

¿QUE ES UN ESPECIFICADOR DE FORMATOS?

Plantilla que se utiliza en funciones como `printf()` para definir el formato de salida.

¿PARA QUE SIRVE LA LIBRERIA `stdio.h`, `math.h`, `stdlib.h`?

* `Stdio.h` - Proporciona las herramientas fundamentales para la entrada y salida estándar, actuando como el punto de encuentro entre el programa y su entorno.

* `Math.h` - Un archivo de cabecera de la biblioteca estándar del lenguaje de programación C diseñado para operaciones matemáticas básicas.

`stdlib.h` - Sirve para convertir un número entero a cadena de caracteres.

¿PARA QUE NO SIRVE `Ir`, `IF`, `IV`?

`Ir` - Permite hacer investigación reproducible, permite documentar los resultados obtenidos paso a paso.

`IF` - Efectúa operaciones matemáticas con los valores de datos de un registro, o manipula series.

`IV` - Es una representación simbólica del flujo de desarrollo, el modelo V o ciclo V es un estilo de desarrollo de software que divide el proceso en 3 partes: diseño, implementación y pruebas de integración y verificación.

OPERADORES ARITMETICOS

D 04 M 02 A 2025

BACK 2 SCHOOL

OPERADORES ARITMETICOS: Se usan para calcular un valor de 2 o mas numeros, o cambiar el signo de un numero de positivo a negativo o viceversa.

Operador	Descripcion	Ejemplo
+	Suma	$C = 3 + 5$
-	Resta	$C = 4 - 2$
-	Negacion	$C = -7$
*	Multiplicacion	$C = 3 * 6$
**	Potenciacion	$C = 2^{**}3$
/	Division	$C = 7.5 / 2$
//	Division Entera	$C = 7.5 // 2$
%	Módulo	$C = 8 \% 3$

OPERADORES LOGICOS: Hay 3 conectivos o operadores logicos que permiten formar proposiciones compuestas, es decir, formados por varias proposiciones que son la conjuncion, la disyuncion y la negacion.

OPERADOR

= =

Es igual

!=

Distinto o negacion

<, <=, >, >=

Menor, Menor o igual, mayor, mayor o igual

& &

Operador and (y)

||

Operador or (o)

!

Operador not (no)

ALGORITMO PARA CONVERTIR UN NUMERO BINARIO A DECIMAL.

Paso 1: Enumerar los digitos de derecha a izquierda comenzando desde cero.

Paso 2: A cada numero se le asigna la correspondiente potencia base 2 ~~ya el final se suman las potencias~~

Paso 3: Sumar las potencias obtenidas de las operaciones realizadas

Paso 1: 1 0 1 0 1 1 0 0

Paso 2:

0	2^0	0×2^0
0	2^1	0×2^1
1	2^2	1×2^2
1	2^3	1×2^3
0	2^4	0×2^4
1	2^5	1×2^5
0	2^6	0×2^6
1	2^7	1×2^7

Paso 3:

$$\begin{aligned}
 0 \times 2^0 &= 0 \\
 0 \times 2^1 &= 0 \\
 1 \times 2^2 &= 4 \\
 1 \times 2^3 &= 8 + \\
 0 \times 2^4 &= 0 \\
 1 \times 2^5 &= 32 \\
 0 \times 2^6 &= 0 \\
 1 \times 2^7 &= 128 = 172
 \end{aligned}$$