

Mais de 450 problemas resolvidos

- Explicações claras e concisas de todos os conceitos
- Inclui conjuntos, teoria dos grafos, álgebra Booleana, cálculo proposicional, máquinas de Turing e muito mais!

A AJUDA PERFEITA PARA SEUS ESTUDOS!

Seymour Lipschutz e Marc Lipson



SEYMOUR LIPSCHUTZ é docente do Departamento de Matemática da Temple University e lecionou no Polytechnic Institute of Brooklyn. Obteve seu Ph.D. no Courant Institute of Mathematical Sciences da New York University, em 1960. É um dos autores mais prolíficos da Coleção Schaum e escreveu também *Probability: Finite Mathematics*, 2.ed.; *Beginning Linear Algebra*; *Set Theory*; *Essential Computer Mathematics* e Álgebra Linear, 2.ed. (publicado pela Bookman Editora).

MARC LARS LIPSON é docente do Departamento de Matemática da University of Virginia e lecionou na University of Georgia. Obteve seu Ph.D. em finanças na University of Michigan, em 1994. É também coautor com Seymour Lipschutz de 2000 Solved Problems in Discrete Mathematics e de Álgebra Linear, 3.ed. (publicado pela Bookman Editora).



L767m Lipschutz, Seymour.

Matemática discreta [recurso eletrônico] / Seymour Lipschutz, Marc Lars Lipson ; tradução técnica: Adonai Schlup Sant'anna. – 3. ed. – Dados eletrônicos. – Porto Alegre : Bookman, 2013.

(Coleção Schaum)

Editado também como livro impresso em 2013. ISBN 978-85-65837-78-1

1. Matemática. 2. Matemática discreta. I. Lipson, Marc Lars. II. Título.

CDU 51



Técnicas de Contagem

5.1 INTRODUÇÃO

Este capítulo desenvolve algumas técnicas para determinar, sem enumeração direta, o número de resultados possíveis de um evento em particular ou o número de elementos de um conjunto. Tal contagem sofisticada é, às vezes, chamada de *análise combinatória*. Ela inclui o estudo de permutações e combinações.

5.2 PRINCÍPIOS BÁSICOS DE CONTAGEM

Há dois princípios básicos de contagem usados ao longo deste capítulo. O primeiro envolve adição e, o segundo, multiplicação.

Princípio da Regra da Soma:

Suponha que algum evento E possa ocorrer de m maneiras e um segundo evento F possa ocorrer de n maneiras. Suponha também que ambos os eventos não podem acontecer simultaneamente. Então E ou F podem ocorrer de m+n maneiras.

Princípio da Regra do Produto:

Suponha que existe um evento E que possa ocorrer de m maneiras e, independente deste, há um segundo evento F que pode ocorrer de m maneiras. Então, combinações de E e F podem ocorrer de mn maneiras.

Os princípios acima podem ser estendidos para três ou mais eventos. Ou seja, suponha que um evento E_1 possa ocorrer de n_1 maneiras, um segundo evento E_2 possa ocorrer de n_2 maneiras e, seguindo E_2 , um terceiro evento E_3 possa ocorrer de n_3 maneiras e assim por diante. Então:

Regra da Soma: Se nenhum par de eventos pode ocorrer ao mesmo tempo, logo um dos eventos pode ocorrer de:

$$n_1 + n_2 + n_3 + \cdots$$
 maneiras.

Regra do Produto: Se os eventos ocorrem um após o outro, então todos os eventos podem ocorrer na ordem indicada de:

$$n_1 \cdot n_2 \cdot n_3 \cdot \dots$$
 maneiras.

Exemplo 5.1 Suponha que uma faculdade tenha três disciplinas diferentes de história, quatro disciplinas diferentes de literatura e duas disciplinas diferentes de sociologia.

(a) O número m de maneiras que um estudante pode escolher uma de cada tipo de disciplina é:

$$m = 3(4)(2) = 24$$

(b) O número n de maneiras que um estudante pode escolher apenas uma disciplina é:

$$n = 3 + 4 + 2 = 9$$

Há uma interpretação conjuntista dos dois princípios recém-vistos. Especificamente, suponha que n(A) denota o número de elementos em um conjunto A. Então:

(1) *Princípio da Regra da Soma*: Suponha que A e B são conjuntos disjuntos. Logo,

$$n(A \cup B) = n(A) + n(B)$$

(2) *Princípio da Regra do Produto:* Seja $A \times B$ o produto cartesiano dos conjuntos A e B. Logo,

$$n(A \times B) = n(A) \cdot n(B)$$

5.3 FUNÇÕES MATEMÁTICAS

Discutimos duas funções matemáticas importantes frequentemente empregadas em combinatória.

Função fatorial

O produto dos inteiros positivos de 1 a n, inclusive, é denotado por n! e se lê "n fatorial" ou "fatorial de n". Logo,

$$n! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot \ldots \cdot (n-2)(n-1)n = n(n-1)(n-2) \cdot \ldots \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1$$

Consequentemente, 1! = 1 e n! = n(n - l)!. É também conveniente definir 0! = 1.

Exemplo 5.2

(a)
$$3! = 3 \cdot 2 \cdot 1 = 6$$
, $4! = 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1 = 24$, $5 = 5 \cdot 4! = 5(24) = 120$.

(b)
$$\frac{12 \cdot 11 \cdot 10}{3 \cdot 2 \cdot 1} = \frac{12 \cdot 11 \cdot 10 \cdot 9!}{3 \cdot 2 \cdot 1 \cdot 9!} = \frac{12!}{3! \cdot 9!}$$
 e, em termos mais gerais,

$$\frac{n(n-1)\cdots(n-r+1)}{r(r-1)\cdots 3\cdot 2\cdot 1} = \frac{n(n-1)\cdots(n-r+1)(n-r)!}{r(r-1)\cdots 3\cdot 2\cdot 1\cdot (n-r)!} = \frac{n!}{r!(n-r)!}$$

(c) Para valores grandes de n, usa-se a aproximação de Stirling (onde e = 2,7128...):

$$n! = \sqrt{2\pi n} \, n^n e^{-n}$$

Coeficientes binomiais

O símbolo $\binom{n}{r}$, que se lê "nCr" ou "combinação de n por r", onde r e n são inteiros positivos com $r \le n$, é definido como se segue:

$$\binom{n}{r} = \frac{n(n-1)\cdots(n-r+1)}{r(r-1)\ldots 3\cdot 2\cdot 1}$$
 ou, equivalentemente,
$$\binom{n}{r} = \frac{n!}{r!(n-r)!}$$

Observe que n - (n - r) = r. Isso nos leva à importante relação a seguir:

Lema 5.1:
$$\binom{n}{n-r} = \binom{n}{r}$$
 ou, equivalentemente, $\binom{n}{a} = \binom{n}{b}$, onde $a+b=n$.

Motivados por esse fato, definimos 0! = 1. Afinal,

$$\binom{n}{0} = \frac{n!}{0!n!} = 1$$
 e $\binom{0}{0} = \frac{0!}{0!0!} = 1$

Exemplo 5.3

(a)
$$\binom{8}{2} = \frac{8 \cdot 7}{2 \cdot 1} = 28;$$
 $\binom{9}{4} = \frac{9 \cdot 8 \cdot 7 \cdot 6}{4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1} = 126;$ $\binom{12}{5} = \frac{12 \cdot 11 \cdot 10 \cdot 9 \cdot 8}{5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1} = 792.$

Observe que $\binom{n}{r}$ tem exatamente r fatores tanto no numerador quanto no denominador.

(b) Suponha que queremos computar $\binom{10}{7}$. Haverá sete fatores em ambos numerador e denominador. Contudo, 10-7=3. Logo, usamos o Lema 5.1 para calcular:

$$\binom{10}{7} = \binom{10}{3} = \frac{10 \cdot 9 \cdot 8}{3 \cdot 2 \cdot 1} = 120$$

Coeficientes binomiais e triângulo de Pascal

Os números $\binom{n}{r}$ são chamados de *coeficientes binomiais*, uma vez que eles aparecem como coeficientes na expansão $(a+b)^n$. Especificamente:

Teorema (Binomial) 5.2:
$$(a+b)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{r} a^{n-k} b^k$$

Os coeficientes das potências sucessivas de a+b podem ser arranjados em uma disposição triangular de números, chamada de triângulo de Pascal, como representado na Fig. 5-1. Os números no triângulo de Pascal têm as seguintes propriedades interessantes:

- (i) O primeiro e o último número em cada linha é 1.
- (ii) Todos os demais números podem ser obtidos, adicionando os dois números que aparecem acima deles. Por exemplo:

$$10 = 4 + 6$$
, $15 = 5 + 10$, $20 = 10 + 10$.

Uma vez que esses números são coeficientes binomiais, estabelecemos formalmente a propriedade acima.

$$(a+b)^{0} = 1$$

$$(a+b)^{1} = a + b$$

$$(a+b)^{2} = a^{2} + 2ab + b^{2}$$

$$(a+b)^{3} = a^{3} + 3a^{2}b + 3ab^{2} + b^{3}$$

$$(a+b)^{4} = a^{4} + 4a^{3}b + 6a^{2}b^{2} + 4ab^{3} + b^{4}$$

$$(a+b)^{5} = a^{5} + 5a^{4}b + 10a^{3}b^{2} + 10a^{2}b^{3} + 5ab^{4} + b^{5}$$

$$(a+b)^{6} = a^{6} + 6a^{5}b + 15a^{4}b^{2} + 20a^{3}b^{3} + 15a^{2}b^{4} + 6ab^{5} + b^{6}$$

$$1 = 6 = 1$$

Figura 5-1 Triângulo de Pascal.

Teorema 5.3:
$$\binom{n+1}{r} = \binom{n}{r-1} + \binom{n}{r}$$
.

5.4 PERMUTAÇÕES

Qualquer disposição de um conjunto de n objetos em uma dada ordem é chamada de permutação dos objetos (tomados todos de uma vez). Uma disposição de quaisquer $r \le n$ desses objetos em uma dada ordem é chamada de "r-permutação" ou "permutação de n objetos tomados r por vez". Considere, por exemplo, o conjunto de letras A, B, C, D. Então:

- (i) BDCA, DCBA e ACDB são permutações das quatro letras (tomadas todas de uma vez).
- (ii) BAD, ACB e DBC são permutações das quatro letras tomadas três por vez.
- (iii) AD, BC e CA são permutações das quatro letras tomadas duas por vez.

Geralmente, estamos interessados na quantia de tais permutações sem listá-las. O número de permutações de *n* objetos tomados *r* por vez é denotado por

$$P(n, r)$$
 (outros textos podem usar ${}_{n}P_{r}$, $P_{n,r}$ ou $(n)_{r}$).

O teorema a seguir se aplica.

Teorema 5.4:
$$P(n, r) = n(n-1)(n-2)\cdots(n-r+1) = \frac{n!}{(n-r)!}$$

Enfatizamos que existem r fatores em $n(n-1)(n-2)\cdots(n-r+1)$.

Exemplo 5.4 Encontre o número *m* de permutações de seis objetos, digamos, *A*, *B*, *C*, *D*, *E*, *F*, tomados três por vez. Em outras palavras, determine a quantia de "palavras de três letras" usando apenas as seis letras dadas sem repetição.

Representemos a palavra genérica de três letras pelas três posições seguintes:

____, ____, ____

A primeira letra pode ser escolhida de 6 maneiras; seguindo esta, a segunda letra pode ser escolhida de 5 maneiras; e, finalmente, a terceira letra pode escolhida de 4 maneiras. Escrevemos cada número em sua posição apropriada como se segue:

Pela Regra do Produto, há $m = 6 \cdot 5 \cdot 4 = 120$ possíveis palavras de três letras sem repetição, a partir das seis letras. Logo, existem 120 permutações de 6 objetos tomados 3 por vez. Isso está de acordo com a fórmula do Teorema 5.4:

$$P(6,3) = 6 \cdot 5 \cdot 4 = 120$$

De fato, o Teorema 5.4 é demonstrado da mesma maneira como fizemos neste caso em particular.

Considere agora o caso especial de P(n, r), quando r = n. Obtemos o seguinte resultado.

Corolário 5.5: Existem n! permutações de n objetos (tomados todos de uma vez).

Por exemplo, há 3! = 6 permutações das três letras A, B, C. Elas são

Permutações com repetições

Frequentemente, queremos saber o número de permutações de um multiconjunto, ou seja, um conjunto de objetos tais que alguns são repetidos. Denotamos por

$$P(n; n_1, n_2, \ldots, n_r)$$

o número de permutações de n objetos, dos quais n_1 são repetidos, n_2 são repetidos, . . . , n_r são repetidos. A fórmula geral é a seguinte:

Teorema 5.6:
$$P(n; n_1, n_2, \dots, n_r) = \frac{n!}{n_1! n_2! \dots n_r!}$$

Indicamos a demonstração do teorema acima com um exemplo específico. Suponha que queremos formar todas as possíveis "palavras" com cinco letras, usando os caracteres da palavra "BABBY". Existem 5! = 120 permutações dos objetos B_1 , A, B_2 , B_3 , Y, onde os três Bs são distinguidos. Observe que as seis permutações a seguir

$$B_1 B_2 B_3 AY$$
, $B_2 B_1 B_3 AY$, $B_3 B_1 B_2 AY$, $B_1 B_3 B_2 AY$, $B_2 B_3 B_1 AY$, $B_3 B_2 B_1 AY$

produzem a mesma palavra quando os subscritos são removidos. O 6 vem do fato de que há $3! = 3 \cdot 2 \cdot 1 = 6$ maneiras distintas para colocar os três *B*'s nas três primeiras posições da permutação. Isso é verdade para cada conjunto de três posições nas quais os *B*'s podem aparecer. Consequentemente, o número de palavras diferentes de cinco letras que podem ser formadas, usando as letras da palavra "*BABBY*" é:

$$P(5;3) = \frac{5!}{3!} = 20$$

Exemplo 5.5 Encontre o número *m* de palavras de sete letras que podem ser formadas, usando as letras da palavra "BENZENE".

Buscamos o número de permutações de 7 objetos, dos quais 3 são indistinguíveis (os três *E*'s), e 2 são indistinguíveis (os dois *N*'s). Pelo Teorema 5.6,

$$m = P(7; 3, 2) = \frac{7!}{3!2!} = \frac{7 \cdot 6 \cdot 5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1}{3 \cdot 2 \cdot 1 \cdot 2 \cdot 1} = 420$$

Amostras ordenadas

Muitos problemas se referem à escolha de um elemento a partir de um conjunto S, digamos, com n elementos. Quando escolhemos um elemento após o outro, digamos, r vezes, chamamos a escolha de *amostra ordenada* de tamanho r. Consideramos dois casos.

(1) Amostragem com reposição

Aqui o elemento é devolvido ao conjunto *S* antes que o próximo objeto seja escolhido. Assim, em cada vez existem *n* maneiras para escolher um elemento (repetições são permitidas). A Regra do Produto nos diz que o número de tais amostras é:

$$n \cdot n \cdot n \cdot n \cdot n(r \text{ fatores}) = n^r$$

(2) Amostragem sem reposição

Aqui o elemento não é devolvido ao conjunto *S* antes que o próximo seja escolhido. Logo, não há repetição na amostra ordenada. Tal amostra é simplesmente uma *r*-permutação. Assim, o número de tais amostras é:

$$P(n,r) = n(n-1)(n-2)\cdots(n-r+1) = \frac{n!}{(n-r)!}$$

Exemplo 5.6 Três cartas são escolhidas uma após a outra em uma baralho de 52 cartas. Encontre o número *m* de maneiras que isso pode ser feito: (a) com reposição; (b) sem reposição.

(a) Cada carta pode ser escolhida de 52 maneiras. Logo, m = 52(52)(52) = 140608.

(b) Aqui não há devolução. Portanto, a primeira carta pode ser escolhida de 52 maneiras, a segunda de 51, e a terceira de 50 maneiras. Logo,

$$m = P(52,3) = 52(51)(50) = 132600$$

5.5 COMBINAÇÕES

Seja S um conjunto com n elementos. Uma combinação desses n elementos tomados r por vez é qualquer seleção de r dos elementos, onde a ordem não interessa. Tal seleção é chamada de r-combinação; é simplesmente um subconjunto de S com r elementos. O número de tais combinações é denotado por

$$C(n, r)$$
 (outros textos podem usar ${}_{n}C_{r}$, $C_{n,r}$ ou C_{r}^{n}).

Antes de apresentarmos a fórmula geral para C(n, r), consideraremos um caso especial.

Exemplo 5.7 Encontre o número de combinações de 4 objetos *A*, *B*, *C*, *D*, tomados 3 por vez. Cada combinação de três objetos determina 3! = 6 permutações dos objetos como se segue:

Assim, o número de combinações multiplicado por 3! nos dá o número de permutações; ou seja,

$$C(4,3) \cdot 3! = P(4,3)$$
 ou $C(4,3) = \frac{P(4,3)}{3!}$

Mas $P(4, 3) = 4 \cdot 3 \cdot 2 = 24$ e 3! = 6; logo, C(4, 3) = 4, como observado acima.

Como indicado, qualquer combinação de n objetos, tomados r por vez, determina r! permutações dos objetos na combinação; isto é,

$$P(n, r) = r! C(n, r)$$

Consequentemente, obtemos a seguinte fórmula para C(n, r), que formalmente estabelecemos como um teorema.

Teorema 5.7:
$$C(n,r) = \frac{P(n,r)}{r!} = \frac{n!}{r!(n-r)!}$$

Lembre que o coeficiente binomial $\binom{n}{r}$ foi definido como $\frac{n!}{r!(n-r)!}$; logo,

$$C(r,n) = \binom{n}{r}$$

Devemos usar $C(n, r) e \binom{n}{r}$ como sinônimos.

Exemplo 5.8 Um fazendeiro compra 3 vacas, 2 porcos e 4 galinhas de um homem que tem 6 vacas, 5 porcos e 8 galinhas. Encontre o número *m* de escolhas que o fazendeiro tem.

O fazendeiro pode escolher as vacas de C(6, 3) maneiras, os porcos de C(5, 2) e as galinhas de C(8, 4). Assim, o número m de escolhas é o seguinte:

$$m = {6 \choose 3} {5 \choose 2} {8 \choose 4} = \frac{6 \cdot 5 \cdot 4}{3 \cdot 2 \cdot 1} \cdot \frac{5 \cdot 4}{2 \cdot 1} \cdot \frac{8 \cdot 7 \cdot 6 \cdot 5}{4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1} = 20 \cdot 10 \cdot 70 = 14\,000$$

Encerra aqui o trecho do livro disponibilizado para esta Unidade de Aprendizagem. Na Biblioteca Virtual da Instituição, você encontra a obra na íntegra.