



## Lista de Exercícios 11: Repetição 3

11.1 Escreva um algoritmo para calcular e escrever o valor de S.

$$S = 1 + \frac{3}{2} + \frac{5}{3} + \frac{7}{4} + \ldots + \frac{99}{50}$$
[Saída]
95.500793

11.2 Escreva um algoritmo para calcular e escrever o valor de S.

$$S = 1 - \frac{2}{4} + \frac{3}{9} - \frac{4}{16} + \frac{5}{25} - \frac{6}{36} + \dots - \frac{10}{100}$$
 [Saída] 0.645635

**11.3** Escreva um algoritmo para ler vários valores, onde cada um representa a quantidade de termos da série abaixo. Calcular e escrever o valor de S para cada valor lido. O algoritmo termina ao ser informado um valor negativo ou zero.

$$\begin{split} S &= \frac{1000}{1} - \frac{997}{2} + \frac{994}{3} - \frac{991}{4} + \dots \\ \text{[Entrada] [Saída]} \\ 1 & 1000.000000 \\ 2 & 501.500000 \\ 1000 & 694.725952 \\ 30 & 678.788330 \\ 3 & 832.833313 \\ 0 \end{split}$$

11.4 O valor de Pi pode ser obtido usando a série abaixo.

$$PI = 4 - \frac{4}{3} + \frac{4}{5} - \frac{4}{7} + \frac{4}{9} - \dots$$

Escreva um algoritmo para ler vários valores, onde cada um representa a quantidade de termos da série. Calcular e escrever o valor de PI para cada valor lido. O algoritmo termina ao ser informado um valor negativo ou zero.

[Entrada]	[Saída]
30	3.108268
31	3.173842
500	3.139593
1000	3.140593
10000	3.141498
0	

**11.6** Escreva um algoritmo para ler 2 valores A e B. Se A for igual a B devem ser lidos novos valores para A e B. Se A for menor que B calcular e imprimir a soma dos números ímpares existentes entre A (inclusive) e B (inclusive). Se A for maior que B calcular e imprimir a média aritmética dos múltiplos de 3 existentes entre A (inclusive) e B (inclusive). OBS: Considere que só serão informados valores inteiros positivos.

[Entrada] 4 (A) 4 (B) 4 (A) 11 (B)	[Entrada]   4 (A) 12 (B) 	[Entrada]   13 (A) 4 (B) 	[Entrada] 15 (A) 3 (B)
[Saída] 32	   [Saída]   32	   [Saída]   9	[Saída] 9

**11.9** Escreva um algoritmo para ler um número inteiro N (só aceitar valores positivos. Caso o N não seja positivo deverá ser lido um novo valor para o N) e escrever os divisores de N.





```
[Entrada] [Saída]

-1 (N)

-2 (N)

20 (N)

1 2 4 5 10 20
```

**11.10** Escreva um algoritmo para ler um número inteiro N (só aceitar valores maiores que zero. Caso o N não seja maior que zero deverá ser lido um novo valor para o N) e escrever se é ou não PRIMO. OBS: Considere que o número 1 não é primo.

[Entrada]	[Entrada]	[Entrada]	[Entrada]	[Entrada]
-1	2	13	121	1
20				
[Saída] Não é primo	   [Saída]   É primo	   [Saída]   É primo	   [Saída]   Não é primo	   [Saída]   Não é primo

11.11 Escreva um algoritmo que imprima a tabuada (de 1 a 10) para os números de 1 a 5.

```
[Saída] Obs: Não é necessário que as tabuadas fiquem lado a lado.
                    1 \times 2 = 2
                                                                                     1 \times 5 = 5
1 \times 1 = 1
                                        1 \times 3 = 3
                                                              1 \times 4 = 4
2 \times 1 = 2
                    2 \times 2 = 4
                                        2 \times 3 = 6
                                                              2 \times 4 = 8
                                                                                     2 \times 5 = 10
3 \times 1 = 3
                    3 \times 2 = 6
                                        3 \times 3 = 9
                                                              3 \times 4 = 12
                                                                                     3 \times 5 = 15
                                                                                     4 \times 5 = 20
4 \times 1 = 4
                    4 \times 2 = 8
                                                              4 \times 4 = 16
                                        4 \times 3 = 12
5 \times 1 = 5
                    5 \times 2 = 10
                                        5 \times 3 = 15
                                                              5 \times 4 = 20
                                                                                     5 \times 5 = 25
6 \times 1 = 6
                    6 \times 2 = 12
                                        6 \times 3 = 18
                                                              6 \times 4 = 24
                                                                                     6 \times 5 = 30
7 \times 1 = 7
                                                              7 \times 4 = 28
                                                                                     7 \times 5 = 35
                    7 \times 2 = 14
                                        7 \times 3 = 21
8 \times 1 = 8
                    8 \times 2 = 16
                                        8 \times 3 = 24
                                                              8 \times 4 = 32
                                                                                     8 \times 5 = 40
9 \times 1 = 9
                    9 \times 2 = 18
                                        9 \times 3 = 27
                                                              9 \times 4 = 36
                                                                                     9 \times 5 = 45
                    10 \times 2 = 20
10 \times 1 = 10
                                         10 \times 3 = 30
                                                              10 \times 4 = 40
                                                                                     10 \times 5 = 50
```

**11.14** Escreva um algoritmo para calcular e escrever a maior nota entre N notas lidas. O valor de N será informado pelo usuário.

**11.15** Escreva um algoritmo para ler várias de notas. O algoritmo deverá ser encerrado ao ser fornecida uma nota inválida. Calcular e escrever a menor e a major nota entre as notas lidas.

```
[Entrada] [Saída]

3.5 9 5 7.5 7 2 8.5 12 2 (menor nota) 9 (maior nota)
```

- **11.16** Escreva um algoritmo para ler várias duplas de valores. Cada dupla representa a idade de um aluno e a sua respectiva nota. Calcular e escrever:
  - A idade do aluno que obteve a maior nota.
  - A nota do aluno mais velho.

OBS: O algoritmo será encerrado imediatamente após o usuário fornecer uma idade negativa (sem fornecer a respectiva nota).





11.17 Um enduro é uma prova disputada com motos onde o competidor tem que percorrer um trajeto em um tempo determinado pela organização da prova. Normalmente, o trajeto é dividido em vários trechos onde estão localizados postos de cronometragem para anotar o tempo de cada competidor. Neste ano, será realizado o enduro da Informática, uma prova disputada em várias etapas durante o ano. Você foi convidado a escrever um algoritmo para obter alguns dados estatísticos sobre a prova. O algoritmo deve ler inicialmente a quantidade de etapas do Enduro. A seguir deve ler, para cada etapa, a respectiva quantidade de trechos em que seu percurso é dividido. Depois o algoritmo deve ler a distância (em Km) de cada trecho da etapa e o tempo em (minutos) que ele deve ser percorrido. O algoritmo deve escrever conforme o exemplo abaixo:

O tempo total do percurso **de cada etapa**, quantos trechos considerando todas as etapas possuem menos de 50 Km, a distância total do percurso da etapa mais curta.

```
[Entrada]
                                        [Saída]
3 (quantidade de etapas)
3 (quantidade de trechos da etapa)
45 (dist.) 70 (t)
120 (dist.) 150 (t)
49 (dist.) 40 (t)
                                        Etapa 1: 260 (tempo total da etapa)
1 (quantidade de trechos da etapa)
200 (dist.) 150 (t)
                                        Etapa 2: 150 (tempo total da etapa)
2 (quantidade de trechos da etapa)
            30 (t)
40 (dist.)
            25 (t)
55 (dist.)
                                        Etapa 3: 55 (tempo total da etapa)
                                        3 (trechos com menos de 50 Km)
                                        95 (dist. do perc. da etapa mais curta)
```

**11.19** Número perfeito é um número natural cuja soma de seus divisores próprios (excluído o próprio número) coincide com o número. Por exemplo, o número 6 é um número perfeito, pois:

```
6 = 1 + 2 + 3
```

Escreva um algoritmo para ler vários números. Escrever uma mensagem indicando se cada número é ou não perfeito. O algoritmo termina ao ser informado um valor nulo ou negativo.

```
[Entrada] [Saída]
6    É perfeito
10    Não é perfeito
496    É perfeito
-1
```

11.20 Escreva um algoritmo para ler um valor N e imprimir os N primeiros números perfeitos.

```
[Entrada] [Saída]
4 6 28 496 8128
```

- **11.21** Escreva um algoritmo para ler a quantidade de famílias que moram em um condomínio. A seguir para cada família informar a quantidade de filhos. Para cada filho informar a idade e o sexo (codificado da seguinte forma 1.Masculino 2.Feminino considere que não serão informados valores inválidos). Exibir para cada família uma palavra que indique o sexo do filho mais velho. Após o término da digitação dos dados escrever.
  - Quantas famílias possuem filhos maiores de idade.
  - A média de idade dos filhos homens maiores de idade de todos informados.



## Lógica & Programação (L&P)



4 (quantidade de filhos) 15 (idade) 1 (masculino) 19 (idade) 1 (masculino) 32 (idade) 2 (feminino) 21 (idade) 2 (feminino)	Feminino
2 (quantidade de filhos) 21 (idade) 1 (masculino) 24 (idade) 1 (masculino)	Masculino
3 (quantidade de filhos) 8 (idade) 2 (feminino) 14 (idade) 1 (masculino) 12 (idade) 2 (feminino)	Masculino 3 (qde. de famílias com filhos maiores de idade) 21.33 (média de idade dos homens m. de idade)