



Lista de Exercícios 15: Funções

- **15.1** a) Escreva um subalgoritmo chamado **exibeOnzeTracos** que exiba na tela uma linha com 11 símbolos "-". Utilizar uma repetição.
- b) Escreva um algoritmo para ler o código dos torcedores de um BRAPEL (1.Xavante 2.Lobão). Validar com repetição para aceitar apenas os códigos 1 ou 2 e mostrar o desenho abaixo. As linhas compostas do símbolo "-" devem ser impressas com o uso do subalgoritmo exibeOnzeTracos.

[Entrada]	[Saída]	
1	++	
	XAVANTE	

- **15.2** a) Escreva um subalgoritmo chamado **retTracos** que exiba na tela um retângulo com 3 linhas (usar repetição) de 11 hifens. Cada linha com 11 hifens deve ser impressa com a chamada do subalgoritmo **exibeOnzeTracos** desenvolvido no exercício **15.1**.
- b) Escreva um algoritmo para exibir na tela 2 retângulos com uma linha em branco entre eles. Deve chamar o subalgoritmo retTracos.

	S	a	í	d	a]				
_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_
_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_
_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_
_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	Ī
_	_	-	-	_	_	_	_	_	_	-
_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_

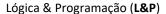
15.3 a) Escreva um subalgoritmo chamado **paralelogramoTracos** que exiba na tela um paralelogramo com 3 linhas (usar repetição) de 11 hifens conforme o desenho abaixo. Cada linha com 11 hifens deve ser impressa com a chamada do subalgoritmo **exibeOnzeTracos** desenvolvido no exercício **15.1**.

•	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	_	_	-	-	-	_	_	_	-

b) Escreva um algoritmo para exibir na tela 2 paralelogramos com uma linha em branco entre eles. Deve chamar o subalgoritmo **paralelogramoTracos**.



- **15.4** a) Escreva um subalgoritmo chamado **exibeAlfabeto** que imprima na tela todas as letras maiúsculas do alfabeto separadas por um espaço em branco. Utilizar repetição.
- b) Escreva um subalgoritmo chamado **exibeDigitos** que imprima na tela os dígitos de 0 a 9 separados por um espaço em branco. Utilizar repetição.
- c) Escreva um subalgoritmo chamado **exibeCardapio** que exiba na tela o seguinte:
 - 1.Alfabeto
 - 2.Dígitos
 - 3.Fim
- d) Escreva um algoritmo que leia vários inteiros que representam o código que quais caracteres devem ser impressos







(1.Alfabeto 2.Dígitos 3.Fim). Conforme o código escolhido deve ser impressos os caracteres correspondentes. O programa deve ser encerrado ao ser informado o código 3.

OBS: Antes da leitura do código deve ser impresso um cardápio com o subalgoritmo **exibeCardapio**. O conjunto de caracteres escolhido deve ser impresso com os subalgoritmos **exibeAlfabeto** e **exibeDigitos** conforme o caso.

[Entrada]	<pre>[Saída] 1.Alfabeto 2.Dígitos 3.Fim</pre>
1	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
2	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
3	