

Object

For ... **in**  
*properties van een object overlopen*

```
const obj = {
  name: "Michael"
}
for (const prop of obj) {
  console.log(prop + " is " + obj[prop]);
}

// output:
// name is Michael
```

Array

For ... **of**  
*elementen van een array overlopen*

```
const items = ["item 1", "item 2"];
for (const item of items) {
  console.log(item);
}

// output:
// item 1
// item 2
```

**forEach**  
*elementen van een array overlopen*

```
const items = ["item 1", "item 2"];
items.forEach(function (item) {
  console.log(item);
});

// output:
// item 1
// item 2
```

**For-loop** met **array.length**  
*elementen van een array overlopen*

```
const items = ["item 1", "item 2"];
for (let i = 0; i < items.length; i++) {
  console.log(items[i]);
}

// output:
// item 1
// item 2
```

Aantal keer

**For-loop** met **getal**  
*een vast aantal keer iets uitvoeren*

```
for (let i = 0; i < 3; i++) {
  console.log(i);
}

// output:
// 0
// 1
// 2
```

**do...while**  
*uitvoeren zolang conditie klopt (minstens 1x)*

```
let i = 0;
do {
  console.log(i);
  i = i + 2;
}
while (i < 10);

// output:
// 0
// 2
// 4
// 6
// 8
```

**while**  
*uitvoeren zolang conditie klopt (minstens 0x)*

```
let i = 0;
while (i < 10) {
  console.log(i);
  i = i + 10;
}

// output:
// 0
// 1
// 2
```