- 1. A partir del código HTML y CSS proporcionados, determinar las reglas CSS necesarias para añadir los siguientes márgenes, rellenos y bordes:
 - El elemento #cabecera debe tener un relleno de 1em en todos los lados.
 - El elemento #menu debe tener un relleno de 0.5em en todos los lados y un margen inferior de 0.5em.
 - El resto de elementos (#noticias, #patrocinadores, #principal, #secundario)
 deben tener 0.5em de relleno en todos sus lados, salvo el elemento #pie, que sólo debe tener relleno en la zona superior e inferior.
 - Los elementos de la clase articulo deben mostrar una separación entre ellos de 1em.
 - Las imágenes de los artículos muestran un margen de 0.5em en todos sus lados.
 - El elemento #patrocinadores está separado 1em de su elemento superior.
 - El elemento #pie debe tener un margen superior de 1em.
 - Eliminar el borde gris que muestran por defecto todos los elementos.
 - El elemento #menu debe tener un borde inferior de 1 píxel y azul (#004C99).
 - El elemento #noticias muestra un borde de 1 píxel y gris claro (#C5C5C5).
 - El elemento #patrocinadores debe mostrar un borde discontinuo de 1 píxel y de color #CC6600.
 - El lateral formado por el elemento #secundario muestra un borde de 1 píxel y de color #CC6600.
 - El elemento #pie debe mostrar un borde superior y otro inferior de 1 píxel y color gris claro#C5C5C5.

https://pgmonreal.github.io/DIW/U2/P3/E1/index.html

- 2. Empleando los atributos que hemos visto sobre el modelo de cajas y los atributos de fuente, párrafo y enlace, realiza una web que cumpla las condiciones siguientes:
 - a) La fuente base de toda la página es de color azul oscuro, de tipo Verdana, con un tamaño 0.9 veces la letra por defecto del navegador y un espaciado entre líneas de 1,4 em.
 - b) Los títulos de nivel h1 deben estar centrados, escritos en letras capitales (la primera letra de cada palabra en mayúscula) y deben tener un borde de 1px con un padding de 10px y un acabado redondeado.
 - c) El texto que se incluye en un elemento párrafo, debe tener una sangría de primera línea de 1cm.
 - d) Los enlaces sólo tienen subrayado cuando situamos el ratón sobre ellos, no tienen subrayado en el resto de casos.
 - e) En el texto h1, limita la anchura de este elemento a 80px de ancho de manera que se separen con guiones las palabras cuando no quepan. El elemento h1 deberá seguir centrado después del cambio de tamaño.

- 3. Aplicando los atributos que ya conoces y los atributos de fondo e imágenes realiza los cambios siguientes en la web anterior:
 - a) Incluye esta imagen de fondo para la web: http://www.webdesignhot.com/wp-content/uploads/2014/07/Blue-Abstract-Design-Art-Background-Vector-Illustration.jpg. Modifica la letra del cuerpo y de los enlaces para que sean de color amarillo.
 - b) Modifica h1 para que tenga como fondo esta imagen: https://1.bp.blogspot.com/_sD9yQTE5QZQ/SGvRFJbT6QI/AAAAAAAAAQg4/5Ot 2-aTA4_w/s400/blue1961.jpg. Es necesario que la imagen se repita horizontalmente para cubrir todo el h1. Modifica h1 para incluir color de borde y letra blanco.
 - Queremos que el enlace incluya una imagen que forme parte del enlace (es posible hacer click sobre ella también) para indicar el tipo de contenido que enlaza.
 - d) OPCIONAL: Incluye un enlace en la parte inferior de la página que permita subir al encabezado h1 y aplica estilos CSS para que tenga formato de botón y para que cambie cuando se pulsa o se pasa por encima.
 - https://pgmonreal.github.io/DIW/U2/P3/E3/index.html
- 4. Incluye en la web una tabla como la que se muestra en la figura.

Bloques	
Unidad 1	Planificación de interfaces
Unidad 2	Uso de estilos
CSS	CSS2 CSS3
HTML HTML	HTML5

Esta es la leyenda de la tabla

- a) Los textos deben estar alineados como en la imagen.
- b) Las filas pares tienen un fondo de color gris.
- c) La leyenda de la tabla tiene un estilo propio.
- d) Las imágenes están incluidas en el fondo y son de tamaño 50px x 50px.
- e) Cuando pulsamos sobre las filas con los iconos, el fondo cambia al color #FFFF66 para indicar que las celdas incluyen un enlace con las url's de los estándares
 - https://pgmonreal.github.io/DIW/U2/P3/E4/index.html