

## U1. Navegador y Lenguajes Web @ Práctica 2

### 1. Hola Mundo Javascript

- Realiza una web sencilla en la que se muestre un texto en Javascript mediante el uso de la instrucción alert, emplea para ello 2 métodos de integración de JS en HTML.
- Incluye comentarios en el código javascript de 2 maneras distintas.

➤ <https://pgmonreal.github.io/DWEC/U1/P2/E1/index.html>

### 2. Noscript

- Incluye en uno de los scripts anteriores un aviso que se muestre cuando el usuario no permita en el navegador la ejecución de código Javascript.
- Modifica el navegador Chrome y Firefox para deshabilitar la ejecución de código Javascript y comprueba en todos ellos qué ocurre con la web anterior antes y después de impedir la ejecución de scripts.

➤ <https://pgmonreal.github.io/DWEC/U1/P2/E2/index.html>

### 3. Mensajes de salida Crea una página HTML con un título y un párrafo en la que incorpores:

- Mensajes con código javascript empleando 3 de las opciones para mostrar mensajes de salida vistas hasta ahora.
- Modifica uno de los mensajes anteriores para que muestre comillas dobles y comillas simples. Ejemplo de mensaje:

La profesora dijo literalmente: "Javascript es muy 'divertido' y muy 'fácil' de aprender".

➤ <https://pgmonreal.github.io/DWEC/U1/P2/E3/index.html>

### 4. Uso escape.

Crea una página HTML con un título y un párrafo en la que incorpores código javascript con el siguiente formato:

- a) En un documento externo llamado U2Ej3script.js crea una variable que almacene el siguiente mensaje de texto con los saltos de línea y tabulaciones:

Las rosas son rojas.  
El mar es azul.  
No sé rimar.

➤ A) <https://pgmonreal.github.io/DWEC/U1/P2/E4/index.html>

- b) En el documento HTML, incluye código javascript que permita mostrar el texto almacenado por consola.

➤ B) <https://pgmonreal.github.io/DWEC/U1/P2/E4/index.html>

## 5. Solicitar entrada

- A) Modifica el ejercicio anterior, para que el texto que se almacena en el apartado a, sea solicitado al usuario cuando se carga la página.
- B) Crea una página en la que se solicite al usuario su color favorito y que a continuación utilice ese color para cambiar el fondo de la página.

*Pista: El atributo `document.bgColor` almacena el color de fondo de la página con un string y podemos cambiar ese color desde un script.*

- A) <https://pgmonreal.github.io/DWEC/U1/P2/E5/a.html>
- B) <https://pgmonreal.github.io/DWEC/U1/P2/E5/b.html>

## 6. Subir todos los ficheros anteriores al repositorio de Github Crea una carpeta para los ejercicios de la unidad 1 y sube todos los ficheros a tu repositorio de Github para Desarrollo Web en Entorno Cliente.

```
C:\Users\Pedro\Repositorios\DWEC>git push
Counting objects: 27, done.
Delta compression using up to 4 threads.
Compressing objects: 100% (22/22), done.
Writing objects: 100% (27/27), 56.17 KiB | 4.01 MiB/s, done.
Total 27 (delta 4), reused 0 (delta 0)
remote: Resolving deltas: 100% (4/4), completed with 1 local object.
To https://github.com/pgmonreal/DWEC.git
   bba0913..1dd55e9  master -> master
C:\Users\Pedro\Repositorios\DWEC>
```