

Práctica 1: Escoge tu regalo

Realiza la página “Escoge tu regalo” empleando únicamente `addEventListener` y `removeEventListener` que incluya la interactividad siguiente:

- a. Cuando el usuario emplea el botón derecho del ratón (menú contextual) sobre una opción le sale un mensaje con una pista sobre el regalo y no debe salir el menú contextual.
- b. **OPCIONAL:** En lugar del punto anterior, cuando el usuario emplea el botón derecho del ratón (menú contextual) sobre una opción le sale un mensaje con una pista sobre el regalo y no debe salir el menú contextual.

Pistas:

- Los mensajes que salen si hacemos hover son los tooltip.
[Aquí tienes información](#) de cómo hacer uno.
- c. Cuando el usuario hace click sobre una opción aparecerá el regalo (me estoy refiriendo a una imagen con un premio), que esconde esa opción y un alert con el mensaje de lo que le ha tocado en la rifa.
 - d. Cuando el usuario vuelve a hacer click sobre cualquiera de las 3 opciones debe salir el alert con lo que le ha tocado pero el resto de eventos dejarán de tener efecto.

➤ <https://pgmonreal.github.io/DWEC/U4/PRAC1/index.html>