

# LPW - Linguagem de Programação para WEB

**CSS** 

Aula 5
Professor Sérgio Rodrigues



# CSS CLASS e/ou ID



Para possibilitar uma organização melhor da página e da seleção de elementos por CSS, podemos utilizar **class** e/ou **id** para identificar Tag´s;

Uma **id**, como o nome diz, é uma identificação única: só pode ser utilizada uma vez no documento inteiro. Normalmente é utilizada para identificar elementos estruturais da página;

Uma **class** é reutilizável: pode se repetir na página e também combinar-se com outras (podemos por mais de uma **class** em um elemento).



É perfeitamente possível fazer um site apenas com **id**, ou apenas com **class**, com uma combinação das duas, ou sem nenhuma delas;

Tudo irá depender do seu estilo de fazer o código das páginas. O importante é definir um padrão e segui-lo;

Por exemplo, vamos imaginar um site com três blocos de conteúdo que aparecem em todas as páginas do site:



```
<div>
 Aqui vai o cabeçalho da Página
</div>
<div>
  Aqui vai o conteúdo da Página
</div>
<div>
 Aqui vai o rodapé da Página
</div>
```



Como estes elementos sempre aparecem nas páginas e aparecem apenas uma vez em cada página, podemos utilizar uma **id** para cada um, através do atributo **id**, da seguinte forma:

```
<div id="cabecalho">
 Aqui vai o cabeçalho da Página
</div>
<div id="conteudo">
 Aqui vai o conteúdo da Página
</div>
<div id="rodape">
 Aqui vai o rodapé da Página
</div>
```



Quanto a **class**, podemos imaginar um site onde temos vários parágrafos de texto:

```
>
>
>
```



Se utilizarmos o seletor p para aplicar estilos, estes serão aplicados a todos os parágrafos. Se quisermos, por exemplo, destacar um ou mais parágrafos, podemos criar uma **class** com o nome "destaque" e colocá-la apenas nos parágrafos escolhidos.



Desta forma, quando selecionarmos a class "destaque" no CSS, estaremos aplicando os estilos apenas nos parágrafos onde a class está aplicada;

Outra vantagem é que podemos aplicar a class "destaque" para outros tipos de elementos também, como links, entre outros;

Class são mais versáteis que id e por isso muitos desenvolvedores optam pelo uso de class nos seus sites;

Veja o exemplo:



```
<!DOCTYPE HTML>
<html lang="pt-BR">
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <title>Classes e ID´s</title>
   <link href="css/estilos.css" rel="stlesheet">
</head>
   <body>
       <div id="cabecalho">
        Aqui vai o cabeçalho da Página
       </div>
       <div id="conteudo">
        Aqui vai o conteúdo da Página
       </div>
       <div id="rodape">
        Aqui vai o rodapé da Página
       </div>
       Paragrafo 1
       >
        Paragrafo 2
       Paragrafo 3
```



## **SELETORES**

Principais tipos de seletores:

Seletor de tipo: este é o tipo de seletor que utilizamos nos exemplos até agora. Com este seletor, selecionamos todas as Tags de um mesmo tipo. Por exemplo, se digitamos a estaremos selecionando todas as Tags a (links) da página e poderemos aplicar estilos a elas. Útil para estilos gerais, mas para maior especificidade utilizamos outros seletores.



## **SELETORES**

Principais tipos de seletores:

Seletor descendente: com este seletor, podemos escolher um ou mais elementos que estão dentro de outro, ou seja, que são descendentes do elemento principal. Exemplo: p strong. Com isso, selecionamos apenas tags strong que estão dentro de parágrafos.



#### **SELETORES**

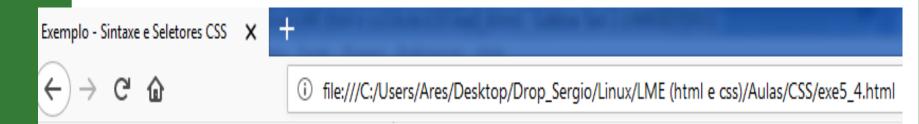
Principais tipos de seletores:

**Seletor de class**: seleciona elementos com uma classe específica aplicada. Exemplo: **.destaque** seleciona todos os elementos com a class "destaque".

**Seletor de id**: seleciona o elemento com a id especificada. Exemplo: **#cabecalho** irá selecionar o elemento com a id "cabecalho". Cada id é única e não pode ser repetida no mesmo documento.



### Exemplo de Seletores



Este é um link e ele está sendo selecionado com o seletor a.

Esta tag strong está dentro de um elemento p e está sendo selecionada com o seletor p strong.

Este é um parágrafo com a classe "destaque" e ele está sendo selecionado com o seletor .destaque.

Este é um parágrafo com a id "unico" e ele está sendo selecionado com o seletor #unico.

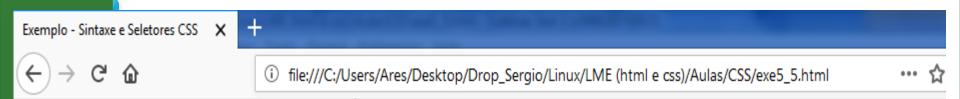


#### **COMBINANDO SELETORES**

- Podemos também combinar os seletores que aprendemos acima, para conseguir diferentes elementos e partes mais específicas de nossos sites. Alguns exemplos:
- •p.destaque seleciona apenas os parágrafos que possuem a class "destaque".
- •div#cabecalho h I seleciona tags h I que estejam dentro da div com a id "cabecalho".
- \*#conteudo ul li a seleciona links (tag a) dentro de itens de lista dentro de tags ul que estejam dentro de um elemento com a id "conteudo".



### Exemplo de Combinando Seletores



Este é um parágrafo com a classe "destaque". Duas regras estão selecionando este elemento: p.destaque e p.destaque, h1, a.saiba-mais.

# Esta é uma tag h1 que está dentro de uma div com a id "cabecalho". Ela seletor div#cabecalho h1.

• Este é um link com a classe "saiba-mais", que está dentro de uma tag 1i, que está dentro de u1, que está dentro de uma div com a id "contendo ul li a e p. destaque, h1, a. saiba-mais.



#### **ATIVIDADE**

Acesse o W3Schools e explique qual a utilidade dos seguintes seletores:

- 1) Seletor de Atributo
- 2) Seletor Universal
- 3) Seletor de Pseudo-classes



# **CSS**PSEUDO-CLASSES



# **PSEUDO-CLASSES**

Pseudo-classes são tipos de classes especiais que não são definidas pelo programador Web (já são prédefinidas).

A sua utilização é com links (tags a) para definir estilos diversos para quando o link é novo, visitado, não visitado...

O seletor de pseudo-classe é escrito com o nome do elemento + dois pontos + nome da pseudo-classe.



# **PSEUDO-CLASSES**

#### Formas de pseudo-classes de links:

- a:link estilizamos apenas os links não-visitados, ou seja, links no seu estado normal;
- a:visited estilizamos apenas links visitados, ou seja, que já foram clicados;
- a:hover estilizamos links quando o mouse está em cima do mesmo;
- a:focus estilizamos links quando os selecionamos com o teclado, através da tecla Tab;
- a:active estilizamos um link quando o mouse está sendo clicado ou pressionamos Enter, ativando o link.



# **PSEUDO-CLASSES**

### Formas de pseudo-classes de links:

Link normal (:link)

Link visitado (:visited)

Link com o cursor em cima (:hover)

Link focado com o teclado (:focus)

Link ativado (com o clique ou tecla enter) (:active)



# CSS CASCATA (E HERANÇA)



# CASCATA (E HERANÇA)

A cascata é uma das características importantes do CSS (Cascading Style Sheets), significa que a maioria das propriedades que aplicamos a um elemento, irá passar aos seus "herdeiros".



# CASCATA (E HERANÇA)

```
/* CSS */
.texto {
    color: #F00;
}
```

Note que, apesar da propriedade color ter sido aplicada à class "texto", esta propriedade passou para o parágrafo e para o <a href="strong">strong</a>> também.



# CASCATA (E HERANÇA)

A utilização mais comum da cascata é definir uma fonte para a página inteira.

```
body {
   font-family: Arial, sans-serif;
}
```

Nesta regra, todos os elementos que estão dentro de body (ou seja, todo o conteúdo do site) irá usar a fonte Arial ou, se não estiver disponível, a fonte sansserif padrão do sistema operacional.





O CSS obedece algumas regras de **precedência**. Quando várias regras se aplicam a um mesmo elemento, o *Browser* precisa decidir qual delas tem precedência. Veja o exemplo a seguir:



```
<div id="sidebar">

           Qual a cor do Texto?

</div>
```

Vamos supor que temos duas regras aplicadas à div.

```
#sidebar {
    color: red;
}

div#sidebar p {
    color: blue;
}
```



Qual delas será aplicada?

### A mais específica é a certa.

O seletor **div.sidebar p** tem precedência. Por que ele é mais específica?

Para compreender melhor sobre especificidade, há algumas regras de precedência:





### Regras de Precedência:

- Regras em tags style tem precedência sobre regras em arquivos externos CSS;
- Regras em linha (atributo style) tem precedência sobre regras em tags style ou arquivos externos CSS;
- Seletores de elemento (por exemplo, p) tem a menor precedência (podemos dizer que, numa escala, este tipo de seletor vale "1");
- Seletores de class (por exemplo, .destaque) tem mais precedência (vale "10");
- Seletores de id (por exemplo, #conteudo) tem maior precedência (vale "100).



### Cálculo de especificidade

Como o browser define o grau de prioridades dos seletores?

É simples: ele pontua o seletor de acordo com sua estrutura. Cada elemento, classe, id, paragrafo...

A pontuação é somada numa estrutura simples que começam com zeros (0), assim: 0,0,0,0.

A estrutura é composta por quatro números, quanto mais o número estiver na esquerda, mais específico e mais força ele tem sobre outros seletores.



# Cálculo de especificidade

Seletor	Pontuação	Descrição
div ul li a	0,0,0,4	4 elementos, 4 pontos na primeira casa
div.content ul li	0,0,1,3	Uma classe vale um ponto na segunda casa. Mais 3 elementos, mais 3 pontos na primeira casa.
a:hover	0,0,1,1	Um elemento, um ponto na primeira casa. Mais uma pseudo-classe, que equivale a uma classe e logo ganha um ponto na segunda casa.
div.menu a:hover	0,0,2,2	Dois elementos, dois pontos na primeira casa. Mais uma classe e uma pseudo-classe, mais dois pontos na segunda casa.
#content p	0,1,0,1	Um ID equivale a um ponto na terceira casa. Mais um elemento, que equivale a um ponto na primeira casa.
article#content p	0,1,0,2	Dois elementos, dois pontos na primeira casa. Um ID, um ponto na terceira casa.



# CSS Box Model



### **BOX MODEL**

Uma página é feita de blocos. Estes blocos são "empilhados" de cima para baixo, de acordo com a ordem do código: o que está no início do código fica em cima e os elementos subsequentes vão se acomodando em baixo uns dos outros.

Através de CSS podemos mudar esta ordem (Aula de Layout).

Inicialmente iremos estudar as principais propriedades que podemos aplicar a estes "blocos" que compõem a página.



### **BOX MODEL**

Cada elemento pode ter uma margem interna (padding), margem externa (margin) e uma borda (border).

A forma como as margens e bordas se comportam junto com os elementos constitui o que é chamado de **Box Model.** 



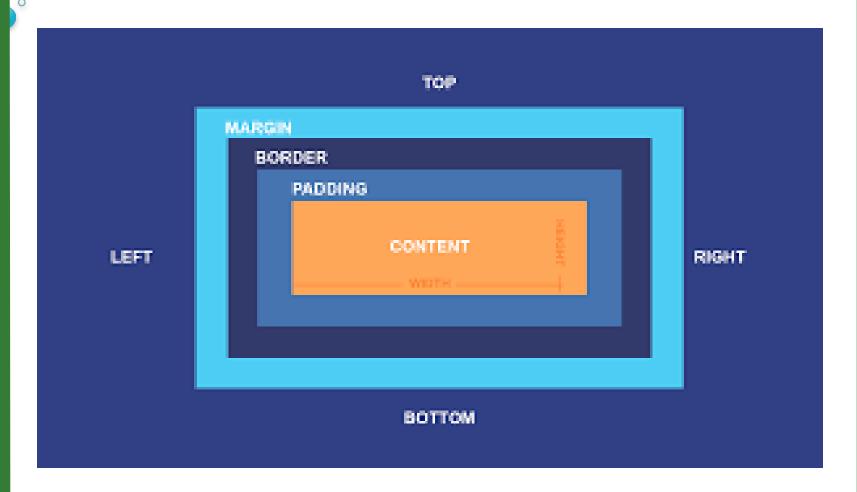
# **BOX MODEL**

Todos os elementos HTML podem ser considerados como caixas. Em CSS, o termo "Box Model" é utilizado quando se fala sobre design e layout. O Box Model CSS é basicamente uma caixa que envolve todos os elementos HTML.

Consiste em: margens, bordas, preenchimento e o conteúdo real.



#### **Box Model**





Vamos trabalhar com uma div com fundo colorido para exemplificar:

```
div.margem {
    background: #900;
    color: #FFF;
}
```

Vamos aplicar uma margem interna:

```
div.margem2 {
    background: #900;
    color: #FFF;
    padding: 10px;
}
```



No exemplo anterior as divs estão "juntas" uma na outra. Vamos aplicar margin: 10px;

```
div.margem3 {
    background: #900;
    color: #FFF;
    padding: 10px;
    margin: 10px;
}
```



Podemos utilizar uma forma abreviada, veja o exemplo a baixo:

margin: 5px 10px 20px 30px (ordem cima/direita/baixo/esquerda)

margin: auto (margem automática para todos os lados)



Obs.: Mesmo pode ser realizado com padding

### **Padding**

As propriedades de preenchimento CSS são usadas para gerar espaço ao redor do conteúdo de um elemento, dentro de quaisquer bordas definidas.

Com CSS, você tem controle total sobre o preenchimento. Existem propriedades para definir o preenchimento de cada lado de um elemento (superior, direito, inferior e esquerdo).



# **Padding**

CSS possui propriedades para especificar o preenchimento de cada lado de um elemento:

padding-top padding-right padding-bottom padding-left

Obs.: Mesmo pode ser realizado com margin.



### **Padding**

Todas as propriedades de preenchimento podem ter os seguintes valores:

**length**: especifica o preenchimento em px, pt, %, cm, em.

inherit - especifica que o preenchimento deve ser herdado do elemento pai.



A propriedade border, adiciona bordas ao redor de qualquer elemento.

Veja os componentes desta propriedade. No exemplo a seguir, aplicamos uma borda no topo de um parágrafo:



```
p.borda1 {
    border-top-width: 3px;
    border-top-style: solid;
    border-top-color: #000;
}
```

Podemos resumir as três declarações acima em apenas uma (shorthand), como o exemplo abaixo:

```
p.borda1 {
   border-top: 3px solid #000;
}
```



Para controlar as bordas em um elemento inteiro, podemos utilizar as propriedades border-width, border-style e border-color:

```
p.borda2 {
    /* a ordem dos lados é a mesma que com margens */
    border-width: 2px 5px 3px 6px; /* aqui, cada lado possui uma borda de largura diferent
    border-style: dashed dotted; /* estilos de borda diferentes para cima-baixo e esquerd
    border-color: #000 #090 #900 #009; /* uma cor de borda para cada lado */
    padding: 20px;
}
```



Por fim podes utilizar a propriedade border para definir as bordas uniformemente no elemento:

```
p.borda3 {
   border: 1px solid #000;
}
```

Neste caso, foi utilizado pixels, mas podes utilizar qualquer outra unidade ou palavras-chave como thin (fina), medium (média) e thick (grossa). Depois, escolher um tipo de borda. Os principais tipos são: solid, dashed e dotted....



A propriedade border-image permite especificar uma imagem a ser usada como borda ao redor de um elemento. (CSS3)

Ao utilizar a propriedade border-image, é necessário aplicar também a propriedade border antes, junto dos três valores que a acompanham: width, border-style e color. Estas duas últimas propriedades (border-style e color) serão sobrepostas pela imagem, e apenas o width será aplicado.



exe5 9

#### **Atividade**

Acesse o W3Shools e explique como funciona as seguintes propriedades:

- 1) border-image-source
- 2) border-image-slice
- 3) border-image-width
- 4) border-image-outset
- 5) border-image-repeat

