



Estruturas de Repetição



Estruturas de repetição



Também denominadas de Laços ou Loops;

Consiste em uma forma de executar um bloco de comandos várias vezes;

A quantidade de repetições pode ser indeterminada, porém necessariamente finita;

Cada repetição é chamada de **iteração**.

Tipos de Estruturas de repetição



Repetição com teste de saída no fim do laço.





Repetição com teste de saída no início do laço.



Estruturas utilizadas quando a quantidade de vezes que um bloco será repetido é indeterminada.

Repetição controlada.

Utilizada quando a quantidade de vezes que um bloco será repetido é determinada.



Repetição com teste de saída no fim do laço

Repetição com teste de saída no fim do laço



PROBLEMA:

Comer todas as batatas de um saquinho de batatas fritas.



```
Início

Abrir a embalagem

faça

pegar uma batata

comer a batata

enquanto houver batata no saco

Jogar o saco no lixo

Fim
```



Características deste tipo de estrutura



Repete a execução de um conjunto de instruções enquanto uma condição for verdadeira.



A condição é testada após a execução do trecho (comandos) de programa que será repetido.



"O trecho é executado pelo menos 1 vez"

Repetição com teste de saída no fim do laço



PROBLEMA:

Escreva um algoritmo para calcular a idade que várias pessoas tinham em um determinado ano de referência. Esse cálculo deve ser executado a partir do ano de nascimento de cada pessoa.

O algoritmo inicialmente deve solicitar o ano de referência. Logo após deve ler o ano de nascimento de uma pessoa, calcular e escrever a idade que possuirá (ou possuía) no ano de referência.

Depois deve exibir a mensagem "Outra pessoa (1.sim 2.não)?" e solicitar uma resposta a essa pergunta. Caso o valor informado seja 1, o algoritmo deve repetir a leitura do ano de nascimento de outra pessoa para calcular uma nova idade, caso contrário deve ser encerrado.

Exemplo de execução



```
Informe o ano de nascimento: 1980
Idade: 40
Outra pessoa (1.sim 2.não)? 1
Informe o ano de nascimento: 1990
Idade: 30
Outra pessoa (1.sim 2.não)? 1
```

Informe o ano de referência: 2020

Informe o ano de nascimento: 1985
Idade: 35
Outra pessoa (1.sim 2.não)? 2



Português estruturado



```
Início
  Leia anoref
  Faça
    Leia anonasc
     idade ← anoref - anonasc
     Escreva idade
    Escreva "Outra pessoa(1.Sim 2.não)?"
    Leia resp
  Enquanto resp = 1
Fim
```



Português estruturado/Chapin



```
Início
   Leia anoref
  Faça
     Leia anonasc
     idade ← anoref - anonasc
     Escreva idade
     Escreva "Outra pessoa(1.Sim 2.não)?"
     Leia resp
   Enquanto resp = 1
Fim
```

Leia anoref

Português estruturado/Chapin



```
Início
   Leia anoref
  Faça
     Leia anonasc
     idade ← anoref - anonasc
     Escreva idade
     Escreva "Outra pessoa(1.Sim 2.não)?"
     Leia resp
   Enquanto resp = 1
Fim
```

Leia anoref		
	Leia anonasc	
	idade ← anoref - anonasc	
	Escreva idade	
	Escreva "outra pessoa (1.sim 2.não)?"	
	Leia resp	
	Enquanto resp = 1	



```
#include <stdio.h>
main(){
  int anoref,anonasc,idade,resp;

printf("Informe o ano de referência:");
  scanf("%d",&anoref);
```





-

Leia anoref		
	Leia anonasc	
	idade ← anoref - anonasc	
	Escreva idade	
	Escreva "outra pessoa (1.sim 2.não)?"	
	Leia resp	
	Enquanto resp = 1	

```
#include <stdio.h>
main(){
  int anoref,anonasc,idade,resp;

printf("Informe o ano de referência:");
  scanf("%d",&anoref);

do {
```







```
} while (resp==1);
}
```

Leia anoref		
	Leia anonasc	
	idade ← anoref - anonasc	
	Escreva idade	
	Escreva "outra pessoa (1.sim 2.não)?"	
	Leia resp	
	Enquanto resp = 1	



```
#include <stdio.h>
main(){
  int anoref, anonasc, idade, resp;
  printf("Informe o ano de referência:");
  scanf("%d",&anoref);
  do {
    printf("Informe o ano de nascimento:");
    scanf("%d",&anonasc);
    idade = anoref - anonasc;
    printf("Idade: %d\n",idade);
    printf("Outra pessoa(1.sim 2.não)? ");
    scanf("%d",&resp);
  } while (resp==1);
```

teste

Forma geral do comando do-while



```
do {
    comando_1;
    comando_2;
    ...
    comando_n;
} while (condição);
```





OBS: Quando houver apenas 1 comando a ser repetido as chaves (delimitadores de bloco) **podem ser omitidas**.

```
do
    comando_1;
while (condição);
```



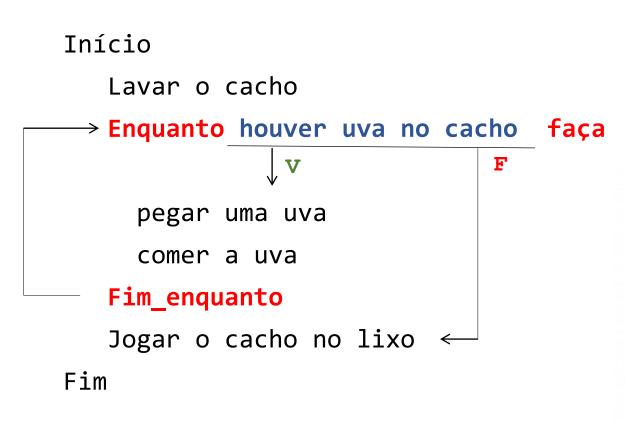
Repetição com teste de saída no início do laço

Repetição com teste de saída no início do laço



PROBLEMA:

Comer todas as uvas de um cacho de uvas.







Características deste tipo de estrutura



✓ Repete a execução de um conjunto de instruções enquanto uma condição for verdadeira.



✓A condição é testada antes a execução do trecho (comandos) de programa que será repetido.



"O trecho poderá ser não executado"

Repetição com teste de saída no início do laço



PROBLEMA: Escreva um algoritmo para ler vários valores. Para cada valor lido, calcular e escrever sua raiz quadrada. O programa termina após a digitação de um valor negativo (que não deve ser processado).



Informe um valor: 4

Raiz: 2

Exemplo de execução

Informe um valor: 144

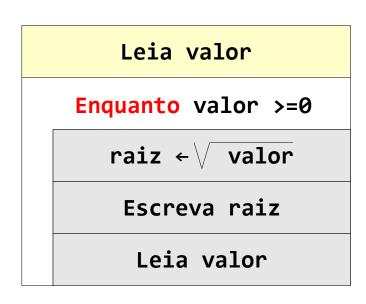
Raiz: 12

Informe um valor: -3

Português estruturado - Chapin



```
Início
   Leia valor
   Enquanto valor >= 0 faça
   raiz ← \sqrt{valor}
   Escreva raiz
   Leia valor
   Fim_enquanto
Fim
```





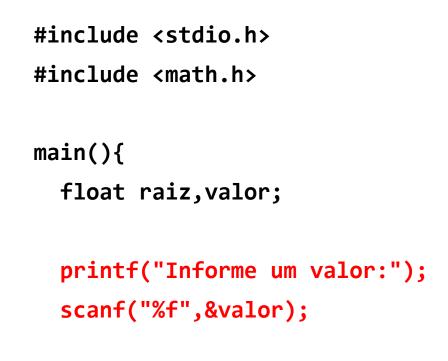
Leia valor

Enquanto valor >=0

raiz ← √ valor

Escreva raiz

Leia valor









Leia valor Enquanto valor >=0 raiz ← √ valor Escreva raiz Leia valor



```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
main(){
  float raiz, valor;
  printf("Informe um valor:");
  scanf("%f",&valor);
  while (valor >= 0) {
```





Leia valor

Enquanto valor >=0

raiz ← √ valor

Escreva raiz

Leia valor



```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
main(){
  float raiz,valor;
  printf("Informe um valor:");
  scanf("%f",&valor);
  while (valor >= 0) {
    raiz = sqrt(valor);
    printf("Raiz: %f\n",raiz);
    printf("Informe um valor:");
    scanf("%f",&valor);
```





Forma geral do comando while



```
while (condição){
   comando_1;
   comando_2;
   ...
   comando_n;
}
```





OBS: Quando houver apenas 1 comando a ser repetido as chaves (delimitadores de bloco) podem ser omitidas.

```
while (condição)
  comando;
```





Estruturas de Repetição

