

1. Crea un objeto "fecha" empleando el objeto Date. A partir de ese objeto:

- a. Muestra por consola el día (del 1 al 31)
- b. Muestra por consola el mes (del 1 al 12)
- c. Muestra por consola el año
- d. Muestra el día de la semana (Lunes, Martes, ...)
- e. Muestra la fecha completa con formato dd/mm/aaaa
- f. Muestra las horas (de 0 a 23)
- g. Muestra la fecha completa con formato dd/mm/aaaa HH:MM:SS

➤ <https://pgmonreal.github.io/DWEC/U2/P2/E1/index.html>

2. Crea un script que:

- a. Solicite al usuario la fecha de las próximas vacaciones con un formato string tipo "aaaa-mm-dd" o "aaaa/mm/dd".
- b. Convierte la fecha anterior en un objeto Date y calcula cuántos milisegundos quedan hasta esa fecha.
- c. Calcule cuántos días quedan hasta esa fecha

➤ <https://pgmonreal.github.io/DWEC/U2/P2/E2/index.html>

3. Realiza los pasos que se indican a continuación:

- a. Crea un array con 4 elementos
- b. Concatena 2 elementos más al final y 2 al principio
- c. Muestra por consola el resultado después de aplicar cada uno utilizando toString()
- d. Elimina las posiciones de la 3 a la 5 (incluidas)
- e. Inserta el número 10 y el 25 entre el penúltimo y el último
- f. Muestra el array del paso anterior, pero con los elementos separados por "==" utilizando join().
- g. Copia el array anterior en otra variable e invierte el orden de los elementos con esa segunda variable.
- h. Muestra los dos arrays (directamente, sin join() ni toString()). ¿Puedes explicar qué ha pasado con los dos arrays y por qué?
- i. Consulta en qué índice del array está el 25 y en qué índice está un elemento que no esté en el array.

➤ <https://pgmonreal.github.io/DWEC/U2/P2/E3/index.html>

4. A partir del ejercicio anterior, utilizando `every`, `some` y `reduce`, muestra por consola los resultados que se indican a continuación:

- Si todos los elementos del array son de tipo `Number`
- Si alguno de los elementos del array es menor de 20
- Utiliza el [método `reduce\(\)`](#) para obtener la suma del array siguiente:
`var a = [4, 21, 33, 12, 9, 54];`

➤ <https://pgmonreal.github.io/DWEC/U2/P2/E4/index.html>

5. Copia el Array de objetos `Estudiante` que creaste en `U2Ejercicios1`, 6d y utiliza `sort` para ordenar a los estudiantes en función de la nota.

➤ <https://pgmonreal.github.io/DWEC/U2/P2/E5/index.html>

6. Crea un array con diferentes tipos de valores (números, strings, booleanos).
- A partir de dicho array, utilizando `map()`, genera otro array con dichos valores convertidos todos a número.
 - Utiliza `filter` para no incluir en el array final los elementos que no hayan podido ser convertidos (`NaN`).
 - Imprime dicho array resultante por consola.

➤ <https://pgmonreal.github.io/DWEC/U2/P2/E6/index.html>

7. Utiliza el método `forEach` para:

- Multiplicar por 2 cada elemento del array `a` que has empleado en el ejercicio 4c (`var a = [4, 21, 33, 12, 9, 54];`). Muestra el array por pantalla.
- Imprimir por pantalla el array resultante del ejercicio 6 (indica el índice y los atributos del objeto correspondiente al elemento en el que estamos).

➤ <https://pgmonreal.github.io/DWEC/U2/P2/E7/index.html>

8. Realiza una web que muestre un botón “Temporizador”. Cuando pulsemos ese botón debe activarse un temporizador que muestre un aviso que diga “Ya han pasado 5 segundos” cuando haya transcurrido ese tiempo.

➤ <https://pgmonreal.github.io/DWEC/U2/P2/E8/index.html>

9. Crea una web que muestre la hora por consola formateada como HH:MM:SS. El refresco de esa información debe ser cada 5 segundos.

➤ <https://pgmonreal.github.io/DWEC/U2/P2/E9/index.html>

10. Incorpora a la web anterior 2 botones:

- a. El primero debe activar que se muestre la hora por consola.
- b. El segundo debe parar que se muestre la hora por consola.

➤ <https://pgmonreal.github.io/DWEC/U2/P2/E10/index.html>