

1. Crea una web que contenga elementos p, div, h1, h2 y h3 con texto que cambiarán su contenido cuando se produzca un evento de la siguiente manera:

- a. Incluye una manera distinta de asociar la función de manejo de eventos para cada elemento.
- b. Además, escoge un evento de ratón distinto para cada elemento salvo para el elemento div que debe tener asociado el evento del menú secundario.
- c. Impide que el menú secundario haga la acción que tiene asociada por defecto.

➤ <https://pgmonreal.github.io/DWEC/U4/P1/E1/index.html>

2. Crea una web que contenga elementos p, a, div, h1, h2 y h3 con texto e incluye una función de manejo de eventos, sin modificar el HTML creado, que cambie el color de cualquier elemento sobre el que se hace doble click.

➤ <https://pgmonreal.github.io/DWEC/U4/P1/E2/index.html>

3. Utilizando la información que proporciona event, realiza una web que muestre las coordenadas X e Y del ratón por consola mientras el usuario pulse la letra shift y se mueva por el elemento body.

➤ <https://pgmonreal.github.io/DWEC/U4/P1/E3/index.html>

4. Utilizando el manejo de eventos del DOM 2, realiza una página que muestre una imagen de manera que esa imagen cambie cuando el ratón pase por encima de la imagen y que vuelva a cambiar cuando salga de ella.

&

5. Incluye en la web anterior, un enlace con la frase “Deshabilitar cambio de imagen” con el atributo href="#nonavegar”. Cuando pulsemos en el enlace, deben deshabilitarse los eventos anteriores y además el usuario no debe navegar al href del enlace.

➤ <https://pgmonreal.github.io/DWEC/U4/P1/E4 E5/index.html>

6. Crea una web que cuando el usuario pulse la tecla Shift, cambie el texto a mayúsculas y cuando vuelva a pulsar pase a minúsculas.

➤ <https://pgmonreal.github.io/DWEC/U4/P1/E6/index.html>

7. Crea una web que muestre la tecla y el carácter que es pulsado (por ejemplo, esta web tiene una funcionalidad similar: <http://keycode.info/>), y que indique por consola si es un carácter especial.

➤ <https://pgmonreal.github.io/DWEC/U4/P1/E7/index.html>

8. Realiza una web que muestre una imagen con un ancho de 150px y que permita hacer zoom hasta 1024px. El zoom se hará en incrementos de 25px, cuando el usuario pulse las teclas + y se deshazá cuando pulse –.

➤ <https://pgmonreal.github.io/DWEC/U4/P1/E8/index.html>

9. Realiza una web que muestre las dimensiones de la ventana cuando se redimensione.

- <https://pgmonreal.github.io/DWEC/U4/P1/E9/index.html>

10. Realizar una web que incluya una imagen y un selector con una lista de 4 opciones diferentes, de manera que al seleccionar un elemento de la lista, se actualice automáticamente la imagen del documento. No debe existir un botón.

- <https://pgmonreal.github.io/DWEC/U4/P1/E10/index.html>