

U3. Integración de contenidos multimedia

Práctica 2. Optimización de imágenes y cambio de fuente

Tenemos que crear una landing page para compartir el enlace desde las redes sociales que contiene:



➤ <https://pgmonreal.github.io/DIW/U3/PRAC2/index.html>

El [diagrama que encontramos en la guía de Google](#) es de gran utilidad para decidir el formato de mapa de bits más adecuado. Explica qué formato debería tener cada una de las imágenes que tienes que emplear.



Logotipo título: PNG RGB-8

He utilizado la imagen en formato PNG para poder tener transparencia de fondo, ya que JPG no me lo permite.



Imagen principal: PNG24 (Escritorio), PNG8 (Tablet-Móvil)

He utilizado el formato PNG para intentar mantener la mejor calidad de imagen posible. Se ha utilizado distintos tamaño de imagen para adaptar mejor la imagen a los distintos dispositivos y resoluciones.



Imagen descripción: SVG

Esta imagen en un principio iba a tratarse de una imagen en formato JPG (aunque su mayor hándicap es no poder tener un fondo transparente, lo que nos obliga a adaptar el color de fondo de la imagen al fondo de la página). Sin embargo, he decido que sea SVG para que si la ampliamos en resoluciones menores no pierda calidad.



Imagen conócenos: PNG

Siguiendo el diagrama de la guía de referencia de Google el formato sugerido para esta imagen era JPG, sin embargo, el tamaño de la imagen en JPG era similar al tamaño en formato PNG he decido utilizar este formato. Soy consciente de que el formato que más permite comprimir la imagen es JPG.



Imágenes contáctanos: SVG

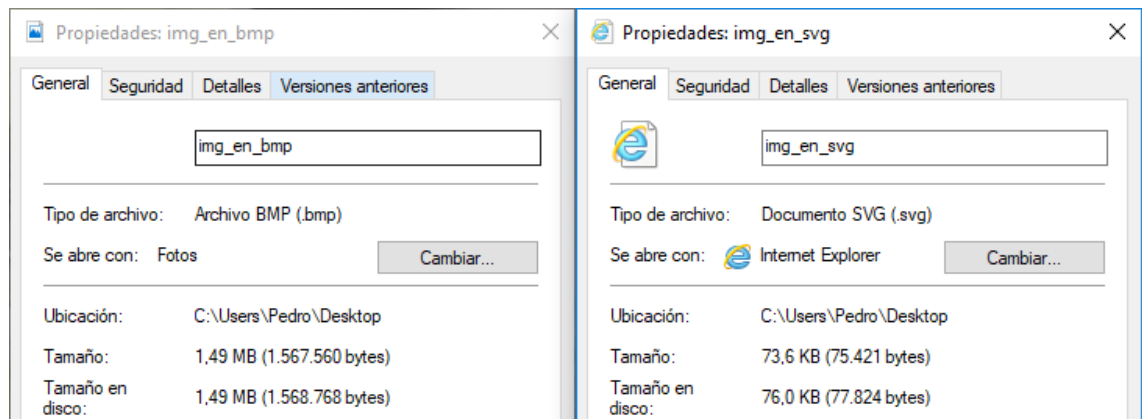


Se ha utilizado una imagen vectorial por la misma razón que se ha usado en la imagen descripción. Por no sacrificar calidad de la imagen cuando esta se re-escala.

3. Opta por los formatos **vectoriales**

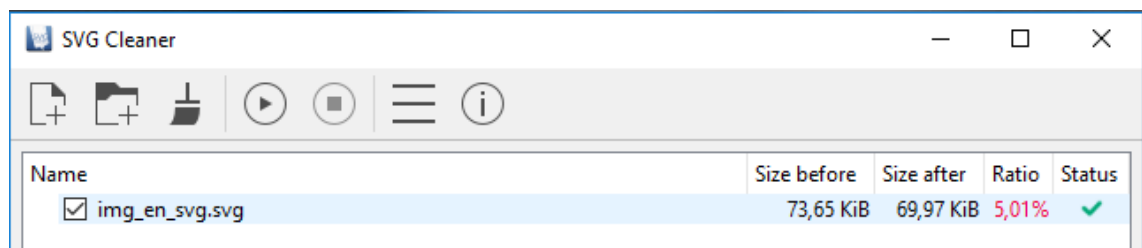
- [Convierte en formato vectorial](#) SVG aquellas imágenes que se puedan definir con formas geométricas sin perder calidad.
- Indica el tamaño antes y después de modificar el formato de la imagen.

He guardado adrede una de las imágenes de 'Contacto' en el formato BMG con una profundidad de 24bits para conseguir una imagen pesada consiguiendo un archivo de 1.49Mb y una vez transformado en vectorial ocupa 73,6KB.



4. Reduce y **comprime** los SVG

- Indica el tamaño de la imagen vectorial, antes y después de emplear un software que permita la [optimización del fichero svg](#).



5. Selecciona el mejor **formato de imagen de mapa de bits** y experimenta con las opciones de **calidad óptimas**

- PNG-8 vs PNG-24: Cambia la imagen principal y la foto de contacto a PNG y modifica la profundidad de color. ¿Se aprecia un cambio en la calidad de las imágenes? Apunta los tamaños en los dos formatos.

Imagen principal

Imagen original: 6,61MB

Imagen (retocada) guardada en PNG-24: 1,06MB

PNG-24
1,066 MB
6 seg. a 2 Mbps

Imagen (retocada) guardada en PNG-8: 239,2KB (0,23MB)

PNG-8
239,2 KB
2 seg. a 2 Mbps

88% tramado
Paleta selectiva
128 colores

Imagen conócenos

Imagen original: 5,29MB

Imagen (retocada) guardada en PNG-24: 72,93KB (0,07MB)

PNG-24
72,93 KB
1 seg. a 2 Mbps

Imagen (retocada) guardada en PNG-8: 24,12KB (0,02MB)

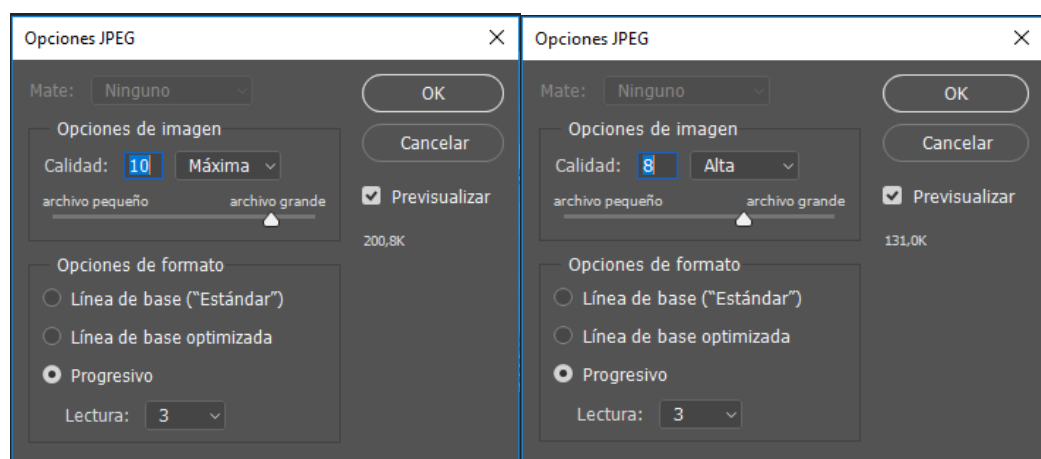
PNG-8
24,12 KB
1 seg. a 2 Mbps

88% tramado
Paleta selectiva
128 colores

- JPG: Escala la imagen principal para limitar su tamaño a 992px de ancho y guárdala como JPG. Crea una versión de la imagen reducida con el 90% de calidad y con el 70% de calidad. Indica el nuevo tamaño de las nuevas imágenes. ¿Se aprecia un cambio en la calidad de la imagen?

Calidad 90% (Escala 10 en Photoshop) 200,8KB

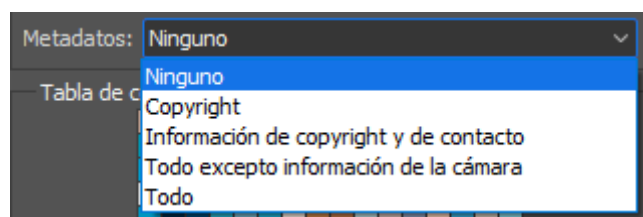
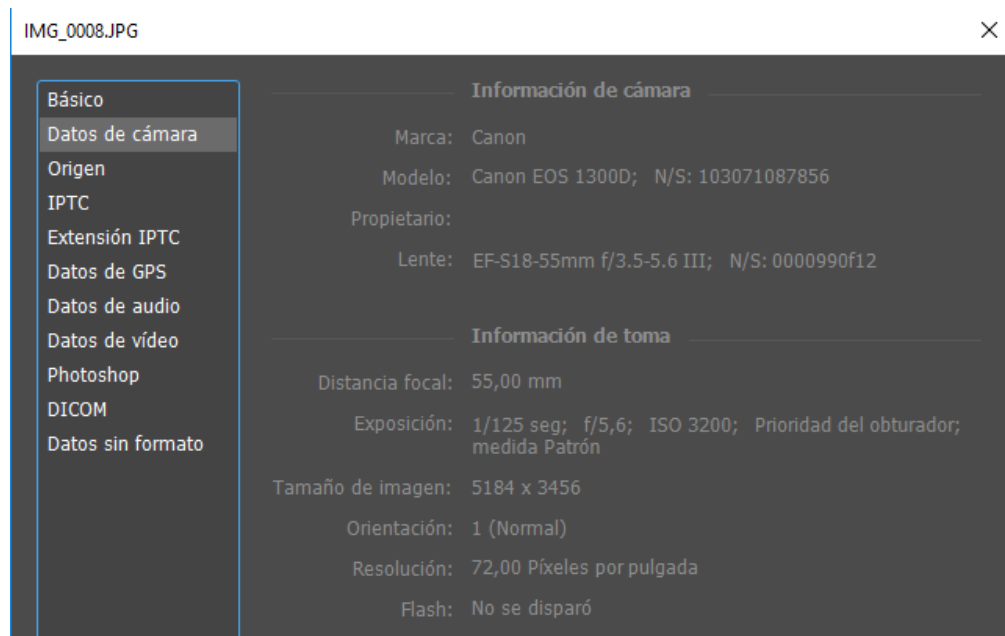
Calidad 70% (Escala 8 en Photoshop) 131,0KB



6. Suprime los **metadatos innecesarios**

- Comprueba los metadatos de las imágenes disponibles y elimínalos.

La imagen original solo contiene datos de la cámara que la disparó. Desde Photoshop, cuando guardamos la imagen optimizada para web, nos permite seleccionar que Metadatos queremos salvar en la imagen. Si seleccionamos 'Ninguno' se elimina toda la información EXIF.



Automatiza, automatiza, automatiza

- Investiga algún programa que permita la optimización de imágenes para la web.
- Busca un plugin de WordPress que permita la optimización de imágenes.

Cualquier suite de imagen como Photoshop o Gimp nos permite exportar la imagen preparada y optimizada para 'la web' ajustando el formato de imagen, profundidad de color, etc.

Buscando Plugins para WP que permitan la optimización de imágenes he buscado por el más popular y más descargado: 'Smush Image Compression and Optimization'.

Buscando en Google he podido ver que está señalado en varios sitios web como uno de los mejores plugins para la optimización de imágenes en WordPress.