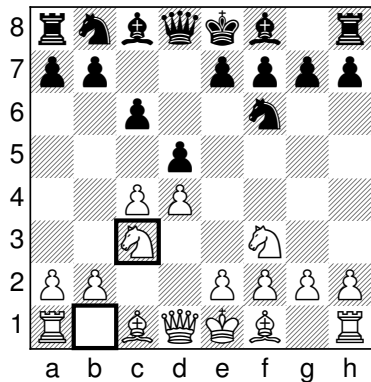


Éval. : +0.29c | Perte : 5c
Bon Coup (Meilleur : b1c3)

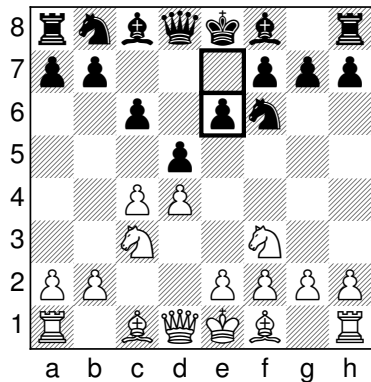


Éval. : +0.32c (Meilleur Coup)

4. Cc3 e6

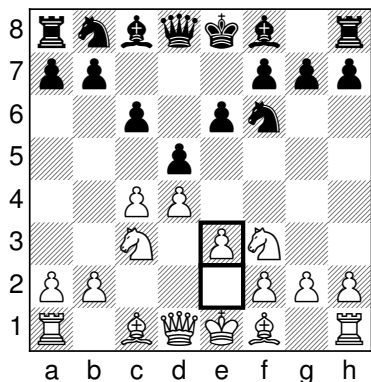


Éval. : +0.39c (Meilleur Coup)

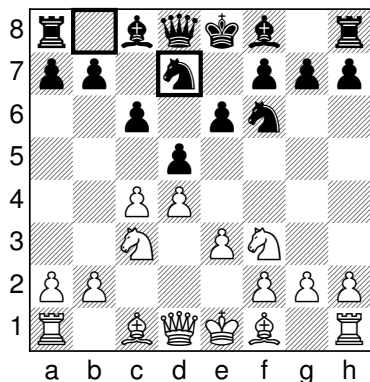


Éval. : +0.38c (Meilleur Coup)

5. e3 Cbd7

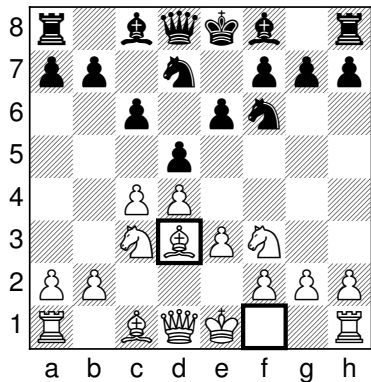


Éval. : +0.33c (Meilleur Coup)

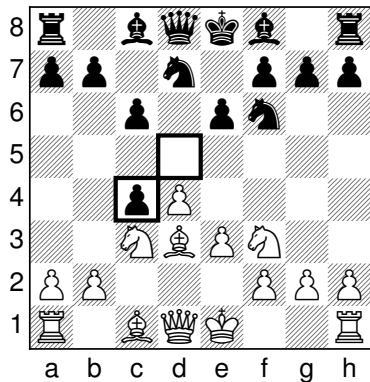


Éval. : +0.31c (Meilleur Coup)

6. Fd3 dxc4

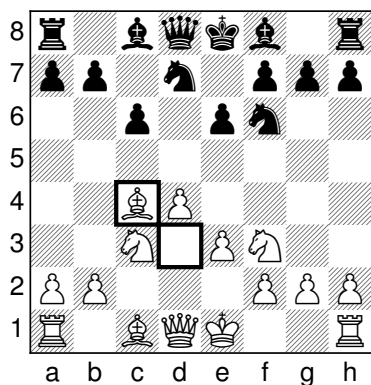


Éval. : +0.23c | Perte : 4c
Bon Coup (Meilleur : d1c2)

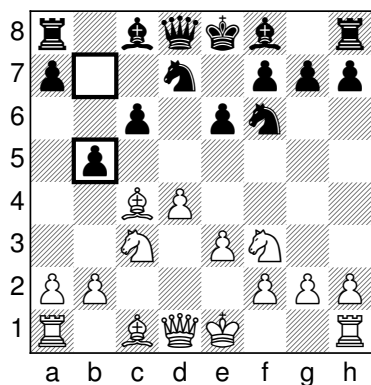


Éval. : +0.26c (Meilleur Coup)

7. Fxc4 b5

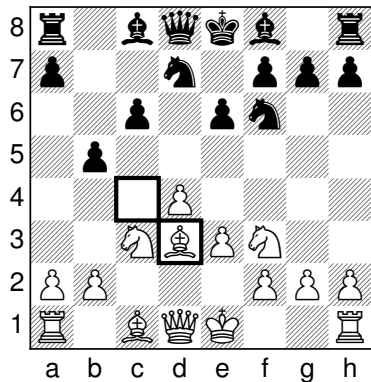


Éval. : +0.22c (Meilleur Coup)

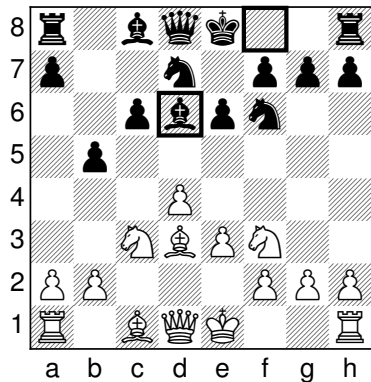


Éval. : +0.33c (Meilleur Coup)

8. Fd3 Fd6

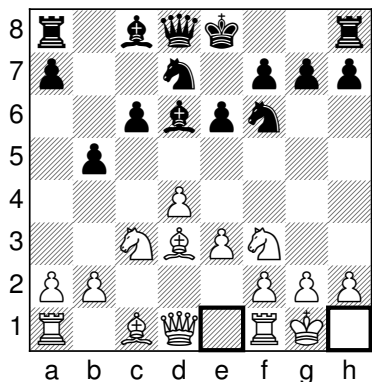


Éval. : +0.26c (Meilleur Coup)

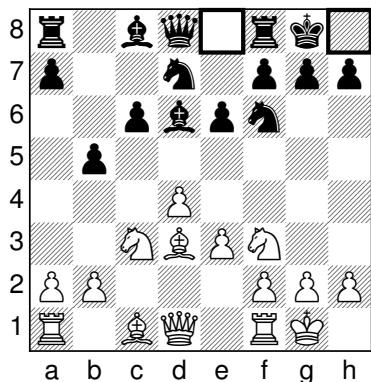


Éval. : +0.42c | Perte : 16c
Bon Coup (Meilleur : b5b4)

9. O-O O-O

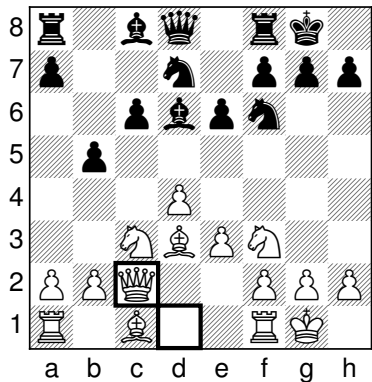


Éval. : +0.46c (Meilleur Coup)

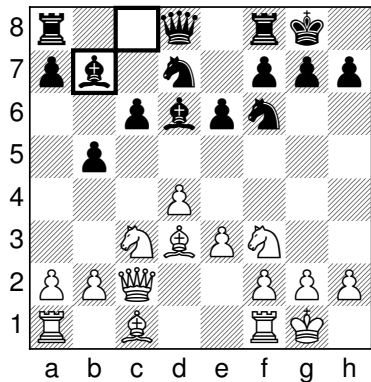


Éval. : +0.49c (Meilleur Coup)

10. Dc2 Fb7

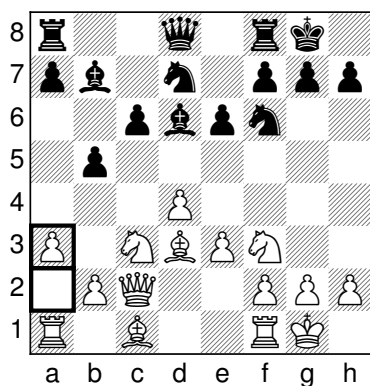


Éval. : $+0.38c$ (*Meilleur Coup*)

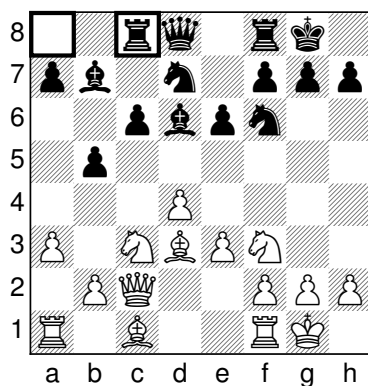


Éval. : $+0.37c$ (Meilleur Coup)

11. a3 Tc8

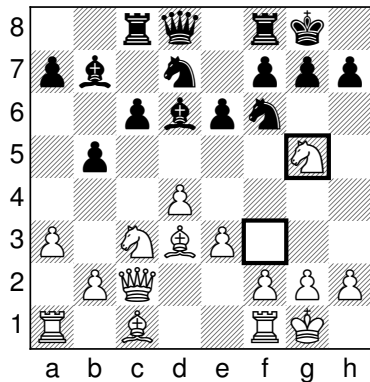


Éval. : +0.21c | Perte : 8c
Bon Coup (Meilleur : e3e4)

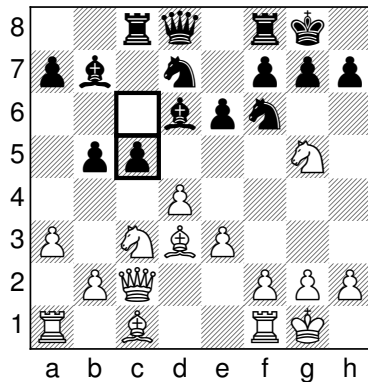


Éval. : +0.28c | Perte : 7c
Bon Coup (Meilleur : f8e8)

12. Cg5 c5

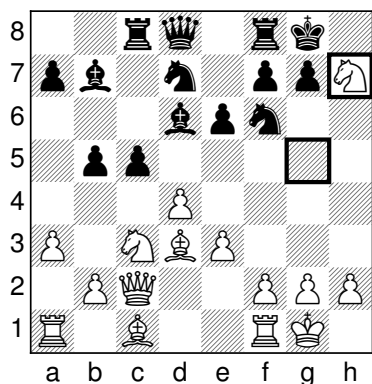


Éval. : +0.61c (Meilleur Coup)

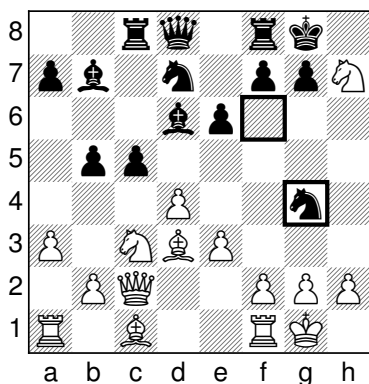


Éval. : +0.36c (Meilleur Coup)

13. Cxh7 Cg4

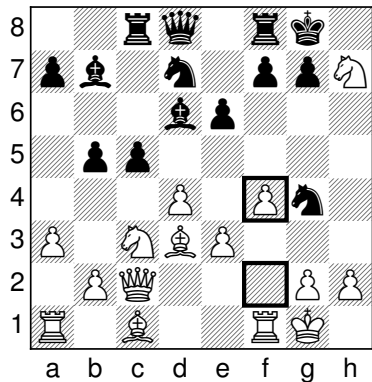


Éval. : -0.08c | Perte : 41c
Bon Coup (Meilleur : d3h7)

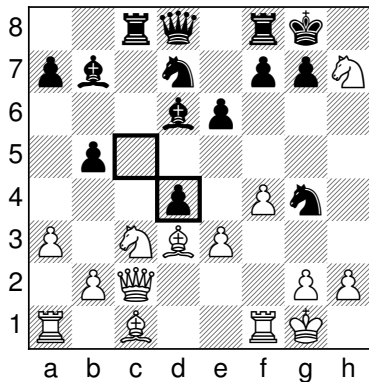


Éval. : +0.00c (Meilleur Coup)

14. f4 cxd4

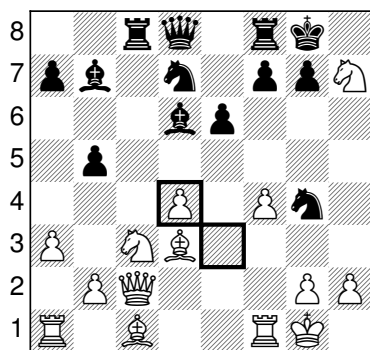


Éval. : -0.81c | Perte : 81c
Imprécision (Meilleur : h2h3)

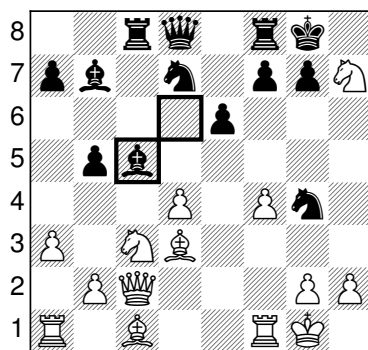


Éval. : -0.66c (Meilleur Coup)

15. exd4 Fc5

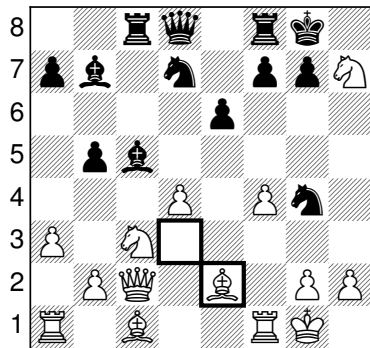


Éval. : $-0.68c$ | Perte : $0c$
Bon Coup (Meilleur : $h7f8$)

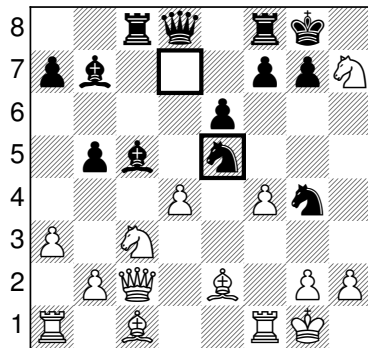


Éval. : $-0.56c$ (Meilleur Coup)

16. Fe2 Cde5

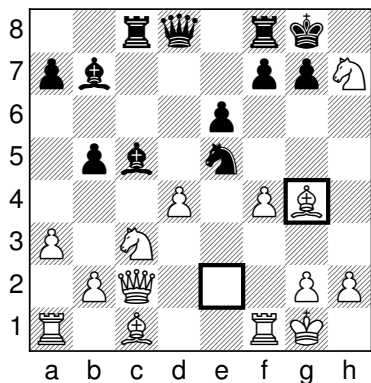


Éval. : $-1.39c$ | Perte : $74c$
Imprécision (Meilleur : $d4c5$)

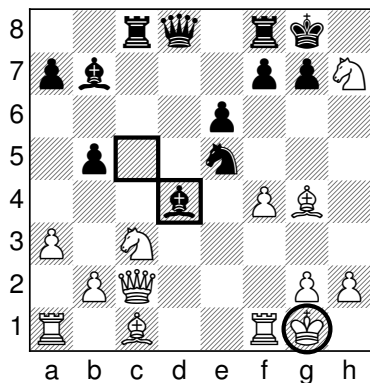


Éval. : $-1.76c$ | Perte : $0c$
Bon Coup (Meilleur : $c5d4$)

17. Fxg4 Fxd4+

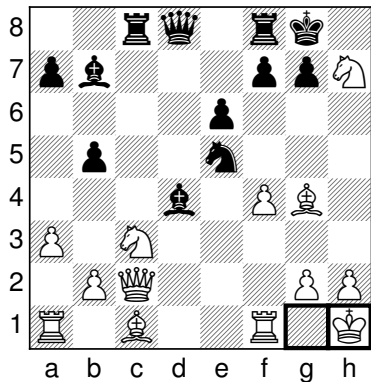


Éval. : -2.04c (Meilleur Coup)

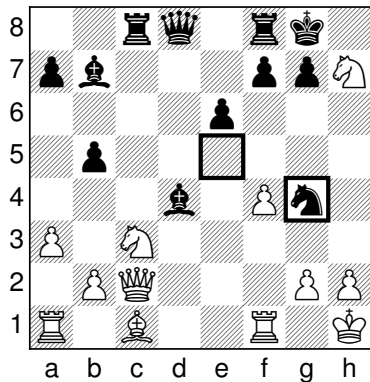


Éval. : -2.37c (Meilleur Coup)

18. Rh1 Cxg4

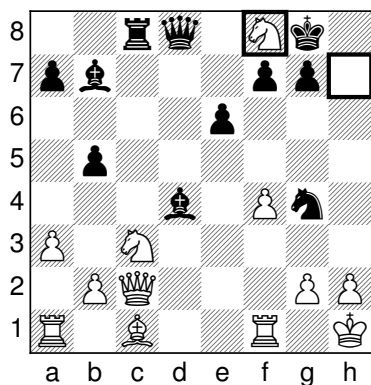


Éval. : -2.17c (Meilleur Coup)

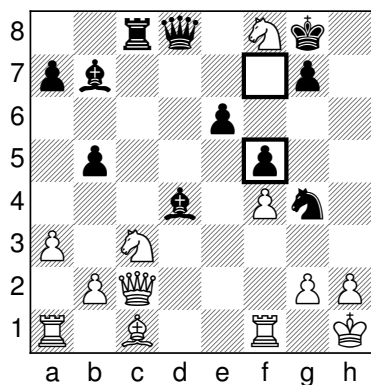


Éval. : -2.62c (Meilleur Coup)

19. Cxf8 f5

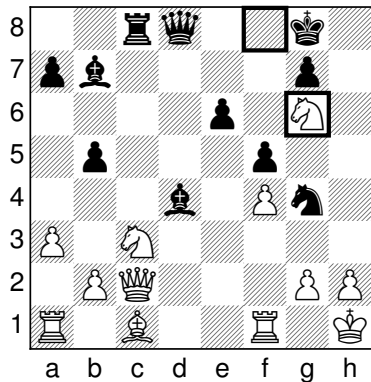


Éval. : -3.28c | Perte : 25c
Bon Coup (Meilleur : h7g5)

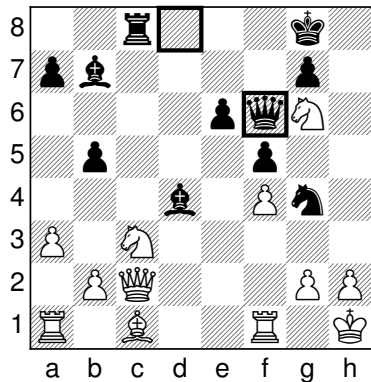


Éval. : -3.47c (Meilleur Coup)

20. Cg6 Df6

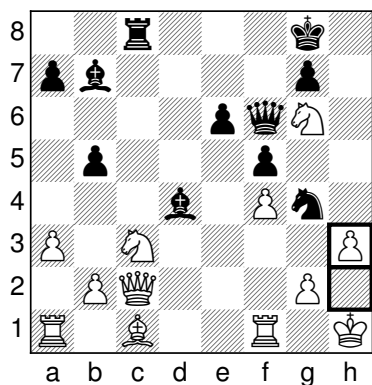


Éval. : -3.63c (Meilleur Coup)

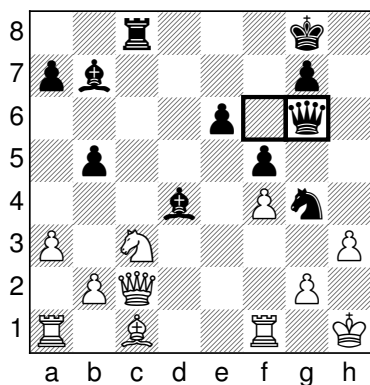


Éval. : -3.07c | Perte : 63c
Imprécision (Meilleur : g8h7)

21. h3 Dxc6

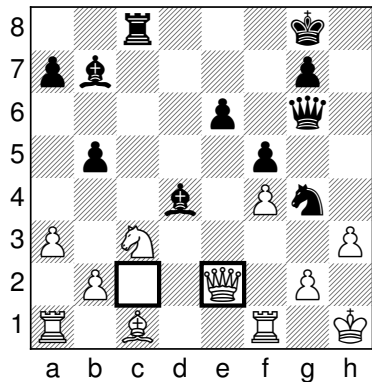


Éval. : -3.46c | Perte : 11c
Bon Coup (Meilleur : c2d3)

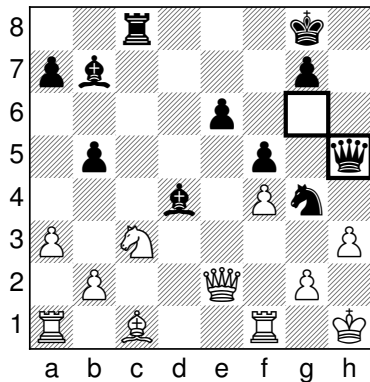


Éval. : -3.24c (Meilleur Coup)

22. De2 Dh5

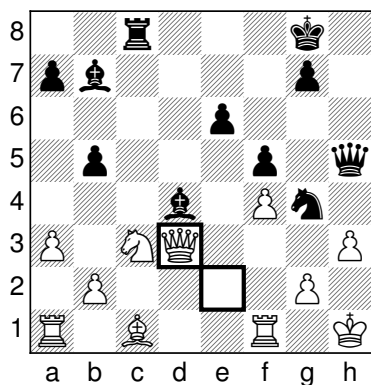


Éval. : -3.47c (Meilleur Coup)

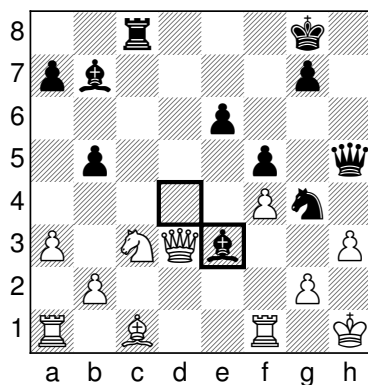


Éval. : -3.63c (Meilleur Coup)

23. Dd3 Fe3



Éval. : -7.01c | Perte : 350c
Gaffe (Meilleur : f1f3)



Éval. : -6.90c (Meilleur Coup)

Anatoly Karpov vs Garry Kasparov (0-1) - Ch World (match)

□ Anatoly Karpov
 ■ Garry Kasparov ★

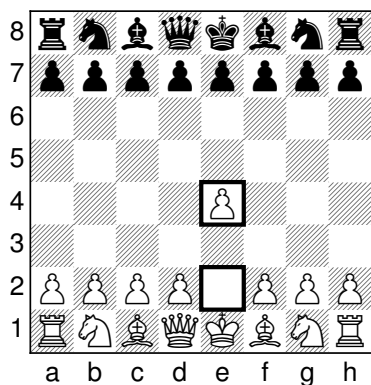
1985.??.??
 Ch World (match) (?)

- | | | | | | |
|-----|-------|-------|-----|------|-------|
| 1. | e4 | c5 | 22. | ♙xd6 | ♚xd6 |
| 2. | ♘f3 | e6 | 23. | g3 | ♜d7 |
| 3. | d4 | cx d4 | 24. | ♙g2 | ♚f6 |
| 4. | ♘xd4 | ♞c6 | 25. | a3 | a5 |
| 5. | ♘b5 | d6 | 26. | axb4 | axb4 |
| 6. | c4 | ♞f6 | 27. | ♞a2 | ♙g6 |
| 7. | ♘1c3 | a6 | 28. | d6 | g4 |
| 8. | ♘a3 | d5 | 29. | ♞d2 | ♚g7 |
| 9. | cx d5 | ex d5 | 30. | f3 | ♚xd6 |
| 10. | ex d5 | ♞b4 | 31. | fxg4 | ♚d4+ |
| 11. | ♙e2 | ♙c5 | 32. | ♚h1 | ♞f6 |
| 12. | ♚O-O | ♚O-O | 33. | ♙f4 | ♞e4 |
| 13. | ♙f3 | ♙f5 | 34. | ♞xd3 | ♞f2+ |
| 14. | ♙g5 | ♞e8 | 35. | ♙xf2 | ♙xd3 |
| 15. | ♞d2 | b5 | 36. | ♙fd2 | ♚e3 |
| 16. | ♞ad1 | ♞d3 | 37. | ♙xd3 | ♞c1 |
| 17. | ♘ab1 | h6 | 38. | ♘b2 | ♚f2 |
| 18. | ♙h4 | b4 | 39. | ♘d2 | ♞xd1+ |
| 19. | ♘a4 | ♙d6 | 40. | ♘xd1 | ♞e1+ |
| 20. | ♙g3 | ♞c8 | | | |
| 21. | b3 | g5 | | | |

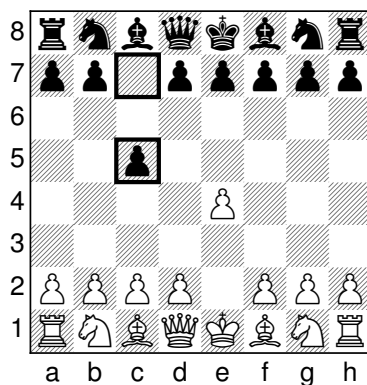
	Blancs	Noirs
CPL Moyen	18.48	7.62
Gaffes	0	0
Erreurs	1	0
Imprécisions	5	0

Best Chess Games Of All Time

1. e4 c5

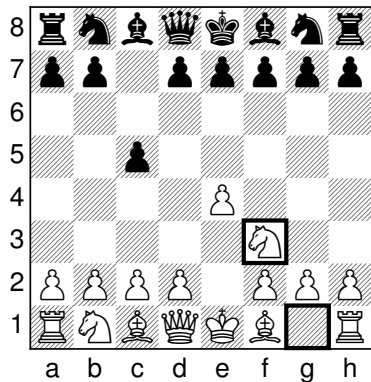


Éval. : +0.32c (Meilleur Coup)

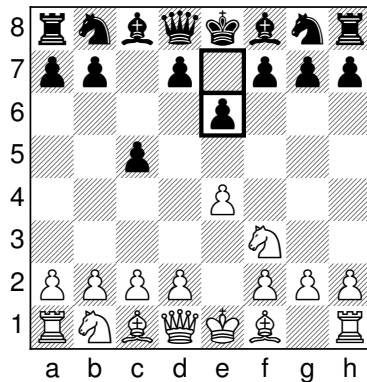


Éval. : +0.41c | Perte : 1c
Bon Coup (Meilleur : e7e5)

2. Cf3 e6

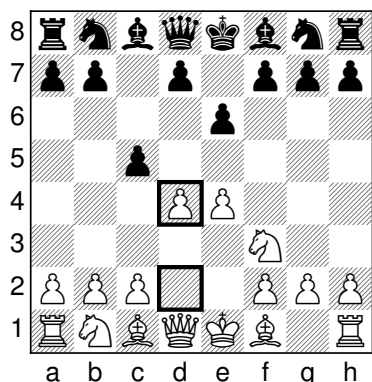


Éval. : +0.33c (Meilleur Coup)

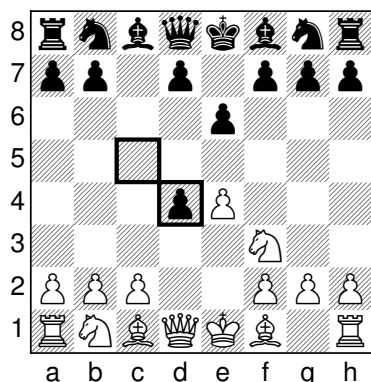


Éval. : +0.59c | Perte : 28c
Bon Coup (Meilleur : b8c6)

3. d4 cxd4

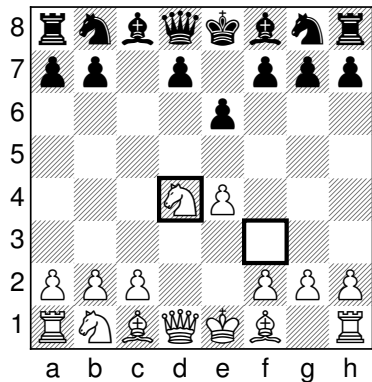


Éval. : +0.49c (Meilleur Coup)

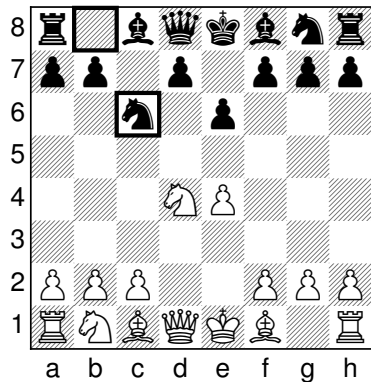


Éval. : +0.54c (Meilleur Coup)

4. Cxd4 Cc6

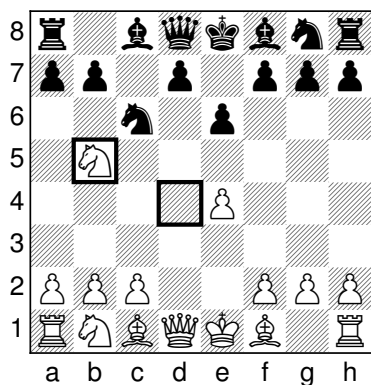


Éval. : +0.48c (Meilleur Coup)

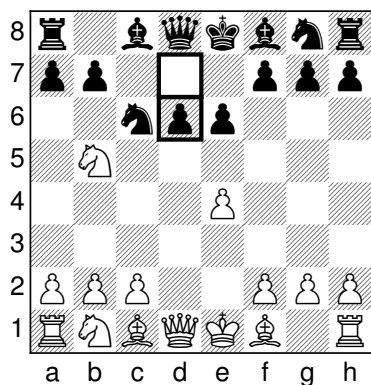


Éval. : +0.51c | Perte : 1c
Bon Coup (Meilleur : g8f6)

5. Cb5 d6

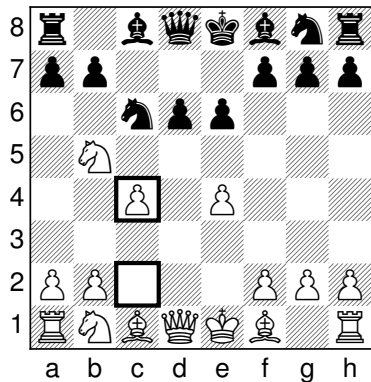


Éval. : +0.18c | Perte : 36c
Bon Coup (Meilleur : b1c3)

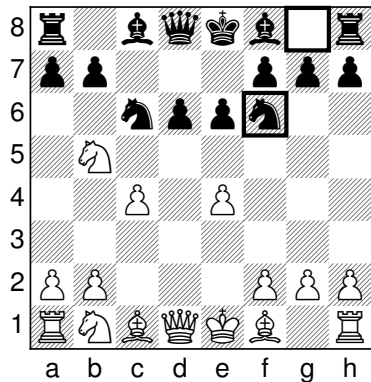


Éval. : +0.18c (Meilleur Coup)

6. c4 Cf6

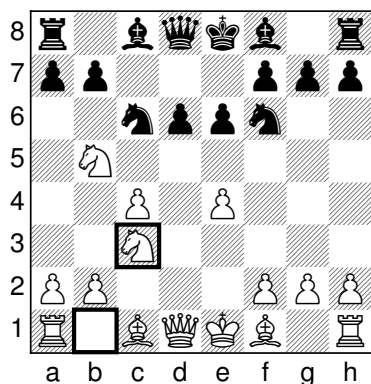


Éval. : +0.28c (Meilleur Coup)

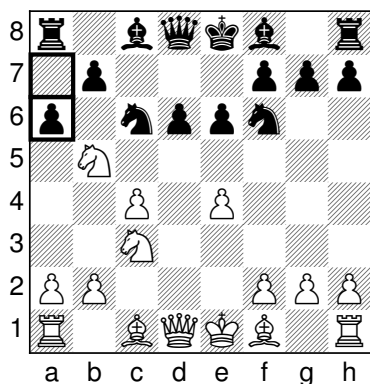


Éval. : +0.22c (Meilleur Coup)

7. C1c3 a6

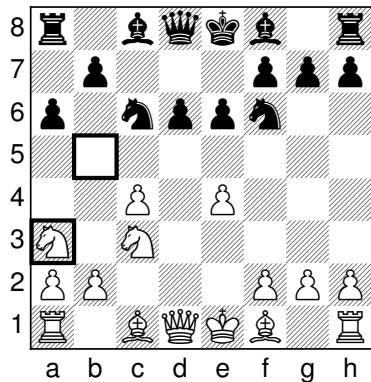


Éval. : +0.17c | Perte : 8c
Bon Coup (Meilleur : b5c3)

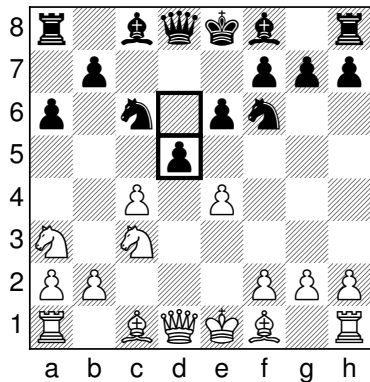


Éval. : +0.11c (Meilleur Coup)

8. Ca3 d5

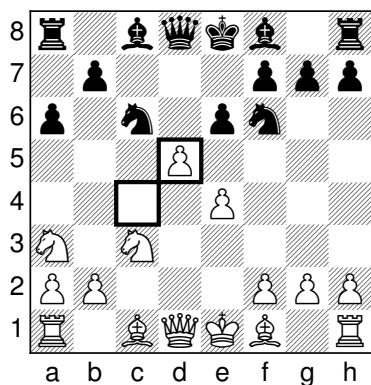


Éval. : +0.25c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : b5d4)

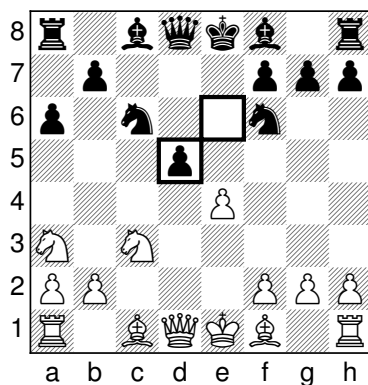


Éval. : +0.50c | Perte : 26c
Bon Coup (Meilleur : d8a5)

9. cxd5 exd5

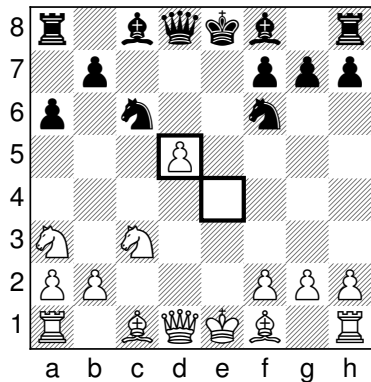


Éval. : +0.38c (Meilleur Coup)

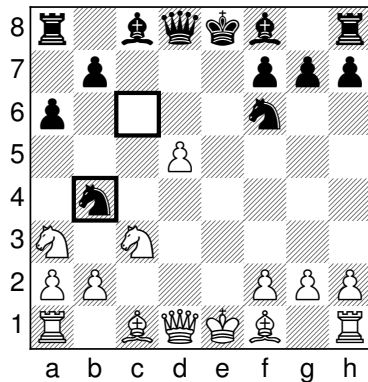


Éval. : +0.33c (Meilleur Coup)

10. exd5 Cb4

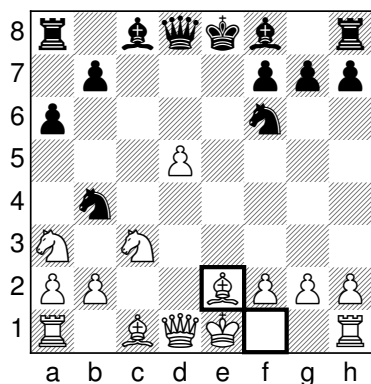


Éval. : +0.37c (Meilleur Coup)

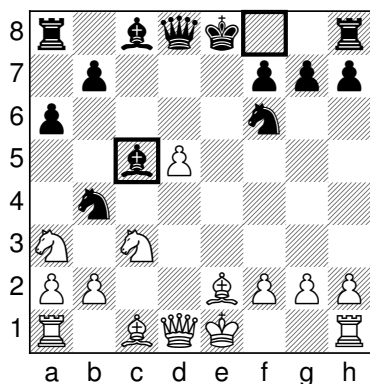


Éval. : +0.40c (Meilleur Coup)

11. Fe2 Fc5

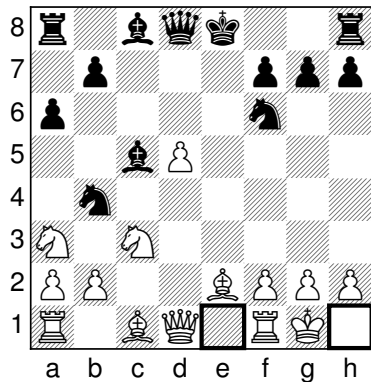


Éval. : +0.29c | Perte : 16c
Bon Coup (Meilleur : f1c4)

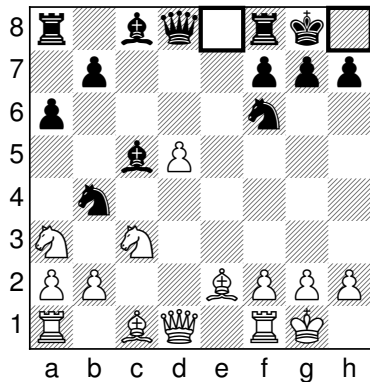


Éval. : +0.69c | Perte : 46c
Bon Coup (Meilleur : b4d5)

12. O-O O-O

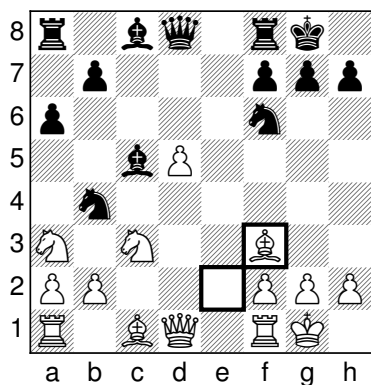


Éval. : +0.48c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : c1e3)

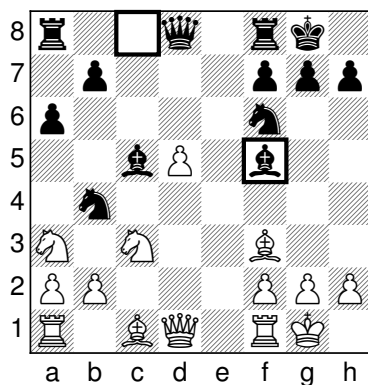


Éval. : +0.23c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : b4d5)

13. Ff3 Ff5

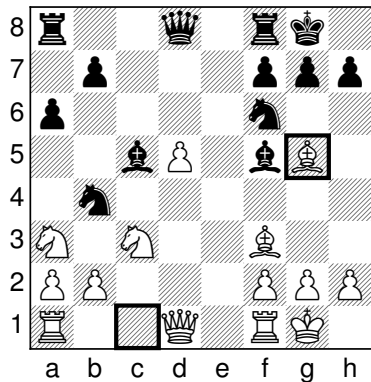


Éval. : +0.25c (Meilleur Coup)

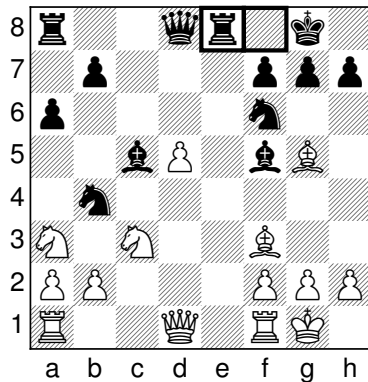


Éval. : +0.42c (Meilleur Coup)

14. Fg5 Te8

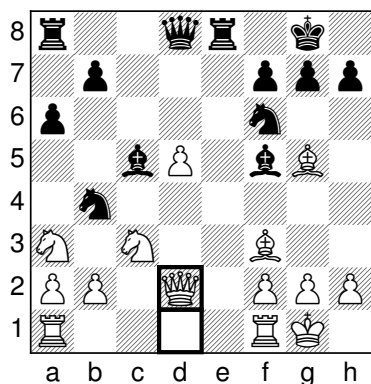


Éval. : +0.16c | Perte : 36c
Bon Coup (Meilleur : c1e3)

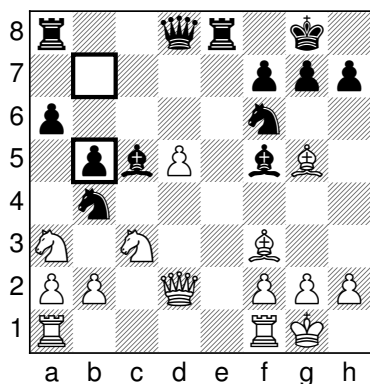


Éval. : +0.30c (Meilleur Coup)

15. Dd2 b5

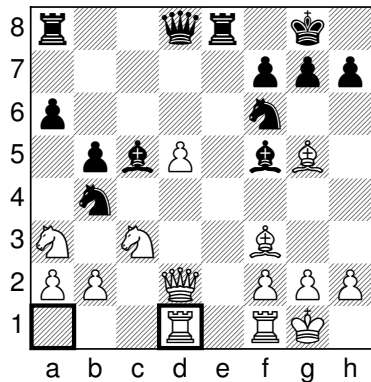


Éval. : -0.24c | Perte : 66c
Imprécision (Meilleur : a3c4)

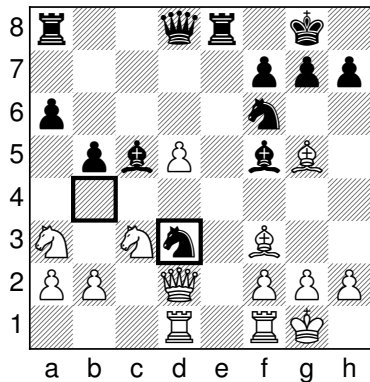


Éval. : -0.36c (Meilleur Coup)

16. Tad1 Cd3

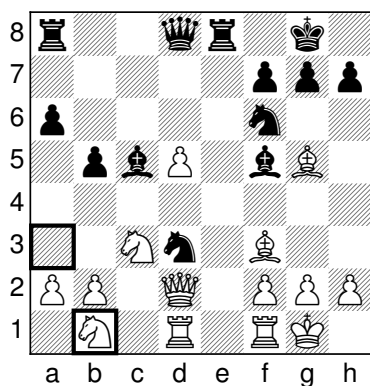


Éval. : -0.48c | Perte : 21c
Bon Coup (Meilleur : d5d6)



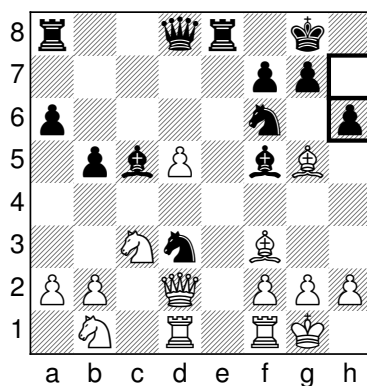
Éval. : -0.39c | Perte : 10c
Bon Coup (Meilleur : d8d6)

17. Cab1 h6



Éval. : -1.61c | Perte : 122c

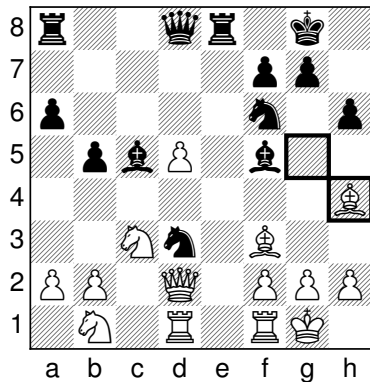
Erreur (Meilleur : d5d6)



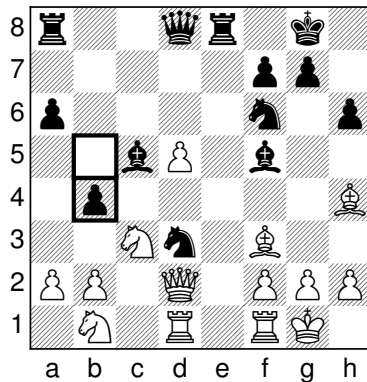
Éval. : -1.48c | Perte : 7c

Bon Coup (Meilleur : b5b4)

18. Fh4 b4

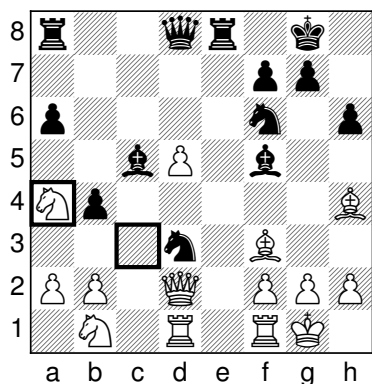


Éval. : -1.48c (Meilleur Coup)

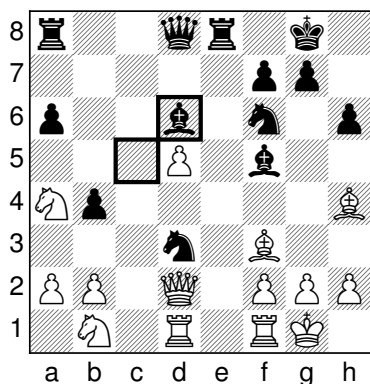


Éval. : -1.57c (Meilleur Coup)

19. Ca4 Fd6

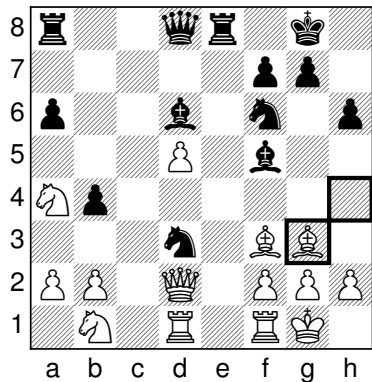


Éval. : -1.54c (Meilleur Coup)

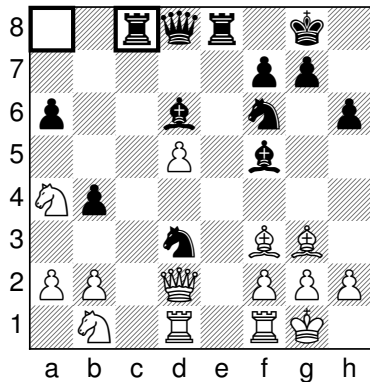


Éval. : -1.47c | Perte : 8c
Bon Coup (Meilleur : c5a7)

20. Fg3 Tc8

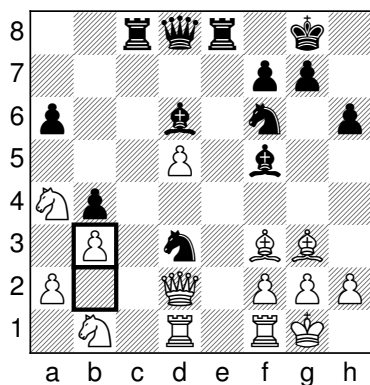


Éval. : -1.47c (Meilleur Coup)

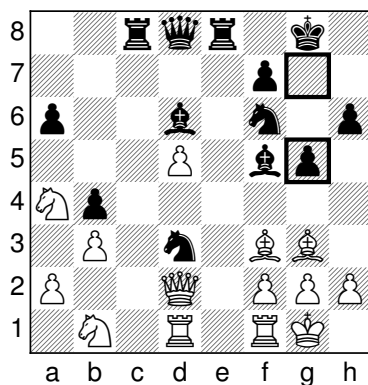


Éval. : -1.54c (Meilleur Coup)

21. b3 g5

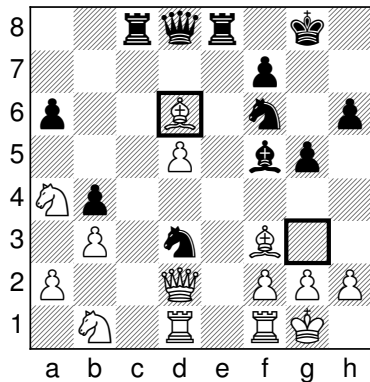


Éval. : -1.69c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : a2a3)

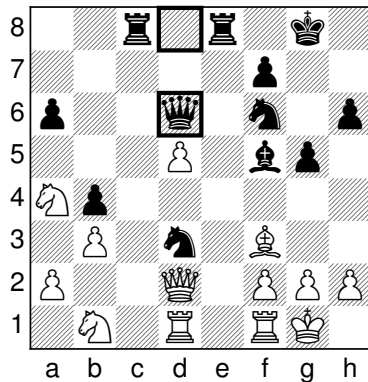


Éval. : -1.67c | Perte : 18c
Bon Coup (Meilleur : d6e5)

22. Fxd6 Dxd6

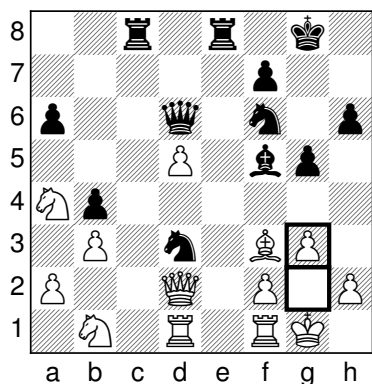


Éval. : -1.55c (Meilleur Coup)

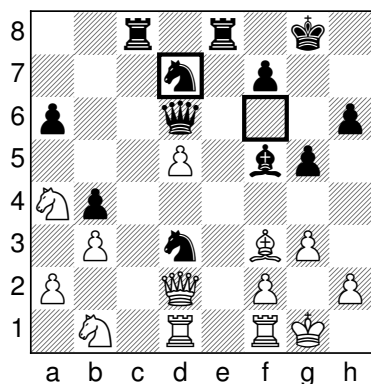


Éval. : -1.94c (Meilleur Coup)

23. g3 Cd7

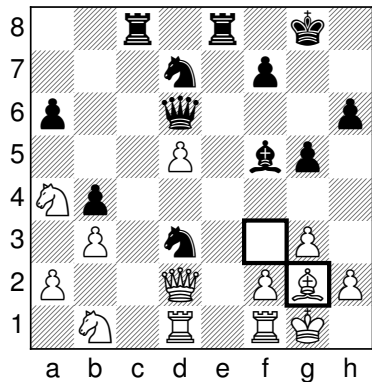


Éval. : -2.02c (Meilleur Coup)

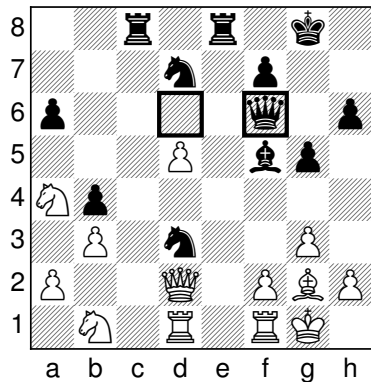


Éval. : -1.44c | Perte : 41c
Bon Coup (Meilleur : f5g6)

24. Fg2 Df6

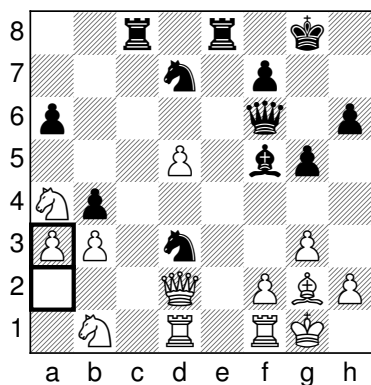


Éval. : -2.33c | Perte : 87c
Imprécision (Meilleur : a4b2)

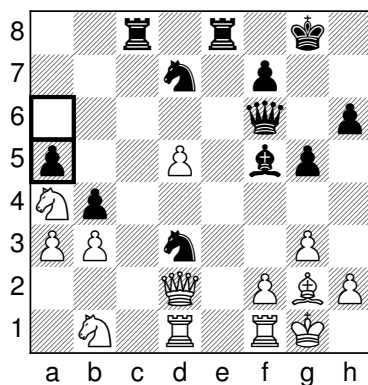


Éval. : -2.50c (Meilleur Coup)

25. a3 a5

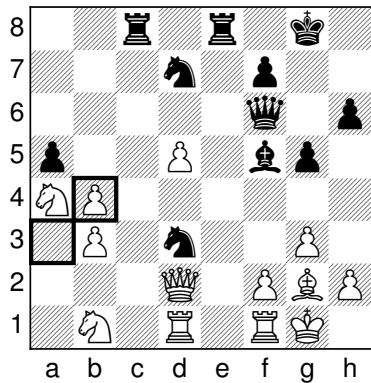


Éval. : -2.64c (Meilleur Coup)

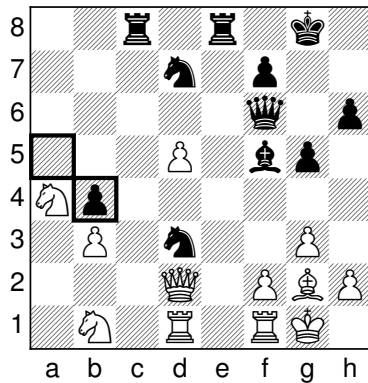


Éval. : -2.75c (Meilleur Coup)

26. axb4 axb4

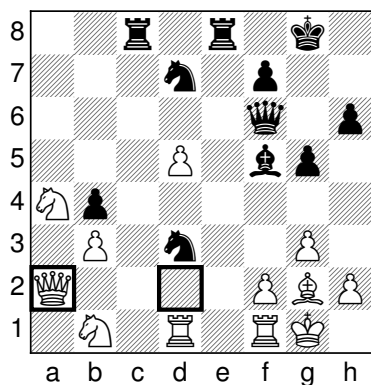


Éval. : -2.62c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : h2h3)

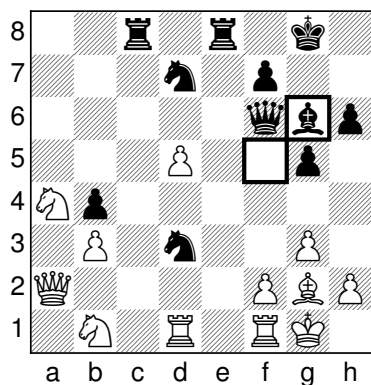


Éval. : -2.96c (Meilleur Coup)

27. Da2 Fg6

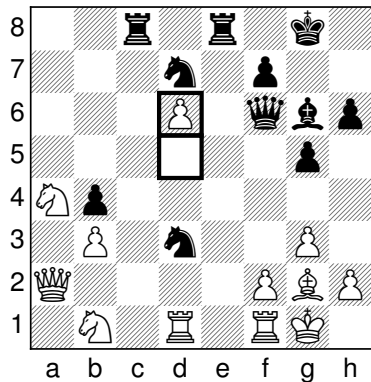


Éval. : -2.86c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : h2h3)

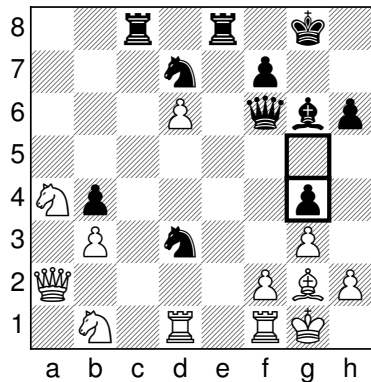


Éval. : -2.45c | Perte : 29c
Bon Coup (Meilleur : h6h5)

28. d6 g4

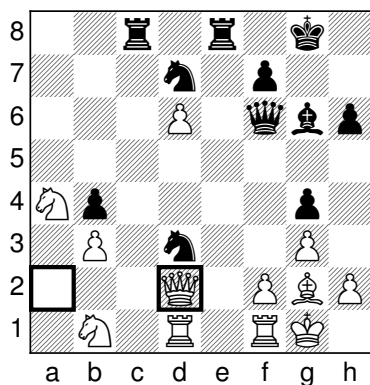


Éval. : -2.88c (Meilleur Coup)

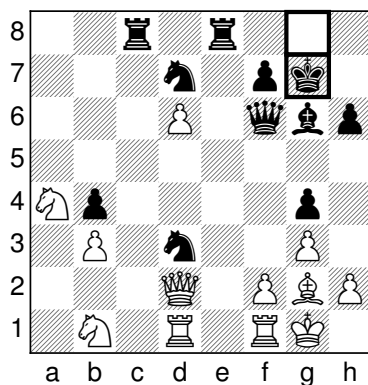


Éval. : -2.66c | Perte : 14c
Bon Coup (Meilleur : h6h5)

29. Dd2 Rg7

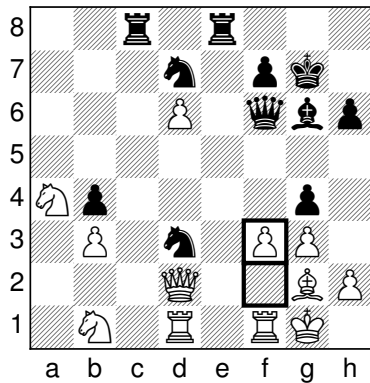


Éval. : -2.91c | Perte : 20c
Bon Coup (Meilleur : g2b7)

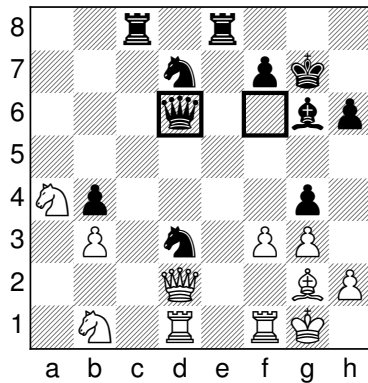


Éval. : -2.89c (Meilleur Coup)

30. f3 Dxd6

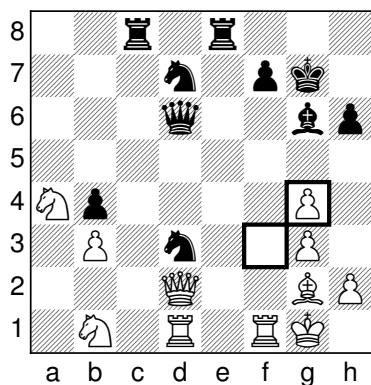


Éval. : -3.49c | Perte : 61c
Imprécision (Meilleur : h2h4)

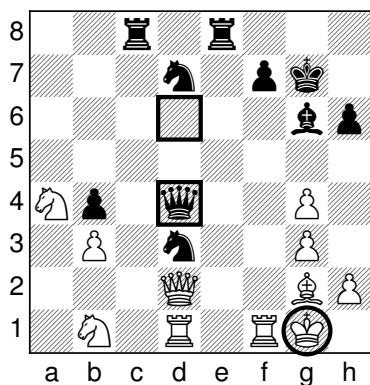


Éval. : -3.70c (Meilleur Coup)

31. fxg4 Dd4+

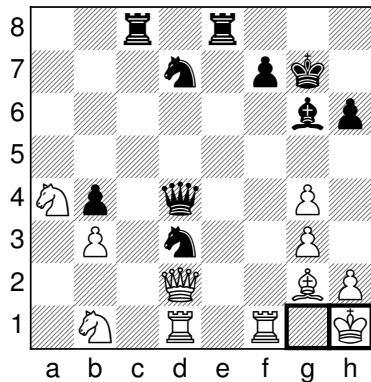


Éval. : -4.46c | Perte : 75c
Imprécision (Meilleur : a4b2)

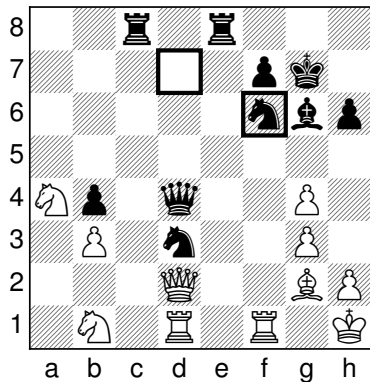


Éval. : -4.80c (Meilleur Coup)

32. Rh1 Cf6

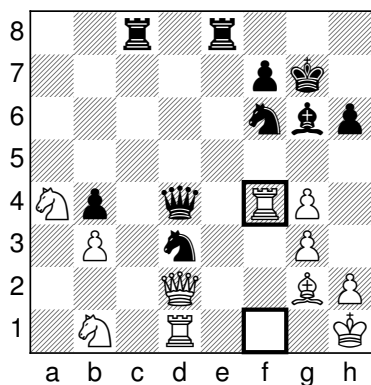


Éval. : -4.92c (Meilleur Coup)

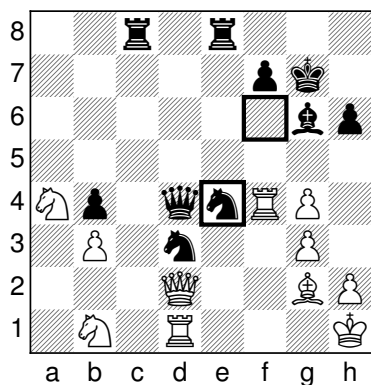


Éval. : -4.92c (Meilleur Coup)

33. Tf4 Ce4

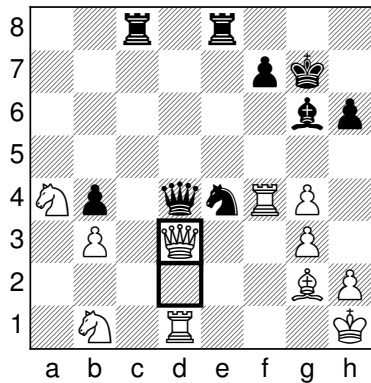


Éval. : -5.39c | Perte : 56c
Imprécision (Meilleur : h2h3)

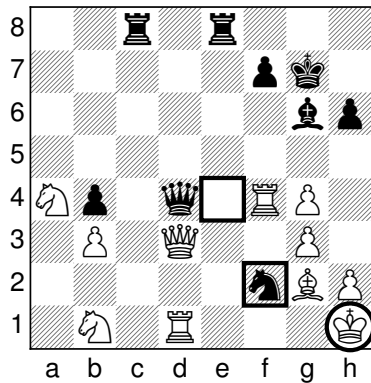


Éval. : -5.55c (Meilleur Coup)

34. Dxd3 Cf2+

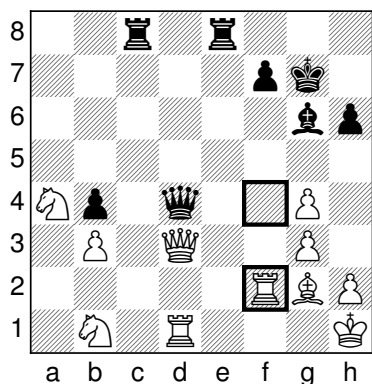


Éval. : -5.45c (Meilleur Coup)

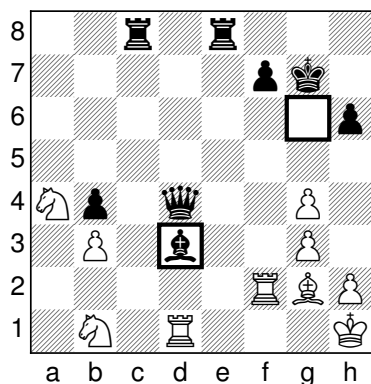


Éval. : -5.63c (Meilleur Coup)

35. Txf2 Fxd3

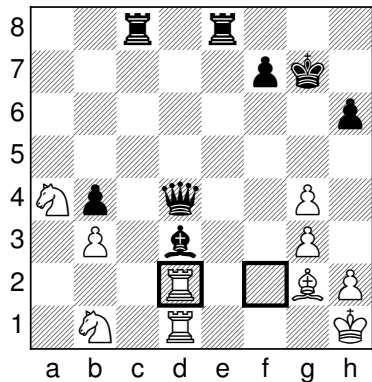


Éval. : -5.72c (Meilleur Coup)

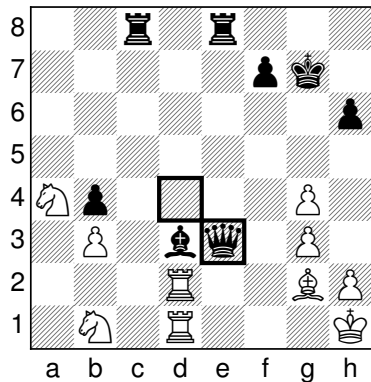


Éval. : -5.74c (Meilleur Coup)

36. Tfd2 De3

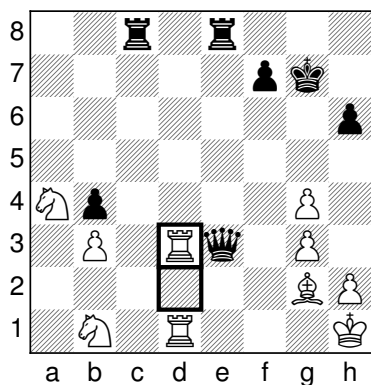


Éval. : -5.82c (Meilleur Coup)

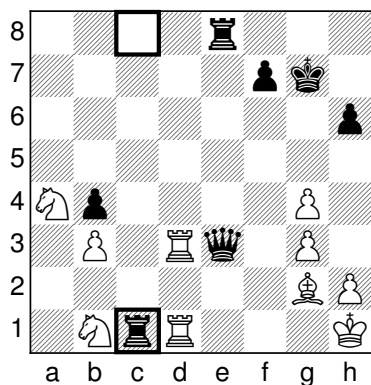


Éval. : -5.67c (Meilleur Coup)

37. Txd3 Tc1

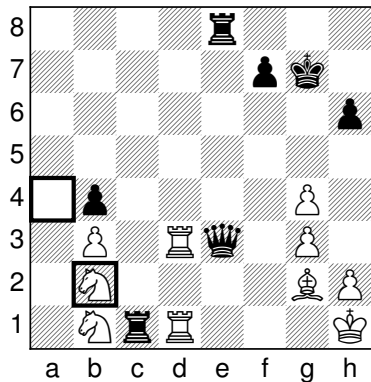


Éval. : -5.66c (Meilleur Coup)

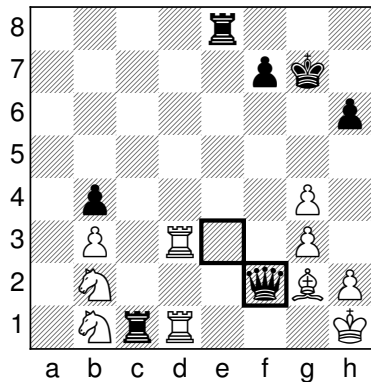


Éval. : -5.80c (Meilleur Coup)

38. Cb2 Df2

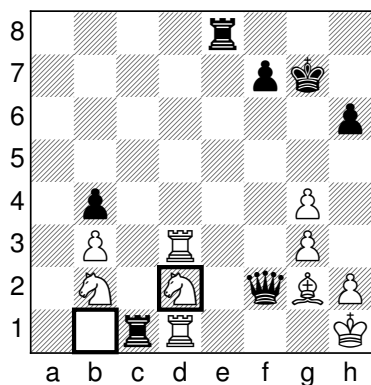


Éval. : -M5 | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : h2h3)

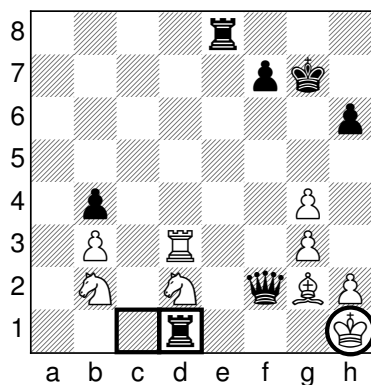


Éval. : -M4 (Meilleur Coup)

39. Cd2 Txd1+

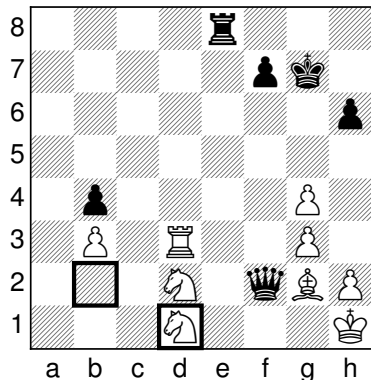


Éval. : -M2 (Meilleur Coup)

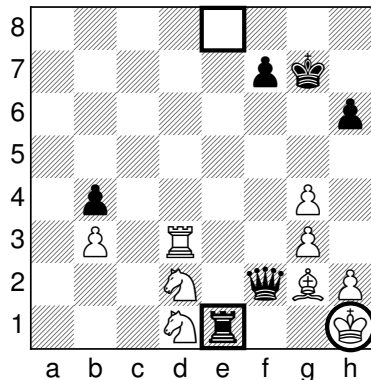


Éval. : -M3 (Meilleur Coup)

40. Cxd1 Te1+



Éval. : -M3 (Meilleur Coup)



Éval. : -M2 (Meilleur Coup)


Best Chess Games Of All Time

□ Donald Byrne

■ Bobby Fischer ★

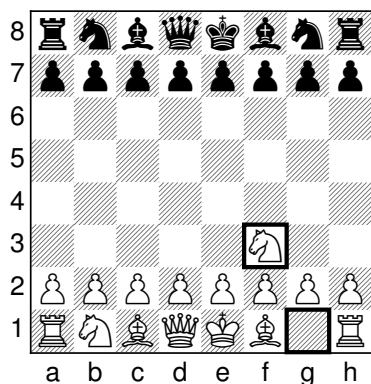
1956.??.??

Memorial Rosenwald (?)

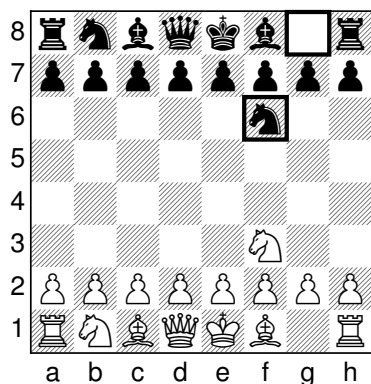
- | | | | | | | | | | |
|-----|---|------|---|-------|-----|---|-----|---|------|
| 1. |  | f3 |  | f6 | 22. |  | f1 |  | c3+ |
| 2. | | c4 | | g6 | 23. |  | g1 | | axb6 |
| 3. |  | c3 |  | g7 | 24. |  | b4 |  | a4 |
| 4. | | d4 |  | O-O | 25. |  | xb6 |  | xd1 |
| 5. |  | f4 | | d5 | 26. | | h3 |  | xa2 |
| 6. |  | b3 | | dx c4 | 27. |  | h2 |  | xf2 |
| 7. |  | xc4 | | c6 | 28. |  | e1 |  | xe1 |
| 8. | | e4 |  | bd7 | 29. |  | d8+ |  | f8 |
| 9. |  | d1 |  | b6 | 30. |  | xe1 |  | d5 |
| 10. |  | c5 |  | g4 | 31. |  | f3 |  | e4 |
| 11. |  | g5 |  | a4 | 32. |  | b8 | | b5 |
| 12. |  | a3 |  | xc3 | 33. | | h4 | | h5 |
| 13. | | bxc3 |  | xe4 | 34. |  | e5 |  | g7 |
| 14. |  | xe7 |  | b6 | 35. |  | g1 |  | c5+ |
| 15. |  | c4 |  | xc3 | 36. |  | f1 |  | g3+ |
| 16. |  | c5 |  | fe8+ | 37. |  | e1 |  | b4+ |
| 17. |  | f1 |  | e6 | 38. |  | d1 |  | b3+ |
| 18. |  | xb6 |  | xc4+ | 39. |  | c1 |  | e2+ |
| 19. |  | g1 |  | e2+ | 40. |  | b1 |  | c3+ |
| 20. |  | f1 |  | xd4+ | 41. |  | c1 |  | c2# |
| 21. |  | g1 |  | e2+ | | | | | |

	Blancs	Noirs
CPL Moyen	22.98	13.24
Gaffes	1	0
Erreurs	0	1
Imprécisions	5	3

1. Cf3 Cf6

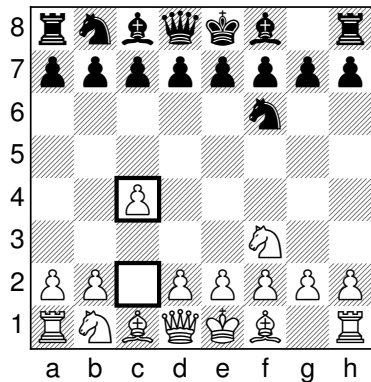


Éval. : +0.19c | Perte : 14c
Bon Coup (Meilleur : e2e4)

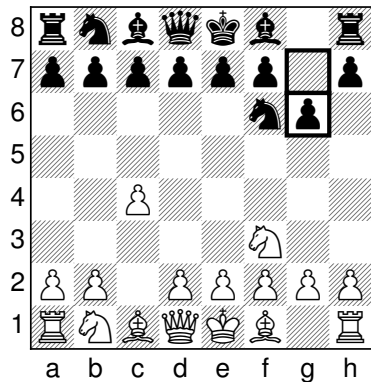


Éval. : +0.27c | Perte : 5c
Bon Coup (Meilleur : d7d5)

2. c4 g6

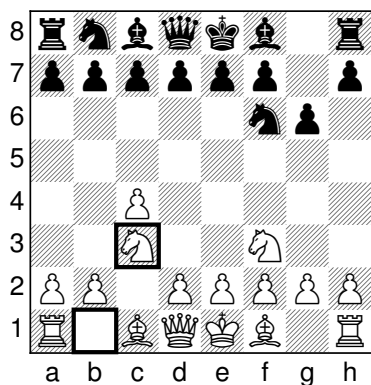


Éval. : +0.24c | Perte : 5c
Bon Coup (Meilleur : d2d4)

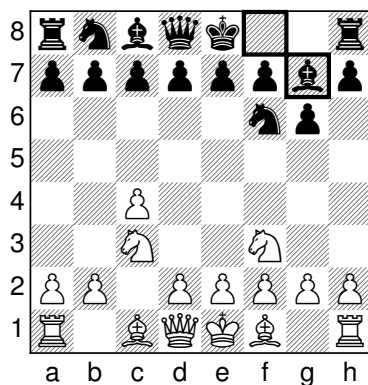


Éval. : +0.50c | Perte : 22c
Bon Coup (Meilleur : e7e6)

3. Cc3 Fg7

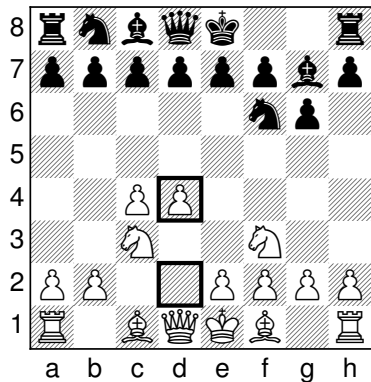


Éval. : +0.44c (Meilleur Coup)

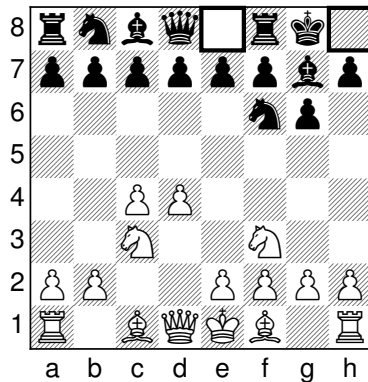


Éval. : +0.47c | Perte : 3c
Bon Coup (Meilleur : c7c5)

4. d4 O-O

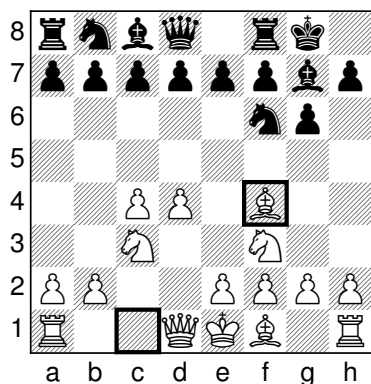


Éval. : +0.34c | Perte : 21c
Bon Coup (Meilleur : e2e4)

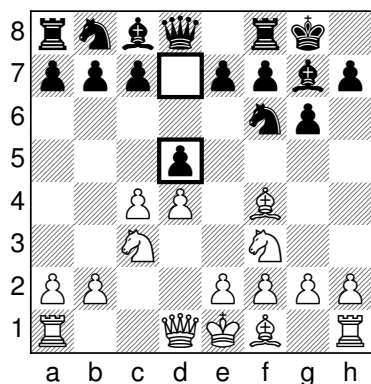


Éval. : +0.58c | Perte : 28c
Bon Coup (Meilleur : d7d5)

5. Ff4 d5

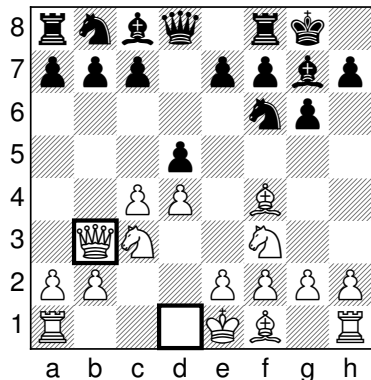


Éval. : +0.02c | Perte : 50c
Imprécision (Meilleur : e2e4)

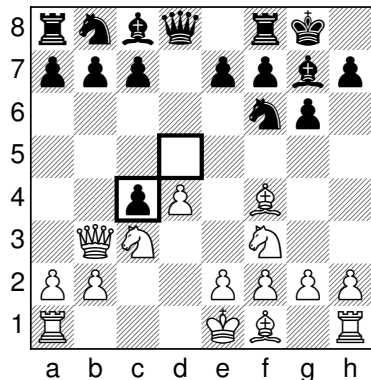


Éval. : +0.04c (Meilleur Coup)

6. Db3 dxc4

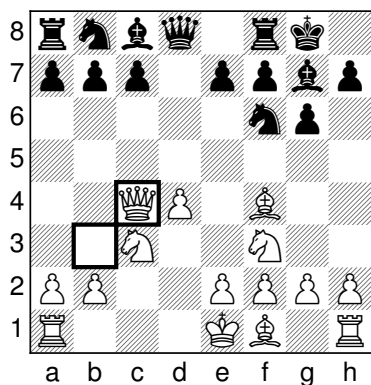


Éval. : -0.40c | Perte : 39c
Bon Coup (Meilleur : a1c1)

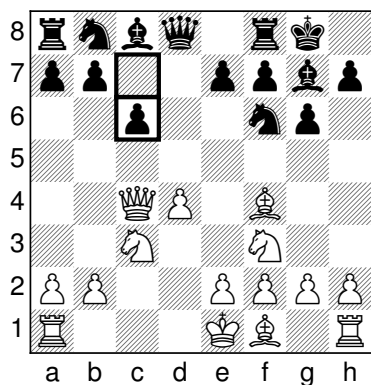


Éval. : +0.12c | Perte : 47c
Bon Coup (Meilleur : c7c5)

7. Dxc4 c6

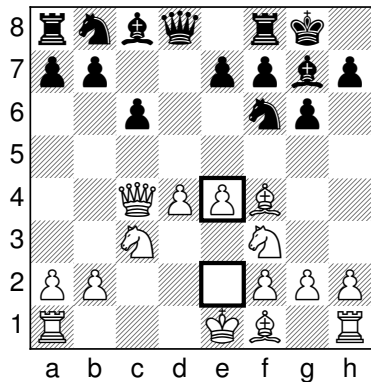


Éval. : +0.16c (Meilleur Coup)

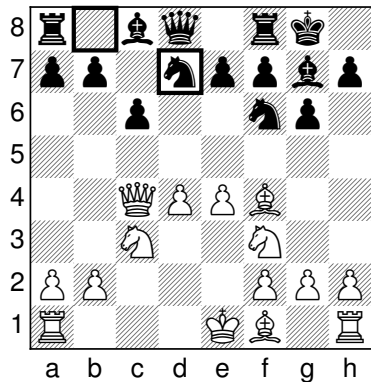


Éval. : +0.29c (Meilleur Coup)

8. e4 Cbd7

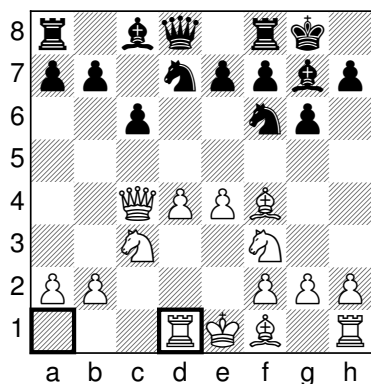


Éval. : +0.20c (Meilleur Coup)

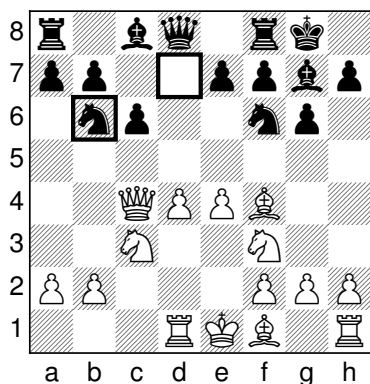


Éval. : +0.79c | Perte : 63c
Imprécision (Meilleur : d8a5)

9. Td1 Cb6

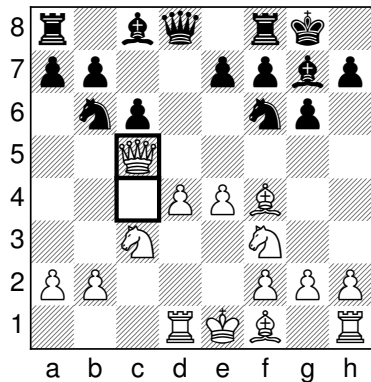


Éval. : +0.71c | Perte : 3c
Bon Coup (Meilleur : f1e2)

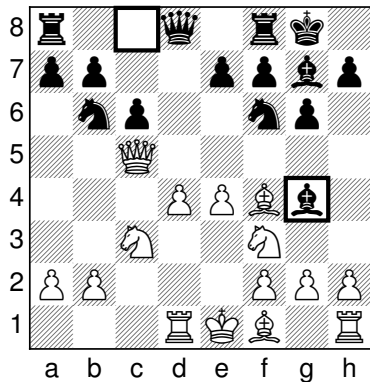


Éval. : +0.92c | Perte : 20c
Bon Coup (Meilleur : d8a5)

10. Dc5 Fg4

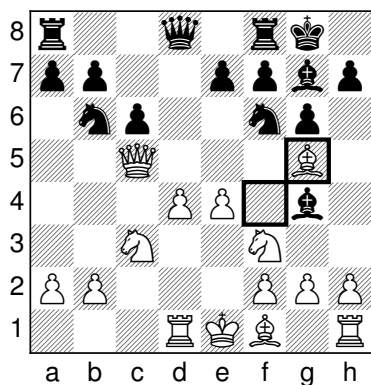


Éval. : +0.21c | Perte : 75c
Imprecision (Meilleur : c4b3)

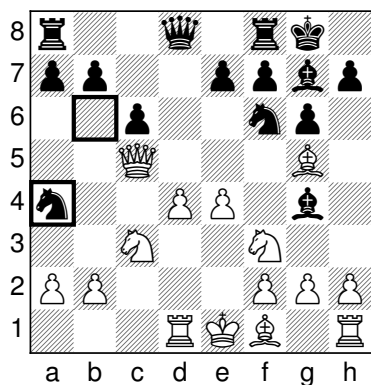


Éval. : +0.26c (Meilleur Coup)

11. Fg5 Ca4

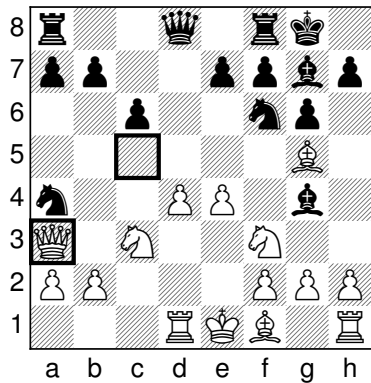


Éval. : -0.36c | Perte : 65c
Imprécision (Meilleur : f1e2)

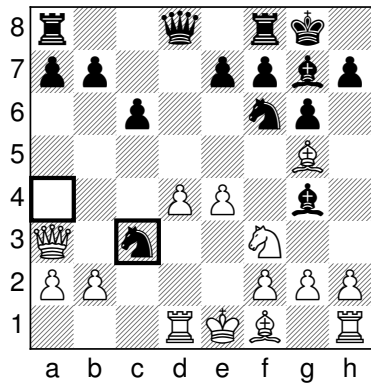


Éval. : -2.17c (Meilleur Coup)

12. Da3 Cxc3

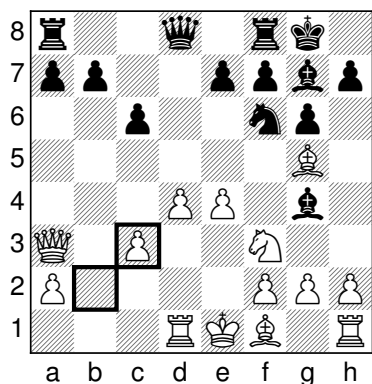


Éval. : -2.27c (Meilleur Coup)

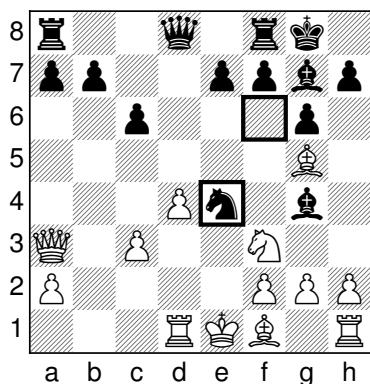


Éval. : -2.17c (Meilleur Coup)

13. bxc3 Cxe4

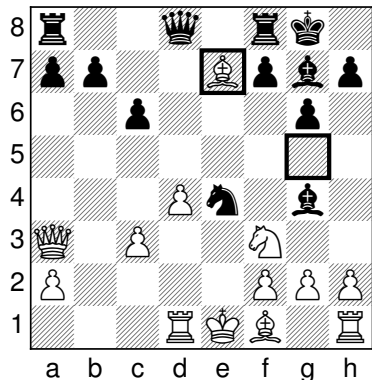


Éval. : -2.24c (Meilleur Coup)

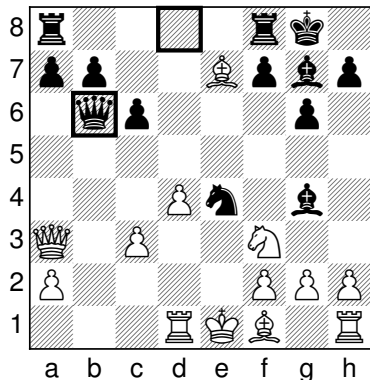


Éval. : -2.17c (Meilleur Coup)

14. Fxe7 Db6

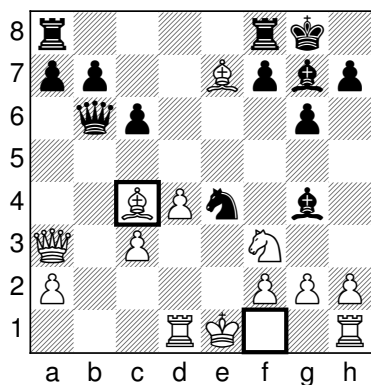


Éval. : -2.83c | Perte : 59c
Imprécision (Meilleur : g5e3)

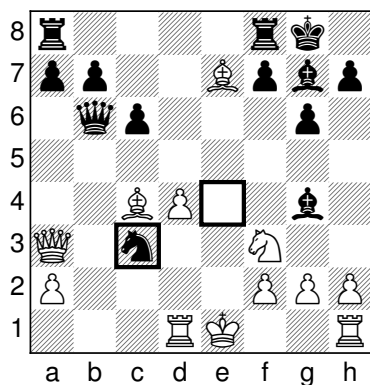


Éval. : -1.90c | Perte : 84c
Imprécision (Meilleur : d8d5)

15. Fc4 Cxc3

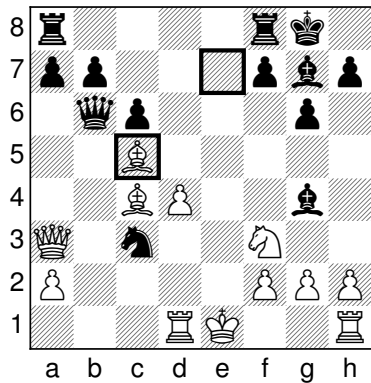


Éval. : -2.29c (Meilleur Coup)

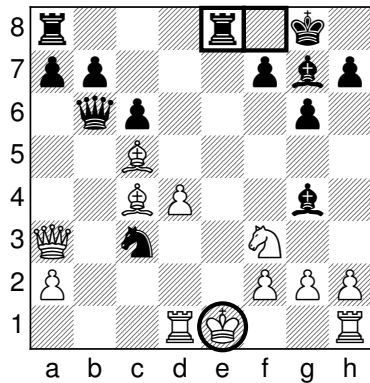


Éval. : -2.61c (Meilleur Coup)

16. Fc5 Tfe8+

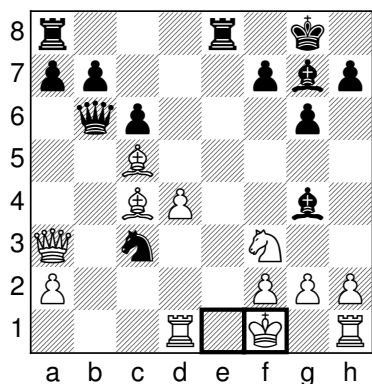


Éval. : -2.22c (Meilleur Coup)

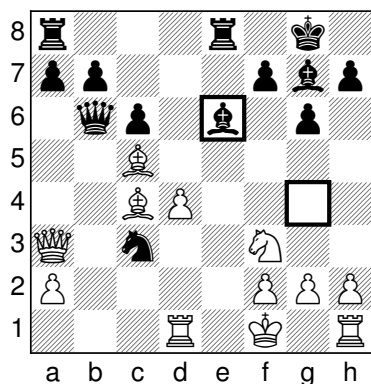


Éval. : -2.30c (Meilleur Coup)

17. Rf1 Fe6

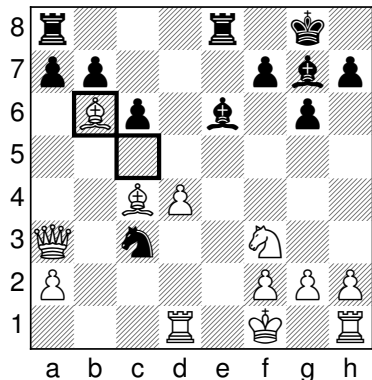


Éval. : -2.55c (Meilleur Coup)

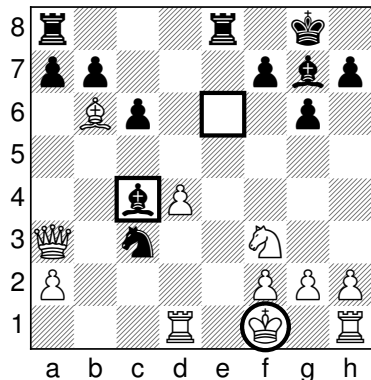


Éval. : -2.43c (Meilleur Coup)

18. Fxb6 Fxc4+

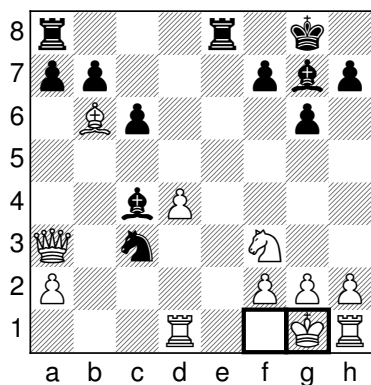


Éval. : -5.02c | Perte : 258c
Gaffe (Meilleur : a3c3)

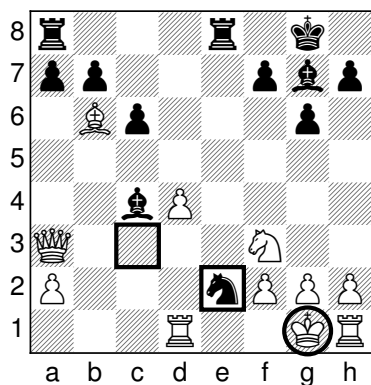


Éval. : -5.19c (Meilleur Coup)

19. Rg1 Ce2+

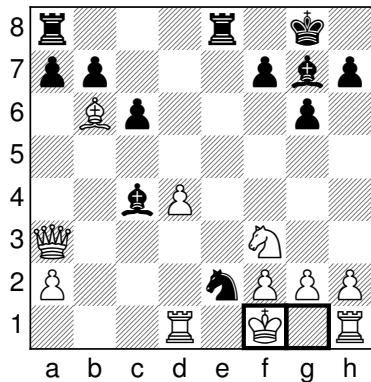


Éval. : -5.46c (Meilleur Coup)

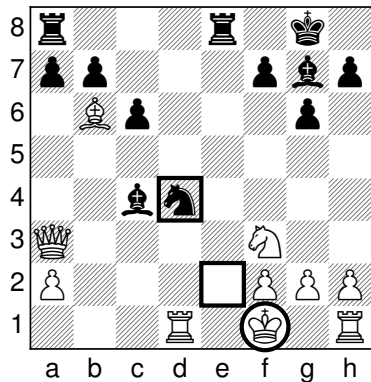


Éval. : -5.43c (Meilleur Coup)

20. Rf1 Cxd4+

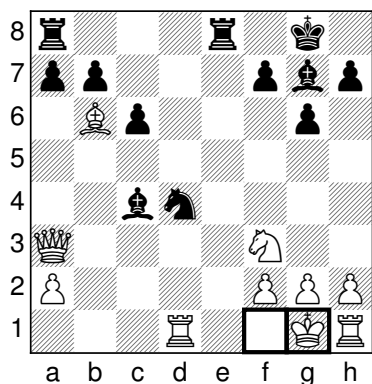


Éval. : -5.50c (Meilleur Coup)

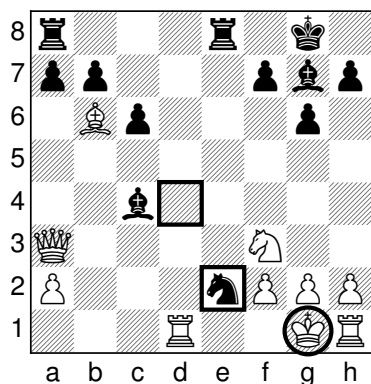


Éval. : -5.78c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : e2c3)

21. Rg1 Ce2+

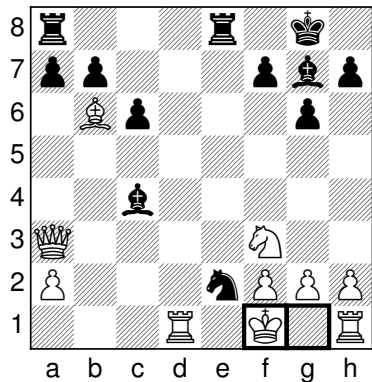


Éval. : -5.80c (Meilleur Coup)

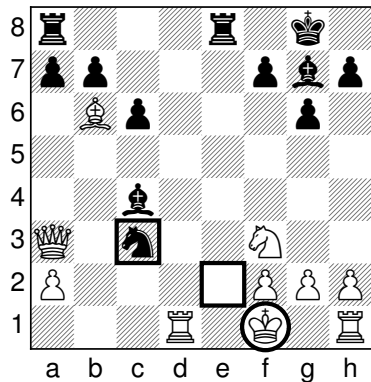


Éval. : -5.88c (Meilleur Coup)

22. Rf1 Cc3+

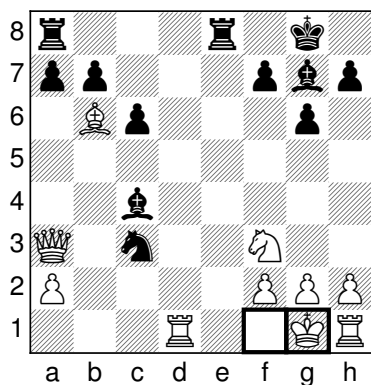


Éval. : -5.85c (Meilleur Coup)

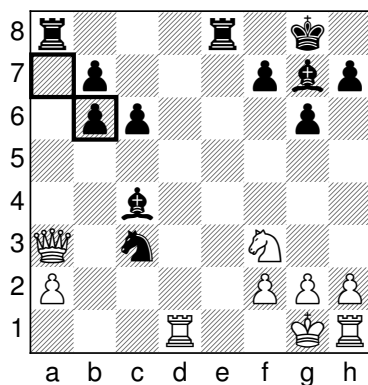


Éval. : -6.05c (Meilleur Coup)

23. Rg1 axb6

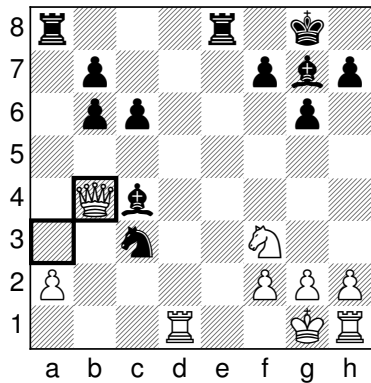


Éval. : -6.07c (Meilleur Coup)

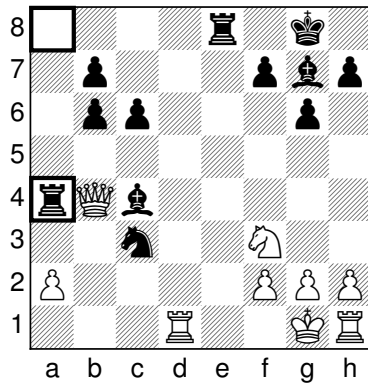


Éval. : -6.00c | Perte : 12c
Bon Coup (Meilleur : c3e2)

24. Db4 Ta4

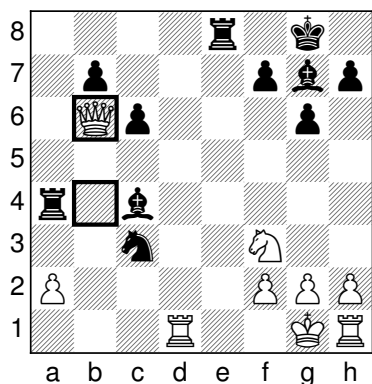


Éval. : -6.03c (Meilleur Coup)

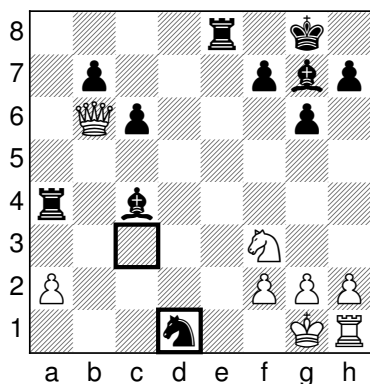


Éval. : -5.94c (Meilleur Coup)

25. Dxb6 Cxd1

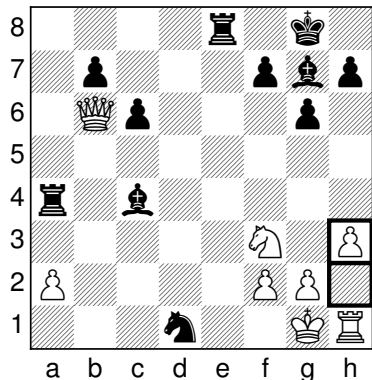


Éval. : -6.00c (Meilleur Coup)

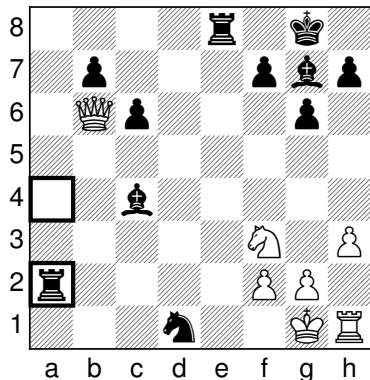


Éval. : -6.18c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : c3e2)

26. h3 Txa2

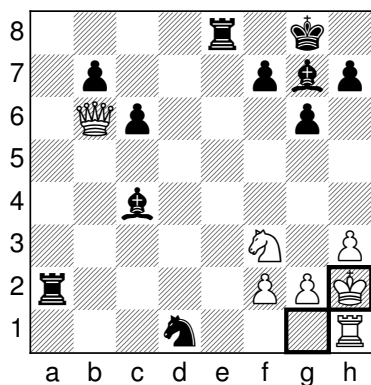


Éval. : -5.98c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : a2a3)

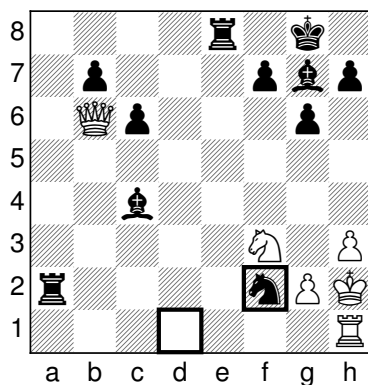


Éval. : -5.40c | Perte : 98c
Imprécision (Meilleur : c4d5)

27. Rh2 Cxf2

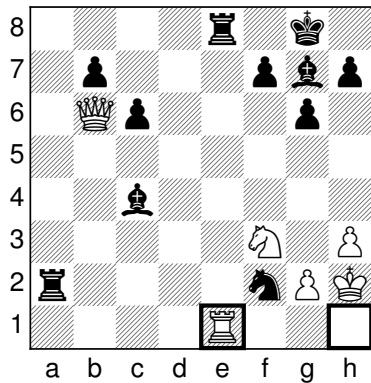


Éval. : -6.22c (Meilleur Coup)

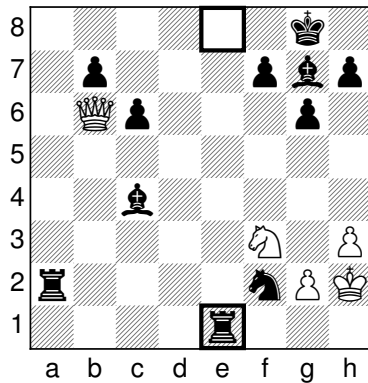


Éval. : -6.34c (Meilleur Coup)

28. Te1 Txe1

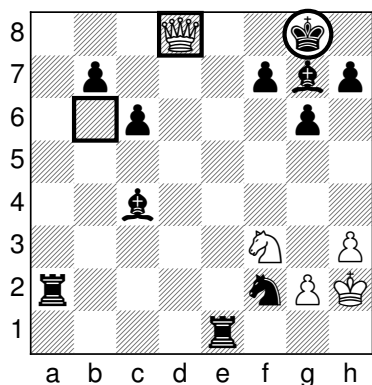


Éval. : -6.68c | Perte : 39c
Bon Coup (Meilleur : b6b7)

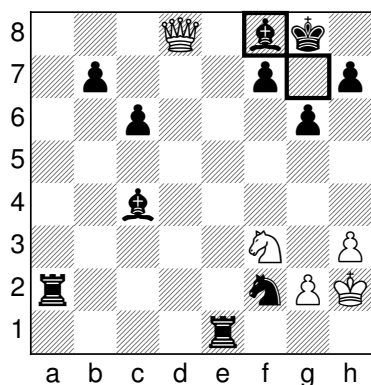


Éval. : -6.90c (Meilleur Coup)

29. Dd8+ Ff8

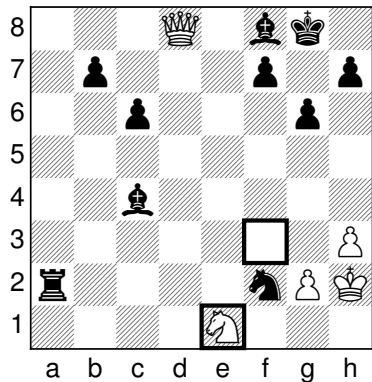


Éval. : -7.28c (Meilleur Coup)

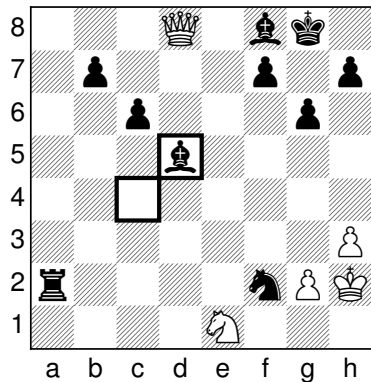


Éval. : -7.56c (Meilleur Coup)

30. Cxe1 Fd5

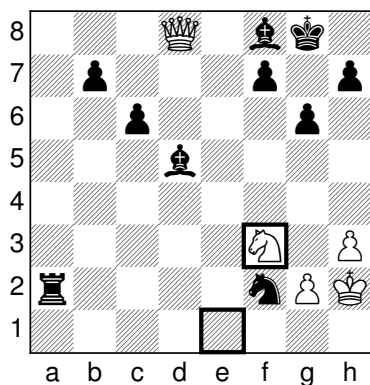


Éval. : -7.06c (Meilleur Coup)

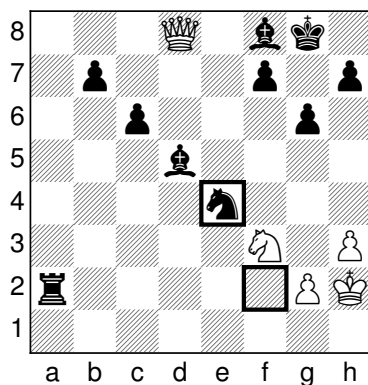


Éval. : -7.56c (Meilleur Coup)

31. Cf3 Ce4

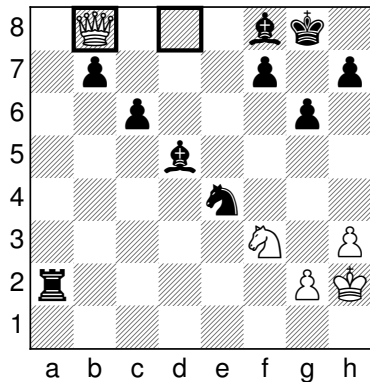


Éval. : -7.80c | Perte : 40c
Bon Coup (Meilleur : h2g3)

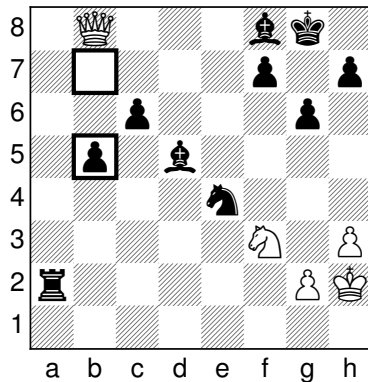


Éval. : -7.78c (Meilleur Coup)

32. Db8 b5

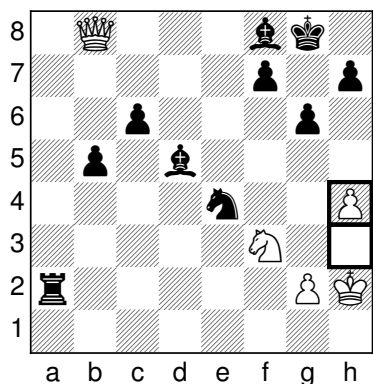


Éval. : -8.09c (Meilleur Coup)

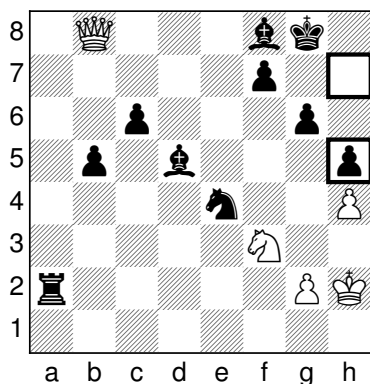


Éval. : -6.84c | Perte : 125c
Erreur (Meilleur : h7h5)

33. h4 h5

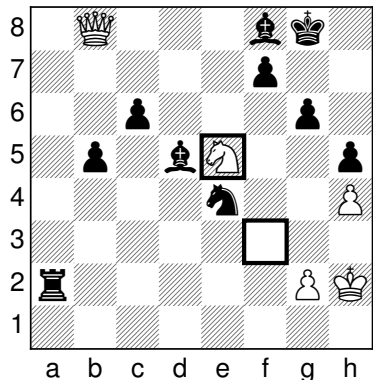


Éval. : -6.94c (Meilleur Coup)

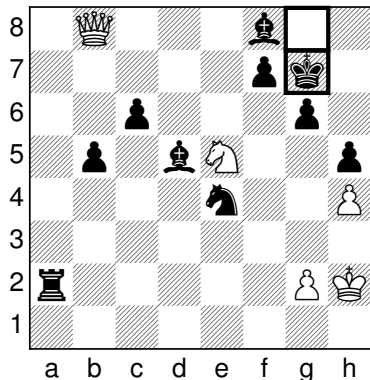


Éval. : -7.05c (Meilleur Coup)

34. Ce5 Rg7

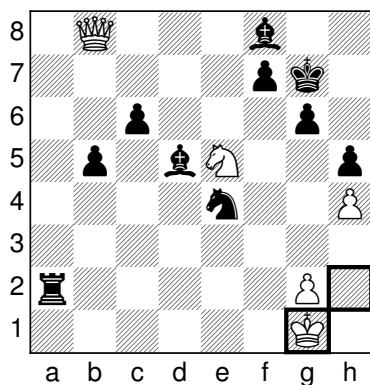


Éval. : -7.97c | Perte : 93c
Imprécision (Meilleur : h2g1)

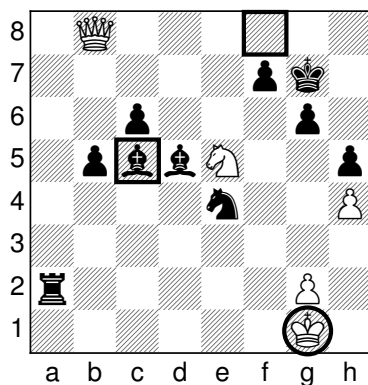


Éval. : -8.45c (Meilleur Coup)

35. Rg1 Fc5+

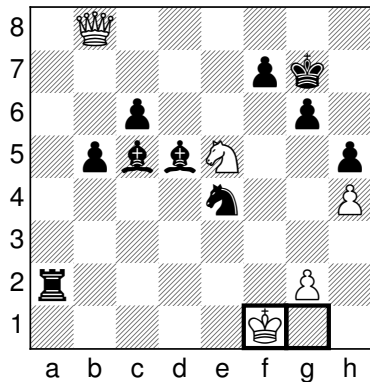


Éval. : -8.76c | Perte : 49c
Bon Coup (Meilleur : e5d7)

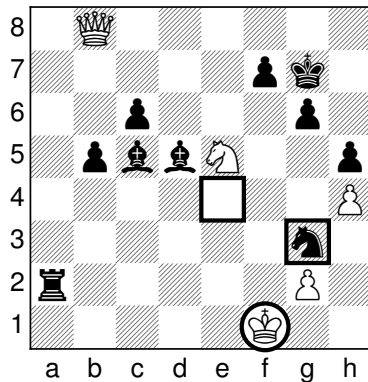


Éval. : -9.03c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : f8d6)

36. Rf1 Cg3+

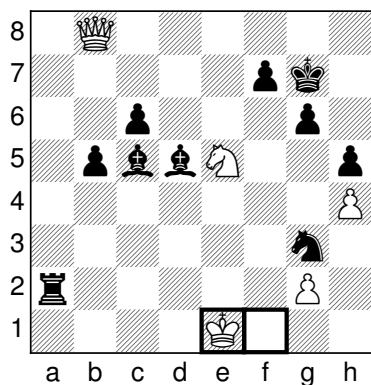


Éval. : -M6 | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : g1h2)

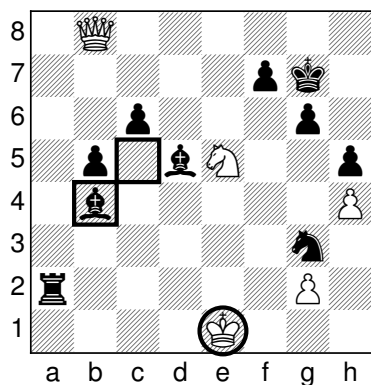


Éval. : -M5 (Meilleur Coup)

37. Re1 Fb4+

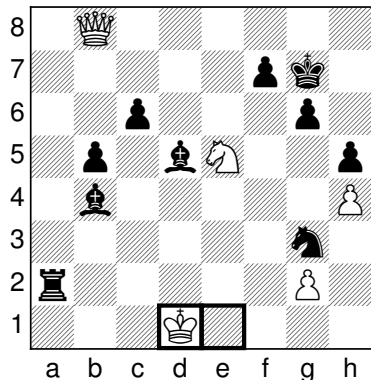


Éval. : -M5 (Meilleur Coup)

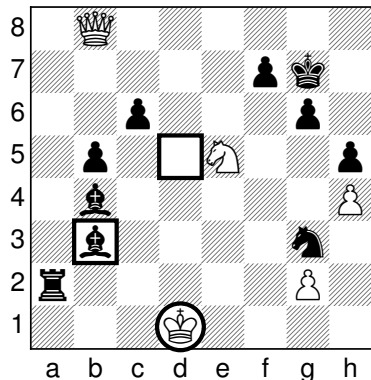


Éval. : -M4 (Meilleur Coup)

38. Rd1 Fb3+

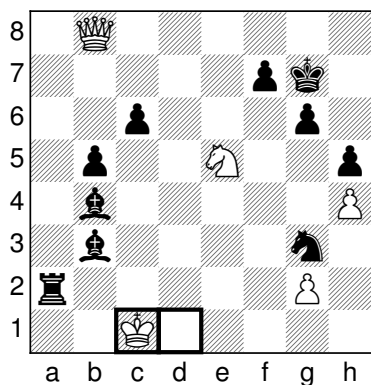


Éval. : -M4 (Meilleur Coup)

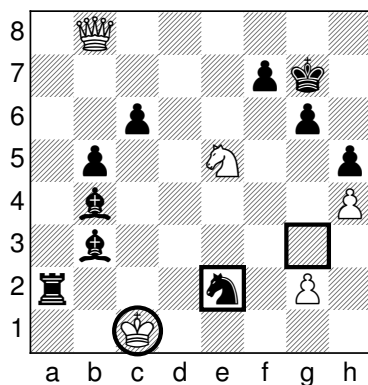


Éval. : -M3 (Meilleur Coup)

39. Rc1 Ce2+

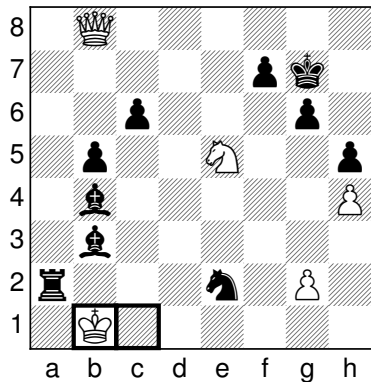


Éval. : -M3 (Meilleur Coup)

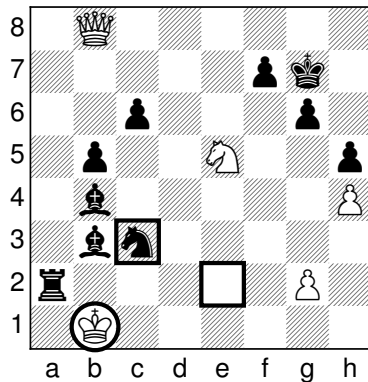


Éval. : -M2 (Meilleur Coup)

40. Rb1 Cc3+

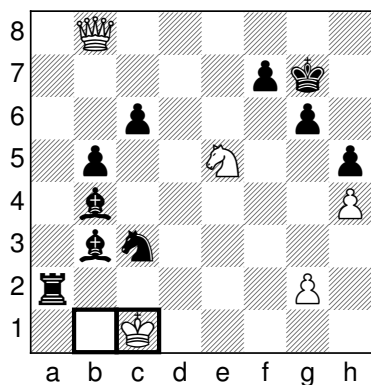


Éval. : -M2 (Meilleur Coup)

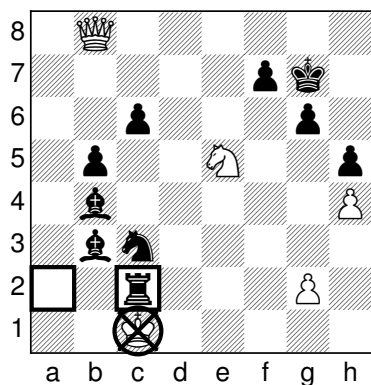


Éval. : -M1 (Meilleur Coup)

41. **Rc1 Tc2#**



Éval. : -M1 (Meilleur Coup)



Éval. : 0 (Meilleur Coup)

Best Chess Games Of All Time

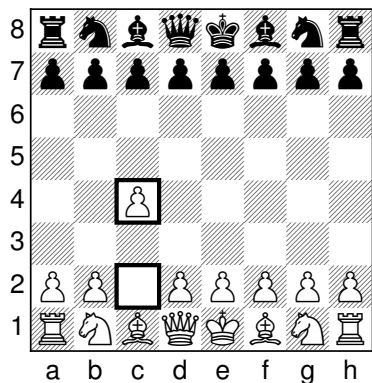
□ Vassily Ivanchuk
■ Artur Yusupov ★

1991.???.??
Ch World (match) (cand.) (1/4) (?)

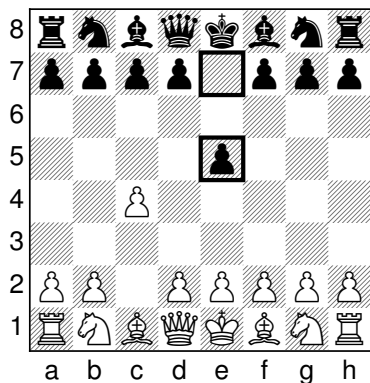
- | | | | | | |
|-----|------|------|-----|-------|------|
| 1. | c4 | e5 | 21. | ♙xd6 | ♜g6 |
| 2. | g3 | d6 | 22. | ♘d5 | ♚h5 |
| 3. | ♙g2 | g6 | 23. | h4 | ♜xh4 |
| 4. | d4 | ♜d7 | 24. | gxh4 | ♚xh4 |
| 5. | ♘c3 | ♙g7 | 25. | ♘de7+ | ♙h8 |
| 6. | ♘f3 | ♜gf6 | 26. | ♘xf5 | ♚h2+ |
| 7. | ♙O-O | ♙O-O | 27. | ♙f1 | ♚e6 |
| 8. | ♚c2 | ♚e8 | 28. | ♚b7 | ♚g6 |
| 9. | ♚d1 | c6 | 29. | ♚xa8+ | ♙h7 |
| 10. | b3 | ♚e7 | 30. | ♚g8+ | ♙xg8 |
| 11. | ♙a3 | e4 | 31. | ♘ce7+ | ♙h7 |
| 12. | ♘g5 | e3 | 32. | ♘xg6 | fxg6 |
| 13. | f4 | ♜f8 | 33. | ♘xg7 | ♜f2 |
| 14. | b4 | ♙f5 | 34. | ♙xf4 | ♚xf4 |
| 15. | ♚b3 | h6 | 35. | ♘e6 | ♚h2 |
| 16. | ♘f3 | ♜g4 | 36. | ♚db1 | ♜h3 |
| 17. | b5 | g5 | 37. | ♚b7+ | ♙h8 |
| 18. | bxc6 | bxc6 | 38. | ♚b8+ | ♚xb8 |
| 19. | ♘e5 | gxf4 | 39. | ♙xh3 | ♚g3 |
| 20. | ♘xc6 | ♚g5 | | | |

	Blancs	Noirs
CPL Moyen	41.00	27.03
Gaffes	2	2
Erreurs	1	1
Imprécisions	2	2

1. c4 e5

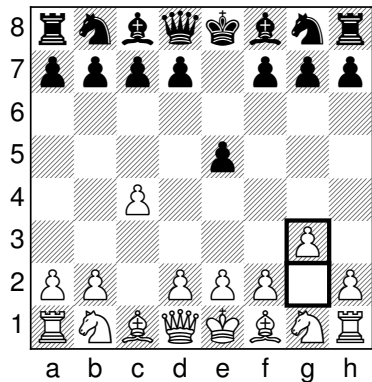


Éval. : -0.13c | Perte : 38c
Bon Coup (Meilleur : e2e4)

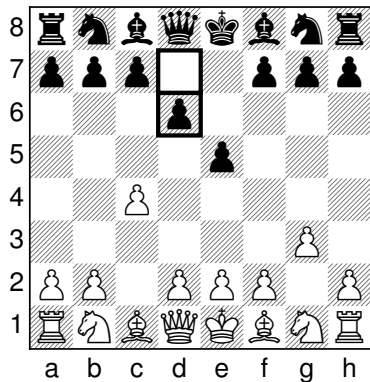


Éval. : +0.03c (Meilleur Coup)

2. g3 d6

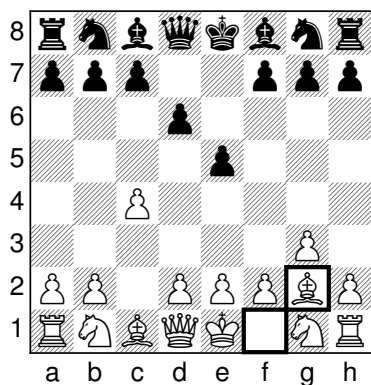


Éval. : +0.10c (Meilleur Coup)

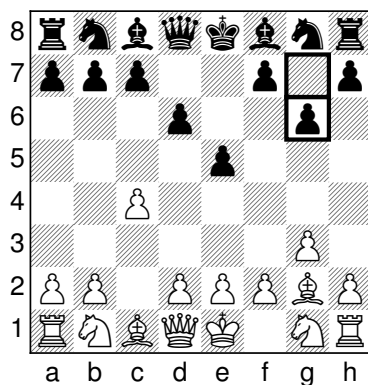


Éval. : +0.35c | Perte : 19c
Bon Coup (Meilleur : g8f6)

3. Fg2 g6

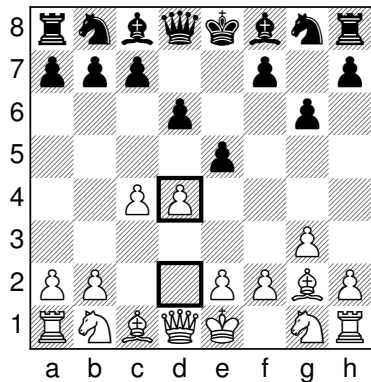


Éval. : $+0.28c$ | Perte : $4c$
Bon Coup (Meilleur : $g1f3$)

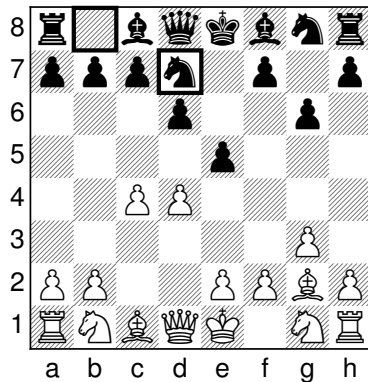


Éval. : $+0.31c$ | Perte : $5c$
Bon Coup (Meilleur : $b8c6$)

4. d4 Cd7

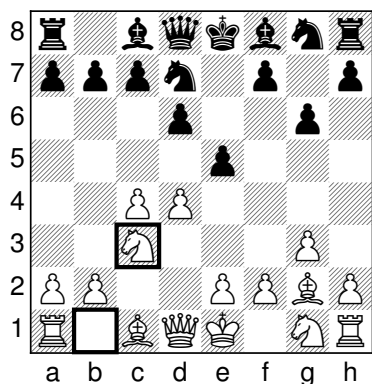


Éval. : $+0.41c$ (Meilleur Coup)

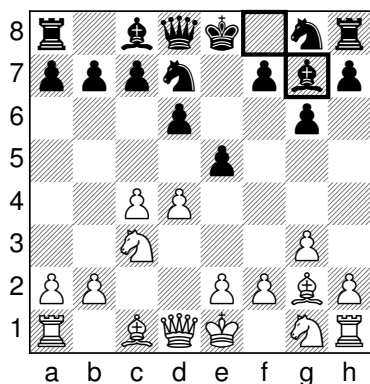


Éval. : $+0.34c$ | Perte : $0c$
Bon Coup (Meilleur : $b8c6$)

5. Cc3 Fg7

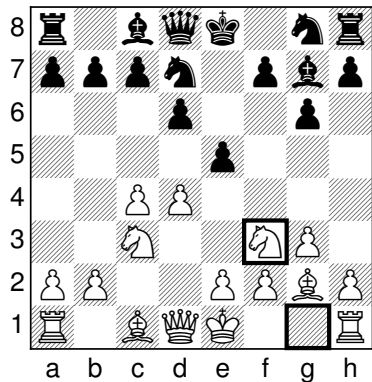


Éval. : +0.41c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : d4e5)

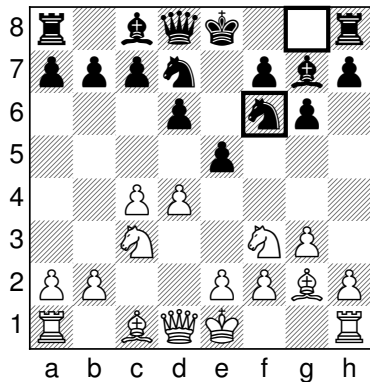


Éval. : +0.43c (Meilleur Coup)

6. Cf3 Cgf6

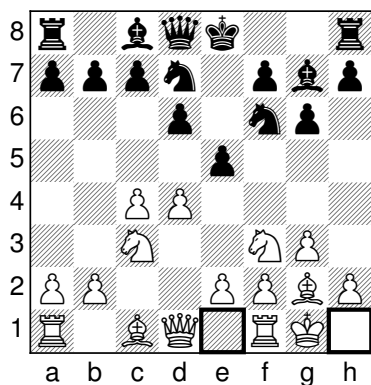


Éval. : +0.34c (Meilleur Coup)

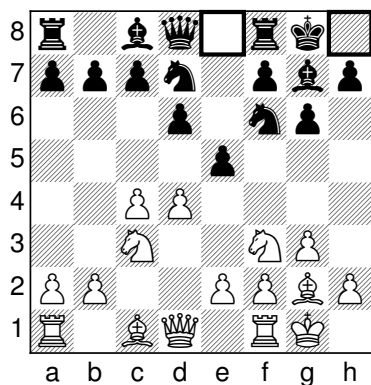


Éval. : +0.35c (Meilleur Coup)

7. O-O O-O

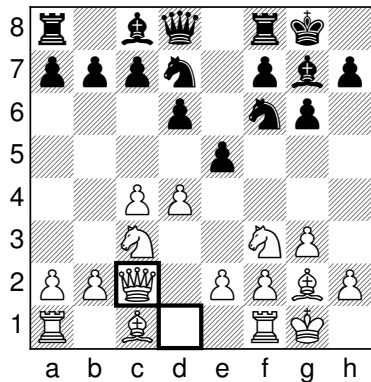


Éval. : +0.35c | Perte : 9c
Bon Coup (Meilleur : d4e5)

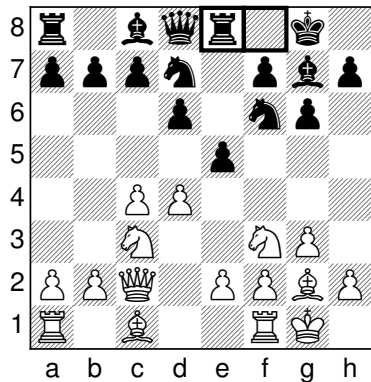


Éval. : +0.38c (Meilleur Coup)

8. Dc2 Te8

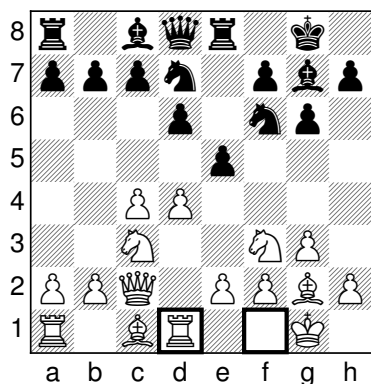


Éval. : +0.18c | Perte : 16c
Bon Coup (Meilleur : e2e4)

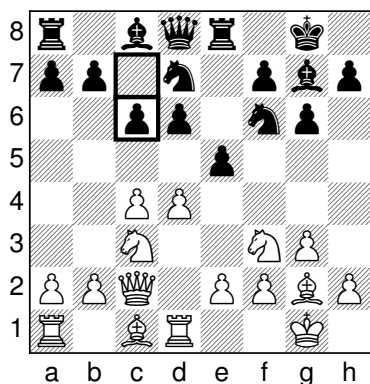


Éval. : +0.36c | Perte : 37c
Bon Coup (Meilleur : e5d4)

9. Td1 c6

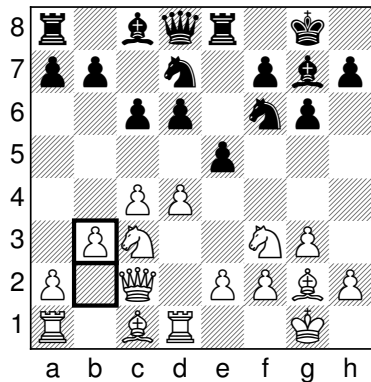


Éval. : +0.31c | Perte : 4c
Bon Coup (Meilleur : e2e4)

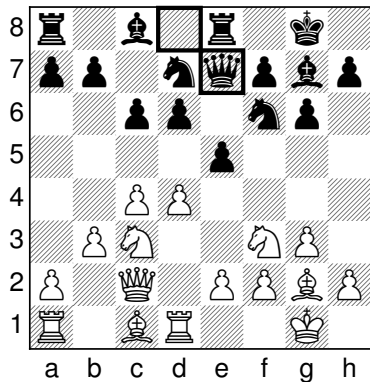


Éval. : +0.48c (Meilleur Coup)

10. b3 De7

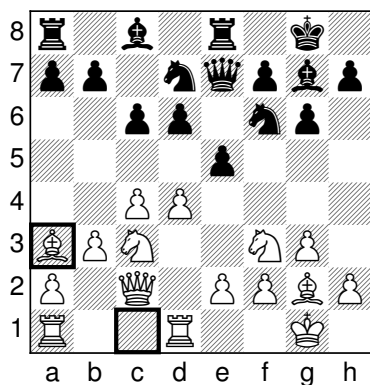


Éval. : +0.27c | Perte : 23c
Bon Coup (Meilleur : e2e4)

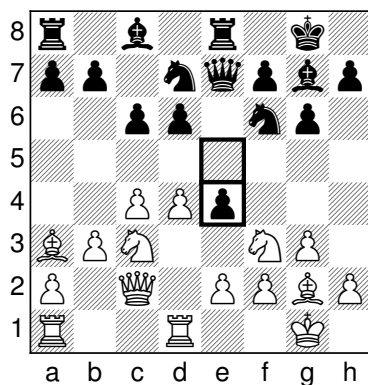


Éval. : +0.34c | Perte : 22c
Bon Coup (Meilleur : e5e4)

11. **Fa3 e4**

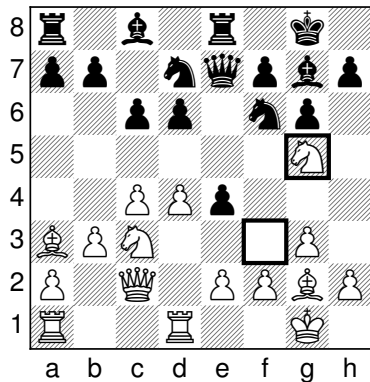


Éval. : -0.05c | *Perte* : 41c
Bon Coup (Meilleur : d4e5)

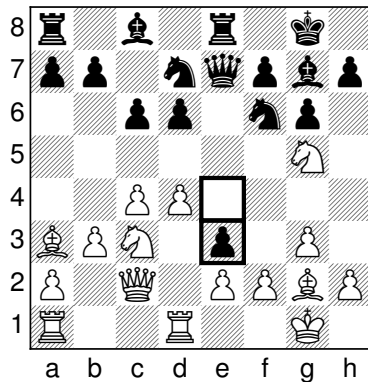


Éval. : -0.17c (*Meilleur Coup*)

12. **Cg5 e3**

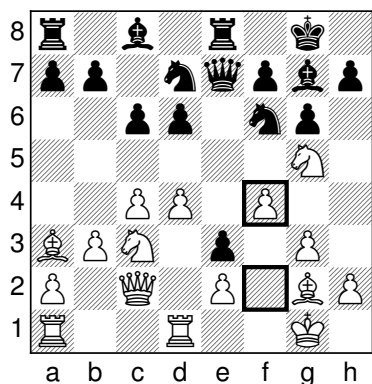


Éval. : -0.04c (*Meilleur Coup*)

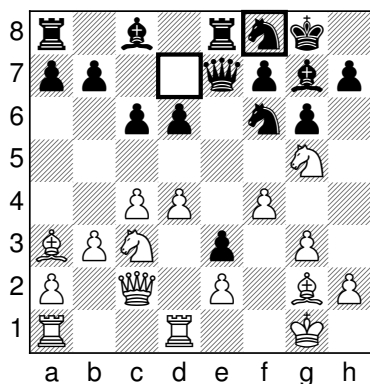


Éval. : -0.10c (*Meilleur Coup*)

13. f4 Cf8

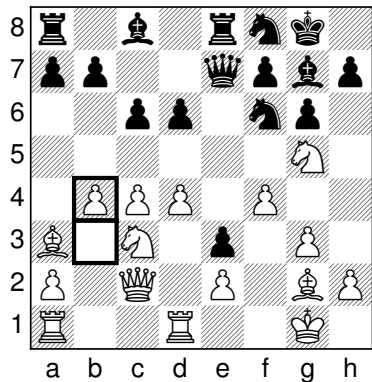


Éval. : -0.63c | Perte : 51c
Imprécision (Meilleur : f2f3)

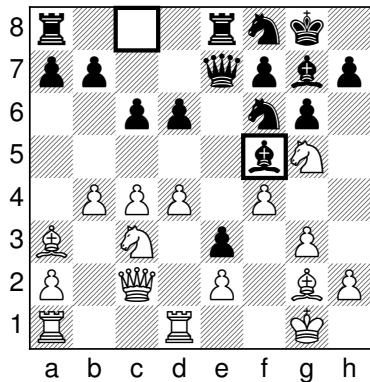


Éval. : -0.54c (Meilleur Coup)

14. b4 Ff5

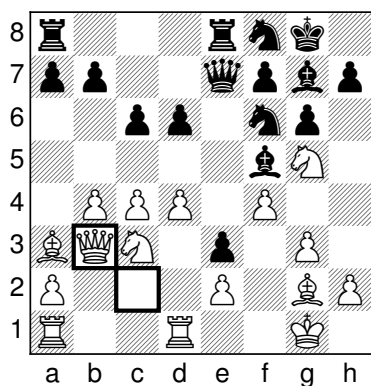


Éval. : -0.83c | Perte : 35c
Bon Coup (Meilleur : c2c1)

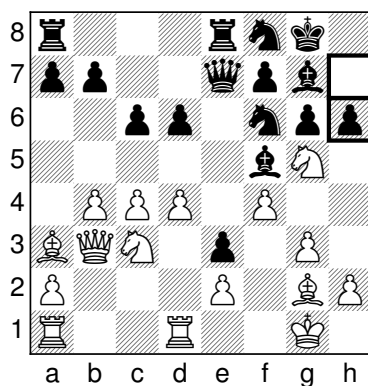


Éval. : -0.83c (Meilleur Coup)

15. Db3 h6

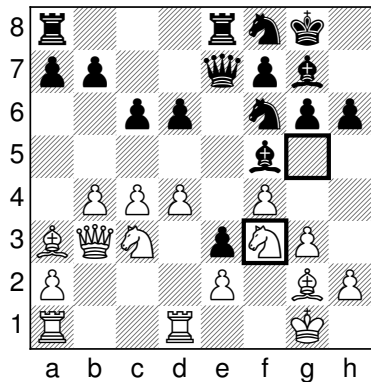


Éval. : -0.86c (Meilleur Coup)

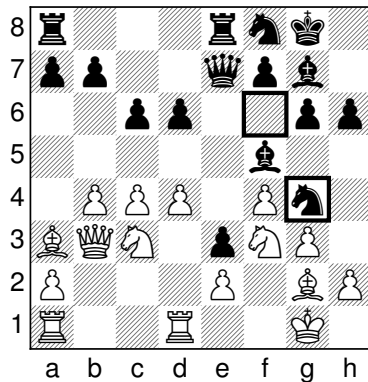


Éval. : -0.67c | Perte : 13c
Bon Coup (Meilleur : a8c8)

16. Cf3 Cg4

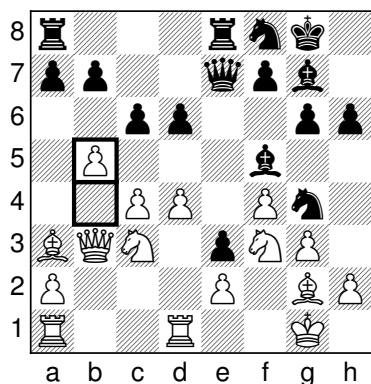


Éval. : -0.55c (Meilleur Coup)

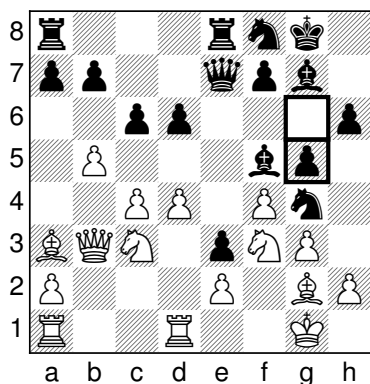


Éval. : -0.21c | Perte : 40c
Bon Coup (Meilleur : a7a6)

17. b5 g5

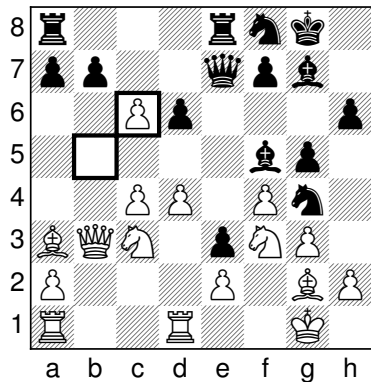


Éval. : -0.95c | Perte : 80c
Imprécision (Meilleur : d4d5)

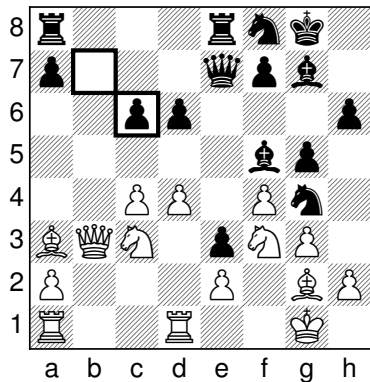


Éval. : -0.65c | Perte : 35c
Bon Coup (Meilleur : g4f2)

18. bxc6 bxc6

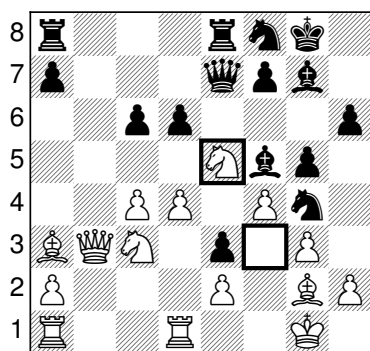


Éval. : -0.63c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : f4g5)

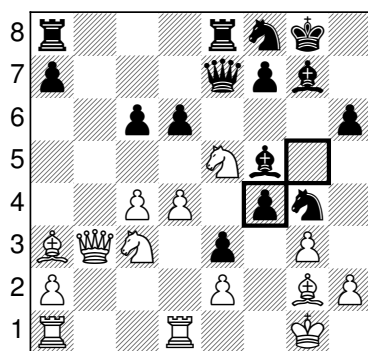


Éval. : -0.68c (Meilleur Coup)

19. Ce5 gxf4

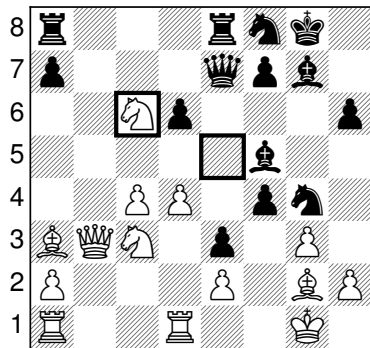


Éval. : -0.95c | Perte : 25c
Bon Coup (Meilleur : b3a4)

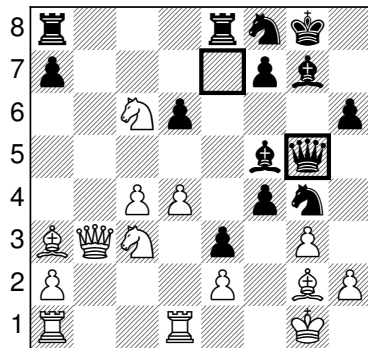


Éval. : -1.07c (Meilleur Coup)

20. Cxc6 Dg5

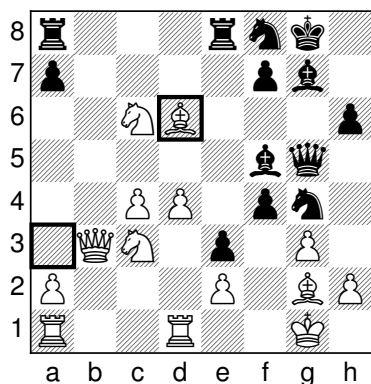


Éval. : -1.17c | Perte : 2c
Bon Coup (Meilleur : e5g4)

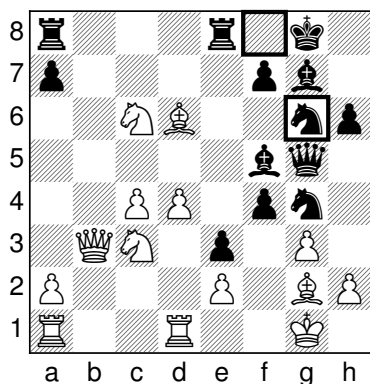


Éval. : -1.28c (Meilleur Coup)

21. Fxd6 Cg6

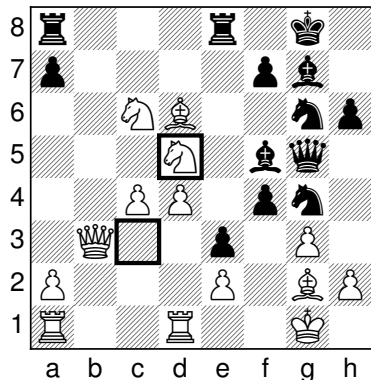


Éval. : -1.50c | Perte : 33c
Bon Coup (Meilleur : h2h4)

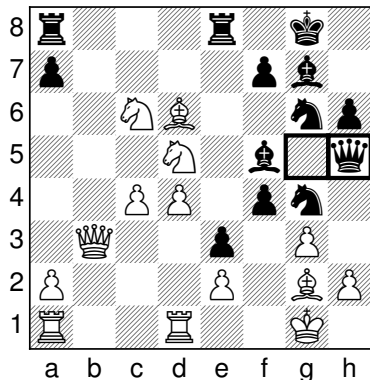


Éval. : -1.29c | Perte : 37c
Bon Coup (Meilleur : g5h5)

22. Cd5 Dh5

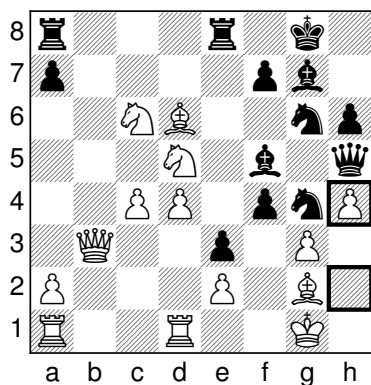


Éval. : -1.14c | Perte : 9c
Bon Coup (Meilleur : h2h4)

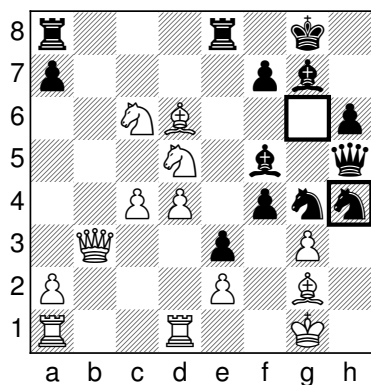


Éval. : -0.78c | Perte : 67c
Imprécision (Meilleur : f4g3)

23. h4 Cxh4

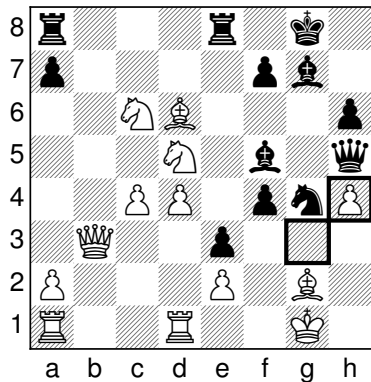


Éval. : -0.75c (Meilleur Coup)

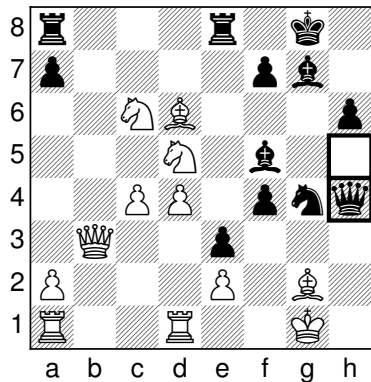


Éval. : +0.32c | Perte : 157c
Erreur (Meilleur : f4g3)

24. gxh4 Dxh4

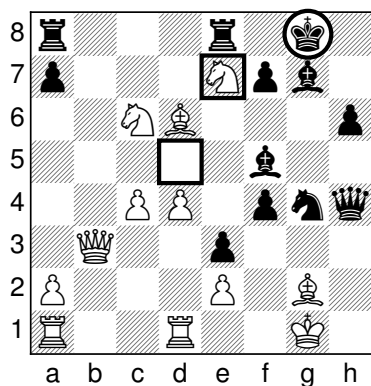


Éval. : +0.00c (Meilleur Coup)

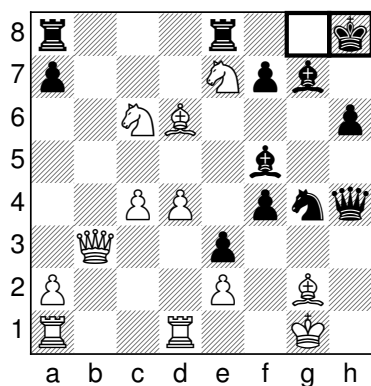


Éval. : +2.30c | Perte : 230c
Gaffe (Meilleur : f5e4)

25. Cde7+ Rh8

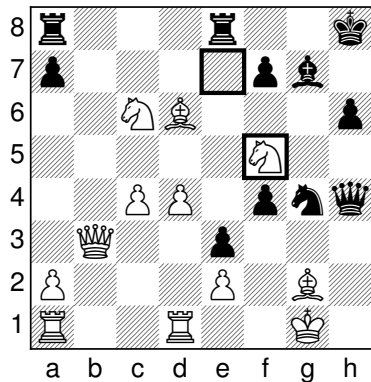


Éval. : +1.37c | Perte : 125c
Erreur (Meilleur : c6e7)

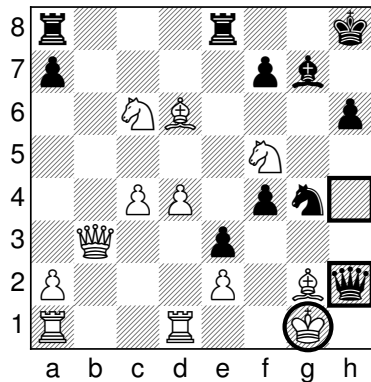


Éval. : +2.03c (Meilleur Coup)

26. Cxf5 Dh2+

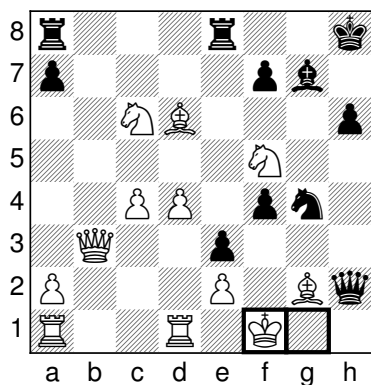


Éval. : +2.11c (Meilleur Coup)

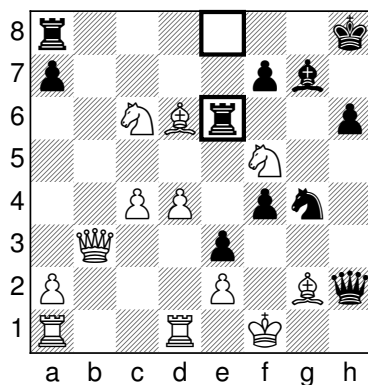


Éval. : +1.66c (Meilleur Coup)

27. Rf1 Te6

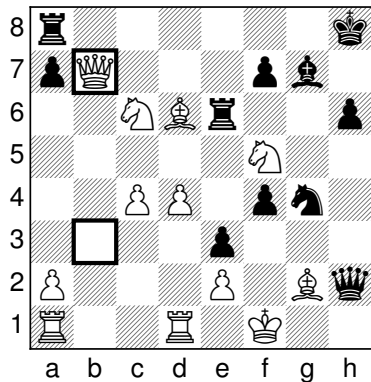


Éval. : +2.00c (Meilleur Coup)

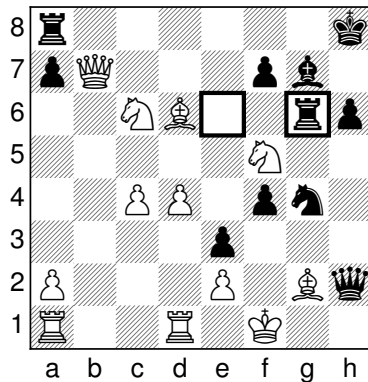


Éval. : +2.33c | Perte : 7c
Bon Coup (Meilleur : g7f6)

28. Db7 Tg6

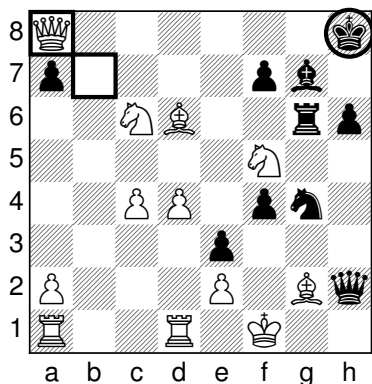


Éval. : +2.70c (Meilleur Coup)

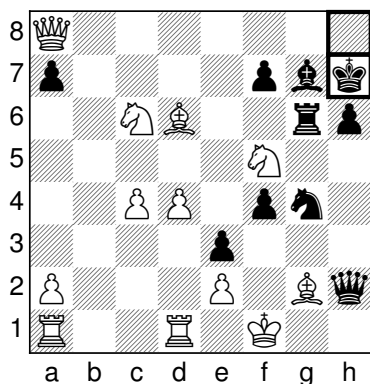


Éval. : +4.84c | Perte : 203c
Gaffe (Meilleur : a8f8)

29. Dxa8+ Rh7

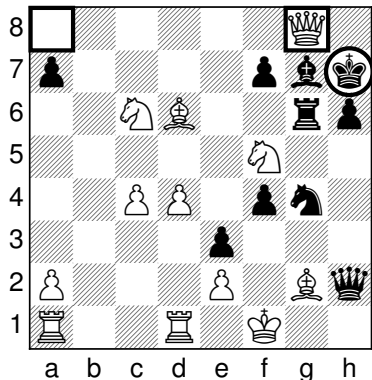


Éval. : +5.96c (Meilleur Coup)

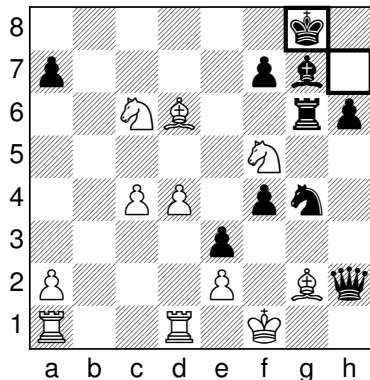


Éval. : +5.55c (Meilleur Coup)

30. Dg8+ Rxcg8

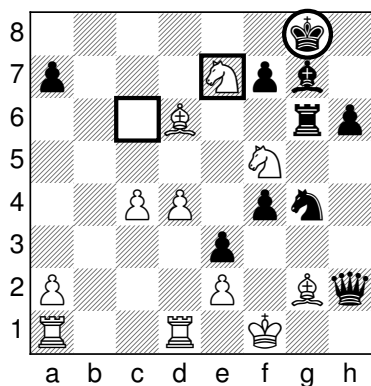


Éval. : -1.46c | Perte : 744c
Gaffe (Meilleur : c6e7)

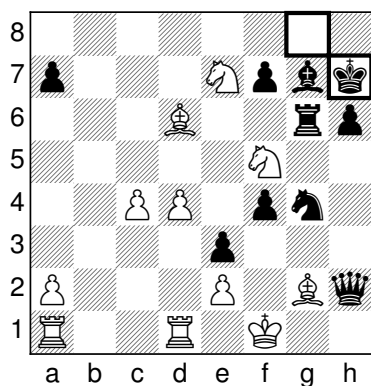


Éval. : -1.42c (Meilleur Coup)

31. Cce7+ Rh7

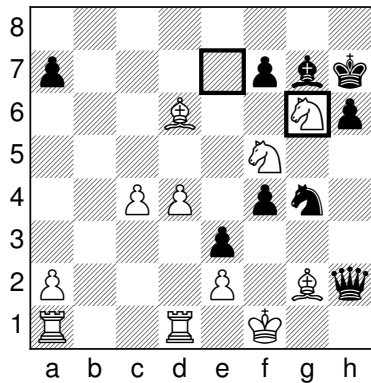


Éval. : -1.58c (Meilleur Coup)

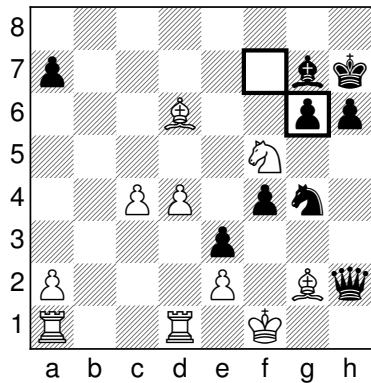


Éval. : -1.96c (Meilleur Coup)

32. Cxg6 fxg6

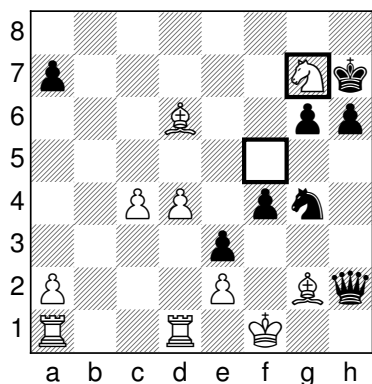


Éval. : -1.83c (Meilleur Coup)

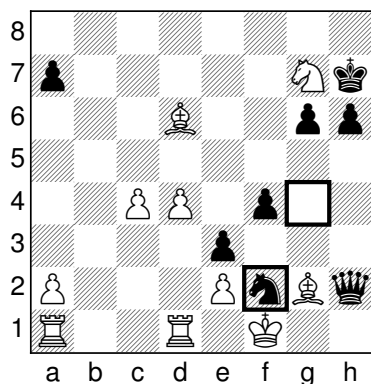


Éval. : -2.12c (Meilleur Coup)

33. Cxg7 Cf2

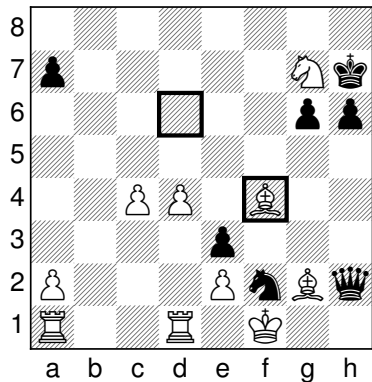


Éval. : -2.60c (Meilleur Coup)

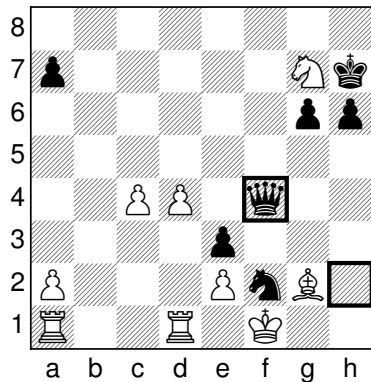


Éval. : -3.87c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : h2g3)

34. Fxf4 Dxf4

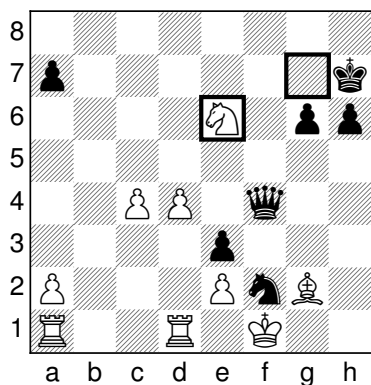


Éval. : -4.32c (Meilleur Coup)

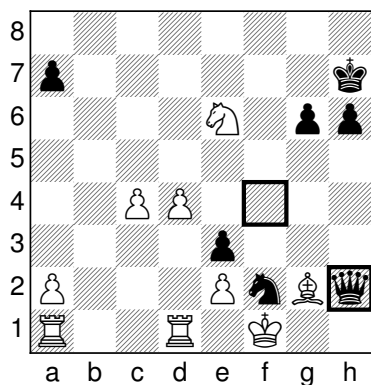


Éval. : -4.29c (Meilleur Coup)

35. Ce6 Dh2

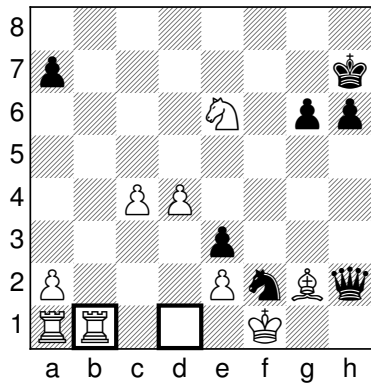


Éval. : -4.48c (Meilleur Coup)

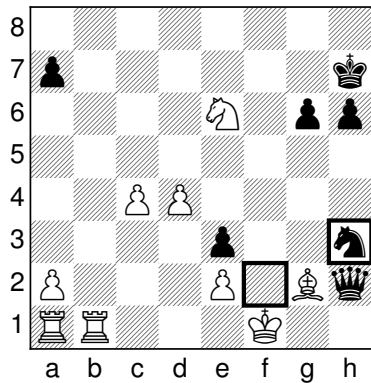


Éval. : -4.68c (Meilleur Coup)

36. Tdb1 Ch3

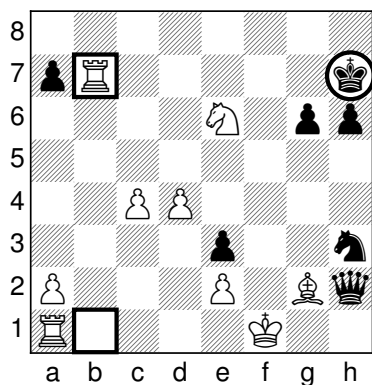


Éval. : -4.56c (Meilleur Coup)

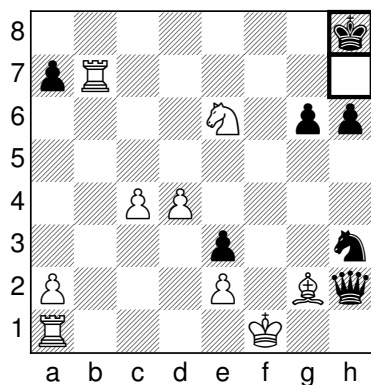


Éval. : -4.67c (Meilleur Coup)

37. Tb7+ Rh8

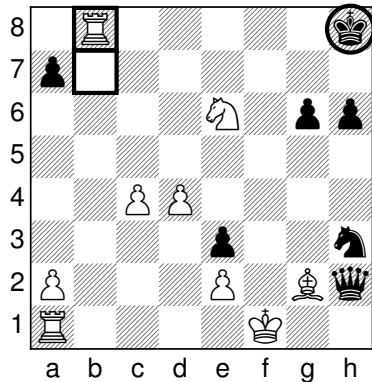


Éval. : -4.83c | Perte : 22c
Bon Coup (Meilleur : f1e1)

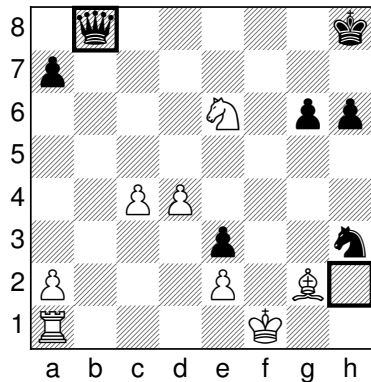


Éval. : -3.94c | Perte : 85c
Imprécision (Meilleur : h7g8)

38. Tb8+ Dxb8

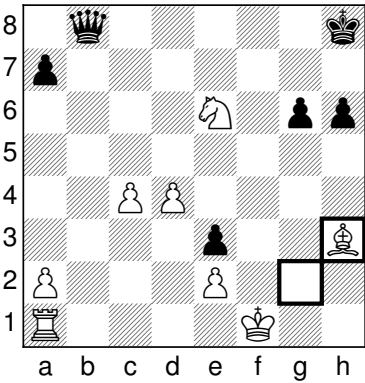


Éval. : -6.46c | Perte : 226c
Gaffe (Meilleur : f1e1)

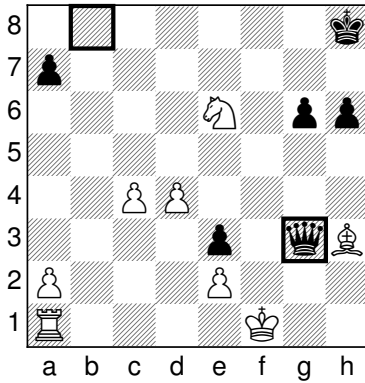


Éval. : -6.87c (Meilleur Coup)

39. Fxh3 Dg3



Éval. : -M2 | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : f1e1)



Éval. : -M1 (Meilleur Coup)

□ Nigel D Short ★
■ Jan H Timman

1991.??.??
It (cat.17) (?)

1. e4 ♖f6

2. e5 ♜d5

3. d4 d6

4. ♘f3 g6

5. ♙c4 ♜b6

6. ♙b3 ♙g7

7. ♖e2 ♜c6

8. ♔O-O ♚O-O

9. h3 a5

10. a4 dxe5

11. dxe5 ♜d4

12. ♘xd4 ♚xd4

13. ♖e1 e6

14. ♘d2 ♜d5

15. ♘f3 ♚c5

16. ♖e4 ♚b4

17. ♙c4 ♜b6

18. b3 ♜xc4

19. bxc4 ♜e8

20. ♖d1 ♚c5

21. ♖h4 b6

22. ♙e3 ♚c6

23. ♙h6 ♙h8

24. ♖d8 ♙b7

25. ♖ad1 ♙g7

26. ♖8d7 ♜f8

27. ♙xg7 ♚xg7

28. ♖1d4 ♜ae8

29. ♖f6+ ♚g8

30. h4 h5

31. ♚h2 ♜c8

32. ♚g3 ♜ce8

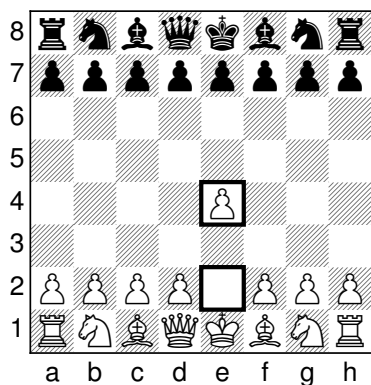
33. ♚f4 ♙c8

34. ♚g5

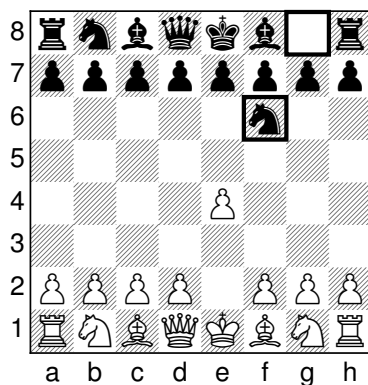
	Blancs	Noirs
CPL Moyen	19.85	35.79
Gaffes	1	1
Erreurs	0	2
Imprécisions	4	4

Best Chess Games Of All Time

1. e4 Cf6

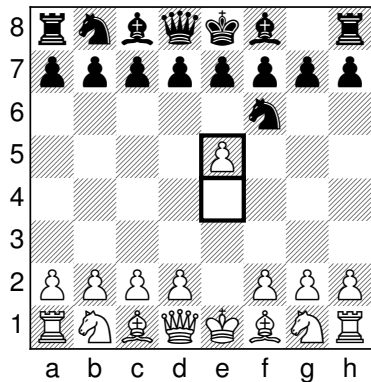


Éval. : +0.31c (Meilleur Coup)

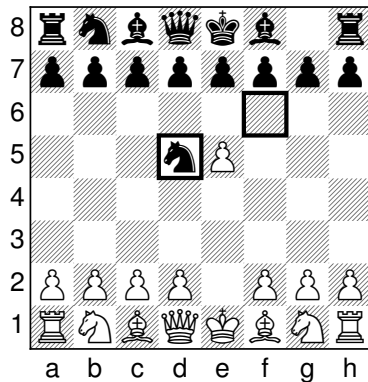


Éval. : +0.64c | Perte : 34c
Bon Coup (Meilleur : c7c5)

2. e5 Cd5

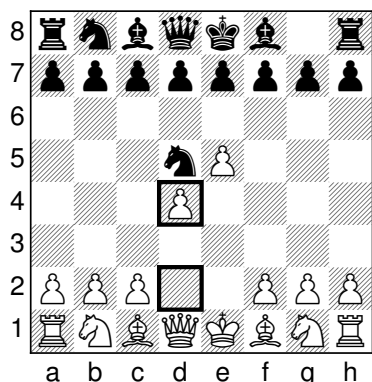


Éval. : +0.54c (Meilleur Coup)

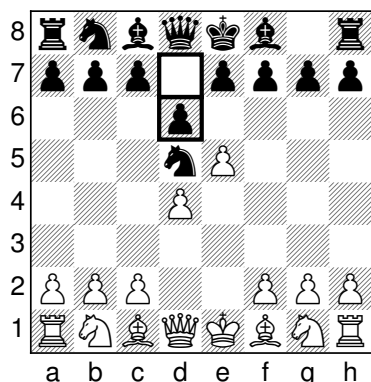


Éval. : +0.61c (Meilleur Coup)

3. d4 d6

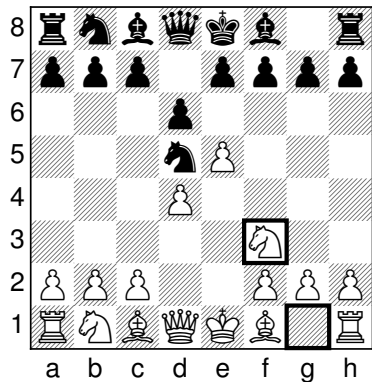


Éval. : +0.52c (Meilleur Coup)

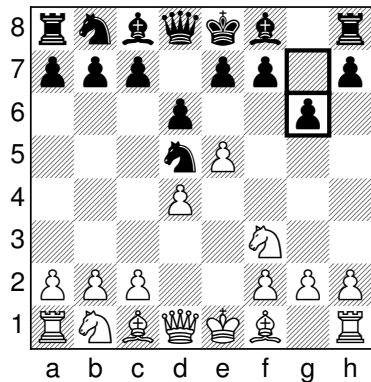


Éval. : +0.66c (Meilleur Coup)

4. Cf3 g6

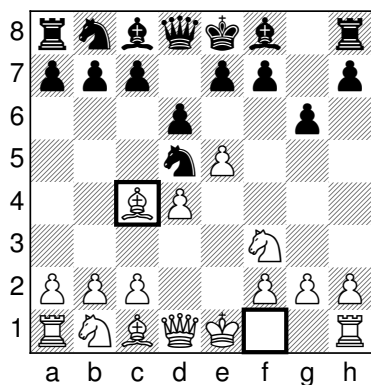


Éval. : +0.43c | Perte : 19c
Bon Coup (Meilleur : c2c4)

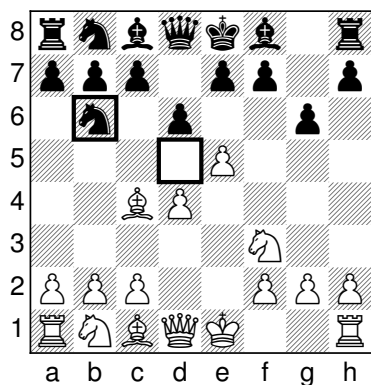


Éval. : +0.65c | Perte : 23c
Bon Coup (Meilleur : d6e5)

5. Fc4 Cb6

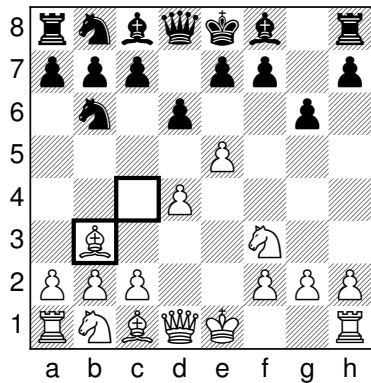


Éval. : +0.70c (Meilleur Coup)

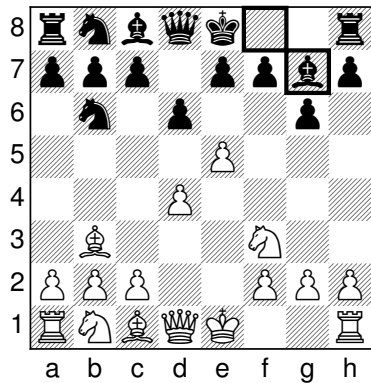


Éval. : +0.73c (Meilleur Coup)

6. Fb3 Fg7

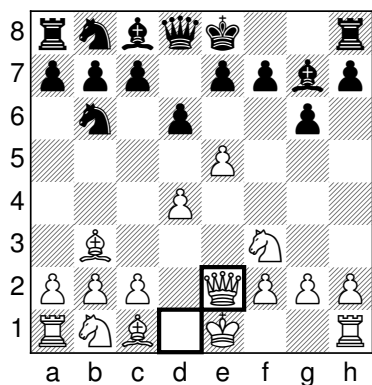


Éval. : +0.70c (Meilleur Coup)

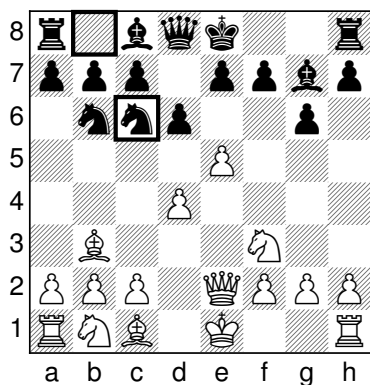


Éval. : +0.64c (Meilleur Coup)

7. De2 Cc6

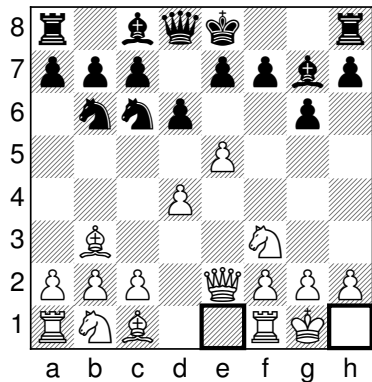


Éval. : +0.61c | Perte : 14c
Bon Coup (Meilleur : a2a4)

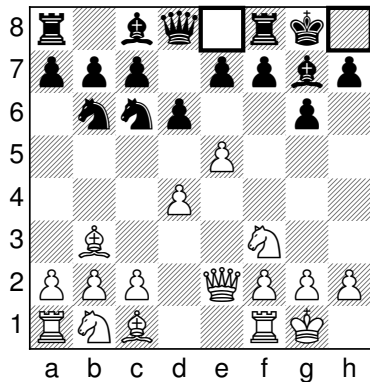


Éval. : +0.48c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : e8g8)

8. O-O O-O

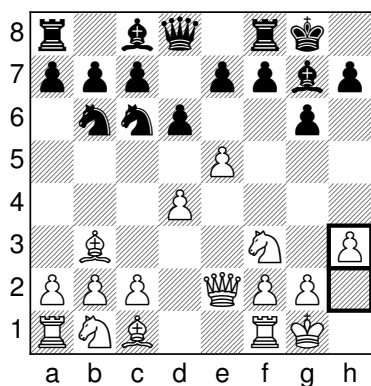


Éval. : +0.61c | Perte : 2c
Bon Coup (Meilleur : a2a4)

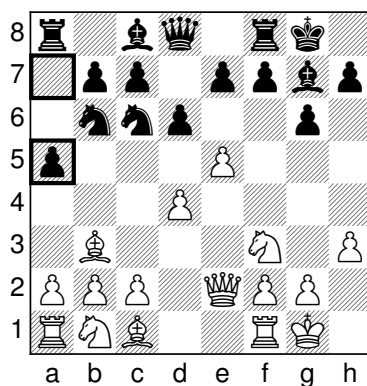


Éval. : +0.51c (Meilleur Coup)

9. h3 a5

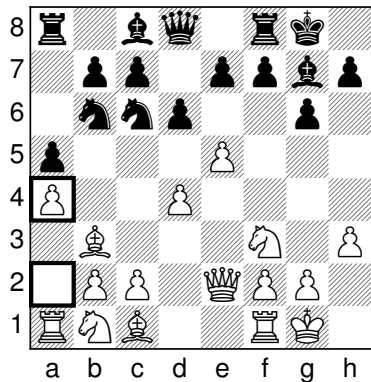


Éval. : +0.72c (Meilleur Coup)

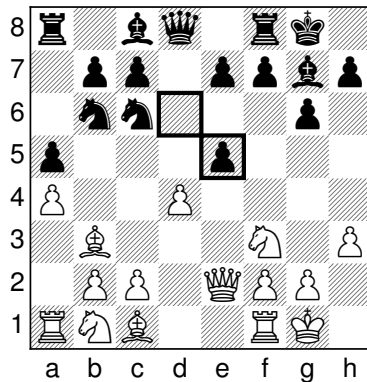


Éval. : +0.70c | Perte : 10c
Bon Coup (Meilleur : c6a5)

10. a4 dxe5

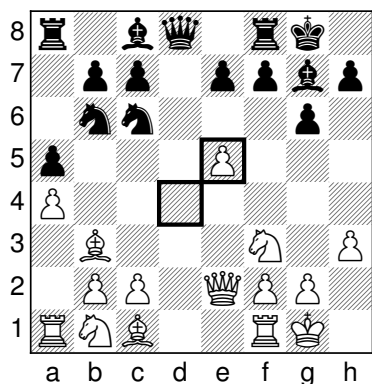


Éval. : +0.73c (Meilleur Coup)

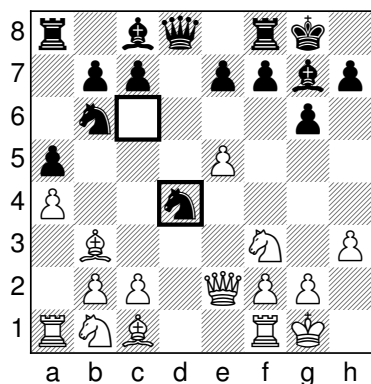


Éval. : +0.78c (Meilleur Coup)

11. dxe5 Cd4

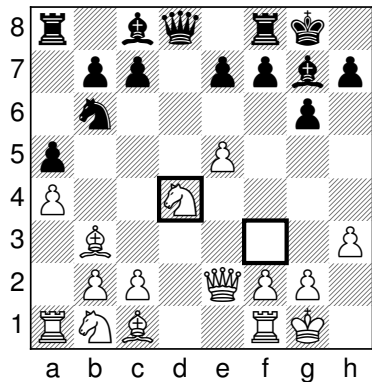


Éval. : +0.63c (Meilleur Coup)

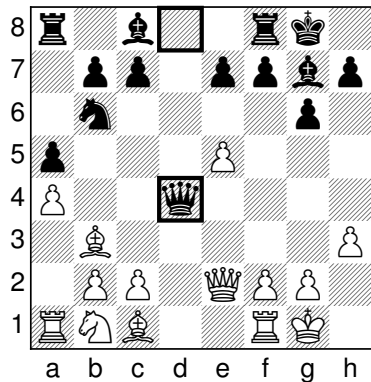


Éval. : +0.68c (Meilleur Coup)

12. Cxd4 Dxd4

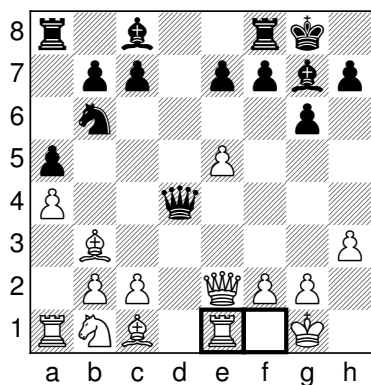


Éval. : +0.74c (Meilleur Coup)

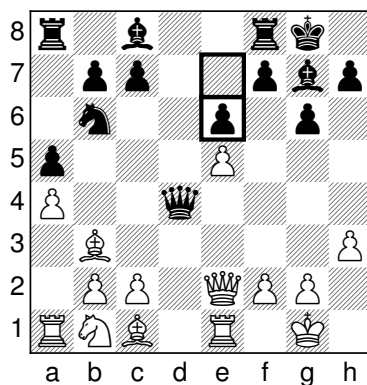


Éval. : +0.72c (Meilleur Coup)

13. Te1 e6

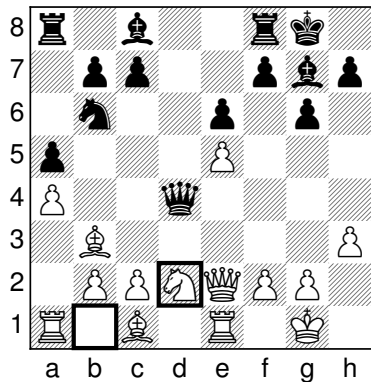


Éval. : +0.83c (Meilleur Coup)

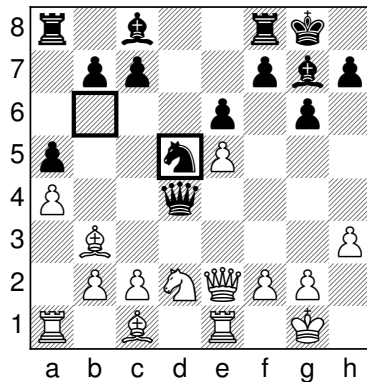


Éval. : +1.19c | Perte : 40c
Bon Coup (Meilleur : c8d7)

14. Cd2 Cd5

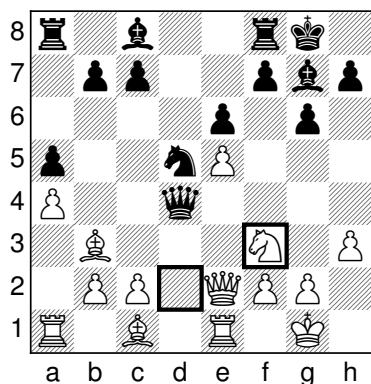


Éval. : +0.85c | Perte : 27c
Bon Coup (Meilleur : c2c3)

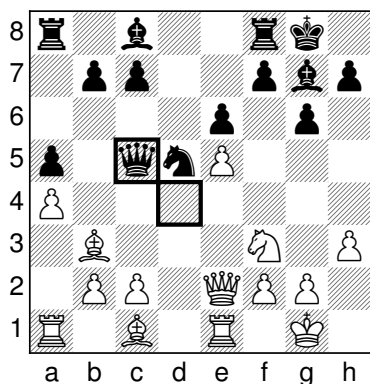


Éval. : +1.41c | Perte : 51c
Imprécision (Meilleur : c8d7)

15. Cf3 Dc5

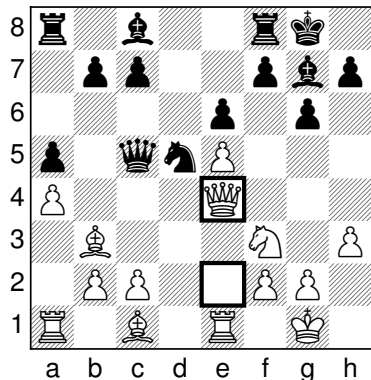


Éval. : +1.45c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : c2c3)

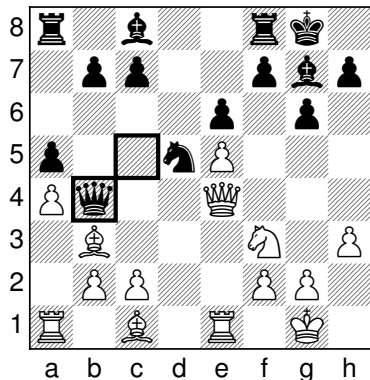


Éval. : +1.82c | Perte : 36c
Bon Coup (Meilleur : d4b6)

16. De4 Db4

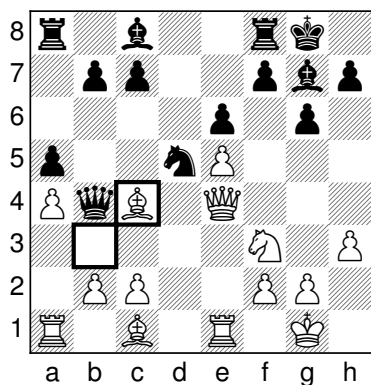


Éval. : +1.08c | Perte : 53c
Imprécision (Meilleur : h3h4)

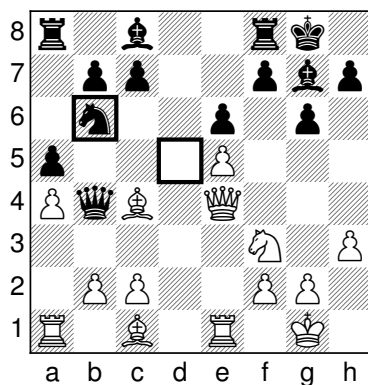


Éval. : +1.47c | Perte : 32c
Bon Coup (Meilleur : c8d7)

17. Fc4 Cb6

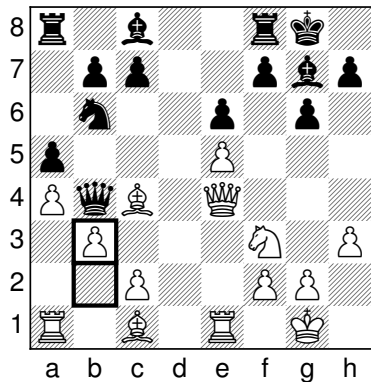


Éval. : +1.52c (Meilleur Coup)

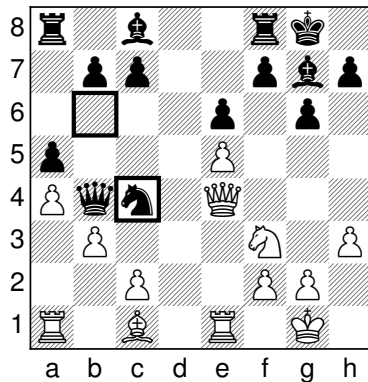


Éval. : +1.20c (Meilleur Coup)

18. b3 Cxc4

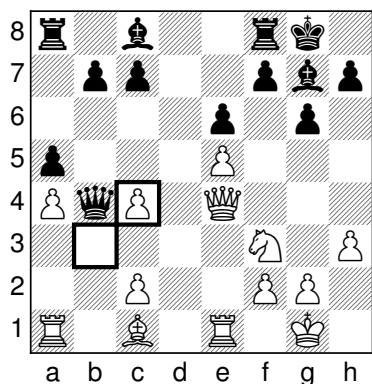


Éval. : +1.28c (Meilleur Coup)

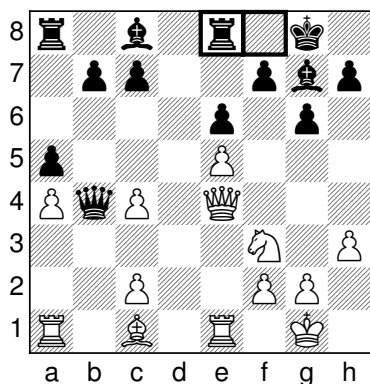


Éval. : +1.46c (Meilleur Coup)

19. bxc4 Te8

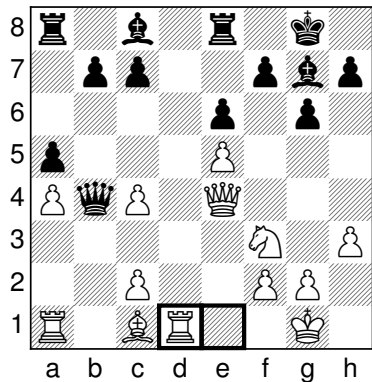


Éval. : +1.50c (Meilleur Coup)

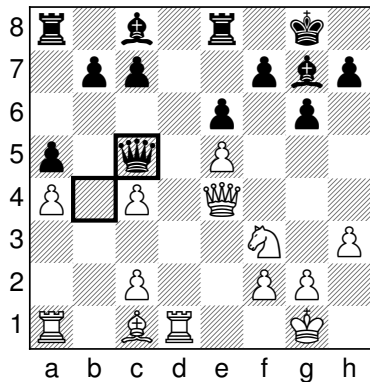


Éval. : +1.53c | Perte : 18c
Bon Coup (Meilleur : b4e7)

20. Td1 Dc5

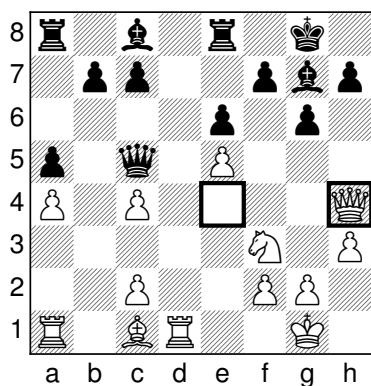


Éval. : +1.38c (Meilleur Coup)

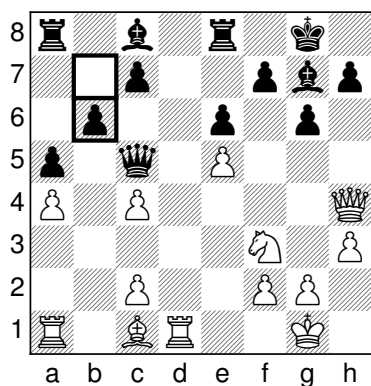


Éval. : +1.52c | Perte : 27c
Bon Coup (Meilleur : h7h6)

21. Dh4 b6

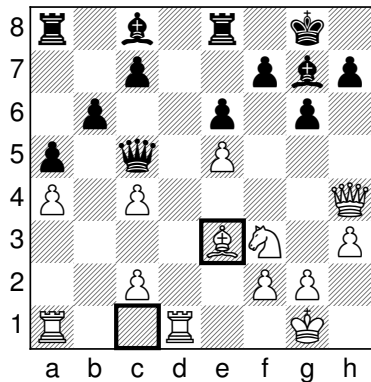


Éval. : +1.36c | Perte : 51c
Imprécision (Meilleur : d1d3)

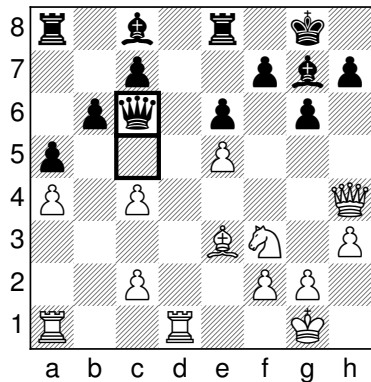


Éval. : +1.37c (Meilleur Coup)

22. Fe3 Dc6

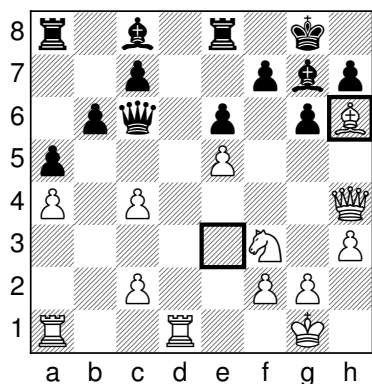


Éval. : +1.25c (Meilleur Coup)

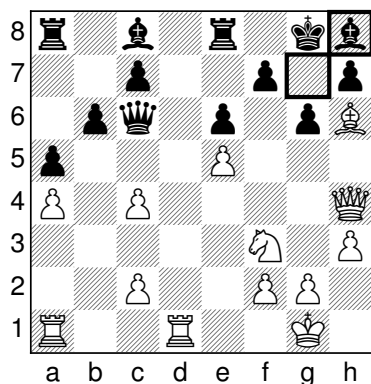


Éval. : +1.59c | Perte : 33c
Bon Coup (Meilleur : c5f8)

23. Fh6 Fh8

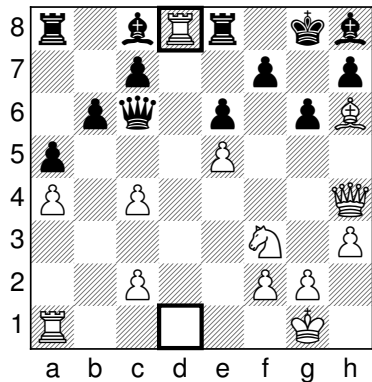


Éval. : +2.24c (Meilleur Coup)

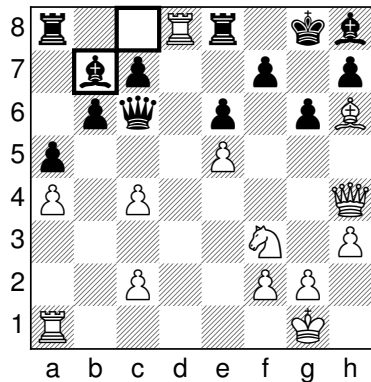


Éval. : +2.51c (Meilleur Coup)

24. Td8 Fb7

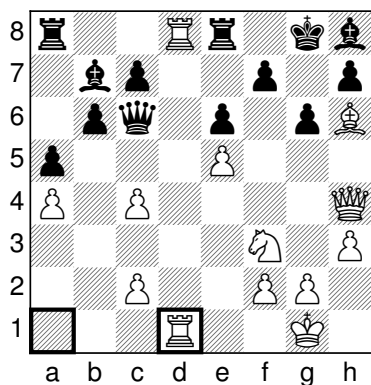


Éval. : +2.47c (Meilleur Coup)

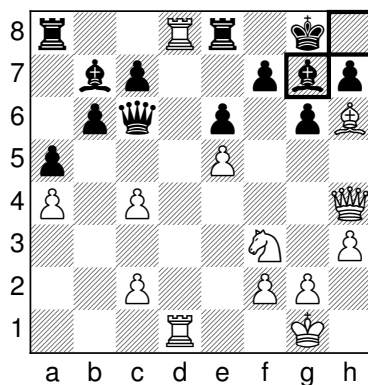


Éval. : +2.84c | Perte : 47c
Bon Coup (Meilleur : c8d7)

25. Tad1 Fg7

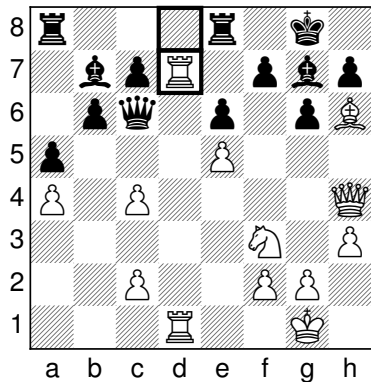


Éval. : +2.94c (Meilleur Coup)

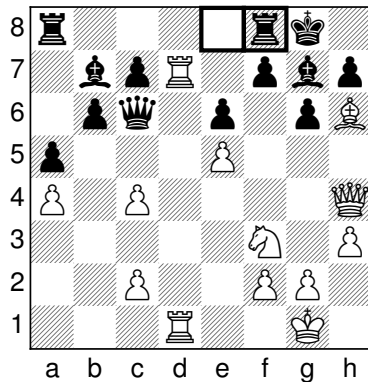


Éval. : +3.49c | Perte : 65c
Imprécision (Meilleur : a8d8)

26. T8d7 Tf8

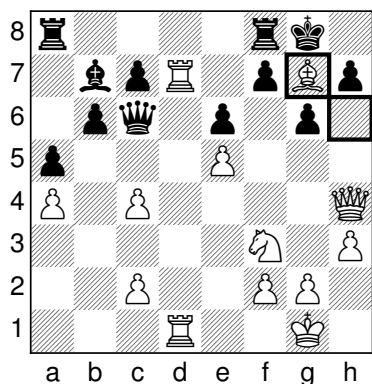


Éval. : +3.43c (Meilleur Coup)

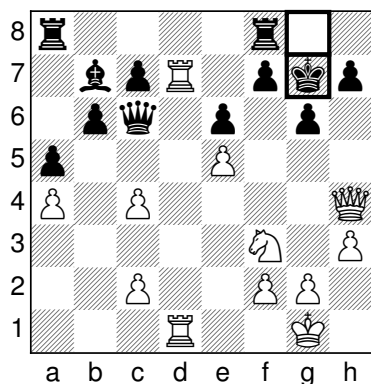


Éval. : +4.68c | Perte : 118c
Erreur (Meilleur : c6e4)

27. Fxg7 Rxg7

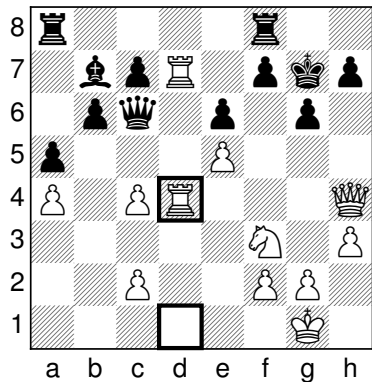


Éval. : +5.30c (Meilleur Coup)

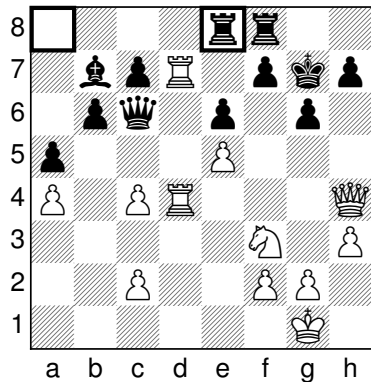


Éval. : +5.07c (Meilleur Coup)

28. T1d4 Tae8

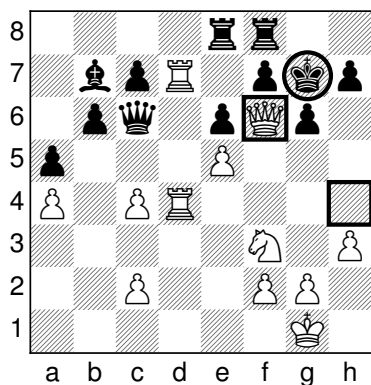


Éval. : +5.09c (Meilleur Coup)

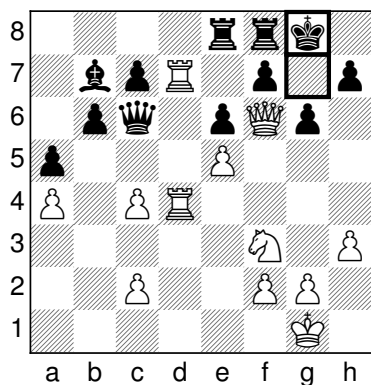


Éval. : +5.20c (Meilleur Coup)

29. Df6+ Rg8

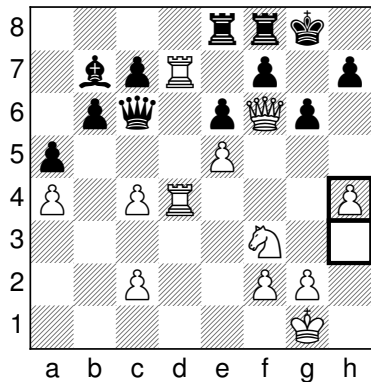


Éval. : +5.13c | Perte : 56c
Imprécision (Meilleur : h4g5)

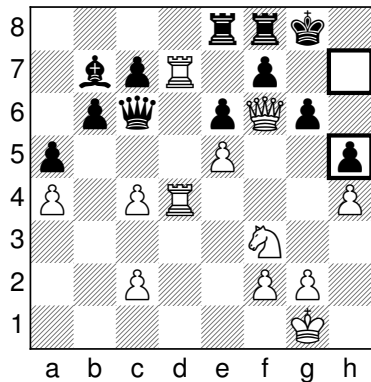


Éval. : +5.12c (Meilleur Coup)

30. h4 h5

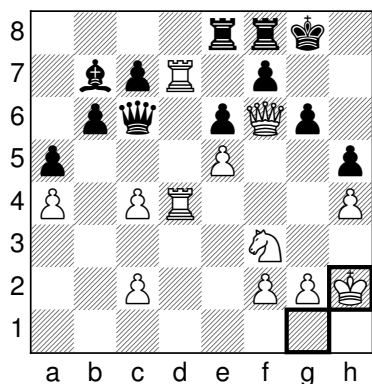


Éval. : +2.35c | Perte : 291c
Gaffe (Meilleur : f3h4)

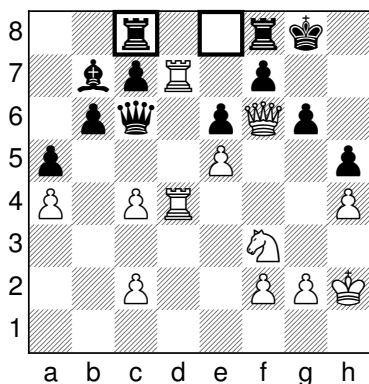


Éval. : +3.54c (Meilleur Coup)

31. Rh2 Tc8

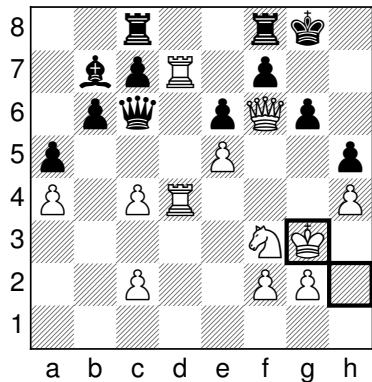


Éval. : +3.78c (Meilleur Coup)

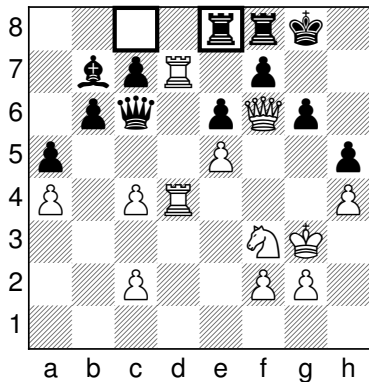


Éval. : +5.51c | Perte : 136c
Erreur (Meilleur : b7c8)

32. Rg3 Tce8

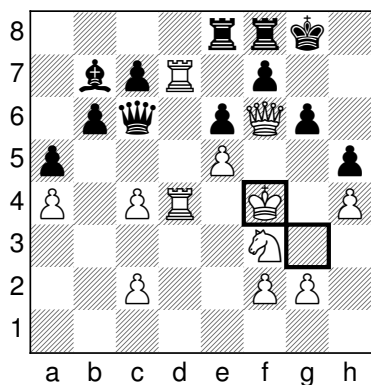


Éval. : +6.00c (Meilleur Coup)

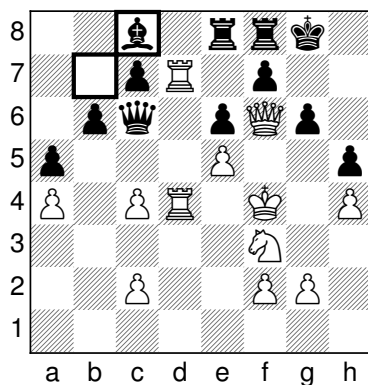


Éval. : +7.20c | Perte : 88c
Imprécision (Meilleur : c6d7)

33. Rf4 Fc8

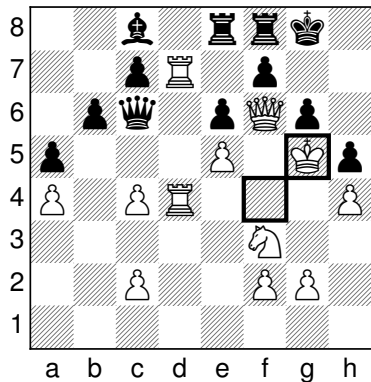


Éval. : +6.57c (Meilleur Coup)



Éval. : +10.84c | Perte : 288c
Gaffe (Meilleur : e8d8)

34. Rg5



Éval. : +M6 (Meilleur Coup)

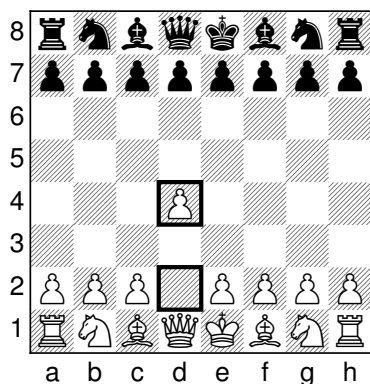
□ Jinshi Bai
 ■ Ding Liren ★

4 novembre 2017
 Chinese Chess League (?)

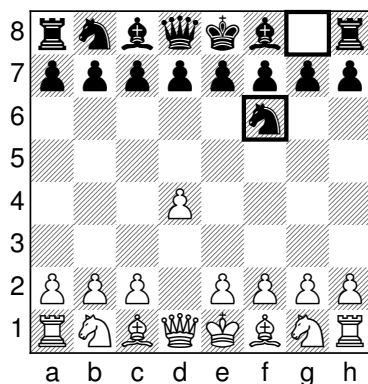
- | | | | | | |
|-----|------|------|-----|------|------|
| 1. | d4 | ♠f6 | 18. | ♖xb2 | ♜a4 |
| 2. | c4 | e6 | 19. | ♖c2 | ♜c3+ |
| 3. | ♘c3 | ♙b4 | 20. | ♗f3 | ♞d4 |
| 4. | ♘f3 | ♚O-O | 21. | h3 | h5 |
| 5. | ♙g5 | c5 | 22. | ♙h2 | g4+ |
| 6. | e3 | cxd4 | 23. | ♗g3 | ♞d2 |
| 7. | ♖xd4 | ♜c6 | 24. | ♖b3 | ♜e4+ |
| 8. | ♖d3 | h6 | 25. | ♗h4 | ♙e7+ |
| 9. | ♙h4 | d5 | 26. | ♗xh5 | ♚g7 |
| 10. | ♞d1 | g5 | 27. | ♙f4 | ♙f5 |
| 11. | ♙g3 | ♜e4 | 28. | ♙h6+ | ♚h7 |
| 12. | ♘d2 | ♜c5 | 29. | ♖xb7 | ♞xf2 |
| 13. | ♖c2 | d4 | 30. | ♙g5 | ♞h8 |
| 14. | ♘f3 | e5 | 31. | ♘xf7 | ♙g6+ |
| 15. | ♘xe5 | dx3 | 32. | ♗xg4 | ♜e5+ |
| 16. | ♞xd8 | cx2+ | | | |
| 17. | ♗e2 | ♞xd8 | | | |

	Blancs	Noirs
CPL Moyen	31.44	22.22
Gaffes	1	1
Erreurs	2	1
Imprécisions	2	0

1. d4 Cf6

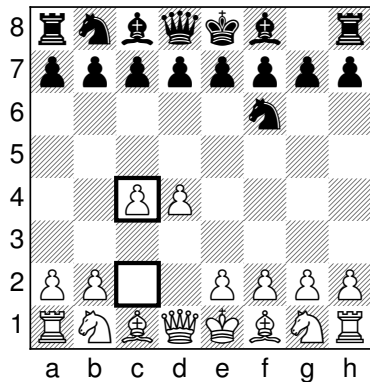


Éval. : +0.22c | Perte : 17c
Bon Coup (Meilleur : e2e4)

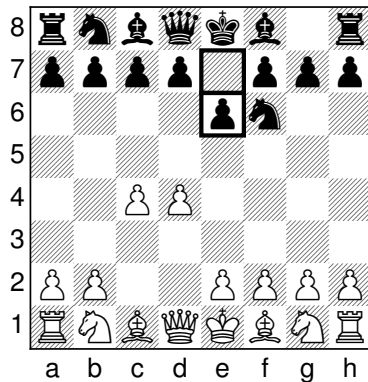


Éval. : +0.25c | Perte : 3c
Bon Coup (Meilleur : d7d5)

2. c4 e6

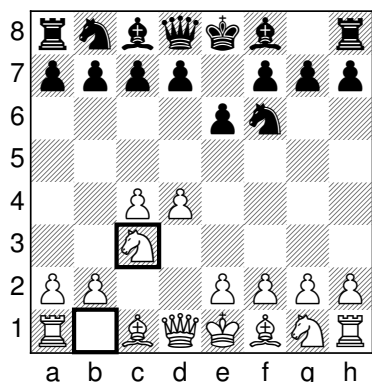


Éval. : +0.29c (Meilleur Coup)

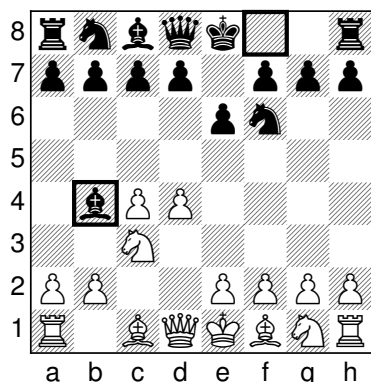


Éval. : +0.30c (Meilleur Coup)

3. Cc3 Fb4

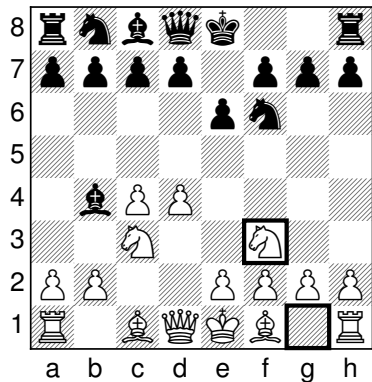


Éval. : +0.19c (Meilleur Coup)

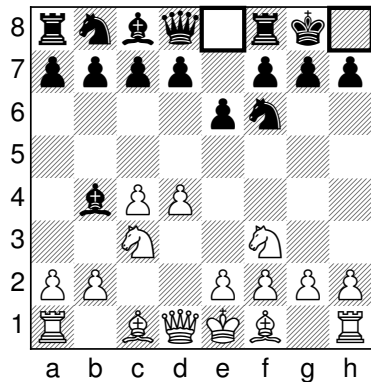


Éval. : +0.19c (Meilleur Coup)

4. Cf3 O-O

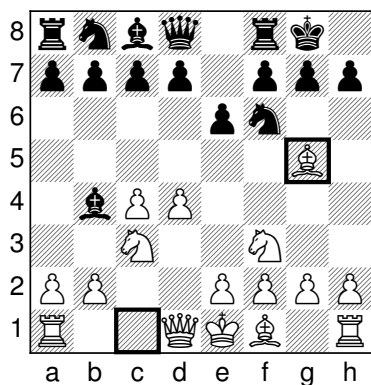


Éval. : +0.08c | Perte : 11c
Bon Coup (Meilleur : e2e3)

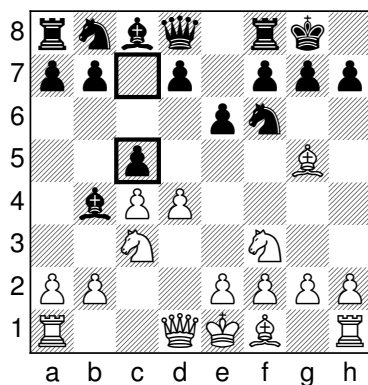


Éval. : +0.18c | Perte : 2c
Bon Coup (Meilleur : c7c5)

5. Fg5 c5

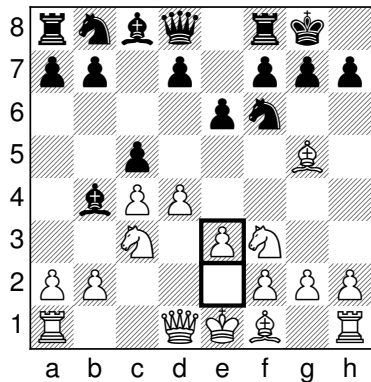


Éval. : +0.11c (Meilleur Coup)

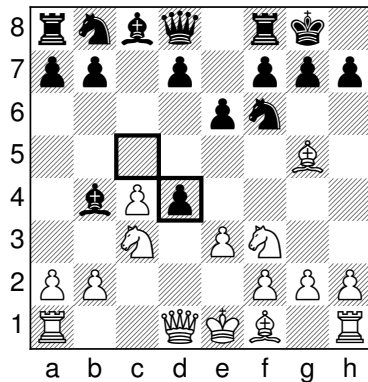


Éval. : +0.11c (Meilleur Coup)

6. e3 cxd4

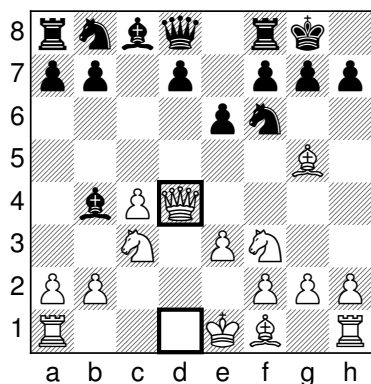


Éval. : +0.03c (Meilleur Coup)

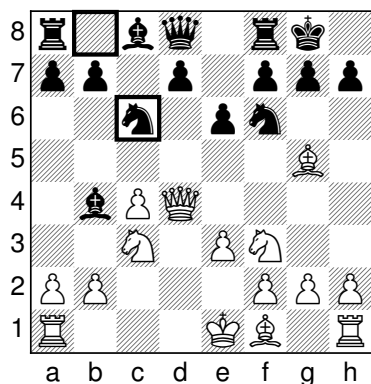


Éval. : +0.10c (Meilleur Coup)

7. Dxd4 Cc6

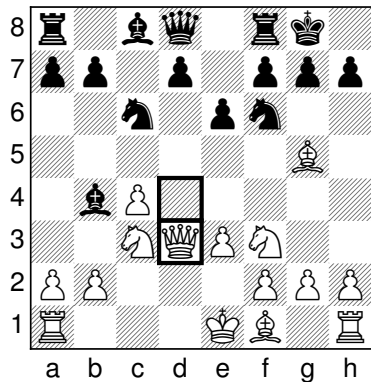


Éval. : +0.00c | Perte : 8c
Bon Coup (Meilleur : e3d4)

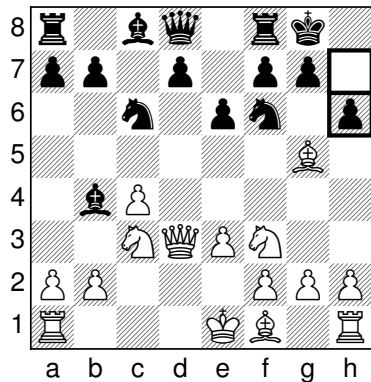


Éval. : -0.07c (Meilleur Coup)

8. Dd3 h6

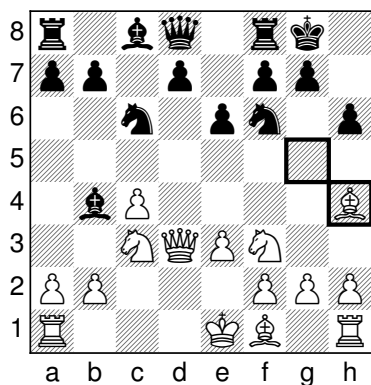


Éval. : -0.05c (Meilleur Coup)

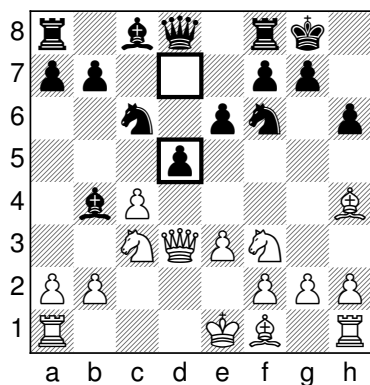


Éval. : -0.02c (Meilleur Coup)

9. Fh4 d5

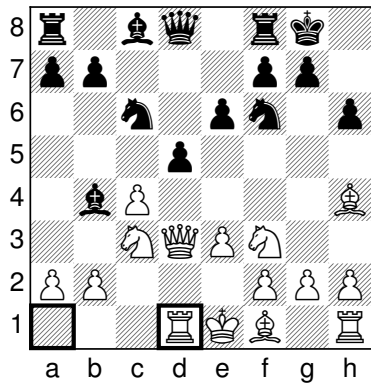


Éval. : -0.03c (Meilleur Coup)

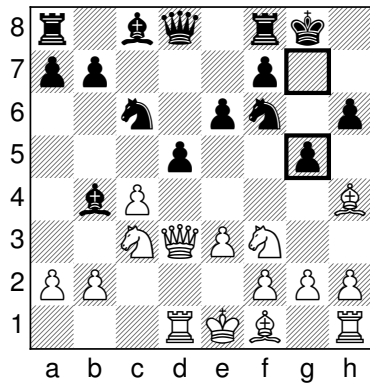


Éval. : -0.06c (Meilleur Coup)

10. Td1 g5

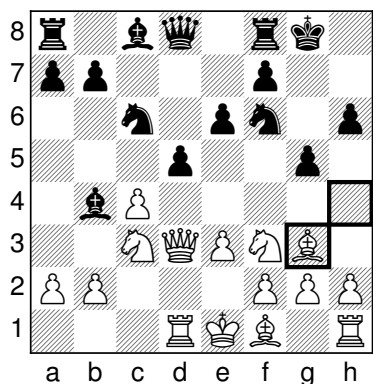


Éval. : -0.17c | Perte : 9c
Bon Coup (Meilleur : d3c2)

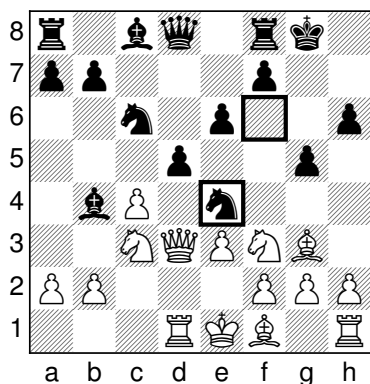


Éval. : -0.28c (Meilleur Coup)

11. Fg3 Ce4

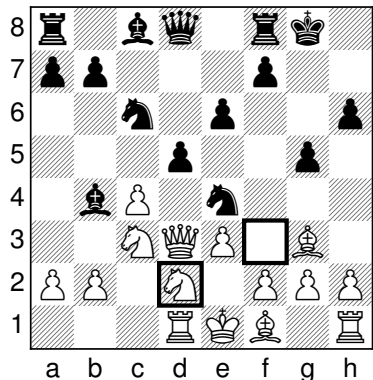


Éval. : -0.53c (Meilleur Coup)

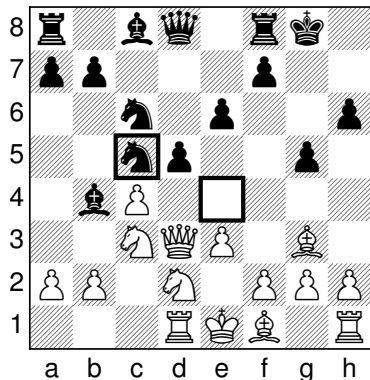


Éval. : -0.40c (Meilleur Coup)

12. Cd2 Cc5

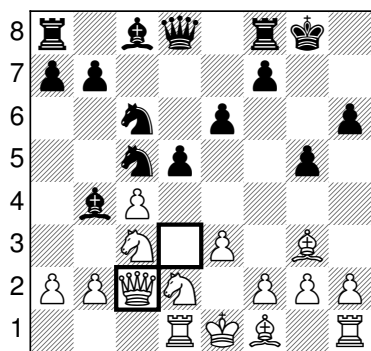


Éval. : -0.28c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : f1e2)



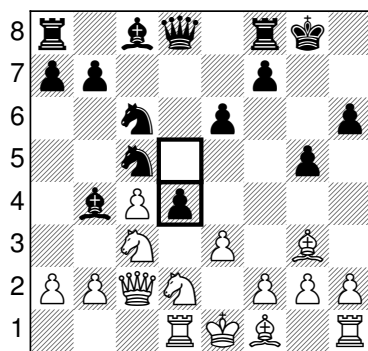
Éval. : +0.12c (Meilleur Coup)

13. Dc2 d4



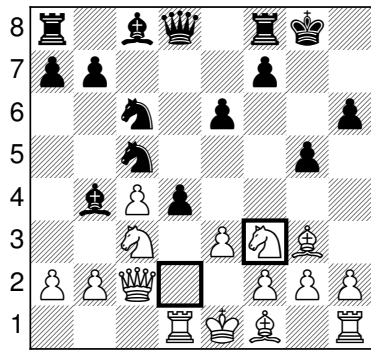
Éval. : -0.87c | Perte : 101c

Erreur (Meilleur : d3b1)



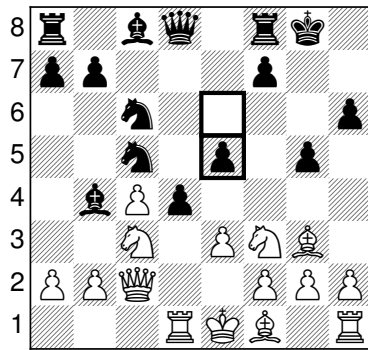
Éval. : -1.34c (Meilleur Coup)

14. Cf3 e5



Éval. : -2.08c | Perte : 99c

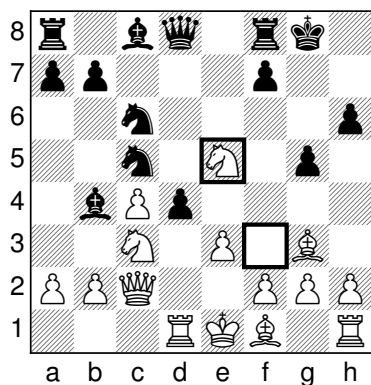
Imprecision (Meilleur : e3d4)



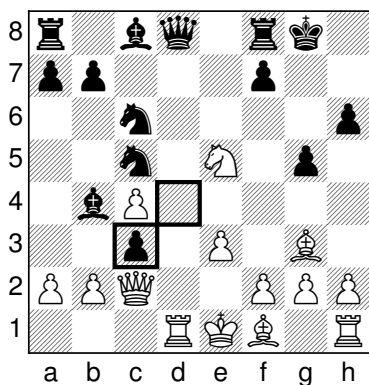
Éval. : -0.41c | Perte : 167c

Erreur (Meilleur : d4c3)

15. Cxe5 dxc3

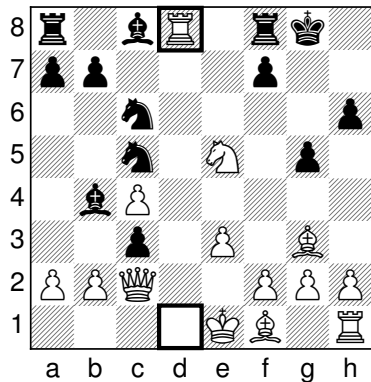


Éval. : -1.84c | Perte : 144c
Erreur (Meilleur : g3e5)

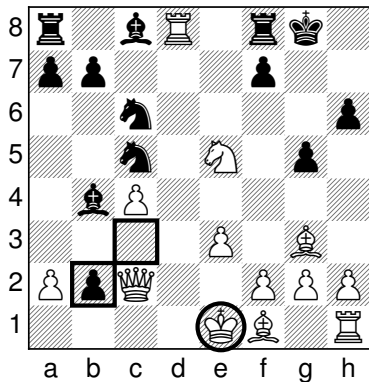


Éval. : -2.39c (Meilleur Coup)

16. Txd8 cxb2+

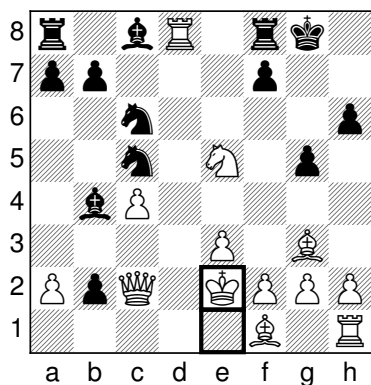


Éval. : -2.46c (Meilleur Coup)

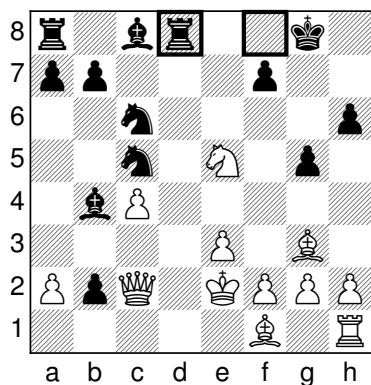


Éval. : +0.30c (Meilleur Coup)

17. Re2 Txd8

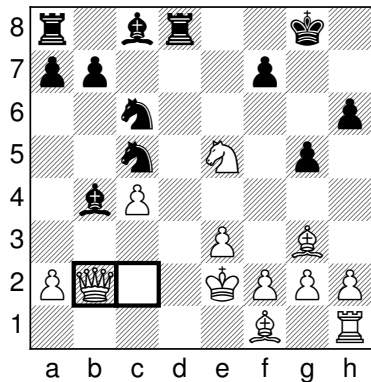


Éval. : -2.23c | Perte : 290c
Gaffe (Meilleur : d8d2)

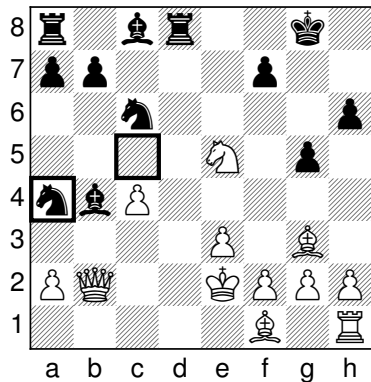


Éval. : -2.21c (Meilleur Coup)

18. Dxb2 Ca4

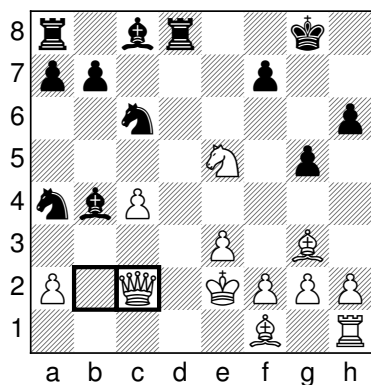


Éval. : -2.85c (Meilleur Coup)

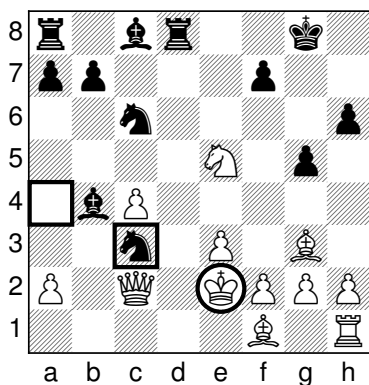


Éval. : -2.95c (Meilleur Coup)

19. Dc2 Cc3+

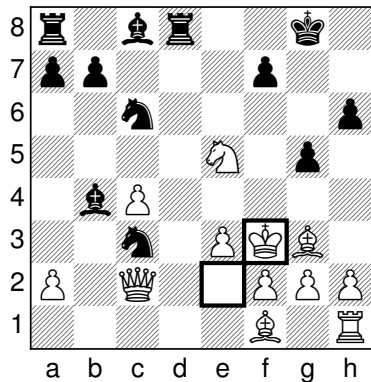


Éval. : -3.05c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : e5c6)

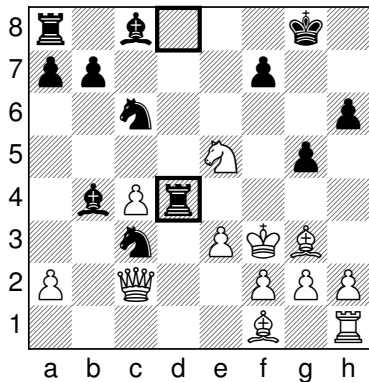


Éval. : -3.35c (Meilleur Coup)

20. Rf3 Td4

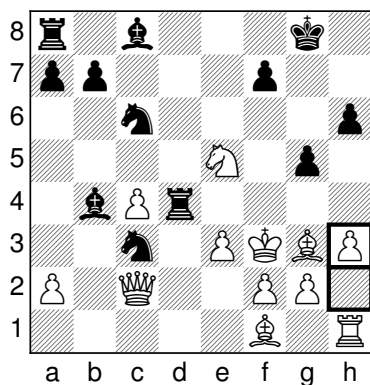


Éval. : -3.69c (Meilleur Coup)

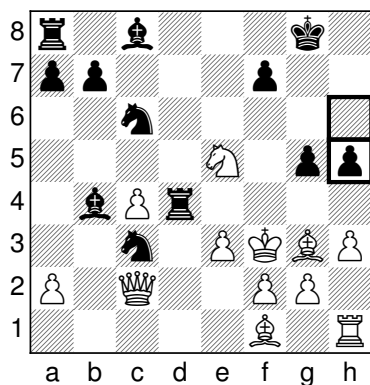


Éval. : -3.42c | Perte : 39c
Bon Coup (Meilleur : h6h5)

21. h3 h5

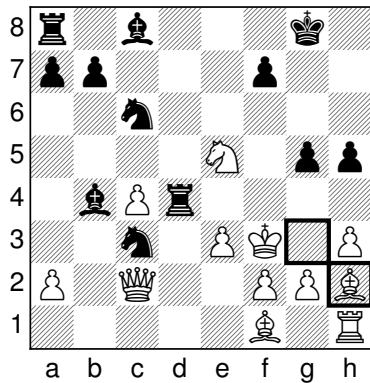


Éval. : -3.76c | Perte : 18c
Bon Coup (Meilleur : c2c3)

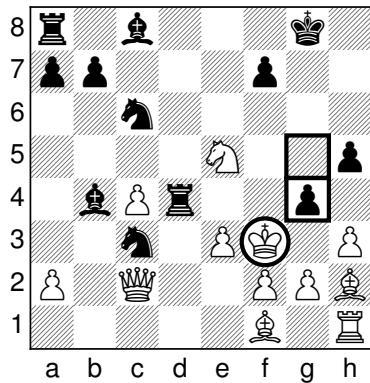


Éval. : -3.66c (Meilleur Coup)

22. Fh2 g4+

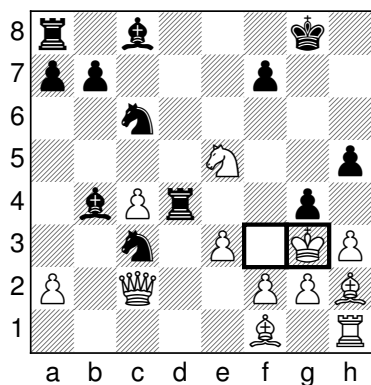


Éval. : -4.14c | Perte : 32c
Bon Coup (Meilleur : e3e4)

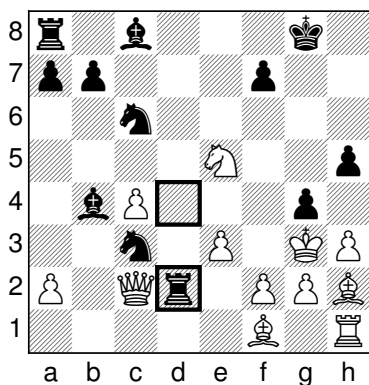


Éval. : -3.99c (Meilleur Coup)

23. Rg3 Td2

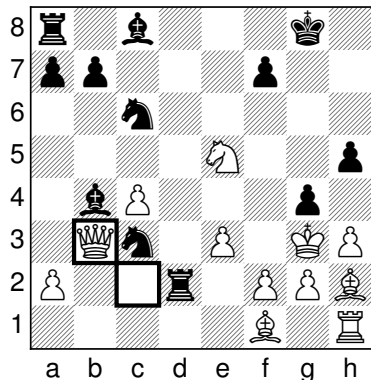


Éval. : -4.27c | Perte : 34c
Bon Coup (Meilleur : h3g4)

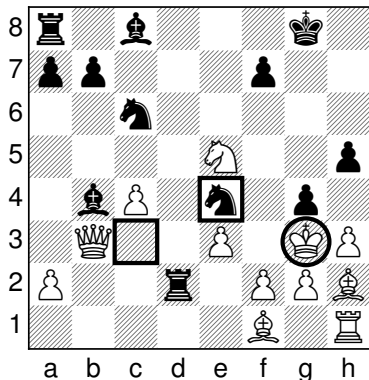


Éval. : -3.61c (Meilleur Coup)

24. Db3 Ce4+

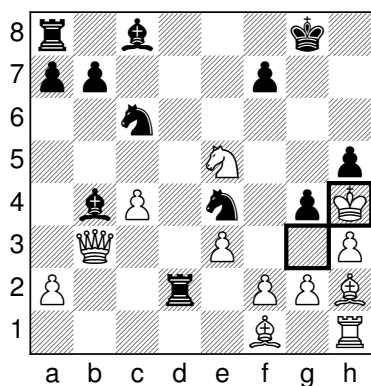


Éval. : -4.69c | Perte : 78c
Imprécision (Meilleur : e5c6)

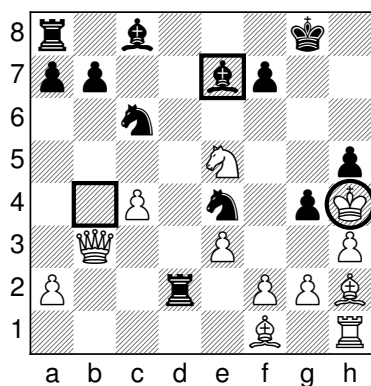


Éval. : -5.52c (Meilleur Coup)

25. Rh4 Fe7+

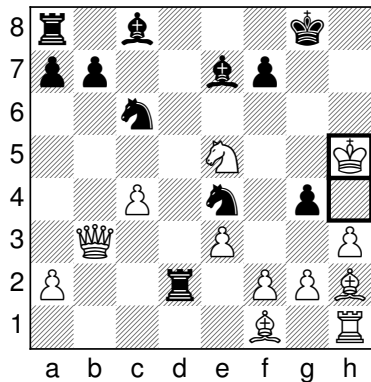


Éval. : -4.62c (Meilleur Coup)

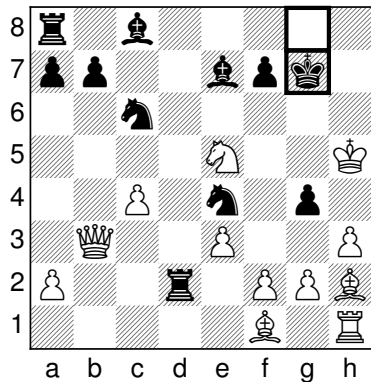


Éval. : -5.41c (Meilleur Coup)

26. Rxh5 Rg7

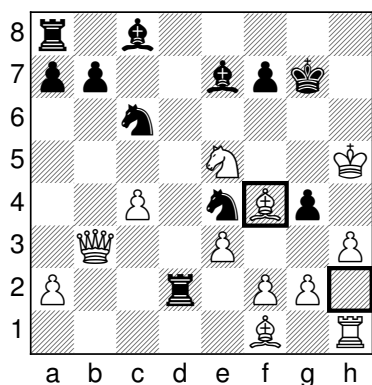


Éval. : -5.51c (Meilleur Coup)

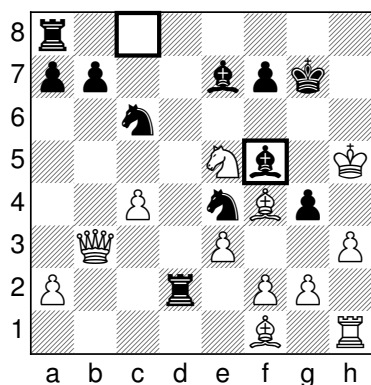


Éval. : -5.29c | Perte : 42c
Bon Coup (Meilleur : d2f2)

27. Ff4 Ff5

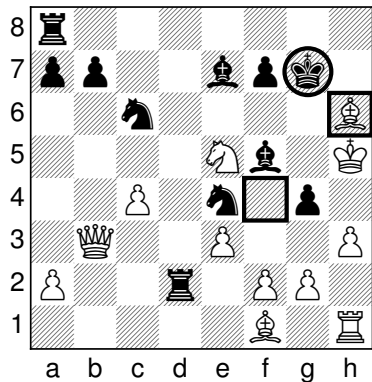


Éval. : -6.09c (Meilleur Coup)

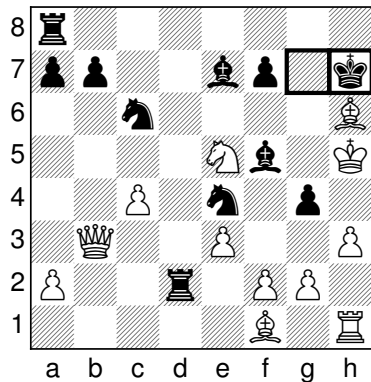


Éval. : -6.10c | Perte : 38c
Bon Coup (Meilleur : e4f6)

28. Fh6+ Rh7

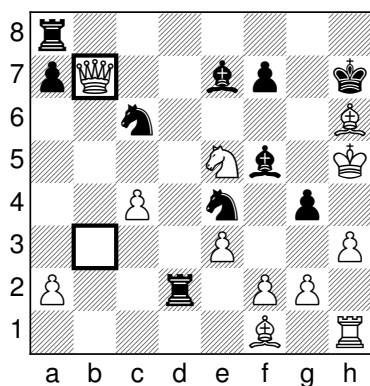


Éval. : -6.08c (Meilleur Coup)

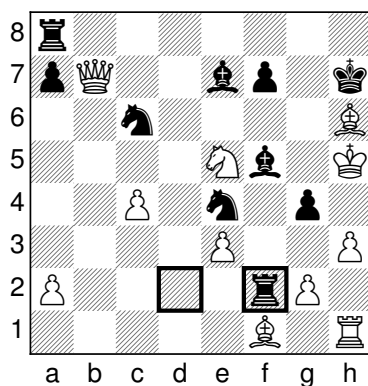


Éval. : -6.51c (Meilleur Coup)

29. Dxb7 Txf2

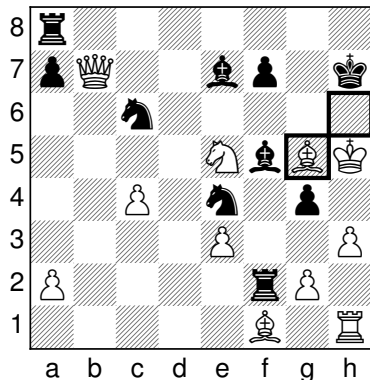


Éval. : -6.79c | Perte : 16c
Bon Coup (Meilleur : b3b5)

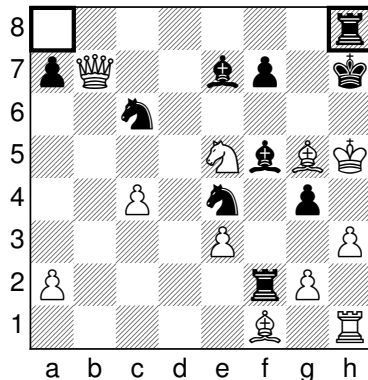


Éval. : -6.68c (Meilleur Coup)

30. Fg5 Th8

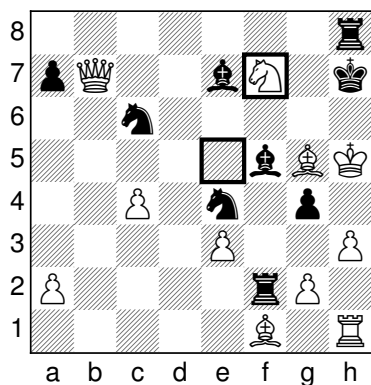


Éval. : -M9 | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : b7e7)

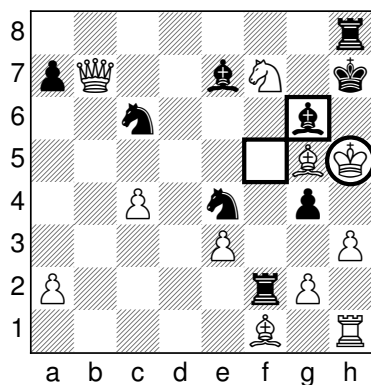


Éval. : -M7 | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : a8g8)

31. Cxf7 Fg6+

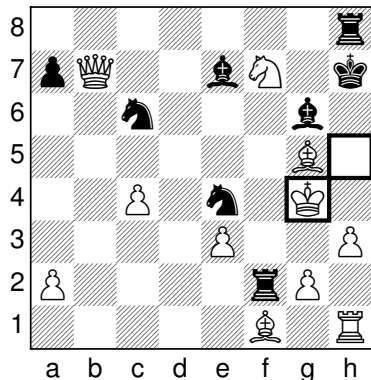


Éval. : -M5 (Meilleur Coup)

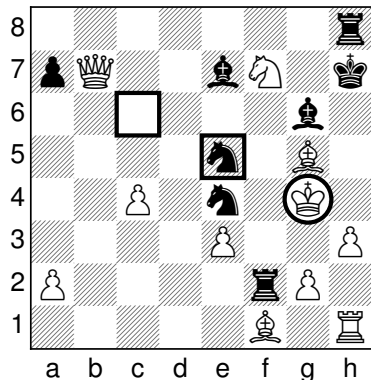


Éval. : -M4 (Meilleur Coup)

32. Rxg4 Ce5+



Éval. : -M4 (Meilleur Coup)



Éval. : -M3 (Meilleur Coup)

□ Georg Rotlevi

■ Akiba Rubinstein ★

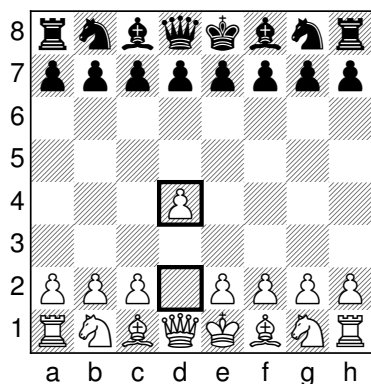
1907.??.??

Ch Russia (?)

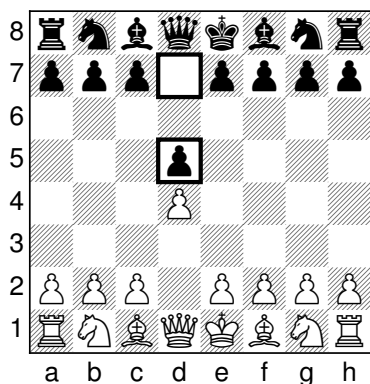
- | | | |
|-----|-------|-------|
| 1. | d4 | d5 |
| 2. | ♘f3 | e6 |
| 3. | e3 | c5 |
| 4. | c4 | ♞c6 |
| 5. | ♘c3 | ♞f6 |
| 6. | dx c5 | ♙xc5 |
| 7. | a3 | a6 |
| 8. | b4 | ♙d6 |
| 9. | ♙b2 | ♚O-O |
| 10. | ♖d2 | ♗e7 |
| 11. | ♙d3 | dx c4 |
| 12. | ♙xc4 | b5 |
| 13. | ♙d3 | ♞d8 |
| 14. | ♖e2 | ♙b7 |
| 15. | ♚O-O | ♞e5 |
| 16. | ♘xe5 | ♙xe5 |
| 17. | f4 | ♙c7 |
| 18. | e4 | ♞ac8 |
| 19. | e5 | ♙b6+ |
| 20. | ♚h1 | ♞g4 |
| 21. | ♙e4 | ♗h4 |
| 22. | g3 | ♞xc3 |
| 23. | gxh4 | ♞d2 |
| 24. | ♖xd2 | ♙xe4+ |
| 25. | ♖g2 | ♞h3 |

	Blancs	Noirs
CPL Moyen	32.92	4.40
Gaffes	1	0
Erreurs	2	0
Imprécisions	3	0

1. d4 d5

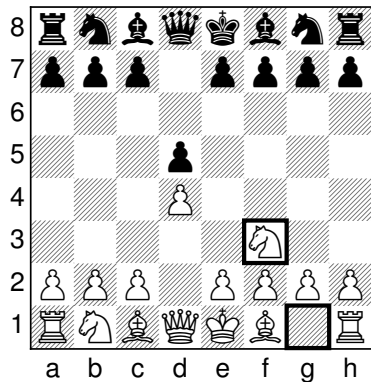


Éval. : +0.15c | Perte : 18c
Bon Coup (Meilleur : e2e4)

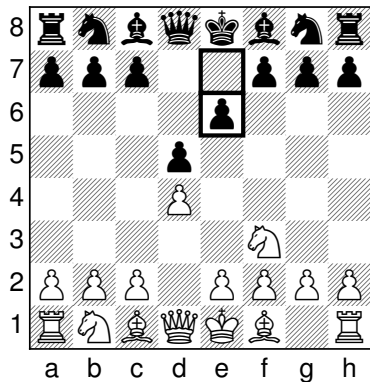


Éval. : +0.24c (Meilleur Coup)

2. Cf3 e6

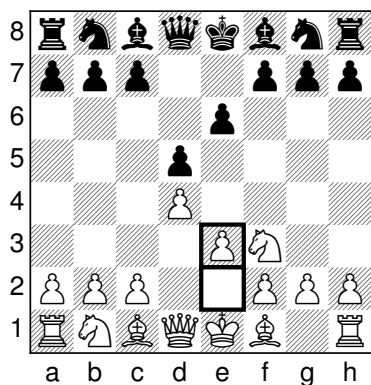


Éval. : +0.17c | Perte : 5c
Bon Coup (Meilleur : c2c4)

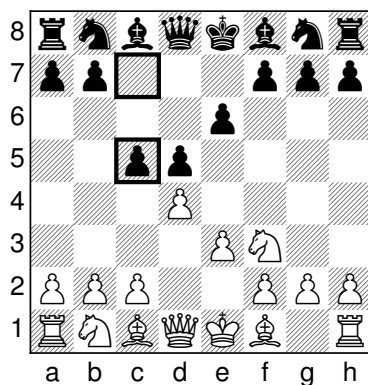


Éval. : +0.21c (Meilleur Coup)

3. e3 c5

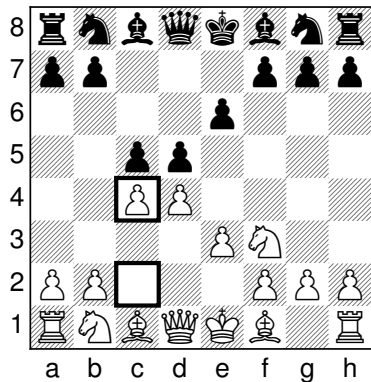


Éval. : +0.10c | Perte : 11c
Bon Coup (Meilleur : c2c4)

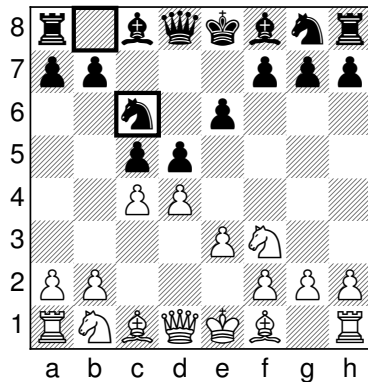


Éval. : +0.05c | Perte : 1c
Bon Coup (Meilleur : g8f6)

4. c4 Cc6

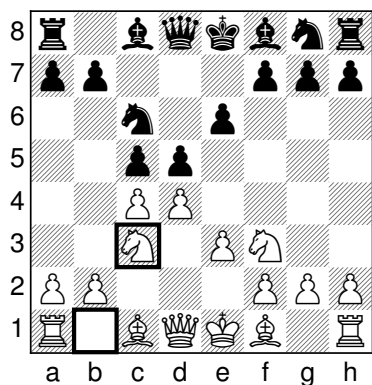


Éval. : +0.06c (Meilleur Coup)

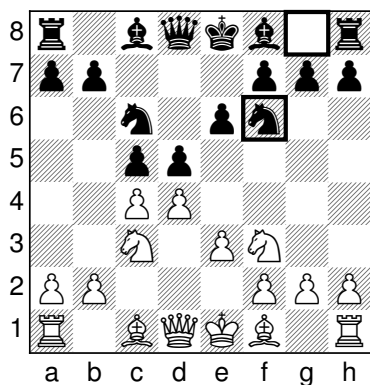


Éval. : +0.17c | Perte : 15c
Bon Coup (Meilleur : g8f6)

5. Cc3 Cf6

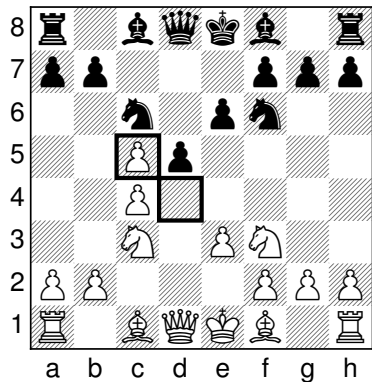


Éval. : +0.03c | Perte : 14c
Bon Coup (Meilleur : a2a3)

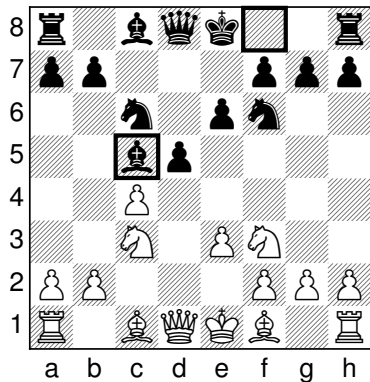


Éval. : +0.02c (Meilleur Coup)

6. dxc5 Fxc5

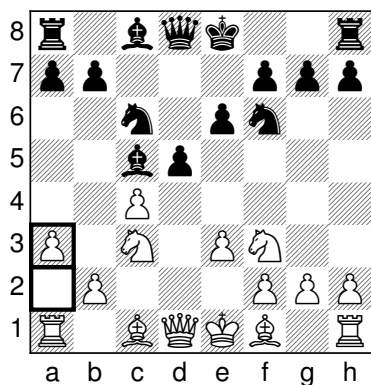


Éval. : -0.04c | Perte : 11c
Bon Coup (Meilleur : c4d5)

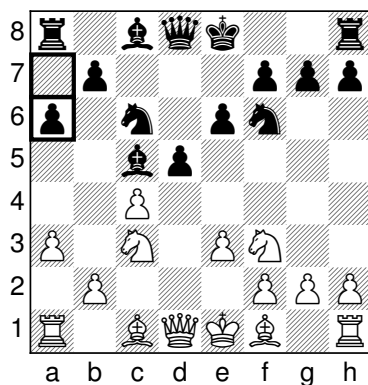


Éval. : -0.21c (Meilleur Coup)

7. a3 a6

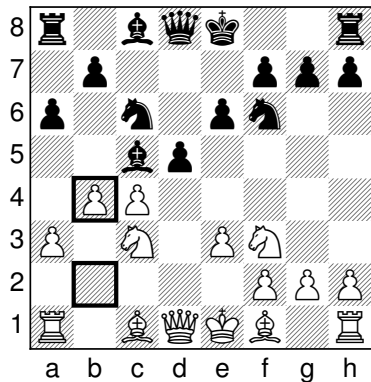


Éval. : -0.20c (Meilleur Coup)

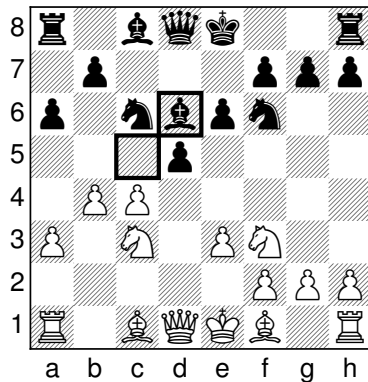


Éval. : +0.09c | Perte : 27c
Bon Coup (Meilleur : e8g8)

8. b4 Fd6

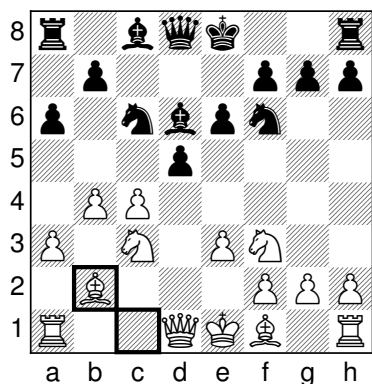


Éval. : +0.09c (Meilleur Coup)

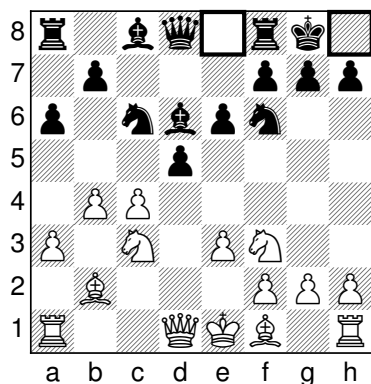


Éval. : +0.06c (Meilleur Coup)

9. Fb2 O-O

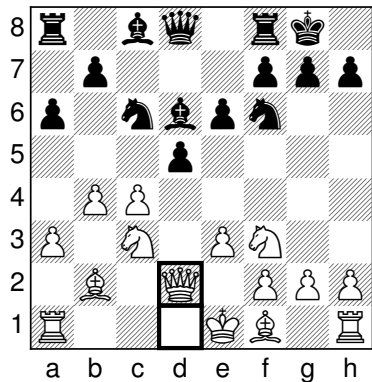


Éval. : +0.08c (Meilleur Coup)

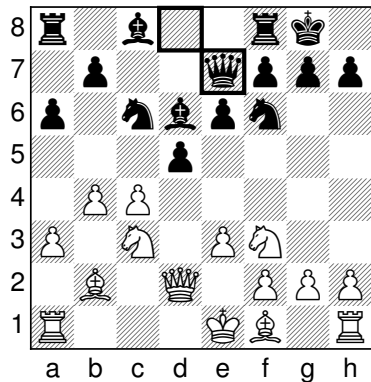


Éval. : +0.08c (Meilleur Coup)

10. Dd2 De7

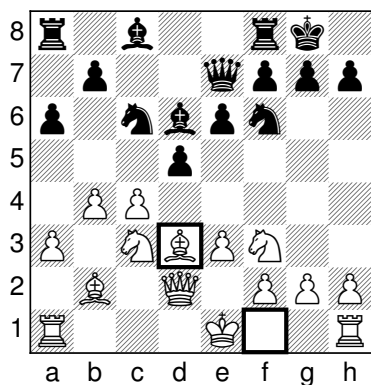


Éval. : -0.21c | Perte : 31c
Bon Coup (Meilleur : c4d5)

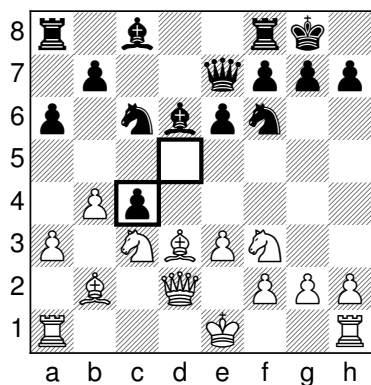


Éval. : -0.15c (Meilleur Coup)

11. Fd3 dxc4

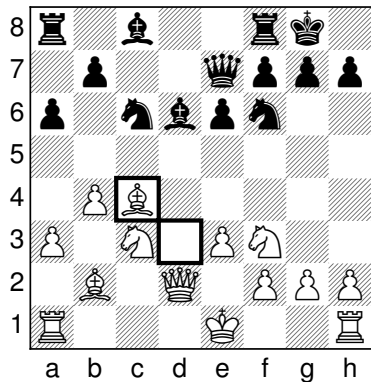


Éval. : -0.65c | Perte : 64c
Imprécision (Meilleur : c4d5)

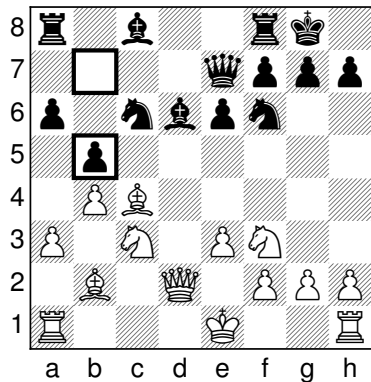


Éval. : -0.67c (Meilleur Coup)

12. Fxc4 b5

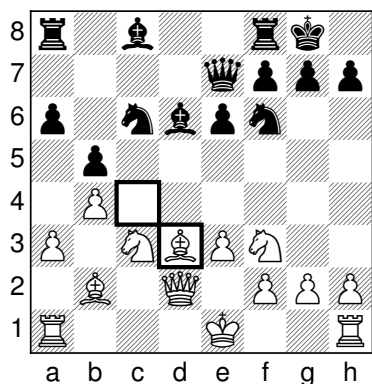


Éval. : -0.84c (Meilleur Coup)

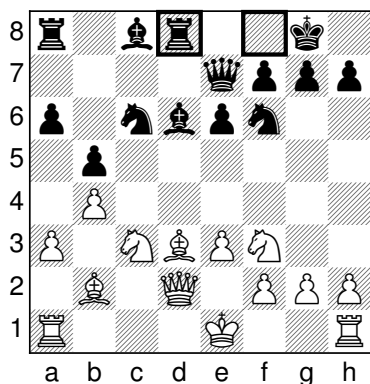


Éval. : -0.78c | Perte : 2c
Bon Coup (Meilleur : f8d8)

13. Fd3 Td8

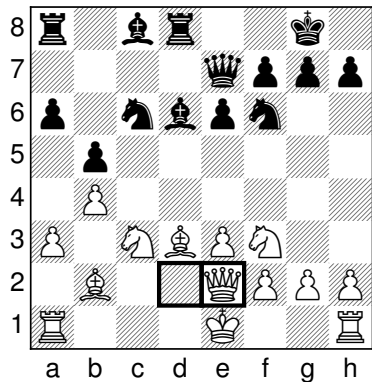


Éval. : -0.68c (Meilleur Coup)

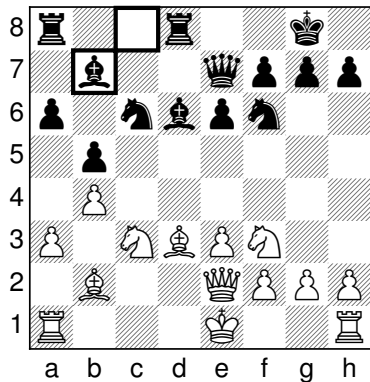


Éval. : -0.61c (Meilleur Coup)

14. De2 Fb7

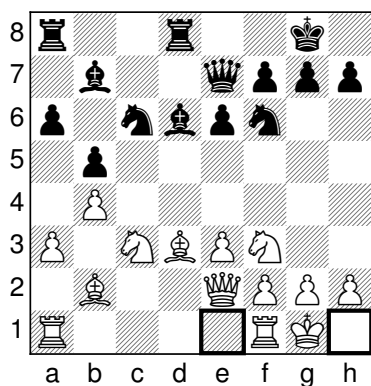


Éval. : -0.72c | Perte : 1c
Bon Coup (Meilleur : e1g1)

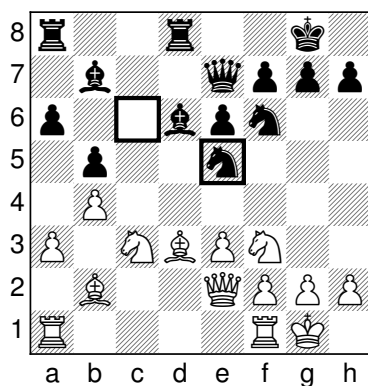


Éval. : -0.64c (Meilleur Coup)

15. O-O Ce5

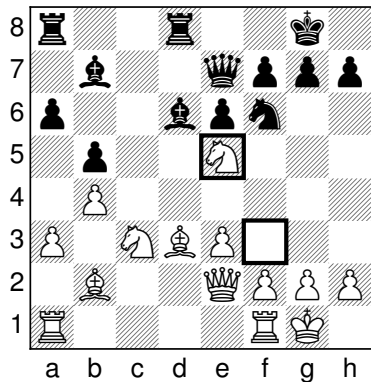


Éval. : -0.79c (Meilleur Coup)

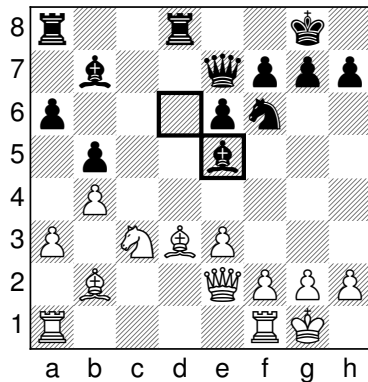


Éval. : -0.69c (Meilleur Coup)

16. Cxe5 Fxe5

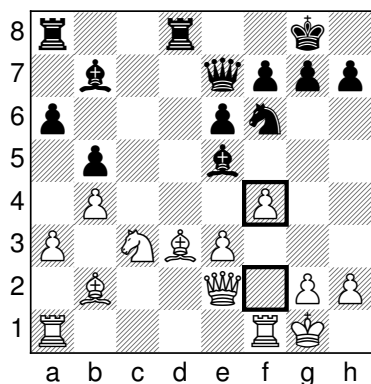


Éval. : -0.68c (Meilleur Coup)

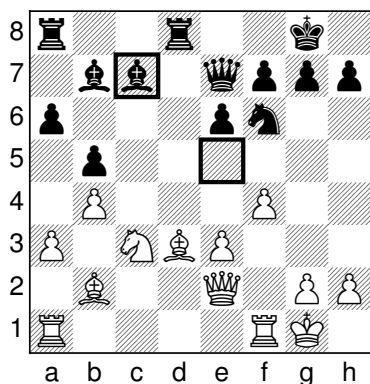


Éval. : -0.79c (Meilleur Coup)

17. f4 Fc7

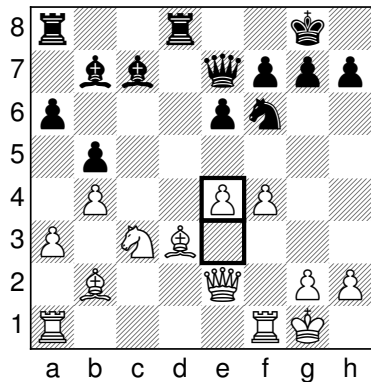


Éval. : -1.32c | Perte : 59c
Imprécision (Meilleur : f1d1)

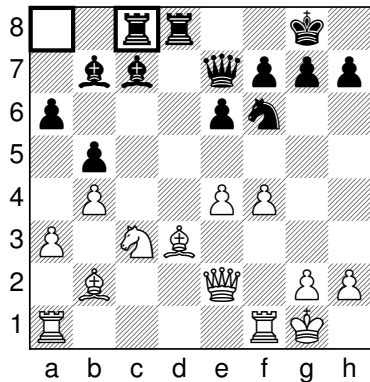


Éval. : -1.34c | Perte : 2c
Bon Coup (Meilleur : e5b8)

18. e4 Tac8

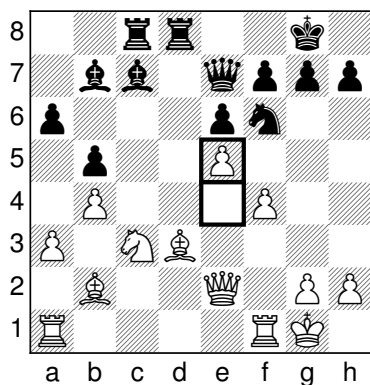


Éval. : -2.43c | Perte : 108c
Erreur (Meilleur : a1d1)

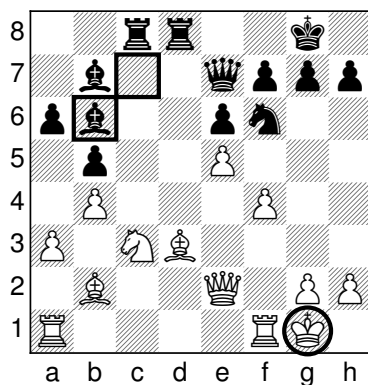


Éval. : -1.98c | Perte : 2c
Bon Coup (Meilleur : f6h5)

19. e5 Fb6+

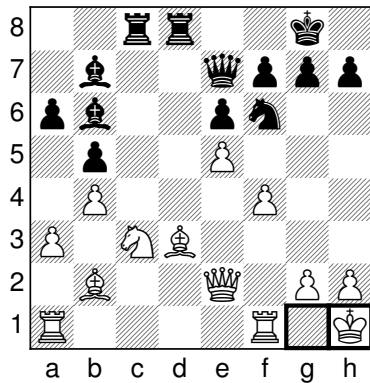


Éval. : -2.78c | Perte : 80c
Imprécision (Meilleur : f1f3)

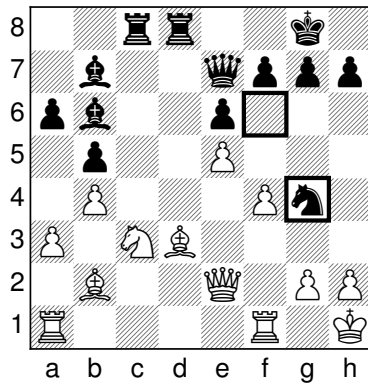


Éval. : -3.35c (Meilleur Coup)

20. Rh1 Cg4

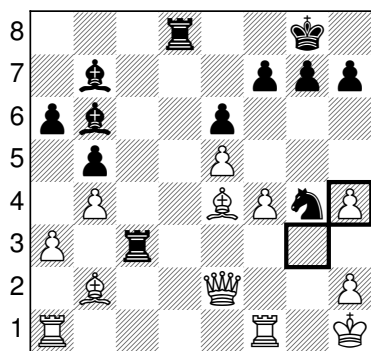


Éval. : -3.27c (Meilleur Coup)

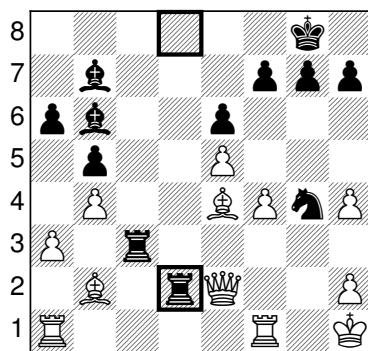


Éval. : -3.52c (Meilleur Coup)

23. gxh4 Td2

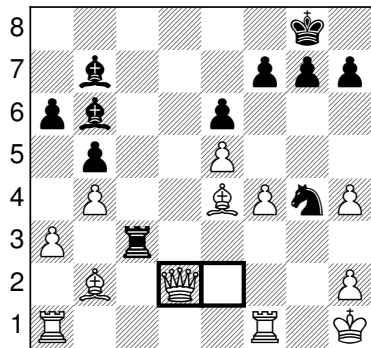


Éval. : -9.14c | Perte : 248c
Gaffe (Meilleur : e4b7)

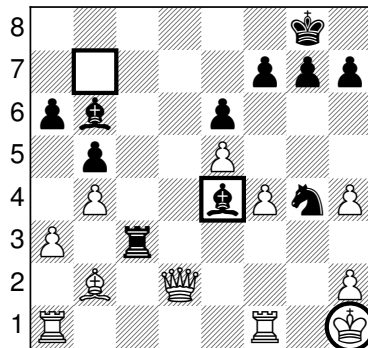


Éval. : -M11 (Meilleur Coup)

24. Dxd2 Fxe4+

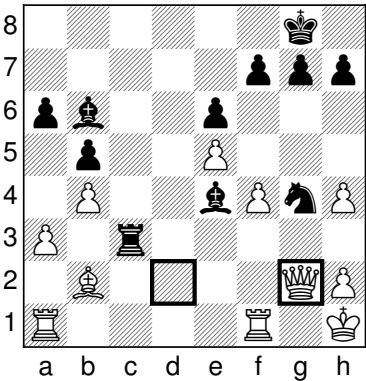


Éval. : -M8 (Meilleur Coup)

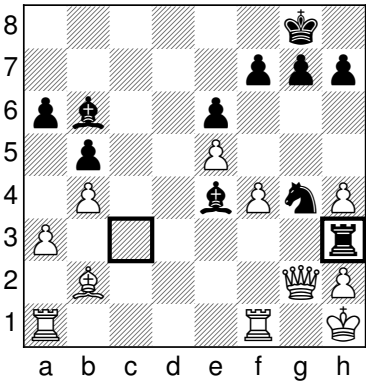


Éval. : -M4 (Meilleur Coup)

25. Dg2 Th3



Éval. : -M4 (Meilleur Coup)



Éval. : -M3 (Meilleur Coup)

Best Chess Games Of All Time

□ **Efim P Geller**
■ **Max Euwe** ★

1953.??.??
Tournament (candidates) (?)

1. d4 ♟f6

2. c4 e6

3. ♘c3 ♙b4

4. e3 c5

5. a3 ♙xc3+

6. bxc3 b6

7. ♙d3 ♙b7

8. f3 ♟c6

9. ♘e2 ♔O-O

10. ♚O-O ♟a5

11. e4 ♟e8

12. ♘g3 cxd4

13. cxd4 ♜c8

14. f4 ♟xc4
15. f5 f6

16. ♜f4 b5

17. ♜h4 ♚b6

18. e5 ♟xe5

19. fxe6 ♟xd3

20. ♞xd3 ♚xe6

21. ♞xh7+ ♜f7

22. ♙h6 ♜h8

23. ♞xh8 ♜c2

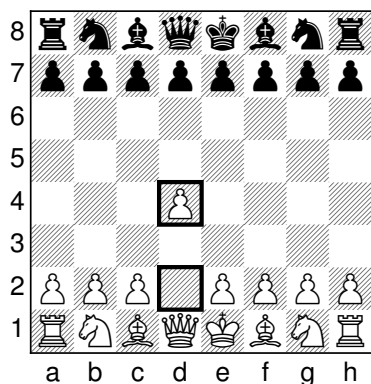
24. ♜c1 ♜xg2+

25. ♜f1 ♚b3

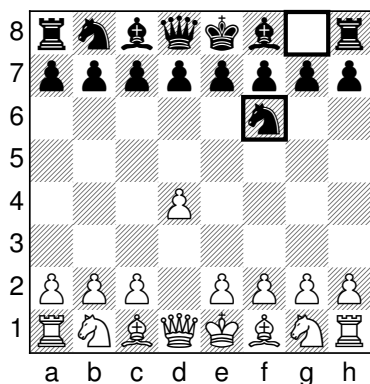
26. ♜e1 ♚f3

	Blancs	Noirs
CPL Moyen	47.81	16.38
Gaffes	2	0
Erreurs	0	2
Imprécisions	2	1

1. d4 Cf6

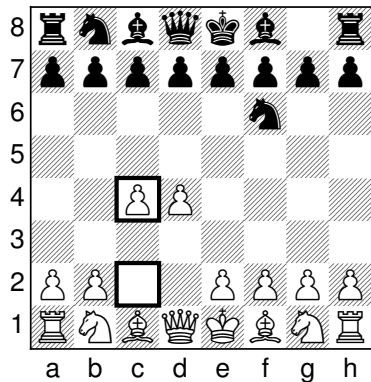


Éval. : +0.20c | Perte : 11c
Bon Coup (Meilleur : e2e4)

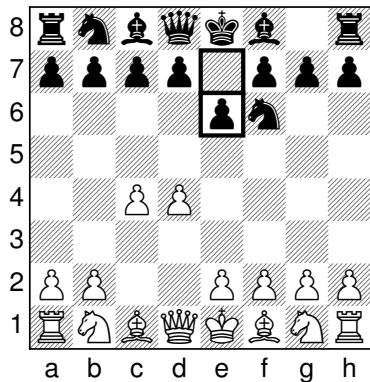


Éval. : +0.25c | Perte : 6c
Bon Coup (Meilleur : d7d5)

2. c4 e6

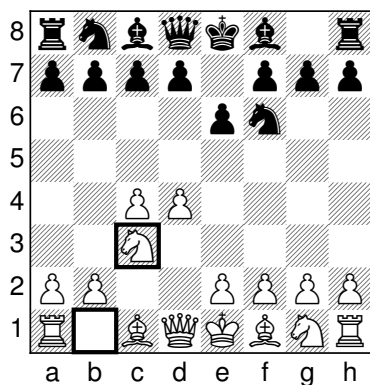


Éval. : +0.32c (Meilleur Coup)

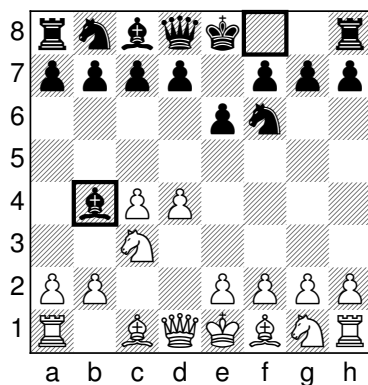


Éval. : +0.29c (Meilleur Coup)

3. Cc3 Fb4

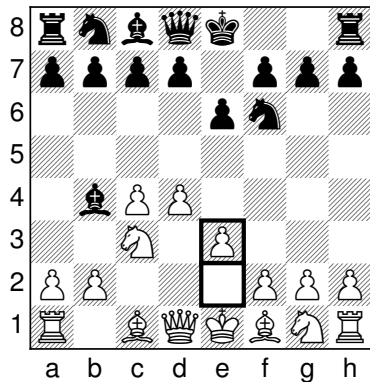


Éval. : +0.23c | Perte : 2c
Bon Coup (Meilleur : g2g3)

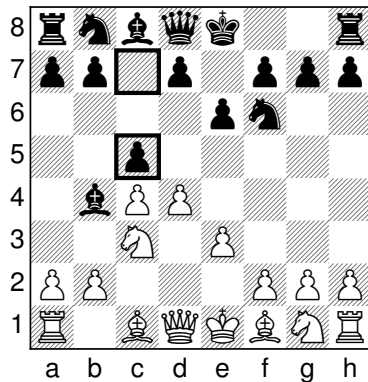


Éval. : +0.22c | Perte : 1c
Bon Coup (Meilleur : d7d5)

4. e3 c5

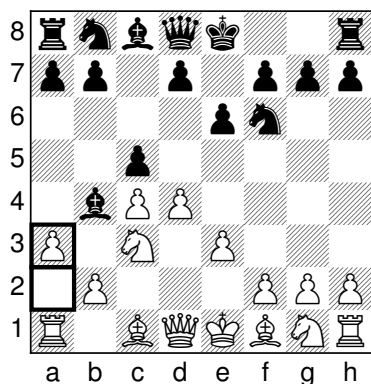


Éval. : +0.19c (Meilleur Coup)

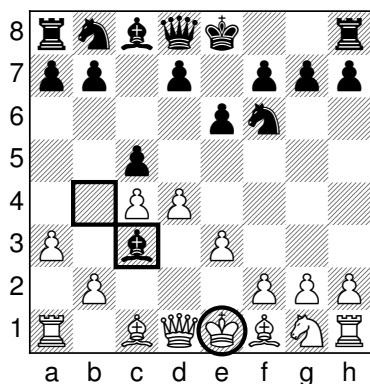


Éval. : +0.15c (Meilleur Coup)

5. a3 Fxc3+

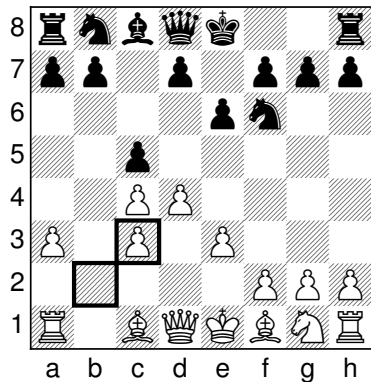


Éval. : -0.08c | Perte : 25c
Bon Coup (Meilleur : f1d3)

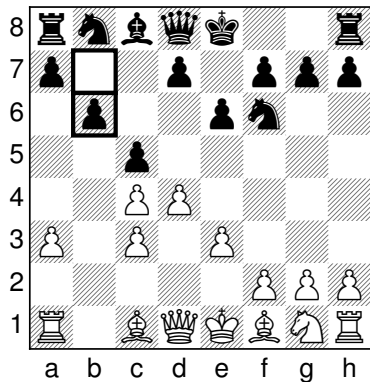


Éval. : -0.16c (Meilleur Coup)

6. bxc3 b6

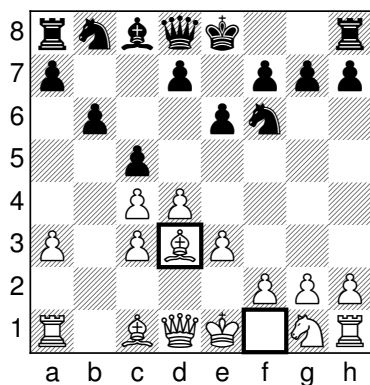


Éval. : -0.16c (Meilleur Coup)

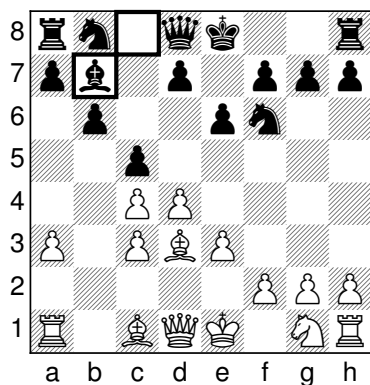


Éval. : -0.20c | Perte : 0c
Bon Coup (Meilleur : e8g8)

7. Fd3 Fb7

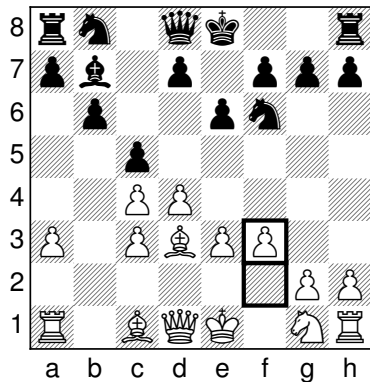


Éval. : $-0.22c$ | Perte : $7c$
Bon Coup (Meilleur : $e3e4$)

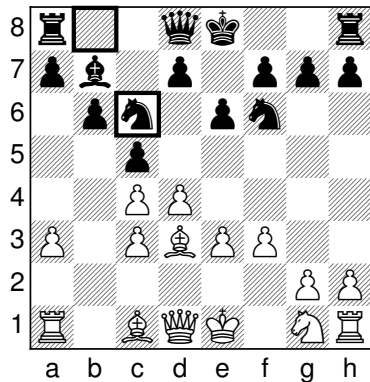


Éval. : $-0.13c$ (Meilleur Coup)

8. f3 Cc6

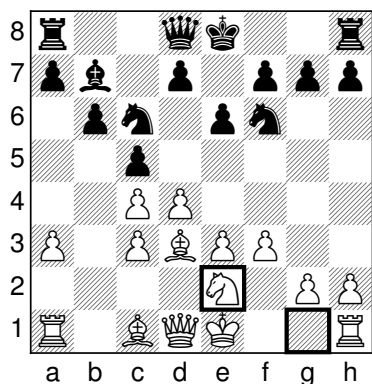


Éval. : $-0.10c$ (Meilleur Coup)

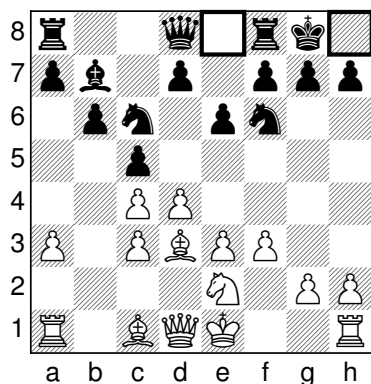


Éval. : $-0.17c$ (Meilleur Coup)

9. Ce2 O-O

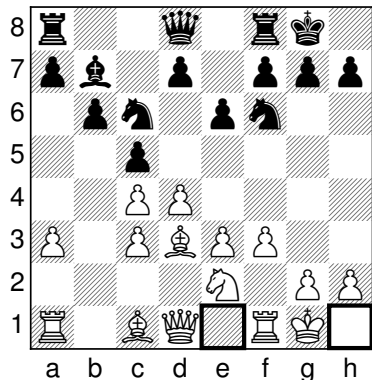


Éval. : -0.09c (Meilleur Coup)

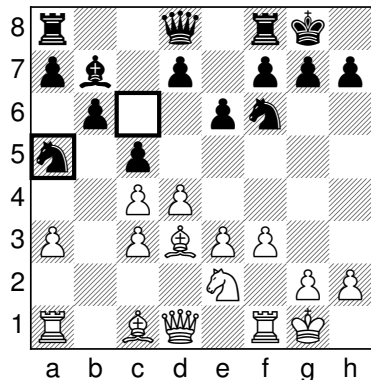


Éval. : -0.10c (Meilleur Coup)

10. O-O Ca5

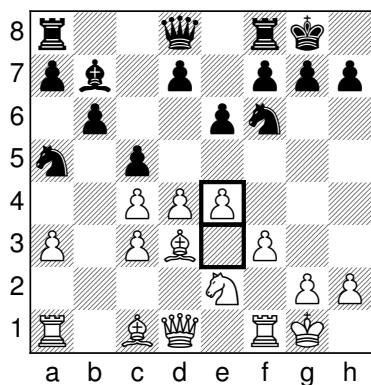


Éval. : -0.14c | Perte : 6c
Bon Coup (Meilleur : e3e4)

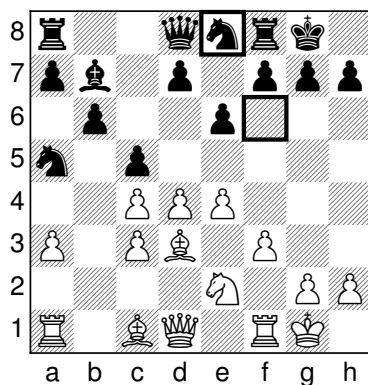


Éval. : -0.08c | Perte : 13c
Bon Coup (Meilleur : a8c8)

11. e4 Ce8

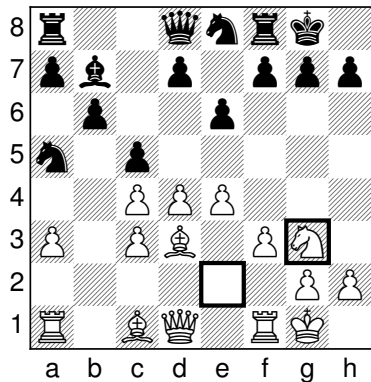


Éval. : -0.14c (Meilleur Coup)

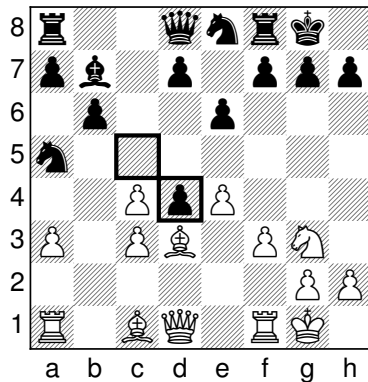


Éval. : -0.09c (Meilleur Coup)

12. Cg3 cxd4

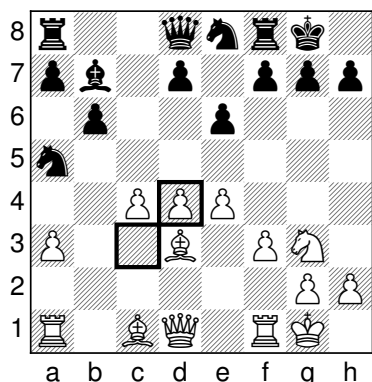


Éval. : -0.29c | Perte : 19c
Bon Coup (Meilleur : d4c5)

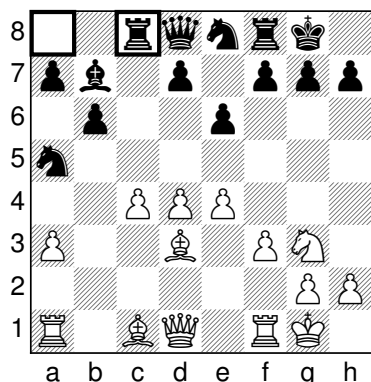


Éval. : +0.27c | Perte : 54c
Imprécision (Meilleur : b7a6)

13. cxd4 Tc8

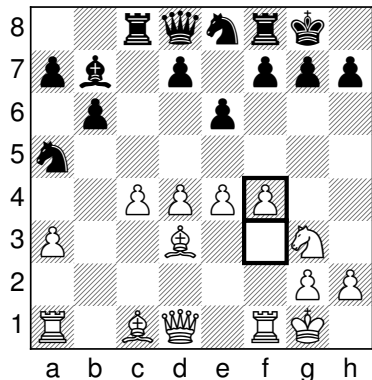


Éval. : +0.29c (Meilleur Coup)

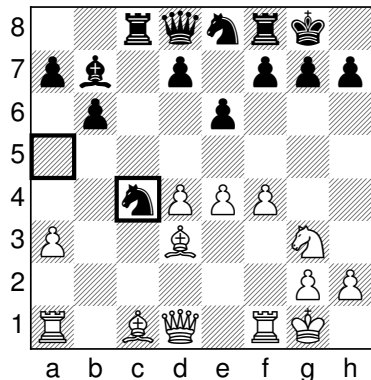


Éval. : +0.43c | Perte : 15c
Bon Coup (Meilleur : b7a6)

14. f4 Cxc4

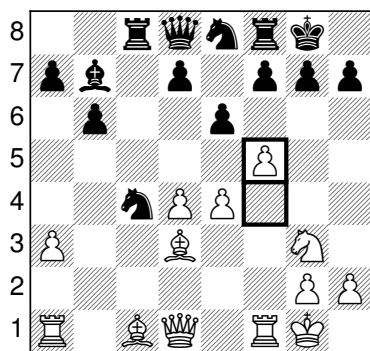


Éval. : -0.40c | Perte : 93c
Imprécision (Meilleur : c4c5)

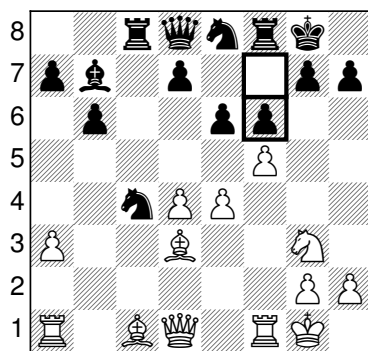


Éval. : -0.37c (Meilleur Coup)

15. f5 f6

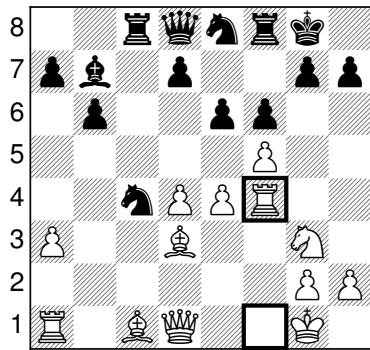


Éval. : $-0.57c$ | Perte : $4c$
Bon Coup (Meilleur : $a3a4$)

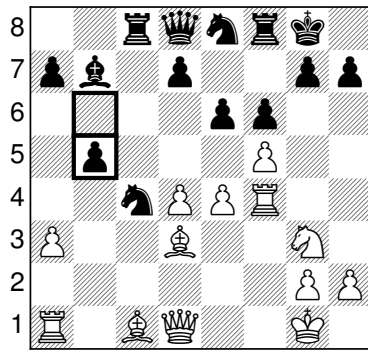


Éval. : $-0.20c$ | Perte : $31c$
Bon Coup (Meilleur : $b6b5$)

16. Tf4 b5

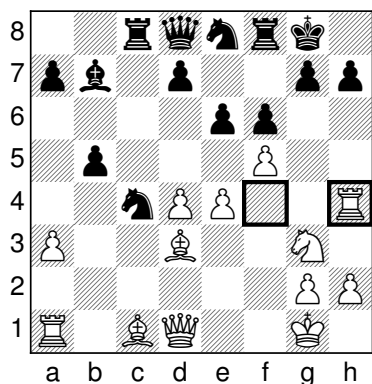


Éval. : $-1.14c$ | Perte : $83c$
Imprécision (Meilleur : $a3a4$)

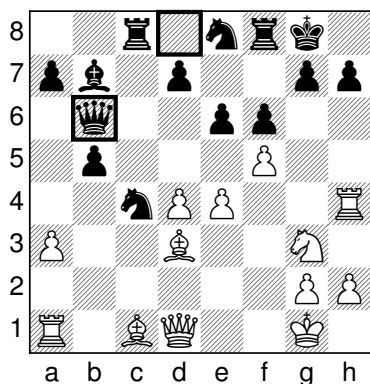


Éval. : $-1.20c$ (Meilleur Coup)

17. Th4 Db6

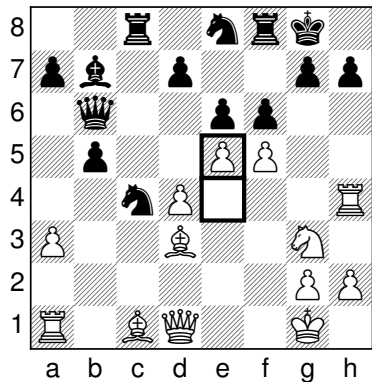


Éval. : -1.17c (Meilleur Coup)

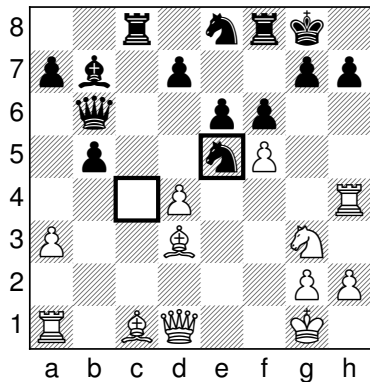


Éval. : -1.05c (Meilleur Coup)

18. e5 Cxe5

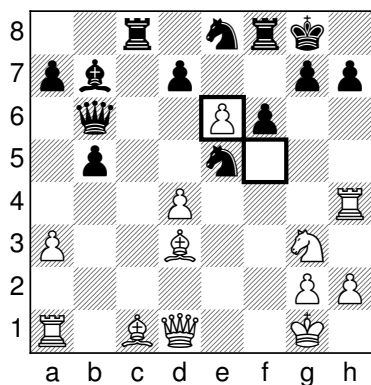


Éval. : -0.97c (Meilleur Coup)

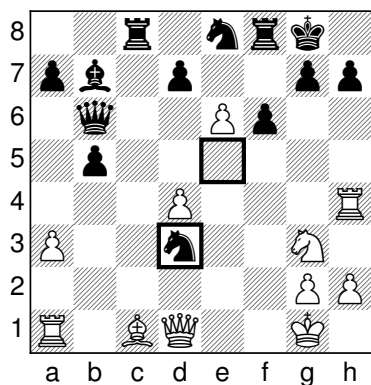


Éval. : -0.05c | Perte : 110c
Erreur (Meilleur : h7h6)

19. fxe6 Cxd3

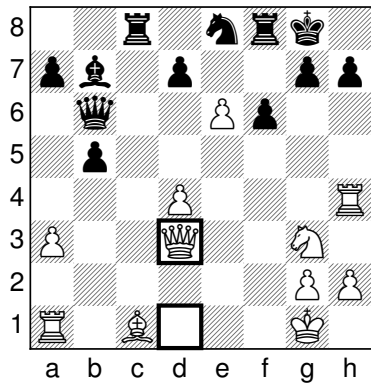


Éval. : -0.28c (Meilleur Coup)

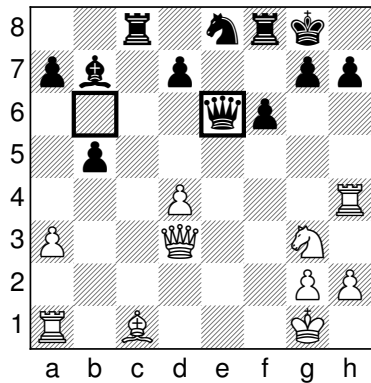


Éval. : -0.74c (Meilleur Coup)

20. Dxd3 Dxe6

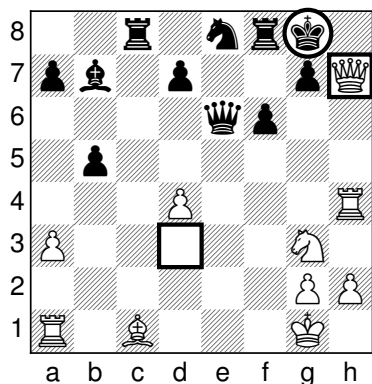


Éval. : -0.76c (Meilleur Coup)

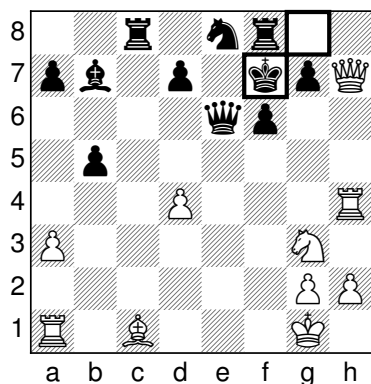


Éval. : -0.67c (Meilleur Coup)

21. Dxh7+ Rf7

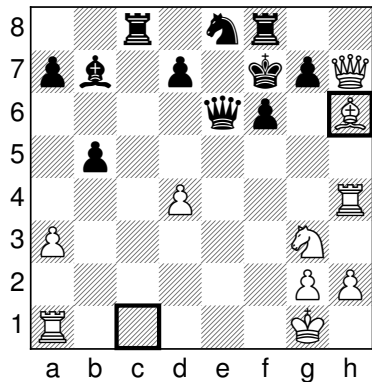


Éval. : -0.74c (Meilleur Coup)

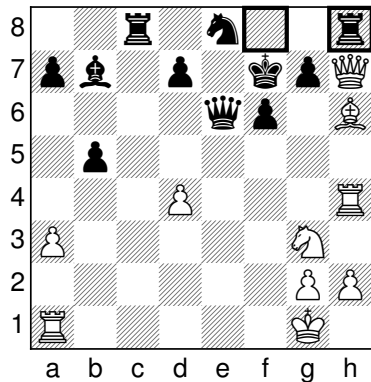


Éval. : -0.81c (Meilleur Coup)

22. Fh6 Th8

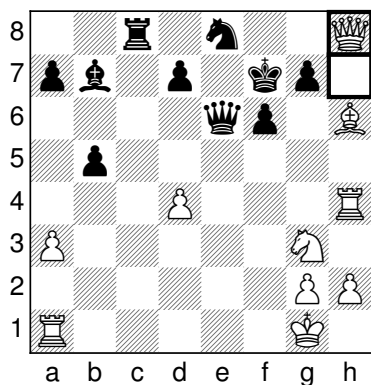


Éval. : -0.91c (Meilleur Coup)

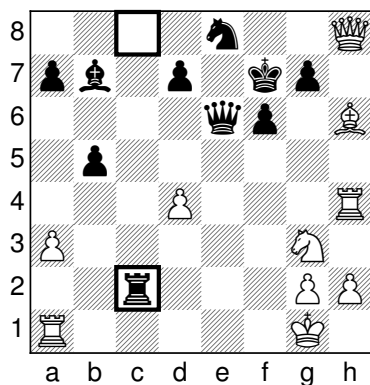


Éval. : +0.22c | Perte : 111c
Erreur (Meilleur : c8c3)

23. D_xh8 T_c2

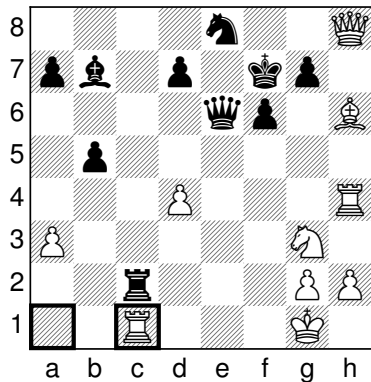


Éval. : +0.16c (Meilleur Coup)

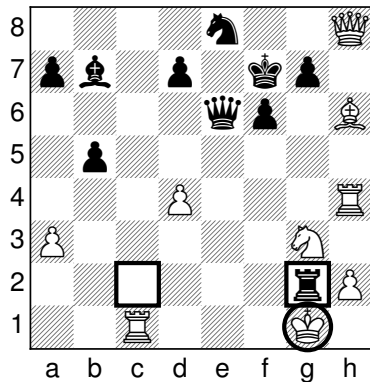


Éval. : -0.11c (Meilleur Coup)

24. T_c1 T_xg2+

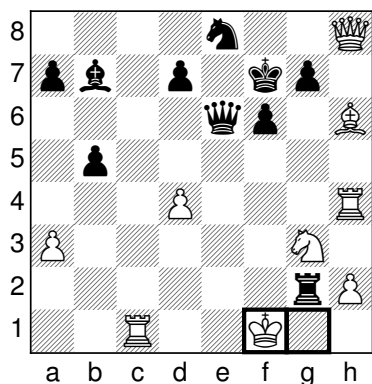


Éval. : -7.29c | Perte : 712c
Gaffe (Meilleur : d4d5)

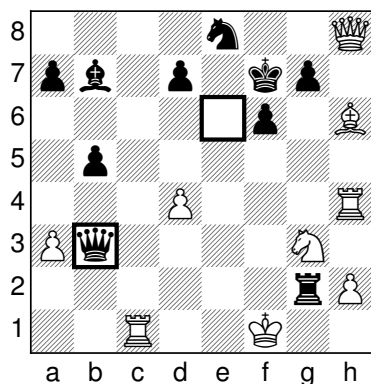


Éval. : -8.76c (Meilleur Coup)

25. Rf1 Db3

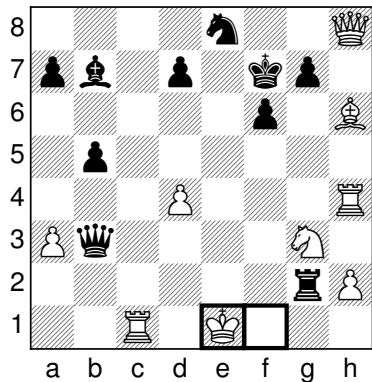


Éval. : -8.92c (Meilleur Coup)

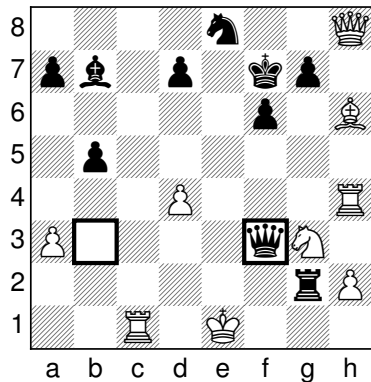


Éval. : -8.53c (Meilleur Coup)

26. Re1 Df3



Éval. : -10.97c | Perte : 210c
Gaffe (Meilleur : h8e8)



Éval. : -M8 (Meilleur Coup)

