

PARTE DEL CPU:

UNIDAD DE CONTROL: Gestiona el procesamiento de instrucciones y coordina el flujo de datos.

UNIDAD ARITMÉTICA: LÓGICA (ALU): Realiza operaciones aritméticas y lógicas, como ecuaciones matemáticas y comparaciones.

REGISTROS: Almacenan datos y controlan las instrucciones en ejecución.

MEMORIA: CACHE: Almacena los datos que el usuario consulta con frecuencia, lo que aumenta la ~~velocidad~~ velocidad del procesador.

BUS: Transfiere datos entre los componentes de la CPU.

Reloj: Determina la velocidad de trabajo de los componentes internos de la CPU.

NUCLEO: Es la unidad base que interpreta y ejecuta acciones.

UNIDAD DE COMA FLUJANTE: Se especializa en el cálculo de operaciones con coma flotante.

CONTROLADOR DE MEMORIA: Regula el flujo de datos entre el procesador y la memoria.

BIT: La unidad más pequeña de almacenamiento de datos, que

puede ser 0 al binario

Bite: La unidad fundamental para medir la memoria de la computadora, que esta compuesta por 8 bits

KILOBITES (KB): Unidad de almacenamiento decimal que equivale a los 4 bits

MEGABITE (MB): Una unidad de almacenamiento decimal que equivale a 1024 KB

GIGABITE (GB): Unidad de almacenamiento decimal que equivale a 1024 megabites

TERABITE (TB): Unidad de almacenamiento que equivale a 1024 GB

DIFERENCIA ENTRE LENGUAJE: DE PROGRAMACION COMPILADO Y UNO INTERPRETADOS.

~~Los lenguajes~~ Los lenguajes compilados son convertidos directamente a código máquina que el procesador puede ejecutar. Como resultado, suelen ser mas rapidos y mas eficientes en comparacion con los lenguajes interpretados, tambien le dan al desarrollador mas control sobre aspectos del hardware, como la gestion de memoria y el uso del CPU.

LENGUAJES INTERPRETADOS

Estos lenguajes ejecutan línea por línea el programa y a la vez ejecutan cada comando. Aquí, si el autor decide que quiere usar un distinto aceite de oliva, podría borrar el anterior y agregar al nuevo. Tu amigo traductor puede decirte ese cambio a medida que sucede.

COMENTARIO EN G:

MULTILINEA: /* 1, termina con */

UNILINEA: //

REFERENCIAS BIBLIOGRAFICAS.

formato.

IEEE

Bibliografía

* <https://concepto.de/cpu/>

* <https://edu.gcfglobal.org/es/cultura-tecnologia/medidas-de-almacenamiento-de-informacion/>

* <https://lenguajes.de.programacion.net/diccionario/que-es-un-lenguaje>