

1. Utiliza 'use strict' para detectar los errores que encuentras en el código siguiente y corrige esos errores.

```
function Hola() {  
    console.log(x);  
    var x = 'Hola';  
    y = "Javascript";  
    var salida = x + y  
    return salida  
}  
Hola();
```

➤ <https://pgmonreal.github.io/DWEC/U1/P4/E1/index.html>

2. Crea una función anónima que:

- a) Tome como parámetro un número al que debe asignar el valor por defecto de 18
- b) Si el número es mayor o igual a 18 debe devolver "si"
- c) Si el número es menor de 18 debe devolver "no"
- d) Asigna la función anónima a la variable var MayorEdad
- e) Prueba la función anterior con 3 llamadas distintas para probar el valor por defecto, la salida si y la salida no.

➤ <https://pgmonreal.github.io/DWEC/U1/P4/E2/index.html>

3. Crea una función que solicite al usuario que introduzca su edad, la convierta a número y que emplee MayorEdad (ejercicio anterior) para mostrar por pantalla todos los artículos o sólo aquellos que no contienen alcohol, en caso de que sea menor de edad. Ejemplo artículos:

- Coca Cola, 3€
- Café, 5€
- Martini, 9€
- Whisky, 20€

➤ <https://pgmonreal.github.io/DWEC/U1/P4/E3/index.html>

4. Crea una función que reciba 2 cadenas por parámetro.

- a) Dicha función imprimirá por consola qué cadena tiene mayor longitud. Para ello puedes usar la propiedad `length` tal y como muestra el ejemplo:

```
> var saludo = "hola"; saludo.length  
< 4
```

- b) Si el tipo de algún parámetro no es string (`typeof param !== "string"`), debes imprimir un error.

Llama a la función 3 veces con diferentes parámetros. En una de esas llamadas pásale por parámetro un valor que no sea string.

➤ <https://pgmonreal.github.io/DWEC/U1/P4/E4/index.html>

5. Empleando las funciones predefinidas que hemos visto, crea la función calculadora que:

- a) Solicite al usuario que introduzca la operación que quiere calcular (empleando operadores sencillos).
- b) Calcule esa operación
- c) Compruebe que el resultado no es infinito y que sí es un número y en ese caso, indique que se ha producido un error.
- d) Muestre por pantalla el resultado si se trata de un resultado correcto.

➤ <https://pgmonreal.github.io/DWEC/U1/P4/E5/index.html>

6. Crea un array con 10 elementos de distinto tipo (booleano, numeric y string). Recorre el array y muestra por pantalla el índice del elemento, el contenido y el tipo de dato que contiene y la longitud del array. A partir del array anterior, crea un nuevo array. Para ello convierte los elementos a números empleando `Number(ar[i])` y añadiendo al array sólo aquellos que no sean NaN. Muestra los índices, elementos y longitud de este segundo array.

➤ <https://pgmonreal.github.io/DWEC/U1/P4/E6/index.html>

7. Dado un array con los días de la semana:

```
var diasSemana = ["Lunes", "Martes", "Miércoles", "Jueves", "Viernes", "Sábado", "Domingo"];
```

- a) Crea una función que muestre los días de la semana por pantalla empleando `for in`
- b) Crea una función que solicite al usuario el número de la semana y que le devuelva qué día es en letras. Asignado como valor por defecto el 4 en caso de que no se introduzca ningún valor.
- c) Prueba la función del apartado b) pero comprueba primero que el valor que ha pasado el usuario no es infinito y es un número.

➤ <https://pgmonreal.github.io/DWEC/U1/P4/E7/index.html>

8. Realiza la función concatena que dado dos valores, compruebe que son strings y que devuelva un único string en el que concatene los dos strings con un carácter en blanco entre ellos. Pasa la función anterior como parámetro junto a un nombre para crear la función saludador que debe mostrar el mensaje “Buenos Días XX”, siendo XX el nombre introducido como parámetro.

➤ <https://pgmonreal.github.io/DWEC/U1/P4/E8/index.html>