ㆍ 공개SW 솔루션명 : Open-Sourcing DeepMind Lab

ㆍ 라이선스 : GPL-2.0

ㆍ 기술지원 유형 : Community

ㆍ 홈페이지 : https://www.deepmind.com/blog/open-sourcing-deepmind-lab

ㆍ 솔루션에 대한 간략한 설명 : Agent-based 기반 AI 연구를 위해 맞춤화된 3D 게임과 같은 플랫폼

ㆍ체크리스트

|  |  |
| --- | --- |
| **목록** | **평가 및 근거자료** |
| 좋은 이름 선택하기 | DeepMind라는 이름은 프로젝트가 무엇을 하는 지에 대해 상당히 추상적이게 다가온다. 익숙한 단어의 조합이라 그런가 DeepMind 이름은 기억하기 쉽지만, 인상적이지 않다. 아래 icon이 chrome의 디자인과 비슷하다. 따라서 종합적으로 좋은 이름과 디자인은 아니라고 생각한다. |
| 명확한 Mission Statement 설정 | Mission statement 치곤 문장이 긴 편에 속한다. 기술적인 준비사항이 기재되어 있고, 정확히 목표를 두 파트로 나누어 설명하고 있다.   1. 점점 더 정교한 인지 능력을 발휘할 수 있는 AI를 설계하고 2. Agent를 훈련하고 평가할 수 있는 점점 더 복잡한 환경을 구축 |
| 프로젝트가 Free임을 언급 | Open-Source 키워드를 언급 |
| 특징/요구사항 리스트화 | 특징 :   1. simulation된 Agent의 눈으로 3인칭 시점에서 장면이 관찰된다. 2. 관찰된 장면은 풍부한 공상 과학 스타일의 시각 자료로 렌더링 된다. 3. 사용 가능한 작업을 통해 에이전트는 주변을 둘러보고 방향키로 이동할 수 있다. 4. 무작위 환경을 빠르게 학습하고 기억한다. |
| 개발상태 | 베타 버전과 비슷한 상태이다. 어느 정도 완성시킨 프로그램을 커뮤니티에 공개하여 기능을 추가하거나 효율적으로 개선하는 방향으로 가고 있다. |
| 다운로드 | <https://github.com/deepmind/lab>  README에서 리눅스 환경에서의 튜토리얼을 포함하고 있다. |
| 커뮤니케이션 채널 | 1. Twitter: <https://twitter.com/deepmind> 2. Youtube: <https://www.youtube.com/@Google_DeepMind> 3. Instagram: <https://www.instagram.com/deepmind/> 4. Linkedin: <https://www.linkedin.com/company/googledeepmind> 5. Github: https://github.com/deepmind |
| 개발자 채널 | <https://github.com/deepmind/lab>  workflows, 데이터, 엔진, 예제 등 다양한 자료들이 모여 있다.  Pull request는 별로 없지만 6.9k의 star와 1.4k의 forks가 있기 때문에 커뮤니티가 활성화 되어 있는 것을 알 수 있다. |
| 문서화 | <https://www.deepmind.com/research?tag=Theory+%26+foundations>  코드를 이해하는 필요한 기초 문서들을 다운로드 할 수 있다. |
| 데모, 스크린샷, 동영상 | https://www.youtube.com/watch?v=M40rN7afngY |