

Universidad San Carlos de Guatemala

Introduccion a la Computación y

Programacion

PRACTICA 1

Nombre: Pablo Gabriel Ordoñez Escobar

Carné: 202407178

Seccion: "B"

Fecha: 15/08/2025

Introduccion:

Este programa nos permite la gestión de personajes y registro de peleas en un entorno de consola. El usuario puede crear, modificar, eliminar y consultar personajes, además de poder registrar peleas entre ellos y ver un historial de combates.

Requisitos para hacer uso del programa:

- Sistema operativo: Windows, Linux o macOS con Java instalado.
- Versión de Java: JDK 17 o superior.
- Ejecución: Se puede correr desde NetBeans o desde consola.

Iniciar el programa

1. Abrir el proyecto en NetBeans.
2. Ejecutar el archivo principal llamado "Practica1.java"
3. En pantalla aparecerá el siguiente menú:

```
***** MENU PRINCIPAL *****
1. Agregar Personaje
2. Modificar Personaje
3. Eliminar Personaje
4. Ver Datos de un Personaje
5. Ver Listado de Personajes
6. Realizar Pelea entre Personajes
7. Ver Historial de Peleas
8. Ver Datos de Estudiante
9. Salir
Seleccione una opcion:
```

Opciones del menú:

Opcion 1: Agregar el Personaje

- El programa nos solicitara:
 - Nombre del personaje (No puede repetirse).
 - Arma Principal
 - Numero de Habilidades (0 a 5)
 - Nivel (1 a 100)
- Al final nos mostrara el siguiente mensaje:

```
Tu Personaje ha sido agregado con exito.
```

Opcion 2: Modificar el Personaje

- El programa nos pedirá el ID del personaje a modificar.
- Este nos permitirá cambiar:
 - Arma
 - Habilidades
 - Nivel
- Si el ID no existe, se muestra:

```
No existe ese personaje.
```

Opcion 3: Eliminar Personaje

- Pedirá el ID del personaje.
- Luego nos solicitara la confirmación (Y/N).
- Si confirmas con Y, el personaje se eliminará.

Opcion 4: Ver datos de un personaje

- Pide el ID del personaje y muestra toda su informacion:

```
***** MENU PRINCIPAL *****
1. Agregar Personaje
2. Modificar Personaje
3. Eliminar Personaje
4. Ver Datos de un Personaje
5. Ver Listado de Personajes
6. Realizar Pelea entre Personajes
7. Ver Historial de Peleas
8. Ver Datos de Estudiante
9. Salir
Seleccione una opcion:
4
Ingrese el numero del ID:
1
ID: 1
Nombre: Pablo
Arma: Machete
Habilidades: Volar, Correr, Nadar
Nivel: 100
```

Opcion 5: Ver listado de personajes

- Muestra un resumen de todos los personajes registrados:

```
***** MENU PRINCIPAL *****
1. Agregar Personaje
2. Modificar Personaje
3. Eliminar Personaje
4. Ver Datos de un Personaje
5. Ver Listado de Personajes
6. Realizar Pelea entre Personajes
7. Ver Historial de Peleas
8. Ver Datos de Estudiante
9. Salir
Seleccione una opcion:
5
ID: 1
Nombre:  Pablo
Nivel:  100
-----
ID: 2
Nombre:  Luka
Nivel:   77
-----
```

Opcion 6: Realizar Pelea entre Personajes

- Pide el ID de dos personajes distintos.
- Registra la pelea con la fecha y hora actual.
- Si no hay suficientes personajes creados, muestra:

```
***** MENU PRINCIPAL *****
1. Agregar Personaje
2. Modificar Personaje
3. Eliminar Personaje
4. Ver Datos de un Personaje
5. Ver Listado de Personajes
6. Realizar Pelea entre Personajes
7. Ver Historial de Peleas
8. Ver Datos de Estudiante
9. Salir
Seleccione una opcion:
6
Se necesitan almenos 2 Personaje para hacer una Pelea.
```

Opcion 7: Ver Historial de peleas

- Lista todas las peleas realizadas en orden de registro

```
***** MENU PRINCIPAL *****
1. Agregar Personaje
2. Modificar Personaje
3. Eliminar Personaje
4. Ver Datos de un Personaje
5. Ver Listado de Personajes
6. Realizar Pelea entre Personajes
7. Ver Historial de Peleas
8. Ver Datos de Estudiante
9. Salir
Seleccione una opcion:
7
2 vs 3 -- 15/08/2025 19:22
```

Opcion 8: Ver datos de Estudiante

- Muestra los datos del autor:

```
NOMBRE: Pablo Gabriel Ordoñez Escobar
CARNET: 202407178
Seccion: B
```

Opcion 9: Salir

- Finaliza el programa mostrando:

```
Saliendo del programa...
```