**1. Crea una web que contenga elementos p, div, h1, h2 y h3 con texto que cambiarán su contenido cuando se produzca un evento de la siguiente manera:**

**a. Incluye una manera distinta de asociar la función de manejo de eventos para cada elemento.**

**b. Además, escoge un evento de ratón distinto para cada elemento salvo para el elemento div que debe tener asociado el evento del menú secundario.**

**c. Impide que el menú secundario haga la acción que tiene asociada por defecto.**

* <https://pgmonreal.github.io/DWEC/U4/P1/E1/index.html>

**2. Crea una web que contenga elementos p, a, div, h1, h2 y h3 con texto e incluye una función de manejo de eventos, sin modificar el HTML creado, que cambie el color de cualquier elemento sobre el que se hace doble click.**

* <https://pgmonreal.github.io/DWEC/U4/P1/E2/index.html>

**3. Utilizando la información que proporciona event, realiza una web que muestre las coordenadas X e Y del ratón por consola mientras el usuario pulse la letra shift y se mueva por el elemento body.**

* <https://pgmonreal.github.io/DWEC/U4/P1/E3/index.html>

**4. Utilizando el manejo de eventos del DOM 2, realiza una página que muestre una imagen de manera que esa imagen cambie cuando el ratón pase por encima de la imagen y que vuelva a cambiar cuando salga de ella.**

**&**

**5. Incluye en la web anterior, un enlace con la frase “Deshabilitar cambio de imagen” con el atributo href=”#nonavegar”. Cuando pulsemos en el enlace, deben deshabilitarse los eventos anteriores y además el usuario no debe navegar al href del enlace.**

* <https://pgmonreal.github.io/DWEC/U4/P1/E4_E5/index.html>

**6. Crea una web que cuando el usuario pulse la tecla Shift, cambie el texto a mayúsculas y cuando vuelva a pulsar pase a minúsculas.**

* <https://pgmonreal.github.io/DWEC/U4/P1/E6/index.html>

**7. Crea una web que muestre la tecla y el carácter que es pulsado (por ejemplo, esta web tiene una funcionalidad similar: http://keycode.info/), y que indique por consola si es un carácter especial.**

* <https://pgmonreal.github.io/DWEC/U4/P1/E7/index.html>

**8. Realiza una web que muestre una imagen con un ancho de 150px y que permita hacer zoom hasta 1024px. El zoom se hará en incrementos de 25px, cuando el usuario pulse las teclas + y se deshará cuando pulse –.**

* <https://pgmonreal.github.io/DWEC/U4/P1/E8/index.html>

**9. Realiza una web que muestre las dimensiones de la ventana cuando se redimensione.**

* <https://pgmonreal.github.io/DWEC/U4/P1/E9/index.html>

**10. Realizar una web que incluya una imagen y un selector con una lista de 4 opciones diferentes, de manera que al seleccionar un elemento de la lista, se actualice automáticamente la imagen del documento. No debe existir un botón.**

* <https://pgmonreal.github.io/DWEC/U4/P1/E10/index.html>