## Table des matières

<b>3</b>	Inti	roduction à l'algèbre linéaire	<b>2</b>
	3.1	La structure d'espace vectoriel	2
		3.1.1 La notion d'espace vectoriel	2
		3.1.2 Propriétés élémentaires	3
		ı.	3
		3.1.4 Notion de combinaisons linéaires	3
		3.1.5 Sous-espaces vectoriels	3
		3.1.6 Sous-espace engendré par une partie	5
	3.2	Base d'un espace vectoriel	5
		3.2.1 Familles génératrices	5
		1	6
		3.2.3 La notion de base	7
	3.3	Dimension d'un espace vectoriel	0
		3.3.1 La notion de dimension	0
		3.3.2 Exemple fondamental : système linéaire	2
	3.4	La méthode d'élimination de Gauss (ou méthode du pivot)	
		3.4.1 Opérations élémentaires sur les équations d'un système linéaire	3
		3.4.2 Méthode de résolution d'un système linéaire	4
		3.4.3 Exemple	5
		3.4.4 Les systèmes linéaires homogènes	5
	3.5	Application aux familles libres et aux familles génératrices	6
		3.5.1 Comment montrer qu'une famille est libre ?	6
		3.5.2 Détermination des relations linéaires liant une famille de vecteurs	7
		3.5.3 Comment montrer qu'une famille est génératrice ?	7
		3.5.4 Équation d'un sous-espace vectoriel	8
	3.6	Compléments	9
		3.6.1 Produits, sommes et sommes directes d'espaces vectoriels	9
		3.6.2 Dimensions des sommes, sommes directes, produits	0
	3.7	Exercices	1
	3.8	Exercices, sujets années antérieures	4
	3.9	Exercices, compléments	0

## Table des matières

4	Propriétés de $\mathbb R$					
	4.1	L'ense	emble des réels est un corps ordonné			
		4.1.1	Propriétés d'ordre de $\mathbb R$			
		4.1.2	Valeur absolue			
		4.1.3	Intervalles			
		4.1.4	Voisinages			
	4.2	Major	ant, minorant, borne supérieure et borne inférieure			
		4.2.1	Définitions			
		4.2.2	Complétude de $\mathbb{R}$			
		4.2.3	Propriété archimédienne	4		
	4.3	Les no	ombres rationnels dans $\mathbb R$			
		4.3.1	$\mathbb{R}  eq \mathbb{Q}$			
		4.3.2	Densité de $\mathbb Q$ dans $\mathbb R$	,		
	4.4	Dévelo	oppement décimal d'un nombre réel	(		