- 1. A partir de la página html que se indica incluye el JS necesario para:
 - a. Modificar el texto de los 3 elementos del body referenciándolos a partir de document.body.
 - b. Modificar el title de la página
 - c. Modificar el color de los elementos de body a azul
 - d. Listar en la consola todos los hijos de body
 - e. Listar en la consola los hijos de tipo element de body
 - https://pgmonreal.github.io/DWEC/U3/P1/E1/index.html
- 2. A partir del código proporcionado, modificando únicamente JS:
 - Cambia el contenido de los elementos h1
 - Cambia los elementos con clase "destacado" y ponlos en negrita
 - Oculta el elemento con id="resultado"
 - Selecciona el elemento con name "sugerencia" y añádele un atributo para que cumplimentar este elemento sea obligatorio
 - Crea la función mostrar que permite mostrar el p con id resultado si pulsamos el botón
 - https://pgmonreal.github.io/DWEC/U3/P1/E2/index.html
- 3. A partir del HTML que se indica, realiza una web en la que únicamente con la manipulación de elementos del DOM mediante JS consigas que:
 - a. se modifique el texto de los 6 párrafos cuando se cargue
 - se sustituya el color de los párrafos por el seleccionado, cuando el usuario pulse el botón.

Pista: el atributo value del nodo input de tipo color, almacena el color seleccionado por el usuario.

- https://pgmonreal.github.io/DWEC/U3/P1/E3/index.html
- 4. A partir del código HTML que se propone, crea la función modificarSize empleando únicamente querySelector y querySelectorAll. La función debe selecciona los h1 y párrafos del documento para aplicar el tamaño escogido por el usuario cuando pulse sobre "Cambiar".

Pista: puedes obtener el valor del elemento seleccionado en un selector si consultas el valor del atributo value del nodo select.

https://pgmonreal.github.io/DWEC/U3/P1/E4/index.html

- 5. Elimina el primer párrafo de la página anterior, empleando para ello únicamente, javascript.
 - https://pgmonreal.github.io/DWEC/U3/P1/E5/index.html
- 6. Crea una web con un titular de color azul y letra Arial y una imagen de 50px de ancho y 50px de alto a partir del html siguiente. Emplea para ello únicamente JS.
 - https://pgmonreal.github.io/DWEC/U3/P1/E6/index.html