

# Estrutura de Dados

Aula 7

**Estrutura: LISTAS** 

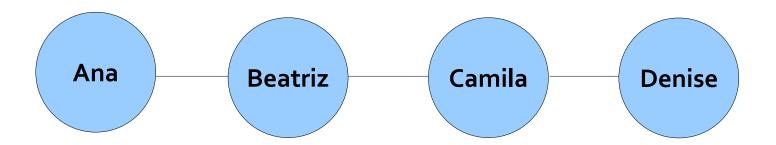
Representadas por Contiguidade Física ListaCF

## **Lista Linear**

É uma estrutura caracterizada por uma sequência de elementos, que mantém entre si uma relação de ordem  $\mathbf{e_1}$ ,  $\mathbf{e_2}$ ,...,  $\mathbf{e_n}$  com n >=  $\mathbf{0}$ , tal que:

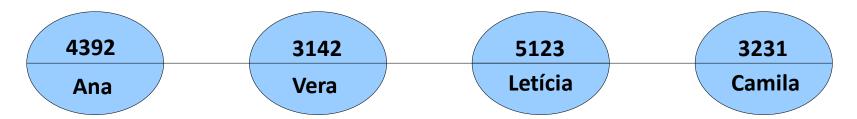
- e<sub>1</sub> é o primeiro elemento da lista
- e<sub>n</sub> é o último elemento da lista
- $\mathbf{e}_{\mathbf{k'}}$  1 < k < n é precedido pelo elemento  $\mathbf{e}_{\mathbf{k-1}}$  e seguido por  $\mathbf{e}_{\mathbf{k+1}}$

Se  $\mathbf{n} = \mathbf{0}$  então a lista é vazia.





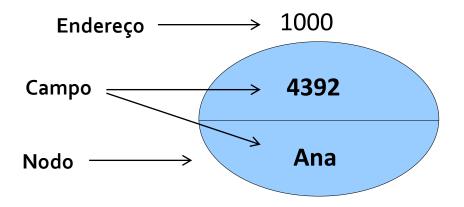
## **Lista Linear**



Nodo ou nó: É a unidade básica de informação de uma certa estrutura.

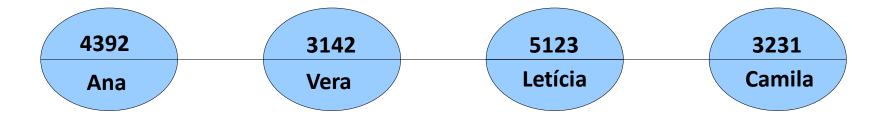
Campo de um nodo: É a subdivisão de um nodo.

**Endereço de um nodo**: É a localização do nodo dentro de uma área de armazenamento.





## **Lista Linear**



### **Operações:**

- Criar uma lista;
- Verificar se uma lista está vazia;
- Obter o tamanho de uma lista;
- Obter/modificar o valor do elemento de uma determinada posição da lista;
- Obter a posição de um elemento cujo valor é dado;
- Acessar um elemento da lista;

- Inserir um elemento na lista;
- Remover um elemento da lista;
- Percorrer a lista;
- Concatenar duas listas;
- Classificar os elementos de uma lista;
- Outras ...



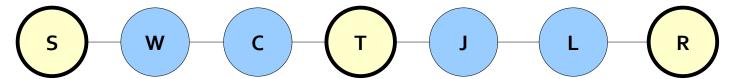
## **Operações:**

• Inserção: Acrescentar um novo nodo na lista.

Antes da operação:

W
C
J
L
R

**Depois** da operação:

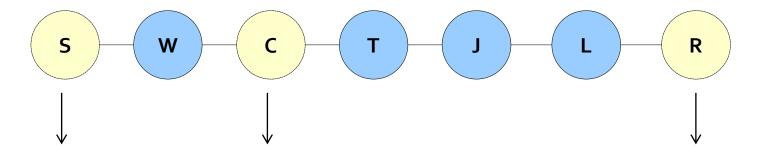




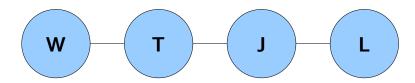
## **Operações:**

• Remoção: Retirar um nodo da lista.

**Antes** da operação:



**Depois** da operação:

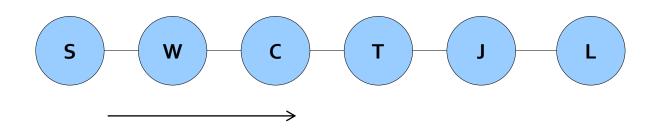




### **Operações:**

• **Percurso**: Percorrer todos os nodos da lista para executar algum operação sobre seus elementos.

Ex: Exibir todos os nodos da lista.

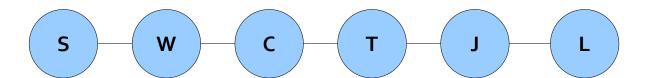






## Operações:

• Procura: Procurar na lista um nodo que contenha uma informação desejada.



```
Existe S?
SIM
Existe T?
SIM
Existe K?
NÃO
```



# Lista Linear: Representação

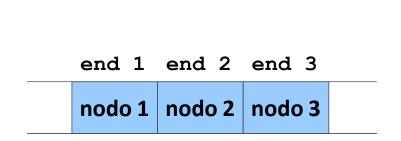
### Implementação:

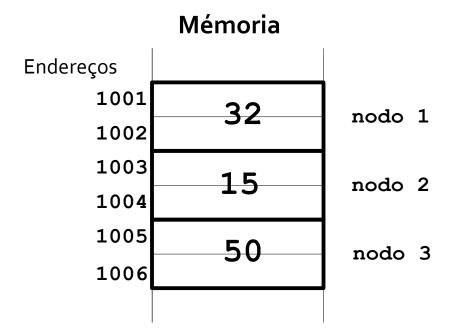
- Representação por contiguidade física.
  - Os nodos são armazenados em endereços contíguos, ou igualmente distanciados um do outro.
- Representação por encadeamento.
  - Os nodos são armazenados em endereços que não mantém qualquer relação entre si. Os relacionamentos entre os nodos são representados por meio de ligações físicas explícitas.

# Lista Linear: Representação

### Representação por Contiguidade Física:

- Os nodos são armazenados em endereços contíguos, ou igualmente distanciados um do outro.
- Os relacionamentos são representados pela disposição física dos componentes na memória.
- A posição na estrutura lógica determina a posição na estrutura física.



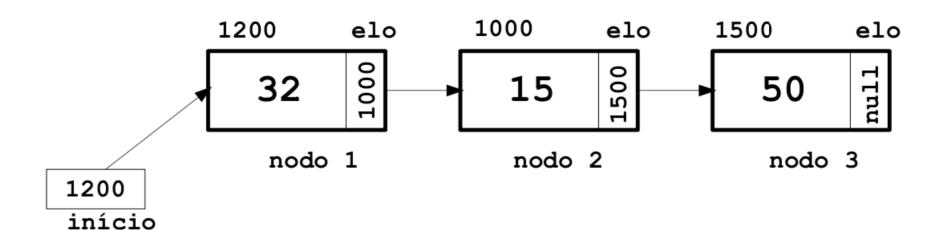




# Lista Linear: Representação

### Representação por Encadeamento:

- A disposição física dos nodos independe de sua posição na estrutura lógica.
- Os relacionamentos são representados por elos que são ligações físicas explícitas.
- O valor contido em um campo de elo é o endereço de outro nodo.

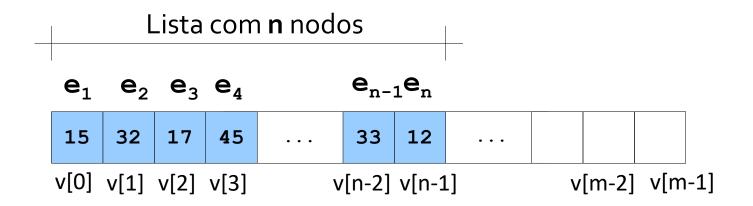




# Lista: Contiguidade Física

Implementação: Contiguidade física

- A lista é representada como parte de um vetor de **m** elementos.



n: Quantidade de nodos da lista.

v : Vetor que armazena os nodos da lista.

m : Capacidade (máxima do vetor).



# Lista: Contiguidade Física

Tipo: ListaCF

Uma lista representada por contiguidade física.

```
#define SUCESSO 0 /* Códigos de erro */
#define LISTA VAZIA 1
#define LISTA CHEIA 2
#define CODIGO INEXISTENTE 3
#define MAX NODOS 5
typedef struct {
    int idade;
} Dado;
typedef struct {
    Dado v[MAX NODOS];
                          /* Quantidade de elementos */
    int n;
} ListaCF;
```



# Lista: Operações

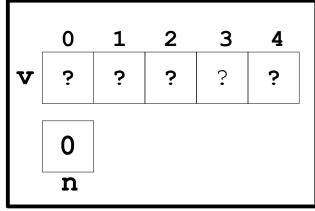
## Algumas operações:

```
void criaLista (ListaCF *lt);
int incluiNoFim(ListaCF *lt, Dado d);
void exibe(ListaCF lt);
int excluiDoInicio (ListaCF *lt, Dado *d);
```



# Lista: CriaLista

Cria uma lista **E/S**: uma lista



void compared to the state of t

```
int main()
  ListaCF lista;
   criaLista(&lista);
   return 0;
          criaLista
   1t->n = 0;
```

## Lista: IncluiNoFim

### Incluir no final da lista:

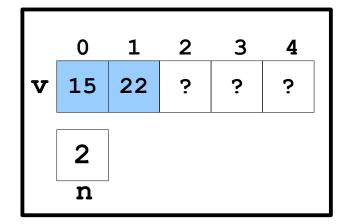
E/S: Uma lista

Entrada: O dado que será incluído.

Retorno: Código de erro SUCESSO ou LISTA\_CHEIA (Overflow).

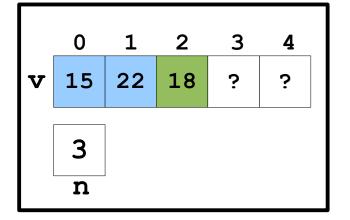
Inclusão do dado: idade=18 em uma lista com 2 nodos

#### Antes:



lista

### Depois:



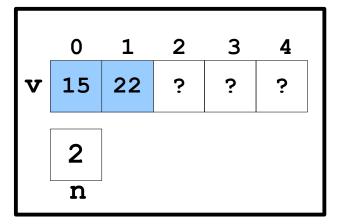
lista



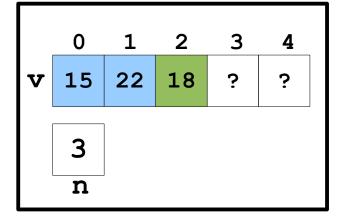
```
int main() {
  ListaCF lista; Dado d;
  criaLista(&lista);
  d.idade = 18;
  if (incluiNoFim(&lista,d)==LISTA CHEIA)
     printf("ERRO: Lista cheia");
  else
     printf("Inclusão OK");
  return 0;
int incluiNoFim(ListaCF *lt, Dado d) {
  if (lt->n==MAX NODOS)
     return LISTA CHEIA;
  else {
     1t->v[1t->n] = d;
     lt->n++;
     return SUCESSO;
```

## Lista: IncluiNoFim

#### Antes:



#### Depois:



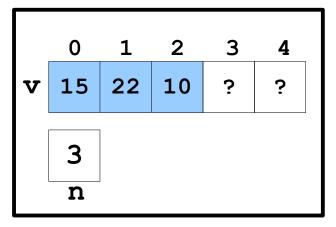


```
int main() {
  ListCF lista; Dado d;
  criaLista(&lista);
  d.idade=15; incluiNoFim(&lista,d);
  d.idade=22; incluiNoFim(&lista,d);
  d.idade=10; incluiNoFim(&lista,d);
  exibe(lista);
  return 0;
void exibe(ListaCF lt) {
  int i;
  for(i=0; i<lt.n; i++)
    printf("%d\n",lt.v[i].idade);
```

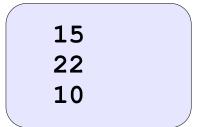
## Lista: Exibe

#### Exibir o conteúdo da lista

**Entrada**: Nenhuma. **Retorno**: Nenhuma.



lista





## Lista: ExcluiDolnicio

## Excluir o nodo que está no início da lista:

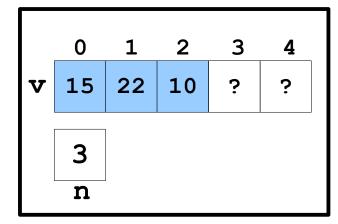
Entrada: Uma lista.

Saída: Nodo excluído.

Retorno: Código de erro SUCESSO ou LISTA\_VAZIA (Underflow).

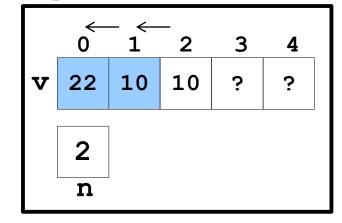
Exclusão do **primeiro** nodo da lista: **15** 

#### Antes:



lista

### Depois:



lista



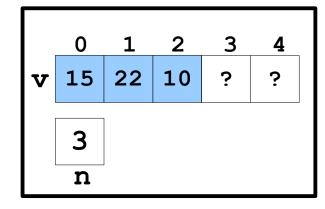
## Lista: ExcluiDolnicio

```
int excluiDoInicio(ListaCF *lt,Dado *d) {
 int i;
 if (1t->n==0)
     return LISTA VAZIA;
 else {
     *d = 1t->v[0];
     for (i=1; i<1t->n; i++) // Deslocamento
       lt->v[i-1] = lt->v[i];
     lt->n--;
     return SUCESSO;
```

### Depois:

```
0 1 2 3 4
v 22 10 10 ? ?
```

#### Antes:



```
int main() {
  ListaCF lista; Dado d;

criaLista(&lista);
  d.idade=15; incluiNoFim(&lista,d);
  d.idade=22; incluiNoFim(&lista,d);
  d.idade=10; incluiNoFim(&lista,d);
  if (excluiDoInicio(&lista,&d)==LISTA_VAZIA)
     printf("ERRO: Lista vazia\n";
  else
     printf("Dado excluído: %d\n",d.idade);
  return 0;
}
```

# Lista: Operações

### Algumas operações:

- Criar Lista
- Exibir
- Incluir no Fim
- Incluir no Início
- Incluir Depois
- Incluir Antes

- Excluir do Início
- Excluir do Fim
- Excluir Nodo
- Pesquisar Nodo
- •



# Representação por Contiguidade Física

- Permite o acesso randômico.
- Facilita a transferência de dados (área de memória contígua).
- O tamanho da lista precisa ser conhecido e alocado antecipadamente.
- Mantém um espaço de memória ocioso.





# Estrutura de Dados

Aula 7

**Estrutura: LISTAS** 

Representadas por Contiguidade Física ListaCF